

Proyecto: App del Vecino Sunchalense

Documento de estimaciones y presupuesto

3/21/2018

White Raven Software



App del Vecino Sunchalense

Objeto

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación mobile que contiene navegabilidad entre pantallas estáticas, y al menos 3 dinámicas entre las cuales se destacan:

- Tuyo: Sección de noticias.
- Tuyo: Integración con AVL → Cuándo pasa?
- Estacionamiento medido → Página embebida.
- Siac → Fuera de alcance en esta estimación.

También tendrá una sección específica de cada usuario, donde se podrá modificar la dirección, seteada en la configuración inicial.

Necesidad del cliente:

Un sitio que permita administrar noticias y enviárselas a todos a uno o más grupos definidos. Los integrantes de los grupos son los usuarios que se descargaron la aplicación. 1 usuario puede pertenecer a más de un grupo.

Tenemos ya un sitio que interactúa con una app de "noticias" de esta forma, pero el cliente es solo Android... Entiendo que la parte de la web puede reutilizarse, pero hay que revisar la sincronización/notificación hacia el dispositivo móvil.

Una app que en su mayoría tiene información estática para navegar.



La idea general es que cuando se descarga la app, el usuario suministre su domicilio y de esta forma el sitio puede colocarlo en el grupo que corresponde; para esto podemos hacer un Web service que dada la dirección el AVL devuelva el barrio al que pertenece y la zona de recolección a la que pertenece (estos serían los grupos).

En la 1° pantalla hay 3 opciones:

1. Estacionamiento medido: debe embeber una aplicación web... pero recordar la contraseña. También esto lo tenemos hecho para Android.
2. Tuyo: es el detalle de diseño que pasé en PDF que incluye la visualización de las noticias enviadas desde la página y en un lugar se embebe una página de AVL (cuando pasa) que sería la llamada a una URL con el parámetro domicilio o bien las coordenadas de la ubicación actual del teléfono. Algo también que se requiere es que al enviar notificaciones el dispositivo debe enterarse con una notificación por ejemplo como esas de Android.
3. Siac. que por el momento no hace nada.

Requerimientos y Características funcionales identificadas:

- Se requiere un sitio para cargar noticias (Solo backend).
- Se requiere una API para que las Apps mobile consuman las noticias.
- Se requieren push notifications.
- Se requiere la creación y publicación de las aplicaciones Android, iOS, Windows Phone en cada uno de sus stores.

Fuera de alcance:

- Diseño gráfico. Se requieren para iniciar el desarrollo, todas las imágenes y de ser necesario, tipografías y paletas de colores.
- Web service que dada la dirección el AVL devuelva el barrio al que pertenece y la zona de recolección a la que pertenece.

Propuesta técnica

El sistema será desarrollado con las siguientes características técnicas:

1. Web y API:
 - a. Lenguaje de programación: C#.
 - b. .Net Framework: 4.6.
 - c. La plataforma de desarrollo será Visual Studio 2017.
 - d. Microsoft SQL Server 2016.
2. App Mobile:
 - a. EL IDE será Xamarin sobre Visual Studio 2017.
 - b. El lenguaje será C#.
 - c. Para push notifications usaremos Firebase y si es necesario usaremos un servicio del estilo de OneSignal.
3. Código fuente:
 - a. El gestor de código fuente que usaremos es GitHub.

Entregables

Al finalizar el plazo, si así lo requiere Integrar, serán subidas las aplicaciones a los 3 stores, y se entregará a Integrar SI el publish de la Web y Web API para ser montados en un servidor local de Integrar SI. Se podrá hacer un seguimiento del avance de las apps a través de la aplicación HockeyApp. Al finalizar el desarrollo, se entregará el código fuente a Integrar SI.

PRESUPUESTO

Cantidad estimada de horas totales y semanales

- Horas totales: 160.
- Horas semanales: 20.

Importe total en pesos (Propuesta económica final por todo concepto – Presupuesto)

El presupuesto final es de: \$48000 (cuarenta y ocho mil pesos argentinos).

El desembolso propuesto es de 30% (\$14.400) al momento de comenzar con el desarrollo, y el 70% (\$33.600) restante al momento de la entrega.

Duración total (Plazo de entrega)

La duración del proyecto será de aproximadamente 45 días laborales.

Garantías

White Raven Software se compromete a la corrección de todo tipo de errores que impidan el correcto funcionamiento del sistema, como así también de cualquier diferencia, funcional o no funcional, entre lo requerido y lo desarrollado, siempre y cuando se trate de un problema de interpretación o de incorrecta ejecución del desarrollador.

Si de común acuerdo, se establece que el error se debió a una mala e/o incompleta especificación de requerimientos, el desarrollador se compromete a revisar y corregir o agregar funcionalidad, previa reestimación de tiempos y costos.