

Instituto Politécnico Nacional



ESCOM "ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO"

DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS

TAREA 12. CREACIÓN DE LA IMAGEN DE UNA MÁQUINA VIRTUAL Y CREACIÓN DE MÁQUINAS VIRTUALES A PARTIR DE LA IMAGEN

PROFE: CARLOS PINEDA GUERRERO

<u>ALUMNO</u>: Rojas Alvarado Luis Enrique

GRUPO: 4CM5

OBJETIVO

Cada alumno creará una máquina virtual en la nube de Azure y realizará los siguientes procedimientos que vimos en clase:

1. Crear la imagen de la máquina virtual.

Saved Sessions

2. Crear una máquina virtual a partir de la imagen creada.

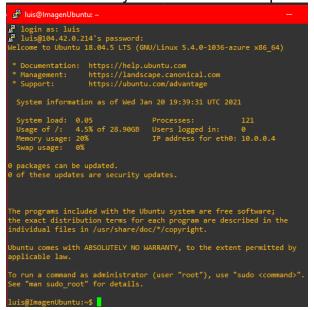
DESARROLLO

Behaviour

Translation Coloction

Primero que nada, crearemos la máquina virtual en la cual crearemos la imagen. Máquinas virtuales 🕏 + Agregar 🗸 🕜 Reservas 🗸 🗮 Editar columnas 🖒 Actualizar 🔁 Probar la versión preliminar 📗 🕅 Asignar etiquetas 🗦 Iniciar 💆 Reiniciar 🔲 Detener 🗓 Eliminar 🗯 Servicios 🗸 👔 Pruebe el nuevo explorador de recursos de máquina virtual. Esta experiencia es más rápida y ha mejorado las funcionalidades de ordenación y filtrado. Tenga en cuenta que la nueva experiencia no mostrará máquinas virtuales clásicas y no incluye compatibilidad con algunas columnas, como el estado de mantenin Suscripciones: Azure para estudiantes Filtrar por nombre... Todos los grupos de recursos ✓ Todos los tipos ✓ Todas las ubicaciones ✓ Todas las etiquetas ✓ Sin agrupar 1 elementos Nombre ↑↓ Tipo ↑↓ Estado Grupo de recursos ↑↓ Ubicación ↑↓ Origen Estado de manteni... Suscripción ↑↓ ImagenUbuntu Máguina virtual En eiecución Oeste de EE, UU. Marketplace Azure para estudiantes *** Ahora nos conectamos a ella usando PUTTY. PuTTY Configuration Ver cos Category: Sistema operativo : Linux (ubuntu 18.04) Session Basic options for your PuTTY session Logging Tamaño : B1s estándar (1 vcpu, 1 GiB de memoria) Specify the destination you want to connect to . Teminal Host Name (or IP address) Dirección IP pública: 104.42.0.214 ··· Keyboard 104.42.0.214 22 ··· Bell Red virtual/subred : Imagen-vnet/default --- Features ○ Raw ○ Telnet ○ Rlogin ● SSH ○ Serial Nombre DNS : Configurar Appearance Load, save or delete a stored session

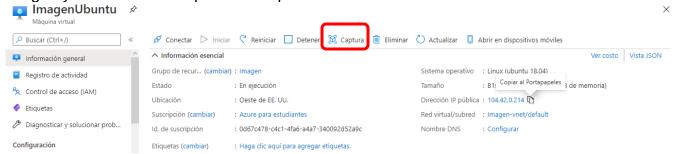
Y accedemos a la máquina con el usuario y contraseña con el que creamos la máquina virtual.



Ahora des aprovisionamos la máquina virtual sin eliminar la última cuenta de usuario, con el comando: **sudo waagent -deprovision.**

```
luis@ImagenUbuntu:~$ sudo waagent -deprovision
WARNING! The waagent service will be stopped.
WARNING! Cached DHCP leases will be deleted.
WARNING! root password will be disabled. You will not be able to login as root.
WARNING! /etc/resolv.conf will NOT be removed, this is a behavior change to earl
ier versions of Ubuntu.
Do you want to proceed (y/n)y
luis@ImagenUbuntu:~$
```

Ahora en el portal de azure seleccionamos la máquina virtual que se quiere capturar como imagen y damos clic en la pestaña "captura".



Nos abre la siguiente página donde seleccionaremos la opción de eliminar automáticamente la máquina virtual después de crear la imagen.

