# Socket编程程序设计文档

## 分工说明

黄珉(3120000156)：

服务端编程

胡亮泽(3120102116)：

客户端编程

## 编程环境

电脑配置： Lenovo ideapad

操作系统： Windows 7

开发工具： Microsoft Visual Studio 2013

开发平台： Win32

## 运行效果

## 心得体会

**第一次接触socket编程，我组遇到不少困难，以下是我们遇到的问题以及解决方案：**

1. 对函数的工作方式不够了解，导致我们的程序经常卡死。在熟悉recv，send函数的工作模式后，采用多线程的方法，使程序能够顺利运行。
2. 在收发信息时，经常会收到无关的多余内容。经检查，发现是上一次发送的内容并没有被缓冲区清除，每次清除缓冲区内容可以解决这个问题。

**我组虽然在本次实验中遇到了不少困难，但获益良多，主要收获有以下几点：**

1. 了解了socket的概念，并熟悉了socket的工作模式，以及socket在Win32平台上的编程实现方式。
2. 在socket编程过程中不可避免地使用多线程完成一些基本功能的实现，这使我们对多线程编程有了更加深入的了解，并解决了许多因此而出现的问题，对多线程编程的逻辑有了更加清晰的认识，大大提高了编程能力。
3. 对网络通信的过程更加熟悉，巩固了课堂知识。
4. 熟悉了C/S体系的工作流程，并通过编程实现两者的具体功能明确了服务端和客户端的职责。