

# Manual Tecnico

Game\_Box



## Modelos

- Answers
- Comments
- gameBoxes
- games
- medals
- medalsTable
- modelGame
- notifications
- questionBoxes
- rankings
- scores
- users
- wordBoxes

## Controladores

- AddDataController
- AddGameController
- AdminController
- GetsDataController
- InitialConfigController
- MaingPageController
- MedalsController
- NotificationsController
- ReportsController
- UpdateDataController

## Rutas Principales

RUTA	METODO	REQUEST	RESPONSE
/login	POST	JSON{ name, password}	EXITO= JSON CON EL ID DEL USUARIO  FAULT= JSON CON EL ID DEL USUARIO VACIO
/login/create	POST	JSON{ name, password}	JSON CON EL ID DEL NUEVO USUARIO REGISTRADO
/getMedalTable	GET	idUser, enviado como parámetro	Arreglo de JSON de medallas: {nombreMedalla, descripcion}

/getNotifications	GET	idUser, enviado como parámetro	Arreglo de JSON de notificaciones: {nombreJuego, descripcion}
/getRankins	GET	...	JSON de los rankings de la página, ordenados de forma ascendente