



Nós repudiamos e proibimos todo e qualquer tipo de assédio, homofobia, preconceito, abuso e racismo. Esses atos são passíveis de
BANIMENTO PERMANENTE.

REGRAS DO DISCORD

1. Proibido o uso de linguagem ofensiva, grosseira ou racista, publicação de material calunioso e que não tenha cunho autoral, linguagem abusiva ou que invada a privacidade de alguém.
2. Evite chamar os administradores por motivos tolos, use sempre que possível as salas destinadas ao assunto do servidor.
3. Obrigatório o uso do passaporte (ID) no discord na frente do nome (Nick) Exemplo “**Junior Johnson | 1**” para saber seu passaporte basta olhar na hud
4. **Proibido fazer qualquer tipo de divulgação ou autopromoção no Discord.**
5. Proibido usar o canal de denúncia, sugestões e etc para fins a qual não foi destinado.
6. Ao logar no Liberty Roleplay você concorda que sua voz e imagem, poderão ser utilizados para produção de vídeo, clipes e materiais direcionados às redes sociais do servidor.
7. Ao entrar no servidor você esta de acordo com todos os parceiros e patrocinadores que poderão ser promovidos de maneira direta e indireta dentro da cidade, sem aviso prévio.

REGRA DO SENSO COMUM

É proibido o RDM, VDM, powergaming, metagaming, ghosting, cheating e/ou programa auxiliares de mira , se beneficiar e/ou abusar de exploits e bugs. Preconceitos, homofobia, racismo, assédio e abusos são passíveis de banimento. Você não pode sair do roleplay em nenhum momento e de nenhuma forma, podendo acabar em uma punição grave os jogadores **devem** manter o respeito mútuo, **sendo proibido qualquer tipo de flame em transmissões ao vivo ou não**. Dentro do discord não é permitido e nem tolerado nenhuma forma de comportamento tóxico, nenhum problema fora do RP deve ser levado para dentro do jogo e vice-versa.

AMOR A VIDA

Tenha amor a vida sempre, você deve simular a vida real com seu personagem respeitando. Não tome atitudes que não faria na vida real, valorize sua própria vida e a de outras pessoas **SEMPRE**.

METAGAMING & GHOSTING

Utilizar informações descobertas por meios externos e fora do rp para usar dentro do jogo para ter vantagem/benefício ao seu personagem é proibido. Ficar perseguindo um criador de conteúdo ou comentar sobre ações que personagem "X" fez sem ter o conhecimento do mesmo.

RDM & VDM

RDM (**R**andom **D**eath**m**atch) é o ato de matar pelo simples desejo de matar, sem motivo algum. **VDM** (**V**ehicle**D**eath**m**atch) é o ato de utilizar veículos como arma para matar ou atropelar alguém.

COMBAT LOGGING

Combat logging é deslogar durante uma ação em que você está envolvido diretamente ou indiretamente. Caso você tenha crashado, perdido a conexão, é obrigatório avisar na sala designada a crashes que possuímos no Discord e retornar assim que possível para dar continuidade ao RP. É proibido deslogar quando perceber que será abordado e quando estiver no meio de uma ação(sequestro, fuga, troca de tiros, abordagens, etc.)

SAFEZONES

É proibido marcar/campar (fica esperando alguém sair para sequestrar) os locais de farms e as safezones.

● Concessionaria

● Hospitais

- Prefeitura
- Licença de armas
- Loja de roupas.
- Loja de comidas.
- Praça
- Oficina Mecanica

POWER RP

1. Provocar policiais com xingamentos, manobras com automóveis e entre outros são considerados condutas Anti-Rp.
2. Brincadeiras **bem moderadas** entre cidadãos são permitidas, caso haja algum conflito ou discussão, não perca sua razão com desinteligência desnecessária.
3. Tudo tem um limite, caso um staff (deus) perceba que esta passando do ponto o mesmo será punido.

REGRAS DE OURO

1. Bom senso é a **chave de ouro** do RP. Antes de agir, pense se realmente você faria algo parecido na vida real.
2. **NUNCA SAIA DO RP**, independente da situação
3. É proibido fazer qualquer chamado de qualquer serviço com intuito de assaltar alguém ou sequestrar.
4. Quando você é nocauteado ou morto, é importante reforçar que você **NÃO DEVE** lembrar de nada do que aconteceu na ação, mesmo que o samu faça o atendimento.
5. Ao sair de qualquer **profissão legal** como por exemplo polícia ou medico, você deve ficar **2dias(tempo real)** proibido de praticar quaisquer atos **ilegais**.
6. Proibido usar veículos de profissões legais para qualquer tipo de atividade que não seja profissão. (Exemplo: usar moto de entrega para assaltar lojinhas ou players)

REGRAS HOSPITAL

1. Proibido utilização de equipamentos sonoros na frente dos hospitais.
2. Paramedicos são neutros quando estão uniformizados e de ambulância, sendo assim proibido sequestrar ou matar paramédicos em serviço. Não podendo também participar de atos

ilegais.

