

Правительство Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Кафедра «Компьютерная безопасность»

Отчет
к лабораторной работе №5
по дисциплине
«Языки программирования»

Работу выполнил
студент группы СКБ-201

подпись, дата

А.Н. Ушаков

Работу проверила

подпись, дата

М.Ю. Моница

Москва 2021

Содержание

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	3
1. АЛГОРИТМ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ.....	6
1.1 Класс CodeEditor	7
1.2 Класс LineNumberArea	8
1.3 Класс DialogAboutMe	8
1.4 Класс ReplaceSearch	9
1.5 Класс Search	9
1.6 Класс Syntax.....	10
1.7 Класс Highlighter	11
1.8 Класс MainWindow	12
2. ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАЧ	15
2.1 Класс CodeEditor	15
2.2 Класс LineNumberArea	16
2.3 Класс DialogAboutMe	16
2.4 Класс ReplaceSearch	16
2.5 Класс Search.....	17
2.6 Класс Syntax.....	17
2.7 Класс Highlighter.....	18
2.8 Класс MainWindow.....	19
3. ПОЛУЧЕНИЕ ИСПОЛНЯЕМЫХ МОДУЛЕЙ.....	22
4. ТЕСТИРОВАНИЕ	23
ПРИЛОЖЕНИЕ А	46
ПРИЛОЖЕНИЕ Б	77
ПРИЛОЖЕНИЕ В	77
ПРИЛОЖЕНИЕ Г	79
ПРИЛОЖЕНИЕ Д	81
ПРИЛОЖЕНИЕ Е	82
ПРИЛОЖЕНИЕ Ё	84
ПРИЛОЖЕНИЕ Ж	96
ПРИЛОЖЕНИЕ З.....	110

Постановка задачи

Разработать программу на языке Си++ (ISO/IEC 14882:2014), демонстрирующую решение поставленной задачи.

Общая часть

Тема: Создание приложений. *Меню, диалоги, работа с файлами.*

Задачи

Задание на 6 баллов.

Разработать графическое приложение с использованием библиотеки Qt – текстовый редактор:

- 1) с подсветкой текущей строки;
 - 2) с нумерацией строк;
 - 3) с подсветкой синтаксиса (переключение): Си (стандарт 2011), Си++ (стандарт 2014)
- Заголовок окна должен содержать имя редактируемого файла (ограниченное 32 символами + троеточие) и признак того что файл был изменен (звездочка в начале имени) с момента последнего сохранения.

Окно (наследуется от QMainWindow) и содержит главное меню состоящее из пунктов:

1) Файл [кнопки]

- а. Новый
- б. Открыть
- в. Сохранить
- г. Сохранить как
- д. Выход

2) Правка [кнопки]

- а. Отменить
- б. Повторить
- в. Копировать
- г. Вырезать
- д. Вставить
- е. Найти
- ж. Найти и заменить

3. Выделить все

3) Формат

- а. Перенос по словам [галочка]

- б. Выбор шрифта – открывается модальный диалог выбора шрифта
- 4) Вид [галочки, где не указано иное]
 - а. Выбор цвета фона [кнопка] – открывает модальное окно выбора цвета
 - б. Выбор цвета текущей строки [кнопка] – открывает модальное окно выбора цвета
 - в. Вкл/Выкл отображения нумерации строк
 - г. Вкл/Выкл отображения панели инструментов
 - д. Вкл/Выкл отображения строки состояния
 - е. Вкл/Выкл подсветки синтаксиса
 - ж. Выбор синтаксиса (для подсветки) [дочернее меню] – доступно всегда, один синтаксис в дочернем меню выбран всегда
 - з. Выбор/Редактирование стиля подсветки [дочернее меню] – для текущего синтаксиса, по умолчанию выбран *Default*
 - и) Изменить [кнопка] – измененный стиль сохраняется в файл, имя файла становится именем стиля, стиль становится активным
 - ii) Загрузка стиля из файла [кнопка] – имя файла становится именем стиля, стиль становится активным
 - iii) Обязательная кнопка *Default*
 - iv) *доступные стили*

5) Справка

- а. О программе – открывает модальное окно, содержащее фото и имя автора, дату сборки, версию Qt с которой собиралось, версию Qt с которой запущено, кнопку закрывающую окно

Ниже главного меню располагается *панель инструментов* (отображение которой контролируется в меню **Вид**) с кнопками (с картинками, текстовое описание во всплывающей подсказке):

- 1) Новый документ
- 2) Открыть
- 3) Сохранить
- 4) Отменить
- 5) Повторить
- 6) Копировать
- 7) Вырезать
- 8) Вставить

9) Найти / Найти и заменить (как выпадающая кнопка) – открывающая (немодальное) диалоговое окно

В центральной части окна располагается область для редактирования текста. При **нажатии левой** кнопки курсор вставляется в позицию. При **двойном нажатии левой** кнопки выделяется слово под курсором. При **нажатии правой кнопки** (далее – если нет=*, есть=** выделения) курсор вставляется в позицию и выдается контекстное меню (кнопки могут быть неактивны): отменить, повторить, выделить*, выделить строку*, копировать**, вырезать**, вставить (** или если есть текст в буфере обмена), удалить**, выделить все.

Нижнюю часть окна занимает строка состояния. Информация разделена на *три* столбца: текущая позиция курсора (строка:столбец); время (и дата если другие сутки) последней операции (сохранения/изменения); количество строк, слов, символов, размер в килобайтах.

Задание на +1 балл. Реализовать подсветку синтаксиса Си (стандарт 2018), Си++17, Си++20

Задание на +1 балл. Реализовать сохранение настроек приложения в *ini-файл*.

Задание на +2 балла. Реализовать сохранение истории изменения редактируемого файла (бесконечную очередь команд повторения/отмены) во внешнем файле (обязательно хранить дату и время изменения; при отсутствии файла – создавать, при наличии – дописывать).

1.1 Класс CodeEditor

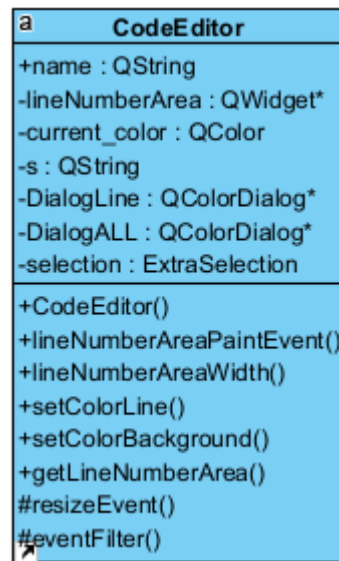


Рис. 1: UML-диаграмма класса *CodeEditor*

1.1.1 Конструктор

- 1) `CodeEditor()`

1.1.2 Перегрузки виртуальных функций

- 1) `resizeEvent()`
- 2) `eventFilter()`

1.1.3 Методы класса

- 1) `lineNumberAreaPaintEvent()`
- 2) `lineNumberAreaWidth()`

1.1.4 Методы доступа к компонентам класса

- 1) `setColorLine()`
- 2) `setLineNumberArea()`
- 3) `getLineNumberArea()`

1.1.5 Закрытые методы-слоты

- 1) `updateLineNumberArea()`
- 2) `highlightCurrentLine()`
- 3) `updateLineNumberAreaWidth()`
- 4) `undo1()`
- 5) `redo1()`

1.2 Класс LineNumberArea

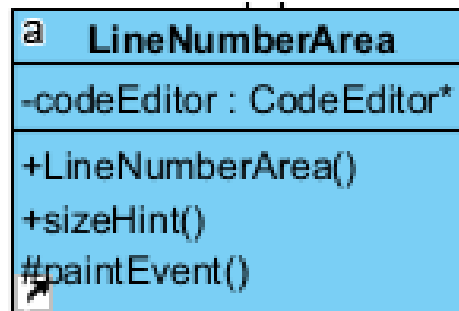


Рис. 2: UML-диаграмма класса LineNumberArea

1.2.1 Конструкторы

- 1) `LineNumberArea()`

1.2.2 Перегрузка виртуальных функций

- 1) `paintEvent()`

1.2.3 Методы класса

- 1) `sizeHint()`

1.3 Класс DialogAboutMe

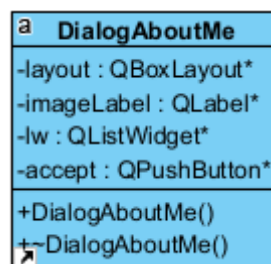


Рис. 3: UML-диаграмма класса DialogAboutMe

1.3.1 Конструкторы

- 1) `DialogAboutMe()`

1.3.2 Деструкторы

- 1) `~DialogAboutMe()`

1.4 Класс ReplaceSearch

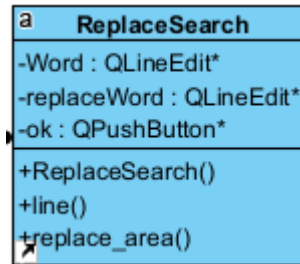


Рис. 4: UML-диаграмма класса ReplaceSearch

1.4.1 Конструкторы

- 1) ReplaceSearch()

1.4.2 Методы класса

- 1) line()
- 2) replace_area()

1.4.3 Закрытые методы-слоты

- 1) Replace()

1.5 Класс Search

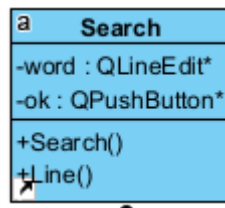


Рис. 5: UML-диаграмма класса Search

1.5.1 Конструкторы

- 1) Search()

1.5.2 Методы класса

- 1) Line()

1.6 Класс Syntax

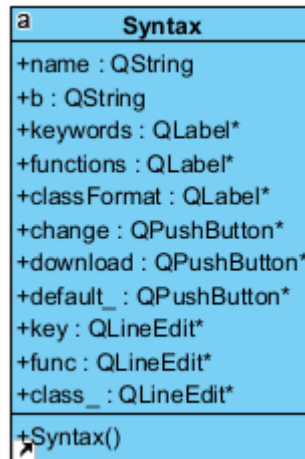


Рис. 6: UML-диаграмма класса Syntax

1.6.1 Конструкторы

- 1) Syntax()

1.6.2 Закрытые методы-слоты

- 1) Default()
- 2) Download()
- 3) Download1()

1.7 Класс Highlighter



Рис. 7: UML-диаграмма класса Highlighter

1.7.1 Конструкторы

- 1) `Highlighter(QTextDocument *p, int n=0)`
- 2) `Highlighter(QTextDocument *p, int n=0, QColor a, QColor b, QColor c)`

1.7.2 Деструкторы

- 1) `~Highlighter()`

1.7.3 Перегрузки виртуальных функций

- 1) `highlightBlock()`

1.7.4 Методы доступа к компонентам класса

- 1) `getKeywordColor()`
- 2) `getClassColor()`
- 3) `getQuotationColor()`

- 4) getFunctionColor()
- 5) getMultiLineColor()
- 6) setKeywordColor()
- 7) setClassColor()
- 8) setQuotationColor()
- 9) setFunctionColor()
- 10) setMultiLineColor()

1.8 Класс MainWindow

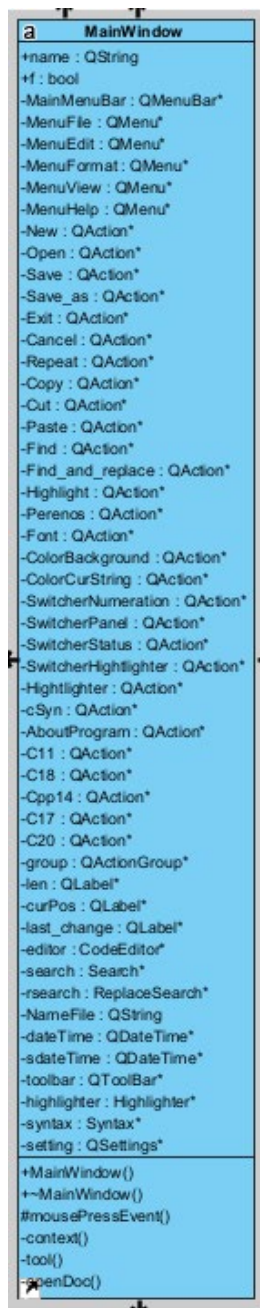


Рис. 8: UML-диаграмма класса MainWindow

1.8.1 Конструкторы

- 1) MainWindow()

1.8.2 Деструкторы

- 1) ~MainWindow()

1.8.3 Перегрузки виртуальных функций

- 1) mousePressEvent()

1.8.4 Методы класса

- 1) context()
- 2) tool()
- 3) openDoc()

1.8.4 Закрытые методы-слоты

- 1) exit()
- 2) showAboutProgram()
- 3) New_()
- 4) Open_()
- 5) Save_()
- 6) Save_As_()
- 7) setCurName()
- 8) RefreshStatusBar()
- 9) SetFontSelection()
- 10) HideStatusBar()
- 11) WrapWord()
- 12) HideNumberArea()
- 13) ChangeColorLine()
- 14) SetColorBackground()
- 15) ActiveSearch()
- 16) FindWord()
- 17) SearchandPeplace()
- 18) replaceEND()
- 19) SelectWord()
- 20) SelectLine()
- 21) Delete()
- 22) HideToolBar()
- 23) RefreshZv()

24) HideHighlighter()

25) v11()

26) v18()

27) v14()

28) v17()

29) v20()

30) cSyntax()

2. Выполнение задач

2.1 Класс CodeEditor

2.1.1 Конструкторы

CodeEditor() - конструктор, создающий объект класса LineNumberArea, устанавливающий фильтр событий на данном объекте класса CodeEditor, а также сигналы на счётчик строк, размеров окна, изменению позиции курсора соответствующим слотам на изменения счётчика строк и отрисовку области окна, а также подсветки линии, на которой расположен курсор в текущий момент времени.

2.1.2 Перегрузки виртуальных функций

resizeEvent() – перегруженная виртуальная **защищенная** функция, выполняющая роль «растягивания» нашего виджета пропорционально размерам изменяющегося окна.

eventFilter() – перегруженная виртуальная **защищенная** функция, «отлавливающая» нажатие клавиш и заносщая в отдельный текстовый историю изменения данного объекта класса CodeEditor.

2.1.3 Методы класса

lineNumberAreaPaintEvent() – закрытый метод данного класса, выполняющий отрисовку линии, на которой располагаются номера строк внутри данного виджета.

lineNumberAreaWidth() – закрытый метод данного класса, отвечающий за отрисовку счётчика строк внутри линии.

2.1.4 Методы доступа к компонентам класса

setColorLine() – открытый метод данного класса, выполняющий присваивание закрытому полю данного класса – `current_color` – переданное значение.

setColorBackground() - открытый метод данного класса, выполняющий изменение фона виджета, открытием диалогового окна с выбором цвета

getLineNumberArea() – открытый метод данного класса, выполняющий получение значения закрытого поля данного класса – `lineNumberArea`.

2.1.5 Закрытые методы-слоты

updateLineNumberAreaWidth() – закрытый метод-слот данного класса, выполняющий обновление ширины линии, на которой отображается нумерация строк так, чтобы номер строки «влезал» в эту область.

highlightCurrentLine() – закрытый метод-слот данного класса, создающий подсветку строки, на которой расположен курсор.

updateLineNumberArea – закрытый метод-слот данного класса, выполняющий обновление области линии, на которой отображается нумерация строк в зависимости от ширины окна.

undo1() – закрытый метод-слот данного класса, выполняющий возврат к предыдущему действию внутри виджета, и записывает это изменение в соответствующий текстовый файл, как историю изменения файла.

redo1() – закрытый метод-слот данного класса, выполняющий повторение последнего действия внутри виджета, и записывает это изменение в соответствующий текстовый файл, как историю изменения файла.

2.2 Класс LineNumberArea

2.2.1 Конструкторы

LineNumberArea() – конструктор данного класса, выполняющий инициализацию закрытого поля данного класса – CodeEditor.

2.2.2 Перегрузка виртуальных функций

PaintEvent() – перегрузка виртуальной защищенной функции, которая передаёт событие на отрисовку области с нумерацией строк соответствующему методу родительского элемента.

2.2.3 Методы класса

sizeHint() – метод, возвращающий размер исходной области с нумерацией строк.

2.3 Класс DialogAboutMe

2.3.1 Конструкторы

DialogAboutMe() – конструктор данного класса, выполняющий заполнение диалогового окна сведениями об авторе и Qt.

2.3.2 Деструкторы

~DialogAboutMe() – деструктор по умолчанию.

2.4 Класс ReplaceSearch

2.4.1 Конструкторы

ReplaceSearch() – конструктор данного класса, создающий диалоговое окно с соответствующими кнопками и полями.

2.4.2 Методы класса

line() - открытый метод класса, возвращающий значение поля класса в текстовом формате.

replace_area() - открытый метод класса, возвращающий значение поля класса в текстовом формате.

2.4.3 Закрытые методы-слоты

Replace() – закрытый метод-слот, возвращающий сигнал данного класса об замене найденного слова.

2.5 Класс Search

2.5.1 Конструкторы

Search() – конструктор данного класса, создающий диалоговое окно с соответствующими кнопками и полями.

2.5.2 Методы класса

Line() – открытый метод, возвращающий значение поля данного класса в текстовом формате.

2.6 Класс Syntax

2.6.1 Конструкторы

Syntax() – конструктор данного класса, создающий диалоговое окно с соответствующими кнопками и полями.

2.6.2 Закрытые методы-слоты

Default() – закрытый метод-слот, который устанавливает полям класса соответствующие значения и закрывает данное диалоговое окно.

Download() – закрытый метод-слот, который открывает файловое диалоговое окно и предоставляет пользователю выбрать файл. Потом считывает данный файл определенного формата и заносит данные в соответствующие поля нашего класса и закрывает диалоговое окно.

Download1() – закрытый метод-слот, который вызывается в зависимости от нажатой кнопки выбора стиля и заносит данные из соответствующего файла в поля данного класса.

2.7 Класс Highlighter

2.7.1 Конструкторы

Highlighter(QTextDocument *p, int n=0) – конструктор данного класса, которому передаём указатель на родителя и целочисленное значение, отвечающее за выбор одного из 5 видов синтаксиса.

Highlighter(QTextDocument *p, int n=0, QColor a, QColor b, QColor c) – конструктор данного класса, которому передаём указатель на родителя и целочисленное значение, отвечающее за выбор одного из 5 видов синтаксиса. Также передаем объекты класса QColor для заполнения полей, связанных с цветом подсветки.

2.7.2 Деструкторы

~Highlighter() – деструктор по умолчанию.

2.7.3 Перегрузки виртуальных функций

highlightBlock() – перегруженный виртуальный защищённый метод, отвечающий за блокировку подсветки синтаксиса внутри комментариев, а также задающий правила подсветки синтаксиса.

2.7.4 Методы доступа к компонентам класса

getKeywordColor() – открытый метод, возвращающий значение поля данного класса – colorKeyword.

getClassColor() – открытый метод, возвращающий значение поля данного класса – colorClassFormat.

getQuotationColor() – открытый метод, возвращающий значение поля данного класса – colorQuotationFormat.

getFunctionColor() – открытый метод, возвращающий значение поля данного класса – colorFunctionFormat.

getMultiLineColor() – открытый метод, возвращающий значение поля данного класса – colorMultiLineFormat.

setKeywordColor() – открытый метод, задающий значение поля данного класса – colorKeyword.

setClassColor() – открытый метод, задающий значение поля данного класса – colorClassFormat.

setQuotationColor() – открытый метод, задающий значение поля данного класса – `colorQuotationFormat`.

setFunctionColor() – открытый метод, задающий значение поля данного класса – `colorFunctionFormat`.

setMultiLineColor() – открытый метод, задающий значение поля данного класса – `colorMultiLineFormat`.

2.8 Класс **MainWindow**

2.8.1 Конструкторы

MainWindow() – конструктор данного класса, создающий основное меню, статус бар и вызывает метод, отвечающий за создание контекстного меню, а также метод, отвечающий за создание панели инструментов.

2.8.2 Деструкторы

~MainWindow() – деструктор по умолчанию.

2.8.3 Перегрузки виртуальных функций

mousePressEvent() – перегруженный виртуальный метод, который отлавливает двойное нажатие левой кнопки мышки и вызывает контекстное меню.

2.8.4 Методы класса

context() – закрытый метод класса, отвечающий за создание контекстного меню.

tool() – закрытый метод класса, отвечающий за создание панели инструментов.

openDoc() – закрытый метод класса, которому передаётся строка, как имя файла, которое необходимо найти и записать данные с полей класса. В случае удачной попытки возвращает 1, в противном случае – 0.

2.8.5 Закрытые методы-слоты

exit() – закрытый метод-слот класса, отвечающий за выход из приложения и сохранения настроек приложения в `ini` файл.

showAboutProgram() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое окно с информацией об авторе и Qt.

New_() – закрытый метод-слот класса, отвечающий за создание нового документа.

Open_() – закрытый метод-слот класса, вызывающей диалоговое файловое окно с выбором файла, которой необходимо открыть внутри приложения.

Save_() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое файловое окно с выбором директории, в которую необходимо сохранить файл, и заполнением имени файла, если файл был создан впервые. Если файл был создан ранее, то документ сохраняется с внесенными изменениями.

Save_As_() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое файловое окно с выбором директории, в которую необходимо сохранить файл, и заполнением имени файла.

setCurName() – закрытый метод-слот класса, устанавливающий имя окна в зависимости от того, какой файл открыт.

RefreshStatusBar() – закрытый метод-слот класса, обновляющий значения в статус баре.

SetFontSelection() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое окно с выбором шрифта документа.

HideStatusBar() – закрытый метод-слот класса, включающий/отключающий статус бар.

WrapWord() – закрытый метод-слот класса, включающий/отключающий перенос символов в строке.

HideNumberArea() – закрытый метод-слот класса, включающий/отключающий нумерацию строк.

ChangeColorLine() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое окно с выбором цвета подсветки строки.

ActiveSearch() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое окно с функцией поиска слов в документе. Если в документе найдено данное слово – оно подчеркивается голубым. Иначе открывается окно с уведомлением об неудачном поиске слова.

FindWord() – закрытый метод-слот класса, выполняющий поиск по тексту соответствующего слова.

SearchandReplace() – закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое окно с функцией поиска и замены символов в документе.

replaceEND() – закрытый метод-слот класса, выполняющий поиск по тексту соответствующего слова и его замену.

SelectWord() – закрытый метод-слот класса, выполняющий выделение слова, находящегося под курсором.

SelectLine() – закрытый метод-слот класса, выполняющий выделение строки, где находится курсор.

Delete() – закрытый метод-слот класса, выполняющий удаление выделенных символов в документе.

HideToolBar() – закрытый метод-слот класса, включающий/отключающий панель инструментов.

RefreshZV() – закрытый метод-слот класса, отвечающий за добавление/удаление звездочки в начале имени окна приложения.

HideHighlighter() – закрытый метод-слот класса, включающий/отключающий подсветку синтаксиса.

v11() – закрытый метод-слот класса, включающий подсветку синтаксиса для стандарта C 2011 года.

v18() – закрытый метод-слот класса, включающий подсветку синтаксиса для стандарта C 2018 года.

v14()– закрытый метод-слот класса, включающий подсветку синтаксиса для стандарта C++ 2014 года.

v17()– закрытый метод-слот класса, включающий подсветку синтаксиса для стандарта C++ 2017 года.

v20()– закрытый метод-слот класса, включающий подсветку синтаксиса для стандарта C++ 2020 года.

cSyntax()– закрытый метод-слот класса, вызывающий диалоговое окно с выбором подсветки синтаксиса. Выбранные значения записываются в отдельный файл.

3. Получение исполняемых модулей

С помощью системы сборки QMake производится компоновка (сборка) исполняемого модуля из объектных модулей. Объектные модули – файлы, которые уже могут быть запущены, получаются, соответственно, из файлов исходного кода.

Листинг-1 labaWORD.pro

```
QT += core5compat
```

```
QT     += core gui
```

```
greaterThan(QT_MAJOR_VERSION, 4): QT += widgets
```

```
CONFIG += c++11
```

```
# You can make your code fail to compile if it uses deprecated APIs.
```

```
# In order to do so, uncomment the following line.
```

```
#DEFINES += QT_DISABLE_DEPRECATED_BEFORE=0x060000   # disables all the APIs  
deprecated before Qt 6.0.0
```

```
SOURCES += \
```

```
    CodeEditor.cpp \
```

```
    DialogAboutMe.cpp \
```

```
    LineNumberArea.cpp \
```

```
    ReplaceSearch.cpp \
```

```
    Search.cpp \
```

```
Syntax.cpp \  
highlight.cpp \  
main.cpp \  
mainwindow.cpp
```

```
HEADERS += \  
    CodeEditor.h \  
    DialogAboutMe.h \  
    LineNumberArea.h \  
    ReplaceSearch.h \  
    Search.h \  
    Syntax.h \  
    highlighter.h \  
    mainwindow.h
```

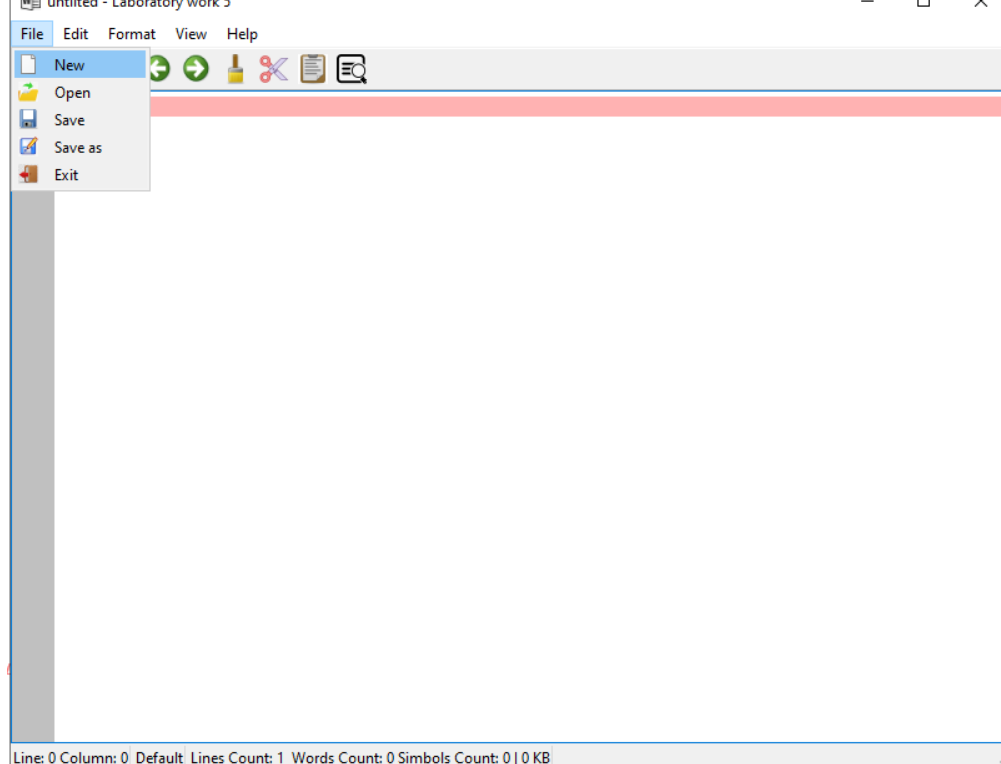
Default rules for deployment.

