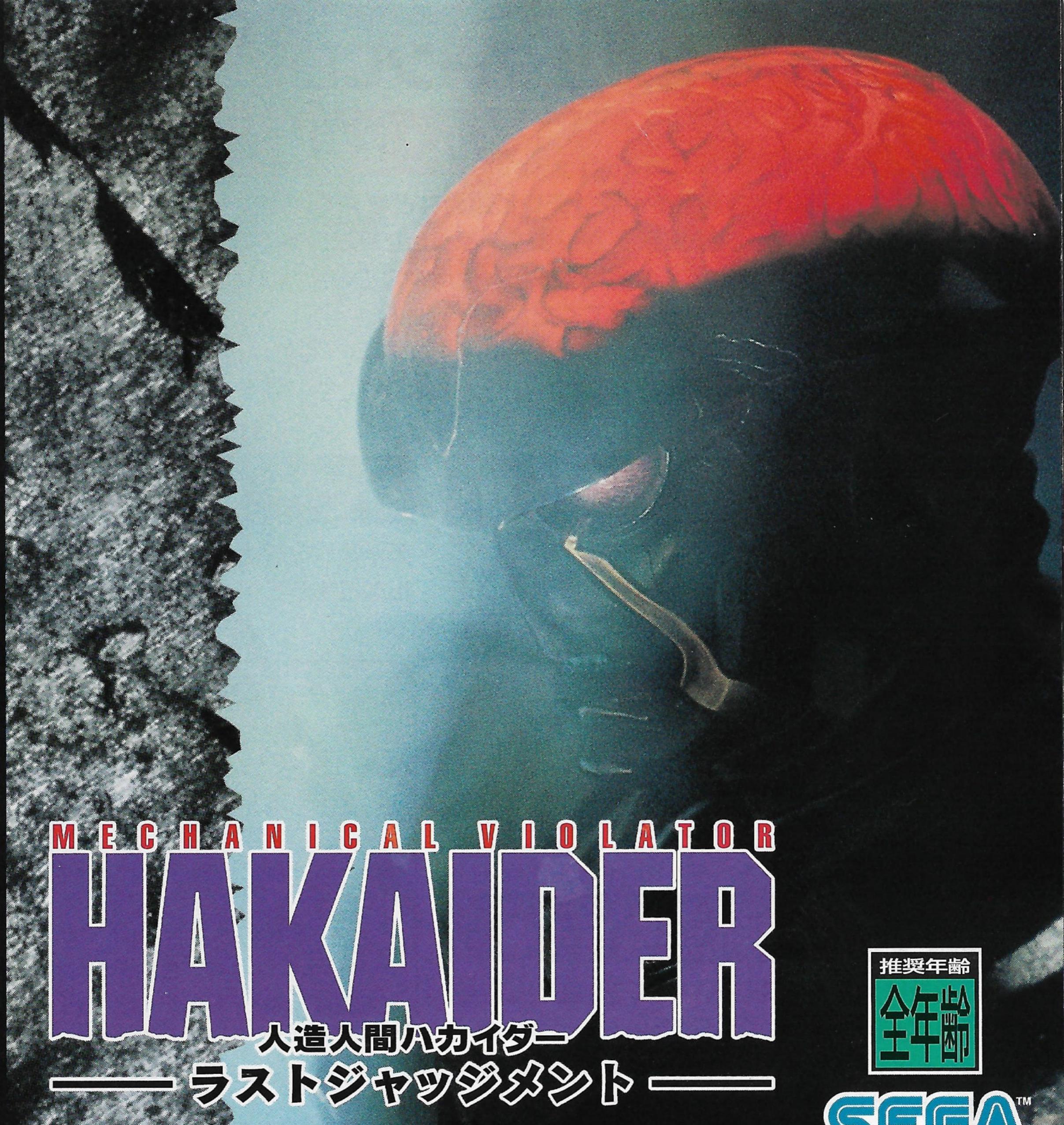


DISC
COMPACT

取扱説明書

SEGA SATURN™



MECHANICAL VIOLATOR
HAKAIDER
人造人間ハカイダーTM
— ラストジャッジメント —



SEGA™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

！注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



せんよう
このたびはセガサターン専用ソフト
じんぞうにんげん
「人造人間ハカイダー ラストジャッジメント」をお買い上げいただき、誠にあり
がとうございました。ゲームを始める前
とりあつかいせつめいしょ かなら よ
にこの取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS

STORY	4
基本操作方法	5
ゲームの遊び方	8
シューティングモードについて	12
アドベンチャーモードについて	13
セーブについて	14
武器紹介	15
キャラクター紹介	16
秋本 祐希プロフィール	22

このゲームはバックアップ対応です。使
用量が「7」必要となります。また、オー
トセーブ機能がありますので、タイトル
画面以外で電源スイッチやリセットボタ
ンを押すと、セーブデーターが壊れる恐
れがあります。

