# ТЕХНОЛОГИЧНО УЧИЛИЩЕ ЕЛЕКТРОННИ СИСТЕМИ към ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – СОФИЯ

# Проект на тема: Курсова работа по Виртуализация и облачни технологии "ВОТ"

Изготвил: Научен ръководител:

Милица Кирякова Любомир Стоянов

София

2023

#### 1. Какво е "ВОТ"

"BOT" представлява просто приложение, написано на JavaScript, което създава HTTP сървър, който слуша на порт 8080 и връща отговор със съобщението

Когато е достъпен.

#### 2. Използвани технологии

#### a) JavaScript

Приложението е написано изцяло на JavaScript, като е използван http модула на Node.js. http модулът осигурява функционалност за създаване на HTTP сървъри и обработка на входящи заявки. Кодът просто създава HTTP сървър, който слуша на порт 8080 и изпраща обикновен текстов отговор.

# б) Docker

За контейнеризирането на приложението е използван Docker, с цел то да може да бъде качено в Google Cloud

#### в) Google Cloud Platform

Проектът е качен на GCP, където са използвани необходимите функционалности

# з. Как работи кодът?

a) Javascript

const http = require('http');

Този ред импортва http модула, който е вграден модул в Node.js, използван за създаване на HTTP сървър.

const server = http.createServer((req, res) => {

Този ред създава HTTP сървър с помощта на метода createServer от http модула. Той приема функция за обратно извикване с два параметъра: req (заявка) и res (отговор). Функцията за обратно извикване се изпълнява всеки път, когато се направи заявка към сървъра.

res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});

Този ред задава заглавката на HTTP отговора. Методът writeHead се използва за указване на кода на състоянието на отговора (200 означава "ОК") и типа съдържание на отговора, който в този случай е зададен на 'text/plain'

```
res.write(`
                    O))) O))))))
O))
        O)) O))))
       O)) O)) O))
O))
                        O))
 O))
      O)) O))
                  O))
                        O))
 O)) O)) O))
                  O))
                        O))
  O)) O)) O))
                  O))
                      O))
  O))))
           O))
                       O))
                 O))
            O))))
   O))
                      O))
```

`);

Този ред записва тялото на отговора. Той използва write метода, за да напише посочения текст като тяло на отговора.

```
res.end();
});
```

Този ред завършва отговора. Той сигнализира на сървъра, че отговорът е завършен и трябва да бъде изпратен обратно на клиента.

```
server.listen(8080, () => {
  console.log('Server started!');
});
```

Този ред стартира сървъра и го кара да слуша на порт 8080. Listen методът приема номер на порт и незадължителна функция за обратно извикване. В този случай функцията за обратно извикване се използва за регистриране на съобщение в конзолата, когато сървърът стартира успешно.

# б) Dockerfile

FROM node:14-alpine

Този ред задава основният image за Docker image-а. Той уточнява, че то трябва да бъде изградено върху изображението node:14-alpine.

# WORKDIR /app

Този ред задава работната директория вътре в контейнера на /арр. Това означава, че всички последващи команди ще бъдат изпълнени в тази директория.

```
COPY package*.json ./
```

Този ред копира файловете package.json от локалната директория в директорията /арр вътре в контейнера. Тази стъпка се извършва

отделно от копирането на целия код на приложението, за да се използва механизмът за кеширане на Docker.

#### RUN npm install

Този ред изпълнява командата npm install вътре в контейнера. Тя инсталира зависимостите, посочени във файла package.json, в директорията /app/node\_modules на контейнера.

#### COPY . .

Този ред копира всички файлове и директории от локалната директория в директорията /арр вътре в контейнера.

#### EXPOSE 8080

Този ред информира Docker, че контейнерът ще слуша на порт 8080 по време на изпълнение.

# CMD ["node", "app.js"]

Този ред указва командата, която трябва да се изпълни при стартиране на контейнера, а именно node app.js. Това ще стартира приложението Node.js, посочено във файла app.js в контейнера.