"ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO"

MATERIA: GENETIC ALGORITHMS

PROFESOR: MORALES GUITRON SANDRA LUZ

GRUPO: 3CM5

ALUMNO: ALBARRAN CRUZ CARLOS ALBERTO

"PRÁCTICA 6"

INTRODUCCIÓN

En los sistemas biológicos, la cruza es un proceso complejo que ocurre entre parejas de cromosomas. Estos cromosomas se alinean, luego se fracciona en ciertas partes y posteriormente intercambian fragmentos entre sí.

En computación evolutiva se simula la cruza intercambiando segmentos de cadenas lineales de longitud fija (los cromosomas).

Aunque las técnicas de cruza básicas suelen aplicarse a la representación binaria, éstas son generalizables a alfabetos de cardinalidad mayor, si bien en algunos casos requieren de ciertas modificaciones.

Algunas de estas técnicas básicas de cruza:

- Cruza de un punto
- Cruza de dos puntos
- Cruza uniforme
- Cruza acentuada

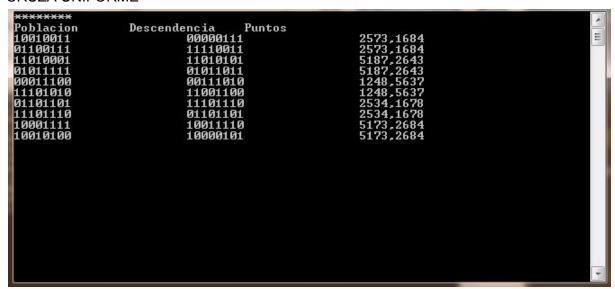
RESULTADOS

CRUZA UN PUNTO

CRUZA DOS PUNTOS

```
Poblacion Descendencia punto
01100100 00110100 5,0
00110111 01100111 5,0
10000010 10101110 6,0
10101111 10000011 6,0
01101100 01101001 7,2
11000101 10001100 7,2
00110001 01110001 1,0
11000001 10000001 1,0
01101110 01101110 4,5
000011110 000011110 4,5
```

CRUZA UNIFORME



CRUZA ACENTUADA

CONCLUSIONES

La cruza es una de las operaciones esenciales cuando se habla de algoritmos genéticos, hay muchos tipos de cruza pero el que en verdad cumple la parte de herencia entre generaciones es la cruza acentuada que pasa los puntos por donde se debe de hacer la cruza en la siguiente generación; en su contraparte el más sencillo de estos es la cruza de un punto.