

2017년 2학기 컴퓨터네트워크

오픈소스 소프트웨어 기반 통신/네트워크 프로그래밍 개발 과제

“개인 프로젝트 제작 일지 공유를 목적으로 한 개인 영문 홈페이지 개발” 제안서

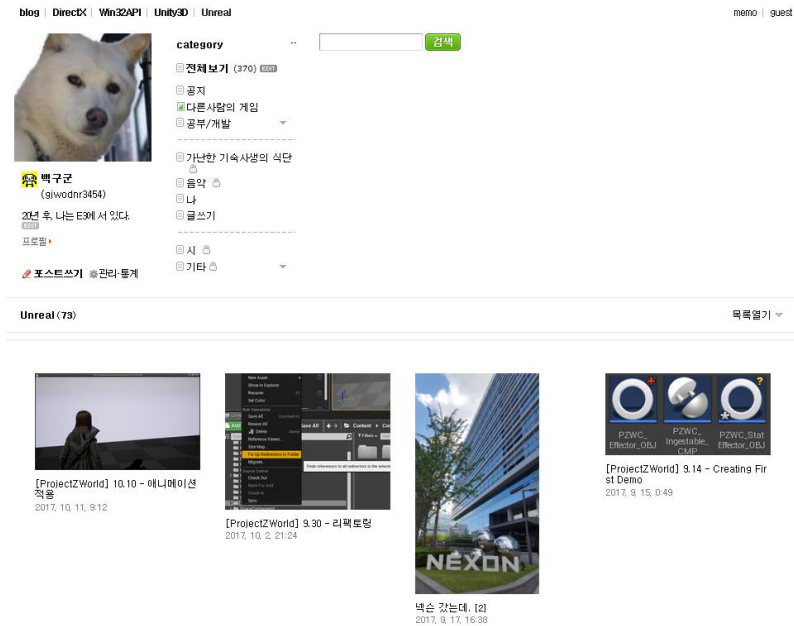
2017.10.15

2016104176 허재욱

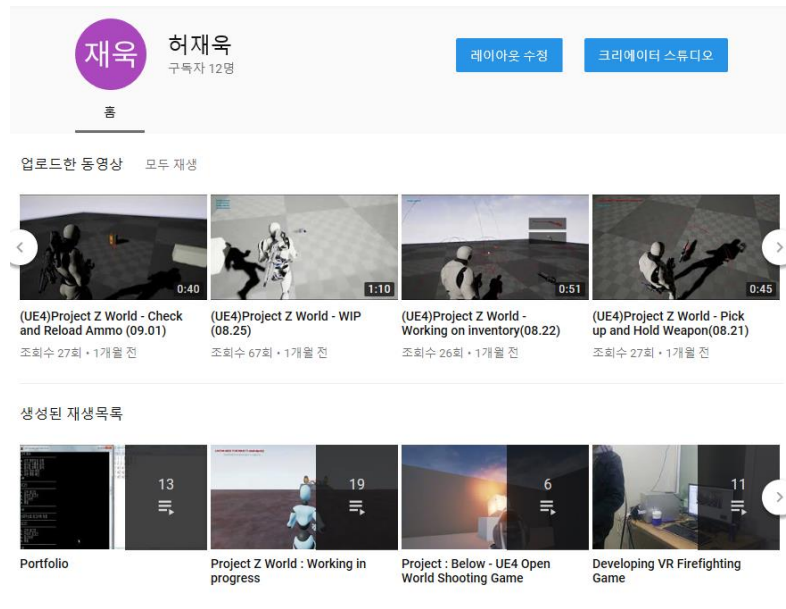
문서의 목적

1. 과제로 선택한 주제에 대한 설명
2. 현 과제로 이루고자 하는 목표와 이의 목적 설명
3. 사용 오픈소스에 대한 설명
4. 과제 수행에 대한 간략한 개념도 및 목표 디자인

1. 주제



(현재 운영중인 네이버 블로그, 주소 : <http://blog.naver.com/giwodnr3454>)



(주로 외국인 사용자가 많이 찾는 개인 유튜브 채널, 주소 : <https://www.youtube.com/channel/UCsc9IDPcx0VNbIM07-hu9aw>)

개인 프로젝트 제작 일지를 작성하고, 이를 업로드하여 다른 사람들이 볼 수 있는 개인 홈페이지를 만들고자 한다.

