

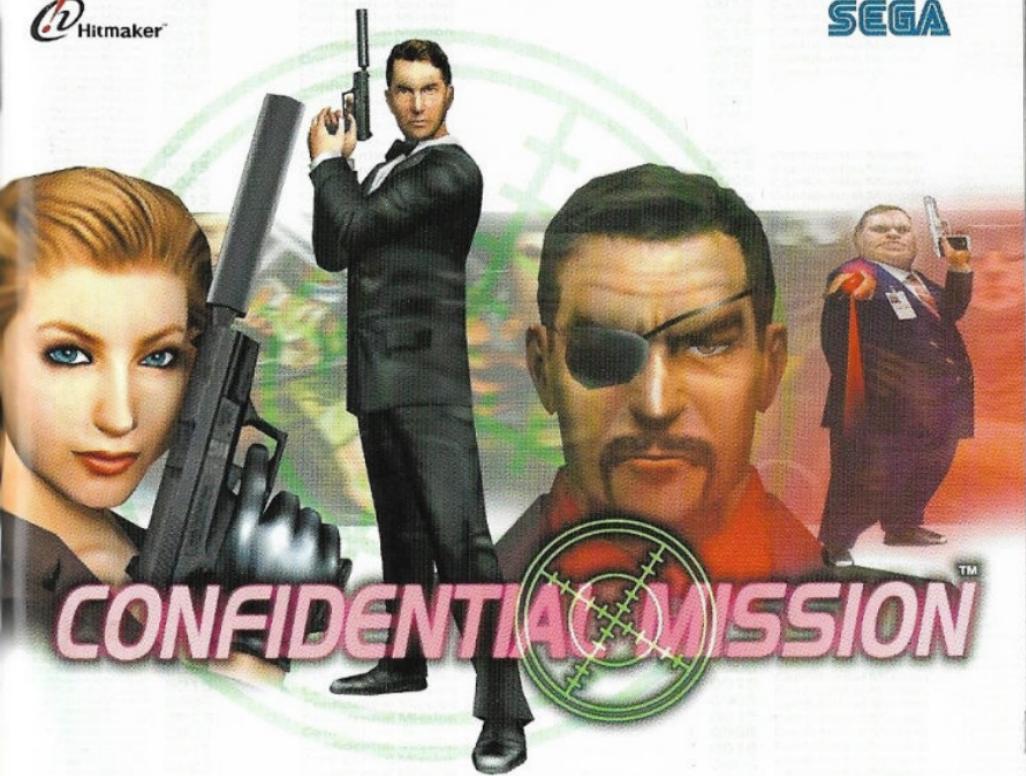
Dreamcast™



Dreamcast™

Hitmaker™

SEGA



EPILEPSY WARNING

Please read the manual and particularly this paragraph, before using this video game system or allowing your children to use it. A responsible adult should go through with any minors, the operator instructions of the Dreamcast before allowing play to take place. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy, or has never had an epileptic seizure. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of seizures or epilepsy. If you or anyone in your family have ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

For your health

- Sit away from the television screen, as far as the length of the Controller cable allows. We advise that you sit a minimum of 6.5 feet (about 2 meters) away from the television screen.
- Preferably, the game should be played on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 minutes per hour while playing any video game.

GETTING STARTED

This GD-ROM can only be used with the Dreamcast System. Do not attempt to play this GD-Rom on any other CD player - doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Dreamcast system by following the instructions in your Dreamcast System Instruction manual. Plug in Control pad 1. For 2-4 player games, plug in pads 2-4 also.
2. Place the Dreamcast GD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Dreamcast logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly.
4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press A, B, X, Y and Start simultaneously to return to the game title screen. Press A, B, X, Y and Start simultaneously again to return to the Dreamcast control panel.
5. If you turn on the power without inserting a GD, the Dreamcast control panel appears. If you wish to play a game, place the Dreamcast GD-ROM in the unit and the game will automatically boot up.

Important: Your Dreamcast GD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Dreamcast System has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the centre of the disc and wiping straight out towards the edge.

HANDLING YOUR DREAMCAST GD-ROM

- The Dreamcast GD-ROM is intended for use exclusively with the Dreamcast System.
- Be sure to keep the surface of the GD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Veuillez lire le manuel, et ce paragraphe en particulier, avant d'utiliser ce jeu vidéo ou d'autoriser vos enfants à y jouer. Un adulte doit consulter les instructions d'utilisation de la console Dreamcast avant de laisser des enfants y jouer. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

Precautions d'emploi

- Eloignez-vous le plus possible de l'écran de télévision en vous asseyant aussi loin que le permettent les câbles de la console. Nous vous recommandons de vous asseoir à deux mètres au moins du téléviseur.
- Nous vous recommandons d'utiliser un poste de télévision doté d'un écran de petite taille.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué(e) ou si vous n'avez pas assez dormi.
- Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est bien éclairée.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo, reposez-vous au moins dix minutes par heure de jeu.

DEMARRAGE

Ce GD-ROM est conçu exclusivement pour le système Dreamcast. N'essayez pas de l'utiliser sur un autre type de lecteur, sous peine d'endommager les haut-parleurs et les écouteurs.

1. Configurez le système Dreamcast conformément aux instructions du manuel. Connectez la manette 1. Pour une partie à 2 ou 4 joueurs, connectez également les manettes 2-4.
2. Insérez le GD-ROM Dreamcast, étiquette vers le haut, dans le tiroir du CD et refermez le volet.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu démarre après l'affichage du logo Dreamcast. Si rien ne se produit, éteignez la console (interrupteur sur OFF) et vérifiez qu'elle est correctement configurée.
4. Pour arrêter une partie en cours ou redémarrer une partie qui s'est terminée, appuyez simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir à l'écran de titre du jeu. Appuyez à nouveau simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir au panneau de contrôle Dreamcast.
5. Si vous allumez la console (interrupteur sur ON) sans insérer de GD-ROM, le panneau de contrôle Dreamcast apparaît. Pour jouer une partie, insérez le GD-ROM Dreamcast dans l'unité et le jeu se chargera automatiquement.

Important: votre GD-ROM Dreamcast contient un code de sécurité qui permet la lecture du disque. Conservez le disque propre et manipulez-le avec précaution. Si votre système Dreamcast a des difficultés à lire le disque, retirez-le du lecteur et nettoyez-le doucement en partant du centre du disque vers les bords extérieurs.

MANIPULATION DU GD-ROM DREAMCAST

- Le GD-ROM Dreamcast est conçu exclusivement pour le système Dreamcast.
- Maintenez la surface du GD-ROM à l'abri de la poussière et des égratignures.
- N'exposez pas le GD-ROM à la lumière directe du soleil ou à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie die Gebrauchsanweisung und insbesondere diesen Abschnitt, bevor Sie dieses Videospielsystem benutzen oder Ihren Kindern erlauben, es zu benutzen. Ein Erziehungsberechtigter sollte mit Minderjährigen die Bedienungsanleitung durchgehen, bevor diese zu spielen anfangen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

FÜR IHRE GESUNDHEIT

- Setzen Sie sich so weit vom Fernsehbildschirm weg, wie es die Kabel der Konsole gestatten (etwa 2 Meter).
- Das Spiel sollte bevorzugt auf einem kleinen Bildschirm gespielt werden.
- Spielen Sie möglichst nicht, wenn sie müde sind oder nicht ausreichend geschlafen haben.
- Stellen Sie sicher, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Halten Sie beim Spielen mindestens eine Pause von 10 Minuten pro Stunde ein.

DREAMCAST STARTEN:

Diese GD-ROM kann nur mit dem Dreamcast-System abgespielt werden. Versuchen Sie nicht, die GD-ROM auf einem anderen CD-Gerät abzuspielen – Kopfhörer und Lautsprecher können dabei beschädigt werden.

1. Schließen Sie Ihr Dreamcast-System an und folgen Sie dabei der Anleitung in Ihrem Dreamcast-Handbuch. Schließen Sie Controller 1 an. Bei Spielen für zwei oder mehrere Spieler schließen Sie zusätzlich Controller 2 bis 4 (optional erhältlich) ein.
 2. Legen Sie die Dreamcast-GD-ROM mit dem Aufdruck nach oben in die Vertiefung der CD-Schublade und schließen Sie den Deckel.
 3. Drücken Sie den Power-Knopf, um das Spiel zu laden. Das Spiel startet, nachdem das Dreamcast-Logo auf dem Bildschirm erscheint. Wenn nichts erscheint, schalten Sie das System ab und überprüfen Sie, ob es korrekt angeschlossen ist.
 4. Wenn Sie das Spiel zwischendurch anhalten wollen oder wenn das Spiel endet und Sie neu starten möchten, drücken Sie A, B, X, Y und Start gleichzeitig, um zum Titelbild zurückzukehren. Drücken Sie erneut A, B, X, Y und Start gleichzeitig, um zum Dreamcast-Systembildschirm zurückzukehren.
 5. Wenn Sie den Strom einschalten, ohne eine GD einzulegen, erscheint der Dreamcast-Systembildschirm. Wenn Sie ein Spiel beginnen möchten, legen Sie die Dreamcast-GD-ROM in die Einheit ein; das Spiel wird automatisch geladen.
- WICHTIG:** Ihre Dreamcast-GD-ROM enthält einen Sicherheitscode, der es möglich macht, daß die GD gelesen wird. Halten Sie die GD möglichst sauber und behandeln Sie sie vorsichtig. Wenn Ihr Dreamcast-System Schwierigkeiten beim Lesen der GD hat, nehmen Sie diese heraus und reinigen Sie sie vorsichtig. Beginnen Sie dabei in der Mitte der GD und wischen Sie direkt von der Mitte aus zur Außenkante.

BEHANDLUNG DER DREAMCAST-GD-ROM

- Die Dreamcast-GD-ROM ist ausschließlich für den Gebrauch mit dem Dreamcast-System bestimmt.
- Halten Sie die Oberfläche der GD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie sie nie in der prallen Sonne oder in der Nähe der Heizung oder einer anderen Wärmequelle liegen.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Antes de usar este sistema de videojuegos o dejar que sus hijos lo utilicen, lea el manual, y en particular este párrafo. Por motivos de responsabilidad, se recomienda a los adultos que examinen las instrucciones de funcionamiento de la consola Dreamcast en compañía de los menores antes de permitirles jugar. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de video. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar. Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de video. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de video, interrumpa **INMEDIATAMENTE** la utilización del sistema y consulte a su médico.

Precauciones a tener en cuenta durante el funcionamiento

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como le permita la longitud del cable. Le aconsejamos que se siente al menos a dos metros de distancia de la pantalla de su televisión.
- Es preferible jugar a este juego en una pantalla pequeña de televisión.
- Evite jugar si se siente cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse al menos 10 minutos por cada hora de juego.

INICIO

Este GD-ROM solamente se puede usar con el sistema Dreamcast. No intente ejecutar este GD-ROM en ningún otro reproductor de CD; hacerlo podría ocasionar daños a los auriculares o altavoces.

1. Para conectar el sistema Dreamcast, siga los pasos del manual de instrucciones Dreamcast. Conecte el mando de control.
 1. En los juegos donde participen de dos a cuatro jugadores, conecte también los mandos 2 a 4.
2. Coloque el GD-ROM Dreamcast con la etiqueta hacia arriba en la bandeja de la unidad de disco y cierre la cubierta.
3. Pulse el botón Power para cargar el juego. El juego dará comienzo después de que aparezca la pantalla del logotipo de Dreamcast. Si no aparece nada, apague el sistema y compruebe que está conectado correctamente.
4. Si desea detener un juego en ejecución o si el juego termina y desea reiniciarlo, pulse simultáneamente los botones A, B, X, Y y Start para acceder a la pantalla de inicio del juego. Pulse de nuevo simultáneamente los botones A, B, X, Y y Start para volver a la pantalla de Menú Principal de la consola Dreamcast.
5. Si enciende la consola sin haber introducido un GD, aparecerá el Menú Principal de la consola Dreamcast. Si desea jugar, coloque el GD-ROM Dreamcast en la unidad de disco y el juego se iniciará automáticamente.

Importante: El GD-ROM Dreamcast contiene un código de seguridad que permite su lectura. Asegúrese de que el disco está limpio y manéjelo con cuidado. Si surgen problemas en la lectura del disco, retirelo y límpielo con cuidado, realizando un movimiento radial desde el centro hasta el borde del disco.

MANEJO DEL GD-ROM DREAMCAST

- El GD-ROM Dreamcast está destinado a ser empleado exclusivamente con el sistema Dreamcast.
- Compruebe que la superficie del GD-ROM no tiene polvo o arrañazos.
- No lo deje expuesto a la luz directa del sol o cerca de un radiador u otras fuentes de calor.

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Si prega di leggere attentamente l'intero manuale e questo paragrafo in particolare, prima di usare questo sistema di videogiochi o permettere ai vostri figli di utilizzarlo. Tutti i minorenni dovrebbero essere comunque assistiti da un adulto responsabile nella lettura dettagliata delle istruzioni per l'uso di Dreamcast, prima di iniziare a giocare con l'apparecchio. Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avverte uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

Per la vostra Salute

- Sedetevi lontano dallo schermo del televisore, utilizzando l'intera lunghezza dei cavi della Console. Vi consigliamo di sedervi almeno a 2 metri di distanza dallo schermo del televisore.
- Se possibile, visualizzare il gioco su uno schermo televisivo di piccole dimensioni.
- Evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco.
- Accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 minuti ogni ora durante i videogiochi.

COME INIZIARE

Questo GD-ROM può essere usato esclusivamente con il Dreamcast System. Non tentare di usare il GD-Rom su lettori CD di diverso tipo - in caso contrario si rischia di danneggiare cuffie e diffusori audio.

1. Impostare il sistema Dreamcast in base alle istruzioni date nel manuale di Istruzioni in dotazione con il vostro Dreamcast System. Inserire il Controller 1. In presenza di 2-4 giocatori, inserire anche i Controller 2-4.
2. Inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'apposita rientranza all'interno del vano disco per CD, con il lato etichettato rivolto verso l'alto. Ora chiudere il coperchio vano disco.
3. Premere il Tasto Power (Alimentazione) per caricare il gioco. Il gioco prende il via dopo la schermata con il logo Dreamcast. Su schermo non appare nulla, spegnere il sistema e controllare di averlo predisposto correttamente.
4. Se desiderate fermare un gioco in fase di svolgimento, oppure se il gioco finisce e voi volete ricominciarlo, premere simultaneamente A, B, X, Y e Avvio (Start) per tornare alla schermata col titolo del gioco. Premere simultaneamente A, B, X, Y e Avvio (Start) ancora una volta per tornare al pannello di controllo di Dreamcast.
5. Se accendete la corrente senza inserire il GD, su schermo appare il pannello di controllo di Dreamcast. Se desiderate iniziare un gioco, inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'unità. Ora il gioco si carica in modo automatico.

Importante: Il vostro GD-ROM Dreamcast contiene un codice di sicurezza che permette la lettura del disco. Tenere il disco sempre pulito e maneggiarlo con cura. Se il Dreamcast System ha difficoltà a leggere il disco, estrarre il disco e passarlo attentamente con un panno, partendo dal centro e proseguendo in linea retta verso i bordi.

