## Outils et langages utilisés pour notre projet :

### Frontend:

- HTML
- SCSS/CSS
- Javascript

### Backend:

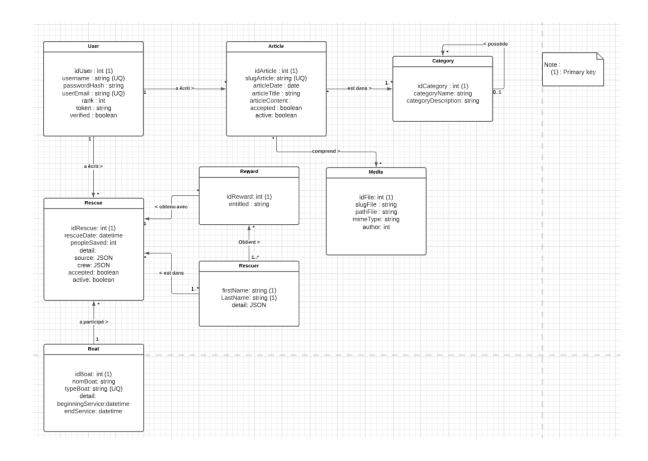
- Python (Flask)
- MySQL
- Serveur linode

#### Autre:

- GitHub
- Lucidchart
- Trello

## Documents créés pour la conception de notre projet :

### Diagramme de classe de notre base de données :



```
Contraintes textuelles
User:
dom (rank) = [[0..3]]
= ArticleDate <= CurrentDate
dom (accepted) = [[0;1]]
dom (active) = [[0;1]]
Rescue:
rescueDate = rescueDate <= currentDate
Une Categorie sans parents, ne peut avoir que 5 générations
Rescue :
rescueDate = rescueDate <= currentDate
peopleSaved = 0 <= peopleSaved
dom (accepted) = [[0;1]]
dom (active) = [[0;1]]
formatSource: [
             centrale de sauvetage des naufragés 1866 – 1939"
formatEquipage: [
{"entitled ": "Patron", "data":[1]},
{"entitled": "Armement", "data":[1, 2, 4, 5, 6]}
Rescuer:
format détail: [
     "data": "Equipier du canot de sauvetage", "date": "20-11-2021"},
     "data": "Inscrit maritime IM695", "date": "20-11-2021"}
```

Nous avons représenté notre base de données avec un diagramme de classe afin de ne pas trop se perdre lorsque nous allions créer nos fonctions de recherches d'articles avec python. Cela nous a aussi permis de très vite créer notre base de données et de se partager les tâches pour la création de fonctions.

### Schéma relationnel:

```
Schéma relationnel :
   User (
       idUser: int (1),
       username: string (NN) (UQ),
       passwordHash : string (NN),
       userEmail: String (NN) (UQ),
       rank : int (NN),
       token : string (NN),
       verified : boolean (NN)
   Article (
       idarticle: int (1),
      slugarticle : string (NN) (UQ),
articleDate : date (NN),
       articleTitle : string (NN),
       articleContent : text (NN),
       accepted : boolean (NN),
       active : boolean (NN),
       @articleAuthor : int REF User(idUser) (NN)
   Category (
       idCategory: int (1),
      categoryName : string (NN),
categoryDescription : string (NN),
       @parentCategory : int REF Category(idCategory)
   ArticleCategory (
       @aArticle : int REF Article(idArticle) (1),
       @aCategory : int REF Category(idCategory) (1) Article[idArticle] c Category[idCategory]
   Media (
idFile : int (1),
       slugFile: string (NN),
       pathFile: string (NN),
      mimeType : string (NN),
@author : int REF User(idUser) (NN)
   ArticleMedia(
       @aArticle : int REF Article(idArticle) (1),
@aMedia : int REF Media(idMedia) (1)
```

```
ArticleMedia(
  @aArticle: int REF Article(idArticle) (1),
  @aMedia: int REF Media(idMedia) (1)
Rescue (
  idRescue: int (1),
  rescueDate : datetime (NN),
  peopleSaved : int (NN),
  detail: text (NN),
  source : JSON (NN),
  crew: JSON (NN),
  accepted : boolean (NN),
  active : boolean (NN),
  @boatUsed : int REF Boat(idBoat) (NN),
  @rescueAuthor : int REF User(idUser) (NN)
RescueRescuer (
  aRescuer: int REF Rescuer(idRescuer) (1),
  aRescue: int REF Rescue(idRescue) (1)
                                                              c RescueRescuer[aRescue]
Boat (
  idBoat: int (1),
  nomBoat : string (NN) (UQ),
  typeBoat : string (NN),
  detail: text (NN),
  beginningService: datetime (NN),
  endService : datetime
Reward (
  idReward: int (1),
  entitled : string (NN),
  @aRescue : int REF Rescue(idRescue) (NN)
Rescuer (
  firstName: string (1),
  lastName: string (1),
  detail: JSON (NN)
RescuerReward (
  aRescuer: int REF Rescuer(idRescuer) (1),
  aReward: int REF Reward(idReward) (1) Reward[idReward] c RescuerReward[aReward]
```

