

진행 순서

- 1. 바뀐 C++스터디 구성시간 소개
- 2. 모임 소개, 인원 모집
- 3. 프로젝트 소개
- 4. 파일에서 정보를 읽어 보자!

1.바뀐 C++ 구성시간 소개

- 1. 앞의 1시간은 여전히 발표로 이루어질 예정. 발표는 과제/모임/모임성과 발표회 등으로 이루어짐.
- 2. 스터디 시간에 모든걸 해결하는 것을 목표로 할 예정. 따라서 실전 코딩 시간의 비중이 크게 늘어남
- 3. 과제 수행 여부는 맘대로, 과제 코드를 바탕으로 발표 지원자들에게는 다음과 같은 혜택이 있습니다.
 - 1대1 피드백 시간을 통해
 - 좋은 코딩 습관 소개
 - 생산성을 높이는 코딩
 - 스터디 시간에 소개하지 못한 내용 소개
 - 잘못 알고 있던 지식을 바로잡을 수 있음
- 4. 여러가지 발표 -> 스터디 공지 발표 -> C++ 주제 내용 소개 및 실전코딩 반복

2. 모임 소개 & 인원 모집

- 1. 안드로이드 모임- 기획자 : 박정민
- 2. 리눅스 모임 기획자: 장종원
- 3. C++++모임 기획자 : 박태욱
- 4. 건강 모임 기획자 : 전인호
- 5. 자바 모임 기획자: 박태욱

3. 프로젝트 소개

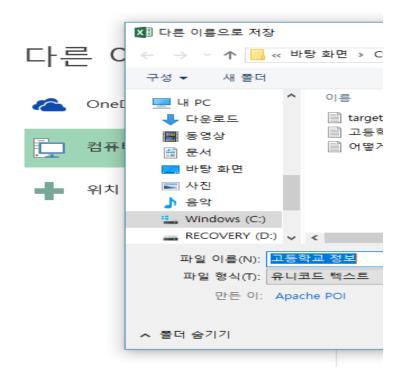
교육청	소재구	학교명	홈페이지 주소
서울시	강남구	국악고등학교	http://www.gukak.hs.kr
서울시	성북구	대학교사범대학부설고등	www.snu.hs.kr
서울시	금천구	전통예술고등학교	http://kugak-am.hs.kr
서울시	송파구	가락고등학교	http://www.garak.hs.kr
서울시	서대문구	가재울고등학교	http://www.gajaeul.hs.k
서울시	강동구	강일고등학교	http://www.gang-il.hs.k
서울시	강남구	개포고등학교	http://www.gaepo.hs.ki
서울시	강남구	경기고등학교	http://kyunggi.hs.kr/
서울시	강남구	경기여자고등학교	http://www.kgg.hs.kr
서울시	성북구	경동고등학교	www.kyungdong.hs.kr
서울시	종로구	경복고등학교	ttp://www.kyungbock.hs
서울시	구로구	경인고등학교	nttp://www.kyeongin.hs.
서울시	성동구	경일고등학교	www.seoulkyungil.hs.kr
서울시	구로구	고척고등학교	nttp://www.gocheok.hs.l
서울시	강서구		ttp://www.konghang.hs
서울시	영등포구	관악고등학교	http://kwan-ak.hs.kr
서울시	광진구	광남고등학교	tp://www.gwang-nam.hs
서울시	광진구		tp://www.gwangyang.hs
서울시	구로구	구로고등학교	http://kuro.hs.kr

고등학교 정보.xlsx

- 1. 다양한 카테고리로 정보들이 묶여 있음
 - 교육청, 소재구, 학교명, 홈피 주소, 설립
 - 학교 유형, 우편 번호,
 - 학급/ 학년/ 성별 별 통계자료,
 - 교사 수, 학급 수

3. 프로젝트 소개





고등학교 정보.xlsx

- 2. 엑셀은 텍스트 파일로 변환이 가능함
 - 파일 -> 다른이름으로 저장->파 일형식으로 유니코드텍스트 선 택 후 저장
 - 그 후 파일을 연 후, '다른이름으로 저장' 클릭 후 인코딩을 "ANSI"로 변환 후 다시 저장할 것

3. 프로젝트 소개

- 1. 학교명
- 2. 학급 수
- 3. 총 인원수
- 4. 교실 수

라는 4가지 기준을 이용해 자료를 정리하고, 화면에 자료를 출 력하며 파일에 저장한다.

3. 프로젝트 소개- 기대 효과

고등학교 정보.xlsx

- 파일분석 코드를 작성함으로써 여러가지 코딩 기술과 C++ 클래스의 포함, 상속에 대한 지식을 익힐 수 있음
- 스터디 시간 내에서 코드 작성을 다같이(20%), 스스로(80%) 로 분배할 예정
- 프로젝트를 성공적으로 수행한다면 중간고사따위는...

3. 프로젝트 소개 – 기술적인 부분



파일에 담긴 엄청난 양의 정보를 어떻게 관리할 것 인가?

- 파일에서 정보를 읽는 부분
- 정보를 체계화 시키는 부분 (오히려 분류하기 자체는 어렵지 않다.)

4. 파일에서 정보를 읽어 보자!

- 1. 고등학교 정보.xlsx를 분석 후 HighSchoolNode 구조체를 구성한다.
- 2. 파일에서 읽은 문자열을 이용해 노드를 생성하는 AccessFile 클래스를 작성한다. 클래스의 멤버 함수는 다음과 같다.
 - A. initSstream : 클래스의 여러 변수를 초기화 하는 함수
 - B. String2Number: string 객체를 int형으로 변환하는 보조 함수
 - C. makeNodeInfo: 파일의 정보를 바탕으로 노드 객체를 작성하는 함수
- 3. 읽은 정보를 바탕으로 생성한 node의 정보를 출력하는 printNode 함수 작성 후 main에서 테스트