

**Министр науки и высшего образования Российской
Федерации**

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и
программирования**

Лабораторная работа № 1

Разработка консольного приложения.

Выполнил студент группы № М3105

Пасичник Артем Аркадьевич

Подпись:



Проверил:

Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург
2020

Текст задания

Лабораторная работа 1. Разработка консольного приложения.

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

№ варианта	Строка	Целое число	Вещественное число	Символ
1	×	×		
2		×	×	
3	×		×	
4			×	×
5	×	×		
6		×		×
7	×			×
8		×		×
9	×	×		
10		×		×
11	×		×	
12	×		×	
13	×	×		
14	×	×		
15			×	×
16			×	×
17			×	×
18	×	×		
19			×	×
20		×		×
21		×		×
22	×	×		

Решение с комментариями

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char ch; //объявляем символьную переменную
    scanf( _Format: "%c", &ch); //считываем, используя спецификацию формата % и адрес, куда будет заноситься значение
    printf( _Format: "%c\n", ch); //выводим, используя форматирование через %

    float fl;
    scanf( _Format: "%f", &fl);
    printf( _Format: "%f", fl);

    return 0;
}
```