

实验4

班级：

姓名：

学号：

实验内容：

- 1 二进制炸弹实验的内容、方法和基本步骤；
- 2 程序机器级表示、分析与调试基本知识和方法的应用。

实验目标：

- 1 加深对程序的机器级表示、汇编与反汇编、二进制程序分析与调试、逆向工程等方面知识的理解和掌握；
- 2 从程序员角度认识计算机系统，分析高级语言对应的机器行为及其对程序执行结果和性能的影响，解决计算机系统设计、程序开发过程中的关键问题。
- 3 掌握各种开源的编译调试工具。

实验任务：

- 1 学习 MOOC 内容

<https://www.icourse163.org/learn/NJU-1449521162>

第五周 二进制程序逆向工程

第 1 讲 二进制炸弹实验：概述

第 2 讲 二进制炸弹实验：字符串比较

第 3 讲 二进制炸弹实验：浮点数表示

第 4 讲 二进制炸弹实验：课后实验

2 完成实验

详见二进制逆向工程实验文档

2.1 字符串 phase0

2.1.1 程序代码和注释说明

将bomb文件反汇编，得到bomb.s文件：

```
1. objdump -d bomb > bomb.s
```

查看phase_0函数的汇编代码：

```
0049454: <phase_0>:
8049454: 55                push    %ebp
8049455: 89 e5             mov     %esp,%ebp
8049457: 83 ec 08          sub     $0x8,%esp
804945a: 83 ec 08          sub     $0x8,%esp
804945d: 68 e0 a1 04 08    push    $0x804a1e0
8049462: ff 75 08          pushl   0x8(%ebp)
8049465: e8 f7 07 00 00    call    8049c61 <strings_not_equal>
804946a: 83 c4 10          add     $0x10,%esp
804946d: 85 c0             test    %eax,%eax
804946f: 74 0c             je      804947d <phase_0+0x29>
8049471: e8 53 0a 00 00    call    8049ec9 <explode_bomb>
8049476: b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
804947b: eb 05             jmp     8049482 <phase_0+0x2e>
804947d: b8 01 00 00 00    mov     $0x1,%eax
8049482: c9               leave   %eax
8049483: c3               ret
```

分析可知，前四句，为局部变量分配栈空间，接下来两句为call调用的函数准备参数，test用来测试strings_not_equal的返回值，检查是否为0。如果相等（返回值为0），则跳转到标签804947d，否则继续执行下一条指令。如果不相等，调用函数explode_bomb，表示输入不符合预期，程序爆炸。

综合起来，这个函数的目的是比较两个字符串是否相等。如果相等，返回1；否则，调用explode_bomb函数，表示输入不符合预期，程序爆炸。

所以拆除炸弹的关键就在于在0x804a1e0处存放的字符串。

2.2.2 结果分析与讨论

打开gdb调试程序，断点设置在phase_0里面调用strings_not_equal函数的call指令的位置，即0x8049465。

```
(gdb) b phase_0
Breakpoint 1 at 0x804945a
(gdb) r
Starting program: /home/sanfenbai/Desktop/计算机系统/课程设计/拆炸弹/bomb
Welcome to my fiendish little bomb. You have 7 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
asdasd

Breakpoint 1, 0x804945a in phase_0 ()
(gdb) ni
0x804945d in phase_0 ()
(gdb)
0x8049462 in phase_0 ()
(gdb)
0x8049465 in phase_0 ()
(gdb) x/1s 0x804a1e0
0x804a1e0: "A text line is a sequence of ASCII characters."
```

查看位于0x804a1e0处的字符串，结果为“A text line is a sequence of ASCII characters.”，运行bomb，输入字符串，拆除成功。

```
sanfenbai@ubuntu:~/Desktop/计算机系统/课程设计/拆炸弹$ ./bomb
Welcome to my fiendish little bomb. You have 7 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
A text line is a sequence of ASCII characters.
Well done! You seem to have warmed up!
```

