

회의록

안건	'오픈소스SW및실습' 팀 프로젝트 주제 초안 도출		
일시	2022.04.10	팀	클래스 101
장소	Google Meet	작성자	김은진
참석자	김민우, 김은진, 이동혁, 허준혁, 정세빈		

회의내용

1. 팀 프로젝트 초안 도출

- 각자 생각해 온 프로젝트 주제 제안.
- 각자가 제안한 프로젝트의 장/단점 및 특성 제시.
- 투표로 초안 3가지 도출.

회의결과

1. 팀원 각자가 미리 생각해 온 프로젝트의 주제를 제안했다.

김민우 학우는 '식품 등 유통기한 알림 프로그램'과 '투약 계획 및 알림 프로그램',
이동혁 학우는 '2048 게임', 김은진 학우는 '파이썬(슈팅) 게임', 정세빈 학우는 '블랙잭'과 '행맨 게임',
그리고 허준혁 학우는 '오목'을 프로젝트 주제로 제안했다.

2. 각자가 제안한 프로젝트의 장/단점 및 특성을 제시했다.

김민우 학우와 정세빈 학우가 제안한 프로젝트의 경우는 참고할 소스가 많아 약간의 응용과 변형을 통해 프로그램 구현이 어렵지 않다는 장점이 있다. 김은진 학우가 제안한 프로젝트의 경우는 새롭긴 하지만 현실성이 떨어졌다. 이동혁 학우가 제안한 프로젝트의 경우는 이미 알고 있는 개념으로 구현이 가능하며, 새로운 기술을 배우는 시간이 비교적 적게 필요하다는 장점이 있다.
허준혁 학우가 제안한 프로젝트의 경우도 이미 알고 있는 개념으로 구현이 가능하며, 복잡하지 않아 난이도가 어렵지 않다는 장점이 있다.

3. 제시된 장/단점을 고려하여 투표를 통해 프로젝트 주제 초안을 3가지 도출했다.

도출된 초안은 김민우 학우의 '식품 등 유통기한 알림 프로그램/ 투약 계획 및 알림 프로그램',
정세빈 학우의 '행맨 게임' 그리고 이동혁 학우의 '2048 게임'이다.

증빙자료

[각자 생각해 온 프로젝트 주제 제안]

김민우[재학 / 컴퓨터공학전공] 오후 8:37
식품 등 유통기한 알림 프로그램 / 투약 계획 및 알림 프로그램

이동혁[재학 / 컴퓨터.전자시스템공학전공] 오후 8:38
2048게임 파이썬 리스트활용

나 오후 8:38
pygame을 사용한 파이썬 게임

정세빈[재학 / 컴퓨터공학전공] 오후 8:39
저도 게임 생각해봤습니다

정세빈[재학 / 컴퓨터공학전공] 오후 8:41
블랙잭 같은 포커 게임도 괜찮을 것 같습니다

허준혁 오후 8:56
1학년때 몇몇분들은 해보셨을 틱택토 게임을 응용해서 '오목게임'을 개발해보면 어떨까 생각해봤습니다. 비슷한 코딩을 해보기도 했고 그래서 조금은 더 편하게 접근할 수 있을 것 같아요

[각자가 제안한 프로젝트의 장/단점 제시]

정세빈[재학 / 컴퓨터공학전공] 오후 9:07
제가 찾아온 게임은 배열이나 함수를 이용해서 구현 가능합니다!

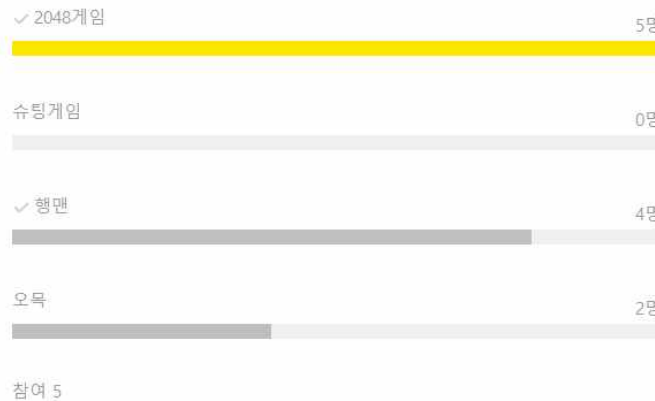
이동혁[재학 / 컴퓨터.전자시스템공학전공] 오후 9:08
2048게임의 장점 : 파이썬에서 많이 쓰이는 리스트와 자료구조에서 배우는 큐의 개념으로 충분히 개발할 수 있으므로 새로운 기술을 배우는 시간이 비교적 적게 필요하다.