◆ゲームのセーブについては、P.14を参照してください。

とき きんみらい
時は近未来…。

ぜっかい ことう ふう こ なが ねむ め ざ きゅうきょく せんとう
絶海の孤島に封じ込まれ、長き眠りより目覚めた究極の戦闘マシーン

「ハカイダー」は失われた記憶を求めさまよい。

いつわ へいわ つつ みらいとしこっか
偽りの平和に包まれた未来都市国家「ジーザスタウン」にたどり着く。

ハカイダーは、そこでジーザスタウンの独裁者であった元老院の首領、

そしてハカイダーの生みの親である「グルジェフ」との激闘の末、

ジーザスタウンに平和をよみがえらせた。

STORY

じゅうねんご
十年後…。

かんごくとう ねむ
「監獄島」で眠りについていたハカイダーを起こさせたのは、

あら どくさいしゃ げんろういんしゅりょう
新たなるジーザスタウンの独裁者、元老院首領「ギル」からのメッセージだった。

わが ぐんもん くだ
「我が軍門に降れ！」

しつよう さそ むし
ギルの執拗な誘いを無視したハカイダーに、

けんし しかく さ む
ギルは剣士「ワルダー」を刺客として差し向けた。

なが はげ しどう のち
長く激しい死闘の後、

みぎうで き お うで も さ
ワルダーはハカイダーの右腕を切り落とし、その腕を持ち去った。

うで うば ほこ きす
腕を奪われ、誇りを傷つけられたハカイダーは再びジーザスタウンに乗り込むため、

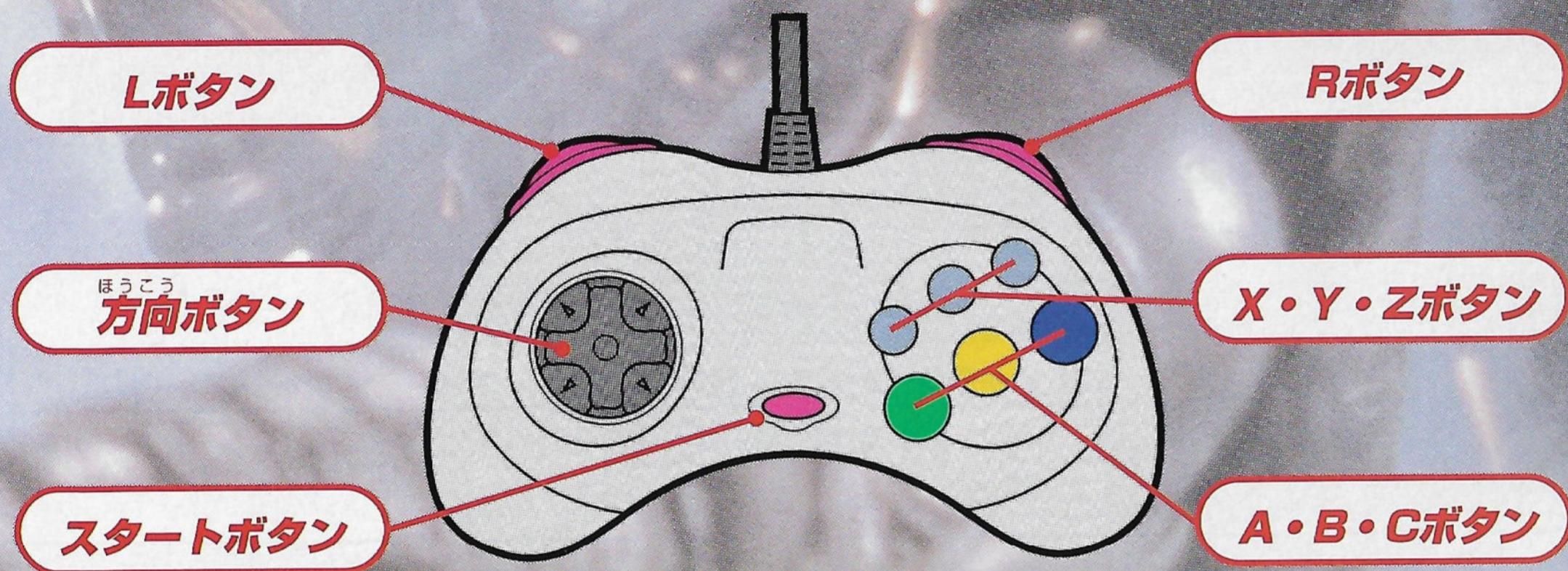
あいしゃ
愛車ギルティーにまたがった。

ごうまん どくさいしゃ
そして傲慢なる独裁者ギルに「ジャッジ」を下すため、

くだ
あらた たたか たひだ
新たなる戦いへ旅立つ…。

このゲームは1人用です。コントロール端子1に、コントロールパッドまたはバーチャルガンを接続してください。コントロール端子1にバーチャルガンを接続した場合、端子2にパッドを接続してアドベンチャーモードはパッドで、シューティングモードはバーチャルガンで、という操作をすることもできます。（→P.12・13）

コントロールパッド



	シューティングモード	アドベンチャーモード
方向ボタン	照準移動	カーソル移動／キャラクター移動
スタートボタン	ゲームスタート／ポーズ	ゲームスタート／ポーズ
Aボタン	使用武器の変更	決定／全メッセージ送り
Bボタン	素早く2回押すと弾を補充(リロード)	キャンセル
Cボタン	弾を撃つ	決定／全メッセージ送り
L・Rボタン	照準のスピードアップ	使用しません
X・Y・Zボタン	使用しません	使用しません

◆この取扱説明書で示すすべてのボタン操作は、初期のボタン設定時のものです。

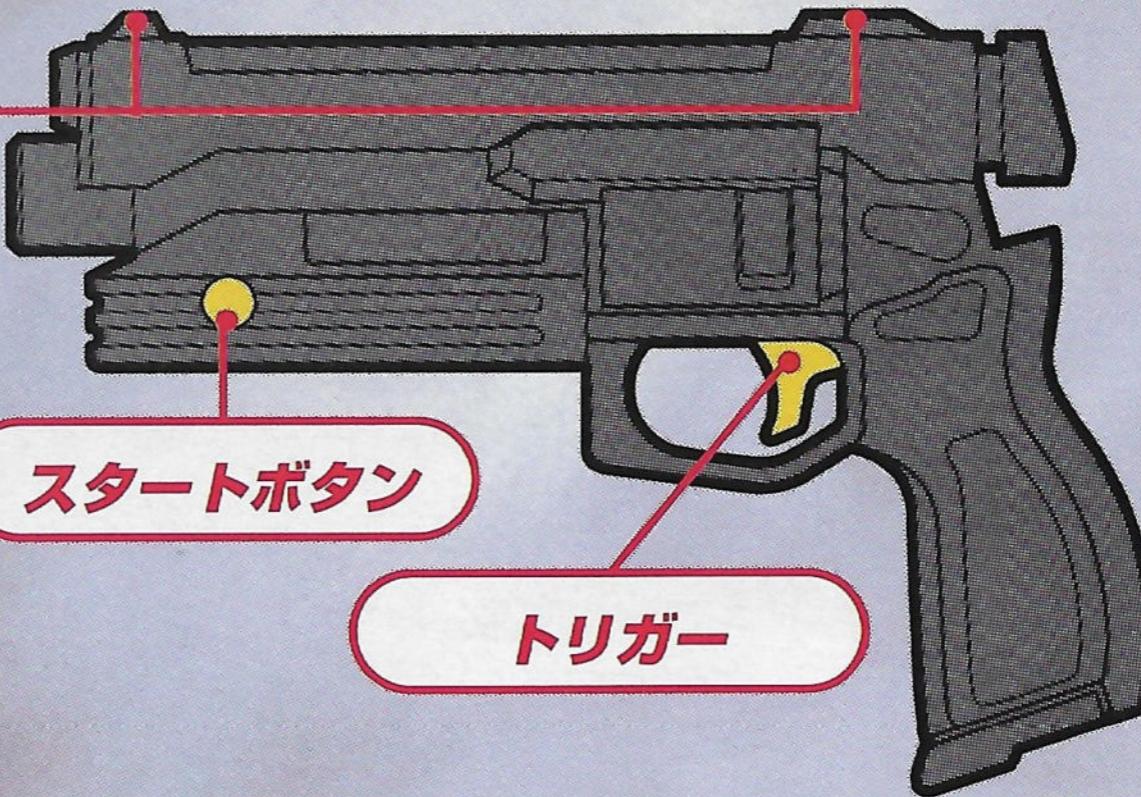
◆ゲーム中にA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すとオープニングデモに戻ります。