본인은 현재 국내 개발자를 주 타겟으로 한 네이버 블로그를 운영 중이다. 해당 블로그에는 본인의 프로젝트 제작에 대한 일지 및 개발에 대한 이모저모를 꾸준히 업로드하고 있다. 하지만 오래전부터 외국 개발자의 유튜브 채널에 다양한 국가의 개발자들이 모여 소통하는 것을 보고, 본인도 이처럼 외국인과 소통할 수 있는 채널을 개설하고자 했었다. 이에 대한 일환으로 유튜브 채널을 운영하고 꾸준히 동영상을 업로드하고 있었으나, 사람들이 영상을 보고 더 자세한 정보를 위해 찾아갈 수 있는 일련의 홈페이지는 부재였다. 이에 본인은 비단 과제로서만이 아니라, 개발 일지를 업로드하고 영어권 사람들과 공유할 목적으로 개인 홈페이지를 만들기로 하였다.

2. 현 과제로 이루고자 하는 목표 및 목적

목표

- 영어를 사용하는 사람들을 대상으로 포스트를 작성하여 업로드할 수 있는 블로그를 제작한다.

목적

- 한명이라도 더 많은 사람에게 나에 대해 알릴 수 있는 수단을 만들기 위함.
- 나의 현 프로젝트를 더 많은 사람에게 알리기 위함.
- Java script, Node.js, Express.js와 같은 새로운 지식을 공부하기 위함.

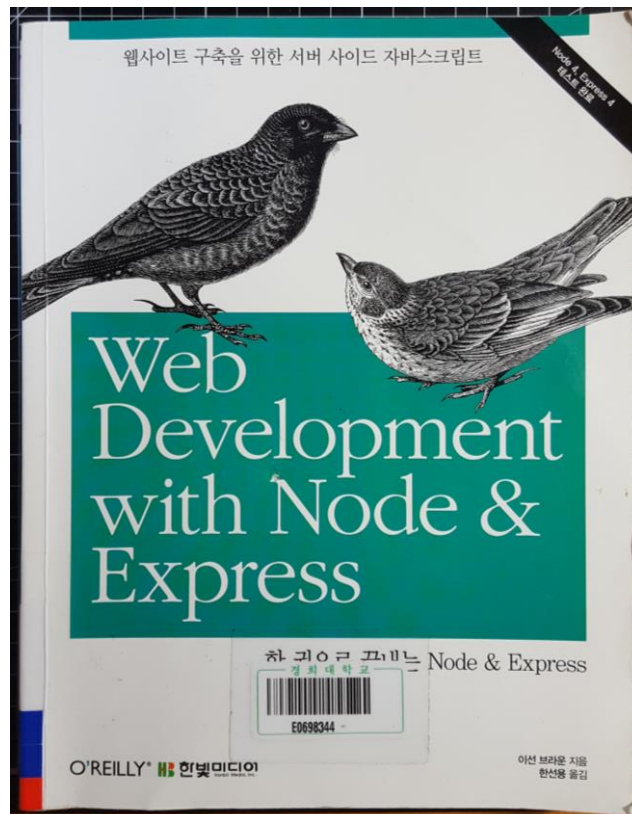
3. 사용오픈소스

사용할 오픈소스 소프트웨어는 다음과 같다

- Node.js
- Express.js

Node.js는 네트워크 어플리케이션을 더 쉽고 빠르게 제작하기 위해 제작된 오픈소스 플랫폼이다. Express.js는 Node.js를 위한 웹 어플리케이션 프레임워크이며, 웹 어플리케이션과 API를 만들기 위해 설계된 오픈소스 소프트웨어이다.

해당 오픈소스들을 채택한데에는 개발자 선배의 추천이 있었다. 그는0는 게임 동아리 'Retr0'의 일원으로써 동아리의 홈페이지를 개발했다. 동아리의 첫 시작부터 함께한 나였기에 홈페이지의 변천사는 잘 알고있었는데, 업데이트 때마다 사진은 물론 이고 짧은 플래시 동영상까지 플레이되며, 다른 사람들의 댓글 작성 및 추천, 공유 등도 자유로운 웹페이지를 만들 수 있는 기술에 대해 흥미를 생겼었다. 마침 개인 홈페이지를 만들고자 하는 동기가 생겼으므로 위 웹페이지를 만든 선배에게 자문을 구했고, 그는 'Node.js'라는 오픈소스에 대해 말하며 'Web Development With Node & Express'라는 책을 추천해 주었다.





