Il y a 10 ans, les géologues ont découvert une région remplie de métaux précieux. Pour prendre possession de la région, plusieurs États se combattent ici. Après 8 années de conflit, personne ne l’a gagné, car cette région est remplie de mines et de projectiles qui n’ont pas explosé. Vous, un explorateur professionnel, représentez votre État. Vous devez collecter les ressources tout en éliminant vos ennemis avec des grenades et en indiquant les mines pour sécuriser la région. Quand vous ouvrez une case, vous gagnez un point si elle est sécuritaire, et vous perdez une vie si vous trouvez malheureusement une mine. Vous pouvez lancer une grenade à l’échange de 5 points dans la direction du curseur chaque 2 secondes. Le dommage de la grenade varie selon la distance avec le joueur. Attention, vous avez seulement 5 vies! Pour changer la page, cliquez sur les boutons à droite.

10 years ago, geologists discovered a region rich in precious metal. In order to own the region, many states fought each other here. The war ended 8 years later, but land mines and duds buried under the surface turned the object of the dispute a minefield. As a professional explorer, you’ll represent your state. You must collect resources while marking the mines and eliminating our enemies with grenades. When you open a tile, you get one point if it’s safe, and you lose one life if it’s unfortunately a mine. You can throw grenades, which cost 5 points each, every 2 seconds in the direction of your cursor. Its damage decreases according to the distance to the player. Be careful, you have only 5 lives! To switch page, click the buttons on the right.

十年前，一个地质勘探小队发现了一片富含贵重金属的平原。为了夺取这片土地，数个国家在这里展开了混战。八年后，战争终于结束了，但是战争中埋下的地雷和哑弹却将原本的争夺目标变成了荒凉、危险的雷区。作为一个职业探险家，你将代表你的国家冒险进入雷区，在收集资源的同时标记地雷并且击退敌人。如果打开的方格是安全的，就能得到一个点数；如果方格里是地雷，就会失去一次重生机会。每两秒钟，还可以向鼠标的位置投掷一颗价格为五个点数的手雷，其爆炸伤害随距离减小。注意，每一局只有五次重生的机会！点击右侧的箭头切换页面。