COME MANEGGIARE IL GD-ROM DI DREAMCAST

- Il GD-ROM di Dreamcast è realizzato esclusivamente per uso sul Dreamcast System.
- Cercare di non sporcare né graffiare la superficie del GD-ROM.
- Non lasciare il disco esposto alla luce diretta del sole o vicino ad un termosifone o ad altre sorgenti di calore.

AVISO DE EPILEPSIA

Queira ler o manual e especialmente este parágrafo, antes de usar o sistema de jogos de video ou de deixar os seus filhos usá-lo. Um adulto responsável deve ler e explicar aos menores/jovens as instruções de operação da Dreamcast antes de autorizar que usem este sistema. Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter um ataque enquanto vêem certas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epiléptico. Certas condições podem induzir sintomas epilépticos não detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiverem tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos os pais a vigilar os filhos enquanto estes jogam jogos de video. Se você ou o seu filho tiverem alguns dos seguintes sintomas: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsão, deixe IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

Para a Sua Saúde

- Aconselhamos que se sente a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrã de televisão.
- De preferência, o jogo deve ser exibido num ecrã de televisão pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala onde está a jogar está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 minutos por hora enquanto joga qualquer jogo de vídeo.

COMO PRINCIPIAR

Este GD-ROM só pode ser usado com o Sistema Dreamcast. Não tente jogar este GD-Rom em qualquer unidade de CD - se o fizer pode danificar os auscultadores e os altifalantes.

1. Monte o seu sistema Dreamcast seguindo as instruções no seu Manual de Instruções do Sistema Dreamcast. Ligue o comando 1. Para os jogos de 2-4 jogadores, ligue também os comandos 2-4.
2. Coloque o GD-ROM Dreamcast, com o rótulo voltado para cima, no leitor de CD e feche a tampa.
3. Pressione o Botão de Energia (Power Button) para carregar o jogo. O jogo começa após o ecrã do logotipo Dreamcast aparecer. Se nada aparecer, DESLIGUE o sistema e certifique-se de que está bem montado.
4. Se desejar parar o jogo que estiver a ser exibido ou o jogo terminar e você desejar recomeçar, pressione A, B, X, Y e Start simultaneamente para voltar para o ecrã do título do jogo. Pressione A, B, X, Y e Start simultaneamente outra vez para voltar para o painel de comando Dreamcast.
5. Se ligar a energia sem introduzir um GD, o painel de comando Dreamcast aparecerá. Se desejar jogar um jogo, coloque o GD-ROM Dreamcast na unidade e o jogo carregará automaticamente.

Importante: O seu GD-ROM Dreamcast contém um código de segurança que ajuda o disco a ser lido. O disco deve ser mantido limpo e manuseado com cuidado. Se o seu Sistema Dreamcast tiver problemas em ler o disco, retire o disco e limpe-o cuidadosamente, começando do centro do disco e limpando para fora na direcção da extremidade.

COMO MANUSEAR O SEU GD-ROM DREAMCAST

- O GD-ROM Dreamcast destina-se a ser usado exclusivamente com o Sistema Dreamcast.
- Certifique-se de que a superfície do GD-ROM é mantida limpa e sem riscos.
- Não o deixe à luz directa do sol ou perto de um radiador ou de outra fonte de calor.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Lees de handleiding en met name deze alinea door voordat u dit videospelletjessysteem gebruikt of uw kinderen toestaat het te gebruiken. Een verantwoordelijke volwassene dient de bedieningsinstructies van de Dreamcast door te nemen met minderjarigen voordat hen wordt toegestaan met het spel te beginnen. Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad. Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ook symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen. Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik ONMIDDELLIJK staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillige bewegingen of stuiprekkingen.

Omwille van uw Gezondheid

- Ga op afstand van het televisiescherm zitten, zo ver als de lengte van de Controller kabel dat toestaat. Wij raden u aan minstens 2 meter van het televisiescherm af te zitten.
- Speel het spelletje het liefst op een klein televisiescherm.
- Ga niet spelen, indien u vermoed bent of niet voldoende slaap hebt gehad.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt, goed verlicht is.
- Tijdens het spelen van een videospelletje moet u elk uur tenminste 10 minuten rusten.

VAN START GAAN

Deze GD-ROM mag alleen met het Dreamcast Systeem worden gebruikt. Probeer niet om deze GD-Rom op een andere CD speler te spelen – hierdoor kunnen uw hoofdtelefoon en speakers namelijk beschadigd worden.

1. Zet uw Dreamcast systeem op door de instructies in uw Dreamcast Systeem handleiding op te volgen. Steek Control pad 1 in. Steek voor spelletjes met 2-4 spelers tevens pads 2-4 in.
2. Plaats de Dreamcast GD-ROM met het label naar boven in de uitholling van het CD laadje en doe het dekseltje dicht.
3. Druk op de Power knop om het spelletje te laden. Het spelletje begint na het Dreamcast logo scherm. Als er niets verschijnt, zet het systeem dan UIT en zorg ervoor dat het juist is opgezet.
4. Als u een spelletje dat in uitvoer is wilt stopzetten of het spelletje loopt ten einde en u wilt het weer opstarten, druk dan tegelijkertijd op A, B, X, Y en Start om naar het spelletjestitelscherm terug te keren. Druk nogmaals tegelijkertijd op A, B, X, Y en Start om naar het Dreamcast bedieningspaneel terug te keren.
5. Als u inschakelt zonder een GD in te steken, verschijnt het Dreamcast bedieningspaneel. Als u een spelletje wilt spelen, plaats de Dreamcast GD-RM dan in het apparaat en het spelletje zal automatisch worden geboot.

Belangrijk: Uw Dreamcast GD-ROM bevat een beveiligingscode die het mogelijk maakt om de disc te lezen. Zorg ervoor dat de disc wordt schoongehouden en ga er voorzichtig mee om. Als uw Dreamcast Systeem moeite heeft met het lezen van de disc, verwijder de disc dan en veeg hem zorgvuldig af, waarbij u in het midden van de disc begint en naar de rand toe afveegt.

OMGAAN MET UW DREAMCAST GD-ROM

- De Dreamcast GD-ROM is bedoeld voor exclusief gebruik met het Dreamcast Systeem.
- Zorg ervoor dat de oppervlakte van de GD-ROM vrij is van vuil en krassen.
- Laat hem niet in direct zonlicht of in de buurt van een radiator of andere warmtebron staan.

EPILEPSIVARNING

Läs handboken och i synnerhet detta avsnitt innan du använder detta videospel eller tillåter ditt barn använda spelet. En ansvarsfull vuxen person bör gå igenom användarinstruktionerna för Dreamcast-spelet med minderåriga innan de tillåts att spela. Vissa personer har större benägenhet för epileptiska anfall eller medvetslöshet när de utsätts för snabbt blinkande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Sådana personer kan få anfall nära de ser vissa TV-bilder eller när de spelar vissa videospel. Detta kan hända även om personen aldrig tidigare har haft epilepsi eller ett epileptiskt anfall. Om du eller någon i din familj har haft symtom kopplade till epilepsi (anfall eller medvetslöshet) i samband med blinkande ljus bör du rådfråga en läkare innan apparaten används. Vi rekommenderar att föräldrar övervakar barn som spelar videospel. Om du eller dina barn upplever något av följande symtom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, medvetslöshet, förvirring eller ofrivilliga rörelser eller spasmer, ska du de OMEDELBART sluta använda apparaten och uppsöka en läkare.

För din hälsa

- Sitt långt ifrån TV:n, så långt som konsolens kabel tillåter. Vi rekommenderar att du sitter minst 2 meter från TV-skärmen.
- Spelet skall helst spelas på en liten TV-skärm.
- Undvik att spela om du är trött eller har sovit för lite.
- Se till att rummet har tillräcklig belysning.
- Vila minst 10 minuter för varje timme du spelar, oavsett vilket spel du använder.

STARTA SPELET

Denna GD-ROM-skiva kan endast användas med Dreamcast-System. Försök inte att använda denna GD-Rom-skiva på en annan CD-spelare - detta kan skada hörlurar och högtalare.

1. Installera ditt Dreamcast-system genom att följa instruktionerna i handboken för Dreamcast-System. Anslut Control pad 1. För spel med 2-4 spelare, anslut även pads 2-4.
2. Placer Dreamcast GD-ROM, med etiketten upp, i CD-spelaren och stäng luckan.
3. Tryck på Power för att ladda spelet. Spelet startar efter att Dreamcast logon har visats. Om ingenting händer, tryck på OFF och se till att inställningen är korrekt.
4. Om du önskar avsluta ett pågående spel eller om spelet slutar och du vill börja om, tryck ner A, B, X, Y och Start samtidigt för att återvända till spelets startbild. För att återvända till Dreamcasts kontrollpanel, tryck återigen ner A, B, X, Y och Start samtidigt.
5. Om du trycker på Power utan att föra in en GD visas Dreamcasts kontrollpanel. Om du vill spela ett spel, placera Dreamcast GD-ROM i enheten så startar spelet automatiskt.

OBS: På din Dreamcast GD-ROM finns en säkerhetskod som gör det möjligt för skivan att läsas av. Se till att skivan alltid är ren och hanteras varsamt. Om ditt Dreamcast-System har svårt att läsa av skivan, ta ut den och torka försiktigt av den genom att börja från mitten och torka rakt ut mot skivans kant.

HANTERING AV DREAMCAST GD-ROM

- Dreamcast GD-ROM är avsedd att uteslutande användas med Dreamcast-Systemet.
- Se till att GD-ROM-skivans yta inte blir smutsig eller repas.
- Låt den inte ligga i direkt solljus eller nära ett element eller andra värmekällor.

EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst hele brugervejledningen og især dette afsnit før brug af dette videoospilsystem, eller før børn får lov til at bruge det. En ansvarlig voksen bør altid gennemgå alle betjeningsinstruktionerne til Dreamcast-enheten med børn, før de får lov til at spille. Nogle mennesker oplever somme tider epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller lysmønster i hverdagen. Disse mennesker kan få et epileptisk anfall, mens de seer visse tv-billeder eller spiller visse videoospil. Dette kan ske, også selvom vedkommende ikke tidligere er blevet diagnosticeret som epileptiker eller aldrig har haft et epileptisk anfall. Visse helbredstilstande kan fremkalde updagede epileptiske symptomer, selv hos personer, som ikke tidligere har fået diagnosticeret epilepsi eller haft et epileptisk anfall. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epileptiske symptomer (anfall eller mistet bevidstheden) som følge af blinkende lys, er det vigtigt at søge læge for brug af spillet. Det tilrådes, at forædere overvåger børns brug af videoospil. Hvis et barn oplever nogen af følgende symptomer, skal brug af spillet STRAKS stoppes, og man skal søge lægehjælp: svimmelhed, sløret syn, øjen- eller muskeltrækninger, besvismesse, desorientering, enhver form for ukontrolleret bevægelse eller krampetrækning.

Skån dig selv ved at

- Sidde i god afstand fra tv-skærmen, og hejst så langt som kabet til styreheden muliggør. Det anbefales at sidde mindst 2 m fra tv-skærmen.
- Spille spillet på en lille tv-skærm så vidt muligt.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har sovet ret meget.
- Sørg for, at lyset i rummet, hvor du spiller, er godt.
- Tag minst 10 minutters pause pr. times videoospil.

SÅDAN KOMMER DU I GANG

Denne GD-ROM kan kun bruges med Dreamcast-systemet. Forsøg ikke at afspille denne GD-ROM i nogen anden CD-afspiller, da dette kan beskadige hovedtelefoner og højttalere.

1. Forbered Dreamcast-systemet som beskrevet i brugervejledningen til systemet. Tilslut styrehed 1. Hvis der er 2-4 spillere, tilsluttes også styrehed 2-4.
2. Sæt GD-ROM'EN i skålen i Dreamcast-systemets CD-bakke med mærkaten opad, og luk låget.
3. Tryk på tænd-knappen for at indlæse spillet. Spillet startes efter Dreamcast-logoskærmen. Hvis der ikke vises noget på skærmen, skal du slukke systemet og sikre dig, at alt er korrekt tilsluttet.
4. Hvis du vil stoppe et spil, som er i gang, eller hvis spillet stopper, og du vil fortsætte, skal du trykke på A, B, X, Y og Start samtidig for at vende tilbage til spillets titelskærm. Tryk igen på A, B, X, Y og Start samtidig for at vende tilbage til Dreamcast-styrepanelet.
5. Hvis du tænder for strømmen uden at sætte en GD i, vises Dreamcast-styrepanelet. Hvis du vil spille et spil, skal du sætte Dreamcast-GD-ROM'en i enheden, hvorefter spillet starter automatisk.

Vigtigt: Din Dreamcast-GD-ROM indeholder en sikkerhedskode, som gør det muligt at aflæse disken. Sørg for, at disken altid er ren, og håndtér den forsigtigt. Hvis dit Dreamcast-system har problemer med at læse disken, skal du tage den ud og tørre den forsigtigt af fra midten og direkte ud mod kanten.

HÅNDTERING AF DIN DREAMCAST-GD-ROM

- Dreamcast-GD-ROM'en er udelukkende beregnet til brug med Dreamcast-systemet.
- Sørg for at holde GD-ROM-diskens overflade fri for snavs og ridser.
- Efterlad ikke GD-ROM'en i direkte sollys eller i nærheden af en radiator eller andre varmekilder.

EPILEPSIADVARSEL

Les manualen, og særlig dette avsnittet, før du eller dine barn begynner å bruke dette tv-spillsystemet. En ansvarlig voksen bør gjennomgå styringsinstruksjonene med barn før de får lov til å spille. Enkelte mennesker kan få epileptiske anfall eller besvime, når de utsettes for blinkende lys eller lysmønstre. De kan få anfall når de ser visse typer tv-bilder eller spiller visse tv-spill. Dette kan skje selv om vedkommende ikke har hatt epileptiske anfall tidligere. Enkelte tilstander kan fremkalte latente epileptiske symptomer hos personer som ikke tidligere har hatt anfall eller epilepsi. Hvis du, eller noen andre i familien din har opplevd epileptiske symptomer (anfall eller besvimer) i forbindelse med blinkende lys, bør du kontakte en lege før du begynner å spille. Vi anbefaler at foreldre kontrollerer barnas bruk av tv-spill. Hvis du eller barnet ditt opplever ett eller flere av disse symptomene; svimmelhet, uskarpt syn, øye- eller muskeltrekninger, besvimer, ufrivillige bevegelser eller krampetrekkninger, må du avbryte spillet **UMIDDELBART** og kontakte lege.

Beskytt helsen:

- Sitt så langt unna tv-skjermen som ledningen til håndkontrollen tillater. Vi anbefaler at du sitter minst 2 meter unna skjermen.
- Spillet skal fortinnsvis foregå på en liten skjerm.
- Ikke spill hvis du er sletten eller mangler søvn.
- Påse at rommet der du spiller, er godt opplyst.
- Ta en hvilepause på 10 minutter for hver time du spiller.

OPPSTART

Denne GD-ROMen kan bare brukes med Dreamcast systemet. Ikke prøv å spille den på en annen CD-spiller, da dette kan føre til skader på hodetelefoner og høyttalere.

