小魔女游戏

# 1：游戏简介

通过直播的方法，来帮助闪光Pika练成最强魔法吧！

# 2：游戏内容

100张游戏牌库

1张等级指示牌。

# 3：游戏规则：

## 基本规则：

游戏开始时，每名玩家摸5张牌，并决定一名玩家优先开始回合。频道初始等级为1。

当一名玩家的回合开始后，该玩家摸等同于当前频道等级张数的牌。此后，该玩家必须从手里主动使用等同于当前频道等级张数的牌。然后该玩家结束回合。回合结束时，所有玩家将手牌弃至其手牌上限张。手牌上限等于频道等级+4.。

玩家依次进行回合，直到一名玩家达成了胜利目标后，游戏结束。

当摸牌堆被耗尽时，将弃牌堆洗成新的抽牌堆。

## 卡牌类型：

### 魔法牌：

魔法牌在使用后，会放置在玩家的面前。魔法牌标明了玩家的胜利条件，并且为玩家提供了额外的技能。一名玩家同时只能拥有一张魔法牌；如果已拥有魔法牌时再使用魔法牌，将会替换之前的魔法并弃置之前的魔法。此外，一名玩家可以选择不触发魔法牌效果而**重铸**魔法：弃掉这张魔法牌并再摸一张。重铸魔法也视为主动使用牌。

### 物品牌：

魔法牌在使用后，会放置在玩家的面前。物品牌用来打成魔法牌的胜利条件。一名玩家可以拥有任意数量的物品牌。

### 

### 事件牌：

事件牌在使用后会直接进入弃牌堆。事件牌能产生一次性效果并影响当前游戏。

### 地点牌：

地点牌在使用后会留在场上。地点牌为所有玩家提供了额外的正面或者负面效果。场上只能同时存在3张地点牌。当场上已经有3张地点牌且玩家使用地点牌时，该玩家选择替换其中的一张并弃置之前的地点牌。

地点牌的效果在魔法牌之前，也就是说，如果出现冲突，魔法牌的效果覆盖地点牌。

## 频道等级：

游戏开始时，频道等级为1.玩家可以通过特定的牌来升级频道等级。 频道等级可以增加玩家的抽牌数，出牌数和手牌上限。

当频道等级为5时，再次升级频道会使频道变为星级频道。星级频道视为5级频道且不会再次被降级。

### 名词解释：

**场上**：指所有不进入弃牌堆的牌所处的位置。

**收藏**：指一名玩家使用的物品牌，若无声明指使用者。

**当前法术**：指一名玩家使用的魔法，若无声明指使用者。

**永久物**：指场上的牌。一名玩家的永久物指该玩家的收藏和当前法术。

**进场**：指当一张牌进入场上时

**离场**：指一张永久物离开场上时

**放逐**：指将一张牌移出游戏。

**目标限定**：该牌只能对特定的目标使用

## **魔法牌**：（在牌库中有1张）

#### **进击的地瓜人:**

你可以弃掉一张手中或收藏中的物品牌并摸4张牌。

**胜利条件**: “地瓜”, “奶茶”, “超级留言” 和 “闪光图鉴”.

#### **天使的慈悲：**

**进场**: 摸五张牌，本回合内你的出牌数+5

你的永久物不能被其他玩家指定为目标

**胜利条件**: “公仔”, “荧光棒” 和“超级留言”

#### 

#### **蒸汽动力喷枪:**

摸牌后，你可以跳过你的所有出牌，若如此做，你可以将其他玩家收藏里的一张牌置入你的收藏。

**胜利条件**: “辣椒”, “奶茶” and “炒锅”

#### **腹泻诅咒**

**目标限定**: 其他玩家.

你的抽牌数+4，出牌数+2

**胜利条件**: 无

#### **奈何桥挽歌:**

你可以把其他每名玩家每回合第一张置入弃牌堆的牌加入你的手牌。

**胜利条件**: 至少两个舰长, “炒锅” 和 “音乐”.

#### **吞噬星系:**

你的抽牌数+1，出牌数变为无限。

**胜利条件**: 收藏中拥有6张以上的牌.

#### **疾风劈斩:**

当你使用一张事件牌的时候，摸2张牌。

**胜利条件:** “花”, “ 地瓜” 和“棉花糖”.

#### **舰队轰击:**

只要你拥有舰长，你的抽牌数+3，出牌数+3.

**胜利条件**: 至少四张舰长和 “火箭”

#### **大丰收:**

令所有事件牌上的数字（1,2,3，但并非一，二，三）+1.

