

**Hra Pong**

SEMESTRÁLNA PRÁCA

Vypracoval(a): **Daniel Zárodňanský**

**Patrik Kuric**

Študijná skupina: **5ZYI33 + 5ZYI36**

Predmet: **Princípy operačných systémov**

Cvičiaci: **Ing. Peter Sedláček, PhD.**

Obsah

[1. Štart hry a ovládanie 3](#_Toc155624451)

[2. Pravidlá hry 4](#_Toc155624452)

# Štart hry a ovládanie

Hra sa začína spustením servera. Následne server čaká na pripojenie oboch hráčov a oboznamuje svoj stav výpisom do konzole. Obaja hráči sa pripájajú ako klienti, pripojenie každého z nich server zaznamená a keď sa obaja pripoja, server inicializuje hru.

Po odštartovaní hry a napojení oboch hráčov každý používateľ vidí ľavú paličku, pravú paličku a loptičku v strede okna. Každý používateľ ovláda svoju paličku šípkami na klávesnici.

Šípka hore posunie paličku vyššie.  
Šípka dole posunie paličku nižšie.

A screen shot of a video game

Description automatically generated

# Pravidlá hry

1. Hru hrajú práve 2 hráči, prvý hráč vystupuje ako „modrý“ a druhý ako „červený“.
2. Každý hráč má k dispozícii iba svoju paličku, s ktorou pohybuje hore a dole.
3. V strede okna sa po začatí hry objaví loptička, ktorá sa začne náhodne hýbať a úlohou oboch hráčov je ju odraziť svojou paličkou na druhú stranu.
4. Lopta sa odráža od oboch hráčov a od hornej a dolnej „steny“.
5. Ak lopta prenikne za hráčovu paličku, narazí tak do ľavej alebo pravej „steny“ a hráč na druhej strane získava bod.
6. Po tom, ako hráč získa bod a celkové skóre hry sa zmení, lopta sa znova objaví v strede okna a putuje smerom k hráčovi, ktorý ju nechytil.
7. V momente, keď jeden z hráčov dosiahne 5 bodov, hra zamrzne a vypíše sa do stredu okna ktorý hráč zvíťazil.