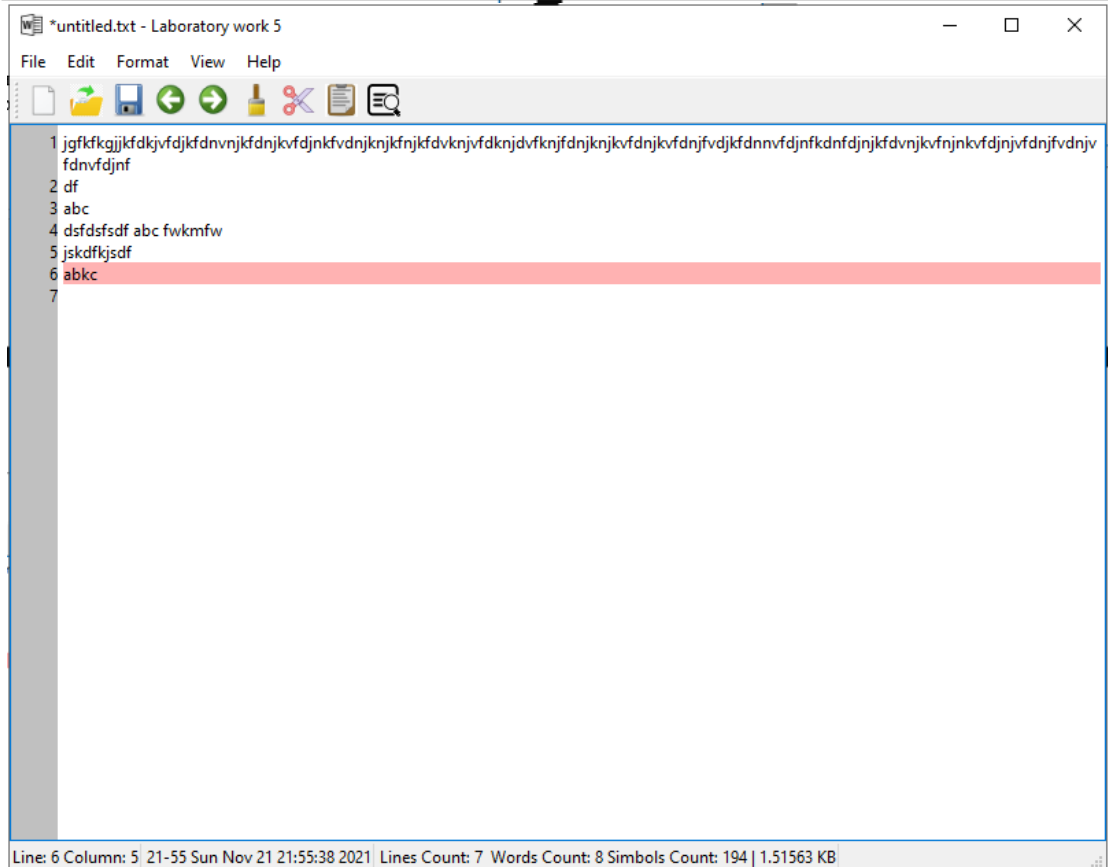
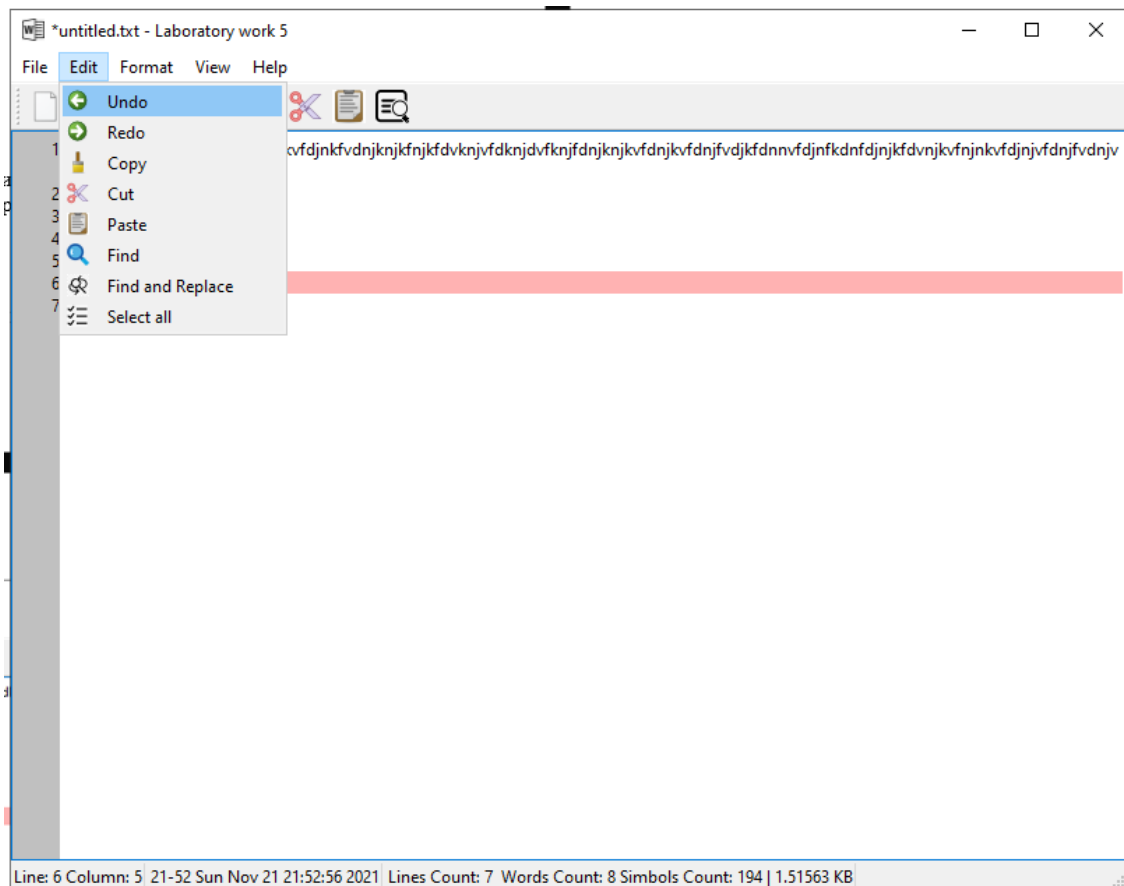
```
qnx: target.path = /tmp/${TARGET}/bin  
else: unix:!android: target.path = /opt/${TARGET}/bin  
!isEmpty(target.path): INSTALLS += target
```

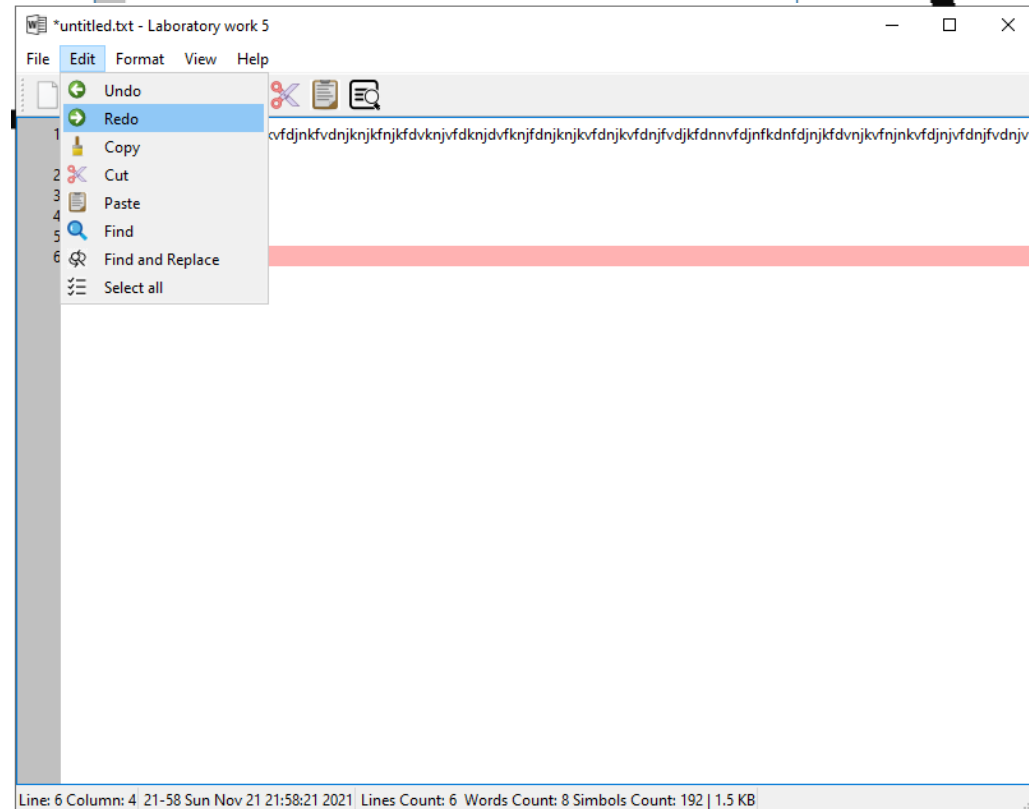
```
RESOURCES +=
```

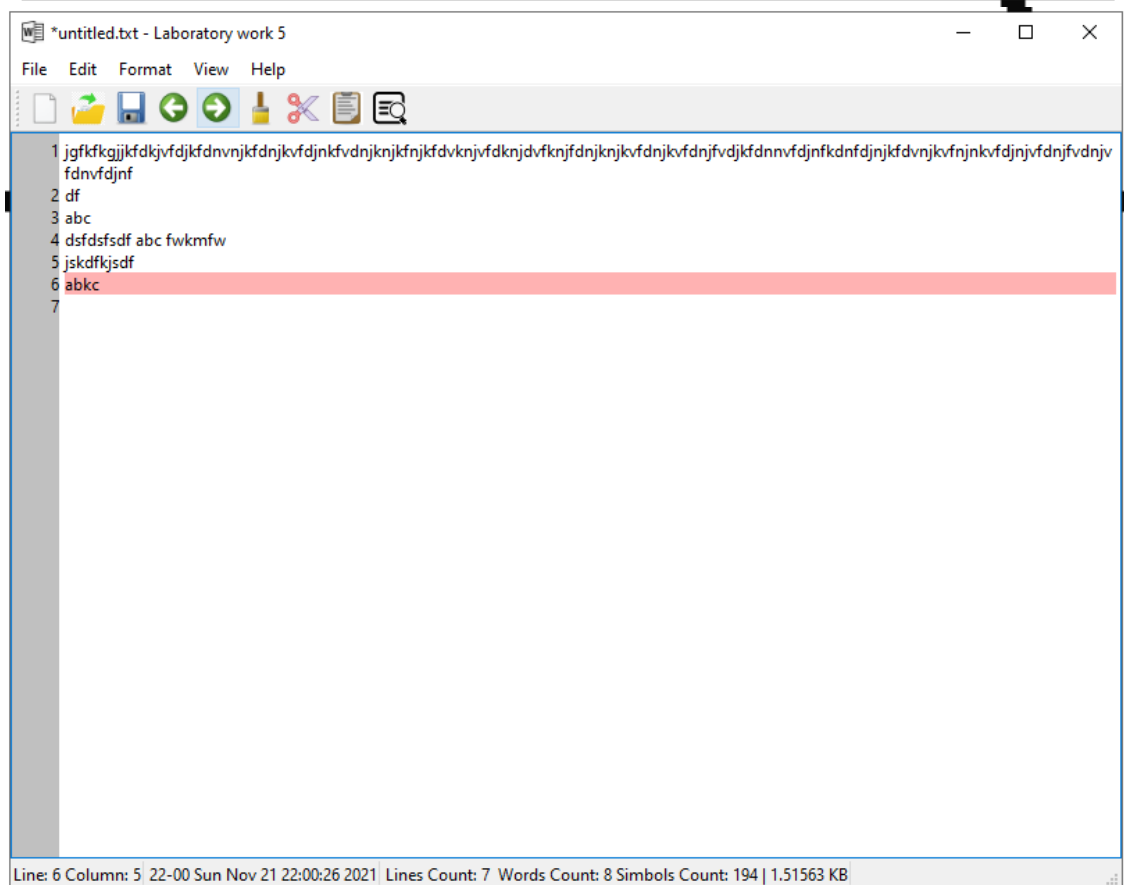
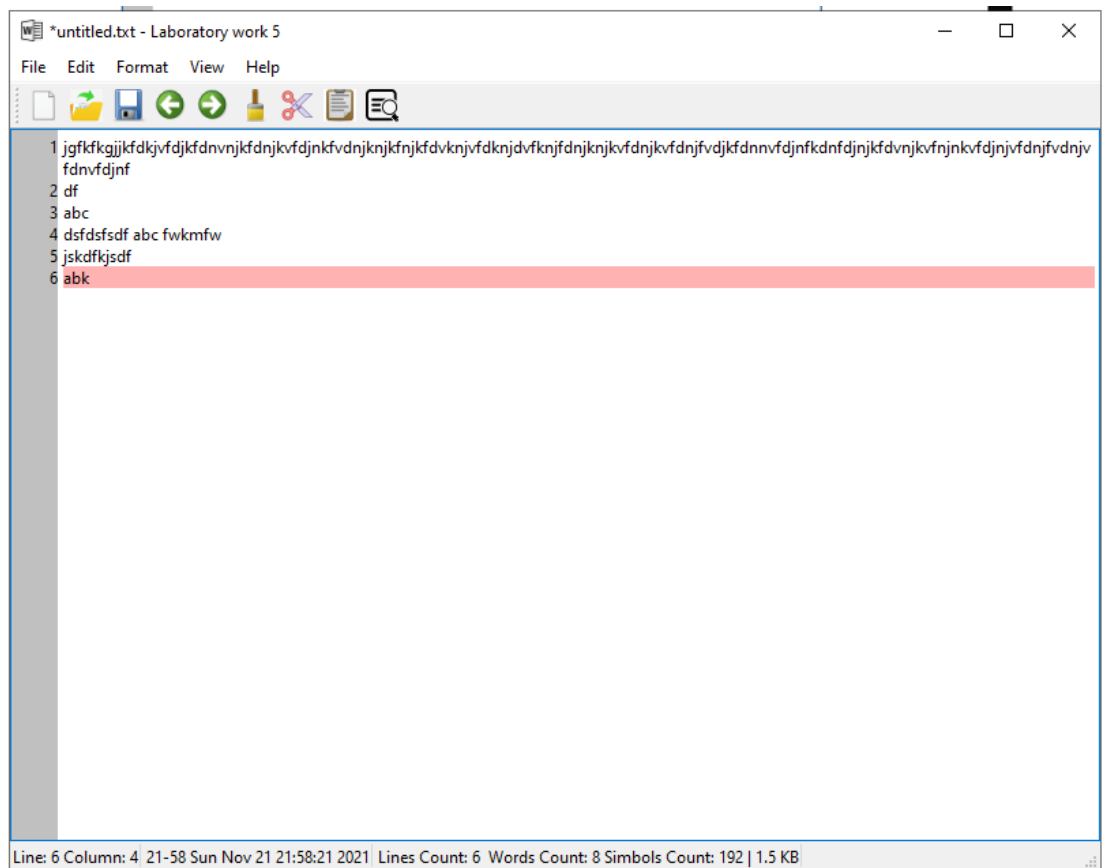
4. Тестирование

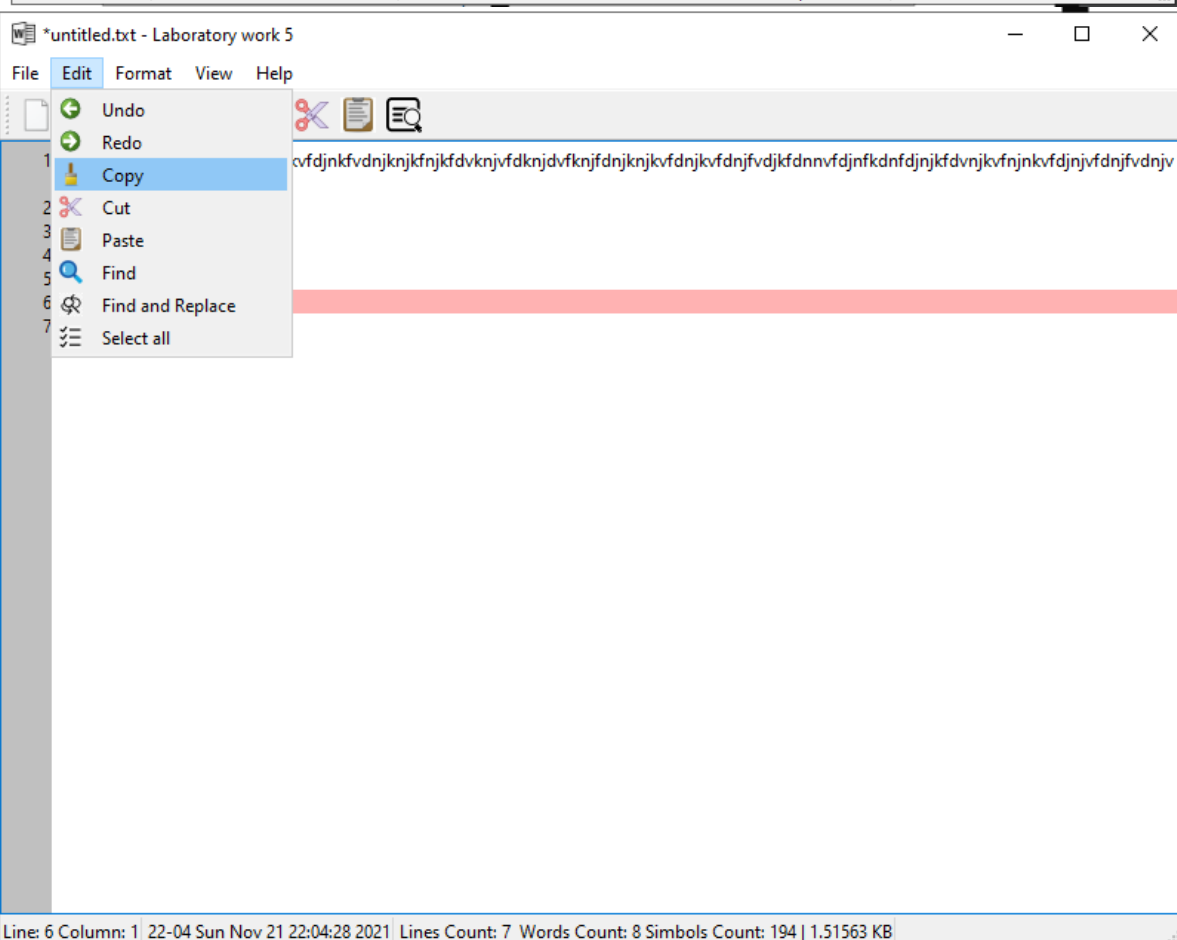
Test №1

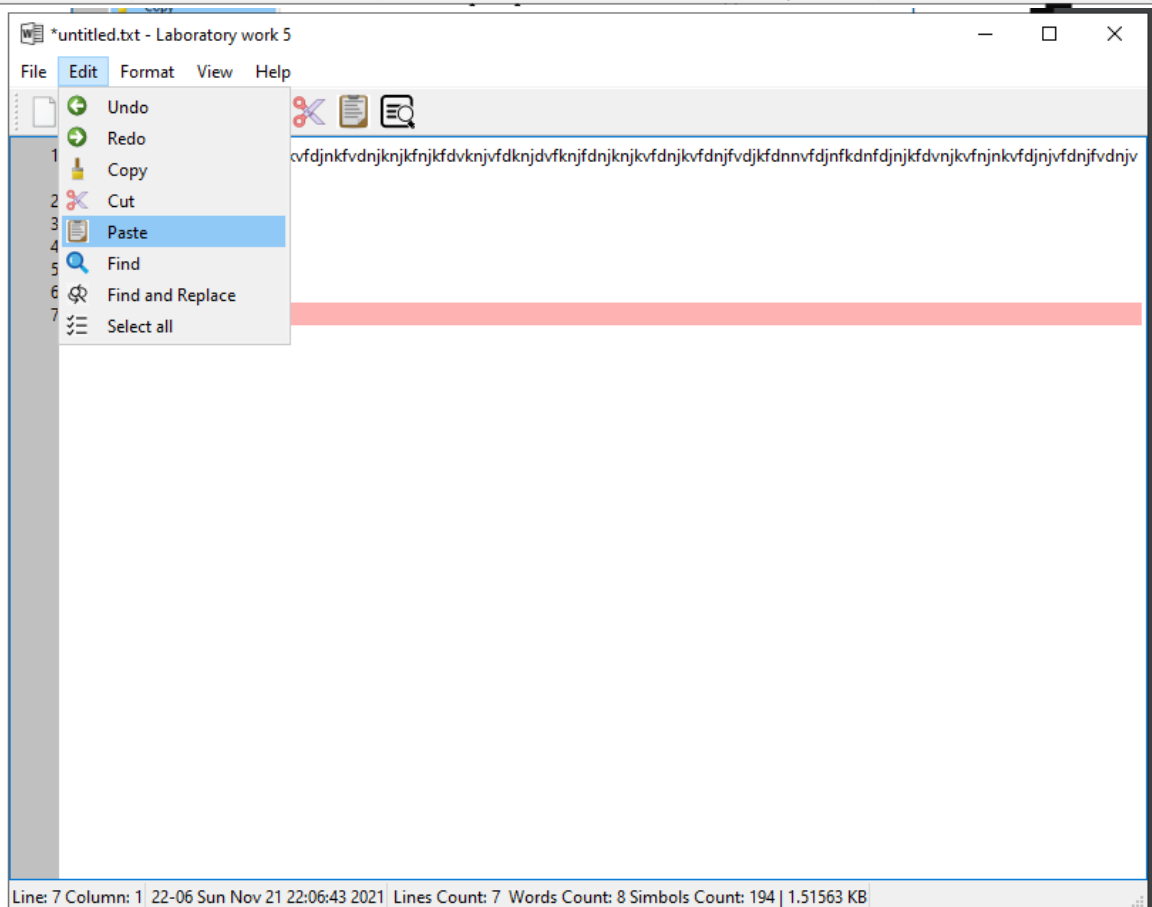
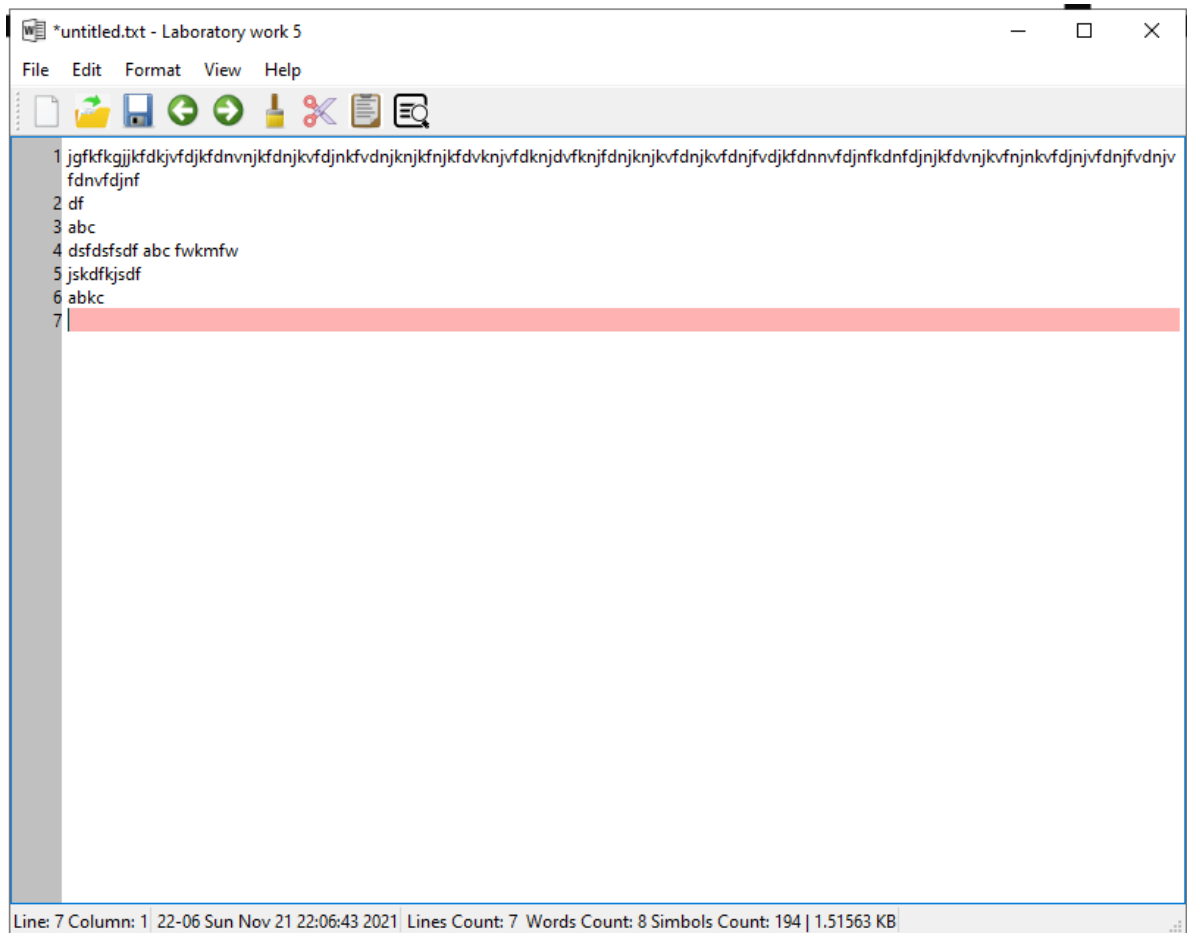


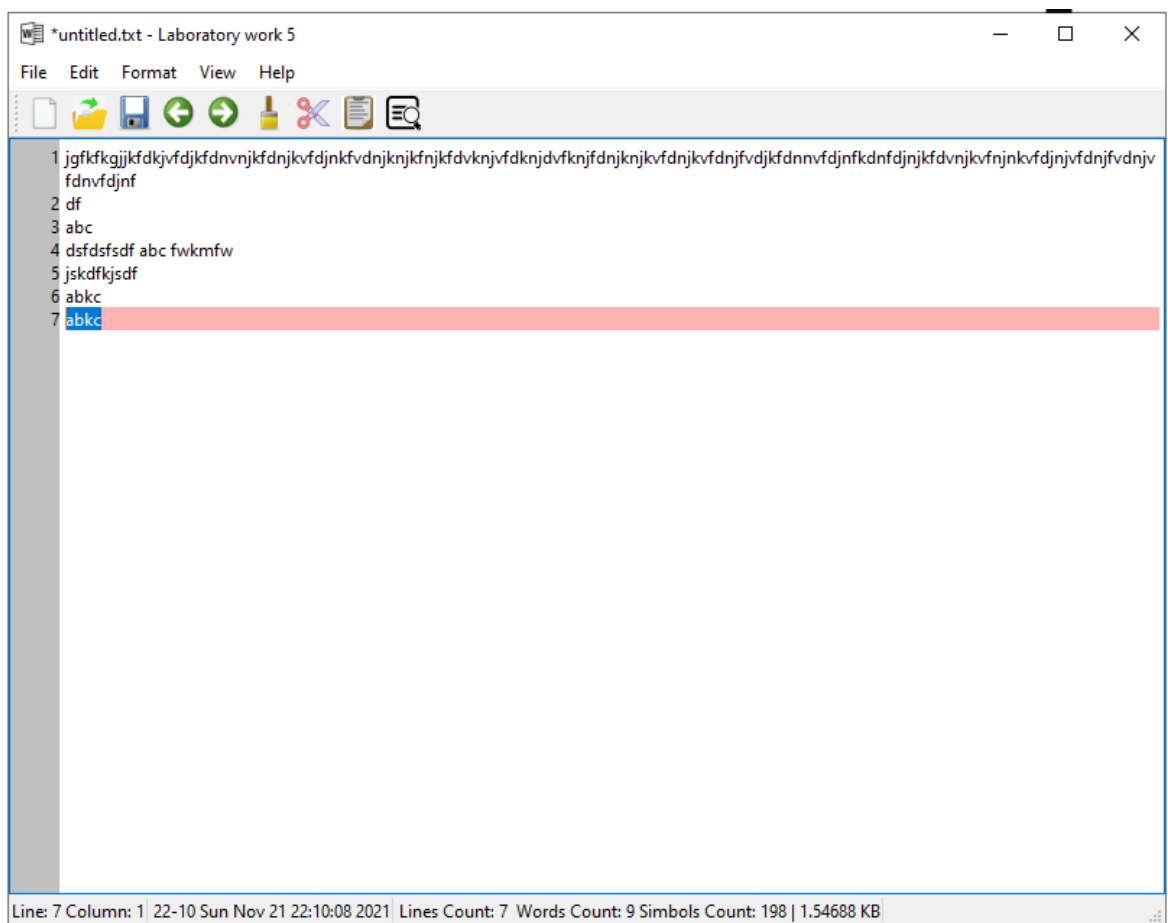
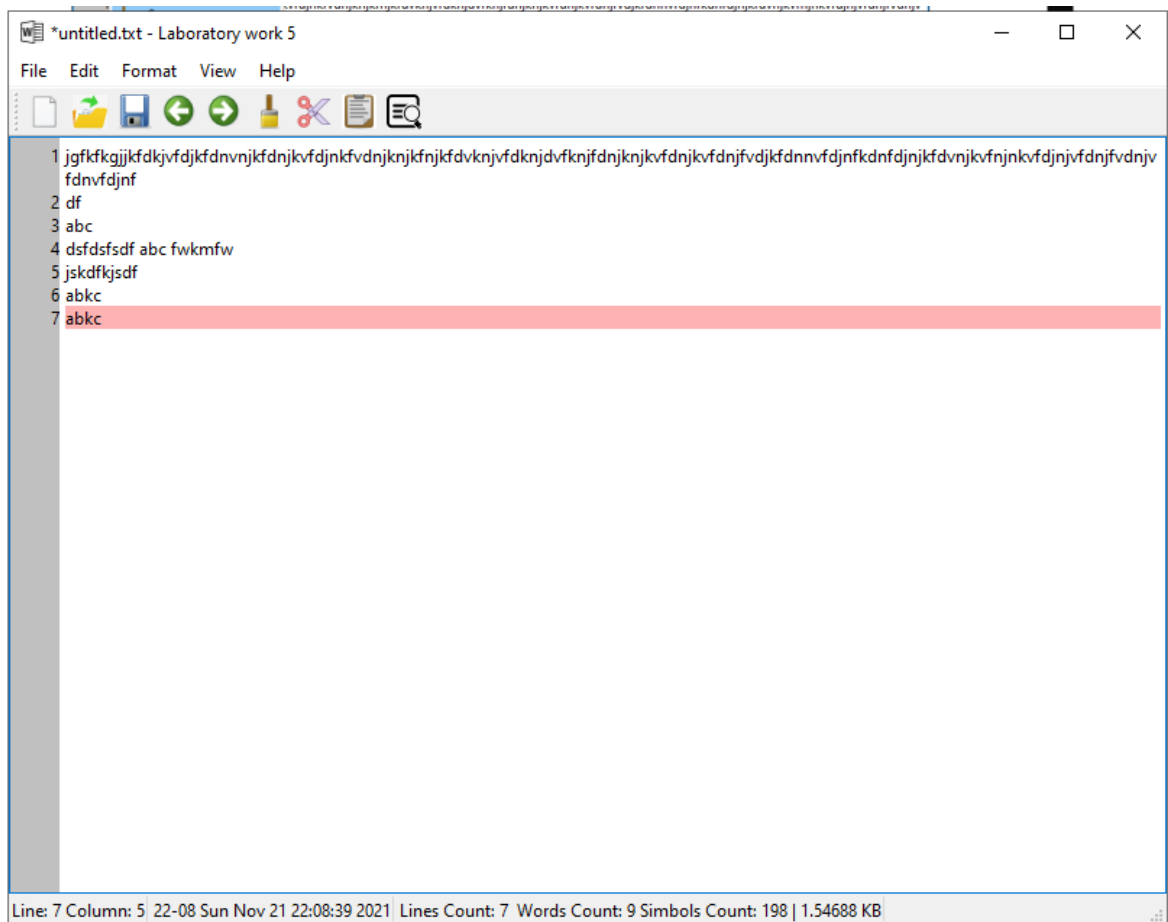