**胜利条件:** 四种食物.

#### **偶像魅力**:

**进场**：你的下一张事件牌生效2次。

你的抽牌数+1，出牌数+1。如果频道等级为星级频道，改为抽牌数+2，出牌数+2

**胜利条件**: 在星级频道升级频道

#### **吸金大法:**

你的手牌上限为无限，且你可以不出完牌就结束回合。

**胜利条件**: 手牌中拥有十五张牌。

#### **魔法佳肴:**

**进场**: 从牌库或者弃牌堆中搜寻一张物品牌并将其置于你的收藏中

你的抽牌数+1，出牌数+1

**胜利条件:** “闪光图鉴”, “炒锅” 和两种食物.

#### **麦宝朋克2048:**

**目标限定**: 其他玩家.

回合开始时，将其他玩家收藏里的至多2张牌置入你的收藏，然后弃置这张魔法。

**胜利条件**: 无

#### **黑猫附身:**

这张牌不计入你的当前魔法，但你可以获得此牌的胜利条件。你可以额外拥有一张魔法牌。

**胜利条件**: “公仔”, “地瓜” 和 “闪光图鉴”.

#### **太阳赞歌:**

你的抽牌数+2，出牌数+2

**胜利条件**: “荧光棒”, “音乐” and “超级留言”.

#### **地瓜铁拳:**

你可以为其他玩家使用魔法牌，若如此做，你摸两张牌.

**离场**: 弃掉1张当前魔法.

**胜利条件**: “火箭” 和“地瓜” 在“皮卡道馆”

#### **炎爆术:**

你可以弃置一张手牌来弃置一张场上的永久物， 每回合限一次。.

**胜利条件:** “火箭”, “棉花糖” 和 “辣椒”.

#### **猛虎咆哮:**

你可以用你收藏中的一张牌交换其他玩家收藏里的一张牌。每回合限一次

**胜利条件**: “音乐” 和 “奶茶” 在 “大河的琴房”

#### **海军七大将:**

你可以跳过你的回合，若如此做，从牌堆顶翻出七张牌并依次使用他们。

胜利条件: 至少七张舰长.

#### **蝠后的诡计:**

当你抽到一张物品牌时，你可以立刻使用它并摸一张牌

**目标**: 公仔”, “枕头” 和“小电视”.

#### **阳光烈焰:**

你可以弃掉1张当前地点牌并摸2张牌，每回合限一次。

**胜利条件:** “荧光棒”, “花” 和“火箭”.

#### **叹为观止!:**

只有你能获得游戏胜利。

**离场**：升级直播间。

**胜利条件**: “棉花糖” 和 “超级留言” 在 “走的录音棚”

#### **超声波:**

**胜利条件:** “小电视” 和 “棉花糖”.

#### **心灵感应**:

你可以查看其他玩家的手牌并且使用其中的一张，该牌计入你该回合的使用次数。

**胜利条件**: “小电视”, “花” 和 “枕头”.

#### **深海摇篮曲:**

重铸魔法多摸1张牌。

**胜利条件**: “奶茶”, “音乐” 和 “枕头”.

## **物品牌**：

**舰长**: \*3

**提督**: \*2 视为两张舰长

**棉花糖**: \* 1 食物

**花**: \*1

**总督**: \*1 视为三张舰长.

**荧光棒**: \*1

**辣椒**: \*1 *食物*

**音乐**: \* 1

**闪光图鉴**: \*1

**枕头**: \*1

**公仔**: \*1

**火箭:** \*1

**奶茶:**\*1 *食物*

**超级留言:** \*1

**地瓜**: \* 1 食物

**小电视**: \*1

**炒锅:** \*1

## **事件牌**:

#### **超级混沌**! :

所有玩家将其收藏洗成一堆，然后重新置入每个人的收藏。每个人获得等同于洗入牌数量的物品牌。

#### **深处低语**:

从弃牌堆里搜寻1张事件牌并加入手牌

#### **变境**:

从牌堆顶翻出牌知道你翻到一张地点牌为止。使用该地点牌并将其中所有的物品牌置入你的收藏。弃置其余的。

#### **和地瓜一样甜**:

从牌库中，弃牌堆中以及其他玩家的收藏中搜寻一张“地瓜”并将其置入你的收藏。

#### **奶茶外交** :

抽2张牌，然后用你的一张收藏中的牌交换其他玩家收藏中的一张牌。

#### **开心乐园餐**:

抽4张牌

#### **欢迎来到直播间**!: \*2

升级频道.

#### **不适宜信息:** \*2

降级频道..

#### **食物腐坏 \*2** :

选择一项: 弃掉场上所有的食物牌; 弃掉场上的1张物品牌.

#### **双赢:**

抽2张牌并立即使用它们。.