バーチャガン

サイト

スタートボタン

トリガー



	シューティングモード	アドベンチャーモード
スタートボタン	ゲームスタート／使用武器の変更 しばらく押し続けるとポーズ	ゲームスタート／ポーズ
トリガー	弾を撃つ 画面外を撃つと弾の補充（リロード）	決定／全メッセージ送り

◆ポーズをするときは、スタートボタンを約2秒押し続けてください。

ご注意

- ◆バーチャガンでは、マルチプレイヤー画面での操作ができません。マルチプレイヤー画面から始めるときは以下のようにしてください。
 - 1: ゲームCDを入れたあとリセットボタンを押してください。マルチプレイヤー画面が消え、ゲームが始まります。
 - 2: 保存データ管理画面を操作したいときは、いったん電源を切りコントロールパッドに付け替えて操作してください。（データ保存作業中に電源を切るとデータが保存されずに消えてしまうことがあります。）
- ◆ゲーム中にタイトル画面に戻るときは、ゲームをゲームオーバーにさせてください。タイトル画面以外でリセットボタンを押すとセーブデータが壊れる恐れがあります。
- ◆テレビモニターによっては使用できないものもあります。
- ◆モニターサイズによっては反応しない部分ができることがあります。
- ◆くわしくはバーチャガン取扱説明書をご覧ください。

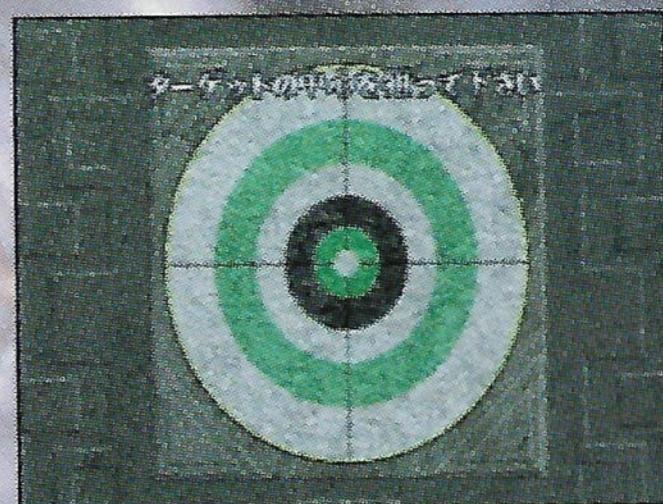
バーチャガンで初めて遊ぶとき

別売のバーチャガンで初めて遊ぶときは、ゲームを始める前に照準調整画面で必ず照準を調整してください。調整をしないで始めるとゲーム中の照準がずれことがあります。(調整した照準は本体のバックアップメモリーに自動的に保存されます。)

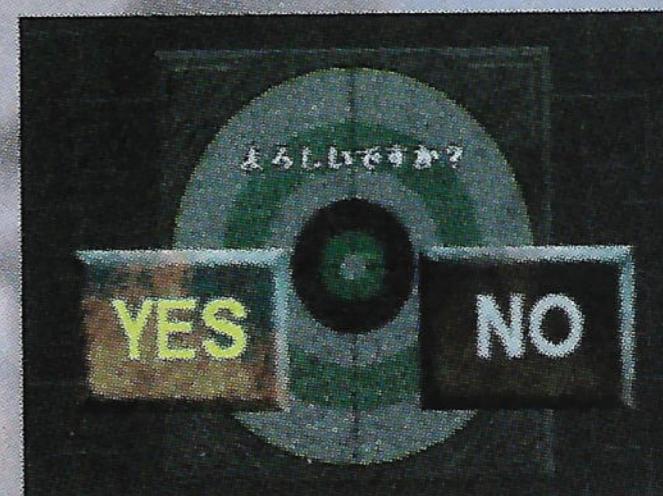
★照準調整画面はオプションの「GUN ADJUST」(→P.9)で表示されます。

照準調整画面

オプションの「GUN ADJUST」を選んで、スタートボタンを押すと照準調整画面が表示されます。ターゲットの中心を狙って撃ってください。照準が設定されます。(始めの1発目はターゲットに弾跡は残りません)



照準調整ができたら、画面外を撃ってください。「YES」を撃つと設定を保存して、オプション画面に戻ります。



ご注意

- ◆バーチャガンで遊ぶときは、照準調整をしたときと同じ距離で行ってください。違う距離で遊ぶと、誤動作の原因になります。
- ◆テレビ画面は、できるだけ正面から狙ってください。ななめから狙うと誤動作の原因になります。
- ◆照準調整はバーチャガンのサイト部分を合わせて行うのではなく、銃口を合わせて行ってください。

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モード選択画面に変わります。方向ボタンで選び、A・Cボタンを押してください。バーチャガンの場合は銃口を向けてモードを選択し、トリガーを引いてください。

