概念理解：

初学者：1.类是构成程序的主体

2.命名空间是为类区分空间

类库的引用：

1. 类库引用是使用名称空间的物理接触

不同技术类型的项目会默认引用不同的类库

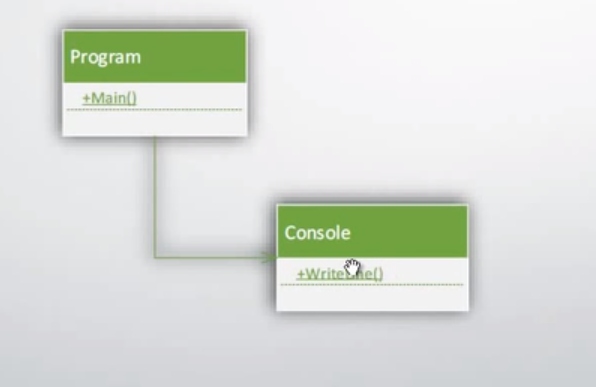
1. DLL引用(黑盒引用，无源代码)

NuGet简介,

1. 项目引用（白盒引用，有源代码）

依赖关系

1. 类(或对象)之间的耦合关系
2. 优秀的程序追求“高内聚，低耦合”
   1. 教学程序往往会违反这个原则
3. UML（通用建模语言）类图



排除错误:

1. 仔细阅读编译器的报错
2. MSDN文档与搜索引擎结合