

# 浙江大学

## 本科实验报告

课程名称：嵌入式系统

姓 名：胡亮泽

学 院：计算机科学与技术学院

系：计算机科学与技术系

专 业：计算机科学与技术

学 号：3120102116

指导教师：王总辉

2015 年 4 月 15 日

# 浙江大学实验报告

课程名称： 嵌入式系统 实验类型： 综合

实验项目名称： 嵌入式软件编程技术

学生姓名： 胡亮泽 专业： 计算机科学与技术 学号： 3120102116

同组学生姓名： 王谦 指导老师： 王总辉

实验地点： 曹西-501 实验日期： 2015 年 4 月 15 日

## 一、 实验目的和要求

1. 编写和交叉编译简单 C 语言程序、汇编程序、混合程序和内联式汇编
2. 用三种方法编写并验证 SUM(M:N)程序

## 二、 实验内容和原理

用 3 种方法实现 SUM(M:N):

1. 同组同学学号的后两位，数字小的为 M，数字大的为 N
2. 输出：屏幕上打印 SUM(M:N) = XXXX
3. 用 C 语言实现 SUM(M:N)
4. 用汇编语言实现 SUM(M:N)
5. 用混合语言实现 SUM (M:N)
6. 混合语言编译时，要求采用 Makefile

## 三、 实验结果(源代码)

首先使用 C 语言编程：

```
#include <stdio.h>

int main(){

    printf("16xx\n");

    return 0;

}
```

直接调用 printf 函数即可完成输出功能。

接下来使用汇编语言进行编程：

```
.data
    id:
        .string "16xx\n"
        length = . -id
.text
.global _start

_start:

#movl length, %eax
#sub $1, %eax
#movl %eax, length

movl $length, %edx
movl $id, %ecx

movl $4, %eax
movl $1, %ebx

int $0x80

movl $0, %ebx
movl $1, %eax

int $0x80
```

直接定义一个字符串 `id`, 输入学号信息。

定义一个 `length` 变量, 其值为字符串的长度。

最后调用 `0x80` 号中断, 传入参数进行输出。其中 `write` 功能的功能号为 4, 我们将 4 传入 `eax` 寄存器, `stdout` 文件类型为 1, 所以将 1 传入 `ebx` 寄存器, `edx` 代表字符串缓冲区的大小, 传入 `length`, `ecx` 代表缓冲区位置, 传入 `id` 字符串。

成功输出学号信息后, 将 1 传入 `eax` 寄存器中, 1 为退出功能号, 再次调用 `0x80` 号中断退出程序。

最后是混合编译：

我们先用 C 语言编写主要的 main 函数

```
#include <stdio.h>

extern void sum(char * a, char * b);

int main(){

    char *a = "16";
    char *b = "xx\n";

    sum(a,b);
    return 0;

}
```

在 C 语言程序中，我们用 `extern` 定义了一个外部函数 `sum`，这个函数就是一会儿我们要用汇编语言实现的函数。在这里，我们定义两个参数为 `char *` 指针，用以传入字符串地址。

在 `main` 函数中，我们给两个字符串指针赋值，分别是组员的学号，再作为参数传入函数 `sum` 函数后，打印出学号并返回。

接下来是使用 AT&T 汇编语言编写的 `sum` 函数：

```
.data

    length1:
        .int 2
    length2:
        .int 3

.bss
    ID1:
        .space 4,0
    ID2:
        .space 4,0

.text
.global sum

sum:

    movl %esp,    %ebp

    movl 4(%ebp) ,    %eax

    movl %eax, ID1

    movl 8(%ebp), %eax
    movl %eax,    ID2

    movl length1, %edx
    movl ID1,     %ecx
```

```

movl $4,      %eax
movl $1,      %ebx

int $0x80

movl length2,  %edx
movl ID2,      %ecx
movl $4,      %eax
movl $1,      %ebx

int $0x80

movl $1,      %eax
movl $0,      %ebx

int $0x80

```

在程序的一开始，我们定义了两个变量 `length1` 和 `length2`，其值分别为 2,3,代表两个学号字符串的长度，第二个字符串因为有一个换行符所以长度为 3:

```

length1:
.int 2
length2:
.int 3

```

接下来，我们在 `.bss` 段定义了两个变量 `ID1` 和 `ID2`，用以存储作为参数传入的学号字符串

```

.bss
ID1:
.space 4,0
ID2:
.space 4,0

```

用 `.space` 预留 4 个字节的空间，因为实验平台上字符串指针的大小为 4 个字节。

接下来，通过堆栈读取两个参数

```

movl %esp,    %ebp

movl 4(%ebp) , %eax

movl %eax, ID1

```

由于压栈时会压入 `IP` 寄存器和 `SP` 寄存器的内容，所以读取第一个参数时需要将初始地址加上 4。接下来先将内容存入 `eax` 寄存器中，再存入 `ID1` 变量中。`ID2` 变量通过同样的方式赋值，但是需要将初始堆栈地址加上 4.

随后，我们通过调用 `0x80` 号中断显示字符串，并再次调用中断退出程序。

## 四、 讨论与心得

本次实验的收获主要有以下几点:

1. 学会如何使用 AT&T 汇编语言，了解该语言和 Intel x86 汇编的区别

2. 熟悉混合编译的方法，包括函数的调用以及使用堆栈进行参数的传递方法。
3. 更加熟练的使用开发板