

# Proyecto final EDA I

## Descripción del problema

### Profesor:

Adrian Ulises Mercado Martínez

### Alumnos:

Martinez Salgado Elean Jim

Méndez Bernal Luis Alberto

Mondragón Carrillo Luis Emir

# DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

a) Objetivo:

Se debe elaborar un programa que simule la compra y venta, así como también la “modificación de inventario” de una librería virtual, haciendo uso de las estructuras de datos. (Pila, lista doblemente ligada, lista circular y cola.)

Para esto deberemos almacenar cada libro; así mismo para que no se pierda la información o los cambios durante el proceso se guardarán como archivo de texto

b) Roles de usuario:

La idea principal del programa es que se juegue el papel de un cliente, el cual podrá acceder al catálogo de los libros disponibles, podrá buscar uno en específico con el nombre del autor o título del libro; así como también moverse como si fueran una lista y seleccionar los que desee comprar y añadirlos a un carrito de compras virtual.

Al mismo tiempo verá cuál es el subtotal de lo que lleva seleccionado.

Por otro lado, en el papel del administrador/ trabajador este podrá agregar libros al catálogo disponible, además de eliminarlos, proporcionar los datos de los libros y editar esa información, y revisar la existencia de cada uno.