1. Dreamcast-systemet installeres ved å følge instruksjonene i instruksjonshåndboken. Kople til håndkontroll 1. For spill med 2-4 spillere, kopler du også til håndkontrollene 2-4.
2. Sett inn GD-ROMen med skriftsiden opp. Lukk GD-lokket.
3. Trykk på Power-knappen for å laste spillet. Spillet starter etter at skjermen med Dreamcast-logoen vises. Hvis ingenting vises, slår du av systemet og kontrollerer at det er korrekt installert.
4. Hvis du vil stanse et spill som er i gang, eller spillet er ferdig og du vil starte på nytt, trykker du A, B, X, Y og Start samtidig. Dette bringer deg tilbake til startssiden. Trykk A, B, X, Y og Start på nytt, hvis du vil tilbake til kontrollpanelet.
5. Hvis du starter systemet uten å sette inn en GD, vises kontrollpanelet. Hvis du vil spille, setter du GD ROMen i enheten, og spillet starter automatisk.

Viktig: GD-ROMen inneholder en sikkerhetskode som gjør at platen kan leses. Pass på at platen er ren, og behandle den forsiktig. Hvis systemet har problemer med å lese fra platen, må du ta den ut og tørke den forsiktig. Tørk fra midten, og utover mot kanten i en rett linje.

BRUK AV DREAMCAST GD-ROMEN

- Dreamcast GD-ROMen skal kun brukes med Dreamcast systemet.
- Hold overflaten fri for smuss og riper.
- Ikke la den ligge i sollys, eller nær en radiator eller andre varmekilder.

VAROITUS

Lue tämä käyttöopas ja erityisesti tämä kappale, ennen kuin käytät pelikonsolijärjestelmää tai annat lastesi käyttää sitä. Vastuuntuntoisen aikuisen tulisi käydä Dreamcastin käyttöohjeet läpi yhdessä lasten ja nuorten kanssa ennen pelin aloittamista. Jotkut henkilöt voivat saada epilepsiai kohtauksesta tai menettää tajuntansa, kun he altistuvat jokapäiväisessä elämässä välikyville valoille ja valokuviolle. Tällaiset henkilöt voivat saada kohtaukseen, kun he katsovat tietyntyyppisiä televisioesityksiä tai pelaavat tietyntyyppisiä videopelejä. Jopa henkilöt, joilla ei aiaksemmin ole ollut todettua epilepsiaa tai epileptisiä kohtaauksia, voivat saada kohtaukseen altistuessaan tietylle olosuhteille. Jos sinulla tai jollakin perheenjäsenelläsi on ollut epilepsiaan liittyviä oireita (kohtaauksia tai tajunnan menetyksiä) välikyvien valojen takia, ota yhteys lääkärin ennen pelaamista. Vanhempien tulisi valvoa lastensa pelikonsolin käyttöä. Jos sinulla tai lapsellasi ilmenee oireita, kuten huimautta, näön sumentumista, silmien tai lihasten nykimistä, tajunnan menetystä, sekavuutta, tähdistä riippumattomia liikkeltä tai kouristuksia, lopeta pelikonsolin käyttö VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys lääkärin.

Terveytesi vuoksi:

- Istu vähintään ohjaimen kaapelin pituuden päässä televisioruudusta. Suosittelemme, että välimatkasi televisioon on vähintään kaksi metriä.
- Pelaa peliä mieluiten pienellä televisioruudulla.
- Vältä pelaamista, jos olet väsynyt tai et ole nukkunut tarpeeksi.
- Varmista, että huone, jossa pelaat, on valaistu hyvin.
- Lepää pelattavaessa kerran tunnissa vähintään kymmenen minuuttia.

ALOITTAMINEN

Tästä GD-ROM-levyä voi käyttää ainostaan Dreamcast-järjestelmän kanssa. Älä yrity käyttää GD-Rom-levyä missään muussa CD-soittimessa – tämä voi vahingoittaa kuulokkeita ja kaiuttimia.

1. Asenna Dreamcast-järjestelmä sen käyttöoppaan ohjeiden mukaan. Kytke konsoliin ohjain 1. Jos haluat pelata 2–4 pelaajan pelejä, kytke myös ohjaimet 2–4.
2. Sijoita Dreamcast-GD-ROM etikettiä piiloon CD-alustalle ja sulje konsolin kansi.
3. Lataa peli painamalla virtakytkintä. Peli alkaa Dreamcastin logoruudun jälkeen. Jos mitään ei tule näkyviin, käännä järjestelmä POIS PÄÄLTÄ ja varmista, että se on asetettu oikein.
4. Jos haluat lopettaa käynnissä olevan pelin tai peli loppuu ja haluat käynnistää sen uudelleen, voit palata pelin otiskorruutuun painamalla samanaikaisesti A-, B-, X-, Y- ja Start-painikkeita. Jos haluat palata Dreamcastin ohjauspaneeliin, paina A-, B-, X-, Y- ja Start-painikkeita uudelleen samanaikaisesti.
5. Jos käynnistät laitteen ilman GD-levyä, näkyviin tulee Dreamcastin ohjauspaneeli. Jos haluat pelata peliä, aseta Dreamcast GD-ROM-levy konsoliin, jolloin peli alkaa automaattisesti.

Tärkeää: Dreamcast GD-ROM-levy sisältää suojauskoodin, jonka avulla levy luetaan. Pidä levy puhtaana ja käsittele sitä varovasti. Jos Dreamcast-järjestelmällä on valkeuksia levyä lukemisessa, poista levy konsolista ja pyhi se varovasti puhtaaksi. Aloita levyyn pyhkimonen sen keskeltä ja pyhi suoraan levyyn reunaa kohti.

DREAMCAST GD-ROM -LEVYN KÄSITTELEMINEN

- Dreamcast GD-ROM-levyä voi käyttää vain Dreamcast-järjestelmässä.
- Varo, että GD-ROM-levyn pinta ei liikaunu tai naarmuunnu.
- Älä jätä levyä suoraan auringonvaloon tai patterin tai muun lämpölähteen läheille.

ADVÖRUN VARDANDI FLOGAVEIKI.

Göðfuslega lesið handbókina og þá sérstaklega þessa málsgrein áður en þíð notið þennan myndbandsleik eða leyfið börnum ykkar að nota hann. Ábyrgur fullorðinn aðili ætti að fara yfir notkunarreglur Dreamcast með börnum og unglungum áður en heimilað er að leika. Sumt fólk er næmt fyrir flogaveikiskóstum eða kann að missa meðvitund þegar að því er beint vissum leisturljósum eða ljósbrigðum hversdagslífsins. Kann það að fá kast þegar það horsfir á vissar sjónvarpsmyndir eða myndbandsleiki. Þetta getur komið fyrir jafnvel þótt ekki sé vitað um neina sjúkdómssögu flogaveiki eða flogaveikiskóst. Viss skilyrði kunna að leïða til áður óþekkra flogaveikiscinkenna jafnvel hjá fólk, sem ekki hefur fengið þau áður. Ef þíð eða einhverjir innan ljólskyldunnar hafið einhvern tima haft flogaveikiscinkenni (köst eða meðvitundarleysi) vegna leisturljósa ber að afla læknistráða áður en leikið er. Við ráðleggjum foreldrum að fylgjast með notkun barna sinna á myndbandsleikjum. TAFARLAUST ber að hætta leik og leita til læknis ef vart verður einhverra eftirsarandi sjúkdómseinkenna: svima, sjóndepru, vipru augna eða vöðva, meðvitundarleysis, áttamisis, hverskyns óeðilegra hreyfinga eða krampa.

Heilsumar vegna ber að gera eftirsarandi

- sitja jafn langt frá sjónvarpsskjánum og lengd stjórnkapalsins leyfir,
- helst ætti leikurinn að fara fram á litlum sjónvarpsskjájá,
- forðast að leika ef þíð eruð breytt eða hafið ekki sofið lengi,
- ganga úr skugga um að herbergi þar sem leikið er sé vel lýst.
- hvilast a.m.k. 10 minútur á klukkustund þegar verið er í myndbandsleikjum.

GANGSETNING.

GD-ROM (lesmíni) þetta er eingöngu hægt að nota með Dreamcast kerfinu. Reynið ekki að nota það á neinum öðrum geislaspilaþra því það geti skemmt heyrnartólín og hátlaranar.

1. Setjið Dreamcast kerfið upp eins og segir í notkunarreglum handbókarinnar. Tengið stýringu 1. Þegar 2-4 spila þarf einnig að tengja stýringar 2-4.
2. Setjið Dreamcast GD-ROM með miðanum upp ofan í geisladiskahólfisíð og lokið.
3. Ýtið ó Power-hnappinn til að virkja leikinn. Dreamcast skjárnar birtist og síðan hefst leikurinn. Ef ekkert gerist skal slökkvá á kerfinu (OFF) og ganga úr skugga um að það sé rétt sett upp.
4. Ef óskáð er eftir að stöðva leik meðan hann er í gangi eða leik lýkur og þíð viljið gangsetja hann á ný skal samtímis á A,B,X,Y og Start (Byrja) til að fara astur á titilskjá leiksins. Ýtið astur samtímis á A,B,X,Y og Start til að fara astur á stjórnskjá Dreamcast.
5. Ef þíð setjið í samband án þess að koma GD fyrir birtist Dreamcast stjórnskjáinn. Ef þíð viljið leika þarf að setja Dreamcast GD-ROM í tekkið og leikurinn nærist sjálfkrafa.

Áriðandi: Dreamcast GD-ROM er með öryggiskóta sem gerir það að verkum að hægt er að lesa diskinn. Gætið þess að halda disknum hreinum og meðhöndla hann varlega. Ef Dreamcast kerfið á í erfiðleikum með að lesa diskinn skal fjarlægja diskinn og þurrka hann vandlega, byrja frá miðjunum disknum og þurrka beint út að kantinum.

MEDHÖNDLUN DREAMCAST GD-ROM.

- Dreamcast GD-ROM er eingöngu ætlað til afnota með Dreamcast kerfinu.
- Gangið úr skugga um að yfirborð GD-ROM sé laust við óhreinindi og rispur.
- Látið GD-ROM ekki vera þar sem sól skin beint eða nerri ofni eða hita.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Παρακαλώ διαβάστε τις οδηγίες και ειδικά αυτή την παρέγραφο, πριν χρησιμοποιήσετε αυτό το σύστημα παιχνιδομηχανής ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να το χρησιμοποιήσουν. Ο υπενθύμηνος ενήλικος οφείλει να μεταφέρει σε κάλε ανήλικο τις οδηγίες λειτουργίας του Dreamcast πριν τον επιτρέψει να ξεκινήσει το παιχνίδι. Μερικοί ένθρωποι είναι επιδεικτικοί σε επιληπτική κρίση ή σε απλώλια συνεδρήσης όταν εκτεθούν σε κάποιας μορφής φωτεινές αναλαμπές, ή σε φωτεινές επαναλαμβανόμενα σήματα στην καθημερινή τους ζωή! Τέτοια έπομα, μπορεί να πάθουν κρίση, παρακολουθώντας τηλεοπτικές εκπονίες, ή παίζοντας κάποια βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το ήτομο δεν έχει στοικικό επιληπτικό κρίση. Εάν εσείς ή κάποιος από την οικογένεια σας είχατε ποτέ συμπτώματα σχετιζόμενα με την επιληψία (κρίση, ή απόλεια συνειδήσης) όταν εκτεθήκατε σε φωτεινές αναλαμπές συμβούλευτείτε τον γιατρό σας προτού να παίξετε. Συμβουλεύουμε τους γονείς να παρακολουθούν την χρήση των βιντεοπαιχνιδίων από τα παιδιά τους. Εάν εσείς, ή το παιδί σας παρουσιάζετε τα παρακάτω συμπτώματα: ζάλη, θολή δραστη, τραβήγματα ή σπασμούς στους μην των ματιών, απόλεια συνειδήσης, αποκροσανατολισμό, οπιουαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό ενώστα παίζετε βιντεοπαιχνίδια, διακόψτε αμέσως την χρήση και συμβουλευτείτε τον γιατρό σας.

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ

- Καθίστε μακριά από την οθόνη της τηλεόρασης τόσο όσο επιτρέπουν το μήκος των καλωδίων των χειριστηρίων. Πρέπει να καθίσταστε σε απόσταση περίπου δύο μέτρων από την τηλεόραση.
- Είναι προτιμότερο να χρησιμοποιείτε για το παιχνίδι μια μικρή τηλεόραση.
- Αποφεύγετε να παίζετε αν είσαστε κουρασμένοι, ή αν σας λείπει υπνος.
- Βεβαιωθείτε ότι το δομάτιο στο οποίο παίζετε είναι καλά φωτισμένο.
- Για κάθε μία ώρα παιχνιδιού κάντε τουλάχιστον 10' λεπτά διάλειμμα.

ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ

Αυτός ο GD-ROM δίσκος μπορεί να χρησιμοποιηθεί αποκλειστικά με το σύστημα Dreamcast. Μη δοκιμάστε να παίξετε τον GD-ROM δίσκο σε άλλο μηχάνημα για CD, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στα ακουστικά ή στα μεγάφωνα.

1. Ξεκινήστε την χρήση του Dreamcast ακολουθώντας τις οδηγίες που περιλαμβένονται στο φυλλάδιο των οδηγηρών του. Συνδέστε ένα χειριστήριο. Για 2 έως 4 πάκτες συνδέστε 2 έως 4 χειριστήρια αντίστοιχα.
2. Τοποθετήστε τον GD-ROM με την τυπωμένη πλευρά πάνω, στη θέση του και κλέστε το πορτάκι.
3. Πίστε τον διακόπτη που γράφει Power για να ανέψει το μηχάνημα και να φορτώσει το παιχνίδι. Το παιχνίδι αρχίζει μετά την εμφάνιση του λογότυπου του Dreamcast στην οθόνη. Εάν δεν εμφανίζεται τίποτα ορθήστε το σύστημα και συγχρενεύτε ότι είναι τοποθετημένο και συνδεδέμονο σωστά.
4. Εάν θέλετε να σταματήσετε το παιχνίδι ενώ βρίσκεται σε εξέλιξη ή να το ξαναζεκινήσετε αφού τελειώσει, πατήστε A, B, X, Y και Start ταυτόχρονα για να γυρίσετε στην οθόνη τίτλων και επαναλάβετε για να γυρίσετε στην οθόνη ελέγχου του Dreamcast.
5. Εάν ανέψετε το μηχάνημα χωρίς να βάλετε το δίσκο εμφανίζεται η οθόνη ελέγχου του Dreamcast. Εάν θέλετε να παίξετε τοποθετήστε ένα δίσκο και το παιχνίδι θα ξεκινήσει αυτόματα.

Σημαντικό: Ο Dreamcast GD-ROM δίσκος σας περιλαμβάνει έναν κωδικό ασφαλείας που του επιτρέπει να διαβαστεί. Σηγουρεύτε ότι διατηρείτε τον δίσκο καθαρό και πλένετε τον με προσοχή. Εάν το Dreamcast δυσκολεύεται να διαβάσει τον δίσκο, βγάλτε τον δίσκο και καθαρίστε τον προσεκτικά με κινήσεις από το κέντρο προς την περιφέρεια του δίσκου.

ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟΝ DREAMCAST GD-ROM ΔΙΣΚΟ ΣΑΣ

- Ο Dreamcast GD-ROM δίσκος προορίζεται για χρήση αποκλειστικά με το Dreamcast.
- Βεβαιωθείτε ότι διατηρείτε την επιφάνεια του δίσκου ελεύθερη από βρούμιες και γδαρσίματα.
- Μην τον αφήνετε στον ήλιο ή στο καλοριφέρ ή κοντά σε άλλη πηγή θερμότητας.

