

<!DOCTYPE html>

模块: **JsonConvert**

时间: **2017-07-14**

编写人: 小帅

版本: **V1.0**

写在前面: 关注一个对象主要关注他的程序集(怎样去找到这个对象), 构造函数(怎样去构造一个对象), 主要的属性和方法(怎样去使用这个对象);

对象的引用

位于Newtonsoft.Json命名空间;

对象的创建

是一个静态类, 不能通过New关键字去构造一个对象;

对象的主要方法

- **SerializeObject:** 序列化一个对象

可以用一个匿名类处理简单的数据结构:

```
var o = new {Name = "windy",Age = 12,High = 175};  
var strJson = JsonConvert.SerializeObject(o);
```

- **DeserializeObject:** 反序列化一个对象

可以用一个匿名类处理简单的数据结构:

- 提取局部信息

```
var o = DeserializeObject(strJson) as JObject;  
Console.WriteLine(o.Name);  
Console.WriteLine(o.Age);
```

- 提取完整信息

```
var anonymous = new {Name = String.Empty, Age = 0, High = 0}  
var o = DeserializeObject(strJson, anonymous)  
Console.WriteLine(o.Name);  
Console.WriteLine(o.Age);
```