

PLANERING

De tidigare laborationerna med dess tillhörande utförda arbeten har jag valt att fortsätta arbeta på. Det användningsfall som innefattar själva inloggningen till systemet, vilket är det fall jag fokuserade på i den tredje laborationen, har jag valt att behålla till denna fjärde och avslutande laboration. Detta har jag valt därför att dels är jag nöjd med dess utförande och dels för att detta är ett användningsfall som, oavsett vad användaren planerar utföra, är inledande och obligatoriskt för att över huvudtaget få åtkomst till själva systemet med dess tillhörande funktionalitet.

HUVUDMÅL

Huvudmålet med denna avslutande laboration är att den vid inlämning skall innefatta ytterligare tre användningsfall tagna från mina tidigare arbeten. De tre användningsfall jag kommer implementera är följande: *Ett lag vill anmäla sig till en träff*, *En jury vill mata in sina poäng för vidare beräkningar*, *Publicering av lagrat dokument i systemet*. Två av dessa fall är tagna från min andra laborationen. Användningsfallet som rör arrangemang av träffar har uteslutits då detta fall i huvudsak innebar schemaläggning med grafiskt verktyg. Istället har jag valt att fokusera på det användningsfall som möjliggör en eventuell publicering av ett exempelvis skapat schema.

Nedanstående strukturmall kommer jag använda mig av för att arbeta igenom samtliga tre iterationer.

1. PLANERING
2. KRAVANALYS
3. DESIGN
4. IMPLEMENTATION
5. TEST
6. REFLEKTION

Kravdokumentationen till samtliga användningsfall skall omskrivas. Eftersom de inledande stegen i primärflödet till samtliga fall rör själva inloggningen, och är således ett fristående användningsfall som dessutom redan dokumenterats och implementerats, kommer dessa raderas. De sekundära flödena kan även komma att kompletteras och justeras till de tre valda användningsfallen.

Åtta timmar planerar jag utnyttja till varje iteration eftersom jag uppskattar dem till relativt lika rörande svårighetsgrad i utförande. En specificerad planering kommer att skrivas till varje enskild iteration. Exemplet på den specificerade planeringsmallen som presenteras i introduktionsvideon till denna laboration kommer användas eftersom jag tycker den är såväl tydlig som översiktlig, och därav lämpar sig mycket väl.

Mina planeringsmallar för de avslutande två iterationerna kommer lämnas öppna för eventuell justering i det fall jag märker att den förstnämnda iterationen inte går som planerat. Vid händelse av att jag eventuellt inte hinner klart med ett eller flera inplanerade moment till en iteration kommer jag slutföra dessa innan ny iteration påbörjas.

Laborationens återstående åtta timmar planerar jag nyttja till den övergripande planeringen samt den avslutande reflektionen. Två av dessa timmar planerar jag även skall nyttjas till eventuella tidsförseningar gällande moment.

DELMÅL 1

ITERATION: ETT LAG VILL ANMÄLA SIG TILL EN TRÄFF

Laborationens inledande iteration består av det användningsfall som möjliggör för ett lag att anmäla sig till en träff. Ovanstående strukturmall kommer användas för genomarbetning av iterationen. Den detaljerade planeringen kommer dokumenteras i iterationens tillhörande rapportskrivning. I denna detaljerade planering kommer även en tidsplanering att skrivas, som senare skall jämföras med den sammanställda arbetstid som iterationen tagit.

Användningsfallets kravspecifikationer och flöden skall omarbetas något. Vissa kompletteringar skall utföras rörande det formulär användaren väntas fylla i för anmälan. Däribland fält för lagnamn, antal gymnaster, namn, ålder samt kön.

Milstolpen för denna iteration är att färdigställa en väl fungerande anmälningsfunktion med en god strukturerad kod. Samtliga variablers tillhörande värden kommer vara förprogrammerade för att underlätta kodning och testande.

Total tid som planerats för denna iteration är åtta timmar. Fördelningen av dessa timmar kommer specificeras i den detaljerade planeringen som medföljer rapportskrivningen till denna iteration.

DELMÅL 2

ITERATION: EN JURY VILL MATA IN SINA POÄNG FÖR VIDARE BERÄKNINGAR

Laborationens andra iteration består av det användningsfall som möjliggör för en jury alternativt ansvarig domare att mata in sina poäng för vidare beräkningar i systemet. Ovanstående strukturmall kommer användas för genomarbetning av iterationen. Den detaljerade planeringen kommer dokumenteras i iterationens tillhörande rapportskrivning. I denna detaljerade planering kommer även en tidsplanering att skrivas, som senare skall jämföras med den sammanställda arbetstid som iterationen tagit.

Användningsfallets kravspecifikationer och flöden skall omarbetas något. Kompletteringar skall utföras rörande det formulär juryn väntas fylla i. Vid initiering av funktionen skall ett fönster först visas i vilket juryn skall ange det lag och tävlingsgren de inmatade poängen skall gälla för. Uppgifter rörande lag, gymnaster och namn hämtas från lagrade formulär inskickade vid lagens anmälningar.

Milstolpen för denna iteration är att färdigställa en väl fungerande funktion för inmatning av gymnasters poängbedömningar med en god strukturerad kod. Samtliga variablers tillhörande värden kommer vara förprogrammerade för att underlätta kodning och testande.

Total tid som planerats för denna iteration är åtta timmar. Fördelningen av dessa timmar kommer specificeras i den detaljerade planeringen som medföljer rapportskrivningen till denna iteration.

DELMÅL 3

ITERATION: PUBLICERING AV LAGRAT DOKUMENT I SYSTEMET

Laborationens tredje och avslutande iteration består av det användningsfall som möjliggör för en användare att publicera ett sedan tidigare lagrat dokument i systemet. Exempelvis ett utarbetat grafiskt schema för en kommande träff och/eller säsong. Ovanstående strukturmall kommer användas för genomarbetning av iterationen. Den detaljerade planeringen kommer dokumenteras i iterationens tillhörande rapportskrivning. I denna detaljerade planering kommer även en tidsplanering att skrivas, som senare skall jämföras med den sammanställda arbetstid som iterationen tagit.

Användningsfallet och dess kravspecifikationer med tillhörande användarflöden kommer skrivas från grunden eftersom detta fall inte ingått sedan tidigare. Fallet innebär i synnerhet publicering av lagrade eller nyligen skapade dokument i systemet. Ett exempel på ett sådant lagrat dokument kan således vara ett skapat schema av en eller flera klubbar.

Milstolpen för denna iteration är att färdigställa en väl fungerande publiceringsfunktion med en god strukturerad kod. Samtliga variablers tillhörande värden kommer vara förprogrammerade för att underlätta kodning och testande.

Total tid som planerats för denna iteration är åtta timmar. Fördelningen av dessa timmar kommer specificeras i den detaljerade planeringen som medföljer rapportskrivningen till denna iteration.