ENGLISH

THE DREAMARENA

Dreamcast is the only console that lets you communicate with the rest of the world! As a Dreamcast owner, the Dreamarena is exclusive to you. This special online area not only allows you to surf the internet, but also is designed to maximise your enjoyment of your Dreamcast games.

Check it out and you can:

- Pick up hints and tips to improve you scores.
- Write your own games reviews and post them on the site.
- Chat to other gamers.
- Send and receive e-mail.
- Buy the latest equipment to keep one step ahead of other players.
- Find lifestyle articles, news and sport designed especially for you.

To visit the Dreamarena, just insert your Dreamkey GD into the console and follow the simple instructions.

FRANÇAIS

DREAMARENA

Dreamcast est la seule console qui vous permet de communiquer avec le reste du monde ! Tous les utilisateurs de Dreamcast bénéficient d'un accès exclusif à Dreamarena. Cet espace Online vous est réservé, et vous permet non seulement de surfer sur Internet, mais aussi d'obtenir des informations sur votre console afin de rendre vos parties sur Dreamcast encore plus époustouflantes.

Entrez dans l'arène et vous pourrez :

- Gagner des astuces et des conseils pour améliorer vos scores.
- Réaliser vos propres critiques de jeux vidéos et les mettre sur le site.
- "Chatter" avec d'autres joueurs.
- Envoyer et recevoir des mails.
- Acquérir les équipements les plus modernes du marché pour rester à la page.
- Consulter nos articles sur la vie quotidienne, l'actualité ou le sport.

Pour vous rendre sur Dreamarena et surfer sur le Web, insérez le GD Dreamkey dans votre console et suivez les instructions.

DEUTSCH

DIE DREAMARENA

Dreamcast ist die einzige Konsole, die Sie mit dem Rest der Welt verbindet! Als Dreamcast-Besitzer steht Ihnen die Dreamarena offen. Dieser spezielle Online-Treffpunkt macht es Ihnen nicht nur möglich, im Internet zu surfen, sondern ist auch dafür eingerichtet, damit Sie den maximalen Dreamcast-Spielspaß haben.

Schauen Sie sich um! Hier können Sie:

- Hinweise und Tipps bekommen, um Ihren Punktestand zu verbessern.
- Ihre eigenen Spieldaten schreiben und sie im Netz veröffentlichen.
- Mit anderen Spielern chatten.
- E-Mail verschicken und empfangen.
- Das neueste Zubehör kaufen – den anderen Spielern immer eine Nasenlänge voraus.
- Lifestyle-Artikel, Nachrichten und Sportmeldungen finden, die speziell für Sie designed sind.

Wenn Sie die Dreamarena besuchen wollen, legen Sie einfach Ihre Dreamkey GD-ROM in die Konsole ein und folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

ESPAÑOL

DREAMARENA

Dreamcast es la única consola que te permite comunicarte con el resto del mundo! Sólo por tener una consola Dreamcast, podrás acceder en exclusiva a la Dreamarena. Este portal exclusivo de Internet no sólo te permitirá navegar por Internet, ya que está diseñada con el fin de que disfrutes al máximo de los juegos de la consola Dreamcast.

Mira todo lo que puedes hacer:

- Buscar pistas y consejos para mejorar tu puntuación.
- Escribir tus opiniones sobre los juegos y enviarlas a la página web.
- Charlar con otros jugadores a través del chat.
- Enviar y recibir correo electrónico.
- Comprar lo último para nuestra consola para ir un paso por delante de los otros jugadores.
- Leer artículos de ocio, noticias y deportes redactados especialmente para ti.

Para visitar Dreamarena sólo tienes que introducir el GD del software de navegación para Internet Dreamkey y seguir las sencillas instrucciones que te damos.

Thank you for purchasing Confidential Mission. Please note that this software is designed only for use with the Dreamcast console. Be sure to read this instruction manual thoroughly before you start playing.

contents

PROLOGUE	18
BASIC CONTROLS	20
STARTING THE GAME	25
GAME DISPLAY	26
MISSION	28
AGENT ACADEMY	33
PARTNER	34
OPTIONS	35
TOP AGENTS/SPECIAL MODES	37
CMF HEADQUARTERS	38
CMF TOP SECRET FILE	39



Confidential Mission is a memory card (Visual Memory (VM) unit sold separately) compatible game. With this game, 3 blocks of memory are needed to save game files.

A save file will be created when you start this game for the first time, and will be saved automatically when:

- You finish changing the OPTIONS settings.
- The game is over.
- You finish AGENT ACADEMY mode.

Never turn OFF the Dreamcast power, remove the memory card or disconnect the controller while the game data is being saved.

PROLOGUE

It is the end of the 20th century.

The Cold War has been over for years, yet the ambition of those who wish to rule the world through power and autocracy does not disappear. CMF (Confidential Mission Force) is a secret force established to prevent terrorism and wars between nations, and to keep world peace and order.

Cool, calm, and always dressed in a suit without wrinkles, he is a man who accomplishes his missions with style. Surprisingly, he is also a man of humour, because in times of imminent danger he always has time for a joke.



HOWARD GIBSON



[agent code: 6]

Nationality ... unknown
Height 183 cm
Hair brown
Eyes brown

JEAN CLIFFORD



[agent code: 15]
 Nationality . . . unknown
 Height 1.72 cm
 Hair blonde
 Eyes blue

With the figure of a supermodel, she is truly a cool beauty. Of course, she is also an agent with Super-A rank in other fields. Recently she's had romantic thoughts about Howard, but she also feels that her relationship with him won't advance beyond being good partners.

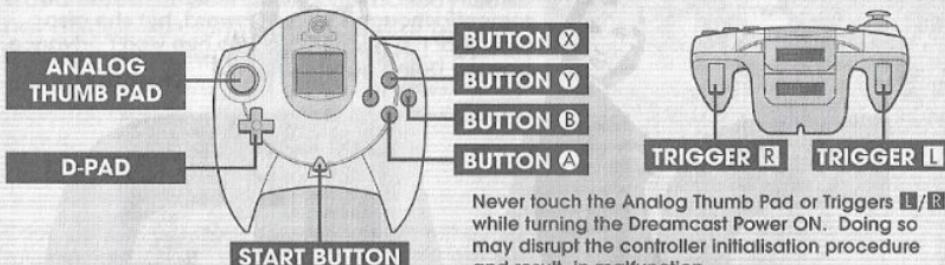


The world is again in crisis. Someone has seized control of the World Coalition's spy satellite. There is no doubt that a huge conspiracy is in progress. This mission has been assigned to CMF's top two agents. For them, this will be the biggest and last confidential mission of the 20th century...

BASIC CONTROLS

Confidential Mission is a one or two player game. Connect the Dreamcast Controller to be used to Control Port A (one player) or Control Ports A and B (two players). You may, however, save or load game data from Control Port C or D.

DREAMCAST CONTROLLER



Never touch the Analog Thumb Pad or Triggers L/R while turning the Dreamcast Power ON. Doing so may disrupt the controller initialisation procedure and result in malfunction.

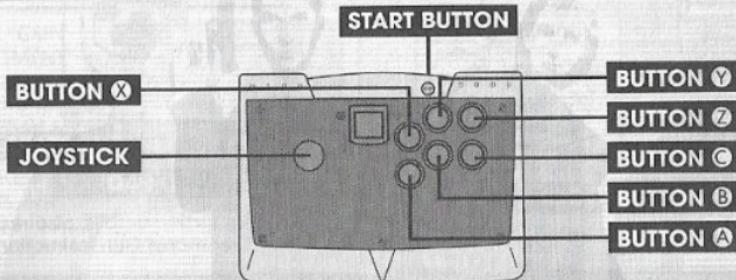
BUTTON	MENU/OPTIONS SCREEN	DURING THE GAME
D-PAD/ ANALOG THUMB PAD	↑↓: SELECT MENU ITEM ↔: CHANGE SETTING	MOVE GUNSIGHT
START BUTTON	ENTER	PAUSE THE GAME (OPENS PAUSE MENU)
BUTTON A	ENTER	SHOOT
BUTTON B	CANCEL	RELOAD/SKIP MOVIE
BUTTON X	NOT USED	NOT USED
BUTTON Y	NOT USED	NOT USED
TRIGGER L	NOT USED	BRING THE GUNSIGHT TO CENTRE
TRIGGER R	NOT USED	ACCELERATE THE GUNSIGHT

★ To soft reset the Dreamcast and return to the title screen during game play, simultaneously press and hold Buttons A, B, X, Y and the Start Button.

BASIC CONTROLS

Please note that all button assignments shown are for the default setting. You can customise the button assignment of the Dreamcast Controller and the Arcade Stick by selecting "CONTROLLER SETTING" in the OPTIONS screen (p.36).

ARCADE STICK (SOLD SEPARATELY)

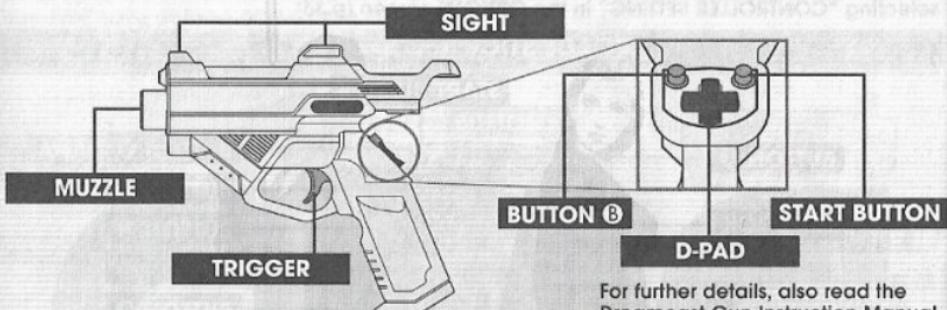


BUTTON	MENU/OPTIONS SCREEN	DURING THE GAME
JOYSTICK	↑↓: SELECT MENU ITEM ↔: CHANGE SETTING	MOVE GUNSIGHT
START BUTTON	ENTER	PAUSE THE GAME (OPENS PAUSE MENU)
BUTTON A	ENTER	SHOOT
BUTTON B	CANCEL	RELOAD/SKIP MOVIE
BUTTON C	NOT USED	ACCELERATE THE GUNSIGHT
BUTTON X	NOT USED	NOT USED
BUTTON Y	NOT USED	NOT USED
BUTTON Z	NOT USED	BRING THE GUNSIGHT TO CENTRE

★ To soft reset the Dreamcast and return to the title screen during game play, simultaneously press and hold Buttons A, B, X, Y and the Start Button.

BASIC CONTROLS

DREAMCAST GUN (SOLD SEPARATELY)



For further details, also read the Dreamcast Gun Instruction Manual.

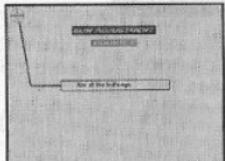
BUTTON	MENU/OPTIONS SCREEN	DURING THE GAME
TRIGGER	ENTER	SHOOT RELOAD (SHOOT OFF-SCREEN)
D-PAD	↑↓: SELECT MENU ITEM ←→: CHANGE SETTING	NOT USED
START BUTTON	ENTER	PAUSE THE GAME (OPENS PAUSE MENU)
BUTTON B	CANCEL	SKIP MOVIE

- ★ To soft rest the Dreamcast and return to the title screen during game play, simultaneously press and hold Button B, the Start Button and the Trigger.

GUN ADJUSTMENT

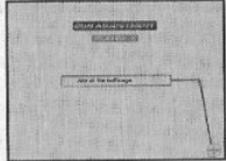
Be sure to adjust the gunsight with GUN ADJUSTMENT in OPTIONS (p.35) before you play with the Dreamcast Gun. If you do not adjust first, you may not be able to aim correctly.

Select "GUN ADJUSTMENT" in OPTIONS and press the Trigger or the Start Button to display the Gun Adjustment Screen. Aim and shoot at the mark displayed in the upper left corner.



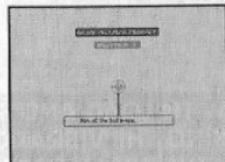
①

Next, aim and shoot at the mark displayed in the lower right corner.



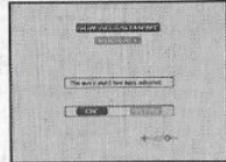
②

Finally, aim and shoot at the mark displayed in the centre.



③

The game will now check the gun's sight. To adjust the aim again, press the Trigger and select "RETRY". To return to the Main Menu, highlight "OK" with the D-Pad and press the trigger.



④

WHEN YOU HAVE DREAMCAST GUNS IN BOTH CONTROL PORTS A & B

Each Dreamcast Gun must be adjusted separately. Select "GUN ADJUSTMENT" with the Dreamcast Gun you are going to adjust, and press the Trigger or the Start Button.

- ★ Please aim and shoot from directly in front of (and close to) your TV screen. Shooting diagonally or from afar may decrease the accuracy of your aim.
- ★ Play from the same location where the Gun Adjustment was made.

BASIC CONTROLS

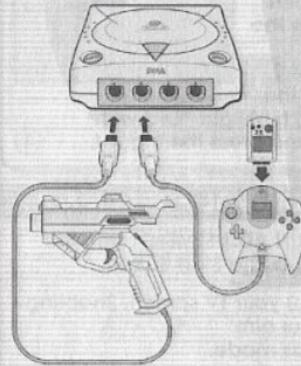
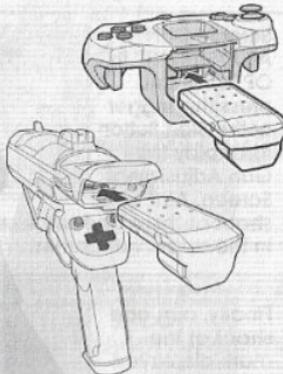
NOTES ON USING THE DREAMCAST GUN AND THE VIBRATION PACK

ABOUT THE VIBRATION PACK

Confidential Mission is compatible for use with the Vibration Pack (sold separately). Insert the Vibration Pack into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller. The Vibration Pack will not function if inserted into Expansion Socket 1.

If you are playing with the Vibration Pack connected to the Dreamcast Gun, you cannot save the game data from the Expansion Socket of the Dreamcast Gun. Please see below for information on how to save game data.

Note: The Vibration Pack cannot be connected to the Arcade Stick.



HOW TO LOAD AND SAVE WHEN USING THE VIBRATION PACK WITH THE DREAMCAST GUN

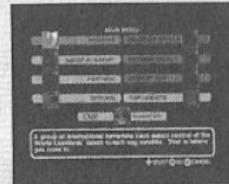
If the Vibration Pack is inserted into the Expansion Socket of the Dreamcast Gun, the memory card cannot be used with the Dreamcast Gun. To save and load the game data, connect the Dreamcast Controller to any vacant Control Port, and insert the memory card into the Dreamcast Controller.

Note: Although you can play the game using only the Dreamcast Gun and the Vibration Pack, you will not be able to save game files.

STARTING THE GAME

When the Dreamcast Power is turned ON, a Memory Card Select screen will appear. Select the memory card to be used, and a save file will be created. From there on, scores and game settings will be saved or loaded automatically. Never turn OFF the power, remove the memory card or disconnect the controller during game play.

Press the Start Button at the Title screen and the Main Menu will be displayed. Use the D-Pad/Analog Thumb Pad to select the mode you wish to play, and press A to enter.



MISSION (P.28)

Conversion of the Arcade version.

