

UNIVERSIDAD DON BOSCO
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE INGENIERIA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION



Proyecto Avance 1
DAW GRUPO 04L CICLO- 02- 2022

PRESENTADO POR:

Miguel Alexander Pérez Ramírez	PR222602
Marjorie Priscilla García López	GL210102
Rodrigo Raúl Rodríguez Gómez	RG220673
Asdrual Alejandro Rivera Rodríguez	RR222505
Zaidy Guadalupe Tobar Granados	TG220840

DOCENTE:
Emerson Torres.

Contenido del Trabajo

INDICE

INTRODUCCION	3
1. DISEÑO UX/UI > MOCK UPS	4
PAGINA PRINCIPAL	4
LOGIN	5
PAGINAS SECUNDARIAS	6
2. LOGICA A UTILIZAR Y DIAGRAMA UML.	7
2. HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL DESARROLLO:	8
3. FUENTES DE CONSULTA:	8

INTRODUCCION

La presente investigación se refiere al tema de salud y ejercicios en el cual se mostrara una aplicación que permita al usuario registrar su estado actual de salud así

Como también el control de peso del mismo, Permitiéndole así la creación de rutinas

De ejercicio, para cumplir diferentes establecidas de acuerdo a los índices de salud o peso que se registren a través del usuario lo cual será de manera sencilla y gratuita.

La característica principal de esta aplicación es mostrarle como antes mencionado las rutinas para mejorar su condición física dependiendo siempre de su peso e altura y mantener un control de sus datos ingresados.

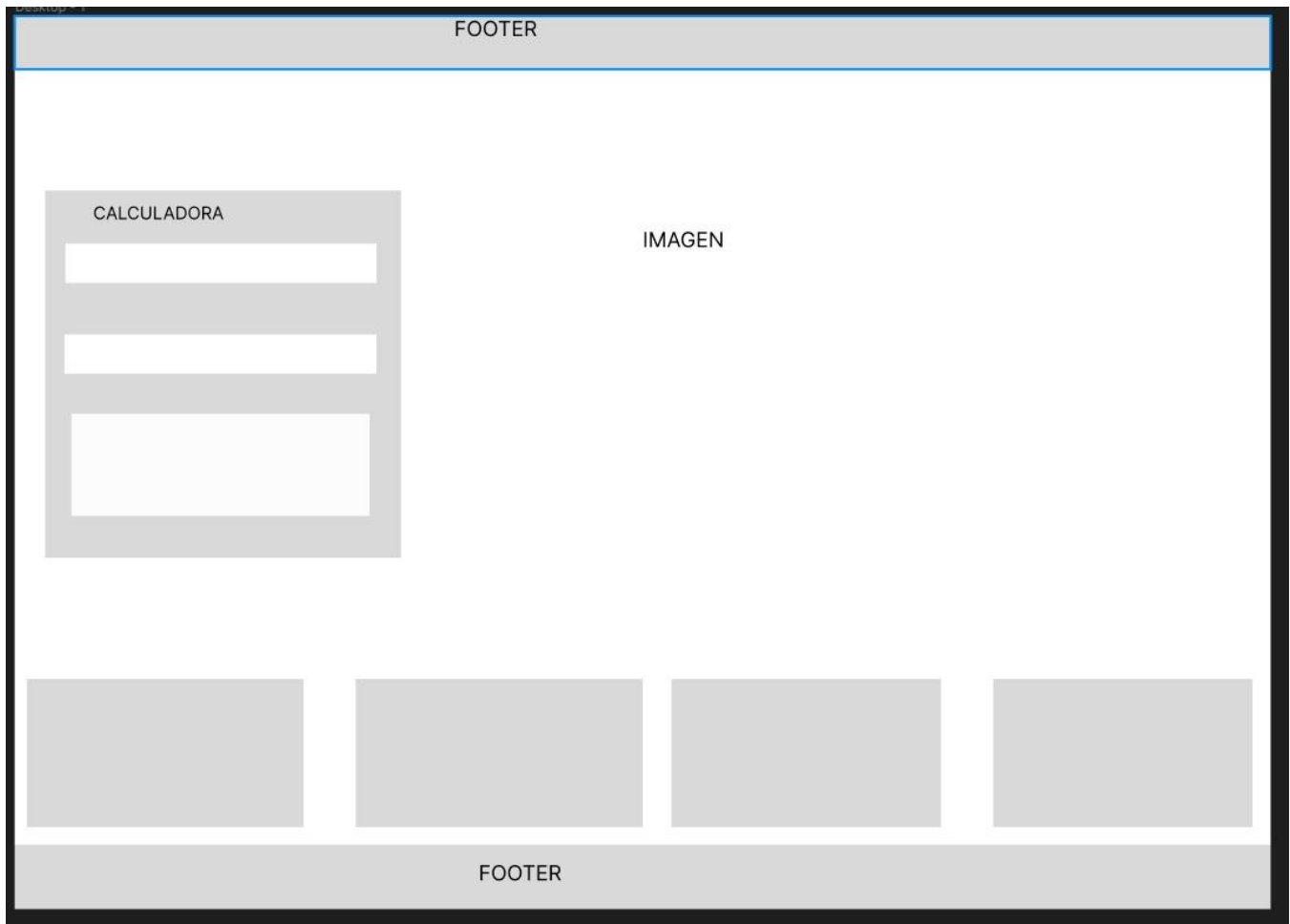
Por otra parte, establecerle al usuario confianza a través de la aplicación con respecto a su salud y a la mejoría que tendrá ya que esta le brindara por parte, rutinas las cuales nuestra aplicación le brindara capacitadas para su peso e rendimiento necesario del usuario.

