

Comandos Básicos da Shell

- **man** {section} keyword # ajuda sobre um certo tópico
- **ls** {-a} {wildcard} # lista os ficheiros numa directoria
- **pwd** # mostra a directoria corrente
- **cd** directory # muda de directoria
- **mkdir** directory # cria uma directoria
- **rmdir** directory # apaga uma directoria
- **cp** file1 file2 # copia um ficheiro
- **mv** file1 file2 # move um ficheiro
- **rm** file # apaga um ficheiro
- **cat** file # mostra o conteúdo de um ficheiro
- **grep** "string" file # encontra uma string num (ou mais) ficheiros
- **more** file # mostra um ficheiro, página a página
- **ps** {-a} # mostra os processos a correr
- **kill** {-9} pid # mata um processo
- **diff** file1 file2 # compara dois ficheiros
- **sort** file # ordena um ficheiro
- **who** ou **w** # quem está ligado
- **pico** file # edita um ficheiro
- **vi** file # edita um ficheiro
- **emacs** file # edita um ficheiro

Compilação de um programa

- **gcc** -Wall ficheiro1.c ficheiro2.c (...) -o executavel

(Nota: deverá compilar sempre os seus programas com a opção **-Wall**, resolvendo todos os erros e avisos dados pelo compilador. Tipicamente os avisos dados são uma boa heurística de erros no seu código ou de programação menos correcta)

Verificação da existência de erros comuns

- **splint** [opções] {ficheiros}

Uso do Debugger

- O programa tem de ser compilado com a opção **-g** (informação de *debug*).
- **gdb** é o executável do *debugger*
- **ddd** é uma interface gráfica para o **gdb**
- "**gdb** executavel" OU "**gdb** --core=core"
- "**ddd** executavel"
- Comandos úteis:
 - **help** # ajuda
 - **run** {parametro1} {parametro2} {...} # corre o programa
 - **break** {line} {function} # breakpoint numa linha ou função
 - **step** # avança um passo no programa
 - **cont** # continua a execução do programa
 - **display** {var} # mostra o valor de uma variável
 - **where** # mostra onde o programa *crashou*
 - **list** {line} {function} # mostra o código fonte
 - **quit** # termina