AGENT ACADEMY (P.33)

Use this mode to practice the techniques necessary for accurate shooting.
For 1 player only.

PARTNER (P.34)

Use this mode to evaluate how well you cooperate with your partner.
For 2 players only.

OPTIONS (P.35)

Adjust settings, aim of the gun, and display position.

CMF HEADQUARTERS (P.38)

Connect to the Confidential Mission web site.

ANOTHER WORLD (P.36)

Same as MISSION mode, except that the enemies' patterns are different.
Cannot be selected at first.

MISSION SELECT (P.36)

You can select the stage to play.
Cannot be selected at first.

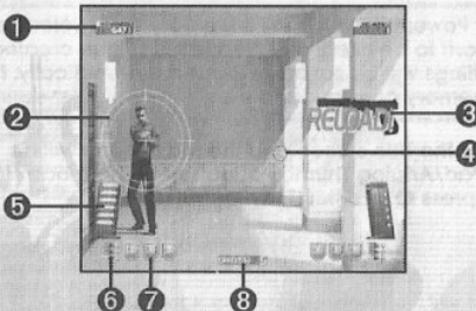
DISPLAY OFF (P.36)

All targeting and guidance features are not displayed.
Cannot be selected at first.

TOP AGENTS (P.36)

View score rankings from each mode.

GAME DISPLAY

**① SCORE**

Displays the total points you have earned so far in the game.

② TARGET

As the time runs, the colour of the target turns from blue to green to yellow to red. When the two gauges shown on the target cross, the enemy will attack and you will suffer damage.

③ RELOAD MARK

Will be displayed when you are out of ammunition.

④ GUNSIGHT

Displays where you are aiming at.

⑤ MAGAZINE

Displays the number of bullets left.

Player 1's Score, Magazine and Life Marks are displayed on the left hand side of the screen; Player 2's on the right hand side. Also, the Number of Credits left is for both players.

If you feel that it is hard to see the edges of the screen, adjust the display with SCREEN SETTING in the OPTIONS menu (p.36).

⑥ C/M/F MARKS

Displays the number of C/M/F Marks you have. For more information please see p.31.

⑦ LIFE MARKS

Displays the remaining life of the player. You will lose a mark for receiving damage from the enemy or shooting a civilian accidentally. You will gain a mark when you find special items. You may have up to 8 life marks.

⑧ CREDITS

Displays the number of continues left. When you lose all your life marks, this number will decrease by one. When you lose all your credits, the game will be over.

JUSTICE SHOT

Shoot an enemy's hands to knock off his weapon and make him lose the will to fight. You will be awarded bonus points for a Justice Shot.

Instead of just shooting at the enemies, true agents should accomplish their missions with style.



COMBO SHOT

Shoot a multiple number of shots into the same enemy (max: 3). You will be awarded bonus points for a Combo Shot.

True agents ought to totally punish those who threaten world peace.



PAUSE MENU

During the game, press the Start Button to bring up the Pause Menu. Use **↑↓** to select the menu item, and press **A** to enter.

- PLAY** Continue the game.
- RETRY** Restart from the beginning.
- SELECT** Return to the Training/Stage Select screen (available only in AGENT ACADEMY and MISSION SELECT modes).
- RESET** Return to the Main Menu screen.



MISSION

A conversion of the Arcade version.

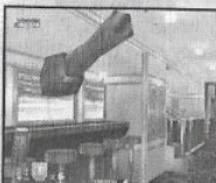
Investigating the mysterious organisation which seized control of the spy satellite, Howard and Jean face a conspiracy that threatens world peace. Defeat each Stage's Boss to clear the stage. There are 3 stages in all.

HOW TO PLAY

A target will be displayed on normal enemies (excluding enemies with grenades, a missile launcher or a knife). You will lose 1 life mark when the target turns red.



You will lose 1 life mark if you do not shoot down a grenade or a missile before it hits you.



You will also lose 1 life mark if you do not shoot an enemy with a knife before he slices you.

You will lose 1 life mark if you accidentally shoot a civilian. You will also lose 50000 points from your score total.



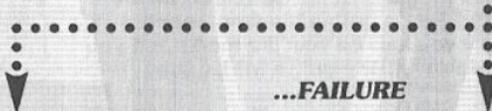
OPERATION BRANCHING

During the special operations in the game, if you successfully clear the operation, bonus points will be awarded, the game path will branch and the situation will become more advantageous for you. If you fail to clear an operation, the resulting situation is more difficult (e.g.: the enemies' attacks become more frantic).



The enemies are inside the building in front of you! No problem, because just for this occasion, we have a special "Rope Launcher".

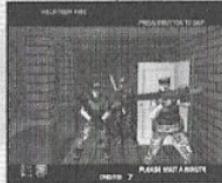
Aim well! You only have one shot!



SUCCESS!



...FAILURE



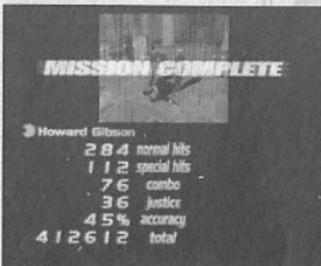
As always, you've made it with style. So no need to hurry on with your mission!

How could you fail?! And to make it worse, the enemies have spotted you!

MISSION

CLEARING THE STAGE

The stage will be over if you successfully defeat the stage boss. The MISSION COMPLETE screen will appear.



- normal hits** . The number of successful normal hits.
- special hits** . The sum of Combo and Justice Shots.
- combo** The number of Combo Shots made.
- justice** The number of Justice Shots made.
- accuracy** Your shooting accuracy (in %).
- total** Your current total score.

CONTINUE/GAME OVER

If you lose all of your life marks, a Continue Screen will be displayed. Press the Start Button before the timer reaches zero to continue the game. If you lose all your life marks and you have no continues (Credits) left, the game will be over.

Every time you continue, your total score will decrease by 5%.



ITEMS

You can pick up various items that appear on the screen by shooting them. Picking up items has various effects, such as improving your firepower, regaining life, or adding to your score.



C/M/F Marks

Gaining 3 marks (one of each) earns you an extra life. Earns 3000 points.



Body Armour

Nullifies one enemy attack (disappears after taking one attack). Earns 3,000 points.



Attaché Case

Earns 3,000 points. When shot, 3 Magnetic Disks appear.



Assault Rifle

Shoots continuously as long as the trigger is pressed. The gun has 45 bullets. After you have fired all 45 bullets, the weapon returns to your normal gun. Earns 3,000 points.



Grenade

Shoot and it will explode, damaging a wide area. Earns 3,000 points.



Magnetic Disk

Appears when Attaché Case is shot. Earns 5,000 points each.

MISSION

STAGE INTRODUCTION

MISSION 1

The spy satellite has been seized. CMF sources have traced the satellite to an Archaeological Museum. Infiltrate the museum, and investigate who is responsible for stealing the satellite!



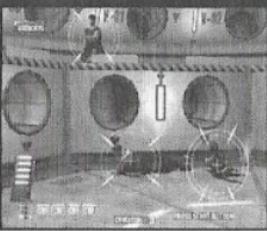
MISSION 2

You have found who is responsible for stealing the satellite. Now, they have kidnapped Irina, the satellite programmer, and forced her to re-program the satellite. Rescue Irina from the train, where she is held captive!



MISSION 3

With the help of Irina, you have located the terrorists' headquarters. The intelligence has informed you that the satellite control system is being transported to a submarine. Break into their headquarters, and retrieve the satellite control system!



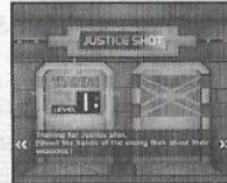
WE WISH YOU GOOD LUCK.

AGENT ACADEMY

Use this mode to practice the techniques necessary for accurate shooting.
For 1 player only.

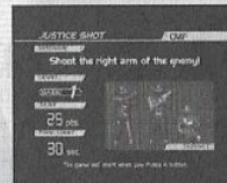
TRAINING SELECT SCREEN

Use ←→ to select the training course, and ↑↓ to select the level
(In the beginning, you can only select "TRAINING LEVEL 1"). Press A or the Start Button to advance to the Training Explanation Screen. Press B to return to the Main Menu Screen.



TRAINING EXPLANATION SCREEN

Displays the explanation of the training you are about to begin, and the points required to clear the training. Press A or the Start Button to begin the training.



TRAINING RESULT SCREEN

After the training, a Success or Failure mark will be given and comments will be displayed according to the total number of points you earned.

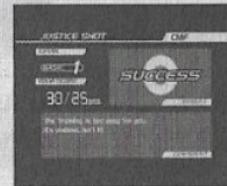
You will be asked whether to retry or quit the training. Use ↑↓ to select, and press A or the Start Button to enter.

RETRY Try the training again.

EXIT Quit training and return to the Training Select Screen.

TIP

To become an excellent agent, you need to train well and often. If you can show off your ability, you may be given a new mission. There are training programmes fit for any shrewd agent. After several missions, it is a good idea to come here to tighten up your skills.



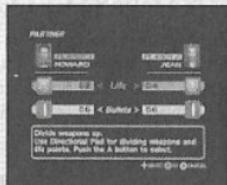
PARTNER

Use this mode to evaluate how well you cooperate with your partner.
For 2 players only.

DISTRIBUTION SCREEN

You will first distribute the amount of Life and Bullets. Use ↑↓ to select the menu item to distribute, and ←→ to change the amount. You cannot set either of the amounts to zero.

Press A or the Start Button to start the game.



In this mode, red enemies and blue enemies appear. Each can only be defeated by the assigned player, as shown on the chart below. Shooting at the enemy you cannot defeat will halt the completion of the target momentarily. Support your partner well to advance.

	RED ENEMY	BLUE ENEMY
WHEN THE ENEMY ATTACKS	DAMAGE IS GIVEN TO 1P	DAMAGE IS GIVEN TO 2P
WHEN HIT BY 1P'S BULLET	DEFEATED	CANNOT GIVE DAMAGE THE TARGET STOPS
WHEN HIT BY 2P'S BULLET	CANNOT GIVE DAMAGE THE TARGET STOPS	DEFEATED

★ After the enemy attacks, that enemy can be defeated by either player.

RESULT SCREEN

When the game is over, the degree of cooperation between the two players will be displayed along with the comments.



Adjust settings, aim of the gun and display position.

Use **↑↓** to select the menu item, and **➡** to change settings.

For "CONTROLLER SETTING", "GUN ADJUSTMENT", and "SCREEN SETTING", press **A** or the Start Button to advance to the respective setting screen.

GAME DIFFICULTY

Change the game difficulty to one of 5 levels.

(very easy/easy/normal/hard/very hard)

HIT ZONE

Change the difficulty of hitting the target to one of 5 levels.

(very small/small/normal/large/very large)

LIFE

Change the number of life points at the beginning of the game.

(from 3 to 8)

CREDIT(S)

Change the number of continues.

(Cannot be selected unless certain criteria are met.)

AUDIO

Change the audio output.

(stereo/monaural)

VIBRATION

Toggles the Vibration Pack setting.

(on/off)

CONTROLLER SETTING (p.36)

Displays the Controller Setting Screen.

GUN ADJUSTMENT (p.23)

Displays the Gun Adjustment Screen.

SCREEN SETTING (p.36)

Adjusts the game screen to your TV set.

DEFAULT

Return all settings to the default value.

EXIT

Save the settings and return to the Menu Screen.



Note: To select "DEFAULT", move the cursor to "EXIT" and press **➡**, then press **A**.

OPTIONS

CONTROLLER SETTING

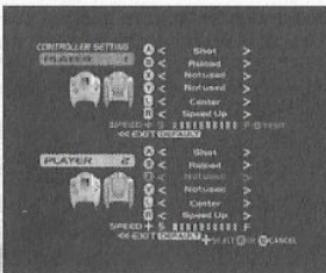
You can customise the button assignment of the Dreamcast Controller and the Arcade Stick.

Use **↑↓** to select the button to edit, and **↔** to change the setting.

SPEED Adjust the speed of your crosshairs to one of 10 levels. Press **A** to verify the speed.

DEFAULT Return all button assignments to default setting.

EXIT Return to the OPTIONS screen.



SCREEN SETTING

Adjust the game screen to your TV set.

Use **↑↓** to select the menu item, and **↔** to change the setting.

WIDTH Increase or decrease the width of the game screen.

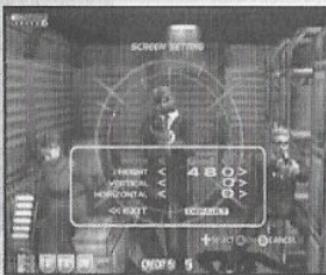
HEIGHT Increase or decrease the height of the game screen.

VERTICAL Adjust the vertical position of the game screen.

HORIZONTAL Adjust the horizontal position of the game screen.

DEFAULT Return the size and location of the game screen to the default setting.

EXIT Return to the OPTIONS screen.



TOP AGENTS/SPECIAL MODES

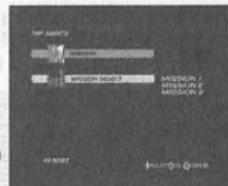
TOP AGENTS

View the score ranking from each mode.

In each mode, if your score is within the top 5 when the game is over, you can enter your name.

Use **↑↓** to select the mode to view, and press **A** or the Start Button to view the ranking. Press **B** or select "EXIT" to return to the Menu Screen.

While the list of highest scores are shown, you may change the mode to view with **↔**. Press **B** to return to the previous screen.



SPECIAL MODES

The following modes cannot be selected unless certain criteria are met.

ANOTHER WORLD

This mode is the same as the Arcade version, except for the pattern of the enemies. The flow of the game is the same as the MISSION mode (p.28).

MISSION SELECT

Select the stage to play. Use **↔** to select the mission, and press **A** or the Start Button to start the game. Press **B** to return to the Main Menu Screen.

DISPLAY OFF

All targeting and guidance features are not displayed.

TIP

If you can prove that you're an excellent agent, you will be given a new mission. Of course, you need to hone your technique to accomplish missions. To be recognised as a Super-A agent, you will need not only the techniques, but also years of experience. So taking your time would be a good idea.

CMF HEADQUARTERS

Use the Dreamcast's network capability to view the CONFIDENTIAL MISSION HOME PAGE or the HITMAKER HOME PAGE.

Note: You must be a registered user to be able to select this.

You can return to the game with **■** menu. For detailed information on how to operate the browser, refer to the Dreamkey manual.

USER REGISTRATION

You cannot access the Internet unless you have registered as a user with Dreamarena. Make sure that you register as a user, using Dreamkey. Refer to the Dreamkey manual for further help.

Enquiries: SEGA Customer Service Department
Internet: www.sega-europe.com
Telephone: 08456-090-090

CMF TOP SECRET FILE

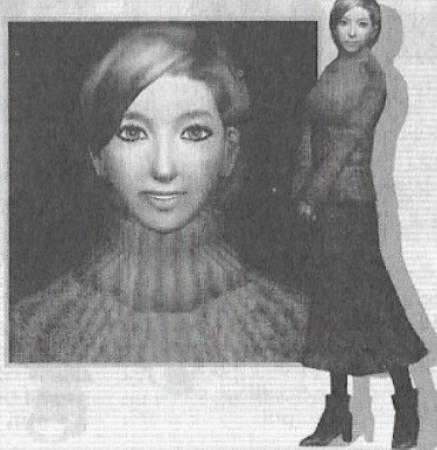
Here is a summary of information regarding the members of the enemy terrorist organisation, as well as the civilian involved in this case. Use this as a reference. We wish you good luck with your missions.