Crear una imagen

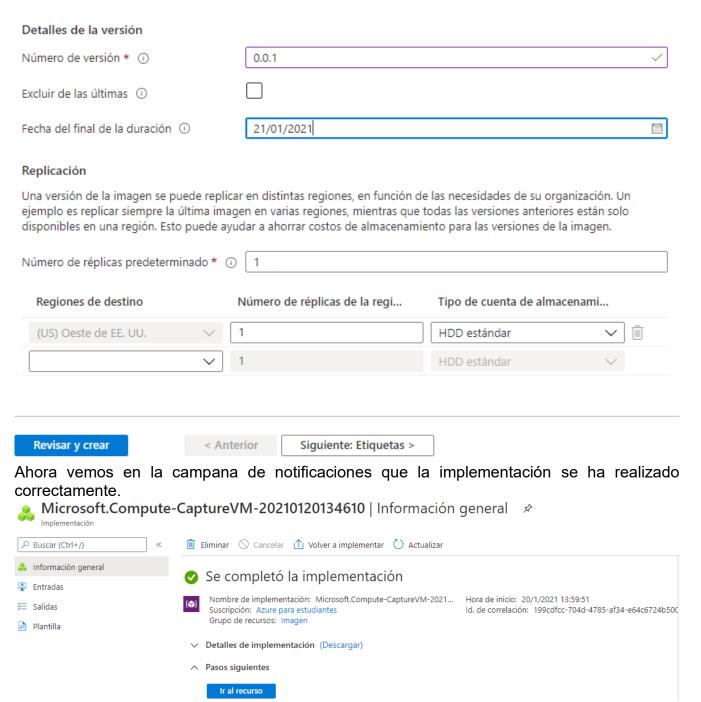
Detalles del proyecto		
Suscripción	Azure para estudiantes	\vee
Grupo de recursos	Imagen	~
Detalles de instancia		
Región	(US) Oeste de EE. UU.	\vee
Compartir imagen con Shared Image Gallery ①	Sí, compartirla en una galería como una versión de imagen. No, capturar solo una imagen administrada.	
Eliminar automáticamente esta máquina virtual después de crear la imagen ①		

Posteriormente en el apartado de "Definición de la imagen de destino" damos clic en "Crear nuevo" y nos aparecerá otro menú en el que podremos llenar los campos.

Inicio > Máquinas virtuales > ImagenUbuntu >	Crear una definición de imagen		
Crear una imagen			
contiguradas y no requieren o la contraseña de administra	Nombre de definición de la imagen * ①	Ubuntu-Imagen2	/
o la contrasena de administr	Publicador * ①	Canonical	
▲ La captura de una imagen de máquina virtual hará que dicha máquina qued	Oferta * ①	UbuntuServer	
	SKU* ①	18.04-LTS	
Definición de la imagen de destino * ① Seleccione una definición de im			_

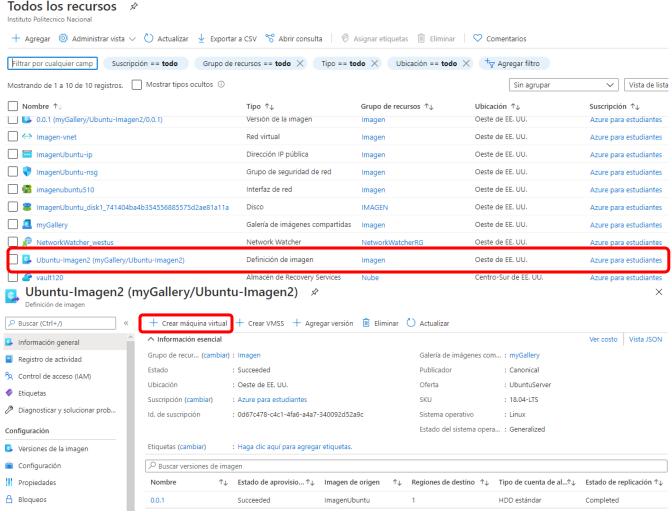
Por último, colocamos los datos de destino y damos clic al botón "revisar y crear" para posteriormente dar clic en el botón "crear".

Crear una imagen



Ahora pasamos a Crear la máquina virtual a partir de la imagen.

En el apartado de "Todos los recursos", seleccionamos nuestra imagen y damos clic en la pestaña "Crear máquina virtual".



Y seleccionamos el grupo de recursos.

Crear una máquina virtual

Datos básicos Discos Redes Administración Opciones avanzadas Etiquetas Revisar y crear

Cree una máquina virtual que ejecuta Linux o Windows. Seleccione una imagen de Azure Marketplace o use una imagen personalizada propia. Complete la pestaña Conceptos básicos y, después, use Revisar y crear para aprovisionar una máquina virtual con parámetros predeterminados o bien revise cada una de las pestañas para personalizar la configuración. Más información 🗗

Detalles del proyecto

Seleccione la suscripción para administrar recursos implementados y los costes. Use los grupos de recursos como carpetas para organizar y administrar todos los recursos.



Y le damos nombre a la nueva máquina virtual.

