

Тестовое задание Junior Unity Developer

Задание

Необходимо разработать Unity-проект. Приложение должно спаунить 3D-кубы, которые затем перемещаются с определенной скоростью на определенное расстояние. После прохождения указанного расстояния, куб исчезает. Время, через которое создается очередной куб, скорость и расстояние должны вводиться пользователем в текстовых полях.

Обратная связь

Для отправки вашего результата используйте [форму](#)