浙江大学实验报告

| 课程名称: 计算机系统原理 | |
|---------------|--|
|---------------|--|

学生姓名: ____ 翁罗轩___ 专业: _软件工程_学号: _3170103226

一、实验目的

- 1. 给出移码的算术运算算法,并编程实现。
- 2. 分析移码的字位扩展(8-16, 16-32位)、运算溢出、大小比较等的方法。

二、实验原理

2.1 四则运算的证明

```
1. 加法  [x + y]_{866} = x + y + H   = [x]_{866} - H + [y]_{866} - H + H
```

$$= [x]_{866} + [y]_{866} - H$$
INT madd(INT code1, INT code2) //add

INT result = (code1 + code2) - HALFINT;
return result;
}

2. 减法

$$[x - y]_{86} = x - y + H$$

= $[x]_{86} - H - [y]_{86} + H + H$
= $[x]_{86} + [y]_{86} + H$

```
INT msub(INT code1, INT code2) //subtract
{
    INT result = (code1 - code2) + HALFINT;
    return result;
}
```

3. 乘法

4. 除法(只考虑整除的情况)

$$[x / y]_{86} = x / y + H$$

= $([x]_{86} - H) / ([y]_{86} - H) + H$

```
INT mdiv(INT code1, INT code2) //divide
{
    INT result = (code1 - HALFINT) / (code2 - HALFINT) + HALFINT;
    return result;
}
```

2.2 字位扩展

首先分析一般情况,即从N位扩展到M位。

$$[x]_N = 2^{N-1} + x, [x]_M = 2^{M-1} + x$$
∴ $[x]_M = 2^{M-1} + [x]_N - 2^{N-1}$

$$= [x]_N + (2^{M-N} - 1) * 2^{N-1}$$
故 $[x]_{16} = [x]_8 + (2^8 - 1) * 2^7, [x]_{32} = [x]_{16} + (2^{16} - 1) * 2^{15}.$

2.3 溢出判断

有符号数运算后,结果超出所能表示的范围,即为溢出;无符号数不考虑溢出。对于 N 位数,若数值小于 -2^{N-1} 或大于 2^{N-1} -1,则为溢出。

为找到移码运算的溢出判断条件,我们先从简单的例子出发。考虑 4 位的情况:

$$[x]_{868} = x + 8$$
, $0 <= [x]_{868} <= 15$ $0 - 8 <= x <= 7$ $1.[2]_{868} + [4]_{868} = 1010 + 1100 = 10110$,未溢出 $2.[2]_{868} + [6]_{868} = 1010 + 1110 = 11000$,溢出 $3.[-2]_{868} + [-4]_{868} = 0110 + 0101 = 01011$,未溢出 $4.[-2]_{868} + [-7]_{868} = 0110 + 0001 = 00111$,溢出 可见,是否溢出取决于移码相加后的前两位符号位。一般地,移码运算的溢出判断条件如下:

| 溢出 | 上溢 | 11 |
|-----|----|----|
| | 下溢 | 00 |
| 未溢出 | 正 | 10 |
| | 负 | 01 |

2.4 大小比较

首先需明确,移码与补码只是符号位相反,其他位数字均相同。

1. 同号

正数与正数比较时,移码符号位都是1,对于其他位,均与它们的补码相同。由于大的正数的补码数值位大于小的正数的补码数值位,因此只需

比较移码本身的大小关系,即为真值的大小关系。

负数与负数比较时,移码符号位都是 0,对于其他位,均与它们的补码相同。由于大的负数的补码数值位大于小的负数的补码数值位,因此只需比较移码本身的大小关系,即为真值的大小关系。

2. 异号

正数与负数比较时,由于正数移码的符号位是 1, 负数移码的符号位是 0, 因此移码的大小关系即为真值的大小关系。

综上所述,移码的大小关系与真值的大小关系相同。

三、程序使用方法

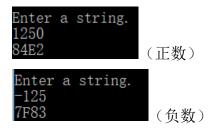
1. 运行程序,根据提示选择相应操作。

```
Choose the operation you want to take:
1. Change a string to frame shift(移码).
2. Change a frame shift into string.
3. Add.
4. Subtract.
5. Multiply.
6. Divide.
0. Exit.
```

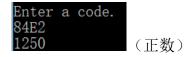
- 2. 选择操作1时,输入一个数字,程序会自动将其转换为移码。
- 3. 选择操作2时,输入一个移码,程序会自动将其转换为原数字。
- 4. 选择操作3时,根据提示先后输入两个数字,程序会模拟移码下的加法运算。
- 5. 选择操作 4、5、6 时,与加法相同,先后输入两个数字,程序会模拟移码下的减法\乘法\除法运算。

四、测试结果

4.1 移码转换



4.2 移码还原



```
Enter a code.
7F83
-125 (负数)
```

```
4.3 加法
Enter the first number.
125
Enter the second number.
15
125(807D) + 15(800F) = 140(808C) (正数加法)
Enter the first number.
-125
Enter the second number.
-15
 -125(7F83) + -15(7FF1) = -140(7F74) (负数加法)
Enter the first number.
125
Enter the second number.
-50
125(807D) + -50(7FCE) = 75(804B)
                                ▋(正负数加法,结果为正数)
Enter the first number.
13
Enter the second number.
-45
13(800D) + -45(7FD3) = -32(7FE0) (正负数加法,结果为负数)
4.4 减法
Enter the first number.
18
Enter the second number.
14
18(8012) - 14(800E) = 4(8004) (正数减法,结果为正数)
Enter the first number.
25
Enter the second number.
25(8019) - 32(8020) = -7(7FF9) (正数减法,结果为负数)
Enter the first number.
-16
Enter the second number.
 -6
```

-16(7FF0) - -6(7FFA) = -10(7FF6) (负数减法,结果为负数)

```
Enter the first number.
-56
Enter the second number.
-56(7FC8) - -78(7FB2) = 22(8016) (负数减法,结果为正数)
Enter the first number.
15
Enter the second number.
-6
15(800F) - -6(7FFA) = 21(8015) (正负数减法,结果为正数)
Enter the first number.
-5
Enter the second number.
25
-5(7FFB) - 25(8019) = -30(7FE2) (正负数减法,结果为负数)
4.5 乘法
Enter the first number.
16
Enter the second number.
16(8010) * 7(8007) = 112(8070) (正数乘法)
Enter the first number.
-3
Enter the second number.
 -3(7FFD) * -16(7FF0) = 48(8030) (负数乘法)
Enter the first number.
Enter the second number.
23(8017) * -3(7FFD) = -69(7FBB) (正负数乘法)
4.6 除法(只考虑整除)
Enter the first number.
Enter the second number.
48(8030) / 3(8003) = 16(8010) (正数除法)
Enter the first number.
-45
Enter the second number.
-9
-45(7FD3) / -9(7FF7) = 5(8005) (负数除法)
```

```
Enter the first number.
-72
Enter the second number.
8
-72(7FB8) / 8(8008) = -9(7FF7) (正负数除法)
```