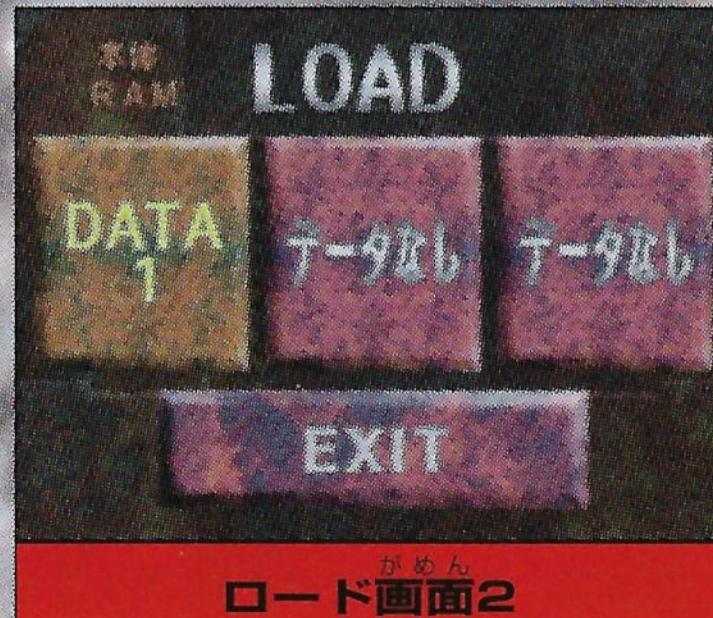


最初からゲームを始める

最初からゲームを始める場合は、「NEW GAME」を選び、A・Cボタンを押してください。

ゲームを途中から始める

データが保存されている場合は「LOAD」を選び、A・Cボタンを押してください。本体RAMとパワーメモリー(別売)の両方にデータが保存されている場合は、ロード画面1が表示されます。データが保存されている場所を方向ボタンで選び、A・Cボタンで決定するとロード画面2が表示されます。方向ボタンでデータを選び、A・Cボタンで決定します。「EXIT」でモード選択画面に戻ります。



◆パワーメモリー(別売)がセットされている場合は、スイッチを入れるとセーブをする場所が表示されるので、方向ボタンかトリガー(バーチャガンの場合)で本体RAMかカートリッジRAMかを選んで、A・Cまたはスタートボタンを押してください。

OPTION オプション

ゲームの難易度やボタンの設定などを行うことができます。

DIFFICULTY :

難易度を2段階(EASY/HARD)で変更できます。

SIGHT :

シューティングモードでのサイトのON/OFFの設定。

AUDIO :

サウンド出力のステレオ/モノラルを切り替えます。

GUN ADJUST : (→P.7)

照準調整画面に変わり、照準調整を行います。

バーチャガンをセットしているときのみ選べます。

KEY ASSIGN : (→P.10)

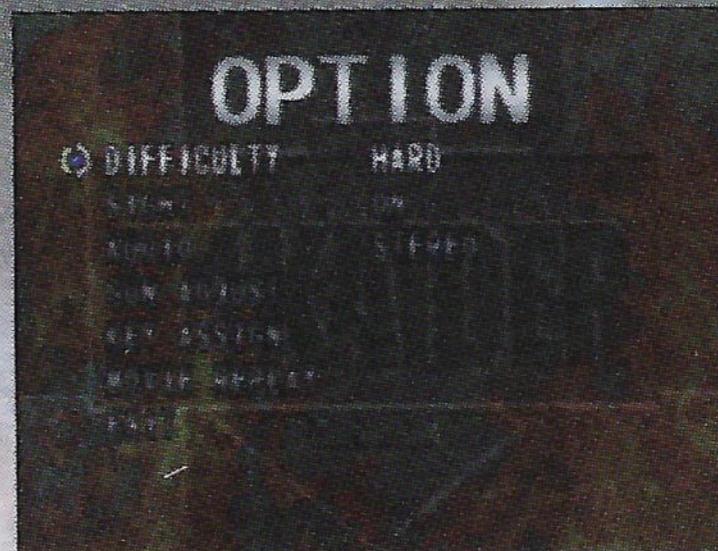
コントロールパッドのボタン操作を変更できます。

MOVIE REPLAY : (→P.10)

ゲーム中に一度再生されたムービーを見るることができます。

EXIT :

オプションを終了してモード選択画面に戻ります。



■ オプション画面での操作

	コントロールパッド	バーチャガン
項目選択	方向ボタン↑↓	トリガーを引く 画面内：下に移動／画面外：上に移動
項目変更	方向ボタン←→/A・Cボタン	スタートボタン

■ KEY ASSIGNの変更

ボタン設定の変更をします。オプションの「KEY ASSIGN」を選ぶと、ボタン設定画面が表示されます。方向ボタンでモード、↑↓で項目を選択して、その項目に割り当てるボタンを押します。すべての設定を決めたらスタートボタンで設定を終了し、オプション画面に戻ります。



シューティングモードボタン設定画面



アドベンチャーモードボタン設定画面

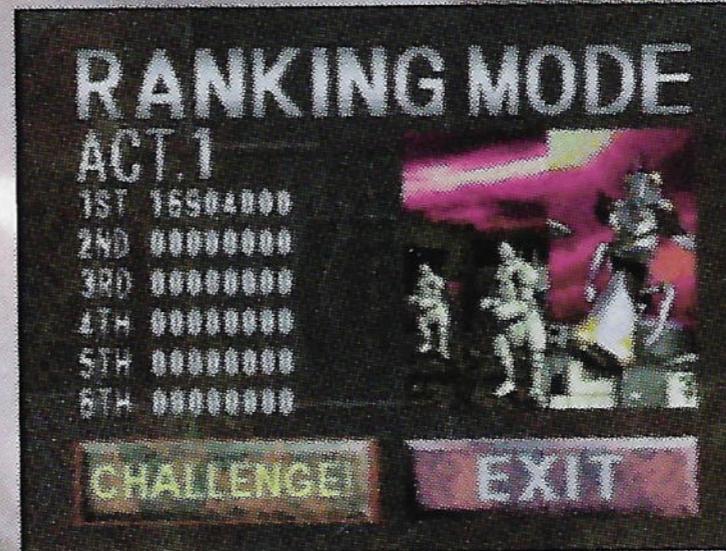
■ MOVIE REPLAY

ムービーの再生をします。オプションの「MOVIE REPLAY」を選ぶと、ムービーリプレイ画面が表示されます。方向ボタンでムービーを選んで、A・Cボタンで再生します。再生中のムービーのキャンセルはスタートボタンです。EXITを選ぶとオプション画面に戻ります。



