

TEST PLAN FOR

[Wizzair]

Change Log

Version	Change Date	By
1	19 th April 2022	Augustin Gheorghe

1	INTRODUCTION
	2
1.1	SCOPE
	Error! Bookmark not defined.
1.1.1	<i>In Scope</i>
	3
1.1.2	<i>Out of Scope</i>
	Error! Bookmark not defined.
1.2	QUALITY OBJECTIVE
	3
1.3	ROLES AND RESPONSIBILITIES
	Error! Bookmark not defined.
2	TEST METHODOLOGY
	4
2.1	OVERVIEW
	4
2.2	TEST LEVELS
	4
2.3	BUG TRIAGE
	Error! Bookmark not defined.
2.4	TEST COMPLETENESS
	4
3	TEST DELIVERABLES
	Error! Bookmark not defined.
4	RESOURCE & ENVIRONMENT NEEDS
	5
4.1	TESTING TOOLS
	5
4.2	TEST ENVIRONMENT
	5
5	TERMS/ACRONYMS
	Error! Bookmark not defined.

1 Introduction

Obiectivul acestui proiect este acela de a testa paginile din interiorul meniului “Planificare” de pe site-ul [https://wizzair.com/ro-ro#/. Proiectul cuprinde 2 sprint-uri a cate 3 user stories fiecare. Au fost realizate 10 test cases in urma carora s-au descoperit 3 buguri.](https://wizzair.com/ro-ro#/)

1.1 Scope

1.1.1 In Scope

In urma proiectului am testat paginile din interiorul meniului “Planificare” de pe site-ul [https://wizzair.com/ro-ro#/.](https://wizzair.com/ro-ro#/)

1.1.2 Out of Scope

Zonele de pe site-ul [https://wizzair.com/ro-ro#/ care nu au fost testate sunt urmatoarele: zboruri de top; informatii si servicii; check-in si rezervari; conectati-va; limbi disponibile; butoane social media; abonati-va la newsletter.](https://wizzair.com/ro-ro#/)

Quality Objective

Here make a mention of the overall objective that you plan to achieve without your testing

Pentru proiectul meu calitate inseamna:

- procentul de bug-uri sa fie sub 10%;
- bug-urile sa fie cu prioritate si severitate mica;
- bug-urile sa nu incurce prea mult utilizatorii site-ului.

1.2 Roles and Responsibilities

Product Owner	Vasile Toderici
QA Analyst	Augustin Gheorghe
Developer	Andrei Viziru
DevOps	Manuela Tilca
Business Analyst	Bianca Stan
Project Manager	Cornelia Mitroi

2 Test Methodology

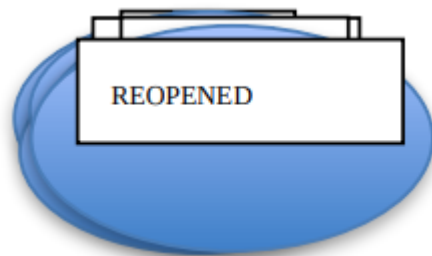
2.1 Overview

- Metodologia care a fost folosita in acest proiect este Agile cu parte de Scrum.
- Metodologia Agile este o abordare de proiect in care se pune accent pe lucrul in echipa, colaborare cu clientul, ajustarea cerintelor, flexibilitate la schimbari.
- Metodologia Scrum admite ca provocările fundamentale nu pot fi adresate într-o manieră tradițională. Astfel, Scrum adoptă o abordare empirică, acceptând ca problema nu poate fi complet înțeleasă sau definită, concentrându-se pe maximizarea abilității echipei de a livra rapid și a răspunde eficient la cerințe noi.

2.2 Test Levels

Testarea are loc in-production.

2.3 Bug Triage



2.4 Test Completeness

Finalizarea proiectului inseamna analiza zonelor ramase de pe site-ul <https://wizzair.com/ro-ro#/>, care nu au fost urmarite si rezolvarea bug-urilor gasite.

3 Test Deliverables

- Test Plan
 - Test Cases
 - Test runs
 - Bug Report
 - Test Metrics
-

4 Resource & Environment Needs

4.1 Testing Tools

Jira, Confluence, Word, SnippingTool, Story Point Poker, Test Case Lab, Lightshot.

4.2 Test Environment

In-production

- OS: Windows 11 x64
- Browsers: Google Chrome

5 Terms/Acronyms

TERM/ACRONYM	DEFINITION
API	Application Program Interface
AUT	Application Under Test
US	User story
TC	Test case
QA	Quality Assurance