

# 회의록

안건	'오픈소스SW및실습' 팀 프로젝트 주제 및 세부 사항 선정		
일시	2022.04.29	팀	클래스 101
장소	Webex Meetings	작성자	김은진
참석자	김민우, 김은진, 이동혁, 허준혁, 정세빈		

## 회의내용

- 주제 선정
  - 투표를 통해 도출됐던 초안들 중 하나로 주제 선정
- 필요 기능 정리
- 역할 분담
  - 프로젝트와 개발에 필요한 기능 정리에 대한 업무 분담도 진행
- 과제 제출 관련 일정 정리

## 회의결과

- 프로젝트의 주제를 확정했다.  
이전에 도출됐던 초안인 '식품 등 유통기한 알림 프로그램', '투약 계획 및 알림 프로그램', '행맨 게임', '2048 게임'을 대상으로 하여 주제를 정하는 투표를 진행했다. 투표를 통해 '2048 게임'을 프로젝트의 주제로 확정했다.
- '2048 게임' 프로그램의 구현에 필요한 기능을 정리했다.  
회의 중 제안된 기능은 '새로운 블럭생성', '상하좌우 이동', '블럭 합치기', '점수', 'UNDO(되돌리기)', '진행사항 저장', '나가기', '베스트 스코어 저장' 그리고 '랭킹/이름 기입' 이다.
- 프로젝트 진행을 위한 역할 분담을 확인하고 개발에 필요한 기능을 정리하는 업무에 대한 분담도 진행했다.  
'개발 관련 업무 및 분담 지시'를 김민우, 허준혁 학우가 담당하고 'UI구상 및 디자인 소스 탐색'을 이동혁, 정세빈 학우가 담당하며 '회의록 작성'을 김은진 학우가 담당하는 것을 확인했다. 또한, 본격적인 개발에 앞서 필요한 기능을 정리하고 구상하는 업무를 분담하였다. 그 내용은 '상하좌우 이동 및 블럭 합치기'는 김민우 학우, '새로운 블럭생성 및 점수'는 이동혁 학우, 'UNDO와 진행사항 저장 및 나가기'는 허준혁 학우, '베스트 스코어 저장 및 랭킹/이름 기입'은 정세빈 학우가 담당하는 것이다.
- 과제 제출을 위한 일정을 정리했다.  
5월 2일까지 개발에 필요한 기능을 정리하고 구상하는 업무를, 5월 4일까지 프로젝트 계획서 및 프로그램 설계도를, 5월 5일까지 회의록을 완성하여 과제를 제출할 수 있도록 일정을 정리했다.

## 증빙자료

[프로젝트 주제 확정을 위해 진행된 투표]



[회의 진행 Webex 화면]

