

Manual de Usuario - Sistema de Gestión de Docentes

1. Introducción

El sistema de gestión de docentes es una aplicación de consola que permite administrar información relacionada con docentes, categorías y informes mensuales. Proporciona funcionalidades para ingresar, eliminar, consultar y ver datos, así como para liquidar honorarios.

2. Requisitos

- Python 3 instalado
- Módulos Json, Os y Sys instalados
- Tener el archivo de Validación.py

3. Ejecución del programa

- Abrir una terminal o línea de comandos
- Navegar hasta el directorio donde se encuentra el archivo principal del programa
- Ejecutar el archivo principal ("Programa.py")

4. Menú principal

Al iniciar el programa, Buscará si existen archivos de datos, de no existir preguntara al usuario si quiere cargar datos de prueba o solo crearlos, luego se mostrará el menú principal con las siguientes opciones:

1. Gestionar docentes
2. Gestionar categorías
3. Gestionar informes mensuales
4. Liquidar honorarios
5. Salir

5. Gestión de docentes

Seleccionando la opción 1 en el menú principal, se accede al submenú de gestión de docentes con las siguientes opciones:

1. Ingresar docente

2. Eliminar docente
3. Consultar docente
4. Ver docentes
5. Cambiar estado docente
6. Volver al menú principal

6. Gestión de categorías

Seleccionando la opción 2 en el menú principal, se accede al submenú de gestión de categorías con las siguientes opciones:

1. Ingresar categoría
2. Eliminar categoría
3. Ver categorías
4. Consultar categoría
5. Volver al menú principal

7. Gestión de informes mensuales

Seleccionando la opción 3 en el menú principal, se accede al submenú de gestión de informes mensuales con las siguientes opciones:

1. Ingresar informe mensual
2. Eliminar informe mensual
3. Ver informes
4. Volver al menú principal

8. Liquidación de honorarios

Seleccionando la opción 4 en el menú principal, se mostrará la liquidación de honorarios de los docentes activos según sus categorías y horas trabajadas.

9. Salir

Seleccionando la opción 5 en el menú principal, se cerrará el programa.