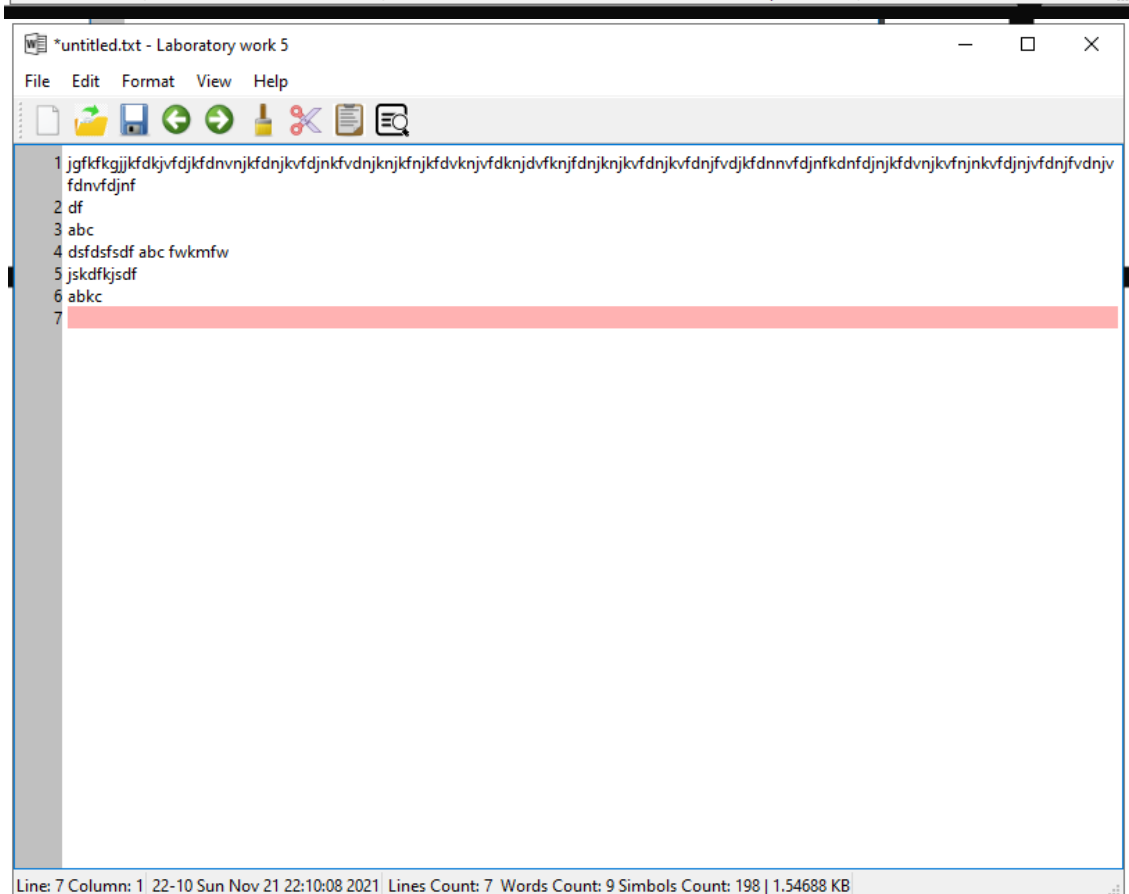
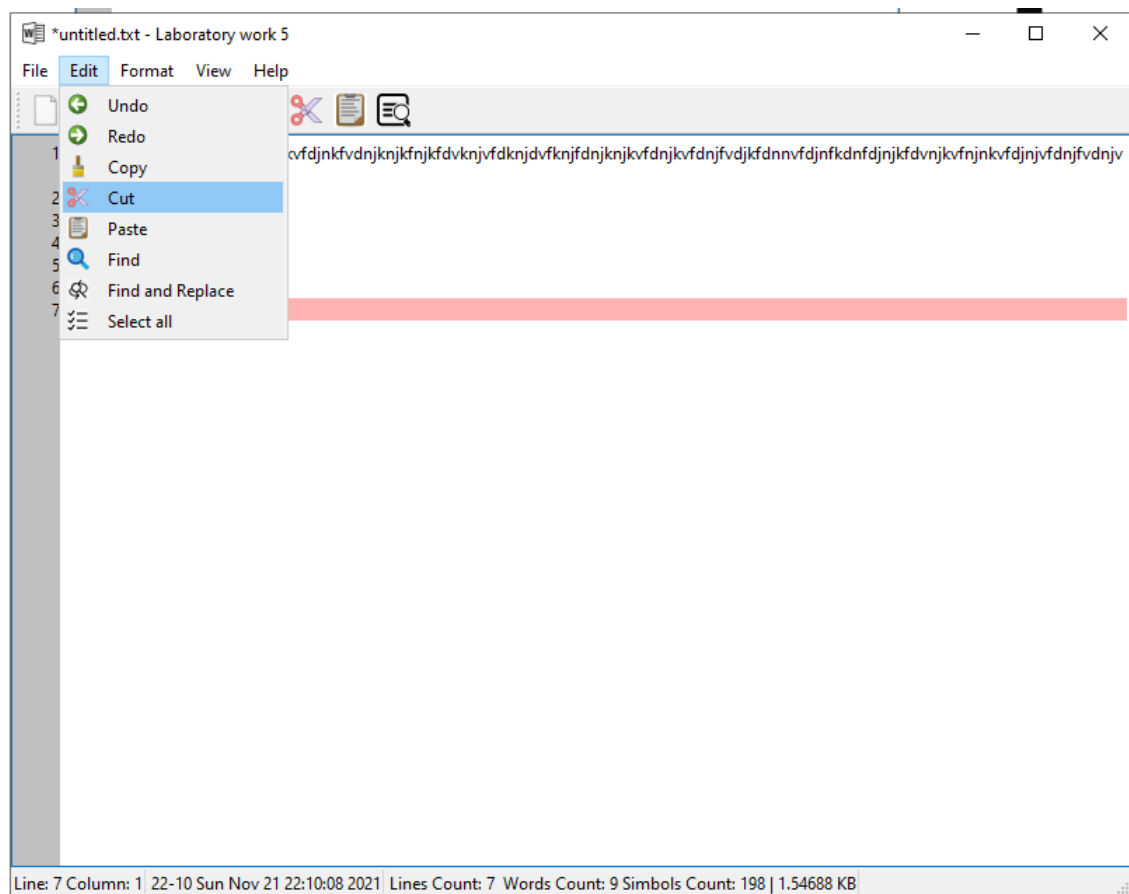


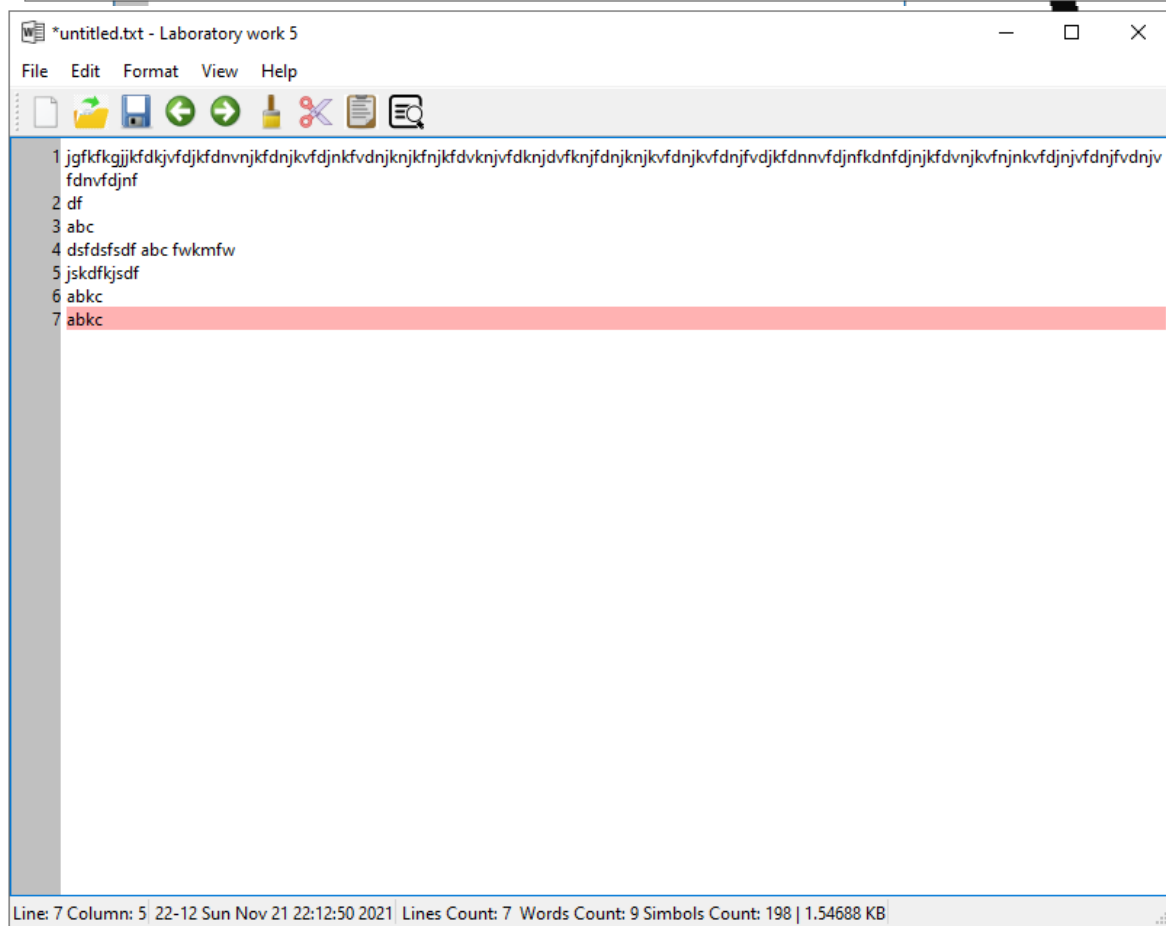
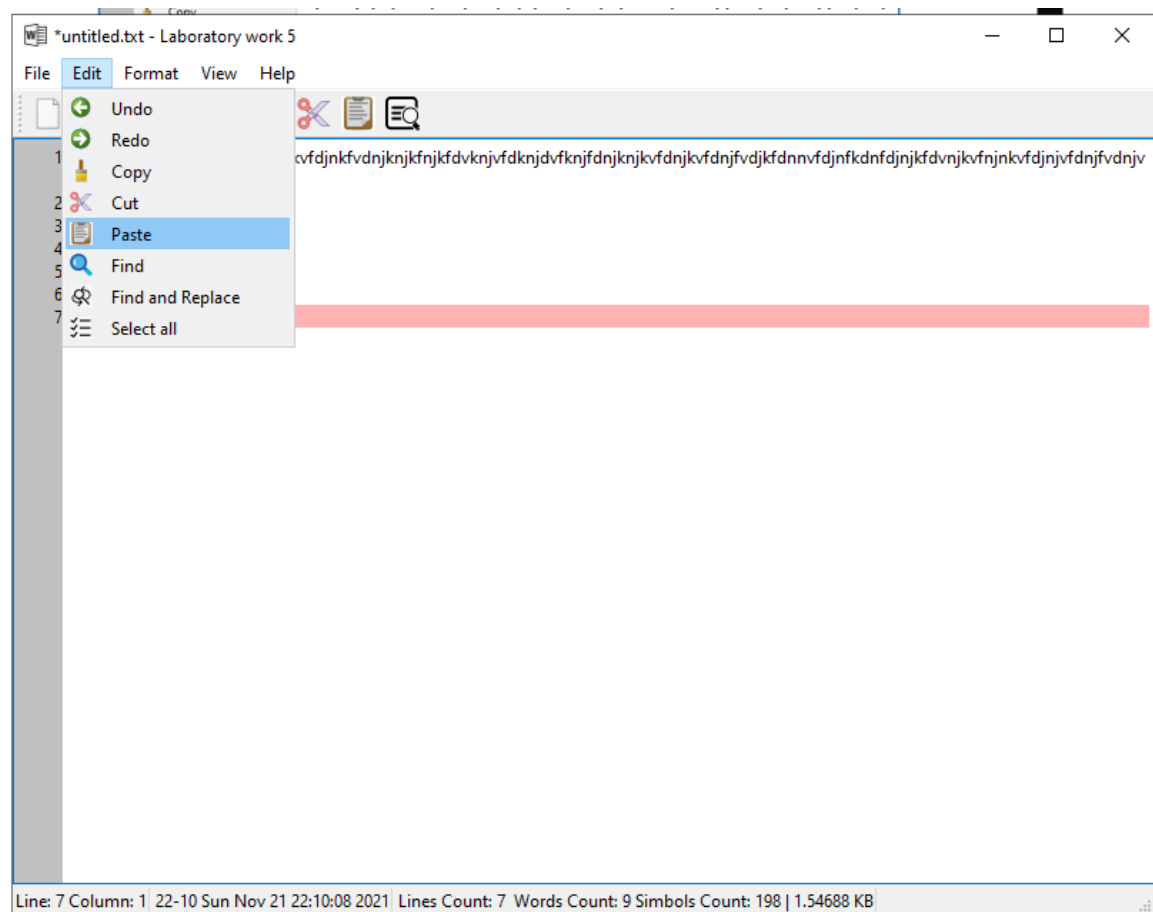


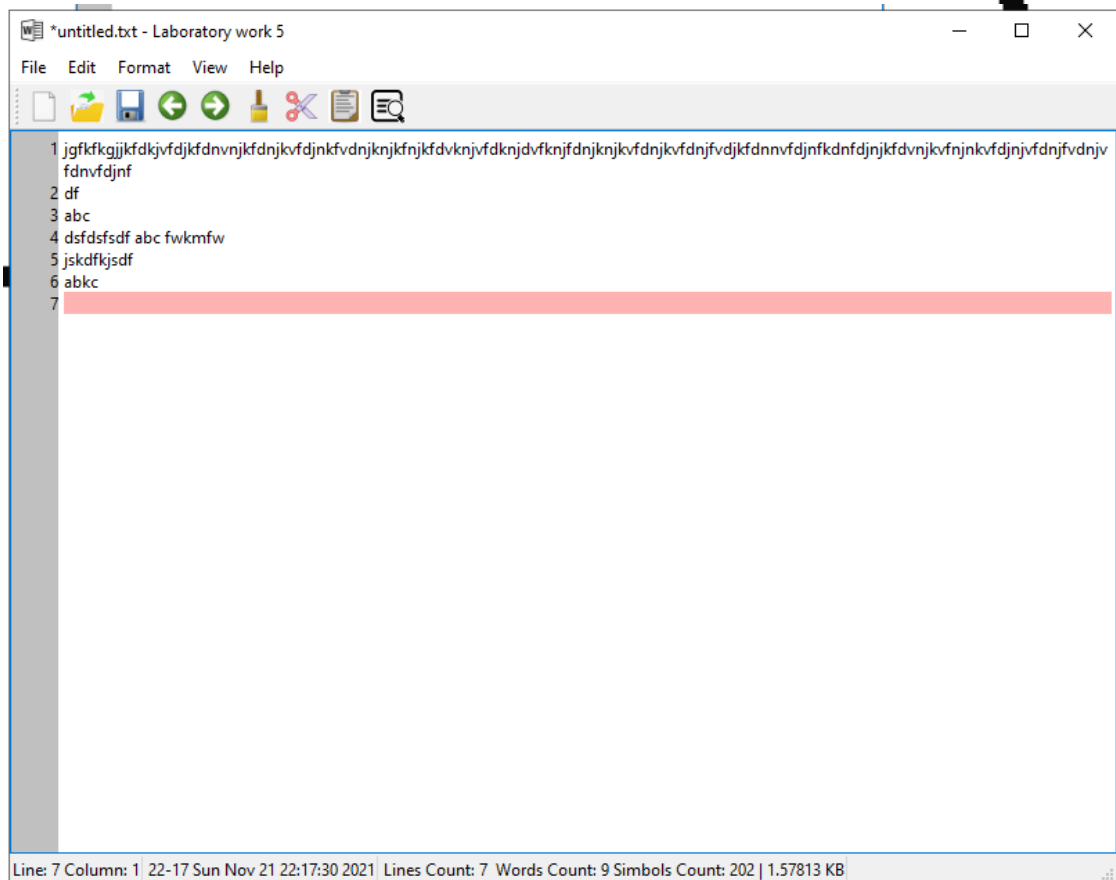
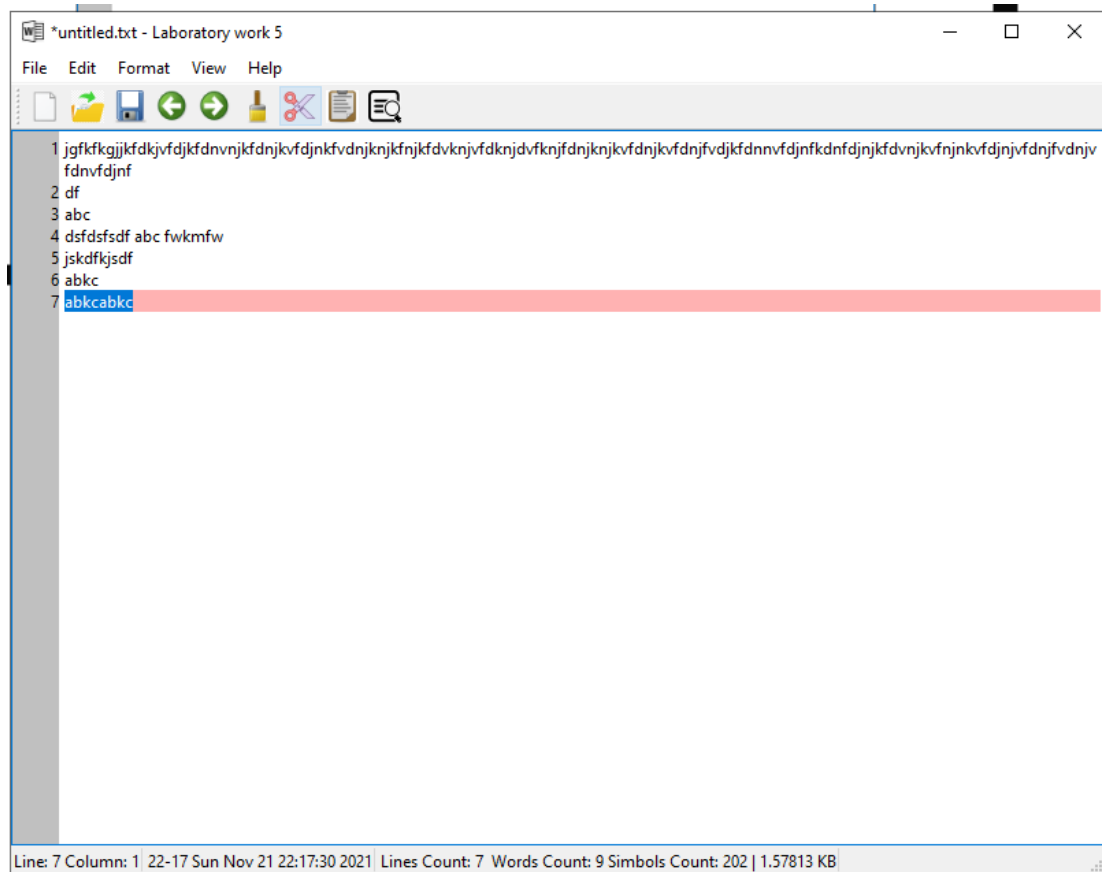


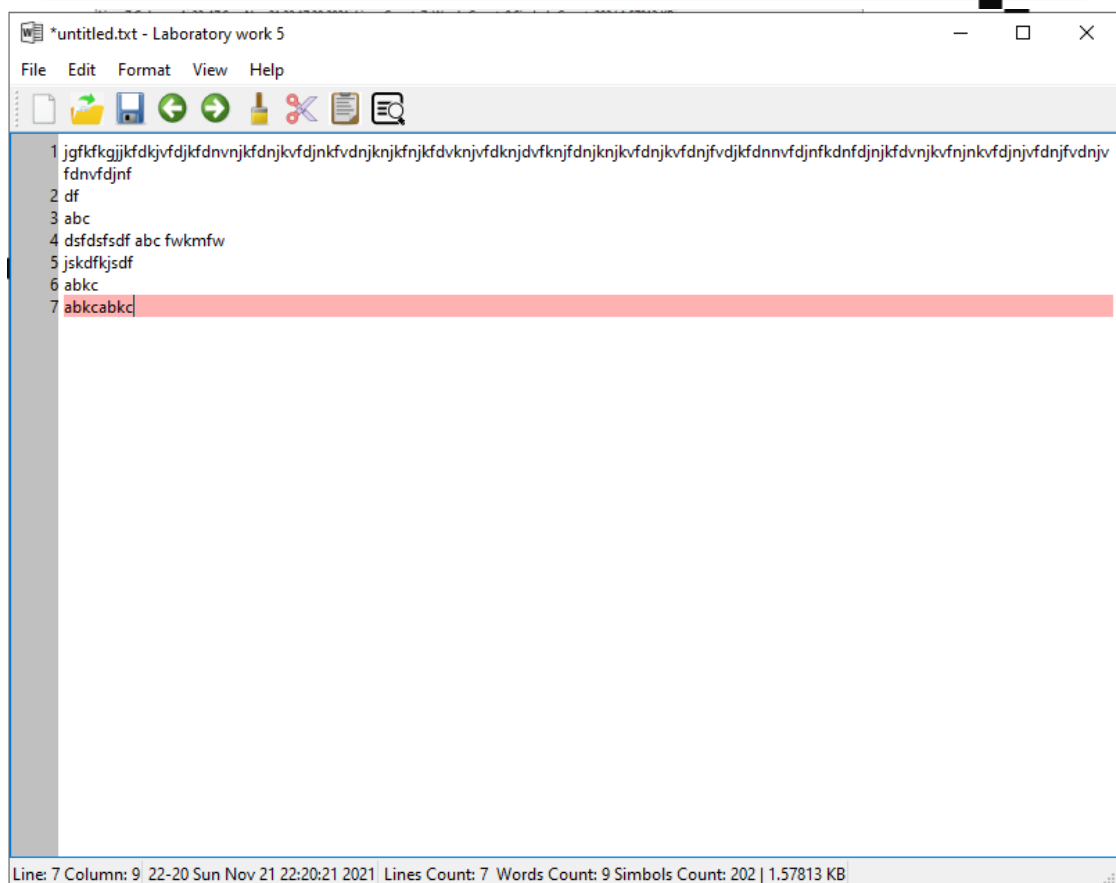
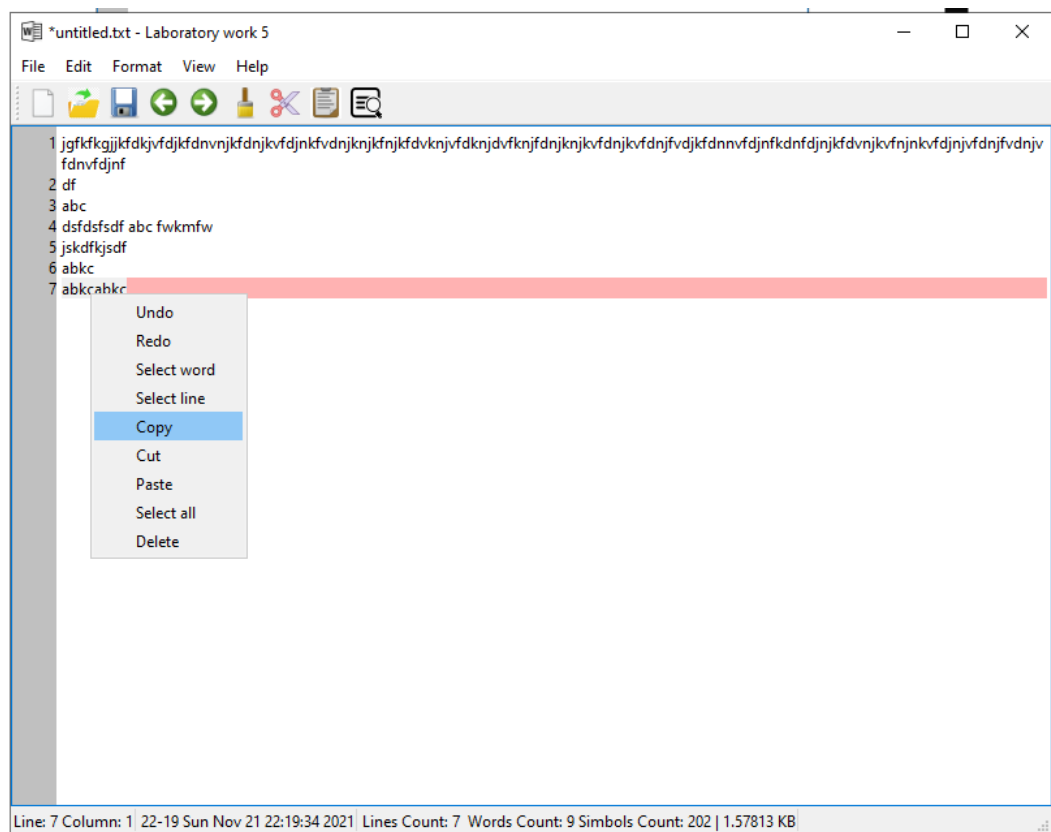


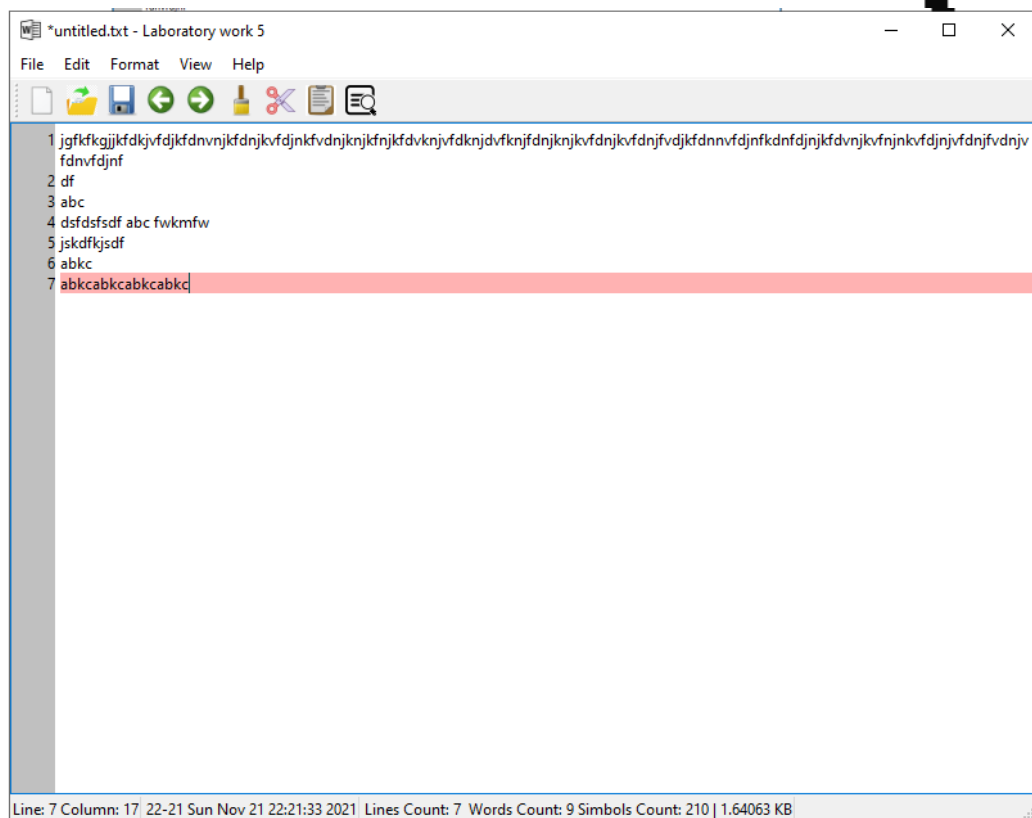
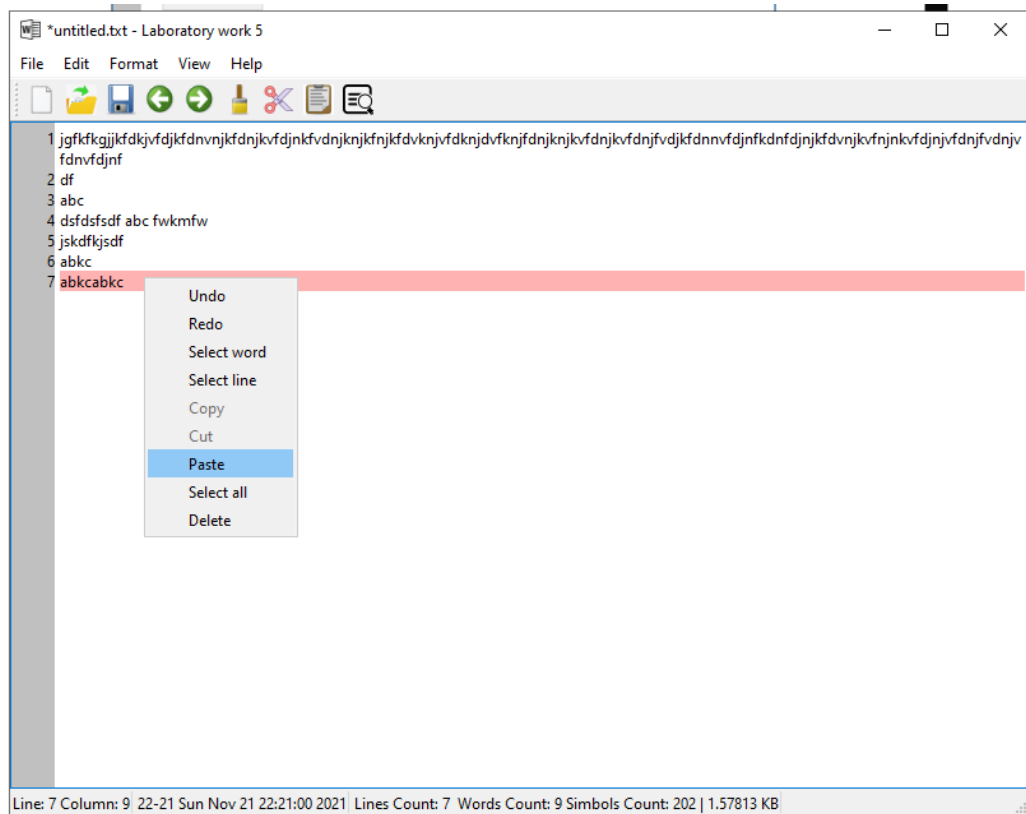


