

ENFOQUE SISTEMICO

El objetivo del sistema Game_Box, se centra en la manipulación de las distintas operaciones que se pueden realizar a una base de datos (INSERT, UPDATE, GET, etc), implementadas a un ambito de coleccion de juegos, en los cuales se le otorga al usuario la opción de crear a base de modelos, sus propios juegos, y llevar el control de los mismos