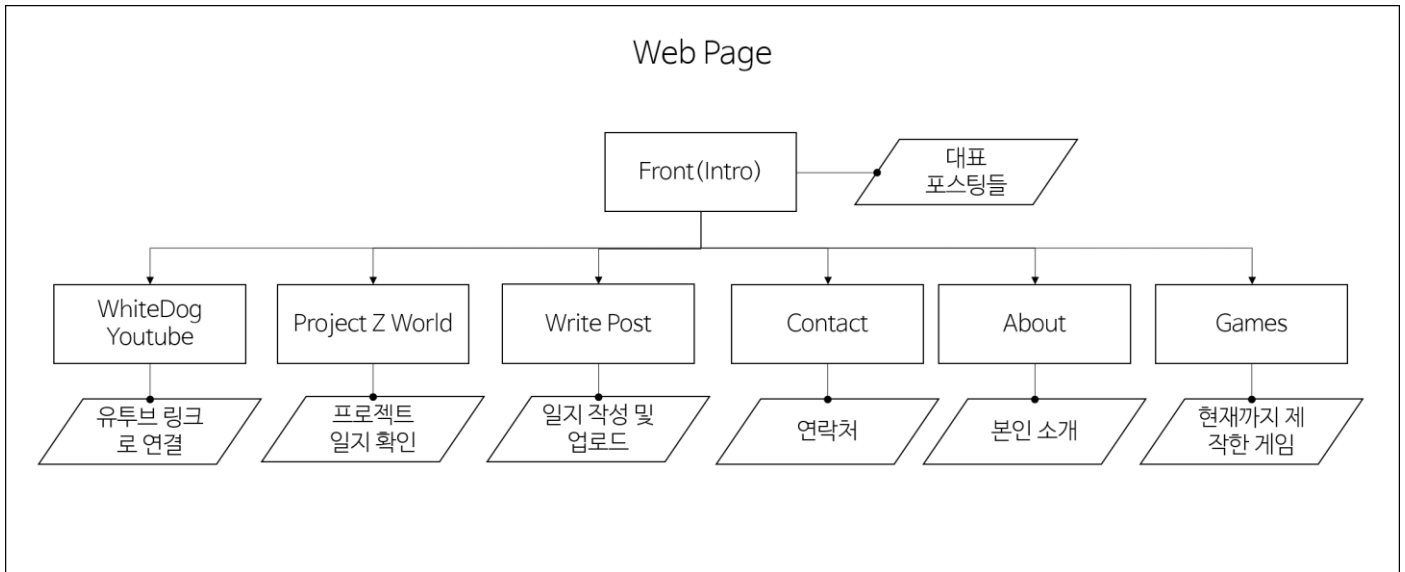
(국내 Node.js 강좌 블로그 중 일부)

위 책은 Node.js, Express.js의 사용과 이를 통한 웹서버 및 웹사이트 제작에 대한 전반적인 내용을 다루고 있어 현 과제를 수행하는데 많은 도움을 얻을 수 있을 것이다. 또한 Node.js는 국내에도 이를 다룬 전문 블로그가 있어 쉽게 정보를 접할 수 있기에, 이러한 사실 역시 이번 주제를 위한 오픈소스로 Node.js를 선택하는데 많은 영향을 끼쳤다.

결론으로 본인은 오픈소스인 Node.js와 Express.js를 이용하여 개인 웹페이지를 개발하려 한다. 앞서 언급한 두개의 오픈소스는 Java script로 구현되어 있기 때문에, 필연적으로 Java script라는 언어에 대한 공부도 포함하게 될 것이다.

