

Comenzado en	Thursday, 29 de October de 2020, 12:00
Estado	Terminado
Finalizado en	Thursday, 29 de October de 2020, 12:39
Tiempo empleado	38 minutos 37 segundos
Puntos	57.00/60.00
Calificación	95.00 de un total de 100.00

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Un sistema dónde el código y los datos residen en una sola computadora

Seleccione una:

- ☐ a. Malla
- ☒ b. Sistema centralizado ✓
- ☐ c. Cluster

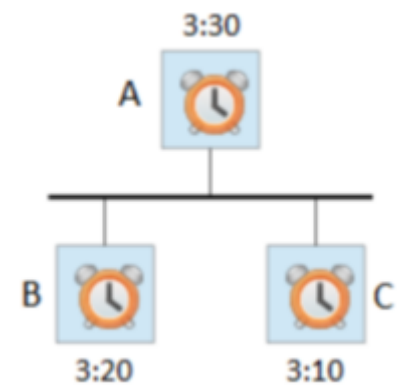
La respuesta correcta es: Sistema centralizado

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Si el nodo A inicia el algoritmo de Berkeley ¿Qué hora tendrán las computadoras al final?



Seleccione una:

- ☒ a. A: 3:20, B: 3:20, C: 3:20 ✓
- ☐ b. A: 3:30, B: 3:30, C: 3:30
- ☐ c. A: 3:30, B: 3:20, C: 3:10
- ☐ d. A: 3:10, B: 3:10, C: 3:10

La respuesta correcta es: A: 3:20, B: 3:20, C: 3:20



Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Sincronizar los relojes de dos o más servidores significa:

Seleccione una:

- ☐ a. Al menos un servidor se sincroniza con el tiempo UTC
- ☐ b. Los servidores se ponen de acuerdo en ejecutar un proceso a la misma hora
- ☒ c. Los servidores se ponen de acuerdo en una misma hora ✓
- ☐ d. Al menos un servidor se sincroniza con el tiempo GMT

La respuesta correcta es: Los servidores se ponen de acuerdo en una misma hora

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo del abusón

Seleccione una:

- ☒ a. Un nodo envía un mensaje de elección a los nodos con mayor número de nodo ✓
- ☐ b. Un nodo envía un mensaje de elección a los nodos con menor número de nodo
- ☐ c. Sólo el coordinador actual puede enviar un mensaje de elección
- ☐ d. Un nodo envía un mensaje de elección a los nodos apagados

La respuesta correcta es: Un nodo envía un mensaje de elección a los nodos con mayor número de nodo

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo de elección en anillo

Seleccione una:

- ☐ a. Hay varios coordinadores conectados en anillo
- ☐ b. Los nodos se conectan en anillo excepto el coordinador
- ☐ c. Los nodos están conectados en anillo ordenados de mayor a menor
- ☒ d. Los nodos están conectados en anillo ordenados de menor a mayor ✓

La respuesta correcta es: Los nodos están conectados en anillo ordenados de menor a mayor



Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si la variable t contiene una instancia de la clase Thread ¿Qué hace el método t.start?

Seleccione una:

- ☐ a. Termina la ejecución del thread t
- ☐ b. Espera a que termine el thread t
- ☒ c. Inicia la ejecución del thread t ✓

La respuesta correcta es: Inicia la ejecución del thread t

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

El nodo 1 envía un mensaje al tiempo 70 y el nodo 2 recibe el mensaje al tiempo 60, de acuerdo al algoritmo de Lamport

Seleccione una:

- ☐ a. El nodo 2 cambia su tiempo a 61
- ☐ b. El nodo 1 cambia su tiempo a 71
- ☒ c. El nodo 2 cambia su tiempo a 71 ✓
- ☐ d. El nodo 1 cambia su tiempo a 61

La respuesta correcta es: El nodo 2 cambia su tiempo a 71

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo centralizado de exclusión mutua, si todos los nodos quieren adquirir el bloqueo, entonces

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los nodos se encolan en el coordinador
- ☒ b. Un nodo adquiere el bloqueo, los otros se encolan en el coordinador ✓
- ☐ c. Todos los nodos adquieren el bloqueo
- ☐ d. Ningún nodo adquiere el bloqueo

La respuesta correcta es: Un nodo adquiere el bloqueo, los otros se encolan en el coordinador



Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo del abusón ¿Cuándo se inicia un proceso de elección?

