

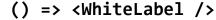
# Perché fare il web developer

Miti, dati e storie di coraggio











### Di cosa parleremo?



```
#include "MyProjectCharacter.h"
// AMyProjectCharacter
AMyProjectCharacter::AMyProjectCharacter(const class FPostConstructInitializeProperties& PCIP)
    : Super(PCIP)
    CapsuleComponent->InitCapsuleSize(42.f, 96.0f);
    // set our turn rates for input
    BaseTurnRate = 45.f;
    BaseLookUpRate = 45.f:
    bUseControllerRotationYaw = false:
    bUseControllerRotationRoll = false;
    // Configure character movement
    CharacterMovement->bOrientRotationToMovement = true; // Character moves in the direction of in
    CharacterMovement->RotationRate = FRotator(0.0f, 540.0f, 0.0f); // ...at this rotation rate
    CharacterMovement->JumpZVelocity = 600.f:
    CharacterMovement->AirControl = 0.2f;
    // Create a camera boom (pulls in towards the player if there is a collision)
    CameraBoom = PCIP.CreateDefaultSubobject<USpringArmComponent>(this, TEXT("CameraBoom"));
    CameraBoom->AttachTo(RootComponent);
    CameraBoom->TargetArmLength = 300.0f; // The camera follows at this distance behind the charact
    CameraBoom->bUseControllerViewRotation = true; // Rotate the arm based on the controller
    FollowCamera = PCIP.CreateDefaultSubobject<UCameraComponent>(this. TEXT("FollowCamera")):
    FollowCamera->AttachTo(CameraBoom, USpringArmComponent::SocketName); // Attach the camera to the
    FollowCamera->bUseControllerViewRotation = false; // Camera does not rotate relative to arm
    // Note: The skeletal mesh and anim blueprint references on the Mesh component (inherited from
    // are set in the derived blueprint asset named MyCharacter (to avoid direct content reference
```

lo dovrei imparare a leggere e a scrivere quei codici strani colorati lì? Tu sei matto!

Un viaggio tra luoghi comuni infranti, dati macroeconomici e vere storie di eroi che hanno deciso di fare il mestiere più misterioso del mondo.



#### Ma tu che ne sai?



e poi, chi sei?



#### Fabio Forghieri

https://www.linkedin.com/in/fabio-forghieri/

- 1. Sono un web developer
- 2. Ho fondato **Boolean Careers**, formiamo *web developer*





### Cos'è Boolean



Shameless Plug

Boolean Careers è una **scuola per Web Developer** (o per gli anglofoni, *coding bootcamp*)

<u>Selezioniamo</u> candidati senza competenze di programmazione e in 6 mesi di lezioni a tempo pieno, in diretta in aula virtuale, li trasformiamo in Junior Web Developer pronti per entrare in azienda.



() => <WhiteLabel />

noBrand = digitalCommunity



### Cos'è Boolean



Shameless Plug



- 700 ore di HTML, CSS, JS, PHP
- 100+ studenti a partire da Feb 2018
- 3.5k ore di formazione erogate da 8 docenti sparsi per l'Italia (no aule, remote work)
- 100% employment rate



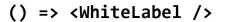
# Cosa fa un Web Developer?

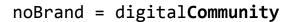


Prima di tutto

Uno Web Developer è uno <u>sviluppatore</u> (o programmatore) specializzato nell'utilizzo di <u>tecnologie web</u>











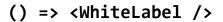


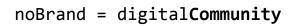


Ah ho capito, lo sviluppatore è quello che fa i siti!

Senti, visto che siamo qui...mi fai il sito della pizzeria di mio zio?









# Cosa fa un Web Developer?



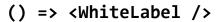


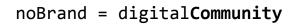
Ah sei un architetto?

Perché non mi costruisci...













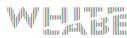


Benchè sia vero che lo sviluppatore web *faccia siti*, lo sviluppo web è un campo estremamente vasto che abbraccia tantissime tecnologie e campi applicativi.

(se non siete sviluppatori) Quali ambiti vi vengono in mente? (se siete sviluppatori) Quali sono i progetti più fighi che avete fatto utilizzando tecnologie web, che non sono "siti"?

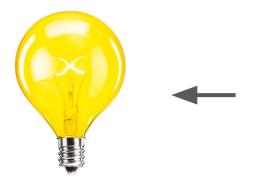






# Cosa fa un Web Developer?





L'incubo degli studenti Boolean, indica un momento in cui bisogna rispondere ad una domanda o dire la propria opinione







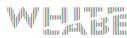


Benchè sia vero che lo sviluppatore web *faccia siti*, lo sviluppo web è un campo estremamente vasto che abbraccia tantissime tecnologie e campi applicativi.

(se non siete sviluppatori) Quali ambiti vi vengono in mente? (se siete sviluppatori) Quali sono i progetti più fighi che avete fatto utilizzando tecnologie web, che non sono "siti"?







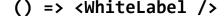
# Cosa fa un Web Developer?



#### Qualche esempio dai nostri ex-studenti:

- Matteo lavora per una azienda ambito IoT e crea una piattaforma per la gestione remota di device tramite Wifi o Zigbee
- Federico lavora per un comparatore di assicurazioni e si occupa di gestire una parte molto specifica dell'infrastruttura che permette di ricevere decine di comparazioni al secondo
- 3. Alessandro crea per la azienda in cui lavora un webapp ad uso interno, integrata con Telegram, per gestire in maniera organizzata le comunicazioni con centinaia di collaboratori sparsi per il mondo





# myth[0]



# "Lo sviluppatore web fa solo siti"





# Mancano sviluppatori



"Shhht...non dirlo che mi rovini il business!"

