# Александра Сендерович

Телефон: 8 915 358 21 26 E-mail: AlexandraSenderovich@gmail.com Github: WhiteTeaDragon

## Образование

2018 – 2022 НИУ ВШЭ, факультет компьютерных наук,

образовательная программа "Прикладная математика и информатика" GPA: 9.67 / 10 | Кумулятивный рейтинг: 1 / 225

#### Релевантные курсы:

- Машинное обучение
- Глубинное обучение, глубинное обучение в звуке
- Байесовские методы машинного обучения
- Алгоритмы и структуры данных
- Изучение языков Python, C++
- Архитектура компьютеров и операционные системы
- Распределённые системы
- 2021 **Смена в "Сириусе"** "Основы биоинформатики и математической биологии" **Пройденные курсы**:
  - Алгоритмы в биоинформатике
  - Структура белков
  - Молекулярная биология
  - Органическая химия
- 2019 **Летняя практика** "Основы компьютерного зрения и машинного обучения" у доцента, к.ф.-м.н. А. Конушина пройдена на 10 баллов из 10
  - Реализовала извлечение признаков НОС из картинки
  - Использовала библиотеки scikit-learn и keras для создания моделей и тренировки нейросетей

#### Опыт работы

- 2021 **EPFL, Швейцария, научная стажировка** на тему "D-Cliques Construction" в лаборатории SACS (Scalable Computing Systems Lab) под руководством постдока Эрика Лавуа
  - Работала над децентрализованным машинным обучением
  - Разрабатывала распределённые алгоритмы для построения топологии взаимодействий обучающихся моделей

#### Достижения

- 2020, 2021 Диплом 1 степени олимпиады Высшая лига по профилю "Прикладная математика и информатика"
  - 2019 Второе место в составе команды "Granb" на хакатоне Hack. Moscow v3.0
    - Написала парсер для сайтов с помощью библиотеки BeautifulSoup
    - Работала с API сайта last.fm

#### Проекты

- 2021 **Групповая исследовательская работа** "Устойчивый алгоритм обучения нейросетей на основе сингулярного разложения сверточных слоев", научный руководитель доцент, к.ф.-м.н. М. В. Рахуба
  - Реализовала новый сжатый свёрточный слой
  - Доказала теорему о подсчёте сингулярных чисел свёрточного слоя в многомерном случае
- 2020 Групповой программный проект "Разработка системы генерации лиц трёхмерных изображений"
  - Работала с трёхмерной компьютерной графикой
  - Реализовала один из двух шагов алгоритма переноса эмоций с одного лица на другое
- 2020 Участвовала в Школе будущих СТО
  - Участвовала в создании сервиса видеозвонков
  - Написала ORM и Rest Api для взаимодействия с базами данных на Go

### Стипендии

2018 - наст. время Грант Президента Российской Федерации за призёрство

на Всероссийской олимпиаде школьников по русскому языку 2016-2017, 2017-2018

2018 - 2020 Именная стипендия правительства Москвы

#### Навыки

Java: • • • o o

 Языки: русский (родной), английский (С1; IELTS: 8.0 из 9.0, получен в 2020),

немецкий (А2)

# Научные интересы

Машинное обучение, компьютерное зрение, алгоритмы, биоинформатика, лингвистика