Seleccione una:

- ☐ a. Cuándo el nodo menor se da cuenta que el coordinador no responde
- ☐ b. Cuándo el coordinador actual no desea tener ese cargo
- ☐ c. Cuando el nodo mayor se da cuenta que el coordinador no responde
- ☒ d. Cuando algún nodo se da cuenta que el coordinador no responde ✓

La respuesta correcta es: Cuando algún nodo se da cuenta que el coordinador no responde

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Posibilidad de ejecutar el programa en diferentes plataformas sin la necesidad de hacer cambios al programa:

Seleccione una:

- ☐ a. Transparencia
- ☐ b. Escalabilidad
- ☒ c. Portabilidad ✓
- ☐ d. Interoperabilidad

La respuesta correcta es: Portabilidad

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si un procesador bloquea un recurso de manera exclusiva

Seleccione una:

- ☒ a. No se puede bloquear el recurso de manera exclusiva o compartida ✓
- ☐ b. Se pueden bloquear el recurso de manera compartida
- ☐ c. Se puede pueden bloquear el recurso de manera exclusiva
- ☐ d. Se puede bloquear el recurso de manera exclusiva o compartida

La respuesta correcta es: No se puede bloquear el recurso de manera exclusiva o compartida



Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si A happens-before B y B happens-before C, entonces

Seleccione una:

- ☐ a. no(A happens-before C)
- ☒ b. A happens-before C ✓
- ☐ c. C happens-before A

La respuesta correcta es: A happens-before C

Pregunta **13**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Un sistema puede escalar en:

Seleccione una:

- ☐ a. Tamaño y rendimiento
- ☐ b. Tamaño y geografía
- ☐ c. Tamaño, geografía y usuarios
- ☒ d. Tamaño, geografía y administración ✓

La respuesta correcta es: Tamaño, geografía y administración

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Los nodos del 0 al 9 están conectados en anillo, el nodo 1 inicia proceso de elección ¿Qué nodo se erige coordinador?

Seleccione una:

- ☐ a. El nodo 1
- ☐ b. El nodo 2
- ☒ c. El nodo 9 ✓
- ☐ d. El nodo 0

La respuesta correcta es: El nodo 9



Pregunta **15**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo de exclusión mutua de token-ring ¿Cuándo puede adquirir el bloqueo un nodo?

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando el token circula lentamente en el anillo
- ☐ b. Cuando el nodo envía el token
- ☐ c. Cuando no hay token circulando en el anillo
- ☒ d. Cuando el nodo recibe el token ✓

La respuesta correcta es: Cuando el nodo recibe el token

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo de elección en anillo ¿Cuándo se inicia un proceso de elección?

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando algún nodo se da cuenta que el coordinador no responde ✓
- ☐ b. Cuando el nodo mayor se da cuenta que el coordinador no responde
- ☐ c. Cuando el nodo menor se da cuenta que el coordinador no responde
- ☐ d. Cuando el coordinador no desea el cargo

La respuesta correcta es: Cuando algún nodo se da cuenta que el coordinador no responde

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si un procesador bloquea un recurso de manera compartida

Seleccione una:

- ☒ a. Se puede bloquear el recurso de manera compartida pero no exclusiva ✓
- ☐ b. No se puede bloquear el recurso de manera exclusiva ni compartida
- ☐ c. Se puede bloquear el recurso de manera exclusiva pero no compartida
- ☐ d. No se puede bloquear el recurso de manera compartida pero si exclusiva

La respuesta correcta es: Se puede bloquear el recurso de manera compartida pero no exclusiva



Pregunta **18**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En una malla, capa compuesta por las aplicaciones que ejecutan dentro de la organización virtual:

Seleccione una:

- ☐ a. Capa de recursos
- ☒ b. Capa de aplicaciones ✓
- ☐ c. Capa de fabricación
- ☐ d. Capa colectiva

La respuesta correcta es: Capa de aplicaciones

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En el algoritmo distribuido de exclusión mutua ¿qué nodo "gana" el bloqueo?

