3D сцена, в которой персонаж перемещается и может брать и применять предметы.  
  
1) FPS Controller - капсула с камерой, перемещение по сцене с помощью клавиатуры, поворот с помощью мышки.  
2) На сцене разбросаны хаотично 3 вида предметов: кубы, капсулы, шары.  
3) Персонаж должен уметь подбирать предметы по нажатию на кнопку F. После подбора, предмет оказывается перед камерой и персонаж может его нести.  
4) На сцене есть стена, на которой есть 3 таблички с кубом, капсулой и шаром. Необходимо применить предмет к соответствующей табличке (по кнопке F). После применения предмет исчезает из рук и можно брать другой.  
Вверху есть UI со счетчиками каждого вида предметов. После успешного применения предмета увеличивать соответствующий счетчик на 1.  
5) После переноса всех предметов вывести окно со счетчиками и кнопкой Reset, которая перезапускает уроверь заново.