

# WHO SHOT JOHNNY ROCK?

  
CapDisc



TM

The Arcade Smash Hit by

 **AMERICAN**  
LASER GAMES



# Who Shot Johnny Rock?



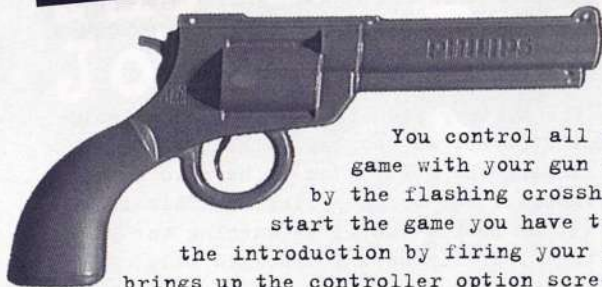
I need your help! I want you to find out **Who Shot Johnny Rock!** Someone put Johnny on their greatest hits list. He's got more holes in 'im than a stack of 45's, records that is...

The key to the mystery lies in Johnny's safe inside his mansion. But it's not as easy as walking up to the front door and ringing the bell. You'll have to be on your toes — or should I say trigger finger. This is a hard town and full of people who'll be gunning for you. Not to mention the "four diseases": Lockjaw Lil, Measles, Mumps and Smallpox. I know one of them put the hammer down on Johnny. They're four of the lowest of low lifes and each has a clue to this mystery...and maybe something to hide.

You'll have to visit all four before getting to Johnny's mansion where the fun really begins! I hear your instincts are the best, but a little cash and a lot of bullets won't hurt either. There's danger around every corner and the only one you can trust is yourself...and your aim.

So what do you say? Will you help me? Will you find out **Who Shot Johnny Rock?**

## Starting the Game



You control all aspects of the game with your gun (represented by the flashing crosshairs). To start the game you have to interrupt the introduction by firing your gun. This brings up the controller option screen. Each choice highlights when you aim on it (put the crosshairs on it). Choose the option that corresponds with your controller. If it's the video gun, the calibration screen appears and you can set your gun sights.

The game starts with the Main Menu. This menu shows several options you have during the game. You can return to the Main Menu at any point during the game by simply shooting the Main Menu button that appears in the lower left hand corner of the screen.



#### **START**

Starts a new game.

#### **SAVE**

Saves the current game. You can only have one game saved at a time.

#### **RESTORE**

Restores the current saved game.

#### **CONTINUE**

Continues the game where it left off when you selected Main Menu.

#### **RECALIBRATE**

Allows you to change controllers or to reset the sights on your gun controller.

#### **HELP**

Provides more information about how to play the game.

#### **QUIT**

Exits the game.

#### **DIFFICULTY LEVEL**

Represents your choice of difficulty level. Shoot to choose either Easy, Medium or Hard. The higher the difficulty level, the faster the bad guys shoot.

## Game Play

During a game you see three displays in the lower portion of your screen.

### MAIN MENU BUTTON

Brings up the Main Menu.

### BULLET COUNT DISPLAY

Indicates the number of bullets you have. The number of bullets you start with depends on the difficulty level you are playing. Easy = 250. Medium = 200. Hard = 150. Shoot The Ammo Shop in the Location Menu to get more bullets. This costs you \$100 cash for fifty bullets.



### CASH AMOUNT DISPLAY

Displays your cash reserves. Make sure your wallet's fat if you need the

services of the doctor or undertaker. There are opportunities in the game to collect more cash. And lots of chances to lose it!





## Location Menu

Once you have accepted the case, you must visit the four suspects and make them give up their clues to the combination of Johnny Rock's safe. Inside the safe is the evidence you need to put the killer away. You find your way around town with the Location Menu. This menu contains a number of locations you may visit during the game: The Casino, The Pool Hall, The Warehouse, The Garage, The Ammo Shop, JR's Mansion, The Office. Aim and shoot for the location you wish to visit. And don't waste a lot of time making your choice or you'll be sorry.



## Survival

It's kill or be killed in this town! When you see a bad guy, you must shoot

him before he shoots you. Each time you get shot, it'll cost you to see the doctor. He's not cheap. And remember, not everyone's got it in for you. There are innocent bystanders out there. Shoot them and you'll have to fork over the cash to pay the undertaker. It's tough, but life's tough! Don't forget, when you're out of cash, you're out of luck.