Seleccione una:

- ☒ a. El que envió el mensaje de petición en un tiempo lógico menor ✓
- ☐ b. El que envió el mensaje de petición en un tiempo lógico mayor
- ☐ c. El que envió el mensaje de petición en un tiempo físico mayor
- ☐ d. El que envió el mensaje de petición en un tiempo físico menor

La respuesta correcta es: El que envió el mensaje de petición en un tiempo lógico menor

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

La distribución de los datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Reduce los fallos
- ☒ b. Aumenta la confiabilidad y mejora el rendimiento ✓
- ☐ c. Facilita la programación
- ☐ d. Reduce los costos y los fallos

La respuesta correcta es: Aumenta la confiabilidad y mejora el rendimiento



Pregunta **21**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Qué se hace para sincronizar los segundos UTC con los segundos TAI?

Seleccione una:

- ☐ a. El tiempo UTC se debe sincronizar con el tiempo solar
- ☐ b. El tiempo TAI se debe sincronizar con un reloj atómico
- ☐ c. Adelantar el tiempo UTC un segundo al año con respecto al tiempo TAI
- ☒ d. Atrasar el tiempo UTC un segundo al año con respecto al tiempo TAI ✓

La respuesta correcta es: Atrasar el tiempo UTC un segundo al año con respecto al tiempo TAI

Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si dos computadoras no están conectadas

Seleccione una:

- ☐ a. Requieren sincronizar sus tiempos
- ☐ b. Solo pueden sincronizar sus relojes lógicos
- ☐ c. Solo pueden sincronizar sus relojes físicos
- ☒ d. No requieren sincronizar sus tiempos ✓

La respuesta correcta es: No requieren sincronizar sus tiempos

Pregunta **23**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Son objetivos de los sistemas distribuidos

Seleccione una:

- ☐ a. Transparencia, tolerancia a fallas, seguridad
- ☐ b. Balance de carga, calidad de servicio, tolerancia a fallas, seguridad
- ☒ c. Facilidad de acceso a recursos, transparencia, apertura, escalabilidad ✓
- ☐ d. Portabilidad, interoperabilidad, extensibilidad, balance de carga

La respuesta correcta es: Facilidad de acceso a recursos, transparencia, apertura, escalabilidad



Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Capacidad del sistema distribuido de ocultar una falla:

Seleccione una:

- ☐ a. Transparencia de ubicación
- ☐ b. Transparencia de re-ubicación
- ☐ c. Transparencia de migración
- ☒ d. Transparencia ante fallas ✓

La respuesta correcta es: Transparencia ante fallas

Pregunta **25**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Qué afirmación es correcta sobre el método read de la clase DataInputStream?

Seleccione una:

- ☐ a. El método read es estático
- ☐ b. El método read regresa el número de bytes efectivamente leídos
- ☒ c. El método read podría leer solo una fracción del mensaje enviado ✓
- ☐ d. El método read siempre lee el mensaje completo

La respuesta correcta es: El método read podría leer solo una fracción del mensaje enviado

Pregunta **26**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si el evento A es el envío de un mensaje y el evento B la recepción del mensaje

Seleccione una:

- ☒ a. A happens-before B ✓
- ☐ b. no(B happens-before B)
- ☐ c. A happens-before A
- ☐ d. B happens-before A

La respuesta correcta es: A happens-before B



Pregunta **27**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Capa de software distribuido que actúa como "puente" entre las aplicaciones y el sistema operativo:

Seleccione una:

- ☐ a. Capa de fabricación
- ☒ b. Middleware ✓
- ☐ c. Bridge
- ☐ d. Capa de aplicaciones

La respuesta correcta es: Middleware

Pregunta **28**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Qué hace el método accept de la clase ServerSocket?

