

MUCTIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Tạo đối tượng, bổ sung các thuộc tính và phương thức vào đối tượng
- ✓ Xử lý được sự kiện (onClick)

NÔI DUNG:

Bài 1 (4 điểm): lab51.html

Xây dựng trang web cho phép đặt mua iPhone9 với số lượng nhập từ bàn phím có giao diện như sau.

iPhone 9	3	OK	

Name: iPhone 9

Amount: \$5850

Tạo trang web Lab51.html với mã HTML trong thẻ body như

Trong đó:

- label#pro chứa tên sản phẩm ở phần nội dung và đơn giá ở thuộc tính data- price.
- input#qty chứa số lượng sản phẩm nhập vào từ người dùng
- span#name và span#amount được sử dụng để hiển thị tên sản phẩm và thành tiền (đơn giá x số lượng) khi nhấp nút [OK]



Viết mã javascript sao cho khi nhấp nút [OK] thì hiển thị tên hàng hóa vào span#name và thành tiền vào span#amount.

Hướng dẫn:

- Khai báo hàm display() sau đó gọi display() để điều khiển sự kiện click [OK]
- Mã của hàm display()
- Sử dụng document.getElementByld() để truy xuất đến label#pro và input#qty
 - var pro = document.getElementById("pro");
- Đọc lấy giá từ thuộc tính data-price và tên từ nội dung #pro var name = pro.innerText; var price = pro.getAttribute("data-price");
- Đọc lấy giá trị từ ô nhập qty var quantity = qty.value;
- Tính giá trị thành tiền
 var amount = price * quantity;
- Hiển thị tên sản phẩm và thành tiền lên #name và #amount document.getElementByld("name").innerText = name;

Bài 2 (6 điểm): lab52.html

Xây dựng trang web ban-hang.html được mô tả như hình sau



DANH MỤC HÀNG HÓA

iPhone9	\$2700	Thêm
Sumsung Star	\$1500	Thêm
Nokia 2020	\$1200	Thêm
Sony Xperia	\$1700	Thêm

GIỎ HÀNG CỦA BẠN

Sony Xperia	\$1700	Xóa
Sony Xperia	\$1700	Xóa
iPhone9	\$2700	Xóa

TỔNG SỐ TIỂN: \$6100

Mô tả hoạt động

- Mới chạy lên
 - o Hiển thị danh mục hàng hóa
 - o Giỏ hàng rỗng
 - o Tổng số tiền là 0
- Nhấp [Thêm]
 - $_{\odot}~$ Thêm mặt hàng được chọn vào giỏ hàng
 - o Tính tổng tiền
- Nhấp [Xóa]
 - o Xóa mặt hàng khỏi giỏ hàng
 - Tính tổng tiền

Hướng dẫn viết mã

- Sử dụng tài nguyên Lab52.html. Cấu trúc mã HTML như sau



Chú ý:

- table#cart dùng để chứa các mặt hàng đã chọn
- span#tong dùng để hiển thị tổng tiền của giỏ hàng
- Viết mã cho nút [Thêm]
 - Khai báo hàm them() function them(button){}
 - Sử dụng hàm them() để điều khiển sự kiện click nút [Thêm]
 <button onclick='them(this)'>Thêm</button>
 - Viết mã cho hàm them()
 - Sao chép chứa button bị click thành node mới
 var row = button.parentElement.parentElement.cloneNode(true);
 - Tìm <but>button> trong node mới và sửa lại innerText và điều khiển sự kiện onclick

```
var btnXoa = row.getElementsByTagName("button")[0]; btnXoa.innerText
= "Xóa";
```

btnXoa.setAttribute('onclick', <mark>'xoa(this)</mark>');

- Bổ sung node mới đã sửa vào table#cart document.getElementById("cart").appendChild(row);
- Tính tổng tiền giỏ hàng tinhTong();
- Viết mã cho hàm xoa()
 - Khai báo hàm xoa() function xoa(button){...}
 - Viết mã hàm xóa



- Tìm chứa nút xóa bị click
 var row = button.parentElement.parentElement;
- Xóa tìm được khỏi table#cart document.getElementById("cart").removeChild(row);
- Tính tổng tiền tongTien();
- Viết mã cho hàm tinhTong()
 - Khai báo hàm tinhTong() function tinhTong(){...}
 - Viết mã cho hàm tinhTong()
 - Lấy danh sách các thẻ trong table#cart var cart = document.getElementById("cart"); var rows = cart.getElementsByTagName("tr");
 - Duyệt danh sách và lấy giá từ thẻ thứ 2 và cộng thêm vào biến tổng.

```
var tong = 0;
for (var i = 0; i < rows.length; i++) {
  var cells = rows[i].getElementsByTagName("td");
  var price = cells[1].innerText.substr(1);
  tong += 1*price;
}</pre>
```

Hiển thị tổng tiền document.getElementById("tong").innerText = tong;

Bài 3:

Giảng viên cho thêm

*** Yêu cầu nộp bài:

SV nén file (hoặc share thư mục google drive) bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp LMS đúng thời gian quy định của giảng viên. KHÔNG NỘP BÀI COI NHƯ KHÔNG CÓ ĐIỂM.

--- Hết ---