

<!DOCTYPE html>

模块：变量

时间：2017-07-06

编写人：小帅

版本：V1.0

变量

变量是存储信息的单元，用来存储特定数据类型的数据，程序能在变量中存值和取值；

- 标识符

可以将定义要素时使用的字符串序列车位标识符，例如变量名、函数名、对象名；

命名规则

- 标识符只能有字母、数组、下划线和美元符号组成，不能包含空格、标点符号、运算符等其他符号
- 标识符第一个字符不能是数字
- 标识符不能与关键字名称相同

- 变量的声明

- 声明变量

```
var userName
```

- 变量赋值

```
var userName = "windy"
```