허준혁 오후 9:10
오목게임 장점: 파이썬 공부를 할 때 초반에 하게 된 프로그램을 응용한다면 조금은 쉽게 접근할 수 있을 것 같고 크게 복잡하지 않은 알고리즘이라 생각해서 시간을 갖고 다 같이 개발하기에 적절하다 생각합니다.

[초안을 결정하기 위해 진행된 투표]

Q. [종료] 초안 결정

2022년 4월 10일 (일) 오후 9:12 마감
복수선택 | 익명투표



증빙자료

[도출된 3가지 프로젝트 주제의 초안]

- 프로젝트의 설명, 개발 난이도, 필요 기술 및 타임라인이 드러난 초안 (김민우 학우 제작)

<div> <div> <div>식품 등 유통기한 알림 프로그램</div> <div> <p>프로그램 설명 냉장고 등 저장고의 유통기한이 존재하는 식품에 대한 유통기한으로 직전 혹은 만료일을 알리는 프로그램</p> <p>개발 난이도 Google 등 검색엔진을 통한 검색에서 [알림], [타이머] 등과 같은 keyword로 검색하여 얻을 수 있는 소스가 많아 이를 약간의 응용, 변형을 통해 제작이 어렵지 않을 것으로 예상</p> <p>필요 기술 GUI, 시간 계산 및 알림을 위한 C++ or Python 언어 지식</p> </div> </div> <div> <div>투약 계획 및 알림 프로그램</div> <div> <p>프로그램 설명 만성/희귀질환과 같은 다양한 약제의 복용이 필요한 경우에 투약 계획을 자동으로 수립하고 알리는 프로그램</p> <p>개발 난이도 Google 등 검색엔진을 통한 검색에서 [알림], [타이머] 등과 같은 keyword로 검색하여 얻을 수 있는 소스가 많아 이를 약간의 응용, 변형을 통해 제작이 어렵지 않을 것으로 예상</p> <p>필요 기술 GUI, 시간 계산 및 알림을 위한 C++ or Python 언어 지식</p> </div> </div> </div>			
구분	5월		6월
기술 탐색	(공통)계획 수립	개발에 필요한 기술 탐색	추가 소스 탐색
개발	(공통)계획 수립	베이스 개발 시작	프로토타입 프로그램 수정 및 보완
계획, 평가	(공통)계획 수립	프로그램 진행에 따라 계획 현실화	프로토타입 프로그램 평가
보고서 작성	(공통)계획 수립	보고서 시료 탐색 및 수집 / 회의록 작성	보고서 작성

식품 등 유통기한 알림 / 투약 계획 및 알림 프로그램

<div> <div>'Hang Man' 게임</div> <div> <p>프로그램 설명 사용자가 주어진 빈칸을 보고 알파벳을 입력하여 주어진 단어를 맞추는 게임 프로그램</p> <p>개발 난이도 Python과 pygame을 통해 구현할 수 있고 깃허브나 구글에 충분한 자료가 있으므로 응용과 변형을 통해 제작 가능하여 난이도는 어렵지 않을 것으로 예상</p> <p>필요 기술 Python과 pygame</p> </div> </div>			
구분	5월		6월
기술 탐색	(공통)계획 수립	개발에 필요한 기술 탐색	
개발	(공통)계획 수립	베이스 개발 시작	프로토타입 프로그램 수정 및 보완
계획, 평가	(공통)계획 수립	프로그램 진행에 따라 계획 현실화	프로토타입 프로그램 평가
보고서 작성	(공통)계획 수립	보고서 시료 탐색 및 수집 / 회의록 작성	보고서 작성

‘행맨’ 게임

<div> <div>'2048' 게임</div> <div> <p>프로그램 설명 4x4공간에서 상하좌우로 블록을 이동시켜 숫자를 더하는 퍼즐게임 프로그램</p> <p>개발 난이도 리스트와 큐의 자료구조를 응용하여 알고리즘을 생각해 낼만하고, 유명한 게임이므로 충분히 많은 소스가 있어 기본형태를 구현하기 어렵지 않을 것으로 예상 단, 기존의 게임과의 차별점을 생각하는 아이디어 구상이 더 필요함</p> <p>필요 기술 Python, pygame</p> </div> </div>			
구분	5월		6월
일정	프로그램 제작에 필요한 기능정리와 구상도 작성	개발 파트 분담, 기능에 따른 필요 기술 정리 및 조사	개발기간 및 중간평가, 계획조정
			개발종료, 최종평가(장단점, 추가보완점 등)

‘2048’ 게임