#### **仔细思考:**

从牌堆顶展示3张牌，选择其中1张使用并弃置其余的。.

#### **新型网络诈骗\*2**:

观看一名玩家的手牌，从其中选择1张加入手牌。

#### **追忆往昔:**

从弃牌堆里使用1张地点牌。

#### **狂欢\*2:**

弃掉1张当前地点.

#### **抽奖啦!:**

从牌堆顶翻出等同于当前玩家人数的牌，每位玩家一次选择一张加入手牌。

#### **毁天灭地:**

弃掉当前的所有地点。

#### **打上路灯:**

**目标限定**: 手中牌最多的玩家.

从该玩家手中拿3张牌.

#### **装13遭雷劈:**

**目标限定**: 完成了50%任务的玩家.

该玩家弃掉其当前魔法且选择一张满足其胜利条的物品牌并弃置之。

#### **飞来横祸:**

**目标限定**: 收藏中牌最多的玩家.

该玩家弃掉3张收藏中的牌.

#### **就硬缝**:

选择一名玩家的一张当前魔法并使用之。

#### **看我操作\*2:**

从一名玩家手中或收藏中拿1张牌并使用之。

#### **纯爱战士:**

选择1名玩家，该玩家将其收藏移回手牌。

#### **可爱的传承**:

所有玩家把手牌交给右手边的玩家.

#### **喝酒了是吧：**

所有玩家弃其掉手牌并摸1张牌。

## 地点牌:

#### **皮卡咖啡厅:**

所有玩家的抽牌数+2，出牌数+2.

#### **皮卡医院：**

所有玩家每回合需要使用所有手牌.

#### **皮卡的直播间:**

**进场:** 所有玩家弃其掉手牌并摸5张牌.

**离场**: 所有玩家弃其掉手牌并摸5张牌..

#### 古神祭坛:

**进场:** 所有玩家弃掉其当前魔法.

玩家不能使用魔法牌.

#### **金蝠洞**:

**进场:** 放逐所有当前魔法 .

**离场:** 将被放逐的魔法移回场上.

#### **地瓜王国:**

所有玩家可以在自己的回合弃掉所有手牌，然后摸等量的牌，每回合限一次。

#### **小魔女学园**:

每名玩家可以拥有一张额外的当前魔法。.

**离场**: 所有玩家将当前魔法弃置到其魔法上限，

#### **皮卡医院**:

令所有牌上的数字（1,2,3，但并非一，二，三）+1.

#### **走的录音棚:**

**进场**: 所有玩家将收藏中的牌弃置至两张

每名玩家的收藏中最多只能有两张牌。.

#### **大河的琴房:**

收藏中牌最少的玩家摸两张牌。

#### **虚拟链接:**

**进场**: 升级频道.

你正常抽牌外的抽牌数量翻倍。.

#### **皮卡的旋转木马:**

**进场**: 所有玩家将他们的魔法牌交给右手边的玩家.

**离场**: 所有玩家将他们的魔法牌交给右手边的玩家..

#### **皮卡能源有限集团 :**

每名玩家的回合开始时，翻开牌堆顶的3张牌。放逐其中的物品牌，并放逐其余的。

**离场**： 当前回合玩家将被放逐的物品牌置于自己的收藏中。

#### **地瓜田：**

收藏中拥有食物的玩家出牌数+2，摸牌数+2. 如果该食物是“地瓜”，则改为出牌数+4，摸牌数+4。

#### **男厕所的十点半:**

事件牌消耗2个出牌数；若不足2个，则消耗所有的。

#### **皮卡游艺厅:**

所有玩家随机使用手牌.

#### **皮卡机场:**

每名玩家每回合使用的第一张事件牌触发两次效果.

#### **经纪人的办公室**:

所有玩家展示其手牌。

#### **皮卡道馆:**

重铸魔法的摸牌数量-1。

#### **礼品中心**:

每名玩家的回合开始时，他们可以预测牌堆顶的牌的类型；如果猜对，该玩家从牌堆或弃牌堆里里搜寻一张物品牌并置入自己的收藏中。若猜错，该玩家弃掉收藏中的一张牌。

#### **深渊:**

所有玩家的抽牌数-1，出牌数-1，但不会减到一张以下。

#### **被窝里:**

该地点可以当做满足任何胜利条件的一张牌。

#### **奥数班**：

没有当前魔法的玩家的抽牌数+4，出牌数+2.

**离场：**升级频道

#### **十年前的小山丘:**

#### 每名玩家可以在自己的回合弃掉所有手牌，然后摸等量的牌，每回合限一次。

#### **火箭发射基地**:

所有玩家的手牌上限变为1