Seleccione una:

- ☒ a. Espera una conexión del cliente, regresa un objeto de tipo Socket ✓
- ☐ b. Espera una conexión del servidor, regresa un objeto de tipo Socket
- ☐ c. Espera una conexión del servidor, regresa un objeto de tipo ServerSocket
- ☐ d. Espera una conexión del cliente, regresa un objeto de tipo ServerSocket

La respuesta correcta es: Espera una conexión del cliente, regresa un objeto de tipo Socket

Pregunta **29**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En este algoritmo los clientes consultan un servidor de tiempo:

Seleccione una:

- ☐ a. Sincronización de relojes de Berkeley
- ☒ b. Network Time Protocol ✓
- ☐ c. Sincronización de relojes lógicos de Lamport

La respuesta correcta es: Network Time Protocol



Pregunta **30**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Cuándo dos o más threads acceden a una misma variable, y al menos uno de los threads modifica la variable, es necesario:

Seleccione una:

- ☒ a. Sincronizar el acceso de los threads a la variable ✓
- ☐ b. Modificar el programa para que ningún thread modifique la variable
- ☐ c. Ordenar las operaciones de escritura y de lectura que realizan los threads
- ☐ d. Implementar una barrera

La respuesta correcta es: Sincronizar el acceso de los threads a la variable

Pregunta **31**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Con qué comando se instala NTP en Ubuntu sin utilizar el usuario root?

Seleccione una:

- ☐ a. apt-get ntp
- ☐ b. apt-get install ntp
- ☒ c. sudo apt-get install ntp ✓
- ☐ d. sudo apt-get ntp

La respuesta correcta es: sudo apt-get install ntp

Pregunta **32**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Por qué un programa que utiliza sincronización es más lento?

Seleccione una:

- ☒ a. Porque ciertas partes del programa se ejecuten en serie ✓
- ☐ b. Porque la instrucción synchronized es muy lenta
- ☐ c. Porque ciertas partes del programa se ejecutan en paralelo

La respuesta correcta es: Porque ciertas partes del programa se ejecuten en serie



Pregunta **33**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

El CPU requiere escribir una variable que se encuentra en la memoria RAM ¿que pasa si la variable no existe en la cache?

Seleccione una:

- ☐ a. Se copia la variable d la RAM a la cache
- ☐ b. Se copia la línea de cache dónde está la variable, de la cache a la RAM
- ☐ c. Se copia la variable de la cache a la RAM
- ☒ d. Se copia la línea de cache dónde está la variable, de la RAM a la cache ✓

La respuesta correcta es: Se copia la línea de cache dónde está la variable, de la RAM a la cache

Pregunta **34**

Incorrecta

Puntúa 0.00
sobre 1.00

Ordenados de mayor a menor velocidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Respaldo, Disco duro, RAM, Cache
- ☐ b. Registros, Cache, RAM, Disco duro
- ☒ c. Cache, RAM, Disco duro, Respaldo ✗
- ☐ d. Disco duro, RAM, Cache, Registros

La respuesta correcta es: Registros, Cache, RAM, Disco duro

Pregunta **35**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si la variable entrada contiene un objeto de tipo DataInputStream ¿Qué hace el método entrada.readInt?

Seleccione una:

- ☒ a. Lee un entero de 32 bits ✓
- ☐ b. Lee un arreglo de enteros
- ☐ c. Lee un double
- ☐ d. Lee un entero de 64 bits

La respuesta correcta es: Lee un entero de 32 bits



Pregunta **36**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

A la fracción $1/86400$ de día se le llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Segundo atómico
- ☐ b. Día solar
- ☒ c. Segundo solar ✓
- ☐ d. Segundo estelar

La respuesta correcta es: Segundo solar

Pregunta **37**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Qué hace la instrucción: `Socket conexion = new Socket("midominio.com",10000);`

Seleccione una:

- ☐ a. Conecta el cliente con el servidor y regresa un socket servidor
- ☒ b. Conecta el cliente con el servidor midominio.com usando el puerto 10000 ✓
- ☐ c. Conecta el servidor midominio.com con el cliente usando el puerto 10000
- ☐ d. Espera a que el servidor se conecte

La respuesta correcta es: Conecta el cliente con el servidor midominio.com usando el puerto 10000

Pregunta **38**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

La capacidad de un sistema distribuido de presentarse ante los usuarios y aplicaciones como una sola computadora:

