

Centro Bachillerato Tecnológico Agropecuario

Conceptos básicos

[Subtítulo del documento]

Luis Fernando Guerrero Bravo
6 Ofilmatica A

Conceptos básicos Módulo V. Establece comunicación ofimática**Carrera: Ofimática****Grupo: 5AM****Docente: Isc. Victoria Leija Gámez****Realizar la investigación de los siguientes conceptos:**

1. **Que es una página Web**
Conjunto de informaciones de un sitio web que se muestran en una pantalla y que puede incluir textos, contenidos audiovisuales y enlaces con otras páginas.
2. **HTML**
HTML, acrónimo en inglés de HyperText Markup Language, hace referencia al lenguaje de marcado utilizado en la creación de páginas web.
3. **Internet**
Red informática mundial, descentralizada, formada por la conexión directa entre computadoras mediante un protocolo especial de comunicación.
4. **Usos de internet**
El uso principal que le damos al internet es para comunicarnos (93.8%). De ahí le sigue, su utilización para buscar información (91.0%) y acceder a redes sociales (89.0%). Esos son los tres usos principales.
4. **WWW**
Es un sistema que funciona a través de internet, por el cual se pueden transmitir diversos tipos de datos a través del Protocolo de Transferencia de Hipertextos o HTTP, que son los enlaces de la página web
5. **HTTP**
El protocolo de transferencia de hipertexto es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos en la World Wide Web.
6. **FTP**
El Protocolo de transferencia de archivos es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP, basado en la arquitectura cliente-servidor.
7. **Hosting**
es el servicio que provee a los usuarios de Internet un espacio de almacenamiento en línea, también conocido como webspace, que permite publicar todo el contenido relacionado con un sitio web.
8. **Navegador y buscador**
Un navegador web o explorador de internet es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos.
9. **Wixs**
Wix.com es una plataforma para el desarrollo web basada en la nube que fue desarrollada y popularizada por la compañía Wix. Permite a los usuarios crear sitios web HTML5 y sitios móviles a través del uso de herramientas de arrastrar y soltar en línea.
10. **Dominio**
es un nombre único que identifica a una subárea de Internet
11. **¿Software para crear páginas web local y en línea?**
Github.
WordPress.
Chrome DevTools.
12. **Url**
Localizador de recursos uniforme es un identificador de recursos uniforme cuyos recursos referidos pueden cambiar, esto es, la dirección puede apuntar a recursos variables en el tiempo.
13. **Foro**
es un sitio de discusión en línea donde se publican mensajes sobre un tema, creando de esta forma un hilo de conversación jerárquico.
14. **Blog**
Un blog o bitácora es un sitio web que incluye, a modo de diario personal de su autor o autores, contenidos de su interés, que suelen estar actualizados con frecuencia y a menudo son comentados por los lectores
15. **Wikis**
alude al nombre que recibe una comunidad virtual, cuyas páginas son editadas directamente desde el navegador, donde los mismos usuarios crean, modifican, corrigen o eliminan contenidos que, habitualmente, son compartidos por cualquier otro usuario.

16. Podcast

es una serie episódica de archivos multimedia digitales que un usuario puede descargar a un dispositivo personal o bien escuchar en línea.

17. Video conferencias y webinars

es la comunicación simultánea bidireccional de audio y vídeo, que permite mantener reuniones con grupos de personas situadas en lugares alejados entre sí

18. Dirección Ip

es una etiqueta numérica que identifica de manera lógica y jerárquica a una interfaz

19. Hipertexto

El hipertexto es texto que contiene enlaces a otros textos, tratándose así de una estructura no secuencial que permite crear, agregar, enlazar y compartir información de diversas fuentes por medio de enlaces asociativos y redes sociales.

20. Dreamweaver

conjunto de archivos y activos del sitio web.

21. Php

PHP es un lenguaje de programación interpretado del lado del servidor y de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web.

22. 5 ejemplos de una página web

www.Google.com

www.YouTube.com

www.Facebook.com

www.Amazon.com

www.Baidu.com

23. ¿Por qué crear una página web?

las empresas pueden transmitir su imagen de marca, ofrecer información sobre sus productos y servicios y establecer una conexión directa con los usuarios.

24. Que es un Sitio web

es una colección de páginas web relacionadas y comunes a un dominio de internet o subdominio en la World Wide Web dentro de Internet.

25. ¿Plataformas educativas, que son y cuáles son?

es un sitio web creado para desarrollar actividades relacionadas con la educación y el aprendizaje.

26. Etiquetas HTML(Todas)

<body> para el contenido

<head> para información sobre el documento

<div> división dentro del contenido

<a> para enlaces

 para poner el texto en negrita

 para saltos de línea

<H1>...<H6> para títulos dentro del contenido

 para añadir imágenes al documento

 para listas ordenadas, para listas desordenadas, para elementos dentro de la lista

<p> para párrafos

 para estilos de una parte del texto

27. Estructura básica de una página web en html

La estructura básica de una página web se compone por las etiquetas <html>, <head> y <body>.

28. Plataformas para desarrollar blogs

HubSpot.

Blogger.

Tumblr.

29. Sistemas operativos para Dispositivos móviles

iOS.

Windows 10 Mobile.

Symbian OS.

Firefox OS.

Ubuntu Touch.

HarmonyOS.

30. Características de un dispositivo móvil (modelo, marca, s.o, capacidad, arquitectura, etc)

Duración limitada de la batería. Posible tamaño pequeño de la pantalla. Conectividad intermitente.

31. Que son Aplicaciones para dispositivos móviles

se puede integrar a las características del gadget, como su cámara o sistema de posicionamiento global (GPS). Además, se puede actualizar para añadirle nuevas características con el paso del tiempo.

32. 10 aplicaciones para dispositivos móviles

TikTok
Instagram
Facebook
WhatsApp
Capcut
Telegram
Snapchat
Temu
WhatsApp Business
Facebook Messenger

33. Softwares para programar aplicaciones móviles

Mobincube.
Andromo.
Appypie.

34. ¿Qué es App inventor, como se usa?

es una plataforma de Google Labs para crear aplicaciones de software para Android.

35. ¿Dónde puede descargar una aplicación?

Google Play Store

36. ¿Qué aplicaciones has descargado?

Classroom

37. ¿Qué aplicaciones usas o has usado?

Classroom

38. Como te conectas a una red inalámbrica desde el dispositivo móvil.

Abre la app de Configuración del dispositivo.

Presiona Internet y redes Internet.

En la parte inferior de la lista, presiona Agregar red. Es posible que debas ingresar el nombre de la red (SSID) y los detalles de seguridad.

Presiona Guardar.

39. Como realizar respaldo de información desde el dispositivo móvil.

Abre la app de Configuración del dispositivo.

Selecciona Google. Copia de seguridad. Sugerencia: Si es la primera vez que lo haces, activa Copia de seguridad de Google One y sigue las instrucciones en pantalla.

Presiona Crear copia de seguridad ahora.