These are the members of the terrorist organisation. With their willingness to sacrifice their lives toward achieving their ultimate goal, they are a formidable force to reckon with.

Irina Mikhailova

She is one of the programmers of the spy satellite which has been seized. Currently she has been kidnapped and is being forced to re-program the satellite control system. Although still young, she is an elite scientist, who's working at the core of the satellite project. You must hurry and rescue her.



CMF TOP SECRET FILE

CONFIDENTIAL MISSION



He is the fake director of the museum, which has been pinned as the origin of the organisation that is trying to take over the military satellite. He's a shabby fat man, who's controlling secret weapons from inside the museum.



He is the General who commands all military forces in this secret organisation. A man of few words, he is known for his persistent attacks. He has yet to lose his ability to operate tanks. He is usually found on the frontlines of a battle in his favourite tank.



He is the head of the secret organisation. His precise data is still unknown, but intelligence believes he's involved in the recent buildup of military arms around the world. With his believed military ability combined with his political ties, he will be a formidable enemy... We wish you good luck.

Merci d'avoir acheté Confidential Mission. Ce logiciel a été conçu pour une utilisation exclusive sur la console Dreamcast. Lisez attentivement ce manuel d'instructions avant de commencer à jouer.

...oblets emêts ub nif oj à zermpe v...
...ectionne neuf le last se abion en... u...
...mance exigea via "hotkey" f...t...
...

sommaire

PROLOGUE	42
COMMANDES DE BASE	44
DEMARRAGE	49
AFFICHAGE DU JEU	50
MISSION	52
AGENT ACADEMY	57
PARTNER	58
OPTIONS	59
TOP AGENTS/MODES SPECIAUX	61
QUARTIER GENERAL DE LA CMF	62
DOSSIERS CONFIDENTIELS DE LA CMF ...	63



Confidential Mission prend en charge l'utilisation de Visual Memory ou (VM) (cartes mémoire) vendus séparément. Trois blocs sont nécessaires pour sauvegarder les fichiers de jeu.

Lorsque vous jouez pour la première fois, un fichier de jeu est créé. Celui-ci sera sauvegardé automatiquement dès que :

- vous terminez le paramétrage des **OPTIONS**.
- la partie est finie.
- vous terminez le mode **AGENT ACADEMY**.

N'éteignez jamais la console Dreamcast, ne retirez pas de carte mémoire et ne déconnectez pas la manette lorsque vous chargez ou sauvegardez des données.

PROLOGUE

CONFIDENTIAL MISSION™

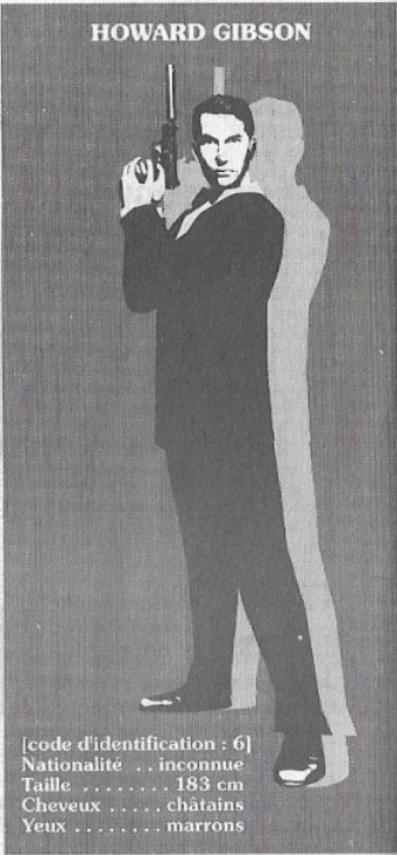
Nous sommes à la fin du 20ème siècle.

La guerre froide est bel et bien terminée. Pourtant, certains ont encore l'ambition de dominer le monde en imposant un pouvoir autocratique. La CMF (Confidential Mission Force) est une force secrète mise en place pour mettre fin au terrorisme et aux conflits entre les nations et pour faire régner l'ordre et la paix dans le monde.

Flegmatique, d'une élégance irréprochable, Howard Gibson accomplit ses missions avec classe. Même en cas de danger imminent, il sait faire preuve d'humour et de répartie.



HOWARD GIBSON



[code d'identification : 6]
Nationalité . . . inconnue
Taille 183 cm
Cheveux châtais
Yeux marrons

JEAN CLIFFORD



[code d'identification: 15]
 Nationalité . . . inconnue
 Taille 172 cm
 Cheveux blonds
 Yeux bleus

Avec sa taille mannequin, Jean est ce qu'on appelle une "jolie fille". Elle n'en est pas moins un agent remarquable. Depuis peu, elle s'est éprise d'Howard, tout en sentant bien que sa relation avec lui n'ira pas au-delà de la bonne entente dans le travail.

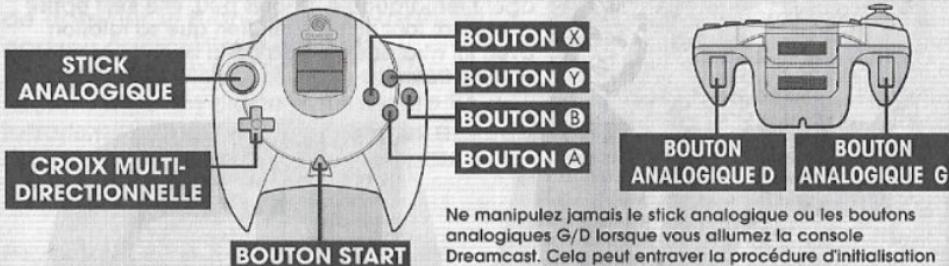


Le monde est entré dans une nouvelle phase de crise. Un groupe de terroristes a pris le contrôle du satellite espion de la coalition mondiale et fomente une immense conspiration. La CMF a choisi ses deux meilleurs agents pour déjouer ses plans. Pour eux, il s'agira de la dernière grande mission confidentielle du 20ème siècle...

COMMANDES DE BASE

Confidential Mission se joue à un ou deux joueurs. Connectez la ou les manette(s) au port de commande A (un seul joueur) ou aux ports de commandes A et B (deux joueurs). Vous pouvez néanmoins sauvegarder ou charger des données de jeu depuis les ports de commande C ou D.

MANETTE DREAMCAST



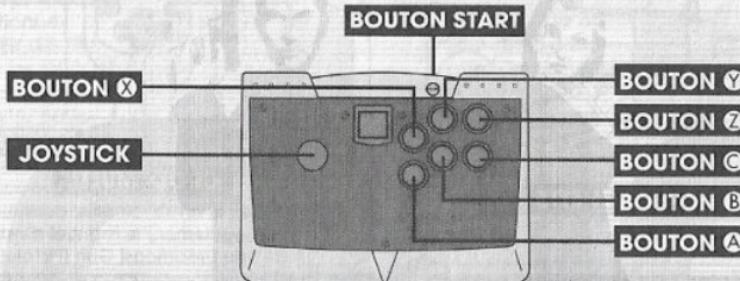
BOUTON	MENU/ECRAN D'OPTIONS	PENDANT LA PARTIE
STICK ANALOGIQUE/ CROIX MULTI.	↑↓ : SELECTIONNER UN OBJET. ↔ : MODIFIER UN PARAMETRE.	DEPLACER LE VISEUR.
BOUTON START	VALIDER	PAUSE (OUVRIR LE MENU PAUSE.)
BOUTON A	VALIDER	TIRER
BOUTON B	ANNULER	RECHARGER/PASSER LA CINEMATIQUE.
BOUTON X	NON UTILISE	NON UTILISE
BOUTON Y	NON UTILISE	NON UTILISE
BOUTON ANALOGIQUE G	NON UTILISE	CENTRER LE VISEUR.
BOUTON ANALOGIQUE D	NON UTILISE	ACCELERER LA VISEE.

★ Pour réinitialiser la console Dreamcast et retourner à l'écran titre en cours de partie, maintenez simultanément les boutons A, B, X, Y et Start enfouis.

COMMANDES DE BASE

Remarque : toutes les commandes ci-présentes sont les commandes par défaut. Pour personnaliser la configuration des boutons de la manette Dreamcast et de l'Arcade Stick, sélectionnez CONTROLLER SETTING (CONFIGURER LA MANETTE) dans l'écran d'OPTIONS (p.60).

ARCADE STICK (VENDU SEPARÉMENT)



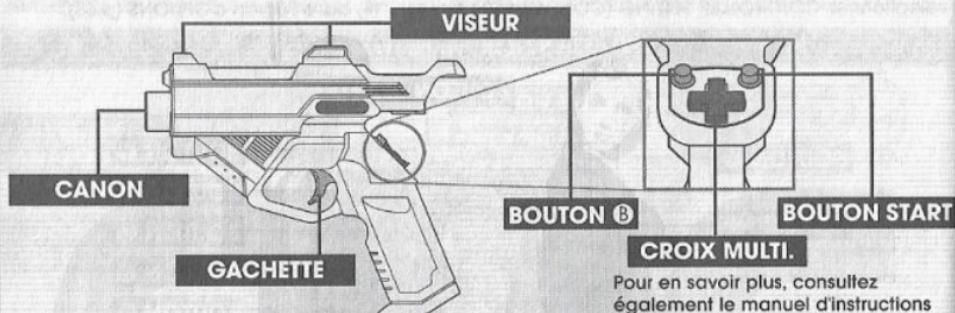
CONFIDENTIAL MISSION™

BOUTON	MENU/ECRAN D'OPTIONS	PENDANT LA PARTIE
JOYSTICK	▲▼ : SELECTIONNER UN OBJET. ↔ : MODIFIER UN PARAMETRE.	DEPLACER LE VISEUR.
BOUTON START	ENTER	PAUSE (OUVRIR LE MENU PAUSE.)
BOUTON A	ENTER	TIRER
BOUTON B	CANCEL	RECHARGER/PASSER LA CINÉMATIQUE.
BOUTON C	NON UTILISÉ	ACCELERER LA VISEE.
BOUTON X	NON UTILISÉ	NON UTILISÉ
BOUTON Y	NON UTILISÉ	NON UTILISÉ
BOUTON Z	NON UTILISÉ	CENTRER LE VISEUR.

★ Pour réinitialiser la console Dreamcast et retourner à l'écran titre en cours de partie, maintenez simultanément les boutons A, B, X, Y et Start enfouis.

COMMANDES DE BASE

DREAMCAST GUN (PISTOLET) (VENDU SEPARÉMENT)



Pour en savoir plus, consultez également le manuel d'instructions du Dreamcast Gun (Pistolet).

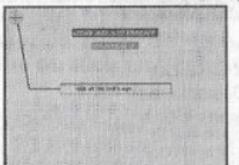
BOUTON	MENU/ECRAN D'OPTIONS	PENDANT LA PARTIE
GACHETTE	VALIDER	TIRER / RECHARGER (TIRER HORS DE L'ECRAN).
CROIX MULTIDIRECTIONNELLE	↑↓ : SÉLECTIONNER UN OBJET. ←→ : MODIFIER UN PARAMÈTRE.	NON UTILISÉ
BOUTON START	VALIDER	PAUSE (OUVRIR LE MENU PAUSE.)
BOUTON B	ANNULER	PASSER LA CINÉMATIQUE.

- ★ Pour réinitialiser la console Dreamcast et retourner à l'écran titre en cours de partie, maintenez simultanément les boutons B, Start et la gâchette enfouis.

AJUSTER LES TIRS

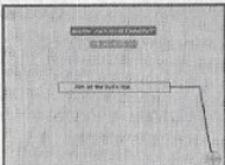
Avant d'utiliser le pistolet, paramétrez la fonction AJUSTER LES TIRS dans l'écran d'OPTIONS (p.59). Faute de quoi, vous ne pourrez pas viser correctement.

Sélectionnez AJUSTER LES TIRS parmi les OPTIONS et appuyez sur la gâchette ou le bouton Start pour afficher l'écran correspondant.

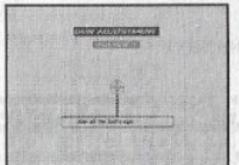


Visez et tirez sur la cible affichée dans le coin supérieur gauche de l'écran. ①

Ensuite, visez et tirez sur la cible affichée dans le coin supérieur droit de l'écran.

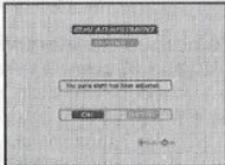


Enfin, visez et tirez sur la cible affichée au centre.



③

Le jeu va maintenant contrôler le système de visée du pistolet. Pour l'ajuster à nouveau, appuyez sur la gâchette et sélectionnez REESSAYER. Pour retourner au Menu principal, sélectionnez OK à l'aide de la croix multidirectionnelle et appuyez sur la gâchette. ④



④

VOUS AVEZ DES PISTOLETS DANS LES DEUX PORTS DE COMMANDES A et B

Chaque pistolet doit être ajusté séparément. Sélectionnez AJUSTER LES TIRS à l'aide du pistolet que vous allez régler et appuyez sur la gâchette ou sur le bouton Start.

- ★ Essayez de viser et de tirer bien en face de votre écran de télévision (pas trop loin). Sachez que si vous tirez en diagonale ou de trop loin, vous perdrez en précision.
- ★ Pour jouer, retournez à l'écran d'ajustement du tir.

COMMANDES DE BASE

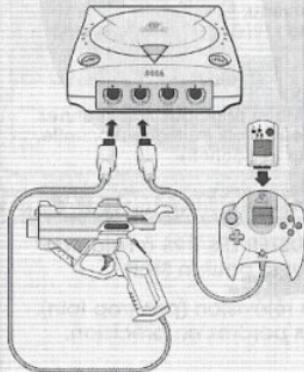
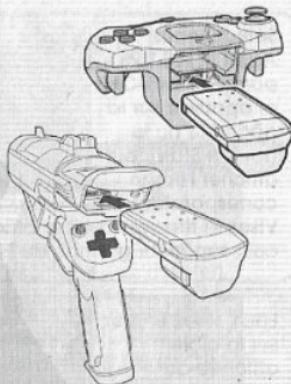
REMARQUES SUR L'UTILISATION DU PISTOLET ET DU VIBRATION PACK

A PROPOS DU VIBRATION PACK

Confidential Mission prend en charge l'utilisation du Vibration Pack (vendu séparément). Insérez le Vibration Pack dans le port d'extension 2 de la manette Dreamcast. Le Vibration Pack ne fonctionnera pas s'il est inséré dans le port d'extension 1.

Si le Vibration Pack est connecté au pistolet, vous ne pourrez pas sauvegarder de données de jeu depuis le port d'extension du pistolet. Pour savoir comment sauvegarder des données de jeu, voir les informations ci-dessous.

Remarque : le Vibration Pack ne peut être connecté à l'Arcade Stick.



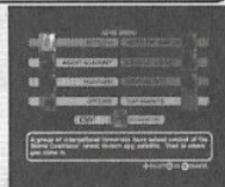
COMMENT CHARGER ET SAUVEGARDER DES DONNÉES LORSQUE VOUS UTILISEZ LE VIBRATION PACK AVEC LE PISTOLET

Si le Vibration Pack est inséré dans le port d'extension du pistolet, la carte mémoire ne pourra pas être utilisée avec le pistolet. Pour sauvegarder et charger des données de jeu, connectez la manette Dreamcast à n'importe quel port de manette vide et insérez la carte mémoire dans la manette.