4. 개념도

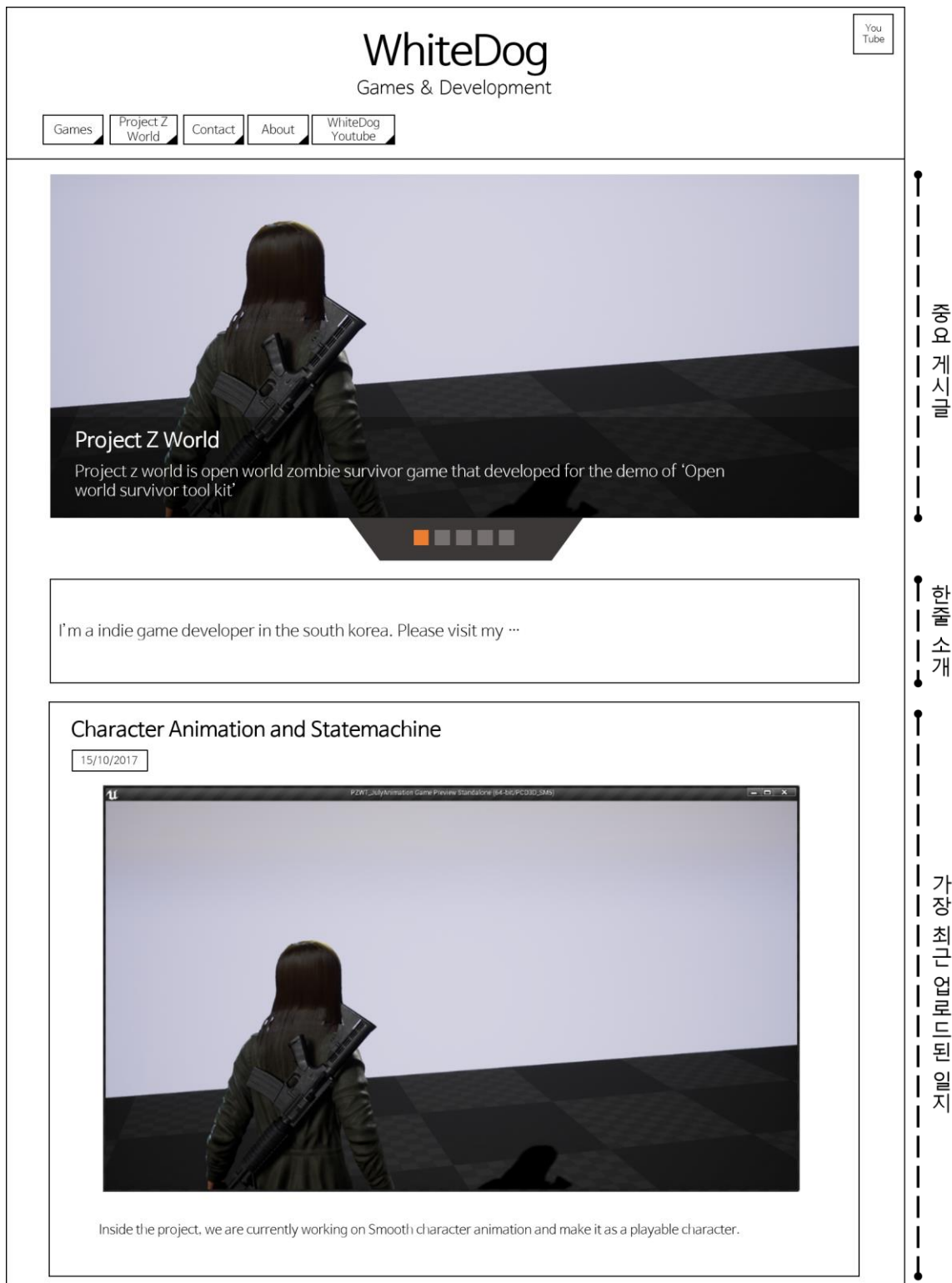
제작할 개인 홈페이지가 포함하는 다양한 구역들과 그에 따른 기능을 설명한다.



- Front(Intro) : 사용자가 홈페이지 주소를 입력하여 이동하였을 경우 가장 먼저 만나게 되는 화면이다. 중요한 게시글이 최상단에 노출되어 있으며 바로 아래 본인에 대한 한 줄 소개 및 가장 최근에 등록한 Project Z World 일지가 보인다.
- About : 자신에 대한 간략한 소개
- Contact : 연락처
- Games : 현재까지 내가 제작한 게임 및 프로젝트들의 목록
- WhiteDog Youtube : 본인 소유 유튜브 채널 링크
- Project Z World : 사실상 가장 중요한 기능이며, 본인이 웹페이지 제작을 과제로 택한 목적이다. 해당 메뉴에는 본인이 현재 진행하고 있는 게임 프로젝트에 대한 개발 일지가 업로드 된다.
- Write Post : 웹페이지의 관리자인 나에게만 표시될 메뉴이다. Project Z World 메뉴에 표시되는 포스팅들을 작성할 수 있다. 사진 첨부 및 Youtube 동영상 첨부, 제목 및 내용 텍스트 작성과 작성 시간 기억 등의 기능을 포함한다.

