

# 书面作业2.1 习题参考解答或提示

# 第1部分基础

## T1. 符号化下列命题:

- (1) 虽然他的程序编写得很短小,但运行效率不高.
- P: 他编写的程序很短小, Q: 他的程序运行效率高. 形式化为: P^¬ Q.
- (2) 控制台打字机既可作为输入设备, 又可作为输出设备.
- P: 控制台打字机可谓作为输入设备, Q: 控制台打印机可以作为输出设备. 形式化为: P^Q.
- (3) 如果你不多刷算法题且刷题时不讲方法,那么面试时可能难于通过能力测试。
- P: 你多刷算法题, Q: 你刷题时讲方法, R: 你面试时可能难于通过能力测试.

形式化为: (¬P∧¬ Q) →R.

- (4) 若a和b是偶数,则a+b是偶数.
- P: a和b是偶数, Q: a+b是偶数. (这里也可以将P拆为2个命题).形式化为:  $P \rightarrow Q$ .
- (5) 停机的原因在于语法错误或程序逻辑错误.
- P: 语法错误, Q: 程序逻辑错误, R: 停机. 形式化为: (P∨Q) →R.
- (6) 如果公用事业费用增加或者增加基金的要求被否定, 那么, 当且仅当现有计算机设备不适用, 才需购买一台新计算机.
- P: 公用事业费用增加,S: 增加基金的要求被通过,Q: 现有计算机设备适用,R: 需要购买一台新计算机.形式化为: (¬SVP) → (¬Q↔R).
- (7) 1 is the factorial of 0, and u is the factorial of x+1 if v is the factorial of x and u is v times x+1.
- P:1的阶乘为0,Q:v是x的阶乘,R:u等于v\*(x+1),S:u是x+1的阶乘. 形式化为:P∧(Q∧R→S).

#### T2. 设 P: 数理逻辑很有趣; Q: 作业很难; R: 这门课程使人喜欢. 将下列句子符号化:

- (1) 数理逻辑很有趣, 并且作业很难. PAQ.
- (2) 数理逻辑无趣, 作业也不难, 那么这门课程就不会使人喜欢. ¬P∧¬Q→¬R.
- (3) 数理逻辑很有趣, 作业也不难, 那么这门课程就会使人喜欢.  $P_{\land \neg}Q \rightarrow R$ .
- (4) 数理逻辑无趣, 作业也不难, 而且这门课程也不使人喜欢. ¬P^¬Q^¬R.
- (5) 数理逻辑很有趣意味着作业很难, 反之亦然. P↔Q.
- (6) 或者数理逻辑很有趣, 或者作业很难, 并且两者恰具其一.  $(P_{\land}\neg Q) \lor (\neg P_{\land}Q)$ .

# T3. 构造如下命题公式真值表,并判断其类型.

- (1) ((P→Q)∧(Q→R))→(P→R). 重言/永真式.
- (2) (P→Q)↔ (Q→P). 可满足式.
- (3) (PvQ)\(\(\sigma\)PvQ)\(\(\sigma\)Pv\\(\sigma\)). 矛盾式.
- (4) (PAQ)v(¬PAQ)v(PA¬Q)v(¬PA¬Q). 重言式。

## 第2部分 理论



# 第3部分应用

无