2.2 浮点数表示 phase1

2.2.1 程序代码和注释说明

找到phase_1的汇编代码：

```
08049484 <phase_1>:
8049484: 55                push    %ebp
8049485: 89 e5             mov     %esp,%ebp
8049487: 83 ec 28          sub     $0x28,%esp
804948a: c7 45 f4 a1 84 76 09 movl    $0x97684a1,-0xc(%ebp)
8049491: db 45 f4          fildl   -0xc(%ebp)
8049494: dd 5d e8          fstpl   -0x18(%ebp)
8049497: 8d 45 e0          lea     -0x20(%ebp),%eax
804949a: 50                push    %eax
804949b: 8d 45 e4          lea     -0x1c(%ebp),%eax
804949e: 50                push    %eax
804949f: 68 0f a2 04 08    push    $0x804a20f
80494a4: ff 75 08          pushl   0x8(%ebp)
80494a7: e8 24 fc ff ff    call    80490d0 <__isoc99_sscanf@plt>
80494ac: 83 c4 10          add     $0x10,%esp
80494af: 83 f8 02          cmp     $0x2,%eax
80494b2: 74 0c             je      80494c0 <phase_1+0x3c>
80494b4: e8 10 0a 00 00    call    8049ec9 <explode_bomb>
80494b9: b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
80494be: eb 2c             jmp     80494ec <phase_1+0x68>
80494c0: 8d 45 e8          lea     -0x18(%ebp),%eax
80494c3: 8b 10             mov     (%eax),%edx
80494c5: 8b 45 e4          mov     -0x1c(%ebp),%eax
80494c8: 39 c2             cmp     %eax,%edx
80494ca: 75 0f             jne     80494db <phase_1+0x57>
80494cc: 8d 45 e8          lea     -0x18(%ebp),%eax
80494cf: 83 c0 04          add     $0x4,%eax
80494d2: 8b 10             mov     (%eax),%edx
80494d4: 8b 45 e0          mov     -0x20(%ebp),%eax
80494d7: 39 c2             cmp     %eax,%edx
80494d9: 74 0c             je      80494e7 <phase_1+0x63>
80494db: e8 e9 09 00 00    call    8049ec9 <explode_bomb>
80494e0: b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
80494e5: eb 05             jmp     80494ec <phase_1+0x68>
80494e7: b8 01 00 00 00    mov     $0x1,%eax
80494ec: c9                leave   %eax
80494ed: c3                retl
```

前几句用一个整形常量0x97684a1对-0xc(%ebp)中的浮点数初始化，然后将整型值0x97684a1通过浮点栈转为双精度浮点表示，并传送到本阶段函数栈帧中地址为-0x18(%ebp)处开始连续存放。然后用几个push指令为call指令调用的sscanf函数准备参数，此函数按照格式字符串参数的指示，从其第一个参数所对应的输入字符串中读出数据。使用gdb查看sscanf读入的格式字符串：

```
(gdb) x/1s 0x804a20f
0x804a20f: "%d %d"
```

发现是读入两个整型，下面2条指令也检查是否输入两个整数，若是，则跳转后续检查继续执行，否则引爆炸弹。

```
80494ac: 83 c4 10          add     $0x10,%esp
80494af: 83 f8 02          cmp     $0x2,%eax
80494b2: 74 0c             je      80494c0 <phase_1+0x3c>
80494b4: e8 10 0a 00 00    call    8049ec9 <explode_bomb>
```

```

80494c0:      8d 45 e8          lea    -0x18(%ebp),%eax
80494c3:      8b 10             mov    (%eax),%edx
80494c5:      8b 45 e4          mov    -0x1c(%ebp),%eax
80494c8:      39 c2             cmp    %eax,%edx
80494ca:      75 0f             jne    80494db <phase_1+0x57>
80494cc:      8d 45 e8          lea    -0x18(%ebp),%eax
80494cf:      83 c0 04          add    $0x4,%eax
80494d2:      8b 10             mov    (%eax),%edx
80494d4:      8b 45 e0          mov    -0x20(%ebp),%eax
80494d7:      39 c2             cmp    %eax,%edx
80494d9:      74 0c             je     80494e7 <phase_1+0x63>
80494db:      e8 e9 09 00 00    call   8049ec9 <explode_bomb>

```

前五条指令用于比较存放于-0x18(%ebp)处的浮点数的低四个字节和第一个输入整数的值是否相等，若不相等则引爆炸弹。

后几条指令则比较存放于-0x18(%ebp)处的浮点数的高四个字节和第二个输入整数的值是否相等，若不相等则引爆炸弹。

通过以上分析可知，输入的两个整数分别对应于存放的浮点数的高32位和低32位。

2.2.2 结果分析与讨论

整型值0x97684a1，其对应的双精度浮点数的IEEE 754表示为(十六进制字节序列，从高位到低位)：41a2ed0942000000。

因此输入的第一个整数应为： $42000000_{16}=1107296256_{10}$

第二个整数应为： $41a2ed09_{16}=1101196553_{10}$

运行bomb程序，输入两个整数，拆除成功。

```

sanfenbai@ubuntu:~/Desktop/计算机系统/课程设计/拆炸弹$ ./bomb
Welcome to my fiendish little bomb. You have 7 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
A text line is a sequence of ASCII characters.
Well done! You seem to have warmed up!
1107296256 1101196553
Phase 1 defused. How about the next one?

```