



唐老狮系列教程

# Unity核心——总结

WELCOME  
TO THE  
UNITY  
SPECIALTY COURSE  
STUDY

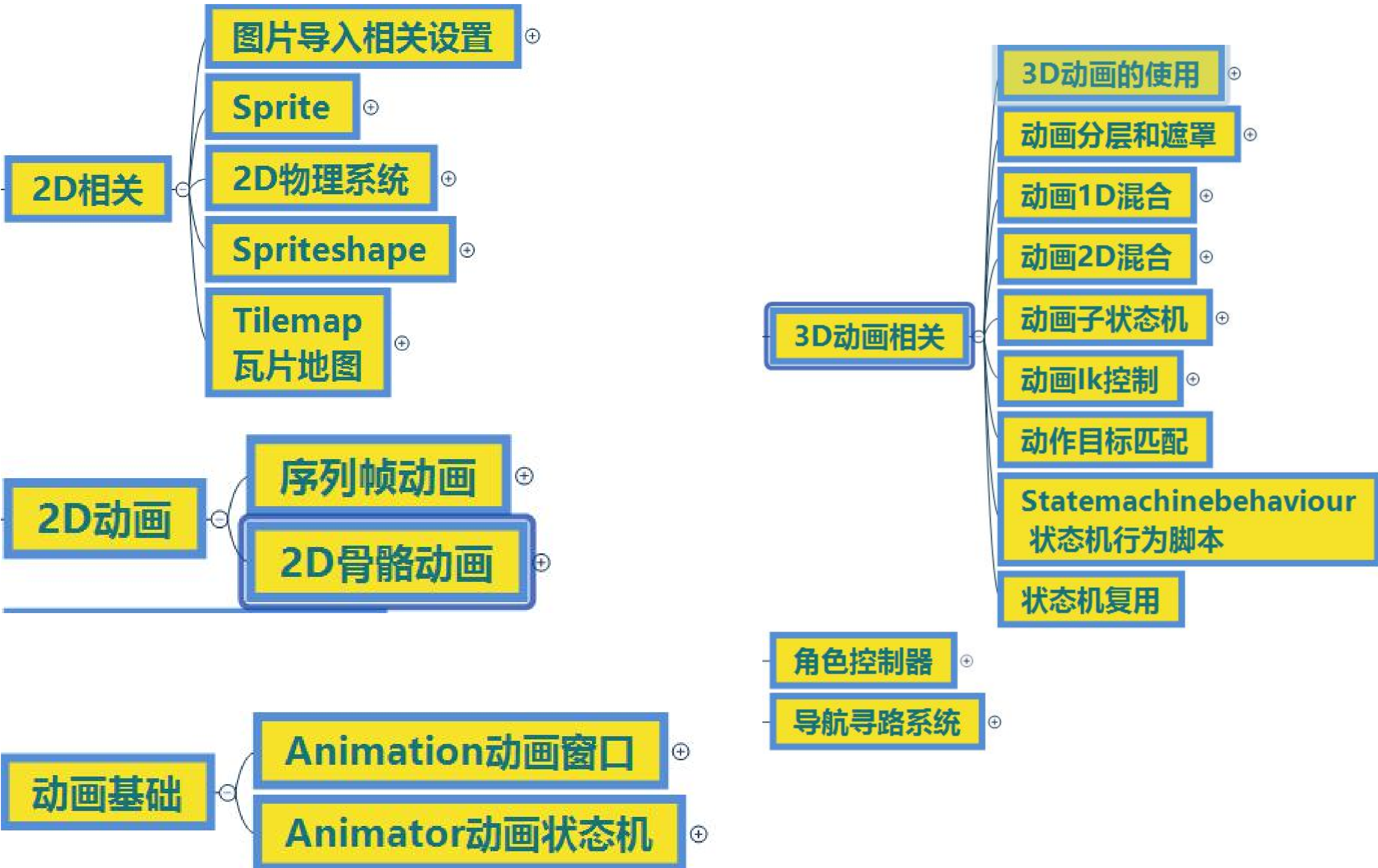
版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



# 唐老狮系列教程-总结

## 学习的主要内容

2D相关  
动画相关  
角色控制器  
导航寻路系统





# 唐老狮系列教程-总结

## 总结讲什么

- 1.Unity核心中知识点的重要性
- 2.如何学好Unity





# 唐老狮系列教程-总结

## Unity核心中知识点的重要性

2D相关——Sprite, 2D物理系统, SpriteShape, Tilemap

动画相关——Animation, Animator

2D动画相关——2D序列帧, 2D骨骼

3D动画相关——动画混合、分层、遮罩、IK控制、目标匹配等等

角色控制器——相对物理系统更稳定

导航寻路系统——自动避障寻路



# 唐老狮系列教程-总结

## 如何学好Unity?

用所学知识点

独立的去模拟你喜欢的游戏中的一些基础功能

从简单功能开始入手去练习

随着你实现的功能越多

知识点自然可以融会贯通

做游戏就是用程序逻辑排列组合这些知识点



# 唐老狮系列教程-总结

## 强调

不要基础知识点都没有弄明白

就急于求成的去照着实践教学视频学习

实践视频是不会讲知识点原理的

要积少成多，慢慢积累

理论结合实践的提升自己的编程和逻辑能力



# 唐老狮系列教程-总结

## | 实践预告





# 唐老狮系列教程

Thank  
感谢您的聆听