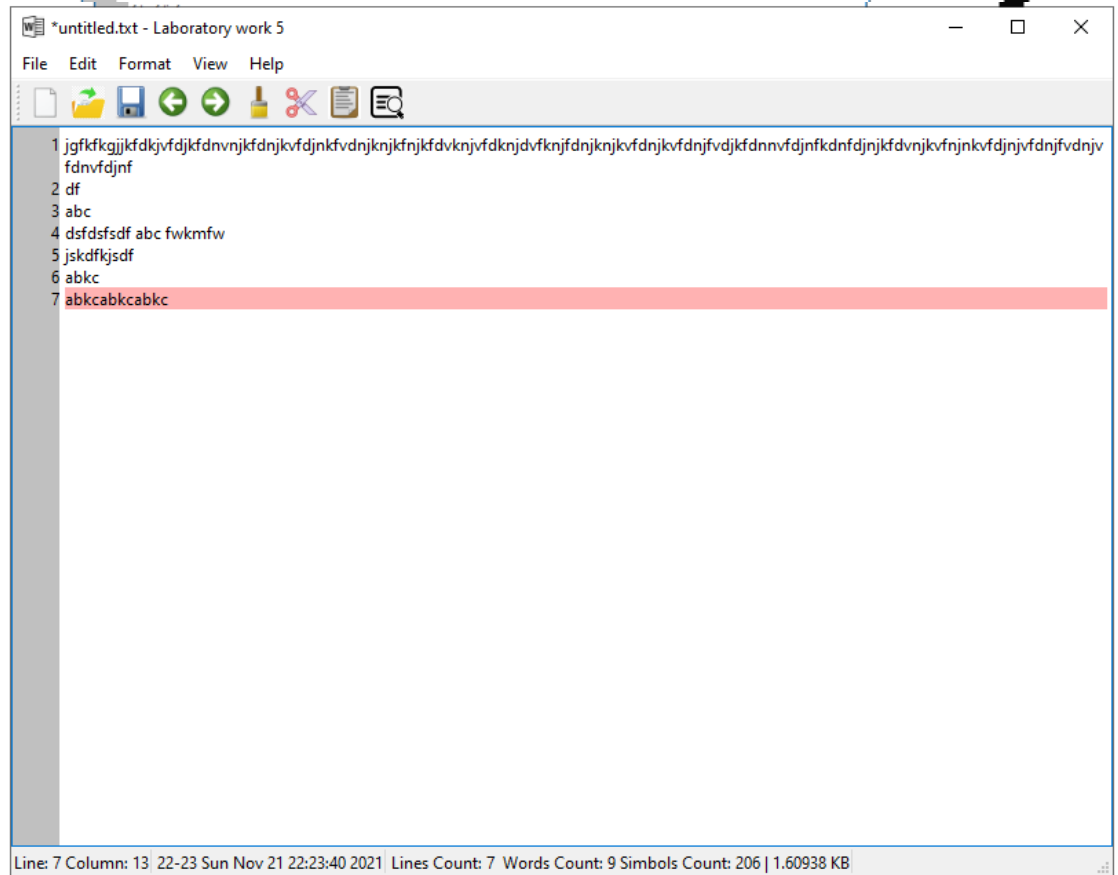
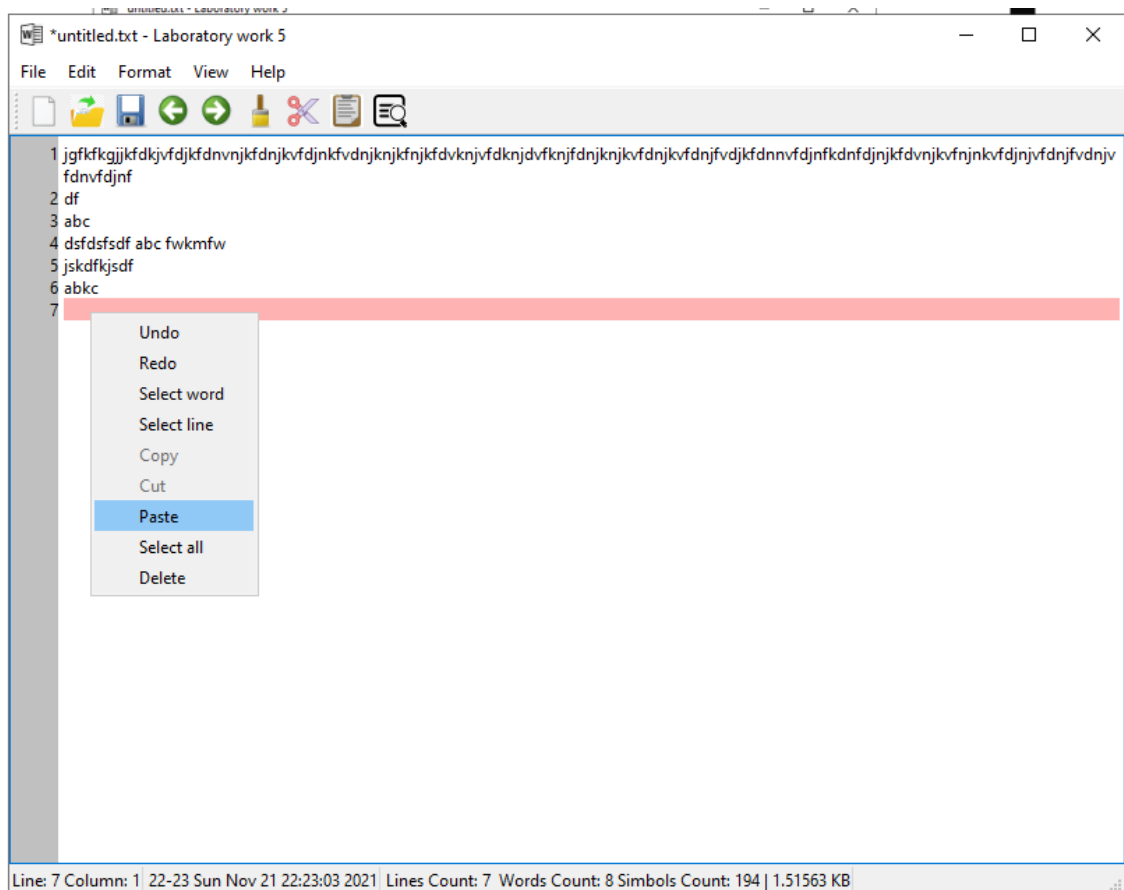


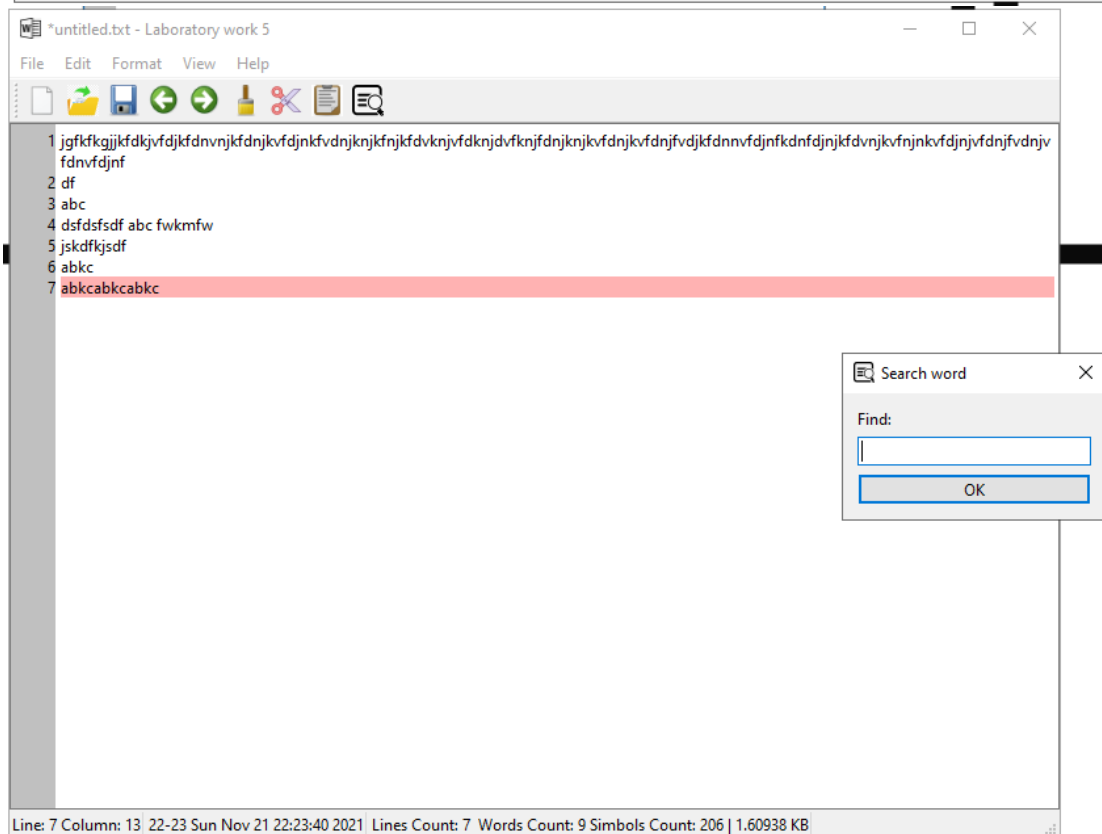
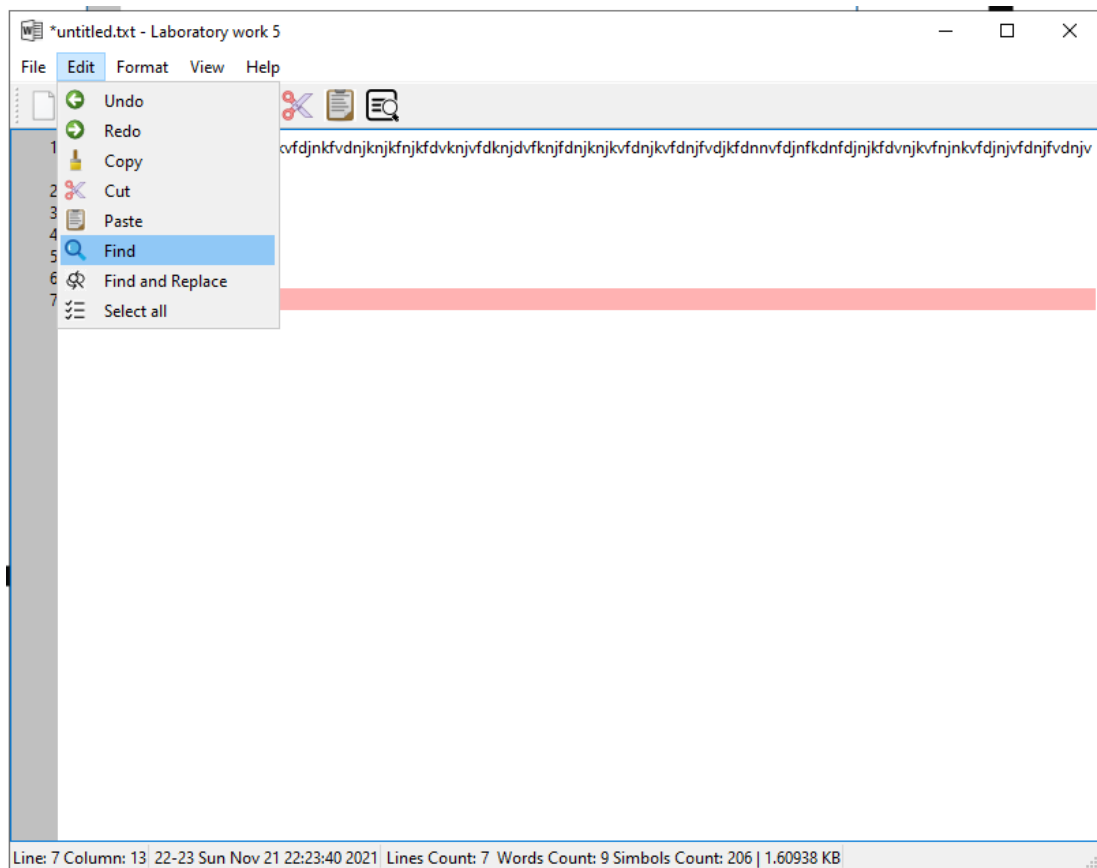


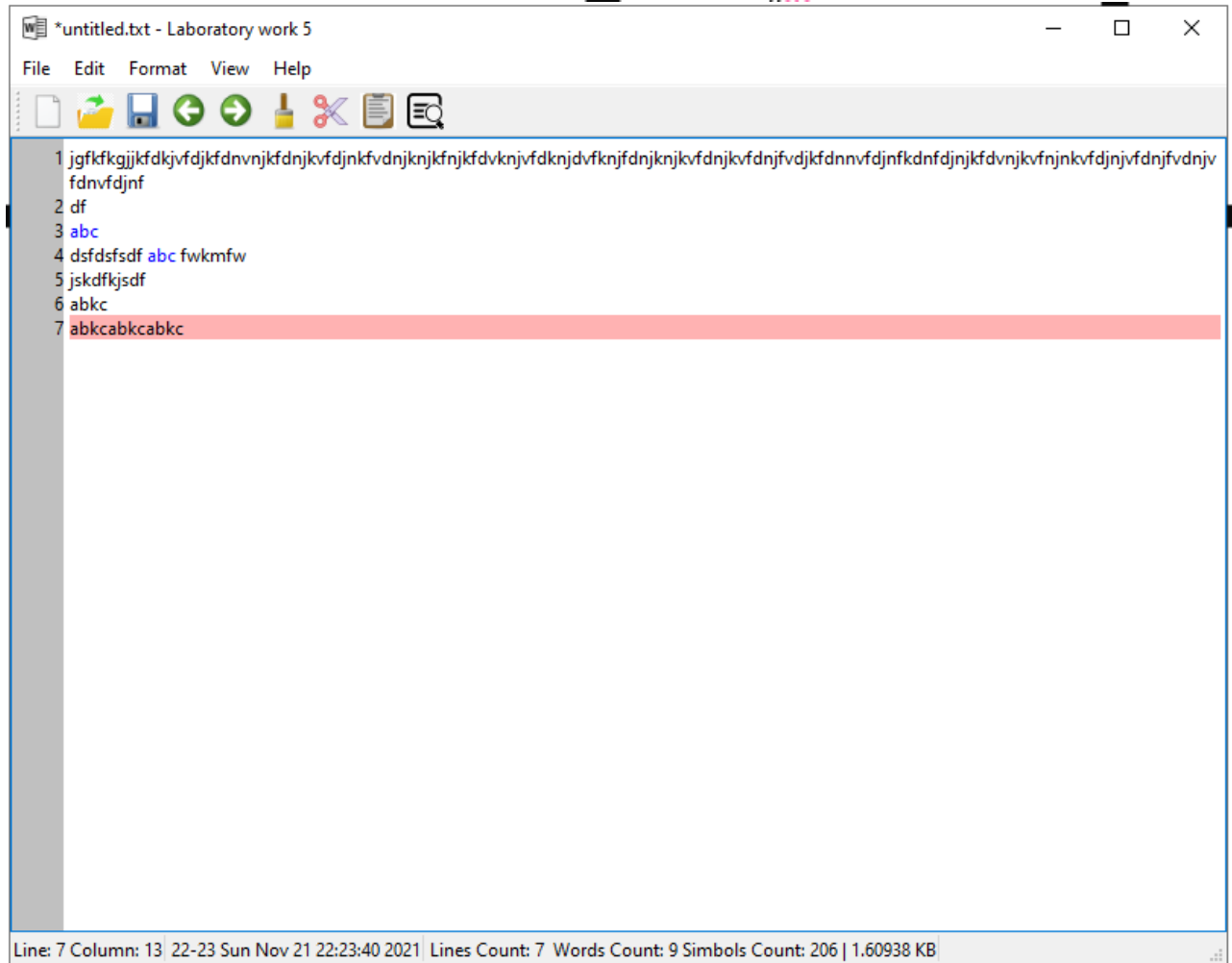
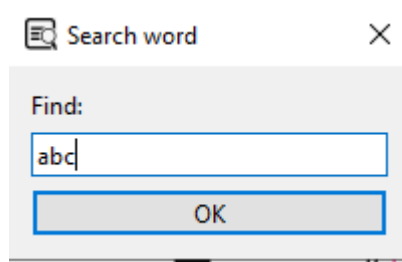


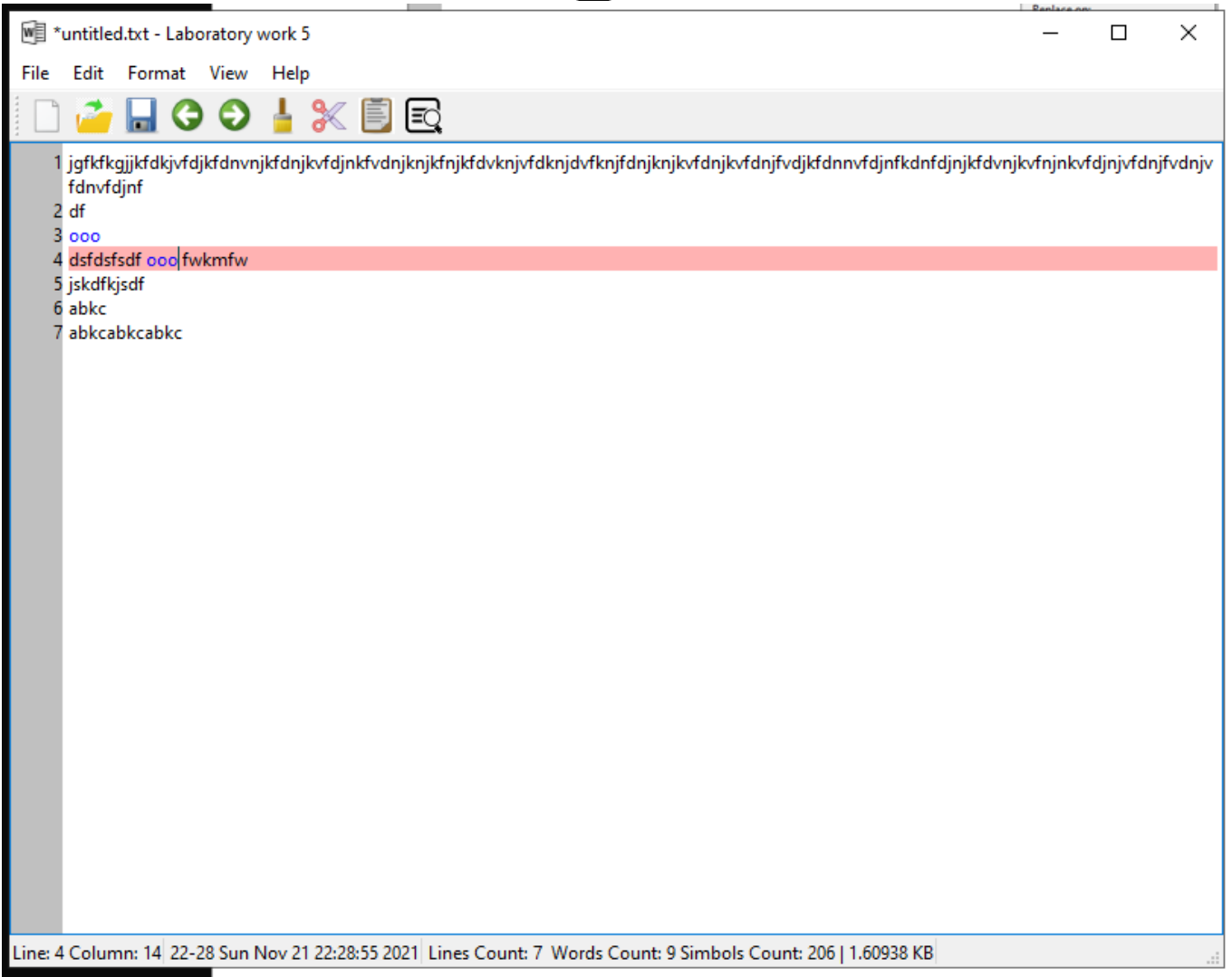


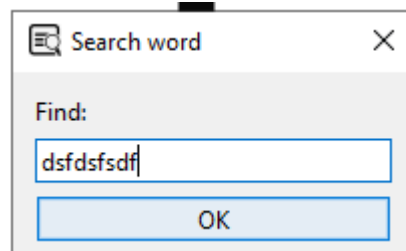
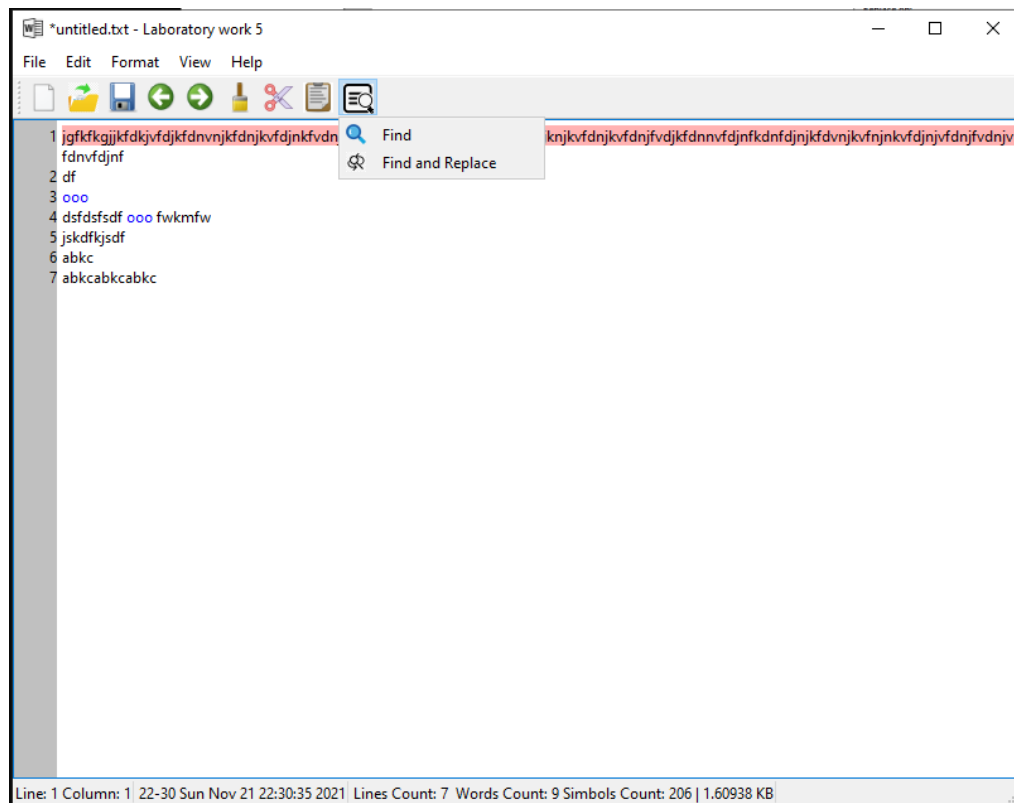