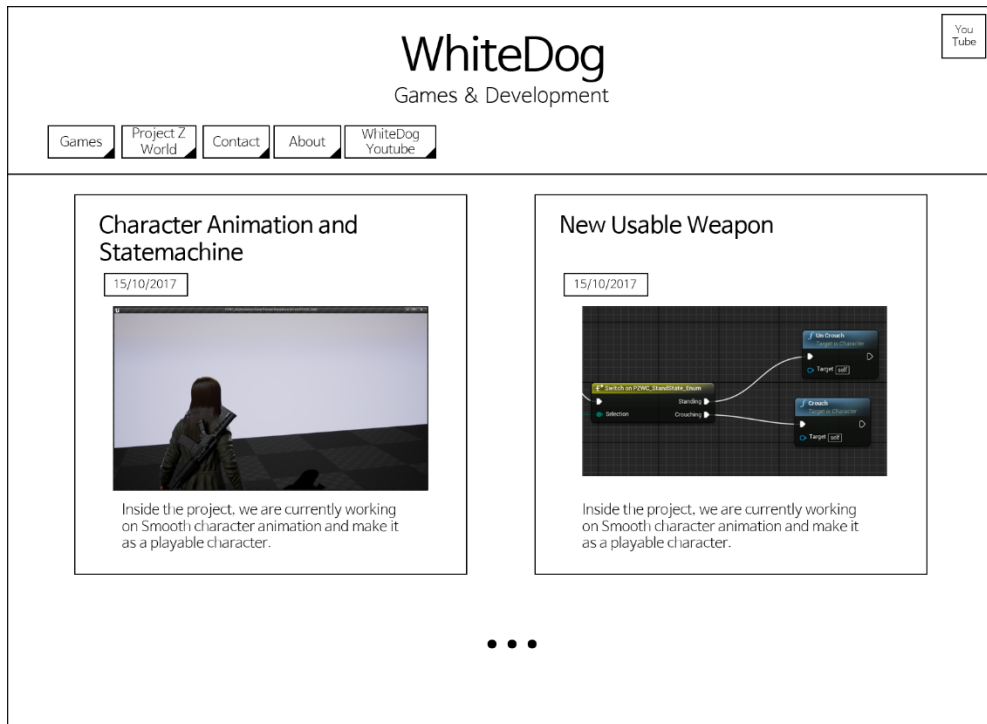
다음으로는 본인이 구상한 개인 웹페이지의 대표적 기능에 대한 대략적 예시 디자인을 소개한다.

