프로젝트 계획서

팀	명	CLASS101	작 성 일	2022.05.0	 04	
<u>니</u> 주	 제	2048게임	1 0 E			
	<u>^ </u>	-새로운 블럭생성				
		-생도군 클릭증증				
요구		- S이되는 이 S - 합치기				
		-점수				
		-UNDO(되돌리기)				
	사 항					
		-나가기				
		-베스트 스코어 저장				
		" ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '				
		알고리즘 개발 : 김민우, 허준혁 주도하에 분량 조정				
		GUI: 이동혁, 정세빈 주도하에 분량 조정				
М	خد	회의록 : 김은진 작성				
7	할	PPT : 정세빈 제작				
	발표 : 이동혁 담당					
프로젝트 계획						
——————————————————————————————————————						
		09주차 10 ²	^드 차 11주차 1	2주차 13주차	14주차	
		설계도 작성				
분량조정						
		개발 &피드백				
		GUI 구상 GUI 제작				
디버깅 & 완성						

※ 프로그램 설계도는 이미지 크기 문제로 따로 첨부합니다.