Así mismo se muestra una vista de cómo se presentara el diseño d nuestra pagina/aplicación web y la lógica a implementar a través de un diagrama UML y finalizando con las herramientas utilizadas en el desarrollo.

1. DISEÑO UX/UI > MOCK UPS

PAGINA PRINCIPAL

Representación de la aplicación:



LOGIN

Diseño UX: En escritorio

Barra de navegación

Login Form

Login Signup

Email Address

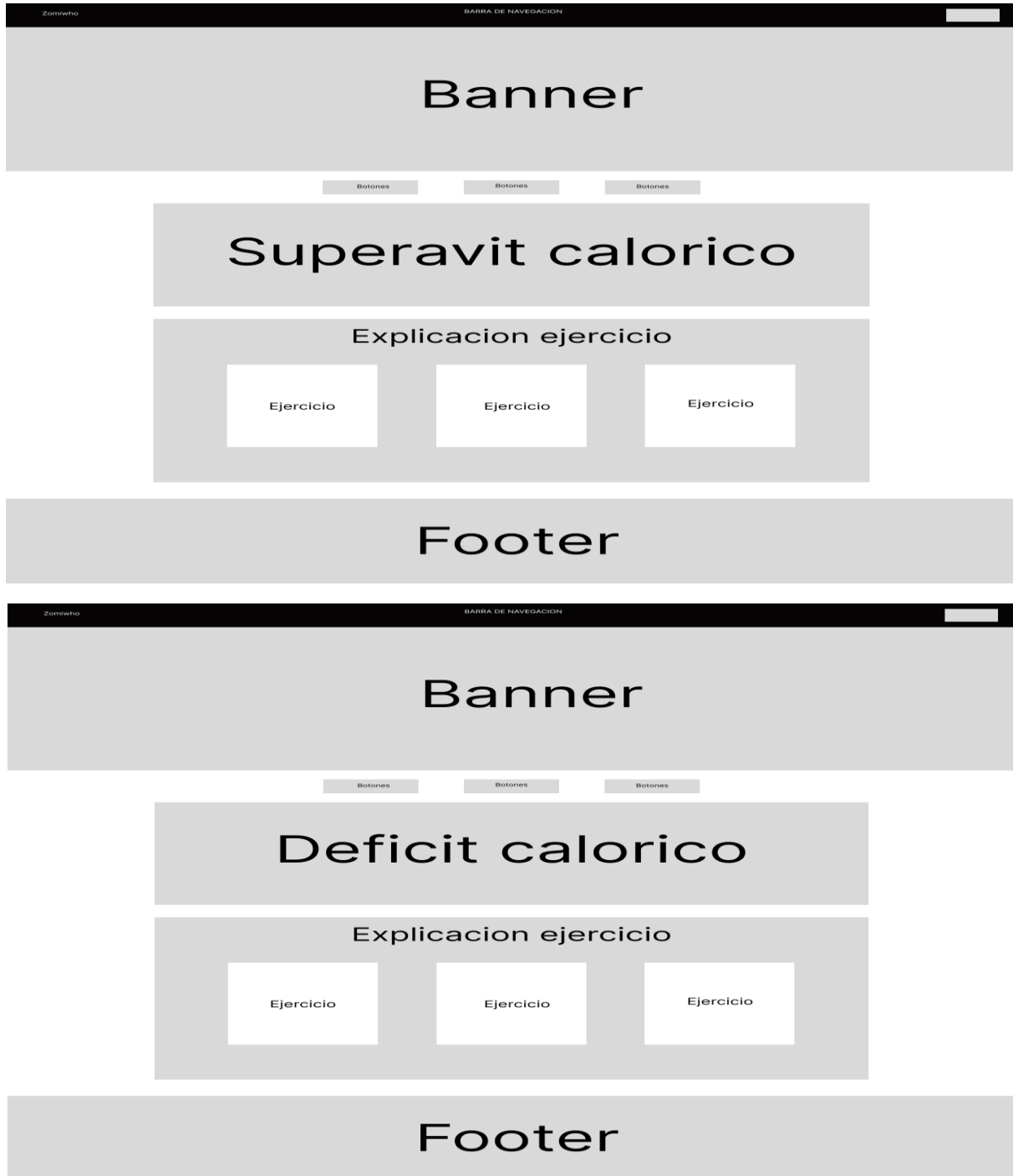
Password

Forgot password

Button

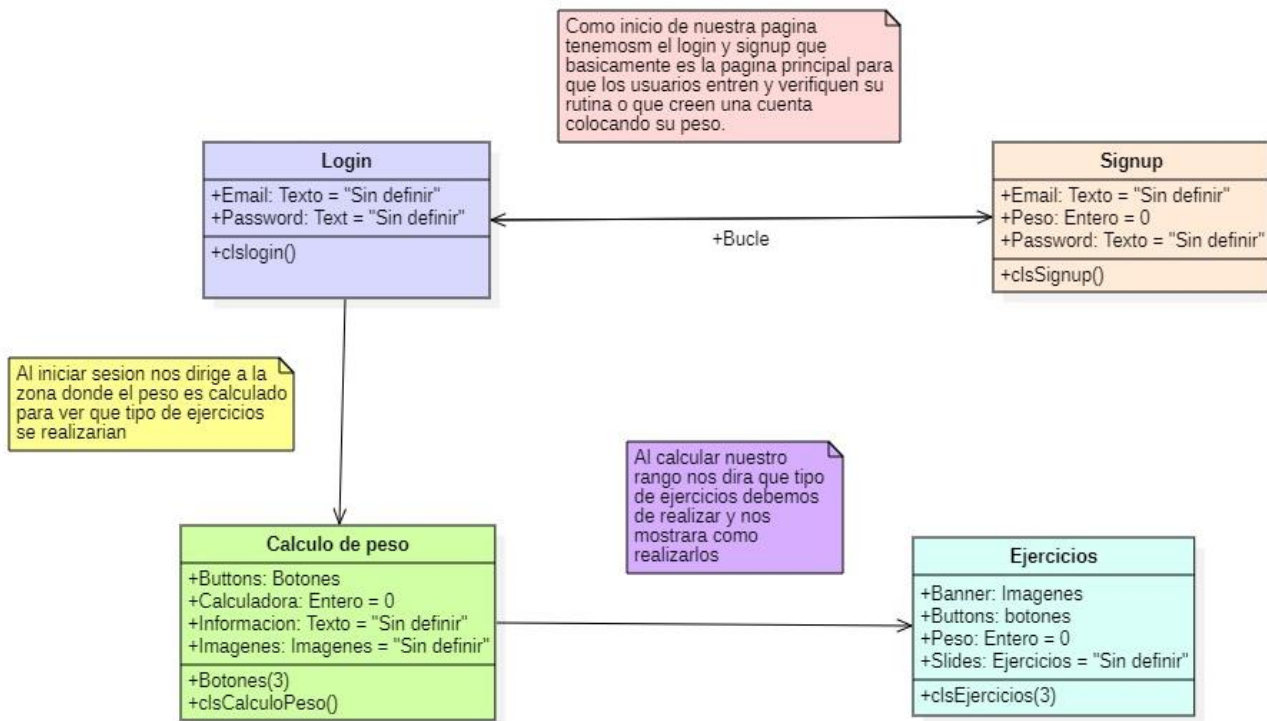
PAGINAS SECUNDARIAS

Diseño UX: Superávit calórico, Déficit calórico y Recomposición corporal.





2. LOGICA A UTILIZAR Y DIAGRAMA UML.



2. HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL DESARROLLO:

Por parte del trabajo y en general se utilizó:

- ☺ “FIGMA” por parte de los diseños de los mock ups
- ☺ Lenguaje JavaScript
- ☺ Visual Code
- ☺ Git
- ☺ Github

3. FUENTES DE CONSULTA:

Bibliografía

elite. (25 de Abril de 2022). *Elite*. Obtenido de Elite:

<https://entrenaconelite.com/recomposicion-corporal/>

Megías, M. (1 de Junio de 2022). *INUBA*. Obtenido de INUBA:

<https://inuba.com/blog/que-es-superavit-calorico/#:~:text=El%20super%C3%A1vit%20cal%C3%B3rico%20es%20un,problemas%20de%20desnutrici%C3%B3n%2C%20entre%20otros.>

Muszalski, C. (2 de noviembre de 2020). *MYPROTEIN*. Obtenido de MYPROTEIN:

<https://www.myprotein.es/thezone/nutricion/como-calcular-un-deficit-calorico/>