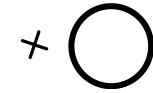
Efficient Developer 06 Aprile 2019



Efficient Developer

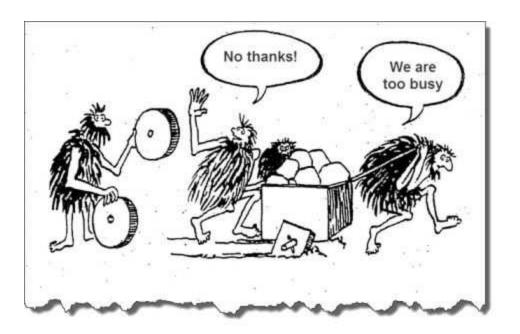
Project development best practices





Efficient Developer 06 Aprile 2019





NO EXCUSES!







Developers at the beginning of a project.

vs. Developers at the vs. end of a project.



Cosa vuol dire essere un Efficient Developer?

- Introdurre tools e metodologie che incrementano la qualità del lavoro prodotto
- Diminuire il tempo dedicato alla risoluzione di bug e al reperire informazioni
- Avere il totale controllo del codice e dei progetti
- Rimanere in continuo aggiornamento personale
- Tempo investito oggi = Efficienza guadagnata domani





Efficient Developer 06 Aprile 2019



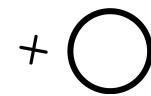
Caratteristiche

- Mindset
- Architettura dei progetti
- Workflow dei processi di sviluppo







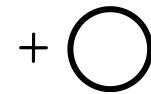


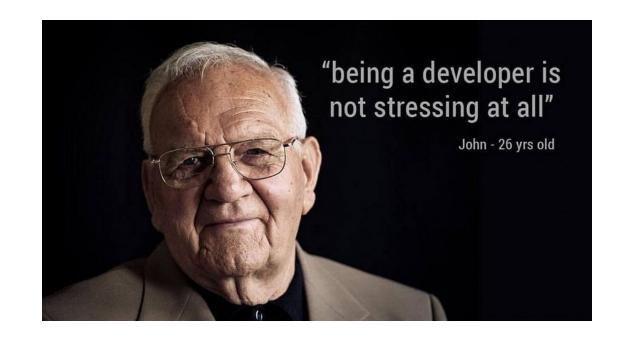
MINDSET







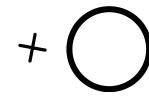




- Non essere "isole"
- Sperimentare!
- Sbagliare, e sbagliare ancora
- Consapevolezza della non linearità dell'apprendimento
- Perserverare paga!









- Leggere e capire il codice
- Massima attenzione ai dettagli
- Problem Solving
- Sperimentare processi e migliorarli nel tempo
- Capire l'importanza delle best practices
- Perseverare nell'applicare best practices
- Investire in time-saving tools





Efficient Develope

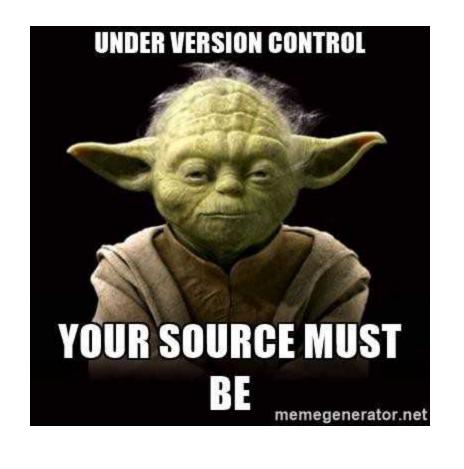


ARCHITETTURA DEI PROGETTI









Git Repositories













- sistema di versionamento dei progetti
- agevolano il lavoro in team
- costituiscono un backup naturale
- permettono di creare automatismi sul progetto (tests, build)







Documentazione







Project Wiki

- fornisce memoria storica sul progetto (facendo risparmiare tempo)
- facilita l'inserimento di nuove risorse







Checklists

- documentano processi di sviluppo e di intervento
- facilitano il processo di onboarding







Api Documentation



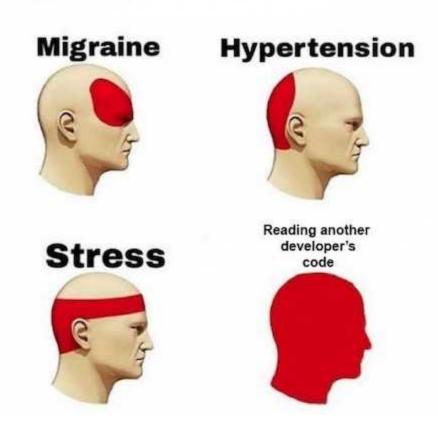
- Documenta il flusso dati tra backend e frontend
- Tempo di trasferimento delle nozioni azzerato







Types of Headaches



Code Documentation

- Facilita la manutenzione del codice
- Fornisce immediatamente il contesto logico

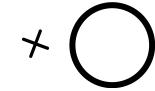






TESTS





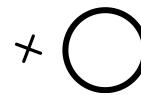


TESTS

- Rendono il codice stabile nel tempo
- Favoriscono l'analisi delle specifiche
- Permettono l'emergere di altri bug nascosti









End to End tests

- Simulano l'attività dell'utente
- Permettono di verificare la stabilità della UX
- Permettono di esaminare le situazioni di errore









Unit & Integration tests

- Verificano la stabilità dei metodi
- Permettono uno sviluppo TEST-DRIVEN
- Assicurano la coerenza dei dati





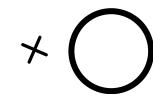
Efficient Developer



WORKFLOW

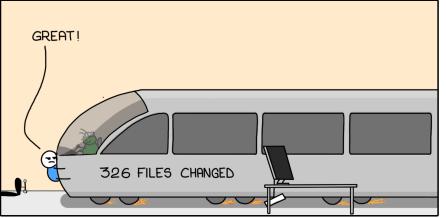






PULL REQUEST





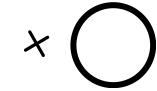
MUNKEYUSER.COM

Pull-Requests & Code Reviews

- Responsabilizzano i membri del team
- Assicurano un doppio controllo sul codice
- Garantiscono una coerenza della code-base









Continuous Integration

- Automatizza i controlli sul progetto (tests) ad ogni aggiornamento
- Non permette il merge di codice con conflitti o test non superati
- Incoraggia i developer ad effettuare commit continui







Docker

- Ambiente virtuale di sviluppo
- Uniforma ambiente sviluppo / produzione
- Rimuove la necessità di installare librerie o ambienti (ex. XAMP)
- Evita problemi di versioni, aggiornamenti





Efficient Develope



GRAZIE A TUTTI! WHJEEL