REGRAS DELEGACIA

1. Proibido utilização de equipamentos sonoros na frente da dp
2. Não parar o carro na frente da dp
3. Não atrapalhar a interação do policial com outros players, acreditando que sua situação é mais importante.
4. Não entrar em áreas restritas do departamento sem permissão de algum policial
5. Proibido pegar veículos ou roubar nas dependências do departamento de policia.

REGRAS PRAÇA

1. Proibido uso de representação sonora dentro da praça apenas no estacionamento.
2. Proibido ficar se socando, sendo ou não amigos, sendo brincadeira ou não.
3. Proibido ficar chutando ou quebrando veículos estacionados na praça sem que haja algum RP envolvido
4. Na praça **NINGUEM É BANDIDO**, é um local para conversar e se distrair, existem outros locais do mapa para serem explorados.
5. Lembrando sempre que a praça é um local com bastante novatos e civis, sendo assim proibido ficar fazendo baderna

cantando pneu e empinando no local.

REGRAS MECÂNICAS

1. Mecanico são neutros em serviço, sendo assim proibido assaltar mecânicos fardados e também não podem participar de serviços ilegais fardados.
2. Não atrapalhar a interação do mecânico com outros players, acreditando que sua situação é mais importante
3. Não entrar em áreas restritas da oficina sem permissão de algum mecânico.

REGRAS GARAGENS

1. Proibido deixar veículos abandonados em qualquer garagem.
2. Proibido qualquer tipo de roubo ou furto de veículos nas garagens. Passível de banimento do servidor.

REGRAS FAVELAS

1. Favelas **não tem** PVP liberado, sendo assim é obrigatório a interação antes de executar qualquer jogador, vale lembrar que a favela é uma zona de risco, sendo assim tenha ciência que esta lidando com traficantes.

2. Poderá ocorrer apenas 2 confrontos ao dia seja de pacificação ou dominância de outra favela.

3. Caso a favela seja pacificada ou invadida

- A policia vença não podera fazer a venda de seus produtos e voltar a favela por 6 horas. Bonificação a corporação que invadiu com sucesso em dinheiro 40 mil por policial vivo para os sobreviventes.

- Fac rival vença a favela que perdeu não poderá fazer comercialização de seus produtos por 12 horas.

- Favela invadida vença da policia o mesmo não pode levar preso nenhum jogador daquela fac no período de seis horas apenas "matar em confrontos" nesse período

- Favela ganha de outra fac a fac que perdeu fica sem poder comercializar seu produto por 6 horas reais.

4. Proibido patrulhar dentro da favela.

REGRAS FACÇÕES

1. O limite de membros da facção são 15 (setados) é o mínimo e 4 caso tenha menos que 4 terá um período para preencher esses 4 de uma semana, se não conseguir perderá a liderança da sua fac.
2. Proibido fazer alianças entre as próprias fac ou participar de ações em conjuntos.
3. O uso da cor/roupa para identificar alguém como sendo de facção é considerado meta-gaming.

REGRAS MILICIA

1. Locais da milícia **não tem** PVP liberado, sendo assim é obrigatório a interação antes de executar qualquer jogador, vale lembrar que a area é uma zona de risco, sendo assim tenha ciência que esta lidando com mercenários.
2. Poderá ocorrer investigação (policial) caso seja bem sucedida milícia fica sem venda de coletes por 1 dia.
 - Toda e qualquer investigação deve ser feita in-game
 - Devera passar pelos deuses as provas pelo discord obtidas in-game caso alguma não seja clara ter obtida in-game não dará up.
3. Proibido patrulhar dentro da área da milícia.

REGRAS MILICIA

1. O limite de membros da facção são 15 (setados) é o mínimo e 4 caso tenha menos que 4 terá um período para preencher esses 4 de uma semana, se não conseguir perderá a liderança da sua fac.

2. Proibido fazer alianças entre as próprias milícias ou participar de ações em conjuntos.

3. O uso da cor/roupa para identificar alguém como sendo de facção é considerado meta-gaming.

4. Milícia pode ser contratada para ajudar em ações dentro do jogo relacionadas a sequestro ou lojinhas, valor negociável in-game.

5. Todas e quaisquer ações de milícia pelo seu ex treinamento militar podem ser reduzidas de 1 numero

exemplo “□ Bandidos: 01, maximo 4, caso deseje posicionar alguém fora da loja precisa de dois dentro e dois fora ou três dentro é um fora”

REGRAS MAFIA

1. Locais da mafia **não tem** PVP liberado, sendo assim é obrigatório a interação antes de executar qualquer jogador, vale lembrar que a area é uma zona de risco, sendo assim tenha ciência que esta lidando com mafiosos.

2. Poderá ocorrer investigação (policial) caso seja bem sucedida mafia fica sem limpar o dinheiro sujo por 1 dia.

► Toda e qualquer investigação deve ser feita in-game

► Devera passar pelos deuses as provas pelo discord obtidas in-game caso alguma não seja clara ter obtida in-game não dará up.

