



ARMEL RANALDI

SOFTWARE ENGINEER & SCRUM MASTER

À PROPOS

Jeune ingénieur ayant évolué dans le milieu des technologies de l'information au travers de différentes formations et divers postes. Je suis passionné par le développement de solutions performantes simplifiant les tâches de mes collaborateurs / clients. Je recherche aujourd'hui une structure me permettant de faire bon usage de mes compétences et de les y développer davantage dans un cadre dynamique, collaboratif et bienveillant.

Durant mon temps libre, j'aime passer du temps avec mes proches, m'investir dans des activités sportives diverses et lire à propos des dernières innovations.

Date de naissance : 9 avril 1998

COORDONNÉES

+33 6 73 78 63 80
armel.ranaldi@gmail.com
5 rue de Cannes, 59000, Lille

LANGUES

Certification **Voltaire** : Niveau ingénieur
Anglais : TOEIC niveau B2 validé à 835 points

QUALITÉS

- Détermination
- Concentration
- Empathie
- Sociabilité
- Méthodicité
- Souplesse

PASSE-TEMPS

- Lecture
- Streaming
- Jeux-vidéos
- Volley
- Skateboard
- Rugby

AUTRES TECHNOLOGIES



FORMATIONS

- Cycle ingénieur informatique en alternance** - Junia ISEN, Lille : 2020 - 2023
- DUT en informatique** - IUT d'Amiens : 2019 - 2020
- BTS Systèmes Numériques Informatique et Réseaux** - La Providence, Amiens : 2017 - 2019
- Baccalauréat scientifique** - Lycée Saint-Joseph : 2017

EXPÉRIENCES

CDI CHEZ SOLUTEC : NOVEMBRE 2024 À JUILLET 2025

Responsable recrutement

- Sourcing et qualification de profil selon les attentes/besoins clients.
- Entretiens avec les profils choisis et sélection des plus pertinents.
- Suivi des processus de recrutements en cours.
- Recherche et participations à des salons de recrutements.

STAGE CHEZ FISHING CACTUS : JANVIER À MAI 2024

Développeur Fullstack

- Aide à la conception d'interfaces web à des fins de suivi de développement en communication avec des APIs internes.
- Réalisation des différentes interfaces et de leurs fonctionnalités.

ALTERNANCE CHEZ MEELO : SEPTEMBRE 2020 À AOÛT 2023

Développeur FullStack - 36 mois

- Développement de plusieurs outils sous forme d'interfaces web.
- Réalisation de serveurs de communication entre les interfaces et les APIs de la structure.

UI/UX Designer - 8 mois

- Organisation de réunions d'études de besoin.
- Réalisation de maquettes pour de futurs outils.

Assistant Scrum master - 4 mois

- Rédaction et présentation des bilans de sprint (review).
- Time keeper lors des cérémonies scrum.
- Mise en place d'artefacts scrum (DoD et DoR).

STAGE CHEZ CALC ARCHITECTE : MAI À JUILLET 2018

Développeur Junior - 2 mois

- Réévaluation de la base de donnée et du site vitrine du cabinet.
- Ajout de fonctionnalité sur la partie administrateur du site.

COMPÉTENCES



AGILITÉ

J'ai eu plusieurs occasions de travailler avec le cadre **Scrum**, à différents postes et ai pu appliquer et mettre en place sa pratique et sa théorie.



CONCEPTION

J'ai souvent utilisé **Figma**, un puissant outil de conception, afin de maquetter toutes sortes d'interfaces webs et logicielles.



VERSIONNAGE

Je travaille régulièrement avec **GitHub** pour mes différents projets et possède une bonne maîtrise et compréhension de **Git** en général.



FRONTEND

J'utilise le langage **Typescript** couplé au framework **Vue** afin de réaliser mes applications web. J'ai un engouement pour le framework **React**.



MOTEUR DE JEU

J'ai pu expérimenter le moteur **Unity** lors d'un projet personnel. Ce projet m'a permis de réaliser un premier jeu de plateforme.



MODÉLISATION

Je suis apte à réaliser différents types de diagrammes. Des diagrammes de classes, de séquences mais également de données.