**1、类介绍：**

java.util.Timer：定时器，任务管理者，用于给任务指定执行的策略（多久开始执行，执行几次，是否需要结束执行），可以安排多个任务，但是由于内部只有一个线程，会产生阻塞。

java.util.TimerTask：用于定时执行的任务，类似于runnable，可以被执行多次。

**2、代码：**

public class TestTimer {

public static void main(String[] args) {

//定时器

Timer tm=new Timer();

//任务1

TimerTask tt1=new TimerTask() {

@Override

public void run() {

DateFormat df=new SimpleDateFormat("HH:mm:ss");

System.out.println("任务1开始"+df.format(new Date()));

try {

Thread.sleep(2000);

} catch (InterruptedException e) {

e.printStackTrace();

}

System.out.println("任务1结束");

}

};

//任务1

TimerTask tt2=new TimerTask() {

@Override

public void run() {

DateFormat df=new SimpleDateFormat("HH:mm:ss");

System.out.println("任务2开始"+df.format(new Date()));

try {

Thread.sleep(2000);

} catch (InterruptedException e) {

e.printStackTrace();

}

System.out.println("任务2结束");

}

};

System.out.println("-----任务1发布开始------");

tm.schedule(tt1, 2000,5000);

System.out.println("-----任务1发布完成------");

System.out.println("-----任务2发布开始------");

tm.schedule(tt2, 2000, 5000);

System.out.println("-----任务2发布完成------");

}

}