RANKING MODE ランキングモード

このモードは、一度ゲームをクリアするとプレイできるようになります。シューティングモードの各ステージのランキングに挑戦するモードです。ランディングモードを選ぶと、ステージセレクト画面が表示されます。プレイするステージを選んで、決定するとそのステージのランキング画面が表示されます。「CHALLENGE!」にカーソルをあわせ、A・Cボタンでそのステージをプレイすることができます。「EXIT」を選ぶとステージセレクト画面に戻ります。



■ ネームエントリーの仕方

ステージをクリアし、6位以内のランキングに入った場合、ネームエントリー画面が表示されます。方向ボタンで文字を選んで、A・Cボタンで決定してください。文字は3文字まで入力できます。「BS」を選ぶと、1文字戻ります。すべての文字を決定したら、「END」を選んでください。ランキング画面に戻ります。

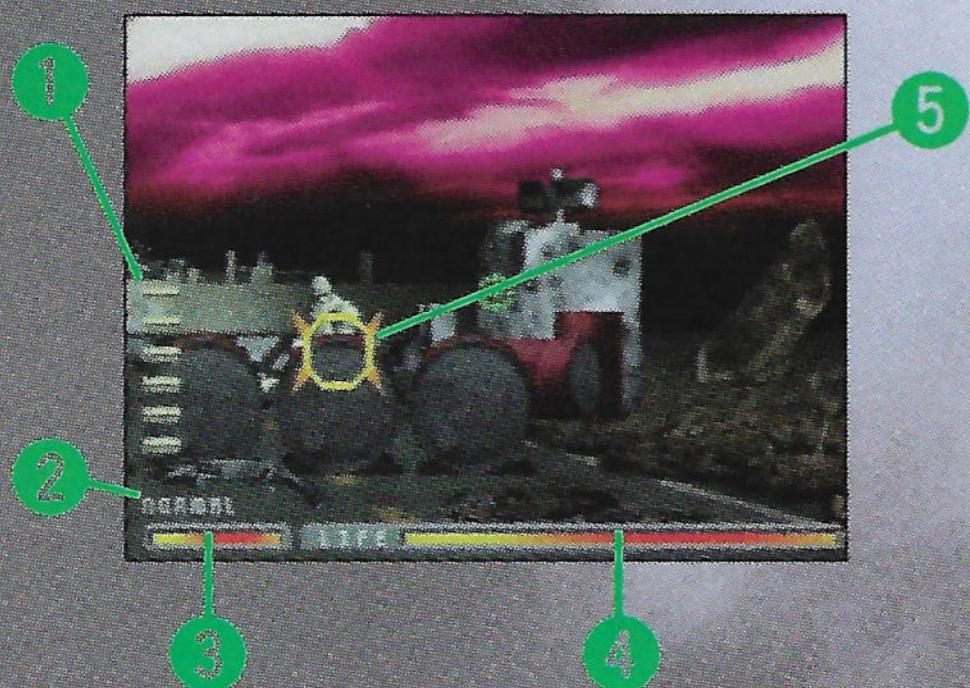


シューティングモードについて

行く手をはばむ敵を撃破するモードです。

コントロール端子1・2両方にコントロールパッドまたは、バーチャルガンを接続していく、途中で操作機器を変更して操作を行いたい場合は、現在操作している操作機器でポーズをかけた後に、変更した操作機器でポーズを解除してください。

シューティングモード画面の見方



①：残弾数表示

②：使用している武器の名前

③：ラピッドメーター

ラピッド(→P.15)使用時ののみ機能する。連射し続けるとゲージが減り、性能が劣化する。

④：ライフゲージ

ダメージを受けると減り、すべてなくなるとゲームオーバー。

⑤：ロックオンサイト

敵の攻撃のタイミングを示します。サイトが赤くなると撃たれます。

リザルト画面の見方

各ステージをクリアすると、リザルト画面が表示されます。クリアしたステージの成績によってライフ回復の程度が変わります。



①：攻撃命中率

撃った弾に対してどのくらい命中したかを示すパーセンテージ。

②：敵殺傷率

登場した敵に対してどのくらいしとめたかを示すパーセンテージ。

ジーザスタウンで人々と会話をし、情報収集をするモードです。コントロール端子1にバーチャガンを接続した場合、端子2にコントロールパッドを接続してアドベンチャーモードを操作することもできます。

アドベンチャーモード画面の見方

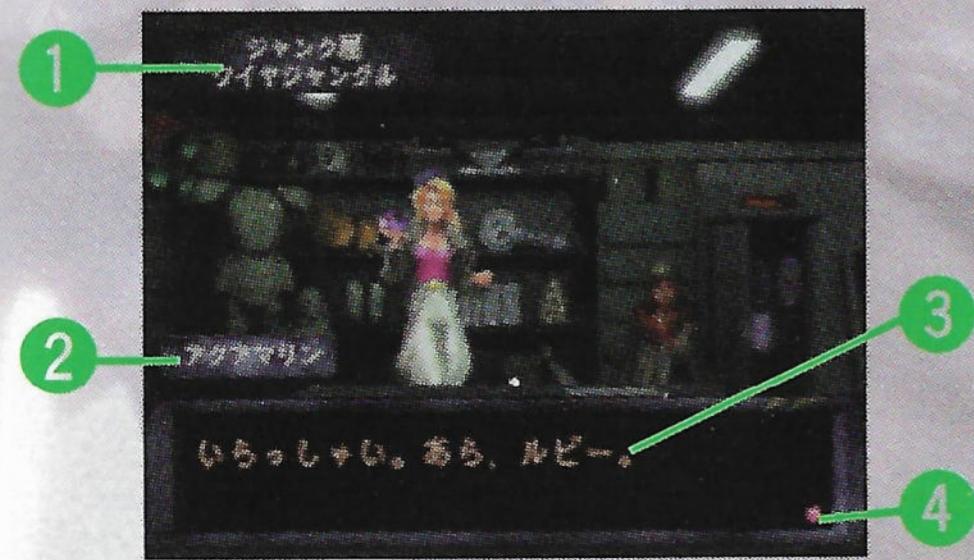
バーチャガンで矢印を擊つと、キャラクターが移動します。コントロールパッドの場合は方向ボタンで操作します。ここでスタートボタンを押すとセーブ画面が表示されます。(→P.14)