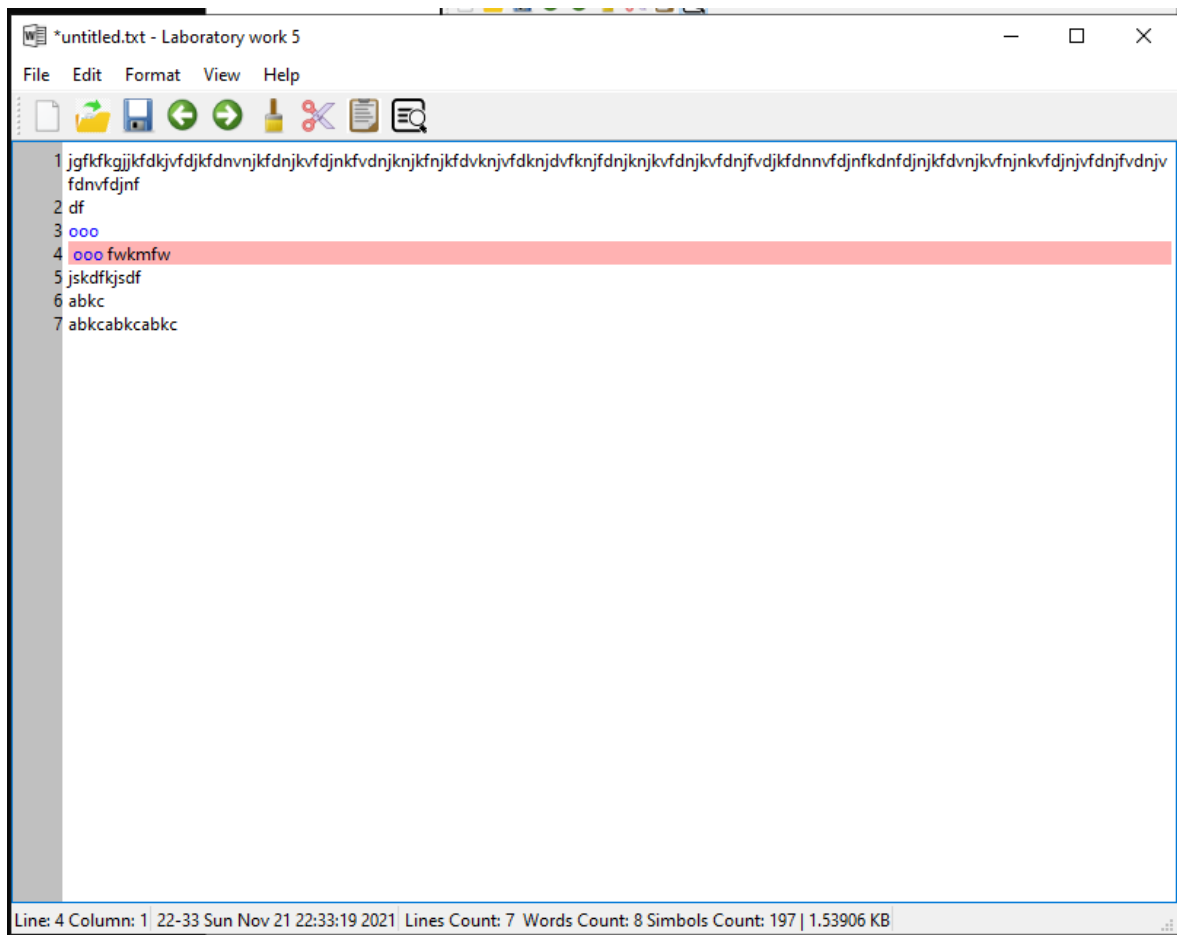


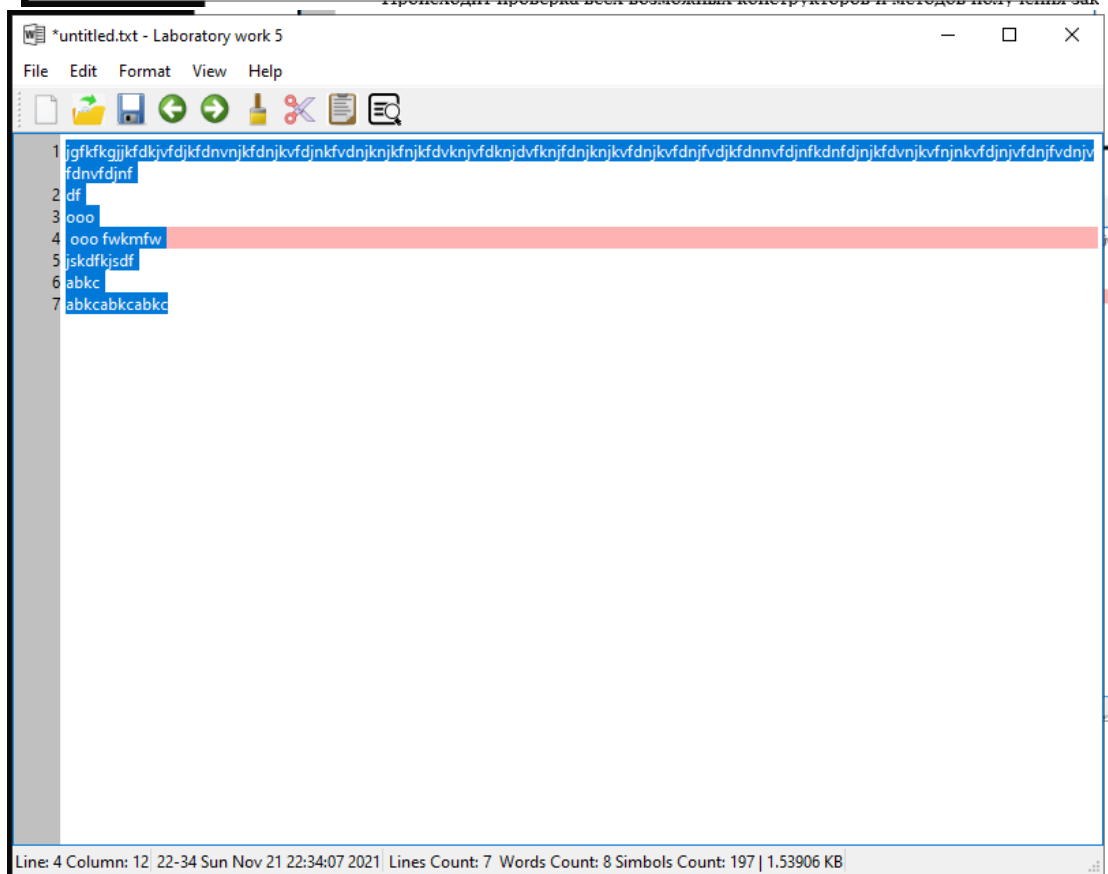
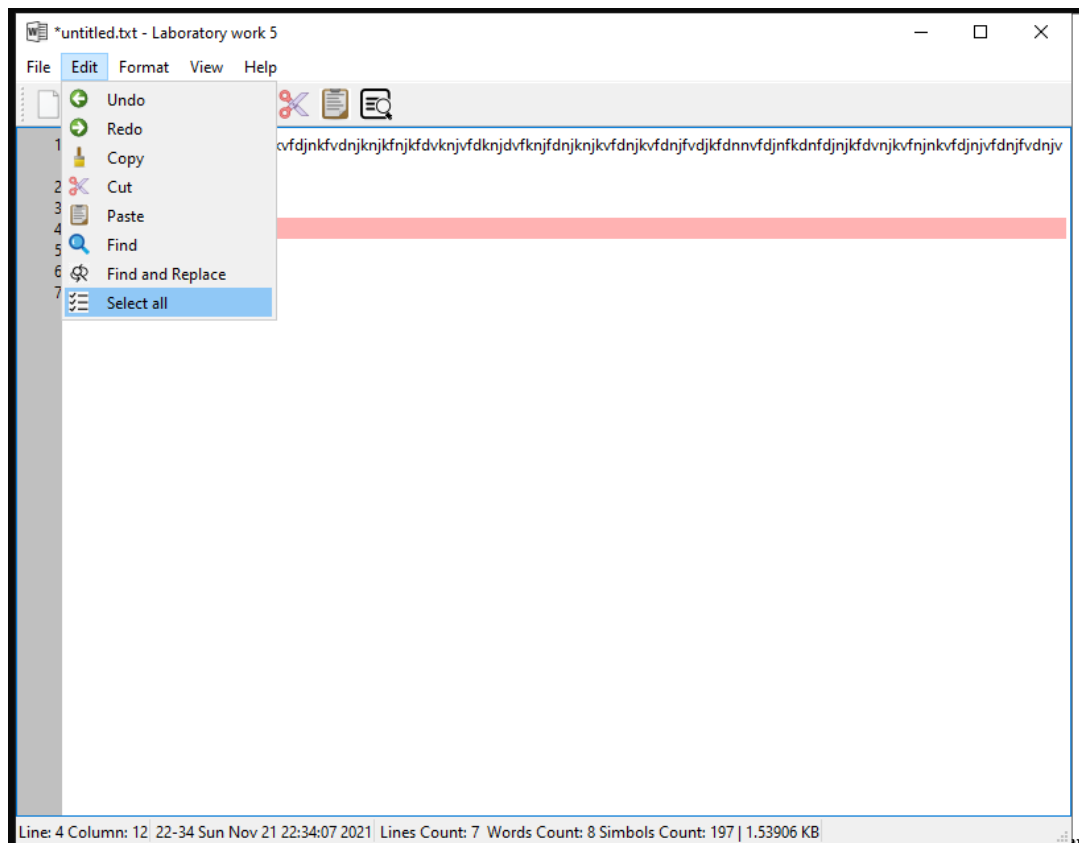


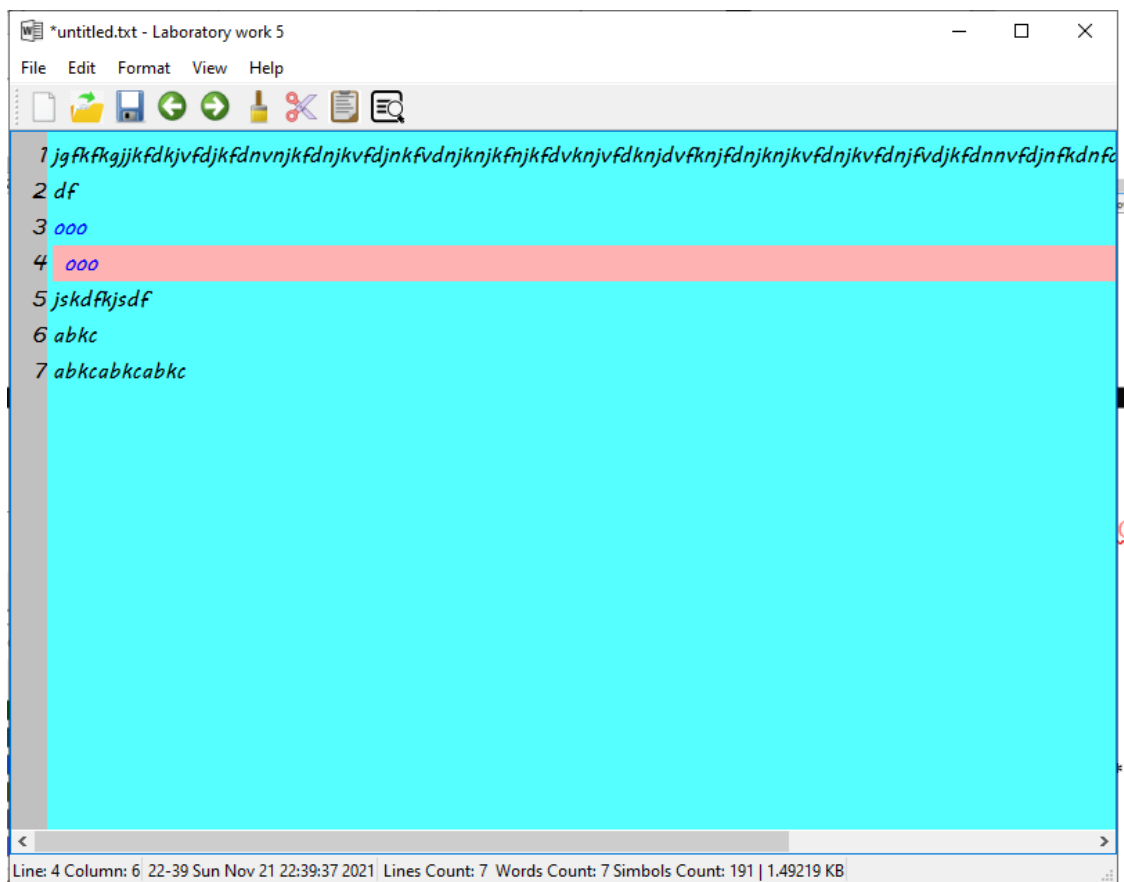
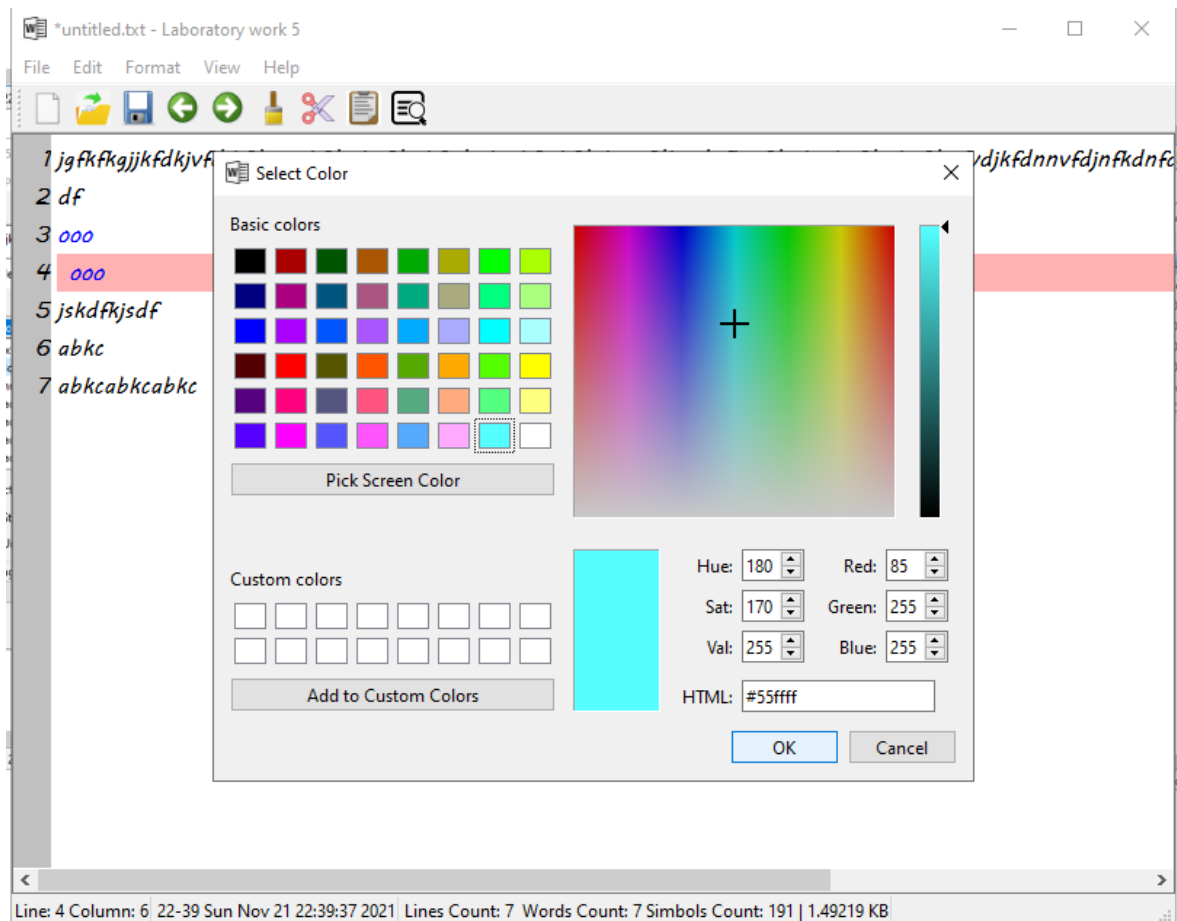


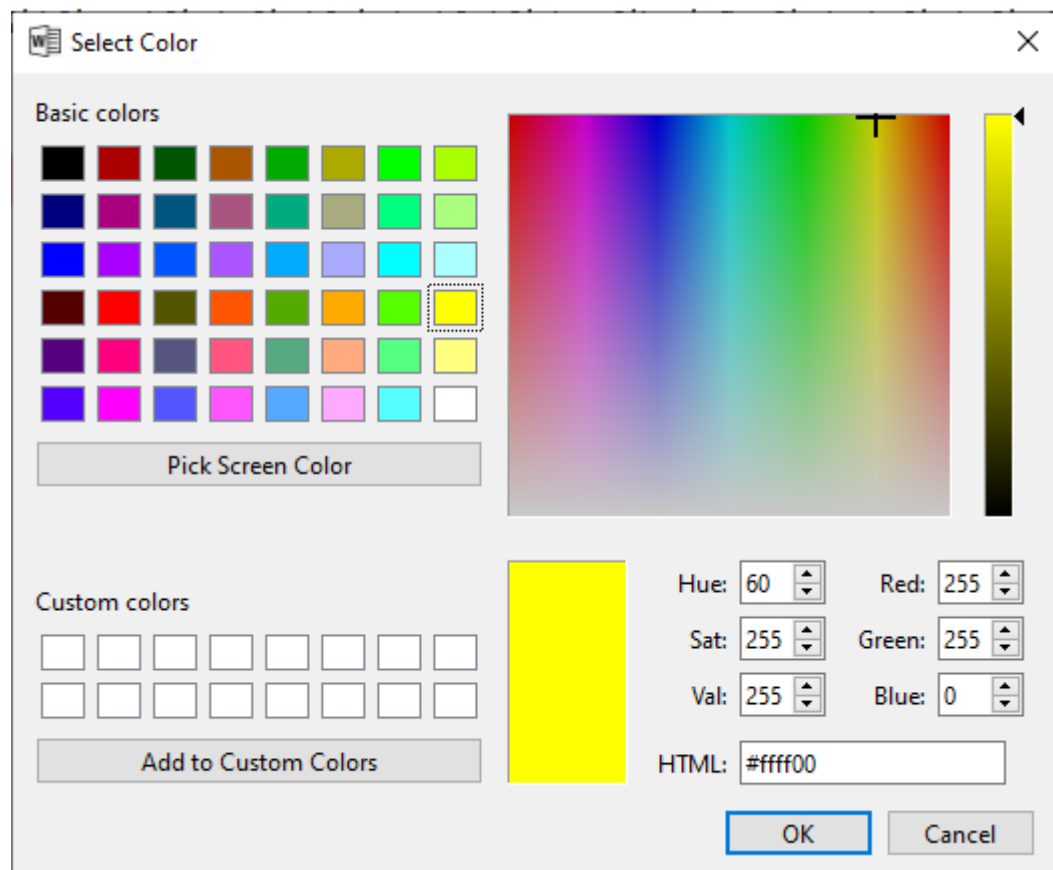
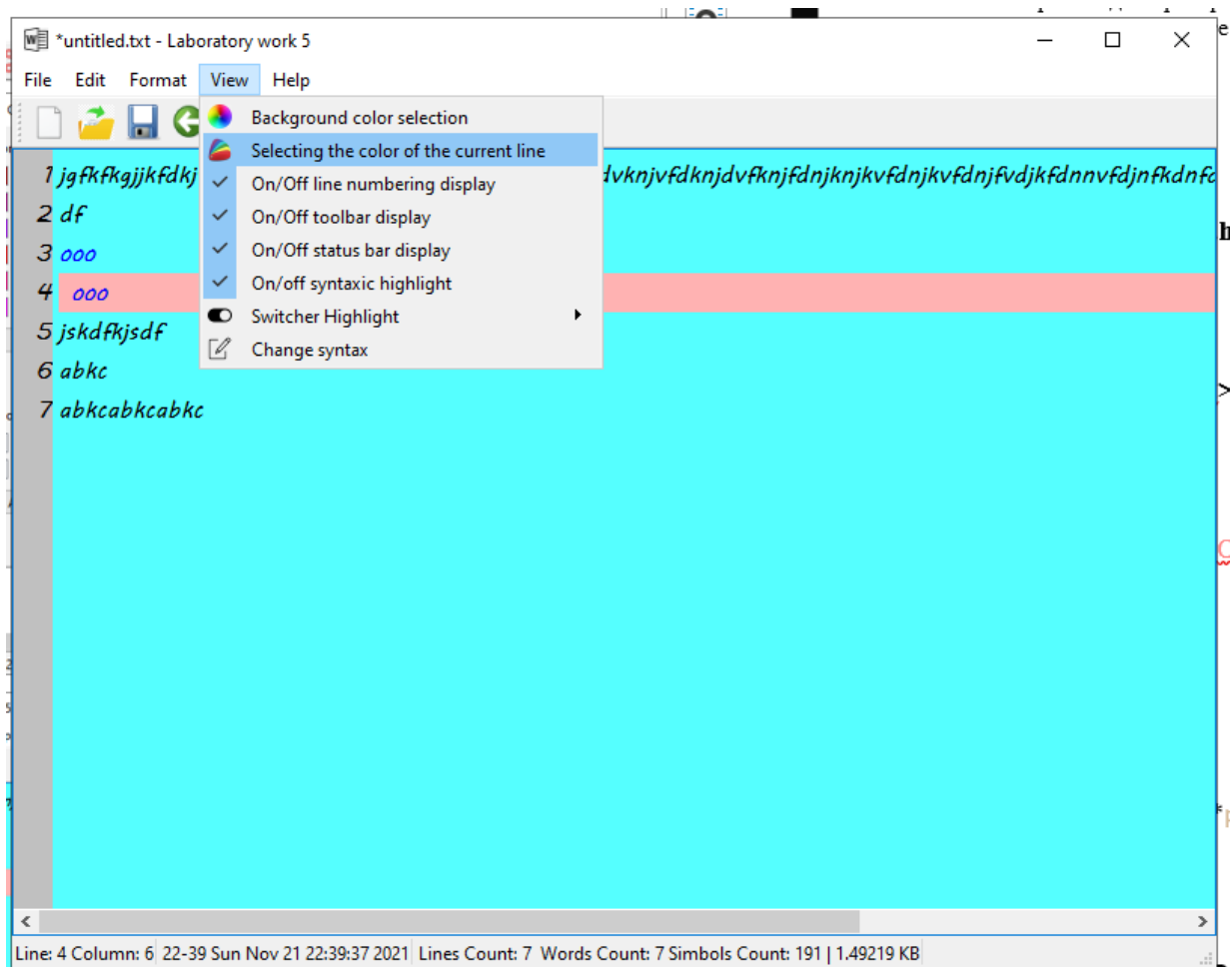


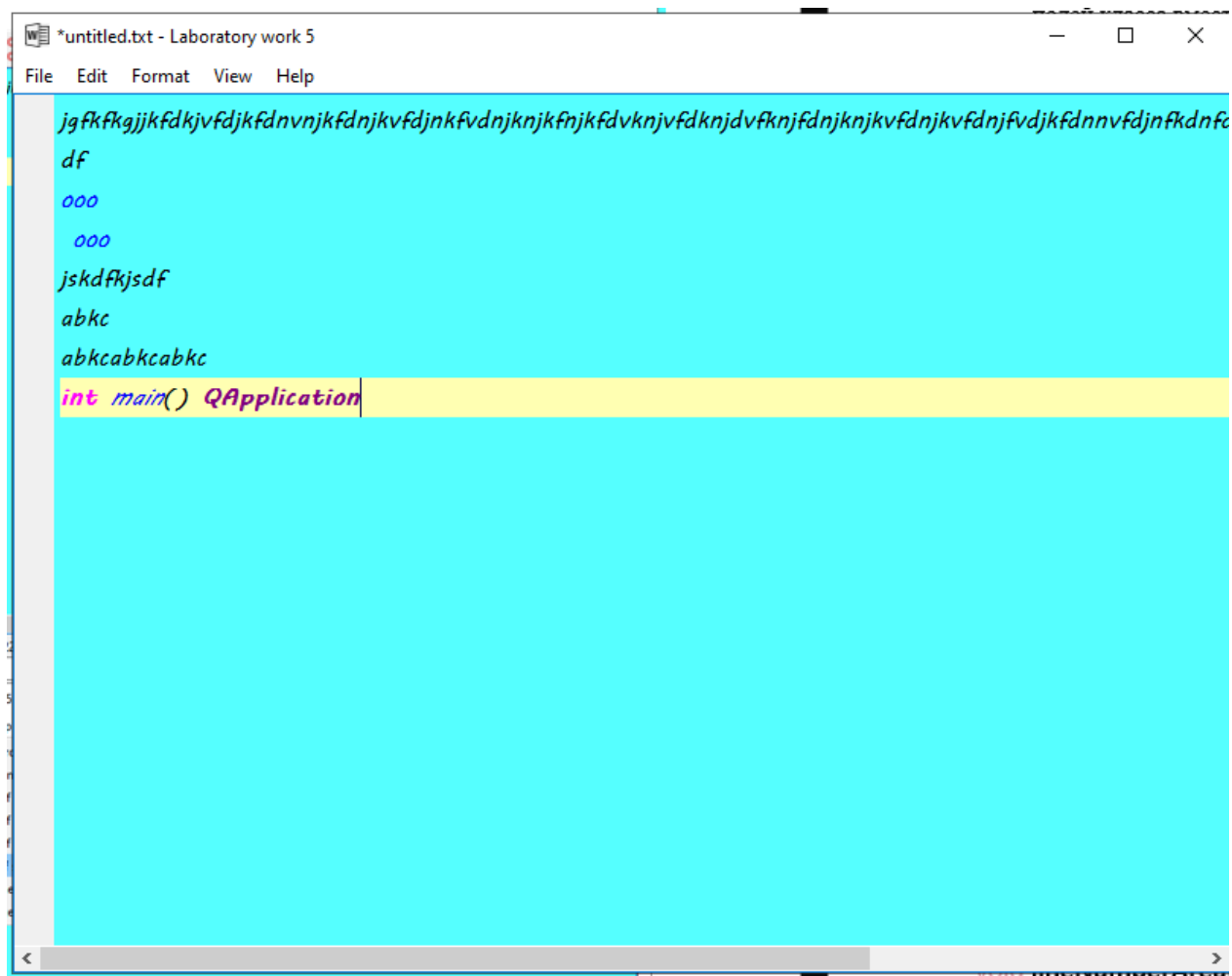












Test №2

Проверим оставшиеся пункты меню View и Help.

*untitled.txt - Laboratory work 5

File Edit Format View Help

```
1 #include "mainwindow.h"
2 #include "QLabel"
3 #include <QApplication>
4
5 int main(int argc, char *argv[])
6 {
7     QApplication a(argc, argv);
8     MainWindow w;
9     w.resize(800,600);
10    w.show();
11    return a.exec();
12 }
13
```

Line: 13 Column: 1 23-05 Sun Nov 21 23:05:39 2021 Lines Count: 13 Words Count: 22 Symbols Count: 212 | 1.65625 KB

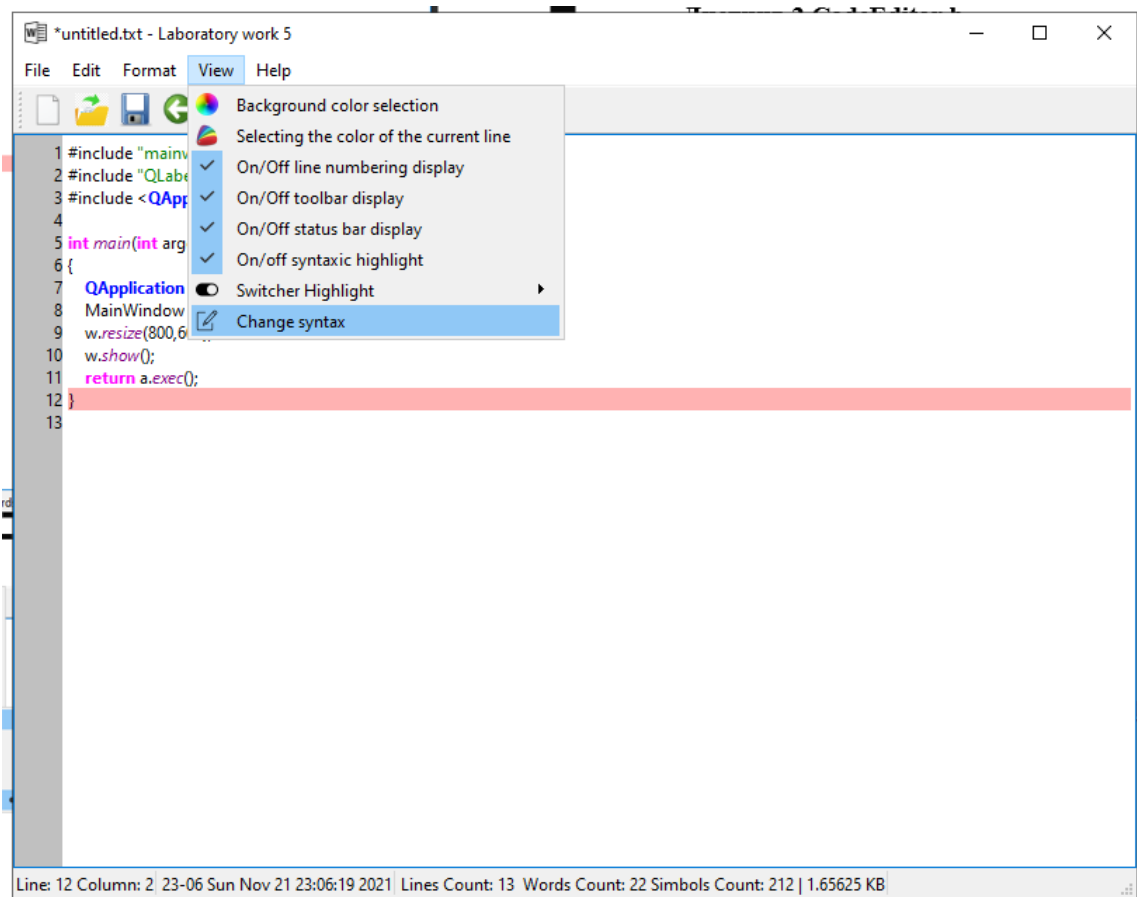
*untitled.txt - Laboratory work 5

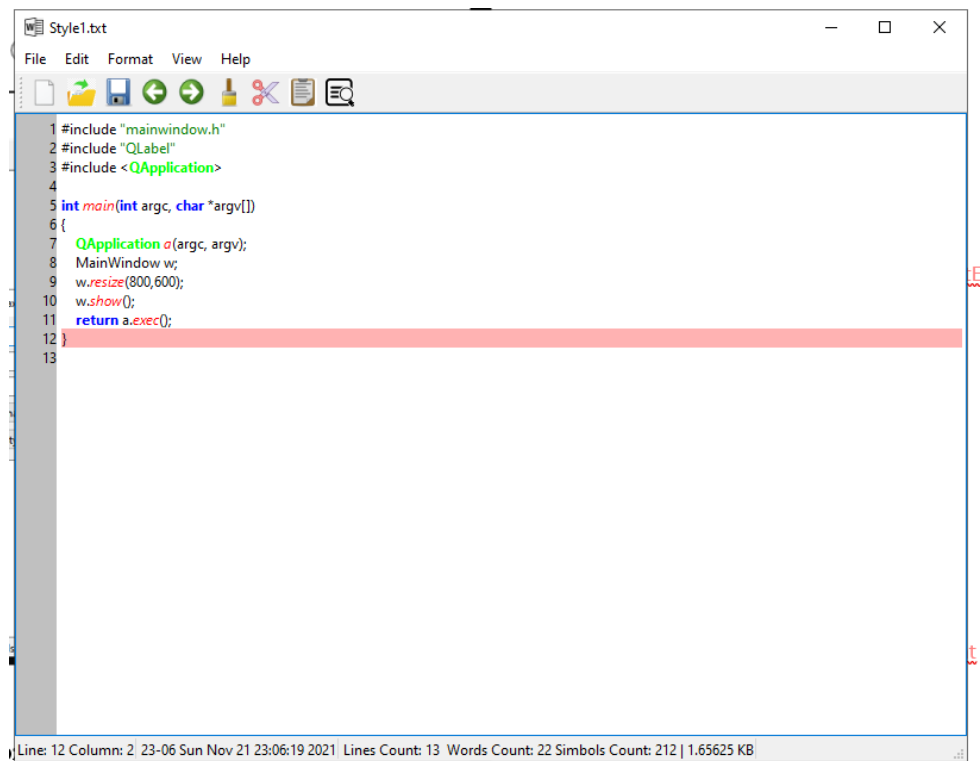
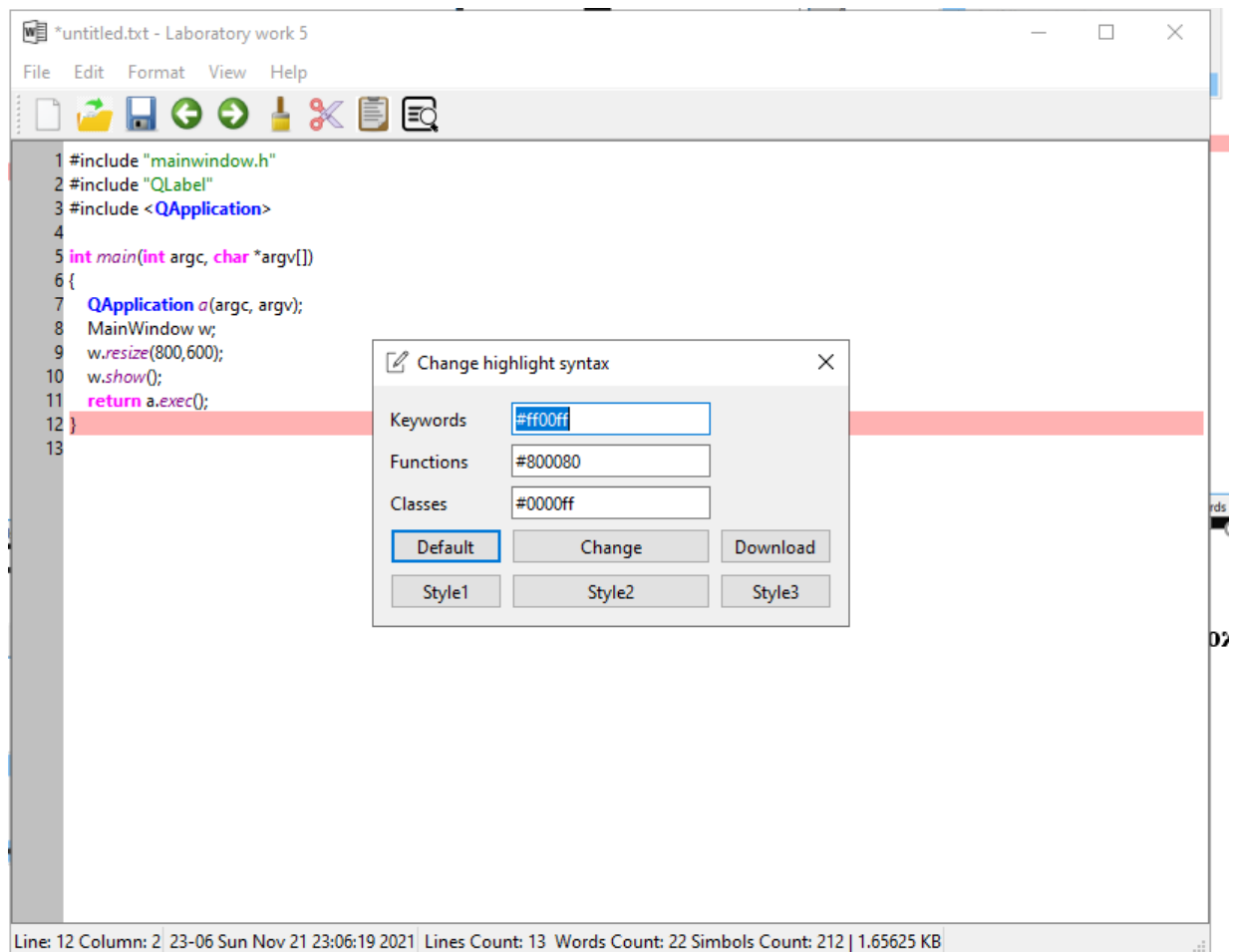
File Edit Format View Help

