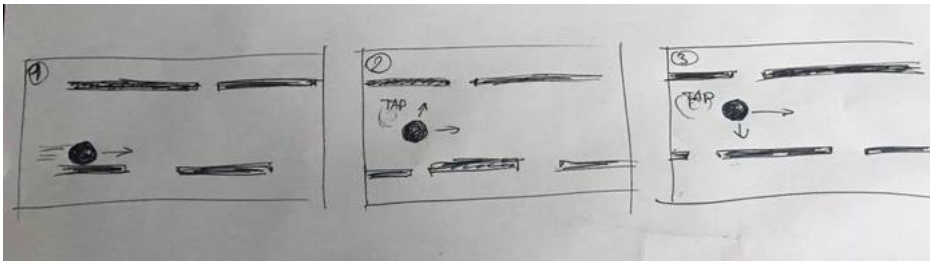


Здравствуйте, вот ТЗ на простенькую игру.

Используйте, пожалуйста Unity 2020.3

- 1) Шарик якобы двигается по коридору, но по факту это пол с потолком двигаются по экрану.
- 2) В полу и потолке есть дыры. Нажатие на экран меняет гравитацию и шарик перепрыгивает с пола на потолок. Повторное нажатие возвращает его вниз.
- 3) Задача игрока - не допустить, чтобы шарик провалился в дырку.
- 4) Необходим минимальный игровой интерфейс: пауза, старт, подсчет очков и пр.

Рандомный размер дыр и платформ. Главное, чтобы игралось, работало и не ломалось. Никакой физики и настоящей гравитации не требуется. Должен быть только работающий прототип.



Просьба выполненное задание прислать в формате APK и в виде проекта на GitHub. Также укажите сколько времени ушло на выполнение задачи.