- ① : 前進
- ② : 左に90度振り向く
- ③ : 右に90度振り向く
- ④ : 180度旋回する

イベント画面の見方

街の中の人との会話が始まるとイベント画面になり、ここでさまざまな情報を収集することができます。また会話の中で選択肢が表示されることがあります。選んだ結果によって、その後の展開が変化します。



- ① : 場所ウィンドウ
いる場所の名前を表示。
- ② : キャラクターウィンドウ
現在しゃべっているキャラクターの名前を表示。
- ③ : 会話ウィンドウ
- ④ : ページ送りマーク

セーブについて

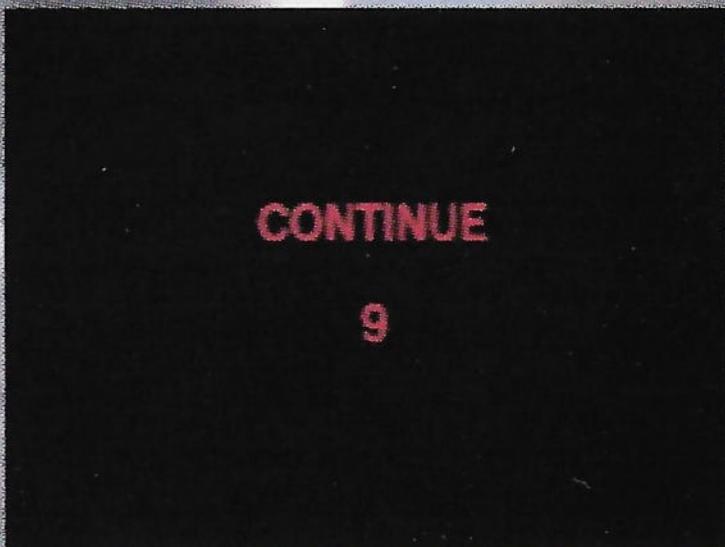
セーブ方法について

ショーティングモードでボスを倒したあとか、アドベンチャーモード画面の移動中にスタートボタンを押すと、セーブ画面1が表示されます。方向ボタン $\blacktriangleleft\triangleright$ でセーブする場所を選んで、A・Cボタンで決定します。「EXIT」を選ぶとセーブをせずにゲームを再開します。パワーメモリー(別売)がセットされている場合は、セーブ画面1の前にセーブ画面2が表示されます。データを保存する場所を方向ボタン $\blacktriangleleft\triangleright$ で選び、A・Cボタンで決定します。



コンティニューについて

ライフゲージが0になると、コンティニュー表示がでます。カウントが0になる前にスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったステージからプレイを再開します。



このゲームに登場するハカイダーの武器は、全部で4種類あります。状況に応じた武器を選択し使い分けて、ジーザスタウンの独裁者「ギル」を倒してください。

ノーマル ショット

装弾数：6発

特徴：威力、弾数ともに標準的なショット。



ラピッド

装弾数：24発

特徴：威力は小さいが、弾数は4種類中で最大。連射機能があるが、連續で使用すると性能が劣化。



コブラ ショット

装弾数：3発

特徴：貫通力があるため意図していない敵などにもダメージを与えるので、使用には注意が必要。



バズーカ ショット

装弾数：1発

特徴：4種類中で威力は最大。広範囲で効果があるため、近くで着弾するとダメージを受ける。



HAKAIDER ハカイダー

身長(cm) : 210 体重(kg) : 472
破壊力(t) : 30 パンチ力(t) : 15

ジーザス・タウンの独裁者であった元老院の首領グルジェフが犯罪鎮圧用ロボットとして制作したが、強靭な意志が芽生え、制御不能となつたため使用を断念、廃棄処分となつた。しかしそれに反対した科学者グループの手によって、密かに「監獄島」の地下深い牢の中に隠された。利き腕の左手で、愛用の超強力ショットガン「ハカイダーショット」を自在に操り、自分に不要と感じたものを破壊し続ける。



ハカイダーショット

愛用の超強力ショットガン。「ギル」を倒すため、超高周波炸裂弾のほか、ラピッドショット、コブラショット、そしてバズーカショットと、4種類の弾が装填できるよう改造が加えられている。

ギルティ

ハカイダー専用に開発された、スーパーバイク。対消滅エンジンを搭載し、ハカイダーの破壊回路と同調、ハカイダーが戦闘モードになると同時に青い熒光を放ってアクティブになり、最大パワーを発揮する。

排気量(cc): 14400
最高時速(km/h): 666

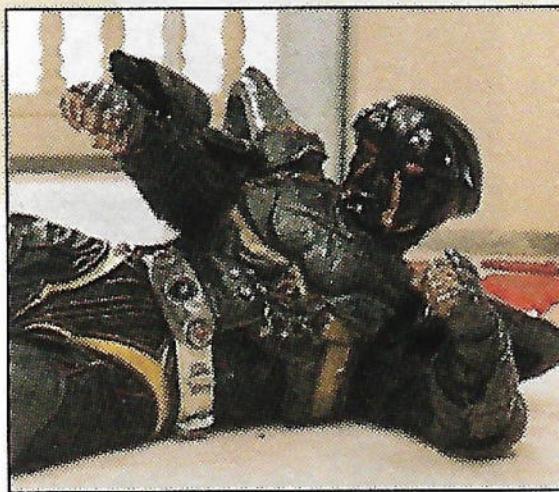
キャラクター紹介

反物質シンダー

エネルギー庫で、背中の中間に位置している。エネルギーとなる反物質カプセルは通常、無交換で50年以上活動できるが、戦闘モードではエネルギー消費が100倍にもアップしてしまう。

アームショット

右腕の仕込み銃で、反物質シンダーからの体内エネルギーを弾に変えて打ち出す。現在はワルダーに右腕を奪われてしまつたため、これが内蔵されていない別の腕が取り付けられている。