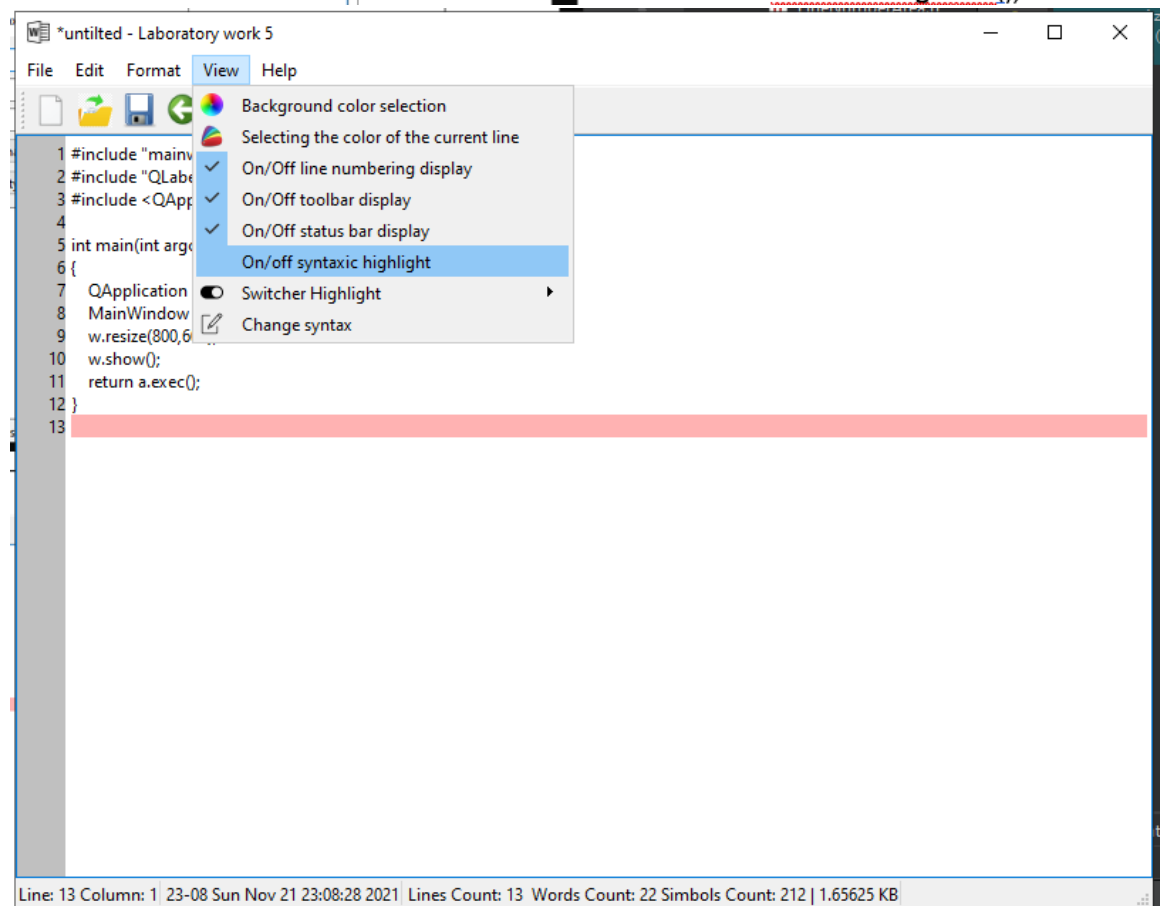
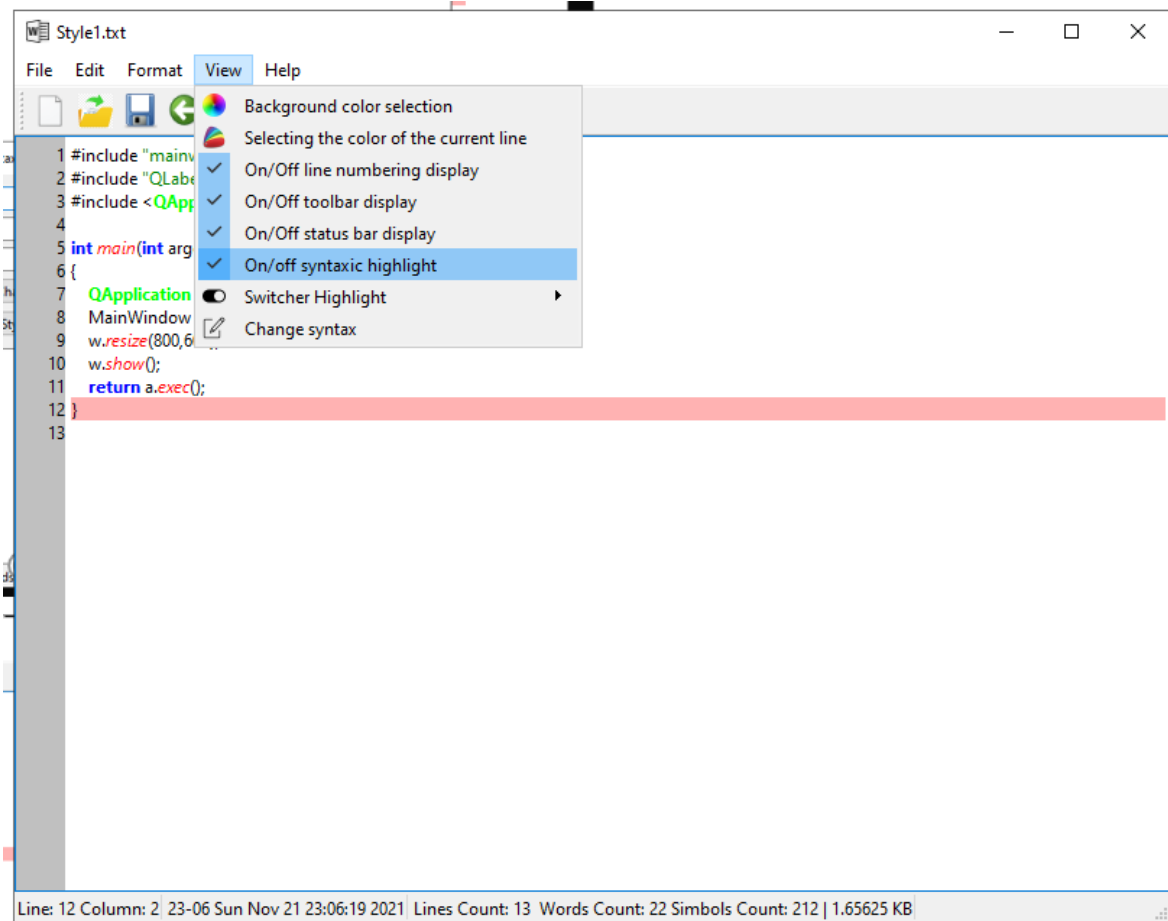
- Background color selection
- Selecting the color of the current line
- On/Off line numbering display
- On/Off toolbar display
- On/Off status bar display
- On/off syntactic highlight
- Switcher Highlight
 - C 11
 - C 18
 - C++ 14
 - C++ 17
 - C++ 20
- Change syntax

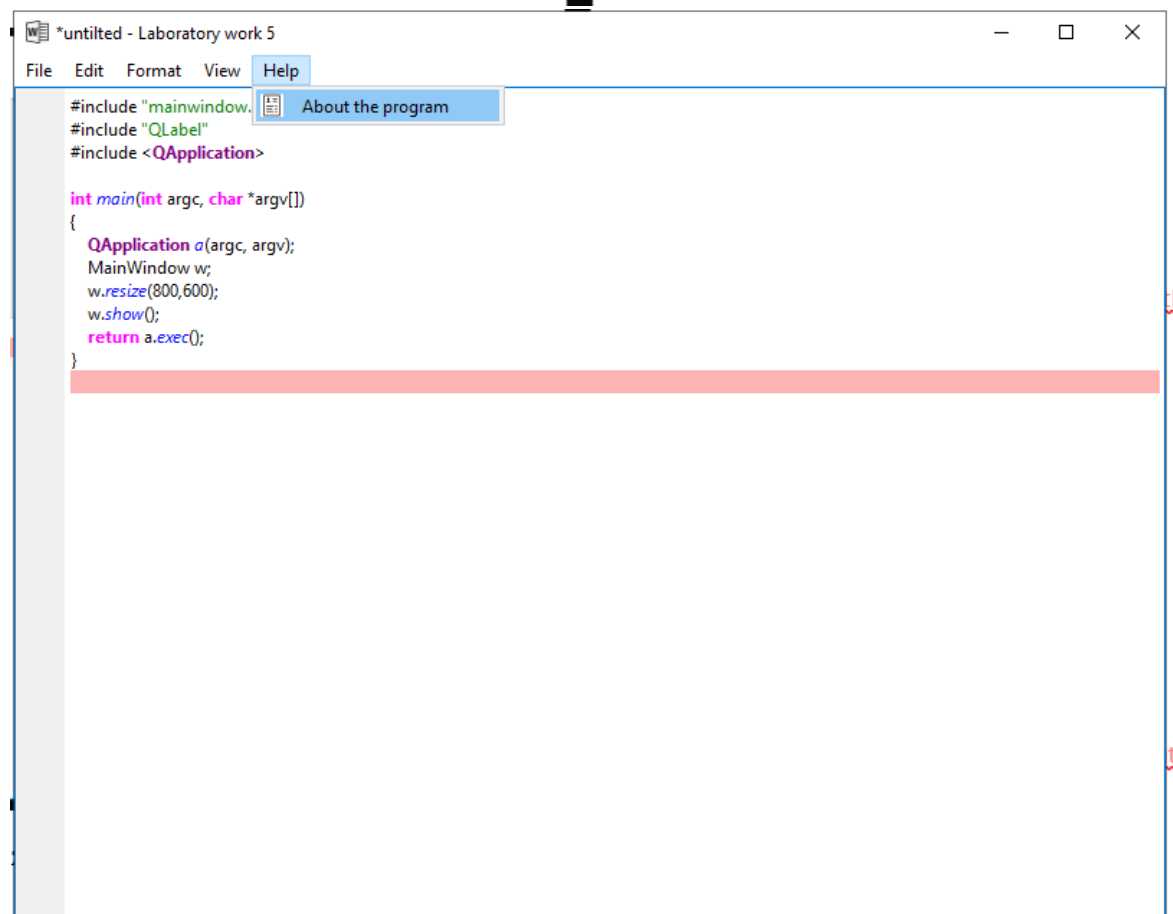
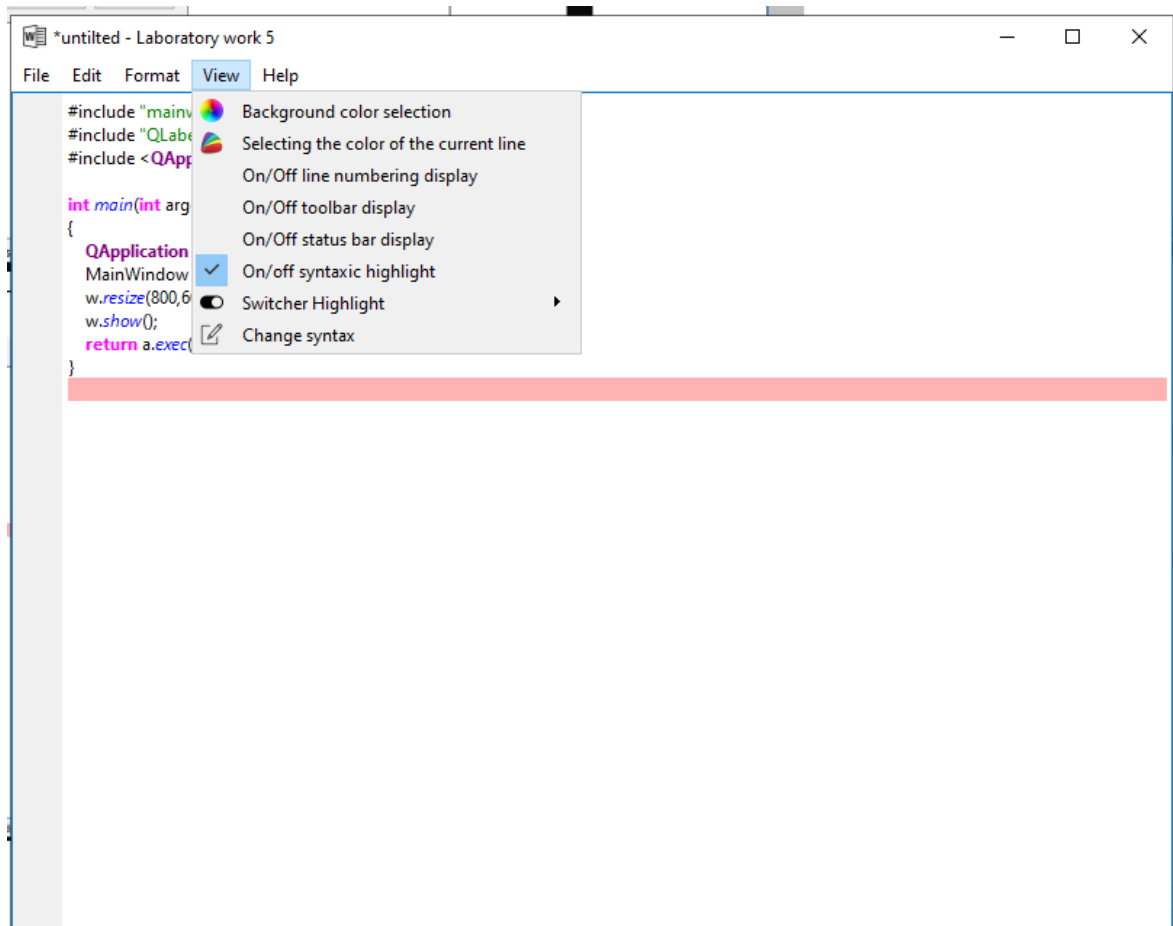
```
1 #include "mainwindow.h"
2 #include "QLabel"
3 #include <QApplication>
4
5 int main(int argc, char *argv[])
6 {
7     QApplication a(argc, argv);
8     MainWindow w;
9     w.resize(800,600);
10    w.show();
11    return a.exec();
12 }
13
```

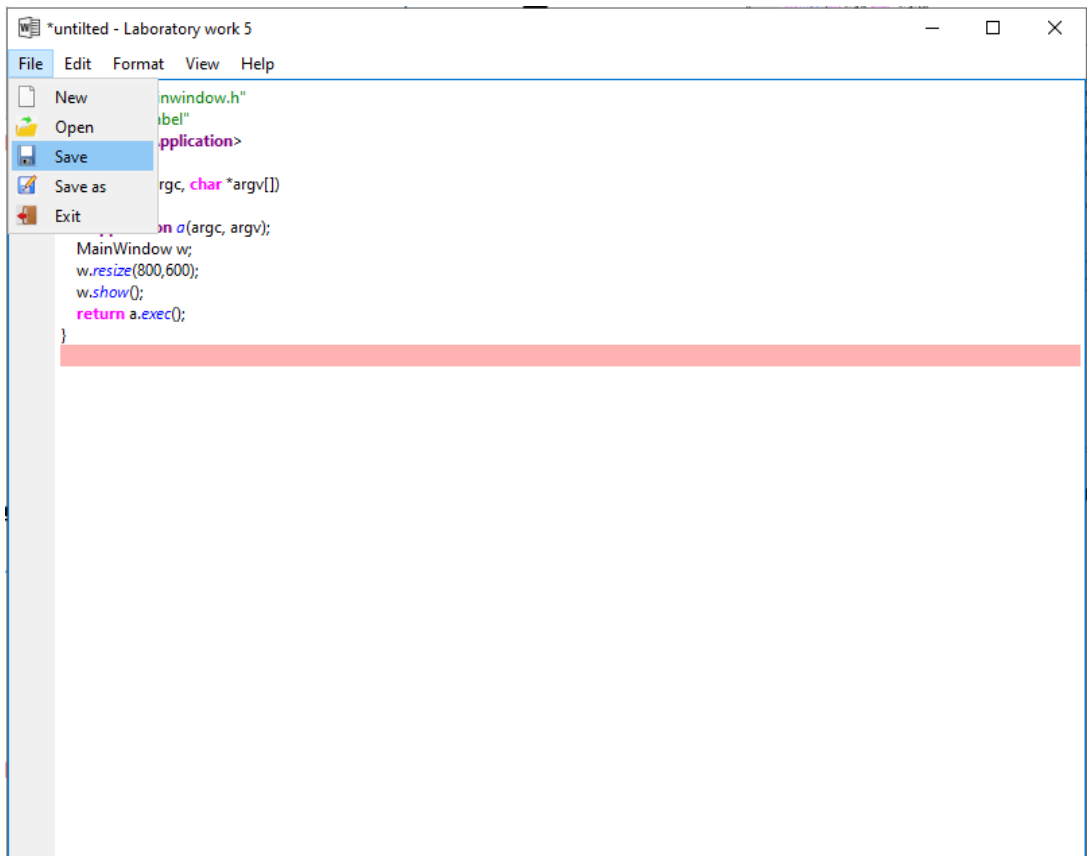
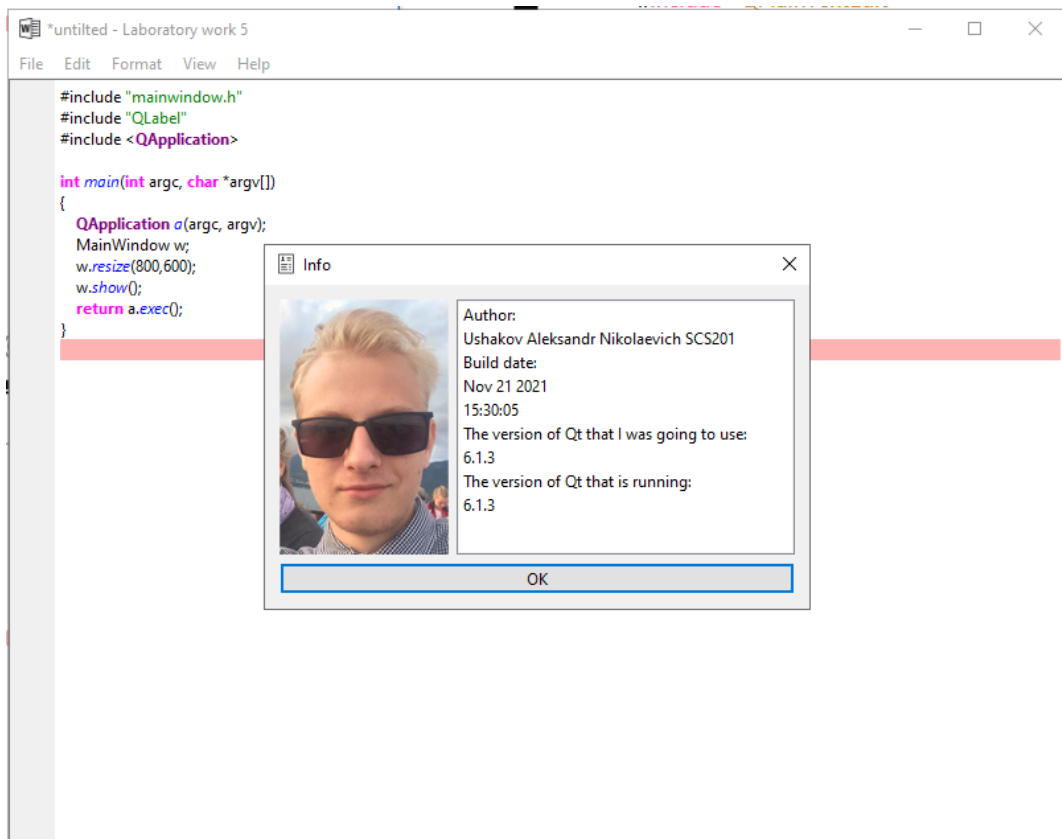
Line: 13 Column: 1 23-05 Sun Nov 21 23:05:39 2021 Lines Count: 13 Words Count: 22 Symbols Count: 212 | 1.65625 KB













Приложение А

Листинг-2 CodeEditor.h

```
#ifndef CODEEDITOR_H
#define CODEEDITOR_H

#include <QPlainTextEdit>
#include <QColorDialog>
#include <QFontDialog>

class CodeEditor : public QPlainTextEdit
{
    Q_OBJECT

public:
    CodeEditor(QWidget *parent = 0);

    void lineNumberAreaPaintEvent(QPaintEvent *event);
    int lineNumberAreaWidth();
    void setColorLine();
    void setColorBackground();
    QString name;
    QWidget* getLineNumberArea();
```

protected:

```
void resizeEvent(QResizeEvent *event);  
bool eventFilter(QObject *object, QEvent *event);
```

private slots:

```
void updateLineNumberAreaWidth(int newBlockCount);  
void highlightCurrentLine();  
void updateLineNumberArea(const QRect &, int);  
void undo1();  
void redo1();
```

private:

```
QWidget *lineNumberArea;  
QColor current_color="red";  
QString s="";  
QColorDialog *DialogLine;  
QColorDialog *DialogALL;  
QTextEdit::ExtraSelection selection;
```

```
};
```

```
#endif // CODEEDITOR_H
```

Листинг-3 CodeEditor.cpp

```
#include "CodeEditor.h"  
#include <QTextBlock>  
#include <QPainter>  
#include <QColor>  
#include <QFile>  
#include <QDateTime>  
#include "LineNumberArea.h"
```

```

CodeEditor::CodeEditor(QWidget *parent) : QPlainTextEdit(parent)
{
    lineNumberArea = new LineNumberArea(this);
    installEventFilter(this);

    connect(this, SIGNAL(blockCountChanged(int)), this,
SLOT(updateLineNumberAreaWidth(int)));
    connect(this, SIGNAL(updateRequest(QRect,int)), this,
SLOT(updateLineNumberArea(QRect,int)));
    connect(this, SIGNAL(cursorPositionChanged()), this,
SLOT(highlightCurrentLine()));

    updateLineNumberAreaWidth(0);
    highlightCurrentLine();
}

void CodeEditor::undo1() {
    this->undo();
    QFile file(name);
    file.open(QIODevice::Append);
    QDateTime cur=QDateTime::currentDateTime();
    QString s="\n Undo "+cur.toString();
    QByteArray byte=s.toUtf8();
    file.write(byte);
    file.close();
}

void CodeEditor::redo1() {
    this->redo();
    QFile file(name);
    file.open(QIODevice::Append);
    QDateTime cur=QDateTime::currentDateTime();
    QString s="\n Redo "+cur.toString();
    QByteArray byte=s.toUtf8();
    file.write(byte);
    file.close();
}

bool CodeEditor::eventFilter(QObject *object, QEvent *e) {
    QFile file(name);
    file.open(QIODevice::Append);int event=static_cast<QKeyEvent*>(e)-
>key();
    if (QEvent::KeyPress==e->type()) {

        if(event==Qt::Key_Enter||event==Qt::Key_Return) {
            QDateTime cur=QDateTime::currentDateTime();
            QString s="pressEnter "+cur.toString()+"\n";
            QByteArray byte=s.toUtf8();
            file.write(byte);
        }
    }
}

```

```

else if(event==Qt::Key_Backspace||event==Qt::Key_Delete) {
    QDateTime cur=QDateTime::currentDateTime();
    QString s="press delete symbol "+cur.toString()+"\n";

    QByteArray byte=s.toUtf8();
    file.write(byte);
}
else {
    QString str="",s="";int k=event;
    while (k>0){
        s="";
        int a=k%100;

        if (a==32)
            s=' ';
        if (a==33)
            s='!';
        if (a==34)
            s='\"';
        if (a==35)
            s='#';
        if (a==36)
            s='$';
        if (a==37)
            s='%';
        if (a==38)
            s='&';
        if (a==39)
            s='\'';
        if (a==40)
            s='(';
        if (a==41)
            s=')';
        if (a==42)
            s='*';
        if (a==43)
            s='+';
        if (a==44)
            s=',';
        if (a==45)
            s='-';
        if (a==46)
            s='.';
        if (a==47)
            s='/';
        if (a==48)
            s='\0';
        if (a==49)
            s='1';
        if (a==50)
            s='2';
        if (a==51)

```



```
s='3';  
if (a==52)  
s='4';  
if (a==53)  
s='5';  
if (a==54)  
s='6';  
if (a==55)  
s='7';  
if (a==56)  
s='8';  
if (a==57)  
s='9';  
if (a==58)  
s=':';  
if (a==59)  
s=';';  
if (a==60)  
s='<';  
if (a==61)  
s='=';  
if (a==62)  
s='>';  
if (a==63)  
s='\\?';  
if (a==64)  
s='@';  
if (a==65)  
s='a';  
if (a==66)  
s='b';  
if (a==67)  
s='c';  
if (a==68)  
s='d';  
if (a==69)  
s='e';  
if (a==70)  
s='f';  
if (a==71)  
s='g';  
if (a==72)  
s='h';  
if (a==73)  
s='i';  
if (a==74)  
s='j';  
if (a==75)  
s='k';  
if (a==76)  
s='l';
```

```

        if (a==77)
            s='m';
        if (a==78)
            s='n';
        if (a==79)
            s='o';
        if (a==80)
            s='p';
        if (a==81)
            s='q';
        if (a==82)
            s='r';
        if (a==83)
            s='s';
        if (a==84)
            s='t';
        if (a==85)
            s='u';
        if (a==86)
            s='v';
        if (a==87)
            s='w';
        if (a==88)
            s='x';
        if (a==89)
            s='y';
        if (a==90)
            s='z';
        if (a==91)
            s='[';
        if (a==92)
            s='\\';
        if (a==93)
            s=']';
        if (a==94)
            s='^';
        if (a==95)
            s='_';
        this->s=s;

        str=s+str;
        k/=100;
    }

    QDateTime cur=QDateTime::currentDateTime();
    //QString sl=event;
    str+=" "+cur.toString()+"\n";
    QByteArray byte=str.toUtf8();
    file.write(byte);
}

```

```

    }
    file.flush();
    file.close();

    return QPlainTextEdit::eventFilter(object,e);
}
void CodeEditor::setColorLine() {
    DialogLine = new QColorDialog (this);
    DialogLine->exec();
    current_color = DialogLine->selectedColor();

    selection.format.setBackground(QColor(QColor(current_color).lighter(160)));
    highlightCurrentLine();
}
void CodeEditor::setColorBackground() {
    DialogALL= new QColorDialog (this);
    DialogALL -> exec();
    QPalette pal = this->palette();
    pal.setColor(QPalette::Active, QPalette::Base, DialogALL->selectedColor());
    pal.setColor(QPalette::Inactive, QPalette::Base, Qt::white);
    this->setPalette(pal);
}

int CodeEditor::lineNumberAreaWidth()
{
    int digits = 1;
    int max = qMax(1, blockCount());
    while (max >= 10) {
        max /= 10;
        ++digits;
    }

    int space = 3 + fontMetrics().maxWidth();

    return space;
}
void CodeEditor::updateLineNumberAreaWidth(int /* newBlockCount */)
{
    setViewportMargins(lineNumberAreaWidth(), 0, 0, 0);
}
void CodeEditor::updateLineNumberArea(const QRect &rect, int dy)
{
    if (dy)
        lineNumberArea->scroll(0, dy);
    else
        lineNumberArea->update(0, rect.y(), lineNumberArea->width(),
rect.height());
}

