

KONSTRUKTION, SIMULATION UND VISUALISIERUNG VON ACHTERBAHNEN

ACHTERBAHNSIMULATOR

Software-Entwicklungspraktikum (SEP)
Sommersemester 2011

P r o t o t y p



Auftraggeber
Technische Universität Braunschweig
Institut für Wissenschaftliches Rechnen
Prof. Hermann G. Matthies, PhD
Hans-Sommer-Straße 65
D-38092 Braunschweig
Betreuer: Elmar Zander

Auftragnehmer:

Name	E-Mail-Adresse
Matthias Überheide	m.ueberheide@tu-bs.de
Christian Mangelsdorf	ch.mangelsdorf@googlemail.com
Daniel Bahn	danielbahn@arcor.de
Simon Hahne	MrSimWob@aol.com
Robin Hofmann	hofmann.robin@web.de
Marco Melzer	marco.melzer@tu-braunschweig.de
Konstantin Birker	k.birker@tu-braunschweig.de

Braunschweig, 22. Mai 2011

1 Zielsetzung

- Erstellung eines Simulators zur 3D-Visualisierung von Achterbahnen
 - Physikalisch korrekte Wiedergabe
 - Bodengrundfläche, 2 parallele Schienen, Querträger
- 2D-Visualisierung für Beschleunigungsdaten

