



～ GUN TU WESTERN FRONT JUNE , 1944 ～

鉄の記憶

ELECTROCOIN
JAPAN CO., LTD.

ものがたり

1944年6月。

英国の連合軍作戦指令本部に、米英両国首脳始めとする軍司令官数名が招集され、5年におよぶ戦火と混乱からヨーロッパ諸国を解放するための足掛りを一刻も早く構築する必要がある、とフランス北西部への大規模な上陸作戦が発動された。

オーバーロード作戦（後に、フランス・ノルマンディー上陸作戦と呼称される）と名付けられた本作戦は、艦船5000隻、兵員18万人、空軍機1万余りもの想像を絶した巨大部隊を投入する空前の物量作戦であつた。

連合軍は作戦発動に先駆け、敵に上陸地点を特定させないための様々な陽動作戦を緻密に計画、かつ、巧妙に実行しており、誰もが用意周到なまでに準備した上陸作戦の成功を信じて疑わなかった。

しかし英情報部の諜報活動で報告された、要塞「フィレンツ・レオルグ・シュバリエ」と、フランス沿岸部全域を射程圏内に収める巨大列車砲「ドーラ」の存在は今まで実行してきた欺騙作戦を全て意味の無いものとしてしまうものであり、巨大列車砲排除なくして我々の上陸はありえぬと、英國軍部司令官達が作戦実行に難色を示すこととなった。

何としても上陸作戦を実行に移したい米軍司令部は、この機を逃しては二度と上陸できないと判断、「フィレンツ・レオルグ・シュバリエ」襲撃と巨大列車砲「ドーラ」の破壊を主な任務とする、「エクスカリバー」作戦を急速決定。

作戦遂行に米陸軍の特殊精鋭部隊「GUNTU = "General's Undercover Tactics Unit"」が選ばれた。
そして・・・

「Hey! Boy!」

双発輸送機特有の心地よい振動に、束の間の眠りについていた君は、イギリス人兵士にしてはやけに明るく、お調子者のパイロットの半分叫び声にも似た呼び声で起こされた。

「ハッハッハッ！ ついてないなBoyも！！ こんなときにお仕事とは！」

パイロットの肩越しに操縦席の窓から外を見れば、君の行く手を阻むかのように輸送機の真下には厚い雲が広がっていた。徐々にエンジンの音が静かになり、代って聞こえる風の音に呼応するように君は輸送機の扉を思いきり開け放ち、そして、ビレーヌー山脈の稜線を確認すると、急いで降下準備を始める。

「準備はいいかBoy！ 僕たちの明日はBoyにかかるってんだ！」

君は小声で「OK」とつぶやきながら、振り向き様にパイロットに軽く敬礼し、そのまま輸送機から飛び降りた。

まるで神の加護があるかの様に夜明けの光に包まれながら。





～GUNTU WESTERN FRONT JUNE , 1944～

GUNTU…General's UNdercover Tactics Unit

の略称で、米陸軍最高司令官直属の秘密戦略部隊のこと

c o n t e n t s

目次

02～03 ゲームの始め方【メモリーカードの使用方法】

04～05 操作方法【標準コントローラ、ガンコンの操作方法】

06～07 画面の見方、武器の紹介

08～09 敵キャラクターの紹介

10～11 ステージ紹介

12 ワンポイントアドバイス・ネームエントリー

このたびはプレイステーション専用ソフト「～GUNTU WESTERN FRONT JUNE , 1944～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この”解説書”をよくお読みいただき、正しい使用方法をご愛用ください。なお、この”解説書”は大切に保管してください。

*このゲームは、史実と異なったフィクションであり、ゲーム中に登場する国名、人名、団体名等と、実存する国名、人名、団体名等とは一切関係がありません。また特定の国、団体を誹謗中傷するものではありません。



プレイステーションの電源を入れ、オープニングデモが終わると、タイトル画面になります。(ガンコンを接続してからプレイステーションの電源を入れると、最初にガンコンの調整画面が表示されます。詳しくは、操作方法のページを参照してください。)

スタートボタンを押すと、メインメニューが表示されます。

■メインメニュー

GAME START

ゲームが始まります。

SAVE

今までプレイしたゲーム状態(クリアしたステージ数、ゲームレベルなど)をメモリーカードに記録します。

LOAD

以前にメモリーカードに記録したゲーム状態(クリアしたステージ数、ゲームレベルなど)を読み込みます。

CONFIG

ゲームレベル、特殊武器の選択画面に切り変わります。

EXIT

オープニングデモが再度始まります。



メインメニューでGAME STARTを選択すると上の写真の様なステージセレクト画面になります。回転しているエンブレムマークを撃つと、ステージ情報として写真と説明文が表示されます。写真を撃つと、ゲームが始まります。写真以外の部分を撃つと、キャンセルされます。EXITの標識を撃つとタイトル画面に戻ります。