```

```

        if (rect.contains(viewport()->rect()))
            updateLineNumberAreaWidth(0);
    }
void CodeEditor::resizeEvent(QResizeEvent *e)
{
    QPlainTextEdit::resizeEvent(e);

    QRect cr = contentsRect();
    lineNumberArea->setGeometry(QRect(cr.left(), cr.top(),
lineNumberAreaWidth(), cr.height()));
}
void CodeEditor::highlightCurrentLine()
{
    QList<QTextEdit::ExtraSelection> extraSelections;

    if (!isReadOnly()) {
        QTextEdit::ExtraSelection selection;

        QColor lineColor = QColor(current_color).lighter(170);

        selection.format.setBackground(lineColor);
        selection.format.setProperty(QTextFormat::FullWidthSelection,
true);
        selection.cursor = textCursor();
        selection.cursor.clearSelection();
        extraSelections.append(selection);
    }

    setExtraSelections(extraSelections);
}
void CodeEditor::lineNumberAreaPaintEvent(QPaintEvent *event)
{
    QPainter painter(lineNumberArea);
    painter.fillRect(event->rect(), Qt::lightGray);
    QTextBlock block = firstVisibleBlock();
    int blockNumber = block.blockNumber();
    int top = (int)
blockBoundingGeometry(block).translated(contentOffset()).top();
    int bottom = top + (int) blockBoundingRect(block).height();
    while (block.isValid() && top <= event->rect().bottom()) {
        if (block.isVisible() && bottom >= event-
>rect().top()) {
            QString number = QString::number(blockNumber +
1);
            painter.setPen(Qt::black);
            painter.drawText(0, top, lineNumberArea-
>width(), fontMetrics().height(),
                                Qt::AlignRight, number);
        }
        block = block.next();
        top = bottom;
    }
}

```

```

        bottom = top + (int)
blockBoundingRect (block).height();
        ++blockNumber;
    }
}
QWidget* CodeEditor::getLineNumberArea() {
    return lineNumberArea;
}

```

Приложение Б

Листинг-4 LineNumberArea.h

```

#ifndef LINENUMBERAREA_H
#define LINENUMBERAREA_H
#include <QWidget>
#include <CodeEditor.h>
class LineNumberArea : public QWidget
{
public:
    LineNumberArea (CodeEditor *editor);

    QSize sizeHint() const;

protected:

    void paintEvent (QPaintEvent *event);

private:
    CodeEditor *codeEditor;
};
#endif // LINENUMBERAREA_H

```

Листинг-5 LineNumberArea.cpp

```

#include "LineNumberArea.h"
LineNumberArea::LineNumberArea (CodeEditor *editor) : QWidget (editor) {
    codeEditor = editor;
}
QSize LineNumberArea::sizeHint() const {
    return QSize (codeEditor->lineNumberAreaWidth(), 0);
}
void LineNumberArea::paintEvent (QPaintEvent *event) {
    codeEditor->lineNumberAreaPaintEvent (event);
}

```

Приложение В

Листинг-6 DialogAboutMe.h

```

#ifndef DIALOGABOUTME_H
#define DIALOGABOUTME_H
#include "mainwindow.h"
#include "QMenuBar"
#include "QMenu"
#include "QDialog"
#include "QPushButton"
#include "QLineEdit"
#include "QBoxLayout"
#include "QLabel"
#include "QListWidget"
class DialogAboutMe : public QDialog {

    Q_OBJECT

public:
    DialogAboutMe( QWidget* parent = 0 );
    ~DialogAboutMe();

private:
    QBoxLayout* layout;
    QLabel *imageLabel;
    QListWidget *lw;
    QPushButton *accept;
};

#endif // DIALOGABOUTME_H

```

Листинг-7 DialogAboutMe.cpp

```

#include "DialogAboutMe.h"
#include "QMenuBar"
#include "QMenu"
#include "QDialog"
#include "QPushButton"
#include "QLineEdit"
#include "QBoxLayout"
#include "QLabel"
#include "QFrame"
#include "QListWidget"
#include "QString"
#include <QGridLayout>
DialogAboutMe::DialogAboutMe( QWidget* parent ) : QDialog(parent) {
    setWindowTitle("Info");
    setWindowIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\help.jpg"));
    layout = new QHBoxLayout;
    QGridLayout *l=new QGridLayout;

```

```

        imageLabel=new QLabel;
        QPixmap myPixmap=QPixmap("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Documents\\build-labaWORD-Desktop_x86_windows_msvc2019_pe_64bit-
Debug\\image.png");
        imageLabel->setPixmap( myPixmap );
        layout->addWidget( imageLabel );

        lw = new QListWidget( this );

        lw->addItem("Author:");
        lw->addItem("Ushakov Aleksandr Nikolaevich SCS201");
        lw->addItem("Build date:");
        lw->addItem( __DATE__ );
        lw->addItem( __TIME__ );
        lw->addItem("The version of Qt that I was going to use:");
        lw->addItem(QT_VERSION_STR);
        lw->addItem("The version of Qt that is running:");
        lw->addItem(qVersion());

        accept=new QPushButton("OK", this);
        connect(accept, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(accept()));
        layout->addWidget(lw);
        l->addLayout(layout,0,0);
        l->addWidget(accept,1, 0);
        setLayout(l);
    }
    DialogAboutMe::~DialogAboutMe() {
    }

```

Приложение Г

Листинг-8 ReplaceSearch.h

```

#ifndef REPLACESEARCH_H
#define REPLACESEARCH_H
#include <QDialog>
#include <QLineEdit>
class ReplaceSearch: public QDialog{

    Q_OBJECT

public:

    ReplaceSearch();
    QString line();
    QString replace_area();

private:

```

```

        QLineEdit* Word;
        QLineEdit* replaceWord;
        QPushButton *ok;

private slots:

    void Replace();

signals:

    void SignalofReplace();
};

#endif // REPLACESEARCH_H

```

Листинг-9 ReplaceSearch.cpp

```

#include "ReplaceSearch.h"
#include "QPushButton"
#include "QGridLayout"
#include "QLabel"
ReplaceSearch::ReplaceSearch() {
    setWindowTitle("Search word and replace");
    setWindowIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\find3.jpg"));
    Word = new QLineEdit;
    replaceWord = new QLineEdit;
    ok = new QPushButton("Replace");

    QLabel *a=new QLabel("Find:");
    QLabel *b=new QLabel("Replace on:");

    QGridLayout* layout = new QGridLayout;
    layout->addWidget(Word,1,0);
    layout->addWidget(a,0,0);
    layout->addWidget(replaceWord,3,0);
    layout->addWidget(b,2,0);
    layout->addWidget(ok,4,0);
    setLayout(layout);

    connect(ok, SIGNAL(clicked()),SLOT(Replace()));
}
QString ReplaceSearch::line() {
    return Word->text();
}

QString ReplaceSearch::replace_area() {
    return replaceWord->text();
}

void ReplaceSearch::Replace() {

```



```

        emit SignalofReplace();
    }

```

Приложение Д

Листинг-10 Search.h

```

#ifndef SEARCH_H
#define SEARCH_H
#include <QDialog>
#include <QLineEdit>
class Search : public QDialog{

    Q_OBJECT

public:
    Search();
    QString Line();

private:
    QLineEdit *word;
    QPushButton *ok;

};
#endif // SEARCH_H

```

Листинг-11 Search.cpp

```

#include "Search.h"
#include <QPushButton>
#include <QGridLayout>
#include <QLabel>
Search::Search() : QDialog(0)
{
    setWindowTitle("Search word");
    setWindowIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\find3.jpg"));
    QLabel *l=new QLabel("Find:");
    word = new QLineEdit;
    ok = new QPushButton("OK");
    QGridLayout* layout = new QGridLayout;
    layout->addWidget(l);
    layout->addWidget(word,1,0);
    layout->addWidget(ok,2,0);
    setLayout(layout);
    connect(ok, SIGNAL(clicked()), SLOT(accept()));
}
QString Search::Line() {

```

```

    return word->text();
}

```

Приложение Е

Листинг-12 Syntax.h

```

#ifndef SEARCH_H
#define SEARCH_H
#include <QDialog>
#include <QLineEdit>
class Search : public QDialog{

    Q_OBJECT

public:
    Search();
    QString Line();

private:
    QLineEdit *word;
    QPushButton *ok;

};
#endif // SEARCH_H

```

Листинг-13 Syntax.cpp

```

#include "Syntax.h"
#include <QFile>
Syntax::Syntax() : QDialog(0){
    setWindowIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\changesw.png"));
    setWindowTitle("Change highlight syntax");
    change = new QPushButton("Change");
    download = new QPushButton("Download");
    default_ = new QPushButton("Default");
    connect(change, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(accept()));
    connect(default_, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(Default()));
    connect(download, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(Download()));
    keywords = new QLabel("Keywords");
    functions = new QLabel("Functions");
    classFormat = new QLabel("Classes");
    key = new QLineEdit;
    func = new QLineEdit;
    class_ = new QLineEdit;
    QGridLayout* l = new QGridLayout;
    l -> addWidget(key, 0, 1);
}

```

```

l -> addWidget(func,1,1);
l -> addWidget(class_,2,1);
l -> addWidget(keywords,0,0);
l -> addWidget(functions,1,0);
l -> addWidget(classFormat,2,0);
l ->addWidget(default_,3,0);
l ->addWidget(change,3,1);
l ->addWidget(download,3,2);
bool a=1;
for (int i=1;a;i++){
    QString b="Style"+QString::number(i)+".txt";
    QFile f(b);
    if (f.open(QIODevice::ReadOnly))
    {
        QPushButton *t=new QPushButton("Style"+QString::number(i));
        t->setObjectName("Style"+QString::number(i));
        connect(t,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(Download1()));
        l->addWidget(t);
    }
    else a=0;
}

setLayout(l);
}

void Syntax::Default() {
    key->setText("#ff00ff");
    func->setText("#0000ff");
    class_->setText("#800080");
    accept();
}

void Syntax::Download1() {

    QString a=QString(QObject::sender()->objectName());
    a+="txt";
    name=a;

    QFile f(a);
    f.open(QIODevice::ReadOnly);

    QByteArray data = f.readAll();
    QString s = QString::fromUtf8(data);
    QString key_="",func_="",classs="";
    for (int i=0;i<s.size()/3;i++){
        key_.append(s[i]);
    }
    for (int i=7;i<14;i++){
        func_.append(s[i]);
    }
    for (int i=14;i<21;i++){
        classs.append(s[i]);
    }
}

```

```

    }
    key->setText(key_);
    func->setText(func_);
    class_->setText(classss);

    accept();
}
void Syntax::Download(){
    QString a=QFileDialog::getOpenFileName();
    name=a;

    QFile f(a);
    f.open(QIODevice::ReadOnly);

    QByteArray data = f.readAll();
    QString s = QString::fromUtf8(data);
    QString key_="",func_="",classss="";
    for (int i=0;i<s.size()/3;i++){
        key_.append(s[i]);
    }
    for (int i=7;i<14;i++){
        func_.append(s[i]);
    }
    for (int i=14;i<21;i++){
        classss.append(s[i]);
    }
    key->setText(key_);
    func->setText(func_);
    class_->setText(classss);

    accept();
}

```

Приложение Ё

Листинг-14 highlighter.h

```

#ifndef HIGHLIGHTER_H
#define HIGHLIGHTER_H
#include <QMainWindow>
#include <QTextEdit>
#include <QToolBar>
#include <QMenu>
#include <QMenuBar>
#include <QFontDialog>
#include <QBoxLayout>
#include <QHBoxLayout>
#include <QPushButton>
#include <QColorDialog>
#include <QFileDialog>

```

```

#include <QTextCodec>
#include <QMessageBox>
#include <QTextDocumentWriter>
#include <QTextStream>
#include <QStatusBar>
#include <QLabel>
#include <QRegExp>
#include <QTextDocument>
#include <QString>
#include <cmath>
#include <QDateTime>
#include <QDebug>
#include <string>
#include <QTextCursor>
#include <QToolButton>
#include <QSyntaxHighlighter>

class Highlighter : public QSyntaxHighlighter
{
    Q_OBJECT

public:
    Highlighter(QTextDocument *parent = 0, int n = 0);
    Highlighter(QTextDocument *parent, int n, QColor a, QColor b, QColor
c);
    int number ;

    QBrush getKeywordColor();
    QBrush getClassColor();
    QBrush getQuotationColor();
    QBrush getFunctionColor();
    QBrush getMultiLineColor();

    void setKeywordColor( QBrush);
    void setClassColor( QBrush);
    void setQuotationColor( QBrush);
    void setFunctionColor( QBrush);
    void setMultiLineColor( QBrush);
    ~Highlighter();

protected:
    void highlightBlock(const QString &text);

private:
    struct HighlightingRule
    {
        QRegExp pattern;
        QTextCharFormat format;
    };

```

```

QVector<HighlightingRule> highlightingRules;
QRegExp commentStartExpression;
QRegExp commentEndExpression;
QTextCharFormat keywordFormat;
QTextCharFormat classFormat;
QTextCharFormat singleLineCommentFormat;
QTextCharFormat multiLineCommentFormat;
QTextCharFormat quotationFormat;
QTextCharFormat functionFormat;

QBrush colorKeyword = Qt::magenta;
QBrush colorClassFormat = Qt::darkMagenta;
QBrush colorQuotationFormat = Qt::darkGreen;
QBrush colorFunctionFormat = Qt::blue;
QBrush colorMultiLineFormat = Qt::red;

};
#endif // HIGHLIGHTER_H

```

Листинг-15 highlighter.cpp

```

#include "highlighter.h"
Highlighter::~Highlighter() {}
Highlighter::Highlighter(QTextDocument *parent, int n):
QSyntaxHighlighter(parent)
{
    HighlightingRule rule;

    keywordFormat.setForeground(colorKeyword);
    keywordFormat.setFontWeight(QFont::Bold);
    QStringList keywordPatterns11;
    QStringList keywordPatterns18;
    QStringList keywordPatterns14;
    QStringList keywordPatterns17;
    QStringList keywordPatterns20;
    number = n;
    keywordPatterns11 << "\\auto\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
        << "\\bchar\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bcontinue\\b"
        << "\\bdefault\\b" << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b"
        << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bextern\\b"
        << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bgoto\\b"
        << "\\bif\\b" << "\\binline\\b" << "\\bint\\b"
        << "\\blong\\b" << "\\bregister\\b" << "\\brestrict\\b"
        << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
        << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstruct\\b"
        << "\\bswitch\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\bunion\\b"
        << "\\bunsigned\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
        << "\\bwhile\\b" << "\\b_Alignas\\b" << "\\b_Alignof\\b"
        << "\\b_Atomic\\b" << "\\b_Bool\\b" << "\\b_Complex\\b"
        << "\\b_Generic\\b" << "\\b_Imaginary\\b" <<
    "\\b_Noreturn\\b"

```

```

    << "\\b_Static_assert\\b" << "\\_Thread_local\\b";
keywordPatterns18
    <<"\\bauto\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bchar\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bcontinue\\b"
    <<"\\bdefault\\b" << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bextern\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bgoto\\b"
    << "\\bif\\b" << "\\binline\\b" << "\\bint\\b"
    << "\\blong\\b" << "\\bregister\\b" << "\\brestrict\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstruct\\b"
    << "\\bswitch\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\bunion\\b"
    << "\\bunsigned\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwhile\\b" << "\\b_Alignas\\b" << "\\b_Alignof\\b"
    <<"\\b_Atomic\\b" << "\\b_Bool\\b" << "\\b_Complex\\b"
    << "\\b_Generic\\b" << "\\b_Imaginary\\b" <<
    "\\b_Noreturn\\b"
    << "\\b_Static_assert\\b" << "\\_Thread_local\\b";
keywordPatterns14
    << "\\balignas\\b" << "\\balignof\\b"
    << "\\bchar16_t\\b" << "\\bchar32_t\\b" <<
    "\\bconstexpr\\b"
    << "\\bdecltype\\b" << "\\bnoexcept\\b" << "\\bnullptr\\b"
    << "\\bstatic_assert\\b" << "\\bthread_local\\b"
    << "\\band\\b" << "\\band_eq\\b" << "\\basmb\\b"
    << "\\bauto\\b" << "\\bbitand\\b" << "\\bbitor\\b"
    << "\\bbool\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bcatch\\b" << "\\bchar\\b" << "\\bclass\\b"
    << "\\bcompl\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bconst_cast\\b"
    << "\\bcontinue\\b" << "\\bdefault\\b" << "\\bdelete\\b"
    << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b" << "\\bdynamic_cast\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bexplicit\\b"
    << "\\bexport\\b" << "\\bextern\\b" << "\\bfalse\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bfriend\\b"
    << "\\bgoto\\b" << "\\bif\\b" << "\\binline\\b"
    << "\\bint\\b" << "\\blong\\b" << "\\bmutable\\b"
    << "\\bnamespace\\b" << "\\bnew\\b" << "\\bnot\\b"
    << "\\bnot_eq\\b" << "\\boperator\\b" << "\\bor\\b"
    << "\\bor_eq\\b" << "\\bprivate\\b" << "\\bprotected\\b"
    << "\\bpublic\\b" << "\\bregister\\b" <<
    "\\breinterpret_cast\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstatic_cast\\b"
    << "\\bstruct\\b" << "\\bswitch\\b" << "\\btemplate\\b"
    << "\\bthis\\b" << "\\bthrow\\b" << "\\btrue\\b"
    << "\\btry\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\btypeid\\b"
    << "\\bunion\\b" << "\\bunsigned\\b" << "\\busing\\b"
    << "\\bvirtual\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwchar_t\\b" << "\\bwhile\\b" << "\\bxor\\b"
    << "\\bxor_eq\\b" ;
keywordPatterns17

```

```

    << "\\balignas\\b" << "\\balignof\\b"
    << "\\bchar16_t\\b" << "\\bchar32_t\\b" <<
"\\bconstexpr\\b"
    << "\\bdecltype\\b" << "\\bnoexcept\\b" << "\\bnullptr\\b"
    << "\\bstatic_assert\\b" << "\\bthread_local\\b"
    << "\\band\\b" << "\\band_eq\\b" << "\\basn\\b"
    << "\\bauto\\b" << "\\bbitand\\b" << "\\bbitor\\b"
    << "\\bbool\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bcatch\\b" << "\\bchar\\b" << "\\bclass\\b"
    << "\\bcompl\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bconst_cast\\b"
    << "\\bcontinue\\b" << "\\bdefault\\b" << "\\bdelete\\b"
    << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b" << "\\bdynamic_cast\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bexplicit\\b"
    << "\\bexport\\b" << "\\bextern\\b" << "\\bfalse\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bfriend\\b"
    << "\\bgoto\\b" << "\\bif\\b" << "\\binline\\b"
    << "\\bint\\b" << "\\blong\\b" << "\\bmutable\\b"
    << "\\bnamespace\\b" << "\\bnew\\b" << "\\bnot\\b"
    << "\\bnot_eq\\b" << "\\boperator\\b" << "\\bor\\b"
    << "\\bor_eq\\b" << "\\bprivate\\b" << "\\bprotected\\b"
    << "\\bpublic\\b" << "\\bregister\\b" <<
"\\breinterpret_cast\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstatic_cast\\b"
    << "\\bstruct\\b" << "\\bswitch\\b" << "\\btemplate\\b"
    << "\\bthis\\b" << "\\bthrow\\b" << "\\btrue\\b"
    << "\\btry\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\btypeid\\b"
    << "\\bunion\\b" << "\\bunsigned\\b" << "\\busing\\b"
    << "\\bvirtual\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwchar_t\\b" << "\\bwhile\\b" << "\\bxor\\b"
    << "\\bxor_eq\\b" ;
keywordPatterns20
    << "\\bchar8_t\\b" << "\\bconcept\\b"
    << "\\bconsteval\\b" << "\\bconstexpr\\b" <<
"\\bco_await\\b"
    << "\\bco_return\\b" << "\\bco_yield\\b" <<
"\\brequires\\b"
    << "\\balignas\\b" << "\\balignof\\b"
    << "\\bchar16_t\\b" << "\\bchar32_t\\b" <<
"\\bconstexpr\\b"
    << "\\bdecltype\\b" << "\\bnoexcept\\b" << "\\bnullptr\\b"
    << "\\bstatic_assert\\b" << "\\bthread_local\\b"
    << "\\band\\b" << "\\band_eq\\b" << "\\basn\\b"
    << "\\bauto\\b" << "\\bbitand\\b" << "\\bbitor\\b"
    << "\\bbool\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bcatch\\b" << "\\bchar\\b" << "\\bclass\\b"
    << "\\bcompl\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bconst_cast\\b"
    << "\\bcontinue\\b" << "\\bdefault\\b" << "\\bdelete\\b"
    << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b" << "\\bdynamic_cast\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bexplicit\\b"
    << "\\bexport\\b" << "\\bextern\\b" << "\\bfalse\\b"

```



```

        << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bfriend\\b"
        << "\\bgoto\\b" << "\\bif\\b" << "\\binline\\b"
        << "\\bint\\b" << "\\blong\\b" << "\\bmutable\\b"
        << "\\bnamespace\\b" << "\\bnew\\b" << "\\bnot\\b"
        << "\\bnot_eq\\b" << "\\boperator\\b" << "\\bor\\b"
        << "\\bor_eq\\b" << "\\bprivate\\b" << "\\bprotected\\b"
        << "\\bpublic\\b" << "\\bregister\\b" <<
"\\breinterpret_cast\\b"
        << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
        << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstatic_cast\\b"
        << "\\bstruct\\b" << "\\bswitch\\b" << "\\btemplate\\b"
        << "\\bthis\\b" << "\\bthrow\\b" << "\\btrue\\b"
        << "\\btry\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\btypeid\\b"
        << "\\bunion\\b" << "\\bunsigned\\b" << "\\busing\\b"
        << "\\bvirtual\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
        << "\\bwchar_t\\b" << "\\bwhile\\b" << "\\bxor\\b"
        << "\\bxor_eq\\b" ;

if (number == 1) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns11) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}
else if (number == 2) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns18) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}
else if (number == 3) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns14) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}
else if (number == 4) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns17) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}
else if (number == 5) {

```

```

        foreach (const QString &pattern, keywordPatterns20) {
            rule.pattern = QRegExp(pattern);
            rule.format = keywordFormat;
            highlightingRules.append(rule);
        }

    }

    classFormat.setFontWeight(QFont::Bold);
    classFormat.setForeground(colorClassFormat);
    rule.pattern = QRegExp("\\bQ[A-Za-z]+\\b");
    rule.format = classFormat;
    highlightingRules.append(rule);

    quotationFormat.setForeground(colorQuotationFormat);
    rule.pattern = QRegExp("\\\".*\\\"");
    rule.format = quotationFormat;
    highlightingRules.append(rule);

    functionFormat.setFontItalic(true);
    functionFormat.setForeground(colorFunctionFormat);
    rule.pattern = QRegExp("\\b[A-Za-z0-9_]+(?:=\\\" )");
    rule.format = functionFormat;
    highlightingRules.append(rule);
    singleLineCommentFormat.setForeground(Qt::red);
    rule.pattern = QRegExp("//[^\n]*");
    rule.format = singleLineCommentFormat;
    highlightingRules.append(rule);

    multiLineCommentFormat.setForeground(colorMultiLineFormat);

    commentStartExpression = QRegExp("/\\*");
    commentEndExpression = QRegExp("\\*/");
}

Highlighter::Highlighter(QTextDocument *parent, int n, QColor a, QColor
b, QColor c): QSyntaxHighlighter(parent)
{
    colorKeyword=a;colorClassFormat=b;colorFunctionFormat=c;
    HighlightingRule rule;
    keywordFormat.setForeground(a);
    keywordFormat.setFontWeight(QFont::Bold);
    QStringList keywordPatterns11;
    QStringList keywordPatterns18;
    QStringList keywordPatterns14;
    QStringList keywordPatterns17;
    QStringList keywordPatterns20;
    number = n;
    keywordPatterns11 <<"\\auto\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
        << "\\bchar\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bcontinue\\b"
        << "\\bdefault\\b" << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b"
        << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bextern\\b"
        << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bgoto\\b"

```

```

    << "\\bif\\b" << "\\binline\\b" << "\\bint\\b"
    << "\\blong\\b" << "\\bregister\\b" << "\\brestrict\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstruct\\b"
    << "\\bswitch\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\bunion\\b"
    << "\\bunsigned\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwhile\\b" << "\\b_Alignas\\b" << "\\b_Alignof\\b"
    << "\\b_Atomic\\b" << "\\b_Bool\\b" << "\\b_Complex\\b"
    << "\\b_Generic\\b" << "\\b_Imaginary\\b" <<
    "\\b_Noreturn\\b"
    << "\\b_Static_assert\\b" << "\\b_Thread_local\\b";
keywordPatterns18
    <<"\\bauto\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bchar\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bcontinue\\b"
    <<"\\bdefault\\b" << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bextern\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bgoto\\b"
    << "\\bif\\b" << "\\binline\\b" << "\\bint\\b"
    << "\\blong\\b" << "\\bregister\\b" << "\\brestrict\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstruct\\b"
    << "\\bswitch\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\bunion\\b"
    << "\\bunsigned\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwhile\\b" << "\\b_Alignas\\b" << "\\b_Alignof\\b"
    <<"\\b_Atomic\\b" << "\\b_Bool\\b" << "\\b_Complex\\b"
    << "\\b_Generic\\b" << "\\b_Imaginary\\b" <<
    "\\b_Noreturn\\b"
    << "\\b_Static_assert\\b" << "\\b_Thread_local\\b";
keywordPatterns14
    << "\\balignas\\b" << "\\balignof\\b"
    << "\\bchar16_t\\b" << "\\bchar32_t\\b" <<
    "\\bconstexpr\\b"
    << "\\bdecltype\\b" << "\\bnoexcept\\b" << "\\bnullptr\\b"
    << "\\bstatic_assert\\b" << "\\bthread_local\\b"
    << "\\band\\b" << "\\band_eq\\b" << "\\basin\\b"
    << "\\bauto\\b" << "\\bbitand\\b" << "\\bbitor\\b"
    << "\\bbool\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bcatch\\b" << "\\bchar\\b" << "\\bclass\\b"
    << "\\bcompl\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bconst_cast\\b"
    << "\\bcontinue\\b" << "\\bdefault\\b" << "\\bdelete\\b"
    << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b" << "\\bdynamic_cast\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bexplicit\\b"
    << "\\bexport\\b" << "\\bextern\\b" << "\\bfalse\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bfriend\\b"
    << "\\bgoto\\b" << "\\bif\\b" << "\\binline\\b"
    << "\\bint\\b" << "\\blong\\b" << "\\bmutable\\b"
    << "\\bnamespace\\b" << "\\bnew\\b" << "\\bnot\\b"
    << "\\bnot_eq\\b" << "\\boperator\\b" << "\\bor\\b"
    << "\\bor_eq\\b" << "\\bprivate\\b" << "\\bprotected\\b"
    << "\\bpublic\\b" << "\\bregister\\b" <<
    "\\breinterpret_cast\\b"

```

```

    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstatic_cast\\b"
    << "\\bstruct\\b" << "\\bswitch\\b" << "\\btemplate\\b"
    << "\\bthis\\b" << "\\bthrow\\b" << "\\btrue\\b"
    << "\\btry\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\btypeid\\b"
    << "\\bunion\\b" << "\\bunsigned\\b" << "\\busing\\b"
    << "\\bvirtual\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwchar_t\\b" << "\\bwhile\\b" << "\\bxor\\b"
    << "\\bxor_eq\\b" ;
keywordPatterns17
    << "\\balignas\\b" << "\\balignof\\b"
    << "\\bchar16_t\\b" << "\\bchar32_t\\b" <<
"\\bconstexpr\\b"
    << "\\bdecltype\\b" << "\\bnoexcept\\b" << "\\bnullptr\\b"
    << "\\bstatic_assert\\b" << "\\bthread_local\\b"
    << "\\band\\b" << "\\band_eq\\b" << "\\basin\\b"
    << "\\bauto\\b" << "\\bbitand\\b" << "\\bbitor\\b"
    << "\\bbool\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bcatch\\b" << "\\bchar\\b" << "\\bclass\\b"
    << "\\bcompl\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bconst_cast\\b"
    << "\\bcontinue\\b" << "\\bdefault\\b" << "\\bdelete\\b"
    << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b" << "\\bdynamic_cast\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bexplicit\\b"
    << "\\bexport\\b" << "\\bextern\\b" << "\\bfalse\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bfriend\\b"
    << "\\bgoto\\b" << "\\bif\\b" << "\\binline\\b"
    << "\\bint\\b" << "\\blong\\b" << "\\bmutable\\b"
    << "\\bnamespace\\b" << "\\bnew\\b" << "\\bnot\\b"
    << "\\bnot_eq\\b" << "\\boperator\\b" << "\\bor\\b"
    << "\\bor_eq\\b" << "\\bprivate\\b" << "\\bprotected\\b"
    << "\\bpublic\\b" << "\\bregister\\b" <<
"\\breinterpret_cast\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstatic_cast\\b"
    << "\\bstruct\\b" << "\\bswitch\\b" << "\\btemplate\\b"
    << "\\bthis\\b" << "\\bthrow\\b" << "\\btrue\\b"
    << "\\btry\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\btypeid\\b"
    << "\\bunion\\b" << "\\bunsigned\\b" << "\\busing\\b"
    << "\\bvirtual\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwchar_t\\b" << "\\bwhile\\b" << "\\bxor\\b"
    << "\\bxor_eq\\b" ;
keywordPatterns20
    << "\\bchar8_t\\b" << "\\bconcept\\b"
    << "\\bconstexpr\\b" << "\\bconstexpr\\b" <<
"\\bco_await\\b"
    << "\\bco_return\\b" << "\\bco_yield\\b" <<
"\\brequires\\b"
    << "\\balignas\\b" << "\\balignof\\b"
    << "\\bchar16_t\\b" << "\\bchar32_t\\b" <<
"\\bconstexpr\\b"
    << "\\bdecltype\\b" << "\\bnoexcept\\b" << "\\bnullptr\\b"