⇒ Ingenieurmäßige Konstruktion einer Achterbahn

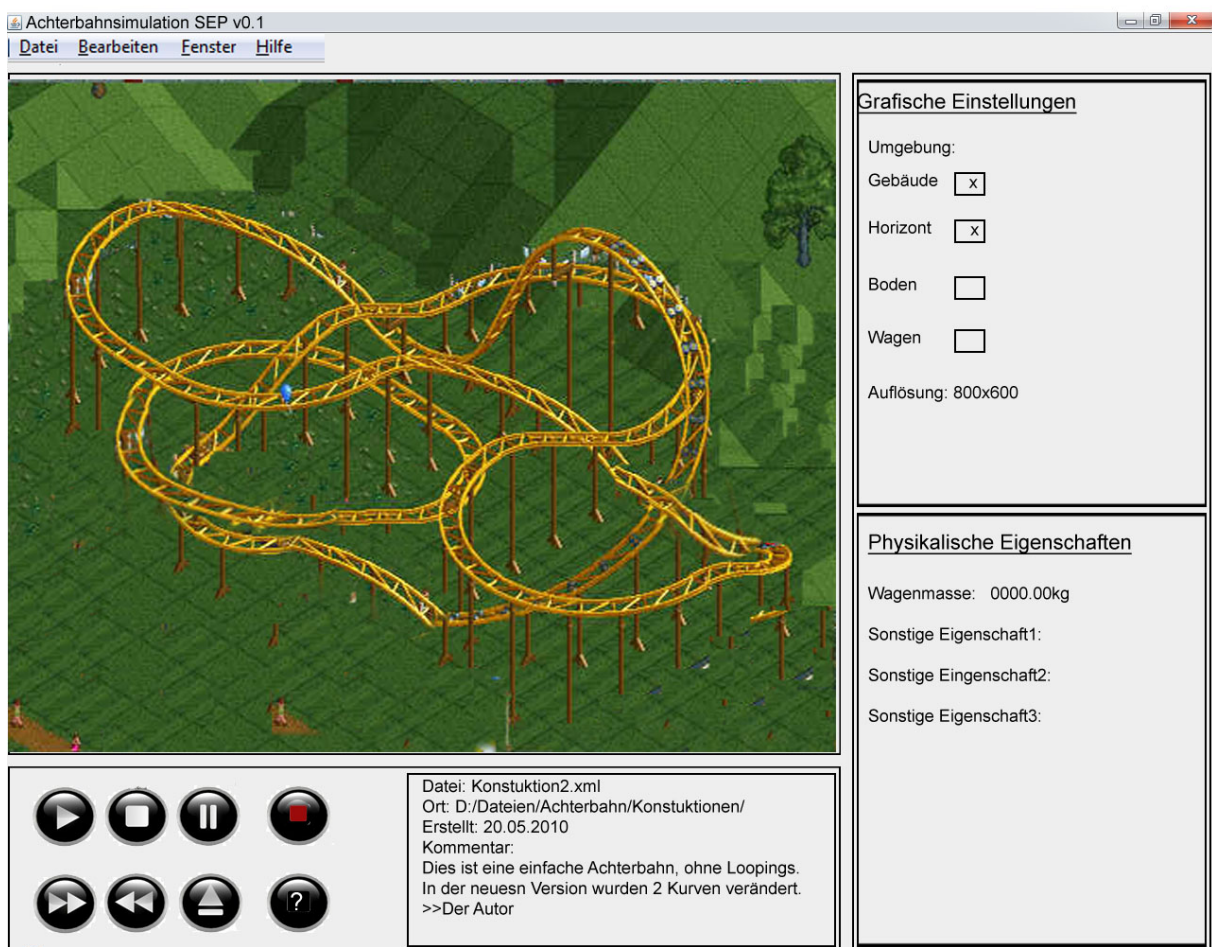


Abbildung 1.1: Vor dem Starten

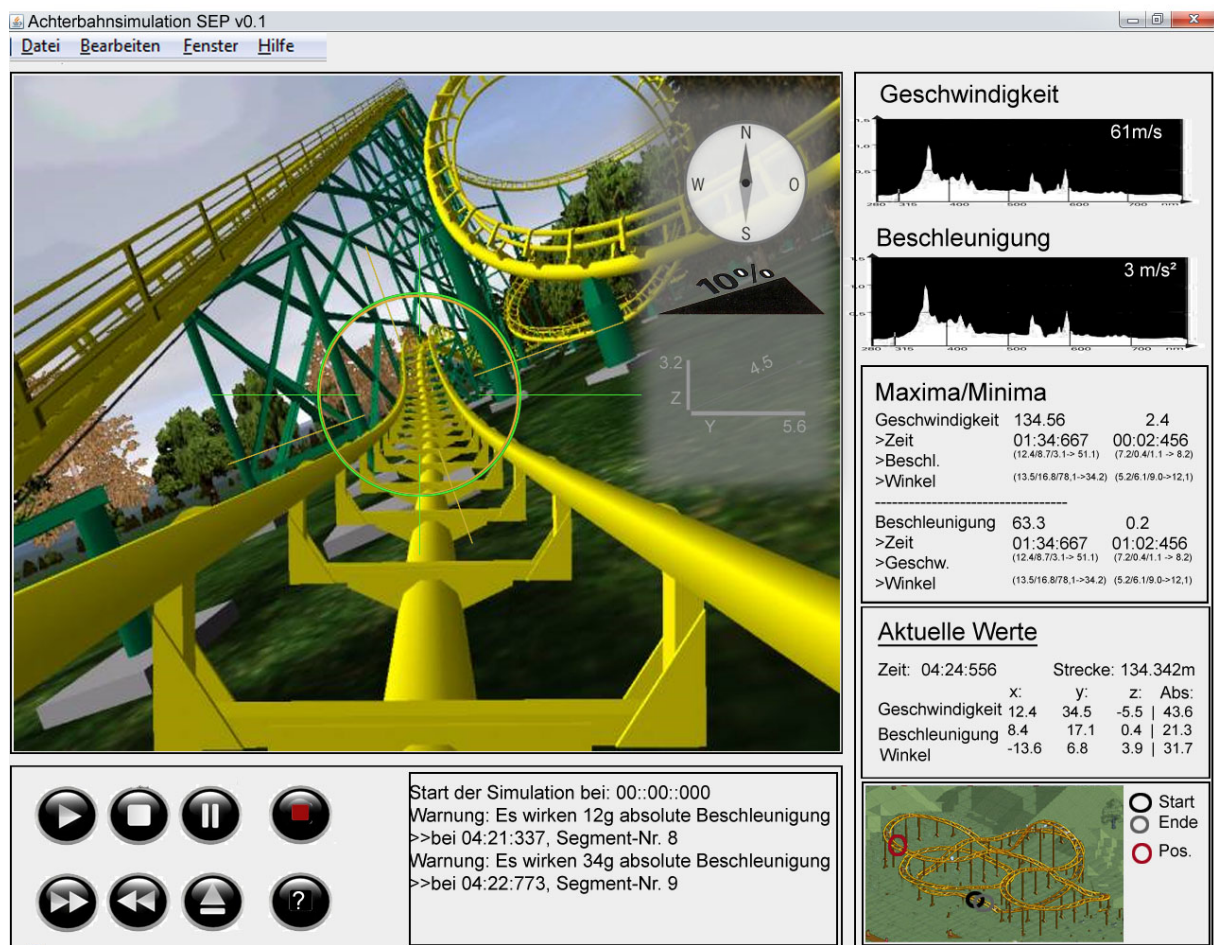


