

Zéphyr

Manuel d'utilisation

Juin 2019

Equipe Zelstrom :

Moustapha DIOP

Philippe HERNANDEZ - ALARCIA

Gabriel LION

Guillaume THOMAS



Chapitre 1

Précaution d'emploi

1.1 Le multijoueur

Afin de pouvoir exploiter la fonctionnalité multijoueur, merci de prendre le soin de connecter les deux dispositifs à un réseau internet.

1.2 Santé et sécurité

Pour votre santé, pensez à faire régulièrement des pauses d'environ 15 minutes après chaque heure de jeu.

Si vous êtes fatigués ou en manque de sommeil évitez également de jouer à Zéphyr. Faites également attention à jouer avec une bonne luminosité.

Chapitre 2

Action du joueur

2.1 Déplacement

Tu profites d'une magnifique vue aérienne. Pour d'une part, contempler la beauté de ton personnage mais également pour avoir une vision stratégique sur les actions de tes ennemis. Choisis ainsi judicieusement tes mouvements car ceux-ci détermineront ton destin!!!

Commandes :

- "Z" : avancer
- "Q" : aller à gauche
- "S" : reculer
- "D" : aller à droite

2.2 Tirer

En plus de bouger vous pouvez... TIRER (oui, on sait, on a essayé d'être assez innovant la dessus). Par conséquent, vise bien... C'est tout.

Commande :

- "[CLIC GAUCHE]"

2.3 Esquive

Les bons joueurs (comme toi :D) ne prennent pas de dégâts. Mais t'as de la chance, nous (gentils développeurs, si si) avons décidé de mettre une compétence à ta disposition pour t'aider dans cette tâche. Cette compétence est

l'esquive ! Grâce à elle tu seras capable de faire une esquive en avant évitant ainsi toutes les tirs ennemis. Profites-en bien (mais avec parcimonie) :D

Commande :

— "[ESPACE]"

2.4 Changement d'arme

Nous savons que tu es quelqu'un d'assez émotif et que cela te briserait le coeur de devoir te séparer de ta première arme... Après tout le chemin que vous avez parcouru, toutes les situations d'où elle t'as sorti, comment pourrais-tu l'abandonner ? Sache tout d'abord que tu es pathétique et ridicule mais que malgré ça, nous avons tout de même décidé de te laissé la possibilité de garder ta précieuse arme avec toi. Nous t'avons même laisser la possibilité de garder 3 ARMES!!

Commande :

— "E" : Ramasser une arme

— "F" : Lacher une arme

2.5 Capacité spéciale

La compétence spéciale d'un personnage est une compétence très forte. Ainsi tu auras par exemple :

- Le Mur : Crée un mur devant toi pour qui tu puisses t'y abriter
- Invincible : Rend invulnérable ton personnage pendant 2s
- Onde de Choc : Lance une onde de choc dévastatrice autour de ton personnage
- Plein Soir : Rend toute sa vie à ton personnage

Mais évidemment celle-ci met du temps à se charger. Au fils des ennemis tués, des niveaux passés et de l'expérience gagnée, ta compétence spéciale augmentera en efficacité.

Commande :

— "[CLIC DROIT]"