A. 메인(Intro)

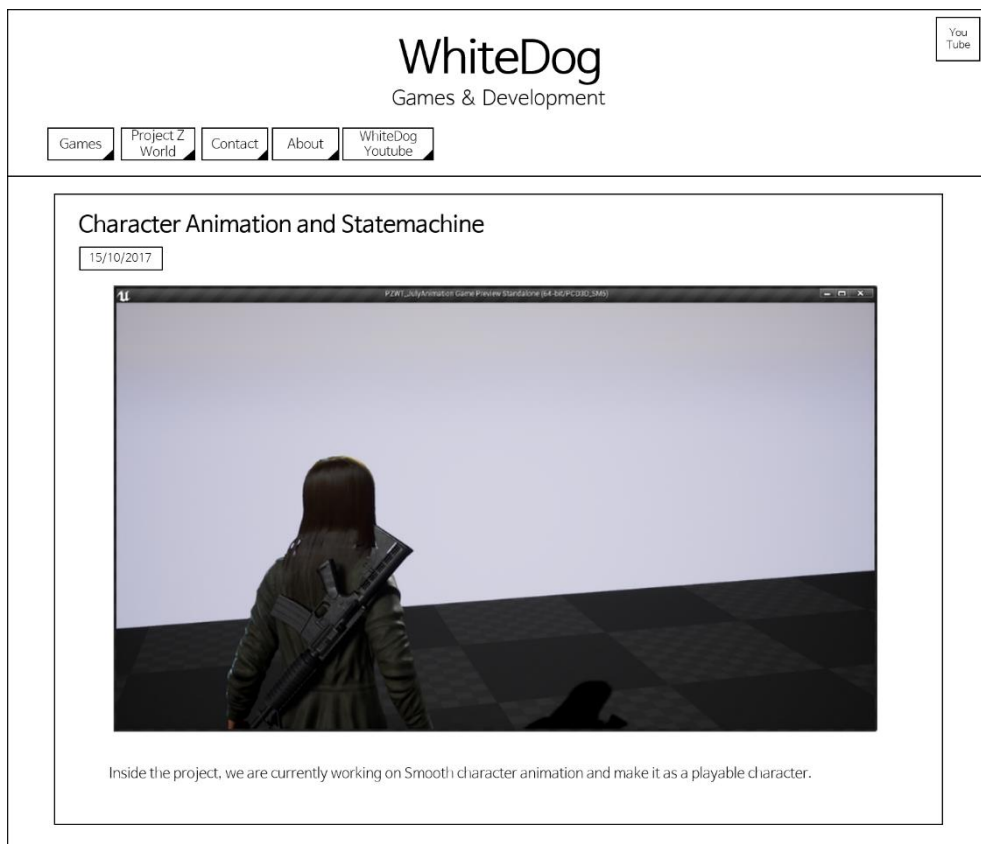


메인에선 웹페이지를 대표할 대표 게시물 5개가 시간 순서에 따라 전환되며 간단한 사진 및 설명으로서 보인다. 사진을 클릭하면 해당하는 게시물로 이동한다. 그 아래엔 나에 대한 한 줄 소개가 있으며 최하단에는 가장 최근에 작성한 프로젝트 일지를 볼 수 있다.

B. Project Z World - 제작 일지 읽기



(포스팅 메뉴 - 업로드된 게시글들이 카드로 보임)



(카드 클릭시 화면 - 해당 게시글로 이동하여 자세히 읽을 수 있음)

‘제작 일지 포스팅’ 메뉴에 가게 되면 이때까지 작성한 포스트들이 카드처럼 펼쳐진다. 클릭하면 해당 게시글로 이동해서 더 자세한 내용을 볼 수 있다.

WhiteDog
Games & Development

You Tube

Games

Project Z
World


Contact

About

WhiteDog
Youtube

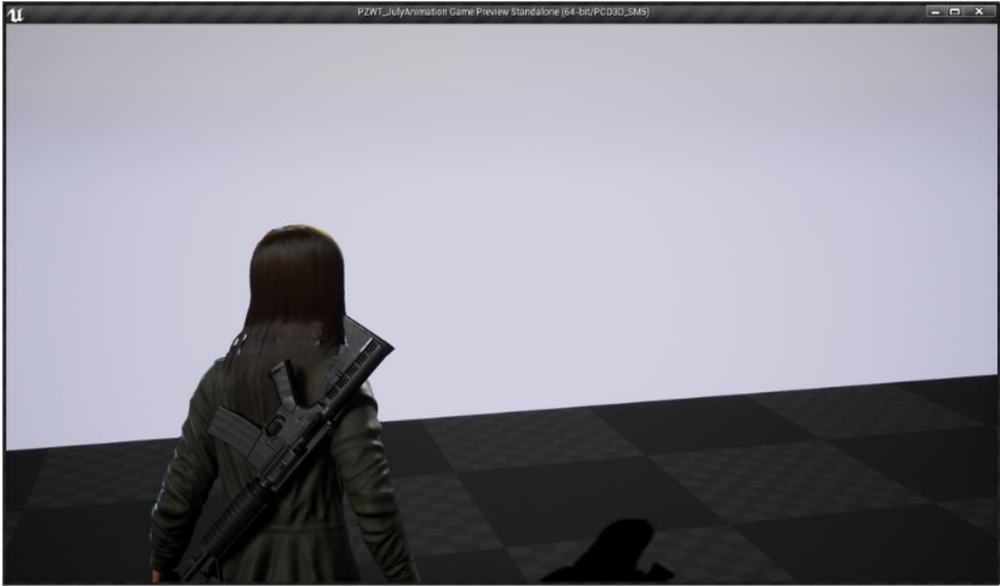
Title :

Post Time : 2017 / 10 / 27



나눔바른고딕 ▾ 36 ▾ 가 가 가

가 가 가 S 개글 가난 ▾ Aa ▾ 가 ▾



Write Your post here...

‘Project Z World’ 메뉴에 등록될 포스트를 작성할 수 있는 메뉴이다. 제목 및 내용에 대한 텍스트를 작성할 수 있으며, 사진 및 유튜브 동영상을 첨부가능하다. 작성 후 등록하면 등록시의 날짜, 시간이 함께 기록된다.