Modelo de Negocio Canvas

Socios claves	Actividades claves	Propuesta de valor	Relación con el cliente	Segmento de clientes
 Proveedores de servicios de internet. Proveedor de mapas GPS. Desarrolladores web. Tutores. Pagos. Socios de capital. Proveedores de almacenamiento en la nube. Proveedores de host online. 	 Desarrollo de plataforma. Administración de usuarios. Administrar pagos a los tutores. Seguimiento por redes sociales. Recursos claves Plataforma tecnológica. Programadores. Efecto de red. Tutores. 	 Asesorías totalmente personalizadas Libertad de horario Autoempleo sin inversión inicial. 	 Garantía de tutores capacitados Descuento a clientes frecuentes Pagos seguros Canales Página web Proyecto piloto(aplicación móvil) 	(Tutorados)Alumnos of personas de entre 18 y 25 (Tutores) Alumnos de 10 a 25 años y/o egresados o profesionistas de 25 en adelante
Estructura de coste		Fuentes de Ingreso		
Pago de oficinasPago de marketingPago salario de des	•	• Tarje	ta credito/ debito	

• Pago de servidores web

PayPal

El modelo CANVAS es de una aplicación web, en la que servirá para personas que quieran dar tutorías y personas que quieran ser alumnos tutorados en los diferentes tópicos escolares.

El tutor elige al momento de registrarse hacer un examen para comprobar sus conocimientos y/o dominio del tópico, o subir escaneado su título o reconocimiento que avalúe sus conocimientos. Así como elegir la ubicación de elaboración.

Por otra parte, el tutorado elige qué materias son de su interés y después de ver un listado de tutores para la materia elegida, elegirá comunicarse con el tutor para llegar a un acuerdo y concretarse la tutoría.

Por último, el pago será por hora de tutorado y se pagará a través de tarjeta de crédito o PayPal.