Le schéma relationnel est venu compléter notre diagramme de classe. Il nous a aussi permis de trouver très vite les contraintes à ajouter à notre base de données.

### Définitions de différents termes techniques trouvés dans les articles du site :

#### • Définitions :

La baille : eau glacée, "sauter dans la baille" signifie donc sauter à la mer (froide).

Mouiller : maintenir le bateau à l'ancre, se fait hors d'un port ou lorsque les voiles ou le moteur ne sont plus opérationnels.

Corsaire : navire armé par des particuliers, avec l'autorisation du gouvernement d'attaquer les navires d'autres pays.

Estacade : quai d'appontement souvent sur pilotis. Mât d'artimon : plus petit mât à l'arrière d'un voilier.

Grand mât : mât principal, il est aussi le plus haut, il porte une voile principale appelée grand-voile.

Lamaneur : personne chargée des opérations d'amarrage ou d'appareillage des navires Bosse : petite longueur de cordage (mais aussi de chaîne) dont une extrémité est fixée au pied d'une bitte d'amarrage

Bâbord : la droite. Tribord : la gauche.

Une lame : vague qui s'étend en nappe à la surface de l'océan ou sur un littoral.

Cabotage : faculté accordée à titre temporaire à un transporteur européen, non-établi en France, titulaire d'une licence communautaire, de réaliser un transport intérieur sur le territoire national.

Rade: grand bassin ayant une issue vers la mer et où les navires peuvent mouiller.

Transbordement : consiste à faire transiter une marchandise d'un quai d'arrivée vers son lieu de sortie.

CROSS : entité d'État qui gère et coordonne les secours en mer, sous l'autorité du préfet maritime.

VCSM: Vedette Côtière de Surveillance Maritime.

• Type de bateau :

### 18ème:

Brick : voilier à deux mâts exclusivement : un grand mât(arrière) et le mât de misaine1 plus petit à l'avant, gréé entièrement en voiles carrées, avec une brigantine à l'arrière. Senau, snauw ou snow : deux mâts avec des voiles carrées proche du brick.

Brigantin : deux mâts avec des voiles carrées proche du brick (plus grand que le Senau)

Goélette : un voilier équipé de deux à sept mâts.

### 19ème:

Caboteur : navire qui pratique le cabotage.

Koff: bateau hollandais ressemblant à un caboteur ressemblant à un caboteur (et non il ne s'agit pas de Jean-Pierre).

Lougre : voilier comportant en général deux mâts gréés de voiles au tiers (bateau de cabotage).

Les définitions et types de bateau nous ont permis d'imaginer un premier article que nous pouvions implémenter sur notre projet. Cependant nous avons mal géré nos priorités et au final cet article n'a jamais vu le jour.

### Conclusion:

Nous n'avons pas représenté nos différentes fonctions python avec un diagramme ou un document par peur de prendre du retard sur notre partie frontend qui, avait au moment où nous avions terminé le diagramme de classe et le schéma relationnel, bien avancé. Notre base de données était certes très développée, mais elle nous a surtout ajouté beaucoup de travail et complexifié la tâche, sûrement dû à notre manque d'expérience, en effet, il s'agissait de notre premier gros projet en groupe.