Seleccione una:

- ☐ a. Apertura
- ☐ b. Interoperabilidad
- ☐ c. Escalabilidad
- ☒ d. Transparencia ✓

La respuesta correcta es: Transparencia



Pregunta **39**

Incorrecta

Puntúa 0.00
sobre 1.00

Ordenados de mayor a menor capacidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Disco duro, RAM, Cache, Registros
- ☐ b. Cache, RAM, Disco duro, Respaldos
- ☒ c. Respaldos, Disco Duro, Ram, Cache ✖
- ☐ d. Registros, Cache, RAM, Disco duro

La respuesta correcta es: Disco duro, RAM, Cache, Registros

Pregunta **40**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

El recíproco de la frecuencia natural de resonancia del Cesio 133:

Seleccione una:

- ☐ a. Segundo solar
- ☒ b. Segundo atómico ✔
- ☐ c. Período solar
- ☐ d. Período atómico

La respuesta correcta es: Segundo atómico

Pregunta **41**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En un sistema distribuido se puede distribuir:

Seleccione una:

- ☐ a. Sólo los datos
- ☐ b. Sólo el procesamiento
- ☒ c. El procesamiento y los datos ✔

La respuesta correcta es: El procesamiento y los datos



Pregunta **42**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si la variable salida contiene un objeto de tipo DataOutputStream ¿Qué hace el método salida.write?

Seleccione una:

- ☐ a. Escribe una string
- ☐ b. Escribe un entero de 32 bits
- ☐ c. Escribe un double
- ☒ d. Escribe un arreglo de bytes ✓

La respuesta correcta es: Escribe un arreglo de bytes

Pregunta **43**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Suponga que tiene un programa Cliente y un programa Servidor, entonces:

Seleccione una:

- ☒ a. El cliente siempre se conecta al servidor ✓
- ☐ b. A veces el cliente se conecta al servidor y aveces el servidor al cliente
- ☐ c. El servidor siempre se conecta al cliente
- ☐ d. El cliente se puede conectar al servidor o el servidor al cliente

La respuesta correcta es: El cliente siempre se conecta al servidor

Pregunta **44**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Capacidad del sistema distribuido de ocultar la existencia de recursos replicados:

Seleccione una:

- ☒ a. Transparencia de replicación ✓
- ☐ b. Transparencia de concurrencia
- ☐ c. Transparencia de migración
- ☐ d. Transparencia en el acceso a los datos

La respuesta correcta es: Transparencia de replicación



Pregunta **45**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Promedio mundial de los segundos atómicos transcurridos desde el 1958-01-01

Seleccione una:

- ☐ a. Segundos solares
- ☒ b. Tiempo Atómico Internacional ✓
- ☐ c. Tiempo universal coordinado

La respuesta correcta es: Tiempo Atómico Internacional

Pregunta **46**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Es ejemplo de sistema centralizado:

Seleccione una:

- ☐ a. World Wide Web
- ☒ b. Computadora stand-alone ✓
- ☐ c. SETI
- ☐ d. TOP500

La respuesta correcta es: Computadora stand-alone

Pregunta **47**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

En una computadora ¿Dónde se encuentran los registros?

Seleccione una:

- ☐ a. En la cache
- ☐ b. En el disco duro
- ☐ c. En la RAM
- ☒ d. En el CPU ✓

La respuesta correcta es: En el CPU



Pregunta **48**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Conjunto de computadoras homogéneas con el mismo sistema operativo conectadas mediante una red local de alta velocidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Malla
- ☒ b. Cluster ✓
- ☐ c. Middleware
- ☐ d. MPP

La respuesta correcta es: Cluster

Pregunta **49**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Cuando un thread espera la terminación de uno o más threads para continuar su ejecución, se dice que se implementa:

Seleccione una:

- ☒ a. Una barrera ✓
- ☐ b. Una ejecución condicional
- ☐ c. Una sección crítica
- ☐ d. Una espera activa

La respuesta correcta es: Una barrera

Pregunta **50**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

"Write once, run everywhere" se refiere a:

Seleccione una:

- ☐ a. La escalabilidad de la nube
- ☒ b. La portabilidad de Java ✓
- ☐ c. La interoperabilidad de los sistemas abiertos
- ☐ d. La transparencia de los sistemas distribuidos

La respuesta correcta es: La portabilidad de Java



Pregunta **51**

Incorrecta

Puntúa 0.00
sobre 1.00

¿Qué es la autorización?

