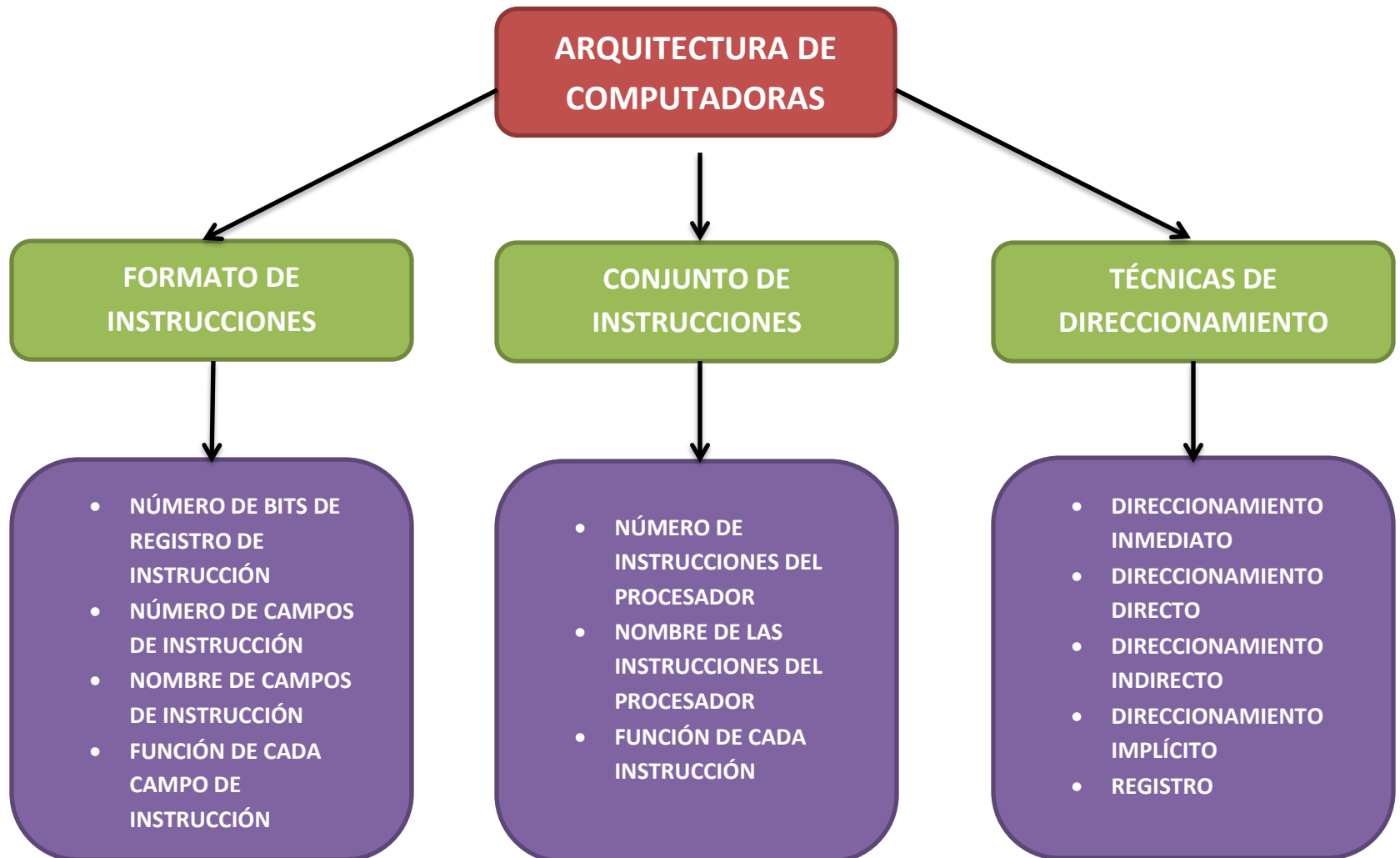


ALDAVERA GALLAGA IVÀN	INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL	ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO
TAREA #6	CONCEPTO DE ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	FECHA DE ENTREGA MARTES 18 DE FEBRERO DE 2019
GRUPO (3CM2)	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	



CONCEPTOS

Arquitectura de computadoras: Atributos de un sistema que tienen un impacto directo en la ejecución lógica de un programa en lenguaje ensamblador. Es el conjunto de atributos lógicos que le permiten a un programador escribir correctamente un programa en lenguaje ensamblador.

Programa: Conjunto de instrucciones que realizan una tarea específica.

Registro: Arreglo de flip-flops en donde cada flip-flop es un bit de información.

Instrucción: Se denomina instrucción al conjunto de datos insertados en una secuencia estructurada o específica que el procesador interpreta y ejecuta.

Numero de campos de instrucción: Cada campo tiene un nombre y una función.