Remarque : vous pouvez jouer en n'utilisant que le pistolet et le Vibration Pack mais vous ne pourrez pas sauvegarder de fichiers de jeu.

Une fois la console Dreamcast allumée, l'écran de sélection des cartes mémoire apparaît. Sélectionnez la carte mémoire à utiliser de façon à créer un fichier de sauvegarde. Dès lors, tous vos scores et vos paramétrages seront sauvegardés automatiquement. N'éteignez jamais la console Dreamcast, ne retirez pas de carte mémoire et ne déconnectez pas la manette en cours de partie.

Dans l'écran titre, appuyez sur le bouton Start pour afficher le Menu principal. Sélectionnez un mode de jeu à l'aide de la croix multidirectionnelle ou du stick analogique et validez à l'aide du bouton A.



MISSION (P.52)

L'équivalent d'une version Arcade.

AGENT ACADEMY (P.57)

Utilisez ce mode pour affiner votre technique de tir.

Uniquement pour un seul joueur.

PARTNER (P.58)

Ce mode vous permet d'évaluer le degré de coopération avec votre coéquipier.

Uniquement pour deux joueurs.

OPTIONS (P.59)

Permet d'ajuster les paramètres, le système de visée du pistolet et la position d'affichage.

CMF HEADQUARTERS (P.62)

Permet de se connecter au site Internet de Confidential Mission.

ANOTHER WORLD (P.61)

Similaire au mode MISSION, sauf que les schémas ennemis sont différents. Ne peut être sélectionné dès le début.

MISSION SELECT (P.61)

Vous permet de sélectionner le Stage (Niveau) auquel vous voulez jouer.

Ne peut être sélectionné dès le début.

DISPLAY OFF (P.61)

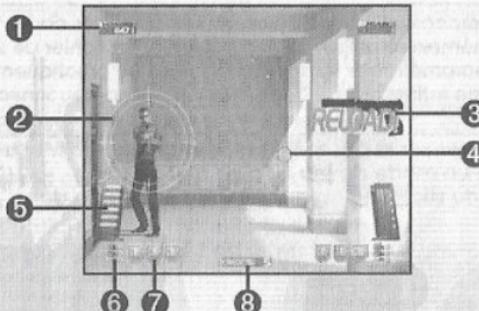
Les conseils et les objectifs ne sont pas affichés.

Ne peut être sélectionné dès le début.

TOP AGENTS (P.61)

Donne accès aux classements de chaque mode.

AFFICHAGE DU JEU



① SCORE

Affiche le nombre total de points remportés jusqu'à présent.

② CIBLE

Au fil de la partie, la couleur de la cible passe du bleu au vert, au jaune et au rouge. Lorsque les deux segments de la cible se croisent, l'ennemi attaque et vous inflige des dégâts.

③ RELOAD (RECHARGER)

S'affiche lorsque vous êtes à court de munitions.

④ VISEUR

Affiche votre point de visée.

⑤ CHARGEUR

Affiche le nombre de balles restant.

⑥ LETTRES C/M/F

Le score, le chargeur et les points de vie du joueur 1 sont affichés à gauche de l'écran ; les données du joueur 2, à droite. Le nombre de crédits apparaît à gauche pour les deux joueurs.

Si vous avez du mal à voir les bords de l'écran, ajustez l'affichage à l'aide de la fonction SCREEN SETTING (REGLER L'ECRAN) dans le menu d'OPTIONS (p.60).

Affiche le nombre de badges C/M/F dont vous disposez. Pour en savoir plus à ce sujet, reportez-vous à la page 55.

⑦ POINTS DE VIE

Affiche le nombre de points de vie restant. Vous perdez un point à chaque fois qu'un ennemi vous touche ou que vous tuez un civil par accident. Pour en gagner, vous devez récupérer des objets spéciaux. Vous pouvez disposer de 8 points de vie au maximum.

⑧ CREDITS

Affiche le nombre de crédits qu'il vous reste. Lorsque vous perdez tous vos points de vie, ce nombre diminue d'une unité. Lorsque vous perdez tous vos crédits, la partie est finie.

TIRS DE JUSTICE

Tirez dans les mains d'un ennemi pour qu'il jette son arme et perde toute velléité de se battre. Vous aurez droit à des points de bonus.

Un agent digne de ce nom n'a pas besoin de tirer sur l'ennemi pour accomplir sa mission.

**TIRS COMBINES**

Tirez plusieurs fois de suite sur le même ennemi (3 tirs au maximum). Vous aurez droit à des points de bonus.

Un agent digne de ce nom a pour mission de punir ceux qui menacent la paix dans le monde.

**MENU PAUSE**

Appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu Pause en cours de partie. Servez-vous des boutons ↑↓ pour faire une sélection et validez-la à l'aide du bouton A.



- PLAY** Continuer la partie.
- RETRY** Recommencer la partie depuis le début.
- SELECT** Revenir à l'écran Training/Stage Select (Sélection de l'Entraînement et du Niveau) (disponible uniquement pour les modes AGENT ACADEMY et MISSION SELECT).
- RESET** Revenir au Menu principal.

MISSION

L'équivalent d'une version Arcade.

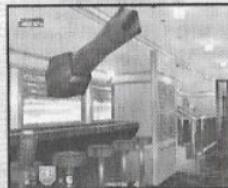
Enquêtant sur la mystérieuse organisation qui a pris le contrôle du satellite espion, Howard et Jean font face à une conspiration qui menace la paix dans le monde. Pour terminer un Niveau, vous devez vaincre le boss correspondant. Il existe trois niveaux en tout.

COMMENT JOUER

Une cible apparaît sur les ennemis normaux (à l'exception des ennemis armés de grenades, d'un lance-missiles ou d'un couteau). Lorsque la cible devient rouge, vous perdez une vie.



Vous perdez une vie si vous n'arrêtez pas une grenade ou un missile avant qu'elle ou il ne vous atteigne.



Vous perdez également une vie si vous n'abattez pas un ennemi armé d'un couteau avant qu'il ne vous découpe en morceaux.



Enfin, vous perdez une vie si vous tirez accidentellement sur un civil. 50 000 points seront déduits de votre score total.

INTRIGUE PERSONNALISEE

Lors des opérations spéciales, à chaque fois que vous réussissez une mission, des points de bonus vous sont attribués et vous êtes orienté sur une intrigue plus favorable à vos intérêts. En revanche, si vous échouez, la situation qui en résultera sera d'autant plus difficile (attaques plus violentes de la part des ennemis, par exemple).



L'ennemi est à l'intérieur du bâtiment juste en face de vous ! Pas de problème car justement vous êtes équipé d'un Rope Launcher (Lance-grappin).

FELICITATIONS !



Comme toujours, vous faites preuve d'aisance. Vous pouvez prendre votre temps pour accomplir votre mission.



Visez bien, car vous n'avez droit qu'à un seul essai !

...DOMMAGE !

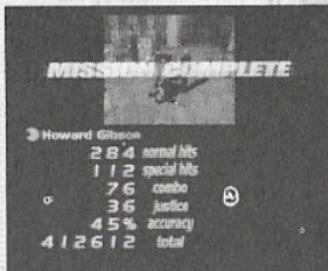


Comment avez-vous pu échouer ? Pour couronner le tout, vous vous êtes fait repérer par l'ennemi !

MISSION

TERMINER LE NIVEAU

Pour terminer un niveau, vous devez vaincre le boss de ce niveau. Vous verrez alors apparaître l'écran MISSION COMPLETE (MISSION ACCOMPLIE).



- normal hits** . Nombre de tirs normaux réussis.
- special hits** . Somme des tirs combinés et des tirs de Justice.
- combo** Nombre de tirs combinés exécutés.
- justice** Nombre de tirs de Justice exécutés.
- accuracy** Précision de tir (en %).
- total** Score total actuel.

CONTINUE/GAME OVER (CONTINUER/FIN)

Lorsque vous perdez toutes vos vies, l'écran Continue (Continuer) apparaît. Appuyez sur le bouton Start avant la fin du décompte pour continuer la partie. Si vous perdez tous vos points de vie et que vous n'avez plus de crédits, la partie se termine.

A chaque fois que vous choisissez de continuer, votre score total diminue de 5 %.



OBJETS

Vous pouvez récupérer les objets apparaissant à l'écran en tirant dessus. Les effets de ces objets sont divers et variés : puissance de feu accrue, points de vie supplémentaires, hausse du score.



Badges C/M/F

Lorsque vous récupérez ces 3 lettres (une de chaque), un point de vie supplémentaire vous est attribué et vous remportez 3 000 points.



Gilet pare-balles

Neutralise une attaque ennemie, puis disparaît. Rapporte 3 000 points.



Attaché-case

Rapporte 3 000 points. Lorsque vous récupérez un attaché-case, 3 disques magnétiques apparaissent.



Fusil d'assaut

Ce fusil tire continuellement des balles aussi longtemps que vous appuyez sur la gâchette. Il contient 45 balles. Lorsque vous les avez toutes utilisées, le fusil redevient un pistolet normal. Rapporte 3 000 points.



Grenade

Lorsque vous récupérez une grenade, elle explose, occasionnant des dégâts importants. Rapporte 3 000 points.



Disque magnétique

Apparaît lorsque vous tirez sur un attaché-case. Chaque disque rapporte 5 000 points.

MISSION

INTRODUCTION AUX DIFFERENTS NIVEAUX

MISSION 1

Le satellite espion a disparu. Les sources CMF ont suivi sa trace jusqu'à un musée archéologique. Votre mission consiste à vous infiltrer dans le musée et découvrir qui a volé le satellite. Bonne chance !



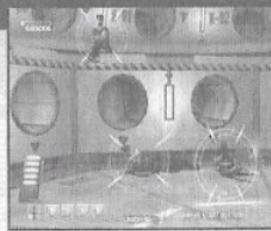
MISSION 2

Vous avez trouvé les responsables de la disparition du satellite. Ceux-ci ont enlevé Irina, la programmeuse, et l'ont forcée à reprogrammer le satellite. Faites sortir Irina du train où elle est retenue en captivité !



MISSION 3

Avec l'aide d'Irina, vous avez localisé le quartier général des terroristes. Le service des renseignements vous informe que le dispositif de contrôle du satellite est en train d'être transféré sur un sous-marin. Pénétrez dans le quartier général et retrouvez le dispositif de contrôle du satellite !



BONNE CHANCE !

AGENT ACADEMY

Utilisez ce mode pour affiner votre technique de tir.

Uniquement pour un seul joueur.

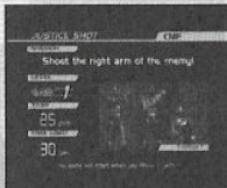
ECRAN DE SELECTION

Selectionnez le type d'entraînement à l'aide des boutons puis le niveau à l'aide des boutons . (Au début, vous ne pouvez sélectionner que le TRAINING LEVEL 1 (ENTRAÎNEMENT DE NIVEAU 1)). Appuyez sur le bouton **A** ou sur le bouton Start pour passer à l'écran d'explication. Appuyez sur le bouton **B** pour revenir au Menu principal.



ECRAN D'EXPLICATION

Cet écran décrit l'entraînement que vous allez suivre ainsi que le nombre de points requis pour le terminer. Appuyez sur le bouton A ou sur le bouton Start pour commencer l'entraînement.



ECRAN DE RESULTATS

Après l'entraînement, vous serez informé de votre réussite ou de votre échec. Des commentaires vous seront adressés en fonction du nombre de points totalisés. Vous serez invité soit à réessayer, soit à quitter l'entraînement. Faites votre sélection à l'aide des boutons et validez à l'aide du bouton **A** ou Start.



RETRY Essayer à nouveau l'entraînement.

EXIT Quitter l'entraînement et revenir à l'écran de sélection.

CONSEIL

Si vous ambitionnez de devenir un agent hors pair, vous devrez suivre des entraînements assidus. Si vos compétences sont manifestes, une nouvelle mission pourra vous être attribuée. Il existe des programmes d'entraînement adaptés à tous les niveaux. Après plusieurs missions, il peut être bon de revenir s'entraîner afin de parfaire ses compétences.

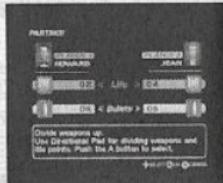
PARTNER

Ce mode vous permet d'évaluer le degré de coopération avec votre coéquipier.
Uniquement pour deux joueurs.

ECRAN D'ATTRIBUTION

Dans un premier temps, vous allez attribuer la quantité de points de vie et de balles. Sélectionnez l'objet à distribuer à l'aide des boutons et modifiez la quantité à l'aide des boutons . Vous ne pouvez définir de quantité nulle.

Appuyez sur le bouton ou Start pour commencer la partie.



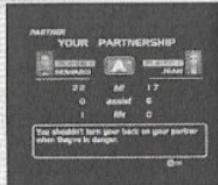
Dans ce mode, vous verrez apparaître des ennemis rouges et bleus. Chaque catégorie d'ennemis ne peut être battue que par un joueur défini (voir tableau ci-dessous). Si vous tirez sur un ennemi que vous ne pouvez pas battre, la cible s'immobilise momentanément. Pour progresser, vous devez aider votre coéquipier.

	ENNEMI ROUGE	ENNEMI BLEU
LORSQUE L'ENNEMI ATTAQUE.	LE JOUEUR 1 SE VOIT INFILGER DES DEGATS.	LE JOUEUR 2 SE VOIT INFILGER DES DEGATS.
LORSQUE L'ENNEMI EST TOUCHE PAR UNE BALLE DU JOUEUR 1.	VAINCU	VOUS NE POUVEZ PAS INFILGER DE DEGATS. LA CIBLE S'IMMOBILISE.
LORSQUE L'ENNEMI EST TOUCHE PAR UNE BALLE DU JOUEUR 2.	VOUS NE POUVEZ PAS INFILGER DE DEGATS. LA CIBLE S'IMMOBILISE.	VAINCU

★ Une fois que l'ennemi a attaqué, il peut être battu par l'un ou l'autre joueur.

ECRAN DE RESULTATS

Lorsque la partie est terminée, le degré de coopération entre les deux joueurs apparaît accompagné de commentaires.



Ce menu vous permet de paramétriser la manette, d'ajuster la ligne de visée du pistolet et de régler l'affichage. Sélectionnez un objet à l'aide des boutons et modifiez les paramètres à l'aide des boutons . Pour les fonctions CONTROLLER SETTING (CONFIGURER LA MANETTE), AJUSTER LES TIRS et SCREEN SETTING (REGLER L'ECRAN), appuyez sur le bouton ou Start pour accéder à l'écran correspondant.

GAME DIFFICULTY (DIFFICULTE)

Permet de sélectionner l'un des cinq niveaux de difficulté du jeu.
 (very easy (très facile)/easy (facile)/normal/hard (difficile)/very hard (très difficile))

HIT ZONE (ZONE DE TIR)

Permet de sélectionner l'une des cinq tailles de cible.
 (very small (très petite)/small (petite)/normal (normale)/large (grande)/very large (très grande))

LIFE (POINTS DE VIE)

Permet de modifier le nombre de points de vie en début de partie.
 (de 3 à 8)

CREDIT(S)

Permet de modifier le nombre de crédits.
 (Peut être sélectionné à condition de remplir certains critères.)