Seleccione una:

- ☒ a. Comprobación de las credenciales del usuario **✗**
- ☐ b. Comprobación de las credenciales de una aplicación
- ☐ c. Confirmación de la identidad
- ☐ d. Esquema de permisos para el acceso a los recursos

La respuesta correcta es: Esquema de permisos para el acceso a los recursos

Pregunta **52**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Sea Pi un procesador. A la función Ci(A), la cual asigna un número al evento A, se le llama:

Seleccione una:

- ☐ a. Happends-before
- ☐ b. Reloj físico
- ☒ c. Reloj lógico **✓**

La respuesta correcta es: Reloj lógico

Pregunta **53**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿En que caso la cache es contraproducente?

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando la cache es muy grande Cuando se acceden bytes individuales
- ☒ b. Cuando se acceden datos que se encuentran separados en la memoria **✓**
- ☐ c. Cuando se acceden datos que se encuentran cercanos en la memoria
- ☐ d.

La respuesta correcta es: Cuando se acceden datos que se encuentran separados en la memoria



Pregunta **54**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Si A happens-before B entonces

Seleccione una:

- ☒ a. no(B happens-before A) ✓
- ☐ b. A happens-before A
- ☐ c. B happens-before A

La respuesta correcta es: no(B happens-before A)

Pregunta **55**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Conjunto de computadoras generalmente heterogéneas agrupadas en organizaciones virtuales:

Seleccione una:

- ☒ a. Malla ✓
- ☐ b. Computadora vectorial
- ☐ c. Cluster
- ☐ d. Transputer

La respuesta correcta es: Malla

Pregunta **56**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Las ventajas de un sistema distribuido son, entre otras:

Seleccione una:

- ☐ a. Facilidad de programación, instalación y operación
- ☐ b. Bajo costo, facilidad de programación, instalación y operación
- ☒ c. Usuarios, procesamiento, almacenamiento, ancho de banda casi ilimitados ✓
- ☐ d. Usuarios, procesamiento, almacenamiento, ancho de banda limitados

La respuesta correcta es: Usuarios, procesamiento, almacenamiento, ancho de banda casi ilimitados



Pregunta **57**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Capacidad de los sistemas de crecer mediante la incorporación de componentes fáciles de reemplazar y adaptar

Seleccione una:

- ☐ a. Escalabilidad
- ☒ b. Extensibilidad ✓
- ☐ c. Portabilidad
- ☐ d. Interoperabilidad

La respuesta correcta es: Extensibilidad

Pregunta **58**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Capacidad de cambiar la ubicación de un recurso mientras está en uso, sin afectar al usuario que accede el recurso:

Seleccione una:

- ☒ a. Transparencia de re-ubicación ✓
- ☐ b. Transparencia de ubicación
- ☐ c. Transparencia de migración
- ☐ d. Transparencia de concurrencia

La respuesta correcta es: Transparencia de re-ubicación

Pregunta **59**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

¿Qué estándar de tiempo utilizan los proveedores de nube?

Seleccione una:

- ☐ a. El tiempo solar
- ☒ b. El tiempo UTC ✓
- ☐ c. Depende de la región dónde se encuentre la máquina virtual
- ☐ d. El tiempo local

La respuesta correcta es: El tiempo UTC



Pregunta **60**

Correcta

Puntúa 1.00
sobre 1.00

Son ejemplos de sistemas distribuidos:

Seleccione una:

- ☒ a. World Wide Web, cómputo en la nube, SETI, TOP500 ✓
- ☐ b. Computadora stand-alone, DBMS central
- ☐ c. Servidor web central

La respuesta correcta es: World Wide Web, cómputo en la nube, SETI, TOP500

◀ Elections in a Distributed Computing System, Héctor Garcia-Molina, 1982.

Ir a...

Cliente.java ▶