## Credits

---

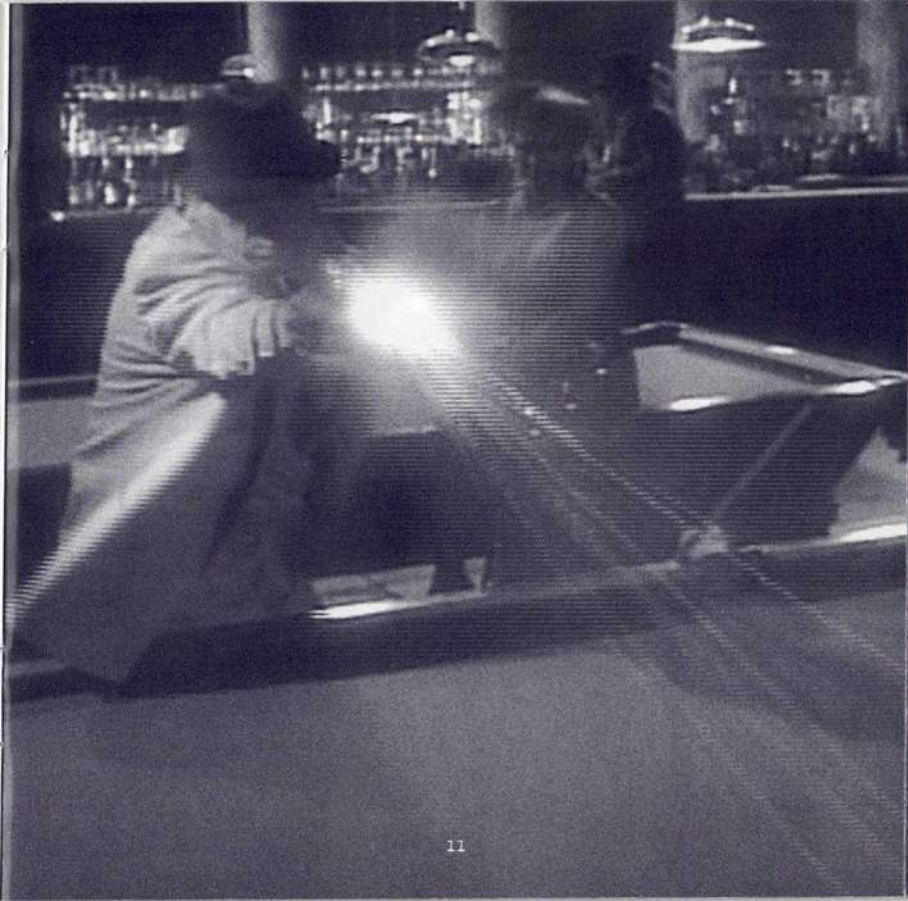
### *CD-i Conversion Team*

Producers	Linda Delaney Timothy R. Phillips
Software Engineers	Vicky Staubly Mark Thomas
Graphics Director	Bob Howard
Assistant Producers	Paula K. Bone Jim Helein
Additional Sound	Allen Palmer Rob Christiansen
Production Assistants	Deborah Eberhardt Christopher Prokop
Movie Digitization	Laser Pacific Corporation





Original Game by  
American Laser Games, Inc.



# Who Shot Johnny Rock?



Help me! Je moet iets voor me uitzoeken: **Wie was de moordenaar van Johnny Rock?!** Johnny stond bij iemand op de zwarte lijst. Hij heeft meer gaten in zijn lijf dan een stapeltje 45-ers, en dan bedoel ik singletjes...

Ergens in Johnny's villa staat zijn safe met daarin de oplossing van het mysterie. Maar het is niet zo eenvoudig als even op de voordeur af lopen en aanbellen. Je zult goed bij de pinken moeten zijn — of moet ik zeggen 'je vinger aan de trekker moeten houden'? Dit is een keiharde stad vol mensen die het op jou gemunt zullen hebben. Om het nog maar niet te hebben over de 'vier kwalen': Lockjaw Lil, Measles, Mumps en Smallpox. Ik weet dat één van hen Johnny heeft neergelegd. Het zijn vier misdadigers van de laagste soort en ieder van hen beschikt over een aanwijzing tot de oplossing... en heeft misschien iets te verbergen.

