



Regulamento Hackathon Women in Tech

Sobre Women in Tech

Por meio da realização de atividades sobre mulheres na ciência e tecnologia, o grupo possui o objetivo de discutir a falta de representatividade feminina nessas áreas, assim como a repercussão dessa situação dentro e fora do âmbito acadêmico. A maior missão do WiT é apoiar e incentivar as ingressantes em cursos os quais mulheres são minoria, diminuindo sua alta evasão.

O Women in Tech é um grupo da USP São Carlos e tem como objetivo realizar eventos, integração, reuniões e debates com a finalidade de discutir a falta de representatividade feminina nas áreas de ciência e tecnologia, assim como incentivar mais mulheres a ingressarem e permanecerem na área.

Sobre Hackathon

Hackathon é uma maratona de programação, o evento do Women in Tech tem o objetivo de reunir mulheres da tecnologia para enfrentar um desafio contendo um tema e utilizando os conhecimentos, inovação e criatividade para desenvolver um aplicativo ou site que traga uma solução para esse desafio ao final do dia.

O evento ocorre o dia todo e com horários definidos para a entrega e apresentação de cada grupo.

A importância desse evento é o networking e integração entre as mulheres, além de despertar inovações e criatividade em cada solução proposta por elas e incentivo ao desenvolvimento da tecnologia.

Nós aceitamos participantes de todos os lugares e com todos os backgrounds. Este evento tem por objetivo aumentar o total de criatividade, empreendedorismo, conhecimento técnico e força de vontade da comunidade de desenvolvedoras.

Datas

Pré-evento

O Pré-evento ocorrerá de forma online no dia **11 de Maio de 2024** (sábado), com início às 14h.

Para ajudar na preparação para o dia do hackathon, haverá o pré-evento online para as participantes selecionadas, com palestras e workshops de assuntos variados. A participação não será obrigatória, mas altamente recomendada para alinhamento sobre o tema e melhor preparação para o evento. O conteúdo será disponibilizado online posteriormente.

Programação:

- Palestra Patrocinadores;
- Palestra sobre Git/Github;
- Palestra sobre Pitch e dicas para aproveitar o evento ao máximo!;
- Palestra sobre Figma.

Evento

O evento ocorrerá de forma presencial no dia **19 de Maio de 2024** (domingo), com início às 8h30.

Programação:

- Credenciamento;
- Apresentação Women in Tech;
- Desenvolvimento - início 11h;
- Desenvolvimento - término 16h;
- Organização para apresentação do Pitch (os times terão 30 minutos para se organizarem);
- Pitch (5min por time) - 16h30;
- Premiação - 18h30;
- Encerramento e coffee a noite - 19h;

Local do evento

ONOVOLAB São Carlos - R. Aquidaban, 1 - Centro, São Carlos - SP

Projetos

É permitido utilizar um projeto antigo como inspiração e base de ideias para criar algo novo a partir dele. Você também pode utilizar pedaços de código que você criou no passado, e usá-lo como base para começar seu projeto mais rapidamente. Lembre-se de mostrar para nossos organizadores o que você já tinha no início, pois julgaremos o seu produto baseado no progresso que você fez durante o evento.

Se você já tem um time, sinta-se à vontade para discutir ideias, conversar sobre o tema e refletir antes da competição. Você não poderá utilizar código de terceiros sem autorização. Seu projeto também não poderá fazer propaganda de nenhum tipo, seja ideológica ou publicidade de alguma empresa/produto; também não poderá ter conteúdo ilegal, preconceituoso, difamatório ou explícito (material pornográfico ou perturbador de qualquer natureza).

É permitido o uso de APIs, projetos de código aberto, bibliotecas e frameworks. Além disso, é permitido a resolução do problema do tema utilizando protótipos de aplicativos, sites ou voltado para hardware, utilizando um exemplo como thinkercard que possui simular arduino.

Tema

Soluções para combate à violência de gênero - link texto de apoio;

Times e participantes

O Hackathon terá um total de **60 vagas** reservadas, destinadas para **15 times**.

Pré-requisitos para participação:

- Se identificar com o gênero feminino ou não binarie;
- Possuir um notebook para utilizar no dia do evento;
- Pelo menos 1 desenvolvedora por time (se houver times formados durante as inscrições, caso contrário a organização irá ajudar com essa formação dos times);
- Inscrições individuais e informar nome completo das integrantes do time (se houver).

Inscrições

As inscrições são individuais e devem ser feitas dentro do prazo pré-estabelecido pela organização, será do dia 21 de Abril de 2024, até dia 30 de Abril de 2024.

Após a divulgação do resultado da seleção, será necessário que as candidatas confirmem sua participação no evento. Caso a participante não realize a confirmação, sua inscrição será anulada e a vaga será liberada para a próxima

inscrita, que deverá confirmar seu interesse também. Ao se inscrever, a participante concorda em seguir todas as regras do regulamento.

Seleção

Vamos priorizar os seguintes critérios:

- Completamento de time - Queremos que todas que já possuem um time (de até 4 integrantes) consigam entrar com ele;
- Inexperiência das inscritas - Dar oportunidade a novas participantes;
- Inclusão e diversidade - Visamos oportunidades para todas;
- Ordem cronológica - Anunciamos a data de inscrição de antemão.

O método utilizado para a seleção das participantes será o seguinte:

1. a inexperiência em ordem cronológica de inscrição: selecionando candidatas que nunca participaram de um hackathon, para permitir novas participantes competindo.
2. o completamento de times em ordem cronológica de inscrição: selecionando candidatas que participem de uma equipe cuja parceira já foi selecionada no critério anterior.
3. a inclusão e diversidade: selecionando candidatas via ações afirmativas para garantir mais oportunidades apesar dos vieses que enfrentamos.
4. a ordem cronológica de submissão de inscrição.

Não é obrigatório ter uma equipe completa para se inscrever na competição.

Caso a participante precise de um time, a organização ajudará na formação de um time antes do início do evento. Também haverá um chat aberto no Discord destinado à interação de meninas sem time. Se as participantes não conseguirem entrar em um time até a data do evento, a organização suportará opções de entrada em times no dia.

Premiação

A seleção dos times premiados será feita pelas juradas do evento, seguindo os critérios de criatividade, design, impacto e funcionamento.

Prêmios: a definir.

Respeito

Seja gentil com os outros. Não insulte ou ofenda os participantes e/ou organizadores. Comporte-se profissionalmente. Lembre-se que assédio*, racismo, sexismo, ou piadas preconceituosas não são apropriadas ao evento.

* Assédio inclui ofensas verbais relacionadas a gênero, orientação sexual, deficiência, aparência física, tamanho do corpo, etnia, religião, insinuação sexual em espaço público, intimidação deliberada, stalking, perseguição, fotografia ou gravação desrespeitosa / ofensiva, interrupção sucessiva de conversa ou outros eventos, contato físico inapropriado, e atenção sexual indesejada.

Propriedade

Todos os times detêm propriedade do que criarem durante o evento. Sinta-se livre para deixar seu código aberto, expandi-lo, etc. A organização deseja, acima de tudo, que as ideias desenvolvidas durante a competição possam contribuir para a melhoria da nossa sociedade!

Imagem

Ao preencher o formulário de inscrição você está automaticamente autorizando, a título gratuito, o uso de sua imagem por parte da equipe organizadora do hackathon para fins promocionais e de divulgação.

Nos vemos no Hackathon Women in Tech!

