

PROJEKTOWANIE I PROGRAMOWANIE APLIKACJI BIZNESOWYCH.

mgr inż. Stanisław Lota

W ramach laboratorium należy wykonać aplikację bądź system wspomagający pracę organizacji w dziedzinie biznesu, gospodarki bądź sektora non-profit. Technologie: aplikacja desktopowa, mobilna bądź internetowa.

1-2 laboratorium

1.Praca w grupie 2-3 osobowej. Wybór tematu. Wybór technologii. Dokonanie analizy przedmiotowej, wybór metod i narzędzi do wykonania zadania, badanie rynku – przykłady już dostępnych aplikacji, analiza SWOT. **Opracowanie user history. Wybór metodyki zarządzania projektami.**

3 laboratorium

2.Opracowanie wykresu Gantta, przydział obowiązków. Użycie aplikacji do współpracy online np. Slack, Discord, Redmine. **Opracowanie wymagań funkcjonalnych, przypadków użycia. Opracowanie modelu danych. Praca z systemem kontroli wersji.**

4 laboratorium

3.Analiza zadania i jego uszczegółowienie, przyjęcie założeń i ograniczeń. Utworzenie diagramu związków encji ERD jeśli jest baza danych. **Opracowywanie warstwy logiki biznesowej.**

5-7 laboratorium

4. **Testy aplikacji. Wykorzystanie wzorców projektowych. Opracowywanie warstwy integracji. Opracowywanie warstwy prezentacji. Opracowanie i wdrożenie zabezpieczeń.**

8 laboratorium

Prezentacja aplikacji i dokumentacji. Oddanie projektu w formie pisemnej + kod dostępny w serwisie Github.

Obecność i praca na laboratoriach obowiązkowa! Po każdym laboratorium należy wystać sprawozdanie z przebiegu prac z informacją oraz screenami.