

**Hra pong**

SEMESTRÁLNA PRÁCA

Vypracoval(a): **Daniel Zárodňanský**

**Patrik Kuric**

Študijná skupina: **5ZYI33**

Predmet: **Princípy operačných systémov**

Cvičiaci: **Ing. Adam Bystrý, PhD.**

Obsah

[1. Rozhranie 3](#_Toc155610320)

# Rozhranie

Hra má jednoduché užívateľské rozhranie. Po sputení hry používateľ vidí dve paličky a loptičku. Pokial sa používateľ pripojí ako prvý musí počkať na druhého kým sa pripojí aby hra začala. Po začatí hry každý používateľ ovláda vlastnú paličku. Hráč skóruje keď sa mu podarí odraziť loptičku tak aby ju protihráč nedokázal chytiť. Hra sa konči keď jeden z hráčov dosiahne skóre 5. Skóre hráč vidí v hornom rohu svojej časti obrazovky. A screen shot of a video game

Description automatically generated