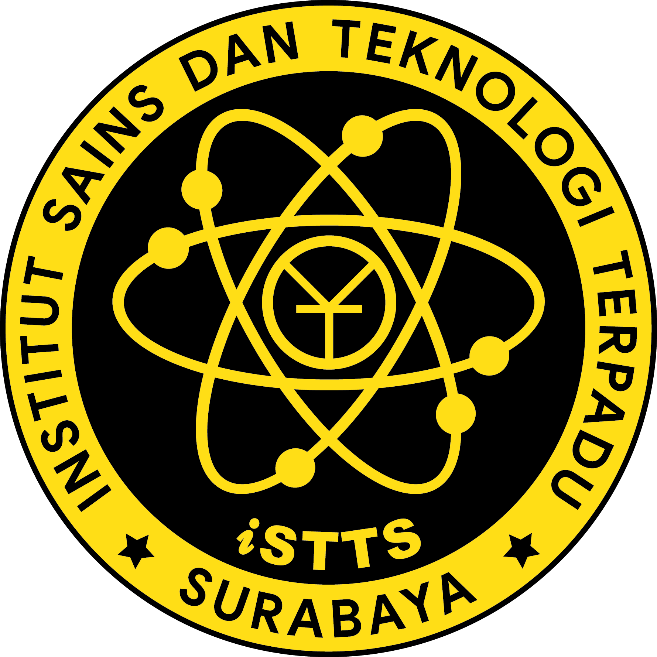
**Proposal Proyek**

Pemrograman Visual

“Typer VS Zombies”



**Nama Kelompok :**

Christian Evan – 219116849

Indah Cahyani Styoningrum – 219116852

Valentino Fransiskus Irawan - 219116861

Widean Nagari – 219116863

1. **Penjelasan Permainan**

Dalam permainan ini, player akan berperan sebagai pemilik rumah yang rumahnya akan diserang oleh sekumpulan zombie diluar. Tugas player adalah mengetikkan nama dari zombie tersebut untuk membunuh zombie sebelum zombie menyerang player. Untuk setiap zombie yang dibunuh, player akan mendapatkan skor dan gold, dimana gold dapat digunakan untuk membeli item yang dapat mendukung player dalam membunuh para zombie. Player berada disisi kanan sedangkan zombie datang dari sisi kiri dan berjalan ke kanan.

1. **Fitur**
2. Menu :

Pada tampilan awal akan ditujukan ke menu yang berisi:

* New Game (membuat player baru)

Saat menu new game ditekan, maka akan diminta input username player dan password. Apabila username sudah ada maka akan ditampilkan pesan error, dan player harus mencari username lain.

status player saat pertama dibuat adalah:

* level = 1
* hp = 1500
* max hp = 1500
* skor = 0
* gold = 0
* Continue Game (Melanjutkan game yang sudah disave)

Saat menu continue game ditekan, maka akan ditampilkan form login dimana kita harus menginputkan username dan password kita. (bila belum ada maka akan ditampilkan pesan bahwa player belum ada).

* Highscore (menampilkan highscore dengan format nama player – score - gold - level terakhir player sebelum save game/kalah)
* About (Menampilkan data developer game)
* Exit (Keluar dari permainan)

1. Game dapat di pause dengan menekan tombol pause yang ada di pojok kiri atas. Isi menu pause adalah:

* Back (kembali ke permainan)
* Status

Pada menu status, akan ditampilkan status player saat ini.

1. Nama
2. Level
3. HP
4. Skor
5. Gold
6. Killed zombies (jumlah)

* Shop:

1. Bomb: membunuh semua zombie yang ada di map saat itu, harga = 1500
2. Massive Heal: menambah HP sebanyak 500, harga = 500
3. HP Booster: menambah max HP & current HP sebanyak 500, harga = jumlah upgrade hp x 350.
4. Sack of Gold: menambah Gold sebanyak 200 setelah membunuh zombie (efek akan hilang setelah membunuh 10 zombie), harga = 1200.
5. Angel’s Box (Special Item): melemahkan zombie untuk 2 round kedepan (Hp semua zombie jadi 1). Harga = 2500.

* Save game (permainan akan di save)
* Main menu (kembali ke menu awal)

1. Cheat

Menu Cheat dapat dibuka dengan menginputkan “ChEaT” (case sensitive). Pada menu cheat, player bisa melakukan cheat pada status mereka:

1. Ganti Max Hp
2. Ganti Current Hp (current HP tidak bisa melebihi Max HP)
3. Tambah Gold
4. Tambah jumlah item

**C. Peraturan**

* 1. Player akan mengetikkan kata sesuai kata yang ada pada zombie pada textbox yang sudah disediakan. Untuk submit kata, harus menekan space.
  2. Level akan bertambah tiap 10 zombie yang dibunuh, tiap level yang bertambah gold player bertambah 1000 x level.
  3. Zombie yang spawn akan di random, tiap jenis zombie akan punya attribute sesuai dengan tabel dibawah.
  4. Setiap zombie yang berhasil mencapai batas kanan, hp player akan berkurang sebanyak damage dari zombie tersebut.
  5. Party mode akan muncul saat level player kelipatan 3. Diparty mode ini, semua gold dan score yang diberikan saat berhasil membunuh zombie akan dikali lipatkan 2, tetapi speed tiap zombie juga dikali lipatkan 1.5 . Kecepatan spawn zombie menjadi 2 detik. Party mode ini berlangsung selama 10 detik.
  6. Gold dan skor akan bertambah sesuai dengan jenis zombie yang dibunuh.
  7. Untuk memakai item, player bisa menekan button yang ada dibagian kanan. Bila stok item kosong, maka button akan disabled.
  8. Setiap kali player berhasil mengetikkan kata pada zombie, maka hp dari zombie tersebut akan berkurang sebanyak 1, bila sudah 0 maka zombie akan mati.
  9. Jumlah musuh yang muncul akan dirandom dari 1 sampai 2 setiap 3 detik.
  10. Permainan akan berlanjut terus sampai player kehabisan hp. Bila player kehabisan hp, maka akan ditampilkan pesan game over dan player akan kembali ke main menu. Player yang sudah game over dapat new game menggunakan nama yang sama, tetapi tidak dapat melakukan continue.
      1. **List Monster**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | Hp | Speed | Damage | Gold | Score | Gambar |
| 1. | Jester | 1 | 50 px /detik | 100 | 50 | 100 |  |
| 2. | George | 2 | 40 px /detik | 200 | 110 | 250 |  |
| 3. | Ancient George | 2 | 40 px /detik | 150 | 130 | 275 |  |
| 4. | Beatrix | 2 | 30 px /detik | 300 | 175 | 350 |  |

Keterangan:

* 1. Nama adalah nama dari zombie (ada 4 jenis).
  2. Hp adalah jumlah nyawa dari zombie (tiap berhasil mengetikkan kata maka nyawa zombie berkurang 1).
  3. Damage adalah attack yang diberikan zombie ketika berhasil mencapai batas kanan.
  4. Gold adalah jumlah gold yang didapatkan apabila berhasil membunuh 1 zombie sesuai jenisnya.
  5. Score adalah Score yang didapatkan apabila berhasil membunuh 1 zombie sesuai jenisnya.