■ CONFIG メニュー

● GAME LEVEL SELECT

EASY(やさしい)、NORMAL(ふつう)、HARD(むずかしい)の3段階のゲーム難易度を設定できます。

● WEAPON SELECT

さまざまな効果を持った3種類の特殊弾から、1つ選択します。

(初期設定では COMBINATION 弾が選択されています。)



CUSTOM

貫通弾です。発射した弾丸は、人、乗り物など、画面上にある全ての物体を貫きます。

COMBINATION

命中した敵だけでなく、その爆発により周囲の敵も巻き込み、ダメージを与えます。

SPECIAL

画面内にいる全ての敵に均等にダメージを与えます。



● GUN ADJUSTMENT

ガンコンの照準を調整します。

(標準コントローラ接続時には選択することはできません。)

● EXIT

前の画面に戻ります。

注意！ メモリーカード使用の際は、必ずメモリーカード差込口1を使用してください。また、抜き差しの際はプレイステーション本体の電源がOFFの状態で行ってください。

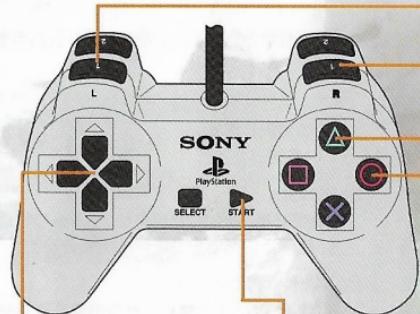
c o n t r o l s

操作方法



GUNPLA PLAYING MANUAL 01

《標準コントローラ》

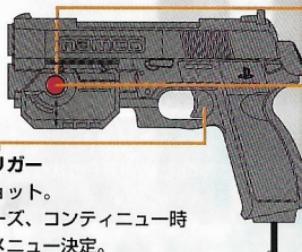


方向キー

画面内の照準を動かす。
ポーズ、コンティニュー時
のメニュー選択。

※L2、R2、□、×、セレクトボタンは使用しません。

《特製コントローラ(SLPH00034)(ガンコン)》



トリガー

ショット。
ポーズ、コンティニュー時
のメニュー決定。

L1ボタン

画面の左端に照準を瞬時に
合わせる。
(高さは変わらない)

R1ボタン

画面の右端に照準を瞬時に
合わせる。
(高さは変わらない)

△ボタン

使用する弾丸の種類を選択
する。

○ボタン

ショット。
ポーズ、コンティニュー時
のメニュー決定。

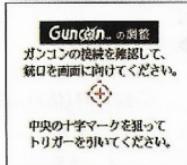
Bボタン

ポーズ。
コンティニュー時のメニュ
ー決定。

Aボタン

使用する弾丸の種類を選択。
ポーズ、コンティニュー時
のメニュー選択。

コントローラ端子にガンコンを接続してから本体の電源を入れてください。ソフトがガンコンの接続を感じし、GUN ADJUSTMENT(照準の調整)画面が始めに表示されます。画面中央に表示された赤い照準目掛けてトリガーを引くと、自動的に照準が調整されます。調整が終了されたらAまたはBボタンを押してください。尚、メニュー画面のGUN ADJUSTMENTを選択しても同様の照準の調整ができます。(詳しい接続方法は、ガンコンに付いている取扱説明書をご参照ください。)



■特殊弾の使い方

● CUSTOM弾

Aボタンを離さずにトリガーを引くと、CUSTOM弾が発射されます。通常弾と同じように連射することができます。(照準は表示されません。)

Aボタンを離すと通常弾を選択した状態に戻ります。



● COMBINATION弾

Aボタンを押すと、銃口の向いている画面位置に赤い照準が表示されます。そのままAボタンを離さずにトリガーを引くとCOMBINATION弾が発射されます。ただし、Aボタンを押したときの位置のまま、照準は固定されてしまうので、敵が照準からズレてしまった場合や、ほかの敵を狙う場合は、Aボタンを離してから、もう一度、照準をあわせてください。

