

# BLABLA CAMPUS

*Trouver facilement un covoiturage pour se rendre en formation.*

Du 05/09/2022 au 30/09/2022



Nom de l'entreprise : Access Code School, Lons le Saunier

Nom du projet : BlaBla Campus

Personne à contacter dans l'entreprise : Alain MERUCCI

Adresse : 2 routes de Montaigu – 39000 Lons-le-Saunier

Téléphone : 0637630998

Email : a.merucci@onlineformapro.com

# PRESENTATION

---

Le but de ce projet est de réaliser une PWA pouvant être communiquée à chaque nouvel apprenant afin que celui-ci puisse trouver rapidement s'il souhaite une solution de covoiturage pour se rendre à sa formation.

## **Objectifs :**

Comme dit plus haut, le but est de permettre aux apprenants nouvellement arrivés en formation de trouver un moyen de locomotion, autre que le bus ou le train pour se rendre en formation. Une solution de covoiturage permettrait des moments d'échange et de convivialité. Le cas échéant des accords pourraient être mis en place entre les participants afin de subvenir aux dépenses de carburant. Cependant attention il n'est en aucun cas question de mettre en place un système de monétisation des trajets.

## **Cibles :**

Cette application visera essentiellement les apprenants des formations dispensées par Onlineformapro sur le secteur de Lons-le-Saunier.

## **Périmètre du projet :**

Il est attendu de ce site qu'il soit consultable sur ordinateur et mobile via un navigateur internet. Mais il est aussi attendu une Progressive Web App afin de faciliter la rapidité d'accès au site internet.

Le site devra être codé principalement en PHP, orienté objet de préférence. Du javascript pourra aussi être mis en place afin de rendre le site plus dynamique.

Dans l'administration l'utilisation d'API devra être impératif pour la saisie des villes afin qu'aucune erreur ne soit commise lors de la saisie de celles-ci.

# FONCTIONNEMENT

---

## **Accueil :**

A l'arrivée sur l'application, l'utilisateur aura deux choix, soit commencer l'utilisation, soit se connecter.

## **Création du compte :**

Lors que l'utilisateur clique sur commencer l'utilisation, il arrivera sur une page l'invitant à se créer un compte.

Une fois la création réussie, il sera redirigé vers une page de confirmation et après un délai de 0,8s il sera redirigé automatiquement vers la page de recherche.

## **Connection à un compte :**

Lors que l'utilisateur clique sur se connecter, il arrivera sur une page l'invitant à se connecter à son compte.

Une fois la connexion réussie, il sera redirigé vers une page de confirmation et après un délai de 0,8s il sera redirigé automatiquement vers la page de recherche.

## **Recherche :**

Sur la page de recherche, l'utilisateur pourra alors choisir sa destination de départ, sa destination d'arrivée (tout en sachant qu'il ne sera automatiquement proposé que deux choix : l'adresse du centre avenue du stade et celle de celui du campus numérique).

## **Résultat :**

La page résultat affichera le rappel de la recherche de l'utilisateur. Le nombre de trajets disponibles. Ceux-ci étant classé chronologiquement par heure de départ.

Des cards montreront plus en forme les informations sur le trajet, sur le conducteur ainsi que sur les places disponibles dans le véhicule.

En cliquant sur une card, l'utilisateur arrivera sur une page lui proposant d'envoyer un message au conducteur pour lui faire part de sa demande de réservation.

### **Réserver :**

Sur cette page l'utilisateur pourra faire sa demande de réservation. Un texte pré rempli reprenant les informations sur le conducteur et le trajet sera automatiquement créé.

En cliquant sur le bouton envoyer. Celui-ci enverra automatiquement un mail au conducteur.

Une fois la demande envoyée, il sera redirigé vers une page de confirmation et après un délai de 0,8s il sera redirigé automatiquement vers la page de résultats.

### **Mon compte :**

Sur la page mon compte l'utilisateur pourra proposer un trajet, voir ses réservations, modifier ses informations, voir sa messagerie et se déconnecter.

En cliquant sur mes trajets, l'utilisateur pourra soit modifier un de ses trajet soit en supprimer.

En cliquant sur mes réservation, l'utilisateur pourra voir ses réservations et s'il le souhaite en annuler une.

A chaque action de modification ou de suppression, il sera redirigé vers une page de confirmation et après un délai de 0,8s il sera redirigé automatiquement vers les pages respectives.

Lors de l'annulation d'une réservation un mail sera automatiquement envoyé au chauffeur pour lui indiquer le que la réservation a été annulée.

### **Messagerie :**

Dans son espace messagerie l'utilisateur retrouvera toutes les demandes de réservations qui lui ont été faites. En cliquant dessus il pourra alors décider de les valider. Une fois validée un message automatique sera envoyé à la personne ayant effectuée la réservation.

Il y trouvera aussi les validations éventuelles des réservations que lui a effectué.

### Proposer un trajet :

Pour proposer un trajet il sera demandé à l'utilisateur de choisir un point de départ, une destination entre l'adresse du centre du stade et celui du campus numérique. Une date pour le trajet. Le type de trajet. Le nombre de places disponibles dans son véhicule ainsi que les étapes éventuelles.

## RESSOURCES

---

Maquette :

<https://www.figma.com/file/AwRlZHEgRruZl5TTNtrHmG/Blabla-Campus?node-id=0%3A1>

Ressources pour les APIs :

<https://www.geoapify.com/>

## ATTENTES ET CONTRAINTES

---

Votre code devra être versionné sur GitHub Votre plugin devra être en visible sur un site en ligne.

Il sera aussi attendu, le MCD et MLD de la base de données.Ò

Le développement du projet devra de préférence être fait en Objet.

Attention il faudra que le site soit conforme à la norme RGPD

Le travail se fera en groupe :

	Groupe 01	Groupe 02	Groupe 03	Groupe 04
<b>Chef de projet</b>	Natan	Tiana	Chris	Pauline
<b>Intégrateur</b>	Julien	Antoine	Jorge	Hamza
<b>Développeur</b>	Karolos	Vincent	Léo	Bernard