Abbildung 1.2: Während der Simulation

2 Komponenten

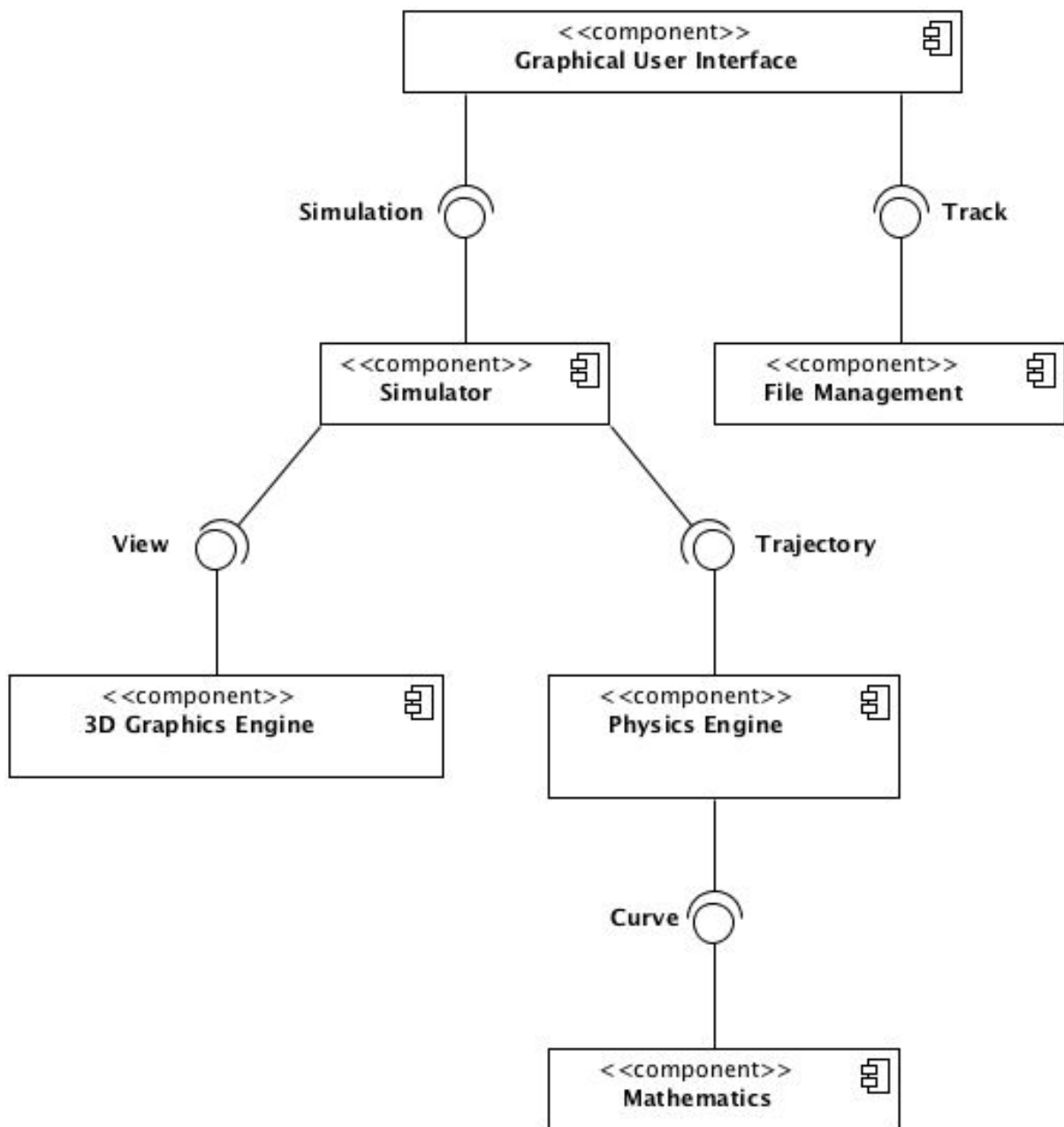


Abbildung 2.1: Komponentendiagramm