ハカイダーボディー

特殊高分子セラミックで構成されている。



ハカイダーブレイン

電子頭脳の1つで、怒りと共に脳のようなものが赤く浮かびあがるが、役割は謎に包まれている。

破壊回路

第二の電子頭脳。戦闘モード状態で、どのようにすれば敵を効果的に破壊できるかといった演算を、瞬時にはじき出す。

ハカイダーストーン

エメラルド色の「ロゴスストーン」は戦闘モードを支配し、ルビーカラーをした「パトラストーン」は人間モードを支配している。



WARUDER ワルダー

身長(cm) : 248 体重(kg) : 560
はかいりょく 破壊力(t) : 42

ギルが、己の護衛のために作成した超高性能戦闘ロボット。その思考能力はきわめて人間に近いものとなっているが、それが彼を自分の存在について悩ませている原因にもなっている。ギルからの直接の命令を実行する信頼された部下であり、命令されたことは必ず実行する。



ギルの唱える、「完全なる生命体」として、機械と人の精神の部分とを融合して作られた、高性能ロボット。その体の中には強力な爆弾が仕掛けられており、元老院に逆らうことは許されない。軽量化された複合装甲のボディ、電子頭脳にはサイコキネシスを司る機関を持つ。

身長(cm) : 189 体重(kg) : 256
はかいりょく 破壊力(t) : 25

BIJINDER ビジンダー

キャラクター語彙

ピンクヒポポタマス

ジーザスタウンの残酷な
処刑執行人。また地下水
道を守り、侵入者を通さ
ないといった役目もして
いる。



ギル 元老院の現在の総督、ジーザスタウンの支配者。

グルジェフ ハカイダーそしてミカエルの生みの親。
元老院の総督であったが、10年前ハカ
イダーによって倒された。

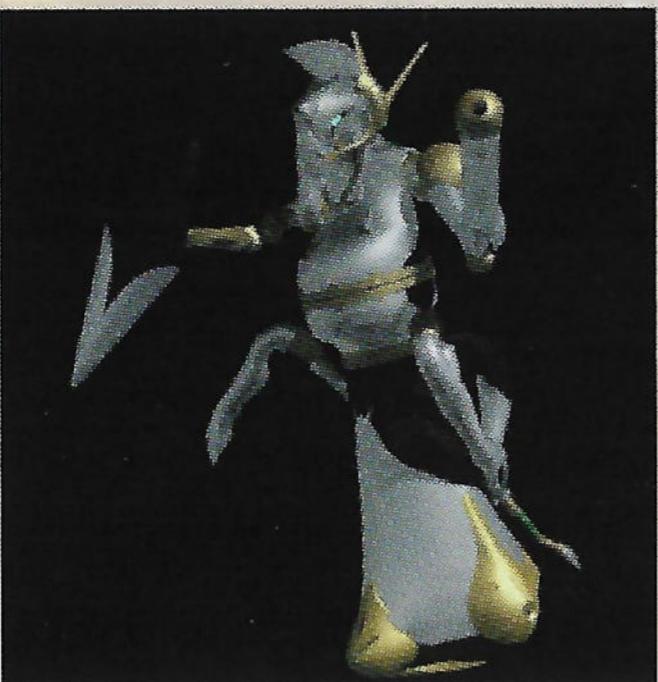
アントグレー

ジーザスタウンの治安
維持をし、元老院に逆ら
うものを逮捕する。



シルバー豪ース

ジーザスタウンの南のメ
インゲートの門番。

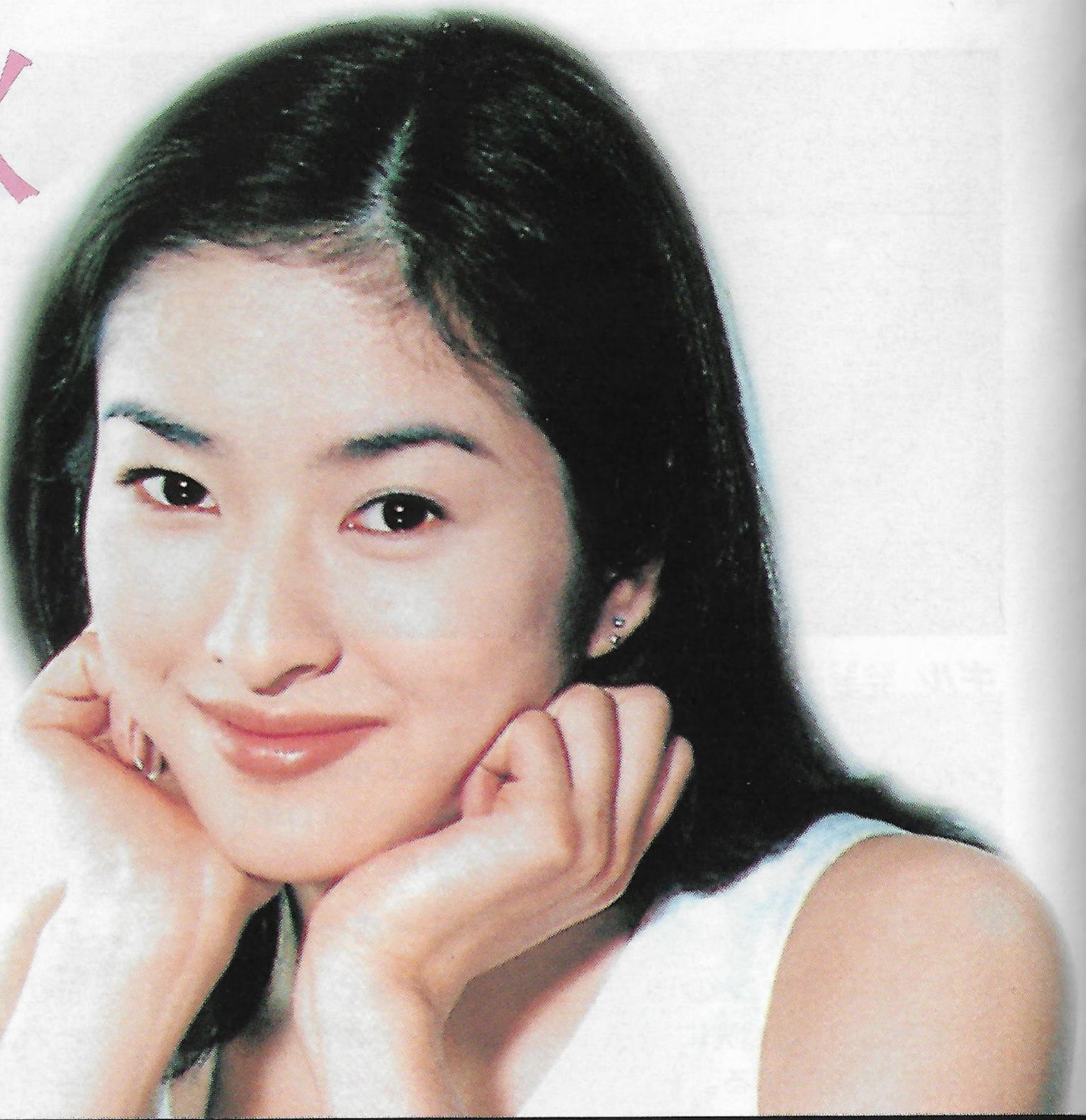


カレン

謎の美女。元老院に捕ら
われているらしいのだが
…。



秋本祐希



P r o f i l e

なまえ あきもと ゆうき
名前：秋本 祐希

せいねんがつび
生年月日：1976.9.8

ねんれい さい
年齢：20歳