Je zult ze alle vier moeten opzoeken voordat je bij Johnny's villa aankomt. En daar wordt het pas echt leuk! Ik heb gehoord dat je over een prima intuïtie beschikt, maar een beetje poen en een heleboel kogels kunnen ook geen kwaad. Het gevaar loert om iedere hoek en de enige die je kunt vertrouwen ben jij zelf... en je doel. Dus wat zeg je ervan? Help je me? Zul jij erachter komen? **Wie was de moordenaar van Johnny Rock?**

## Het Spel Starten



Met je wapen (weergegeven door het flikkerende dradenkruis of vizier) bedien je alle functies van het spel. Om het spel te beginnen, moet je de inleiding onderbreken door je wapen te vuren. Hierdoor verschijnt het bedieningsscherm. Iedere keuze licht op wanneer je erop richt (met het vizier). Kies de optie die overeenkomt met je controller (je aanwijsapparaat). Als het de video-gun is, dan verschijnt het scherm waarin je het kaliber van je wapen kunt instellen.

Het spel begint met het hoofdmenu. Dit menu toont je de diverse keuzemogelijkheden waarover je tijdens het spel beschikt. Je kunt altijd terug naar dit hoofdmenu door gewoon te schieten op de hoofdmenu-toets die in de linker benedenhoek van het scherm verschijnt.





#### **START**

Start een nieuw spel.

#### **SAVE**

Hiermee bewaar je het huidige spel. Je kunt slechts één spel per keer saven.

#### **RESTORE**

Brengt je terug in het huidige bewaarde spel.

#### **CONTINUE**

Hiermee hervat je het spel waar het werd afgebroken toen je MAINMENU (het hoofdmenu) selecteerde.

#### **RECALIBRATE**

Stelt je in staat controllers te wijzigen of het vizier op je gun-controller opnieuw in te stellen.

#### **HELP**

Geeft je meer informatie over het spel.

#### **QUIT**

Hiermee sluit je het spel af.

#### **DIFFICULTY LEVEL**

Geeft je keuze van moeilijkheidsgraad weer. Schiet om je keuze te maken uit Easy (makkelijk), Medium (gemiddeld) of Hard (moeilijk). Hoe moeilijker het door jou gekozen niveau, des te sneller de slechteriken schieten.

# Het Spel

Tijdens een spel zie je onderaan het scherm drie displays:

## HOOFDMENU-TOETS

Brengt je terug naar het hoofdmenu.

## KOGELS-DISPLAY

Geeft het aantal kogels aan waarover je beschikt. Het aantal kogels waarmee je begint hangt af van de moeilijkheidsgraad die je gekozen hebt. Makkelijk = 250. Gemiddeld = 200. Moeilijk = 150. Mik op het Munitiedepot in het Locatie-menu om aan meer kogels te komen. Vijftig kogels kosten je 100 dollar.



## GELD-DISPLAY

Geeft je 'leven' weer. Als je geld opdraakt, ben je dood en is het spel

over. Binnen het spel vind je diverse mogelijkheden om geld te vergaren. Maar ook zat kansen om het te verliezen!



## Locatie-menu

Zodra je deze zaak hebt aangenomen, moet je de vier verdachten opzoeken en ervoor zorgen dat ze hun aanwijzingen tot de geheime lettercombinatie van Johnny Rocks safe prijsgeven. In die safe ligt het bewijsmateriaal dat je nodig hebt om de moordenaar op te sluiten. Met behulp van het Locatie-menu vind je de weg in de stad. Dit menu bevat een aantal locaties waar je langs kunt gaan: het casino, het biljartcentrum, het pakhuis, de garage, het munitiedepot, JR's villa, het bureau. Mik en schiet op de locatie die je wilt bezoeken. En verspil niet te veel tijd bij het maken van je keuze, want anders zal het je bezuren.



