RoadRunner

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 06.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milan |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije RoadRunner.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Road Runner |
| Naziv tima | Intalica |
| Članovi tima | Milan Miljković, 18276 vođa tima  Božidar Mitić, 18282  Nenad Pavlović, 18319 |
| Problem je | Otežano pronalaženje adekvatnih vozača za prevoz odredjene robe kao i kompanija kojima je taj prevoz potreban |
| Pogađa | Vozače kamiona i kompanije čija roba treba da se preveze |
| Posledice su | Otežanje stupanja u kontakt izmedju kompanija i vozaca, teze definisanje vise detalja o turama, otežanje oko dogovora za cenu prevoza, teze biranje vozača ili kompanija koje ispunjavaju odredjene uslove koji se traže |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti lako pronalaženje vozača i kompanija kojima su potrebne usloge kao i laksi dogovor oko cene prevoza. Omogućava veci i bolji izbor kao i bolju specifikaciju zahteva to jest uslova |
| Proizvod je namenjen | Kompanijama i vozačima kamiona |
| Koji | Nemaju nacin lake komunikacije i dogovrora oko prevoza i cene |
| Proizvod je | WEB aplikacija |
| Koja | Može prikazati i kreirati nove ture odredjene kompanije kao i predstaviti te ture vozačima u zavisnosti od izabranih kriterijuma koji njima odgovaraju |
| Za razliku od | Direktne komunikacije izmedju kompanija i vozača koja smanjuje izbor pri odlucivanju o poslovanju i otezava dogovor |
| Naš proizvod će | Omoguciti brzo, lako i pregledno uspostavljanje poslovnih ugovora izmedju korisnika |

# 

# Opis projekta

Ovaj projekat je web aplikacija koja omogućava lakše pronalaženje vozača i kompanija kojima su potrebne usloge kao i laksi dogovor oko cene prevoza. Omogućava veci i bolji izbor kao i bolju specifikaciju zahteva to jest uslova. Glavne karakteristike ove aplikacije su preglednost i mogucnost detaljnog opisa poslova.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebno znanje iz predmeta koje smo do sada imali a najvise is web programiranja kao i veštine koje ćemo steći prilikom izrade ovog projekta.

Znanja i veštine članova tima:

Milan Miljkovic – C, C++, C#, .NET, Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Božidar Mitić – C, C++, C#, .NET, Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Nenad Pavlović – C, C++, C#, .NET, Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Rizici pri izradi projekta su

# Cilj i motivacija tima

Glavni cilj ke kvalitetna realizacija zamišljenog projekta na najefikasniji način.

Ciljevi članova tima:

Milan Miljkovic – sticanje novih znanja i poboljšanje timskog rada

Božidar Mitić – sticanje novih znanja i poboljšanje timskog rada

Nenad Pavlović – sticanje novih znanja i poboljšanje timskog rada

Osobina članova tima:

Milan Miljkovic – dobar organizator i efikasno planiranje vreme

Božidar Mitić – timski igrac i uvek dobro motivisan

Nenad Pavlović – dobro angažovan i uporan

# Vođa tima

Vodja tima treba biti otvoren novim idejama i kritikama, efikasan je u deljenju poslova medju članovima kao i dobro planiranje rokova za odredjene zadatke što naš vodja tima ispunjava.

# Komunikacija

Za komunikaciju ce biti korišćen Discord sa posebnom grupom koja je namenjena projektu. U ovoj grupi će biti održani sastnaci na kojima će se donositi nove odluke o projektu i koje će biti evidentirane u chat-u grupe dok će se podaci medju članiovima razmenjivati pomoću te Discord grupe kao i GitHub i BitBucket

# Planiranje vremena

Svaki član tima će raditi od 1 do 2 sata dnevno sto se svodi na oko 10 sati nedeljno po čanu to jes 30 sati nedeljno na celom projektu i 3 do 4 sati timskog rada. Ukupna dužina izrade projekta ce biti oko 400 sati.