Aボタンを離すと通常弾を選択した状態に戻ります。

● SPECIAL弾

Aボタンを押すと、銃口の向いている画面位置に赤い照準が表示されます。そのままAボタンを離さずにトリガーを引くとSPECIAL弾が発射されます。(照準の位置は画面内ならばどこでもかまいません。)

Aボタンを離すと通常弾を選択した状態に戻ります。



●HPゲージ

プレイヤーの弾丸が命中している敵のHP(体力、装甲の耐久度)を表わします。



●残り弾数

選択している弾丸の残り弾数が表示されます。0になると数秒間、弾が発射できなくなります。気をつけて！

●残り時間

プレイヤーの残り時間です。0になるとゲームオーバーです。特定の敵を倒すと+になります。逆にダメージを受けると-になります。

●使用弾丸

左に通常弾、右に特殊弾を表示します。黄色の枠に囲まれている方が選択している弾丸になります。

●敵軍

時折体当たりを仕掛ける敵もいます。当たると大幅に残り時間が-になります。
注意しましょう！

●照準

プレイヤーの弾丸が命中する場所を示しています。(但し、ガンコンでプレイされていると、マシンガンの照準は表示されません。)

マシンガン

プレイヤーが装備している、唯一の武器です。

通常弾、特殊弾のどちらかを選択して発射することができます。

通常弾・・・連射が効きますが、あまり威力はありません。しかも、装甲の厚い戦車には全く通用しませんので特殊弾に頼りましょう。ゲームスタート時に25発持っています。トリガーを離すことにより最大25発まで補給されます。

特殊弾・・・さまざまな効果を持った、3種類の特殊弾があります。



CUSTOM (特殊弾)

貫通弾です。発射した弾丸は、人、乗り物など、画面上にある全ての物体を貫きます。威力はそれほどでもありませんが、連射することが可能です。ゲームスタート時に25発持っています。2秒に1発づつ補給され、最大25発まで貯めることができます。



COMBINATION (特殊弾)

命中した敵だけでなく、その爆発により周囲の敵も巻き込み、ダメージを与えます。威力は、特殊武器中最大を誇り、装甲の厚い戦車を手際よく仕留めるには最も有効な武器と言えるでしょう。ゲームスタート時に5発持っています。10秒に1発づつ補給され、最大20発まで貯めることができます。



SPECIAL (特殊弾)

画面内にいるすべての敵に均等にダメージを与えます。

大概の敵兵は、爆風に耐えかねて上空高くまで吹き飛ばされます。ただし、威力は COMBINATION 弾よりも下です。ゲームスタート時に3発持っています。6秒に1発づつ補給され、最大10発まで貯めることができます。



様々な方法でプレイヤーを攻撃してくる敵陣営。このページを良く読んで、効率の良い敵の倒し方を目指しましょう。



歩兵

突撃銃を装備する。

倒すと持ち時間が2~20秒増える。



オートバイ (BMW R75)

体当たりしてくることがある。

倒すと持ち時間が2~10秒増える。



ジープ (キューベルワーゲン)

体当たりしてくることがある。

倒すと持ち時間が3~20秒増える。



トラック (8tハーフトラック)

体当たりしてくることがある。

倒すと持ち時間が3~20秒増える。



装甲車 (ハノマーク)

対戦車砲を装備する。

倒すと持ち時間が5~60秒増える。



装甲車（フンクワーゲン）

機関銃を装備する。

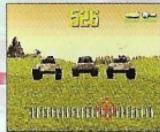
倒すと持ち時間が5～50秒増える。



飛行機（メッサーシュミット）

機関銃と爆弾を装備する。

倒すと持ち時間が2～5秒増える。



戦車（IV号戦車、パンター）

共に強力な戦車砲を装備。

倒すと持ち時間が25～75秒増える。

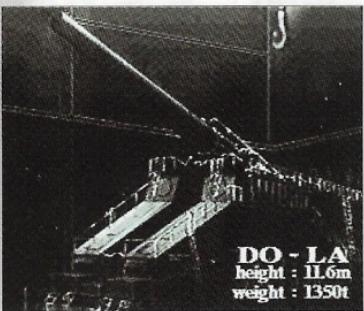


最終目標「巨大列車砲」データ

ドイツ陸軍が誇る最大にして最強の陸上兵器。

国有鉄道の車両限界を無視して製造されたため、全長75m、全高12m、全幅16mにも及び、自重は2000tを遥かに上回る。その車体の大きさと重さから走行するために複線が必要となり、専用の施設部隊が配属されている。