Crear una máquina virtual

Detalles de instancia Nombre de máquina virtual * (i) NuevaMaquinaVirtual Región * ① (US) Oeste de EE. UU. Opciones de disponibilidad ① No se requiere redundancia de la infraestructura Imagen * (i) myGallery/Ubuntu-Imagen2/latest - Gen1 Ver todas las imágenes Instancia de Azure de acceso puntual (i) Tamaño * (i) Standard_B1s - 1 vcpu, 1 GiB de memoria (MXN 174.70/mes) Ver todos los tamaños Y creamos una cuenta de administrador, con usuario y contraseña. Y permitimos el puerto 22 de ssh. Crear una máquina virtual Clave pública SSH Tipo de autenticación (i) Contraseña Nombre de usuario * (i) luis Contraseña * ① Confirmar contraseña * ① Reglas de puerto de entrada Seleccione los puertos de red de máquina virtual que son accesibles desde la red Internet pública. Puede especificar acceso de red más limitado o granular en la pestaña Red.) Ninguno Puertos de entrada públicos * (i) Permitir los puertos seleccionados

Ahora damos clic en el botón "Siguiente: Discos>" Y seleccionamos el disco duro HDD estándar.

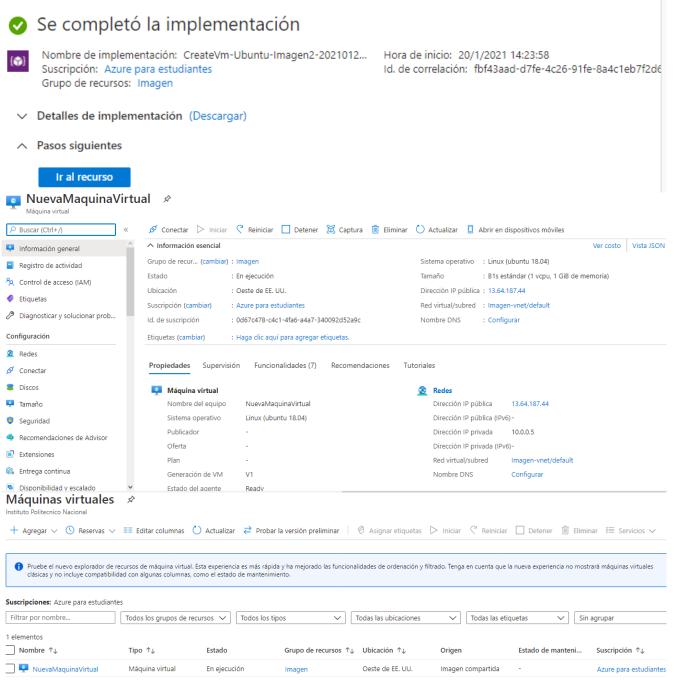
SSH (22)

Seleccionar puertos de entrada *

Crear una máquina virtual

Da	tos básicos	Discos	Redes	Administración	Opciones avanzadas	Etiquetas	Revisar y crear		
pla	Las máquinas virtuales de Azure tienen un disco de sistema operativo y un disco temporal para el almacenamiento a corto plazo. Puede asociar discos de datos adicionales. El tamaño de la máquina virtual determina el tipo de almacenamiento que puede usar y la cantidad de datos que permiten los discos. Más información 🗹								
Op	ciones de dis	sco							
Tipo de disco del sistema operativo * ①			erativo *(El tamaño de la premium. Se rec por segundo. La	HDD estándar El tamaño de la máquina virtual seleccionada es compatible con los discos premium. Se recomienda SSD Premium para elevadas cargas de trabajo de E/S por segundo. Las máquinas virtuales con discos SSD Premium optan al acuerdo de nivel de servicio de conectividad del 99,9%.				
Tip	o de cifrado *			(Predetermina	do) Cifrado en reposo con	una clave admi	nistrada por la pl 🗸		
(i					lvemos a dar clicl er	n "Siguiente	e: Administracion>"		
		_		, ,	e. Para finalmente "F	_			
	Crear u	na má	quina	virtual					
	Datos básico	os Disco	os Rede	s Administració	n Opciones avanzadas	Etiquetas	Revisar y crear		
Configure las opciones de supervisión y administración de la VM.									
	Azure Secui	rity Center							
Azure Security Center proporciona características unificadas de administración de la seguridad y protección contra amenazas en todas las cargas de trabajo de nube híbrida. Más información 🗗									
 La suscripción está protegida por el plan básico de Azure Security Center. 									
	Supervisión	1							
	Diagnósticos	de arranqu	e ①	0	con la cuenta de almacena con la cuenta de almacena itar				
Habilitar diagnósticos del SO invitado ①									
	Identidad								
	Revisar y o	crear		< Anterior Sig	guiente: Opciones avanzada	as >			

Y esperamos a que se creen los recursos, para que después consultarlas en el apartado de máquinas virtuales, para comprobar que se haya creado la máquina virtual.



CONCLUSIONES

Con la creación de imágenes a partir de una máquina virtual y también al poder recuperarla, comparándolo con el backup y respaldo. La imagen sería más práctica y más fácil de hacer mientras que el backup ofrece seguridad y almacenamiento de recuperación peridódica, sin duda, la efectividad de cada método depende de la situación.