```

```

    << "\\bstatic_assert\\b" << "\\bthread_local\\b"
    << "\\band\\b" << "\\band_eq\\b" << "\\basml\\b"
    << "\\bauto\\b" << "\\bbitand\\b" << "\\bbitor\\b"
    << "\\bbool\\b" << "\\bbreak\\b" << "\\bcase\\b"
    << "\\bcatch\\b" << "\\bchar\\b" << "\\bclass\\b"
    << "\\bcompl\\b" << "\\bconst\\b" << "\\bconst_cast\\b"
    << "\\bcontinue\\b" << "\\bdefault\\b" << "\\bdelete\\b"
    << "\\bdo\\b" << "\\bdouble\\b" << "\\bdynamic_cast\\b"
    << "\\belse\\b" << "\\benum\\b" << "\\bexplicit\\b"
    << "\\bexport\\b" << "\\bextern\\b" << "\\bfalse\\b"
    << "\\bfloat\\b" << "\\bfor\\b" << "\\bfriend\\b"
    << "\\bgoto\\b" << "\\bif\\b" << "\\binline\\b"
    << "\\bint\\b" << "\\blong\\b" << "\\bmutable\\b"
    << "\\bnamespace\\b" << "\\bnew\\b" << "\\bnot\\b"
    << "\\bnot_eq\\b" << "\\boperator\\b" << "\\bor\\b"
    << "\\bor_eq\\b" << "\\bprivate\\b" << "\\bprotected\\b"
    << "\\bpublic\\b" << "\\bregister\\b" <<
    "\\breinterpret_cast\\b"
    << "\\breturn\\b" << "\\bshort\\b" << "\\bsigned\\b"
    << "\\bsizeof\\b" << "\\bstatic\\b" << "\\bstatic_cast\\b"
    << "\\bstruct\\b" << "\\bswitch\\b" << "\\btemplate\\b"
    << "\\bthis\\b" << "\\bthrow\\b" << "\\btrue\\b"
    << "\\btry\\b" << "\\btypedef\\b" << "\\btypeid\\b"
    << "\\bunion\\b" << "\\bunsigned\\b" << "\\busing\\b"
    << "\\bvirtual\\b" << "\\bvoid\\b" << "\\bvolatile\\b"
    << "\\bwchar_t\\b" << "\\bwhile\\b" << "\\bxor\\b"
    << "\\bxor_eq\\b" ;

if (number == 1) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns11) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}
else if (number == 2) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns18) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}
else if (number == 3) {
    foreach (const QString &pattern, keywordPatterns14) {
        rule.pattern = QRegExp(pattern);
        rule.format = keywordFormat;
        highlightingRules.append(rule);
    }
}

```

```

    }
    else if(number == 4){
        foreach (const QString &pattern, keywordPatterns17) {
            rule.pattern = QRegExp(pattern);
            rule.format = keywordFormat;
            highlightingRules.append(rule);
        }
    }
    else if(number == 5){
        foreach (const QString &pattern, keywordPatterns20) {
            rule.pattern = QRegExp(pattern);
            rule.format = keywordFormat;
            highlightingRules.append(rule);
        }
    }

    classFormat.setFontWeight(QFont::Bold);
    classFormat.setForeground(colorClassFormat);
    rule.pattern = QRegExp("\\bQ[A-Za-z]+\\b");
    rule.format = classFormat;
    highlightingRules.append(rule);

    quotationFormat.setForeground(colorQuotationFormat);
    rule.pattern = QRegExp("\".*\"");
    rule.format = quotationFormat;
    highlightingRules.append(rule);

    functionFormat.setFontItalic(true);
    functionFormat.setForeground(colorFunctionFormat);
    rule.pattern = QRegExp("\\b[A-Za-z0-9_]+(?:\\s|=\\s|\\(\\s|\\s\\))");
    rule.format = functionFormat;
    highlightingRules.append(rule);
    singleLineCommentFormat.setForeground(Qt::red);
    rule.pattern = QRegExp("//[^\n]*");
    rule.format = singleLineCommentFormat;
    highlightingRules.append(rule);

    multiLineCommentFormat.setForeground(colorMultiLineFormat);

    commentStartExpression = QRegExp("/\\s*");
    commentEndExpression = QRegExp("\\s*/");
}

void Highlighter::highlightBlock(const QString &text)
{
    foreach (const HighlightingRule &rule, highlightingRules) {
        QRegExp expression(rule.pattern);
        int index = expression.indexIn(text);
        while (index >= 0) {
            int length = expression.matchedLength();
            setFormat(index, length, rule.format);
        }
    }
}

```

```

        index = expression.indexIn(text, index + length);
    }
}
setCurrentBlockState(0);
int startIndex = 0;
    if (previousBlockState() != 1)
        startIndex = commentStartExpression.indexIn(text);
while (startIndex >= 0) {
    int endIndex = commentEndExpression.indexIn(text,
startIndex);
    int commentLength;
    if (endIndex == -1) {
        setCurrentBlockState(1);
        commentLength = text.length() - startIndex;
    } else {
        commentLength = endIndex - startIndex
            + commentEndExpression.matchedLength();
    }
    setFormat(startIndex, commentLength,
multilineCommentFormat);
    startIndex = commentStartExpression.indexIn(text,
startIndex + commentLength);
}
}
QBrush Highlighter::getKeywordColor() {
    return colorKeyword;
}
QBrush Highlighter::getClassColor() {
    return colorClassFormat;
}
QBrush Highlighter::getQuotationColor() {
    return colorQuotationFormat;
}
QBrush Highlighter::getFunctionColor() {
    return colorFunctionFormat;
}
QBrush Highlighter::getMultiLineColor() {
    return colorMultiLineFormat;
}
}

void Highlighter::setKeywordColor( QBrush a) {
    colorKeyword = a;
}

void Highlighter::setClassColor( QBrush a) {
    colorClassFormat = a;
}

void Highlighter::setQuotationColor( QBrush a) {
    colorQuotationFormat = a;
}

void Highlighter::setFunctionColor( QBrush a) {

```

```

        colorFunctionFormat = a;
    }
    void Highlighter::setMultiLineColor( QBrush a) {
        colorMultiLineFormat = a;
    }

```

Приложение Ж

Листинг-16 MainWindow.h

```

#ifndef MAINWINDOW_H
#define MAINWINDOW_H
#include <QMainWindow>
#include <QMenu>
#include <QLabel>
#include "CodeEditor.h"
#include "Search.h"
#include "highlighter.h"
#include "ReplaceSearch.h"
#include "Syntax.h"
#include <QToolBar>
#include <QSettings>

class MainWindow : public QMainWindow
{
    Q_OBJECT

public:
    MainWindow(QWidget *parent = nullptr);
    QString name="untitled";
    bool f;
    ~MainWindow();
protected:
    void mousePressEvent(QMouseEvent *event);
private slots:
    void exit();
    void showAboutProgram();
    void New_();
    void Open_();
    bool Save_();
    bool Save_As_();
    void setCurName(const QString &fileName);
    void RefreshStatusBar();
    void SetFontSelection();
    void HideStatusBar();
    void WrapWord();
    void HideNumberArea();
    void ChangeColorLine();
    void SetColorBackground();
    void ActiveSearch();
    void FindWord();

```



```

void SearchandReplace();
void replaceEND();
void SelectWord();
void SelectLine();
void Delete();
void HideToolBar();
void RefreshZv();
void HideHighlighter();
void v11();
void v18();
void v14();
void v17();
void v20();
void cSyntax();
private:
void context();
void tool();
bool openDoc(const QString &a);
QMenuBar *MainMenuBar;
QMenu *MenuFile, *MenuEdit, *MenuFormat, *MenuView, *MenuHelp;
QAction *New, *Open, *Save, *Save_as, *Exit;
QAction
*Cancel, *Repeat, *Copy, *Cut, *Paste, *Find, *Find_and_replace, *Highlight;
QAction *Perenos, *Font;
QAction
*ColorBackground, *ColorCurString, *SwitcherNumeration, *SwitcherPanel, *S
witcherStatus, *SwitcherHightlighter, *Hightlighter, *cSyn;
QAction *AboutProgram;
QAction* C11;
QAction* C18;
QAction* Cpp14;
QAction* C17;
QAction* C20;
QActionGroup* group;
QLabel *len, * curPos, * last_change;
CodeEditor *editor;
Search *search;
ReplaceSearch *rsearch;
QString NameFile;
QDateTime *dateTime;
QDateTime *sdateTime;
QToolBar *toolbar;
Highlighter *highlighter;
Syntax* syntax;
QSettings* setting;

};
#endif // MAINWINDOW_H

```

Листинг-17 MainWindow.cpp

```

#include "mainwindow.h"
#include "Search.h"
#include "DialogAboutMe.h"
#include "QMenuBar"
#include "QMenu"
#include "QDialog"
#include "QPushButton"
#include "QLabel"
#include "CodeEditor.h"
#include <QStatusBar>
#include <QApplication>
#include <QFontDialog>
#include <QMessageBox>
#include <QClipboard>
#include "ReplaceSearch.h"
#include <QFileInfo>
#include <QFileDialog>
#include <QToolBar>
#include <QToolButton>
#include <highlighter.h>
#include <QActionGroup>
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent)
    : QMainWindow(parent)
{
    setWindowIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\word.png"));
    setWindowTitle(tr("[*]%1 - %2").arg("untitled").arg("Laboratory
work 5"));
    editor=new CodeEditor(this);
    editor->name=this->name;
    search=new Search;
    rsearch=new ReplaceSearch;
    syntax=new Syntax;
    toolbar = addToolBar("main toolbar");
    setCentralWidget(editor);
    editor->setFocus();
    MenuFile = menuBar()->addMenu("&File");
    MenuEdit = menuBar()->addMenu("&Edit");
    MenuFormat=menuBar()->addMenu("&Format");
    MenuView=menuBar()->addMenu("&View");
    MenuHelp=menuBar()->addMenu("&Help");

    New=MenuFile->addAction("New");
    connect(New,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(New_()));
    Open=MenuFile->addAction("Open");
    connect(Open,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(Open_()));
    Save=MenuFile->addAction("Save");
    connect(Save,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(Save_()));
    Save_as=MenuFile->addAction("Save as");
    connect(Save_as,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(Save_As_()));
    Exit=MenuFile->addAction("&Exit");

```

```

connect(Exit, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(exit()));

Cancel=MenuEdit->addAction("Undo");
connect(Cancel, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(undo1()));
Repeat=MenuEdit->addAction("Redo");
connect(Repeat, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(redo1()));
Copy=MenuEdit->addAction("Copy");
connect(Copy, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(copy()));
Cut=MenuEdit->addAction("Cut");
connect(Cut, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(cut()));
Paste=MenuEdit->addAction("Paste");
connect(Paste, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(paste()));
Find=MenuEdit->addAction("Find");
connect(Find, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(ActiveSearch()));
Find_and_replace=MenuEdit->addAction("Find and Replace");

connect(Find_and_replace, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(SearchandReplac
e()));
    Highlight=MenuEdit->addAction("Select all");
    connect(Highlight, SIGNAL(triggered()), editor,
SLOT(selectAll()));

    Perenos=MenuFormat->addAction("Word wrap");
    MenuFormat->actions().back()->setCheckable(true);
    Perenos->setChecked(true);
    connect(Perenos, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(WrapWord()));
    Font=MenuFormat->addAction("Font Selection");
    connect(Font, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(SetFontSelection()));

    ColorBackground=MenuView->addAction("Background color selection");

connect(ColorBackground, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(SetColorBackgrou
nd()));
    ColorCurString=MenuView->addAction("Selecting the color of the
current line");

connect(ColorCurString, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(ChangeColorLine()
));
    SwitcherNumeration=MenuView->addAction("On/Off line numbering
display");
    MenuView->actions().back()->setCheckable(true);
    SwitcherNumeration->setChecked(true);

connect(SwitcherNumeration, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(HideNumberAre
a()));
    SwitcherPanel=MenuView->addAction("On/Off toolbar display");
    MenuView->actions().back()->setCheckable(true);
    SwitcherPanel->setChecked(true);

```

```

connect(SwitcherPanel, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(HideToolBar()));
SwitcherStatus=MenuView->addAction("On/Off status bar display");
MenuView->actions().back()->setCheckable(true);

connect(SwitcherStatus, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(HideStatusBar()));
;
SwitcherStatus->setChecked(true);
SwitcherHightlighter=MenuView->addAction("On/off syntactic
highlight");
MenuView->actions().back()->setCheckable(true);
SwitcherHightlighter->setChecked(true);
// SwitcherHightlighter->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\swhl.png"));

connect(SwitcherHightlighter, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(HideHighlig
hter()));

QMenu* m = new QMenu("Switcher Highlight", this);
m->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\swhl.png"));
group = new QActionGroup(this);
C11 = new QAction("C 11", this);
C11 ->setCheckable(true);
connect(C11, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(v11()));
C18 = new QAction("C 18", this);
C18 ->setCheckable(true);
connect(C18, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(v18()));
Cpp14 = new QAction("C++ 14", this);
Cpp14 ->setCheckable(true);
connect(Cpp14, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(v14()));
C17 = new QAction("C++ 17", this);
C17 ->setCheckable(true);
connect(C17, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(v17()));
C20 = new QAction("C++ 20", this);
C20->setCheckable(true);
C20->setChecked(true);
connect(C20, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(v20()));

group->addAction(C11);
group->addAction(C18);
group->addAction(Cpp14);
group->addAction(C17);
group->addAction(C20);
m->addActions(group->actions());
Hightlighter=MenuView->addMenu(m);
MenuView->actions().back()->setCheckable(true);
cSyn=MenuView->addAction("Change syntax");
cSyn->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\changesw.png"));

```

```

connect(cSyn, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(cSyntax()));

AboutProgram=MenuHelp->addAction("About the program");
connect(AboutProgram, SIGNAL(triggered()), this,
SLOT(showAboutProgram()));

len = new QLabel("Lines Count: " + QString::number(editor-
>document()->blockCount())+" "
                + " Words Count: "+ QString::number(editor-
>toPlainText().split(QRegularExpression("\\s|\\n|\\r")+),
Qt::SkipEmptyParts).count())
                + " " + "Simbols Count: " +
QString::number(editor->toPlainText().size())
                + " | "+
QString::number(floor(double(1024*(editor-
>toPlainText().size())*8)/1024 + 0.5)/1024)+" KB" );

curPos = new QLabel("Line: "+QString::number((editor-
>textCursor().blockNumber()))+" "
                  + "Column: " +QString::number(editor-
>textCursor().positionInBlock()));
last_change = new QLabel("Default");
tool();

statusBar()->addWidget(curPos);
statusBar()->addWidget(last_change);
statusBar()->addWidget(len);
connect(editor, SIGNAL(cursorPositionChanged()), this
, SLOT(RefreshStatusBar()));
connect(editor, SIGNAL(cursorPositionChanged()), this
, SLOT(RefreshZv()));
highlighter = new Highlighter(editor->document(),5);
}
void MainWindow::cSyntax(){
syntax->key->setText(((highlighter-
>getKeywordColor()).color()).name());
syntax->func->setText(((highlighter-
>getFunctionColor()).color()).name());
syntax->class_->setText(((highlighter-
>getClassColor()).color()).name());
syntax->exec();
QColor a;
a.setNamedColor(syntax->key->text());
QColor b;
b.setNamedColor(syntax->func->text());
QColor c;
c.setNamedColor(syntax->class_->text());
int k=highlighter->number;
delete highlighter;

```

```

highlighter = new Highlighter(editor->document(), k, a, b, c);
if (!syntax->name.isEmpty())
setWindowTitle(syntax->name);
QFile file("config.txt");

if (file.open(QIODevice::WriteOnly)) {
    file.resize(0);
    file.write((syntax->key->text() + syntax->func->text() + syntax->class_->text()).toUtf8());
    file.flush();
    file.close();
}
update();
}

void MainWindow::v11() {
    highlighter = new Highlighter(editor->document(), 1);
}

void MainWindow::v18() {
    highlighter = new Highlighter(editor->document(), 2);
}

void MainWindow::v14() {
    highlighter = new Highlighter(editor->document(), 3);
}

void MainWindow::v17() {
    highlighter = new Highlighter(editor->document(), 4);
}

void MainWindow::v20() {
    highlighter = new Highlighter(editor->document(), 5);
}

void MainWindow::RefreshZv() {
    setWindowModified(true);
}

void MainWindow::HideToolBar() {
    if (SwitcherPanel->isChecked() == false)
        toolbar->hide();
    else
        toolbar->show();
}

void MainWindow::HideHighlighter() {
    if (SwitcherHighlighter->isChecked() == false) {
        delete highlighter;
    }

    else if (C11->isChecked() == true && SwitcherHighlighter->isChecked() == true) {
        highlighter = new Highlighter(editor->document(), 1);
    }
}

```

```

    }
    else if(C18->isChecked()==true && SwitcherHighlighter-
>isChecked()== true){
        highlighter = new Highlighter(editor->document(),2);
    }
    else if(Cpp14->isChecked()==true && SwitcherHighlighter-
>isChecked()== true){
        highlighter = new Highlighter(editor->document(),3);
    }
    else if(C17->isChecked()==true && SwitcherHighlighter-
>isChecked()== true){
        highlighter = new Highlighter(editor->document(),4);
    }
    else if(C20->isChecked()==true && SwitcherHighlighter-
>isChecked()== true){
        highlighter = new Highlighter(editor->document(),5);
    }
}
void MainWindow::tool(){
    New->setIcon(style()->standardIcon(QStyle::SP_FileIcon));
    toolbar->addAction(New);
    Open->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\open.png"));
    toolbar->addAction(Open);
    Save->setIcon(style()->standardIcon(QStyle::SP_DialogSaveButton));
    toolbar->addAction(Save);
    Cancel->setIcon(style()->standardIcon(QStyle::SP_ArrowLeft));
    toolbar->addAction(Cancel);
    Repeat->setIcon(style()->standardIcon(QStyle::SP_ArrowRight));
    toolbar->addAction(Repeat);
    Copy->setIcon(style()->standardIcon(QStyle::SP_DialogResetButton));
    toolbar->addAction(Copy);
    Cut->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\cut.png"));
    toolbar->addAction(Cut);
    Paste->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\paste.jpg"));
    toolbar->addAction(Paste);
    Save_as->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\save_as.png"));
    Exit->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\exit.jpg"));
    Font->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\font.png"));
    ColorBackground->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\color1.png"));

```

```

    ColorCurString->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\color2.png"));
    Find->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\find.png"));
    Find_and_replace->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\find1.jpg"));
    AboutProgram->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\help.jpg"));
    Highlight->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\selectall.png"));
    QMenu *toolButton_menu = new QMenu("Find/Find and Replace");
    QToolButton* toolButton = new QToolButton();
    toolButton_menu->addAction(Find);
    toolButton_menu->addAction(Find_and_replace);
    toolButton->setMenu(toolButton_menu);
    toolButton->setIcon(QIcon("C:\\Users\\The Witcher
Hunt\\Downloads\\find3.jpg"));
    toolButton->setPopupMode(QToolButton::InstantPopup);
    toolbar->addWidget(toolButton);

}

void MainWindow::mousePressEvent(QMouseEvent *event) {
    if (event->button() == Qt::RightButton) {
        context();
    }
}

void MainWindow::setCurName(const QString &a)
{
    NameFile = a;
    QString b;
    editor->document()->setModified(false);
    if (a.isEmpty())
        b = "untitled.txt";
    else
        b = QFileInfo(a).fileName();
    name=b; editor->name=b;
    setWindowTitle(tr("[*]%1 - %2").arg(b).arg("Laboratory work 5"));
    setWindowModified(false);
}

void MainWindow::New_() {
    editor->clear();
    setCurName(QString());
}

void MainWindow::Open_() {
    QString a = QFileDialog::getOpenFileName(this, "", "");
    if (!a.isEmpty())
        openDoc(a);
}

```



```

void MainWindow::context() {
    QMenu* m = new QMenu(this);

    QAction* Undo = new QAction("Undo", this);
    connect(Undo, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(undo1()));

    QAction* Redo = new QAction("Redo", this);
    connect(Redo, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(redo1()));

    QAction* select_word = new QAction("Select word", this);
    connect(select_word, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(SelectWord()));

    QAction* select_line = new QAction("Select line", this);
    connect(select_line, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(SelectLine()));

    QAction* copy = new QAction("Copy", this);
    copy->setEnabled(false);
    connect(copy, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(copy()));
    connect(editor, SIGNAL(copyAvailable(bool)), copy,
    SLOT(setEnabled(bool)));

    QAction* cut = new QAction("Cut", this);
    cut->setEnabled(false);
    connect(cut, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(cut()));
    connect(editor, SIGNAL(copyAvailable(bool)), cut,
    SLOT(setEnabled(bool)));

    QAction* paste = new QAction("Paste", this);
    connect(paste, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(paste()));
    paste ->setEnabled(false);

    QAction* Delete = new QAction("Delete", this);
    connect(Delete, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(Delete()));

    QAction* selectAll = new QAction("Select all", this);
    connect(selectAll, SIGNAL(triggered()), editor, SLOT(selectAll()));

    if (editor->textCursor().hasSelection()) {
        copy -> setEnabled(true);
        cut -> setEnabled(true);
        paste -> setEnabled(true);
    }

    if (editor->document()->isEmpty()) {
        select_word->setEnabled(false);
        select_line->setEnabled(false);
    }
    else if (!editor->document()->isEmpty()) {
        select_word->setEnabled(true);
        select_line->setEnabled(true);
    }
}

```

```

    }
    QClipboard *p=QApplication::clipboard();
    if(p->ownsClipboard())
        paste->setEnabled(true);
    m->addAction(Undo);
    m->addAction(Redo);
    m->addAction(select_word);
    m->addAction(select_line);
    m->addAction(copy);
    m->addAction(cut);
    m->addAction(paste);
    m->addAction(selectAll);
    m->addAction(Delete);
    m->exec(QCursor::pos());
}

void MainWindow::SearchandReplace() {
    if (!rsearch)
        rsearch = new ReplaceSearch;
    rsearch -> show();
    connect(rsearch, SIGNAL(SignalofReplace()), this
, SLOT(replaceEND()));
}

void MainWindow::ActiveSearch() {
    if (!search)
        search = new Search;
    search->show();
    connect(search, SIGNAL(accepted()), this, SLOT(FindWord()));
}

void MainWindow::SetFontSelection() {
    bool flag;
    QFont font = QFontDialog::getFont(&flag, QFont("Arial", 12),
this);
    if (flag) {
        editor->setFont(font);
    }
}

bool MainWindow::openDoc(const QString &a) {
    if (!QFile::exists(a))
        return 0;
    QFile f(a);
    if (!f.open(QFile::ReadOnly))
        return 0;
    QByteArray data = f.readAll();
    QString s = QString::fromLocal8Bit(data);
    editor->setPlainText(s);
    setCurName(a);
    return 1;
}

void MainWindow::FindWord() {
    bool flag = 0;
    QString str = search->Line();

```

```

QTextDocument *doc = editor->document();

QTextCursor highlightCursor(doc);
QTextCursor cursor(doc);

cursor.beginEditBlock();

QTextCharFormat plainFormat(highlightCursor.charFormat());
QTextCharFormat colorFormat = plainFormat;
colorFormat.setForeground(Qt::blue);

while (!highlightCursor.isNull() && !highlightCursor.atEnd()) {

    highlightCursor = doc->find(str, highlightCursor,
QTextDocument::FindWholeWords);

    if (!highlightCursor.isNull()) {
        flag = true;
        highlightCursor.movePosition(QTextCursor::WordRight,
QTextCursor::KeepAnchor);
        highlightCursor.mergeCharFormat(colorFormat);
    }
}
cursor.endEditBlock();
f = false;
if (flag == false)
    QMessageBox::information(this, "Text not found", "Please, repeat
your action again");
}
void MainWindow::HideNumberArea() {
    if (SwitcherNumeration->isChecked() == false) {

        editor->getLineNumberArea()->hide();
    }
    else{
        editor->getLineNumberArea()->show();
    }
}
void MainWindow::WrapWord() {
    if (Perenos->isChecked() == false) {
        editor->setWordWrapMode(QTextOption::NoWrap);
    }
    else{
        editor->setWordWrapMode(QTextOption::WordWrap);
    }
}
void MainWindow::exit()
{
    setting = new QSettings("editor.ini", QSettings::IniFormat, this);

    setting->beginGroup("Current_settings");

```

```

    if (SwitcherPanel->isChecked()) {
        setting->setValue("ToolBar", "On");
    }
    else{
        setting->setValue("ToolBar", "Off");
    }

    if (C11->isChecked()) {
        setting->setValue("C", "11");
    }
    if (C18->isChecked()) {
        setting->setValue("C", "18");
    }
    if (Cpp14->isChecked()) {
        setting->setValue("C++", "14");
    }
    if (C17->isChecked()) {
        setting->setValue("C++", "17");
    }
    if (C20->isChecked()) {
        setting->setValue("C++", "20");
    }

    if (SwitcherNumeration->isChecked()) {
        setting->setValue("NumerationLine", "On");
    }
    else{
        setting->setValue("NumerationLine", "Off");
    }

    if (cSyn->isChecked()) {
        setting->setValue("SyntaxHighlight", "On");
    }
    else{
        setting->setValue("SyntaxHighlight", "Off");
    }
    if (SwitcherStatus->isChecked()) {
        setting->setValue("StatusBar", "On");
    }
    else{
        setting->setValue("StatusBar", "Off");
    }
    setting->endGroup();
    this->close();
}
void MainWindow::ChangeColorLine() {
    editor->setColorLine();

}
MainWindow::~MainWindow()
{

```

```

}
void MainWindow::SelectWord() {
    QTextCursor a = editor->textCursor();
    a.select(QTextCursor::WordUnderCursor);
    editor->setTextCursor(a);
}
void MainWindow::showAboutProgram()
{

    DialogAboutMe *p=new DialogAboutMe(this);
    p->exec();
}
void MainWindow::RefreshStatusBar() {
    curPos->setText("Line: "+QString::number(editor-
>textCursor().blockNumber()+1)+" "
                    + "Column: " +QString::number(editor-
>textCursor().positionInBlock()+1));
    len->setText("Lines Count: " + QString::number(editor-
>document()->blockCount())+" "
                + " Words Count: "+ QString::number(editor-
>toPlainText().split(QRegularExpression("(\\s|\\n|\\r)+"),
Qt::SkipEmptyParts).count())
                + " " + "Simbols Count: " + QString::number(editor-
>toPlainText().size())
                + " | "+ QString::number(floor(double(1024*(editor-
>toPlainText().size())*8)/1024 + 0.5)/1024)+" KB" );
    last_change->setText((dateTime->currentDateTime()).toString("HH-
mm")+ " "+(sdateTime->currentDateTime()).toString());
}
void MainWindow::HideStatusBar() {
    if (SwitcherStatus->isChecked()==false) {
        statusBar()->hide();
    }
    else {
        statusBar()->show();
    }
}
void MainWindow::SetColorBackground() {
    editor->setColorBackground();
}
void MainWindow::replaceEND() {
    if(!editor->find(rsearch->line())){
        QMessageBox::information(this, "Text not found" ,"Please,
repeat your action again.");
        rsearch->hide();
        return;
    }
    editor->textCursor().clearSelection();
    editor->textCursor().movePosition(QTextCursor::NextWord,
QTextCursor::KeepAnchor);
}

```

```

        editor->textCursor().insertText(rsearch->replace_area());
    }
    void MainWindow::SelectLine() {
        QTextCursor a = editor->textCursor();
        a.select(QTextCursor::LineUnderCursor);
        editor->setTextCursor(a);
    }
    void MainWindow::Delete() {
        if (editor->textCursor().hasSelection())
            editor->textCursor().removeSelectedText();
    }
    bool MainWindow::Save_() {
        setWindowModified(false);
        if (NameFile.isEmpty())
            return Save_As_();
        QFile file(NameFile);
        if (file.open(QFile::WriteOnly))
            file.write(editor->toPlainText().toUtf8());
        curPos->setText((dateTime->currentDateTime()).toString("yyyy-MM-
dd")+ " " + (dateTime->currentDateTime()).toString("HH-mm"));
        return 0;
    }
    bool MainWindow::Save_As_() {
        QString a = QFileDialog::getSaveFileName(this, "", "");
        if (a.isEmpty())
            return false;
        setCurName(a);
        return Save_();
    }
}

```

Приложение 3

Листинг-18 main.cpp

```

#include "mainwindow.h"
#include "QLabel"
#include <QApplication>

int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
    MainWindow w;
    w.resize(800, 600);
    w.show();
    return a.exec();
}

```

