**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCOM**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**COMPILADORES**

**ENSAYO SOBRE TECNOLOGÍAS**

**ALUMMNO: ROJAS ALVARADO LUIS ENRIQUE**

**PROFESOR: TECLA PARRA ROBERTO**

**GRUPO: 3CM8**

**FECHA DE ENTREGA: 22/10/19**

La tecnología es el conjunto de técnicas utilizadas en forma científica y sistemática para la generación de productos que satisfacen las necesidades del ser humano, en los más diversos sentidos, entre ellos: comida, agricultura, vivienda, comunicación, estudio, etc. La tecnología no es sólo un saber intelectivo, sino que es una disciplina práctica que abarca las más diversas áreas del conocimiento y que, de una u otra forma, interactúa con cualquier tipo de saber o de ciencia. La tecnología, en la actualidad la entendemos como aquello que produzca a incorpore algún mecanismo computarizado o automatizado. Sin embargo, esto no siempre es así (y de hecho no lo es en forma estricta).

Por tecnología podemos entender una técnica que mejora algún producto, o que incorpora nuevas funcionalidades a algo ya existente. Por ejemplo, la incursión de la rueda como mecanismo de transporte en la edad antigua es, en efecto, un producto tecnológico. Los caballos siendo transformados en carruajes, es un producto tecnológico que incorpora nuevas funcionalidades, gracias a la tecnología de la rueda, de los ejes, y de toda la estructura. Un vestido, cuando se hace a mano, no incorpora tecnología, y se hace de una forma artesanal. Sin embargo, cuando se crea un telar, cuando se hace mediado por una máquina de coser, ya es un producto de la tecnología. De modo que la tecnología crea máquinas o dispositivos que hacen alguna acción en forma automatizada.

De modo que la tecnología no es algo estático, sino siempre en movimiento, siempre en la búsqueda de generar nuevos productos que van de la mano del mismo avance tecnológico y de la ciencia. De la rueda ya vamos en naves espaciales, en dispositivos médicos nunca antes imaginados. ¿Qué nos aguarda para el futuro? De seguro cosas sorprendentes. En efecto, ya vamos en la era de la nanotecnología y de la robótica, de modo que estamos conquistando lo infinitamente pequeño, como lo infinitamente grande.

Hablando en sentido de programación. En casi cualquier ámbito de programación que escojas, hoy en día tienes disponibles infinidades de [herramientas, lenguajes y entornos](https://www.campusmvp.es/catalogo/) que puedes elegir. Toda esa maraña de opciones hace que, en ocasiones, sea muy complicado decantarse por una opción u otra. En lo que atañe a su carrera profesional, los programadores están más satisfechos, en general, con su carrera que con el trabajo que desempeñan. La mayor disonancia se da en el caso de los que trabajan en el sector educativo, bien sea investigando o enseñando. Si dejamos a un lado la remuneración, la prioridad de los desarrolladores para evaluar un trabajo es la tecnología con la que trabajará, seguida del entorno laboral.

Personalmente creo que no se necesitan nuevas tecnologías puesto que las que ya están implementadas, requerirían migrar a esa otra tecnología. Además que se cae en la falacia “si es nuevo, es mejor”, y todos sabemos que puede tener fallos y puede no ser compatible con viejas tecnologías que aprovechaban a la perfección los recursos del computador.