## Overleven

Doden of gedood worden — daar draait het om in deze stad. Zodra je een slechterik ziet, moet je hem neerknallen voordat-ie jou

neerknalt. Iedere keer dat je geraakt wordt, kost het je geld om bij de dokter aan te wippen. En die gast is niet goedkoop. Hou er bovendien ook rekening mee dat niet iederéén het op jou gemunt heeft. Er lopen onschuldige omstanders rond. Leg je er eentje neer, dan betekent dat geld dokken voor de begrafenisondernemer. Dat is hard, maar zo is het leven nu eenmaal! En onthoud: heb je geen geld meer, dan heb je pech.



## De Credits

---

Geconverteerd voor CD-i door

Producers	Linda Delaney Timothy R. Phillips
Software technici	Vicky Staubly Mark Thomas
Illustraties	Bob Howard
Assistent Producers	Paula K. Bone Jim Helein
Geluid	Allen Palmer Rob Christiansen
Productie-Assistenten	Deborah Eberhardt Christopher Prokop
Filmdigitalisering	Laser Pacific Corporation





Oospronkelijk spelontwerp  
American Laser Games, Inc.







**Het Compact Disc Interactive System** opent nieuwe perspectieven voor het medium televisie: interactieve programmering met behulp van digitale video en de superieure geluidswaergave die het luisterend publiek heeft leren kennen en waarderen van de Compact Disc. Bij het gebruik van CD-i discs krijgt de kijker een afstandsbediening tot zijn beschikking

met drie hoofdfuncties:

- **Cursorverplaatsing** Maakt het de kijker mogelijk op bepaalde momenten de cursor ergens op het scherm te positioneren om zo een programma-activiteit te selecteren, of om op een andere wijze een actieve zone of object op het scherm te selecteren.
- **Actietoets Een** Herkenbaar aan één stip •. Deze toets dient om een bepaalde, door de cursor geselecteerde programma-activiteit te starten.
- **Actietoets Twee** Herkenbaar aan twee stippen ••. Met deze toets kunnen óf dezelfde functies als voor Toets Een bediend worden óf andere, aanvullende functies.

In de handleiding van uw CD-i-speler kunt u zien waar de cursorbesturings- en actietoetsen zich op uw afstandsbediening bevinden. Opmerking: functies kunnen variëren al naar gelang de titel die afgespeeld wordt. Voor meer informatie kunt u desgewenst speciale, op de meeste CD-i-titels voorhanden, "Help"-programma's selecteren.

Bij het bewaren van en het omgaan met uw CD-i programma dient u dezelfde zorg aan de dag te leggen als bij de conventionele Compact Discs. Er is verder geen reiniging noodzakelijk als de Compact Disc steeds bij de rand wordt vastgehouden en direct na het afspelen wordt teruggedaan in het doosje. Mocht uw CD-i disc afspelproblemen vertonen, dan kan het zijn dat de disc vuil is. Haal hem uit de speler en veeg hem schoon met een schone en pluisvrije, zachte, droge doek, altijd in een rechte lijn van het midden naar de rand. Gebruik nooit een oplosmiddel of een agressief reinigingsmiddel voor uw disc.

**CD-i Infonummer:**

Nederland: 06-8406

België: 02-7380404

Philips Interactive Media Benelux B.V.

Gebouw VB-9

Postbus 90050

5600 PB Eindhoven

Nederland





**The Compact Disc Interactive System** brings a new experience to television: interactive programming using digital video and superior sound reproduction that audiences have come to expect from the Compact Disc medium. In using CD-i discs, viewers will operate a remote controller for three basic functions:

- **Cursor movement** Allows the viewer at designated times to position the cursor anywhere on the screen to select a program activity, or in any other way select an active zone or object on the screen.
- **Action Button One** Identified by one dot •, this button is used to initiate a given program activity selected by the cursor.
- **Action Button Two** Identified by two dots • •, this button may either duplicate the functions of Action Button One or offer additional functionality.

To locate the cursor and action buttons on your remote controller, please refer to the Instruction Manual of your CD-i player. Please note: functions may vary according to the title played. For more information, you may select special "Help" programs available on most CD-i titles.

In storing and handling your CD-i program, you should apply the same care as with conventional Compact Discs. No further cleaning is necessary if the Compact Disc is always held by the edges and is replaced in its case directly after playing. Should your CD-i disc display artifacts or playback problems, please remove it from the player and wipe it with a clean and lint-free, soft, dry cloth, always in a straight line from centre to edge. No solvent or abrasive cleaner should ever be used on the disc.