#### In Italia mancano sviluppatori, è un dato di fatto.

"Una recente indagine dell'Unione Europea ha rivelato che entro il 2020 in Italia avremo circa 135.000 posti di lavoro vacanti nell'ambito ICT e 750.000 in tutta Europa"

"I dirigenti senior ritengono che la mancanza di sviluppatori sia una delle più grandi problematiche per la crescita delle loro aziende, più dell'accesso ai capitali"

"Oh Fab, sto cercando uno sviluppatore...non è che ne conosci uno?" (almeno una volta al giorno)

"

https://www.randstad.it/knowledge360/news-aziende/digital-mismatch-migliaia-di-posti-vacanti-in-italia-nel-2020/https://stripe.com/reports/developer-coefficient-2018?locale=it

() => <WhiteLabel />

noBrand = digitalCommunity

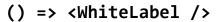


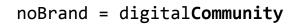


# Perché mancano sviluppatori?













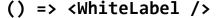
# Perché mancano sviluppatori?

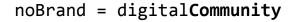
Le mie risposte

- 1. Aumento della domanda: "Employment of ICT specialists has been largely unaffected by the uncertainty seen on global labour markets during and after the economic crisis: the employment growth rate for ICT specialists has remained on an upwards path averaging 3 % growth per annum since 2006, i.e. it was more than eight times higher than the average growth rate of total employment over the same period."
- 2. Impreparazione/inadeguatezza del sistema scolastico
- 3. Mancanza di cultura IT nei giovani



http://ec.europa.eu/eurostat/web/digital-economy-and-society/data/database







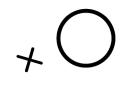


# Let's go myth-busting!





# myth[1]



# "Per fare lo sviluppatore serve una laurea in informatica"



# myth[1]



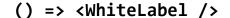
- 1. Secondo i dati della *StackOverflow Developer Survey* 2019, il 38% di chi ha risposto non ha una laurea in informatica
- 2. Nessuno degli studenti Boolean che ha trovato lavoro al termine del corso ha una laurea in informatica, il 40% non ha una laurea



# myth[1]



"...ma neanche un certificato?"







# myth[2]

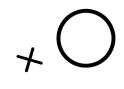


"Bisogna essere dei fenomeni in matematica per fare lo sviluppatore"





# myth[3]



"Per fare lo sviluppatore deve essere bravo anche nella grafica...devo saper utilizzare programmi tipo Photoshop"





# myth.length?







# Perché fare lo sviluppatore



 Il mercato dei web developer è un mercato fortemente sbilanciato, tanta domanda e poco offerta -> grande opportunità.
 Inoltre è un mercato aperto, sano e generalmente

a. Conoscete sviluppatori che non lavorano?

meritocratico.

b. Conoscete sviluppatori discriminati perché uomo/donna/neri/protestanti/...?





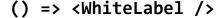


E' un mestiere davvero stimolante

(per i programmatori in sala)
Ad alto livello, a quale mestiere è assimilabile secondo voi il nostro mestiere?







# +0

# Perché fare lo sviluppatore (2)



Secondo me è l'artigiano.

L'artigiano, utilizza **strumenti** comuni a tutti i suoi colleghi e attraverso l'**ingegno** e la **creatività** crea *oggetti d'uso*, cioè oggetti con una **funzione**.

Ogni artigiano usa la propria **esperienza** per affrontare **problemi sempre diversi** nella maniera più efficace

Non esiste il libro "How to be an artigiano for Dummies", è un mestiere che s'impara con il tempo **affiancando altri artigiani** di maggiore esperienza





### Cosa dobbiamo migliorare in Italia

- 1. Salario medio: "Gli sviluppatori italiani incassano l'equivalente di 33.974 euro annui (38.283 dollari), oltre 11mila euro in meno rispetto a una media europea registrata dal Sole 24 Ore a quota 45.228 euro." (Sole24Ore)
- 2. Remote Working: "In media, il 5.9% dei dipendenti in UE ha lavorato saltuariamente da casa nel 2017. Paesi Bassi (13,7%), seguiti da Lussemburgo (12,7%) e Finlandia (2,3%) L'Italia? I 3,5 per cento.
- 3. Formazione, cultura, livello medio dei team

https://www.ilsole24ore.com/art/notizie/2016-03-20/l-italia-cerca-sviluppatori-ma-li-paga-11mila-euro-meno-media-europa-210232





## La Hall of Fame (e del coraggio)

Quali sono le motivazioni che spingono i nostri studenti a fare questa carriera e fare un passo nel buio? **Passione**, **voglia di cambiare** e **desiderio di un futuro stabile**.

**E.** 31 anni, laureato in Ing.Elettronica, lavora come installatore di terminali per le Poste. Nessuna conoscenza di programmazione, decide di fare il corso, sposta tutti i turni alla notte. Senza aiuti di Boolean, trova lavoro prima del termine del corso. Dopo un anno prende RAL 28k.





# La Hall of Fame (e del coraggio)

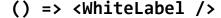
Quali sono le motivazioni che spingono i nostri studenti a fare questa carriera e fare un passo nel buio? **Passione**, **voglia di cambiare** e **desiderio di un futuro stabile**.

**A.** 27 anni, fa il disegnatore CAD, molla un lavoro indeterminato per fare il corso. 6 mesi di impegno e ora è un Angular+Node developer in una super azienda.

**E.** 41 anni, 20 anni a capo di una azienda che è costretto a chiudere. Una passione amatoriale per la programmazione da sempre: è diventato uno dei più bravi studenti che abbia mai frequentato il corso









# Grazie!