けつえきがた がた
血液型：A型

しんちょう
身長：164(cm)

あてさき
ファンレターの宛先：

みなとくあかさか がおじきがいしゃ げいえい
〒107港区赤坂3-13-13-6F (株)芸映

Ayumi
Akimoto

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で

セガ ジョイジョイテレfon

札幌	名古屋	052-704-8181
仙台	大阪	06-333-8181
東京	島嶼	082-292-8181
	福岡	092-521-8181

インターネットで

セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末で
このURLにアクセスしてください。

<http://www.sega.co.jp>



FAXで

セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606

- ①ファックスの受話器を使ってコール。
- ②音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス** 本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

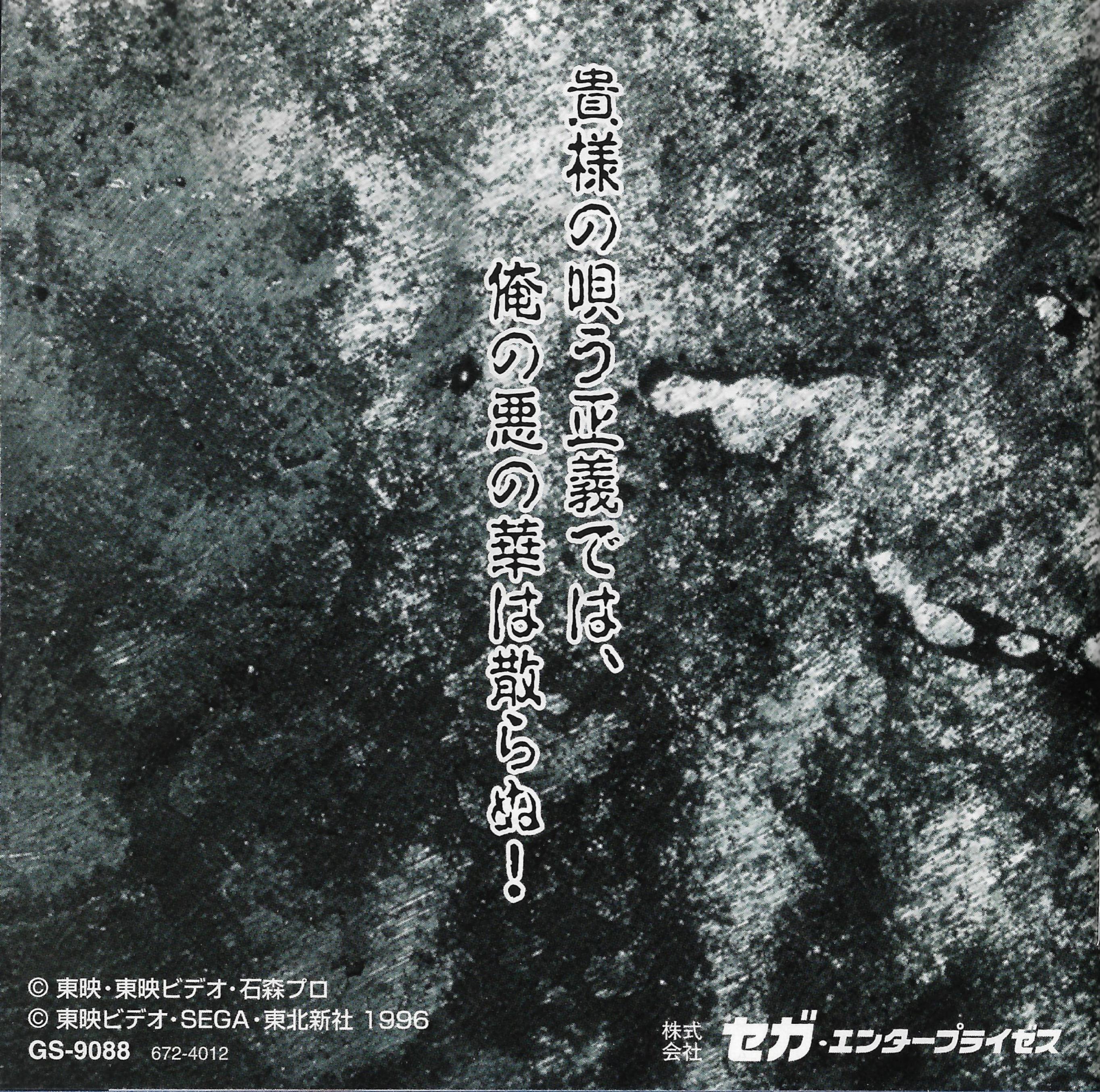
お客様相談センター フリーダイヤル 0120-012235
受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

★セガサターンCDは修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

禁無断転載

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。
FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの商標または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999



貴様の唄う正義では、
俺の悪の薬は散らぬ!

© 東映・東映ビデオ・石森プロ
© 東映ビデオ・SEGA・東北新社 1996
GS-9088 672-4012

株式
会社

セガ・エンタープライゼス