



2017 Dev# C++ Study





진행자: 박태욱

진행 순서

1. 개발 상태
2. 오늘 목표
3. 링크드리스트란?
 - 상속이란?
4. Sort함수 작성 - 함수 포인터에 대해 알아보자
5. makeFile 함수 작성
6. 프로젝트 완성

1. 지난 주 개발 상태







지지난 주 개발 상태 – 파일에서 한 줄을 읽은 후 노드를 구성하는 것.

>  AccessFile.cpp
>  AccessFile.h
>  HighSchoolNode.h
>  main.cpp

- HighSchoolNode 구조체 – 파일 한 줄의 정보를 저장하는 노드
- AccessFile 클래스 – 파일에서 정보를 읽어오는 기능의 클래스
- Main.cpp – 위의 두 가지 코드 테스트용 메인 코드

1. 지난 주 개발 상태

지난 주 개발 상태 – 링크드리스트의 개념을 익히고 노드 생성 함수 작성하기

- >  `AccessFile.cpp`
- >  `AccessFile.h`
- >  `HighSchoolNode.h`
- >  `LinkedList.cpp`
- >  `LinkedList.h`
- >  `main.cpp`

- `LinkedList.cpp` , `LinkedList.h` : 링크드리스트 클래스가 정의된 파일
- `Main.cpp` – 위의 두 가지 코드 테스트용 메인 코드

1. 지난 주 개발 상태

다양한 함수를 알아보자

1. LinkedList()
2. ~LinkedList()
3. Add_ahead()
4. Add_before_tail()

1. 지난 주 개발 상태

지난 주 과제 + 제공 코드

5. display();

6. search();

7. delete();

2. 오늘 목표

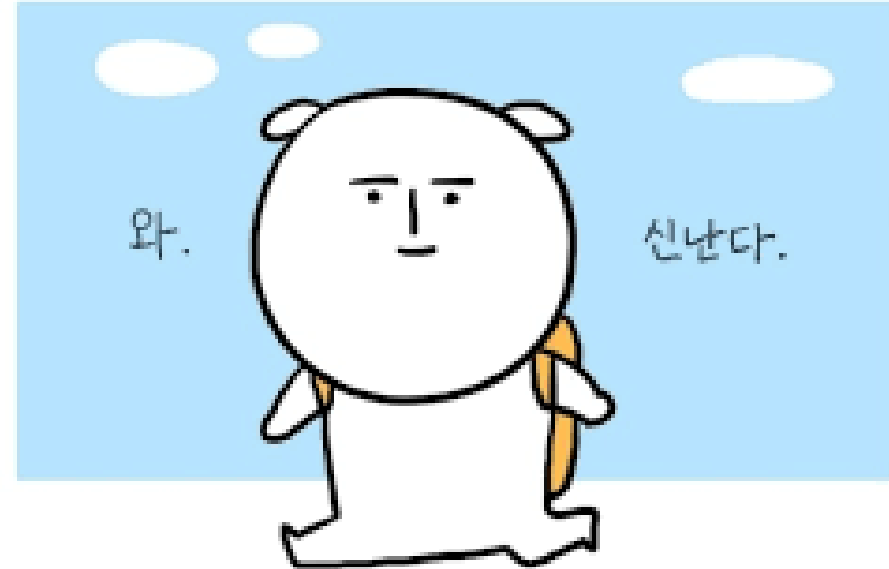
1. Add함수 파라미터를 `const char * chp`로 변경
2. Sort함수 작성
3. makeFile함수 작성
4. 학교명에 따라 내림차순 코드 완성하기

3. LinkedList란?- 상속에 대해 알아보자

상속 – 기존의 클래스의 기능을 바탕으로 새로운 클래스를 작성하는 방법

상속에는 **public 상속**

상속 형태 Base 클래스	public 상속
public 멤버	public
Protected 멤버	protected
Private 멤버	접근 불가



학교에 다니고 있다는 것이다...

3. LinkedList란?- 상속에 대해 알아보자

AccessFile 함수를 public으로 상속받은 후 3, 4번 함수를 개량하자.

```
# Void add_ahead(const char * chp);
```

```
# Void add_before_tail(const char * chp);
```

4. Sort함수 작성 - 함수 포인터에 대해 알아보자

- BubbleSort?
- 포인트는 정렬방법/ 정렬기준
- 정렬방법 – SelectionSort
- 정렬기준 – 함수로 제공, parameter로 넘겨주어야 함

5. makeFile함수 작성