240cm砲1門、120cm砲6門搭載。最速で1分間3発の発射が可能。最大射程距離は50kmを超えるまさに「陸の化け物」である。



DO - LA
height : 11.6m
weight : 1350t

ステージ数は6つ。各ステージにはドイツ軍隊長が操縦する戦車、大砲等が待ち構えています。健闘を祈ります。

STAGE 1

ステージ1

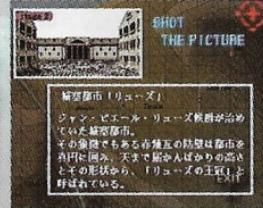
ピレネー火山へと続く険しい山道が連続する。ドイツ軍はこの地を支配下に收めると間もなく前線基地の建設に着手。更に西へと支配下を拡大するための拠点とする模様。



STAGE 2

ステージ2

ジャン・ピエール・リューズ伯爵が統治していた鉄壁な城塞都市「リューズ」。その象徴とされる赤煉瓦の防壁は城塞を円形に囲み、その先端は天にまで届くかの如くである。人々はこの高さと形状からこの防壁を「王冠」と呼んでいる。



STAGE 3

ステージ3

リューズの王冠から北に百数キロ先にある陸空軍兼用の補給施設。あくまで推測に過ぎないが、アフリカ、地中海方面へ向かう空軍機の補給路として大変重要な補給施設であると考えられる。



ステージ4

小高い丘に囲まれた緑豊かな草原。リューズの人々の間では「主の見える丘」と呼ばれ、800年前に建立された寺院と共に信仰の地として知られていたが、2度に渡るドイツ軍の爆撃により壊滅的な打撃を受け、この信仰の地は姿を消した。



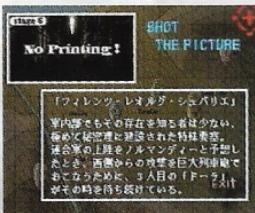
ステージ5

要塞へ向かう唯一の手段が切り立った絶壁に掛るこの橋梁である。石工の限界とまで言われた複雑な組石により作られたこの橋梁は戦時中の設計にも拘らず芸術的な域に到達する意匠を誇っている。



ステージ6

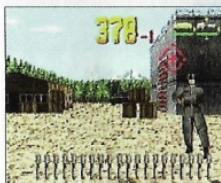
ドイツ軍内部に於いてもその存在を知るものは少ない、極めて秘密裏に建造された要塞「フィレンツ・レオルグ・シュバリエ」。米英連合軍がノルマンディーから上陸することを想定し、これを迎撃するために本要塞には既に「巨大型列車砲」が到着、迎撃の準備を整えつつあった。



アドバイス

ステージセレクトの画面表示中に、スタートボタン(ガンコン接続時はBボタン)を押すと、タイトル画面に戻ることができます。

A D V I C E



(1) 手榴弾を撃ち落とせ！

敵兵の投げる手榴弾や装甲車等の砲弾は、プレイヤーの武器で撃ち落とすことができます。ジックリ狙いを定めていれば難なく撃ち落とせますが、失敗した場合は、残り時間が5~100秒もマイナスになってしまいますので、注意！

(2) L1、R1ボタンを効果的に使おう！

標準コントローラを使用する場合、L1、R1ボタンを使用すると、照準を瞬時に画面端に移動することができます。方向キーを使うよりも素早く敵に対応できますので、お試しください！

(3) 特殊武器は貯めて使おう！

特殊武器は、種類によって数秒毎に1発づつ補給されます。隊長機（ボス）が出てくるまで大切に貯めながら進むと、後の展開がとても楽になります。

《ネームエントリー》

プレイヤーが高得点を記録するとネームエントリー画面になり、ランキングとプレイヤーが入力した名前を記録することができます。ENDの文字を選択、決定すると、ネームエントリーは終了します。

文字の選択 · · · · 方向キーの左右（ガンコンの場合は左右の画面を擊つことで1文字づつ選択文字が移動する。画面端の文字を擊つと、その文字が選択できる。）

文字の決定 · · · · Oボタン（ガンコンの場合は画面中央の文字を擊つ）

文字のキャンセル · · △ボタン
(ガンコンの場合はBボタン)

使用上のご注意

- このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
- このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。
- このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内側から外に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- “PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

- プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。● 疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けください。● プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。● ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ELECTROCOIN
JAPAN CO., LTD.

エレクトロコインジャパン株式会社
〒105 東京都港区浜松町1-10-11 盛電社ビル7階
TEL.03-5530-8040 (代)

SLPS 01106

©1997 ELECTROCOIN JAPAN CO.,LTD.

" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.