3. Proibido patrulhar dentro da área da mafia.

REGRAS MAFIA

1. O limite de membros da facção são 12 (setados) é o mínimo e 3 caso tenha menos que 3 terá um período para preencher esses 3 de uma semana, se não conseguir perderá a liderança da sua mafia.

2. Proibido fazer alianças entre as próprias mafias ou participar de ações em conjuntos.

3. O uso da cor/roupa para identificar alguém como sendo de mafia é considerado meta-gaming.

REGRAS CHAMADOS

► Todo e qualquer chamado deverão conter uma descrição da situação/problema.

► Todo e qualquer chamado do tipo: “Me ajude/Socorro/Vem cá lindo/Preciso conversar com você/ADM quando der vem aqui” **serão ignorados.**

REGRAS AÇÕES

- ▶ Somente poderão participar de qualquer ação aqueles que iniciarem a mesma, podendo sofrer advertências aos que contrariarem esta regra.
- ▶ Os reféns não podem ter nenhuma ligação com os grupos de ações.

● Sequestro

1. Proibido o sequestro de policiais fardados.
2. No mínimo 03 policiais em ptr.
3. Necessario **TODOS DO GRUPO** estarem portando no mínimo 01 arma de fogo.
4. Obrigatorio anunciar a rendição/comunicação cortada (após esta rendida) e ação para vitima/refém
5. O sequestrador so poderá executar a vitima/refém caso a mesma não colabore com a ação ou os policiais tomem alguma decisão prejudicial a vida do refém, exemplo matar um bandido fora da loja antes de esta com o refém.
6. Proibido fazer **POWER RP** (Ex:RP de estupro,raspar a cabeça,decepar membros do refém e etc.)
7. Qualquer ação o refém é obrigado a seguir a historia que esta ocorrendo no momento, policiais sempre vão fazer o máximo para preservar a vida do mesmo.
8. Após o termino da ação a vitima devera ser levada ate a dp por um policial é após isso ela poderá ser liberada.
9. Só poderá acontecer sequestro a cada 3 (por organização criminosa)

●Lojinha

1. Para assaltar uma caixa registradora não é preciso nenhum tipo de arma. (Caso tenha intenção de dar fuga, se não no mínimo uma arma de porte leve exemplo Deagle)
2. Para assaltar precisa ao menos de uma ptr

QUANTIDADE:

□ Bandidos: 01, máximo 4, caso deseje posicionar alguém fora da loja precisa de dois dentro e dois fora.

■ Policiais: Limite de 6 por lojinha.

●Lojinha (Com Refém)

1. Para assaltar uma lojinha com refém é preciso que pelo menos 3 assaltantes tenha em seu porte um rifle (ak ou m4).
2. Só poderá se posicionar 4 pessoas dentro da loja +2 ou 1 refém.
3. Pode ser posicionar 2 pessoas pela redondeza do mapa para vigiar ou olhar veículos de fugas.

4. Qualquer sequestrador que morrer por algum motivo não poderá voltar a ação.
5. So pode começar a ação caso haja pelo menos 4 policias online no servidor.
6. Não e permitido o uso de spawnar carros vip no meio da ação.
7. Avisar a um staff antes de iniciar a ação.
- 8. O RP DE NEGOCIAÇÃO DEVE SER SEGUIDO!!! Acordos sempre feito nas tabelas de preço e nunca a mais.**

QUANTIDADE:

☐ Bandidos: 04, maximo 6, 4 dentro da loja é o outros dois fora.

■ Policiais: Limite de 8 por ação.

● Banco – **APENAS ORGANIZAÇÕES CRIMINOSAS DA CITY**

1. Pra assaltar o banco todos os assaltantes devem possuir armas de fogo 5 deve ter arma de porte rifle (ak ou m4).
- 2.Os bandidos não podem deixar a quadra do banco sem os comparsas.
- 3.Pode solicitar uma viatura para da fuga desde que abandone ela o mais rápido possível.
- 4.Caso não haja refém é permitido 3 bandidos fora do banco, se houver refém apenas um.
5. Avisar a um staff antes de iniciar a ação.

6. Uma sniper permitida para os bandidos é 2 para a policia.

QUANTIDADE:

□ Bandidos: 04, maximo 12, 4 dentro da loja é o outros dois fora.

■ Policiais: Min:5 Limite de 15 por ação.

-----Bom
teste-----

Observações extras:

♦ Todo os membros que abandonarem uma organização e criminosas devem ser caçados e mortos (sempre tirem print da execução). Caso não seja pode denunciar o esquema para a policia abrir investigação se não chegar print a staff de execução mandato será aberto.

♦ Nenhum ex membro é obrigado a se entregar nem deve se entregar, porem também não são obrigados a falar.

♦ Toda entrevista será feita por voz e por algum (Deus)

♦ Bem vindos ao FiveM de pobre e bom jogo.