AUDIO

Permet de modifier le type de sortie audio.
 (stereo (stéréo)/monaural (mono))

VIBRATION

Permet d'activer ou non (on/off) le Vibration Pack.

CONTROLLER SETTING (CONFIGURER LA MANETTE) (p.60)

Affiche l'écran de configuration de la manette.

GUN ADJUSTMENT (AJUSTER LES TIRS) (p.47)

Affiche l'écran de réglage du pistolet.

SCREEN SETTING (REGLER L'ECRAN) (p.60)

Permet de régler la position de l'écran de jeu.

DEFAULT (PAR DEFAUT)

Permet de revenir aux paramétrages par défaut.

EXIT (QUITTER)

Permet de sauvegarder les paramètres et de revenir au Menu principal.



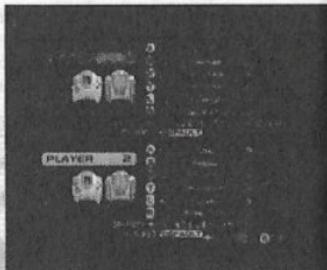
Remarque : pour sélectionner DEFAULT (PAR DEFAUT), positionnez le curseur sur EXIT (QUITTER) et appuyez sur , puis sur .

OPTIONS

CONTROLLER SETTING (CONFIGURER LA MANETTE)

Vous pouvez personnaliser l'affectation des boutons de la manette Dreamcast et de l'Arcade Stick.

Selectionnez le bouton à paramétrer à l'aide des boutons et modifiez sa configuration à l'aide des boutons .



SPEED Sélectionnez l'un des 10 niveaux de vitesse de vos réticules. Appuyez sur pour contrôler le réglage.

DEFAULT Permet de rétablir tous les paramètres par défaut.

EXIT Permet de revenir à l'écran d'OPTIONS.

SCREEN SETTING (REGLER L'ECRAN)

Permet d'ajuster la position de l'écran sur votre téléviseur.

Selectionnez un objet à l'aide des boutons et modifiez le paramètre à l'aide des boutons .

WIDTH Permet d'accroître ou de diminuer la largeur de l'écran de jeu.

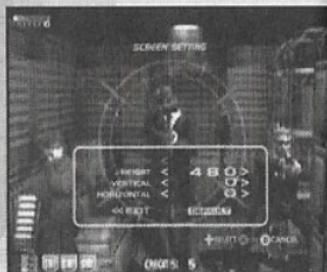
HEIGHT Permet d'accroître ou de diminuer la hauteur de l'écran de jeu.

VERTICAL Permet d'ajuster la position verticale de l'écran de jeu.

HORIZONTAL Permet d'ajuster la position horizontale de l'écran de jeu.

DEFAULT Permet de rétablir la taille et la position de l'écran de jeu par défaut.

EXIT Permet de revenir à l'écran d'OPTIONS.



TOP AGENTS/MODES SPECIAUX

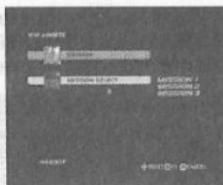
TOP AGENTS

Permet de voir le classement pour chaque mode.

Pour chaque mode, si votre score figure parmi les 5 meilleurs lorsque la partie se termine, vous pouvez entrer votre nom.

Sélectionnez un mode à l'aide des boutons ↑↓ et appuyez sur le bouton A ou Start pour afficher le classement. Appuyez sur le bouton B ou sélectionnez EXIT (QUITTER) pour revenir au Menu principal.

Une fois la liste des meilleurs scores affichée, vous pouvez changer de mode à l'aide des boutons ←→. Appuyez sur le bouton B pour revenir à l'écran précédent.



MODES SPECIAUX

Les modes suivants ne peuvent être sélectionnés que si un certain nombre de critères sont remplis.

ANOTHER WORLD

Ce mode est similaire à la version Arcade, sauf que les schémas ennemis sont différents. Le déroulement du jeu est le même que dans le mode MISSION (p.52).

MISSION SELECT

Sélectionnez le Niveau auquel vous voulez jouer. Sélectionnez la mission à l'aide des boutons ←→ et appuyez sur le bouton A ou Start pour commencer la partie. Appuyez sur le bouton B pour revenir au Menu principal.

DISPLAY OFF (SANS AFFICHAGE)

Les conseils et les objectifs ne sont pas affichés.

CONSEIL

Si vous avez un agent hors-pair, une nouvelle mission vous sera attribuée. Cela suppose bien évidemment d'affiner vos techniques. Pour accéder au rang de super agent, vous devrez acquérir, outre les techniques, des années d'expérience. Finalement, vous avez tout votre temps...

QUARTIER GENERAL DE LA CMF

Utilisez les fonctionnalités de la Dreamcast pour vous connecter aux sites CONFIDENTIAL MISSION ou HITMAKER.

Remarque : pour accéder à ces sites, vous devez être préalablement inscrit.

Vous pouvez retourner dans le jeu à l'aide du menu G. Pour en savoir plus sur le fonctionnement du navigateur Internet DREAMKEY, consultez le manuel.

CONFIDENTIAL MISSION™

INSCRIPTION

Pour naviguer sur Internet, vous devez d'abord vous inscrire via Dreamarena. Assurez-vous que vous êtes bien inscrit en tant qu'utilisateur de Dreamkey. Si vous avez besoin d'aide, consultez le manuel Dreamkey.

Renseignements :	Service consommateurs SEGA
Internet :	www.sega-europe.com
Téléphone :	0820 37 61 58

DOSSIERS CONFIDENTIELS DE LA CMF

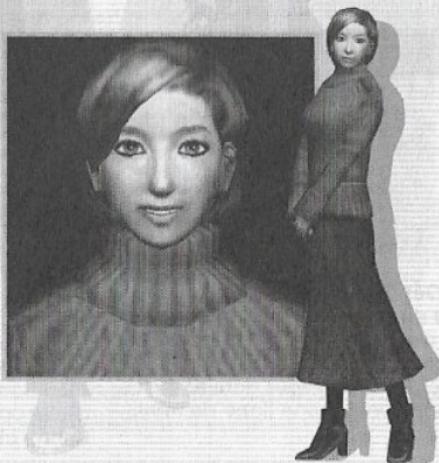
Vous trouverez ci-dessous un résumé des informations sur les membres de l'organisation terroriste ennemie et sur les civils impliqués dans cette histoire. Il s'agit d'un document de référence. Bonne chance !



Voici les membres de l'organisation terroriste. Prêts à sacrifier leur vie pour atteindre leur but, ils vous donneront du fil à retordre.

Irina Mikhaïlova

Elle fait partie de l'équipe de programmation du satellite espion. Elle est actuellement retenue en captivité et forcée de reprogrammer le dispositif de contrôle du satellite. Brillante chercheuse malgré son jeune âge, elle est impliquée au cœur du projet de satellite. Vous devez la sauver dans les plus brefs délais !



DOSSIERS CONFIDENTIELS DE LA CMF



Voici le faux directeur du musée, censé être à l'origine de l'organisation qui essaie de prendre le contrôle du satellite militaire. Ce minable contrôle un véritable arsenal à l'intérieur même du musée.



Voici le Général, à la tête des forces militaires de l'organisation secrète. Placide, il est connu pour la ténacité de ses attaques et pour son aptitude à manipuler les tanks. Vous pouvez être sûr de le trouver sur une ligne de front.



Voici le cerveau de l'organisation secrète. Même si l'on ne sait rien de précis sur lui, tout porte à croire qu'il est impliqué dans la récente course mondiale aux armements. Ses compétences militaires, associées à ses assises politiques, font de lui un ennemi des plus redoutables... Bonne chance.

Vielen Dank, dass Sie Confidential Mission gekauft haben. Bitte beachten Sie, dass diese Software ausschließlich für den Gebrauch mit der Dreamcast-Konsole bestimmt ist. Lesen Sie dieses Handbuch genau durch, bevor Sie zu spielen beginnen.

Inhalt

PROLOG	66
STEUERUNG	68
DAS SPIEL STARTEN	73
SPIELANZEIGE	74
MISSION	76
AGENT ACADEMY	81
PARTNER	82
OPTIONEN	83
TOPAGENTEN /SPEZIAL-MODI ..	85
CMF-HAUPTQUARTIER	86
CMF-TOP SECRET-AKTE	87



Confidential Mission 2001 ist mit Speicherplatte (Visual Memory (VM); getrennt erhältlich) kompatibel. Bei diesem Spiel sind 3 freie Speicherblöcke nötig, um Spieldaten zu speichern.

Ein Spielstand wird erstellt, wenn Sie das erste Mal das Spiel starten, und er wird automatisch gespeichert, wenn

- Sie die OPTIONS-Einstellungen verändert haben.
- Das Spiel vorbei ist.
- Sie den AGENT ACADEMY-Modus beendet haben.

Bitte schalten Sie während des Speicherns die Dreamcast niemals aus oder entfernen Sie die Speicherplatte, den Controller oder anderes Zubehör.

PROLOG

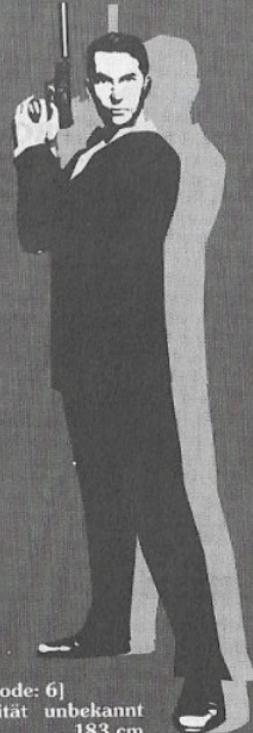
Das 20. Jahrhundert neigt sich seinem Ende zu.

Der Kalte Krieg ist seit Jahren vorbei, aber der Ehrgeiz derer, die die Welt durch pure Macht und Autokratie beherrschen wollen, verschwindet nicht. CMF (Confidential Mission Force) ist eine geheime Organisation, deren Aufgabe es ist, Terrorismus und Krieg zwischen den Nationen zu verhindern, den Weltfrieden und die Ordnung zu erhalten.

Cool, gelassen und immer in einen makellosen Anzug gekleidet: Gibson ist ein Mann, der seine Missionen mit Stil beendet. Überraschenderweise verfügt er auch über Humor – auch in größter Gefahr hat er immer Zeit für einen Scherz.



HOWARD GIBSON



[Agent Code: 6]
Nationalität unbekannt
Größe 183 cm
Haare braun
Augen braun

The last trump for the peace of the world

JEAN CLIFFORD



[Agent Code: 15]

Nationalität unbekannt
 Größe 172 cm
 Haare blond
 Augen blau

Mit der Figur eines Supermodels ist sie eine wirklich kühle Schönheit. Natürlich ist sie auch eine Agentin mit Bestnoten auf anderen Gebieten. Vor kurzem war sie privat an Howard interessiert, aber ihr ist klar, dass ihre Beziehung zu ihm nicht über eine gute berufliche Partnerschaft hinausgeht.



Die Welt befindet sich wieder in einer Krise. Jemand hat die Kontrolle über den Spionagesatelliten der World Coalition erlangt, und es steht außer Zweifel, dass eine große Konspiration im Gange ist. Diese Mission wurde den beiden Top-Agenten des CMF übertragen. Für sie wird es die größte und die letzte geheime Mission des 20. Jahrhunderts sein...

STEUERUNG

Confidential Mission ist ein Spiel für einen oder zwei Spieler. Für ein Solo-Spiel schließen Sie einen Controller an den Controller-Port A an. Für ein Spiel zu zweit schließen Sie die Controller an die Ports A und B an. Sie können aber auch Spieldaten von Port C oder D speichern oder laden.

DREAMCAST-CONTROLLER



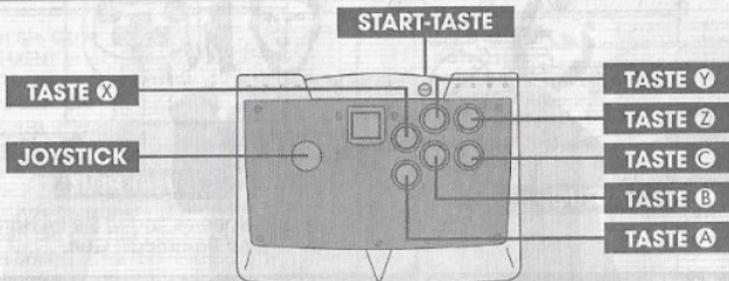
Berühren Sie niemals den Analog-Stick oder die **L** / **R**-Taste, während Sie die Dreamcast einschalten. Das könnte den Initialisierungsprozess des Controllers stören und zu Fehlfunktionen führen.

TASTE	MENÜ/OPTIONS-BILDSCHIRM	WÄHREND DES SPIELS
STEUERKREUZ/ ANALOG-STICK	↑↓: MENÜPUNKT WÄHLEN ↔: EINSTELLUNG ÄNDERN	ZIELFERNROHR BEWEGEN
START-TASTE	BESTÄTIGEN	SPIEL ANHALTEN (ÖFFNET PAUSE-MENÜ)
TASTE A	BESTÄTIGEN	SCHIEBEN
TASTE B	ABBRECHEN	NACHLADEN/FILM ÜBERSPRINGEN
TASTE X	NICHT GEBRAUCHT	NICHT GEBRAUCHT
TASTE Y	NICHT GEBRAUCHT	NICHT GEBRAUCHT
L-TASTE	NICHT GEBRAUCHT	ZIELFERNROHR ZENTRIEREN
R-TASTE	NICHT GEBRAUCHT	ZIELFERNROHR BESCHLEUNIGEN

★ Um jederzeit während des Spiels zum Titel-Bildschirm zurückzukehren (Soft-Reset), drücken und halten Sie gleichzeitig **A**, **B**, **X**, **Y** und die Start-Taste.

Bitte beachten Sie, dass alle Tastenzuweisungen, die Sie hier sehen, der Grundeinstellung entsprechen. Sie können die Tastenzuweisung des Dreamcast-Controllers und des Arcade-Sticks anpassen, indem Sie CONTROLLER SETTING auf dem OPTIONS-Bildschirm auswählen (S. 84).

ARCADE STICK (GETRENNT ERHÄLTLICH)



TASTE	MENÜ/OPTIONS-BILDSCHEIN	WÄHREND DES SPIELS
JOYSTICK	↑↓: MENÜPUNKT WÄHLEN ←→: EINSTELLUNG ÄNDERN	ZIELFERNROHR BEWEGEN
START-TASTE	BESTÄTIGEN	SPIEL ANHALTEN (ÖFFNET PAUSE-MENÜ)
TASTE A	BESTÄTIGEN	SCHIEßen
TASTE B	ABBRECHEN	NACHLADEN/FILM ÜBERSPRINGEN
TASTE C	NICHT GEBRAUCHT	ZIELFERNROHR BESCHLEUNIGEN
TASTE X	NICHT GEBRAUCHT	NICHT GEBRAUCHT
TASTE Y	NICHT GEBRAUCHT	NICHT GEBRAUCHT
TASTE Z	NICHT GEBRAUCHT	ZIELFERNROHR ZENTRIEREN

- ★ Um jederzeit während des Spiels zum Titel-Bildschirm zurückzukehren (Soft-Reset), drücken und halten Sie gleichzeitig A, B, X, Y und die Start-Taste.

STEUERUNG

DREAMCAST GUN (GETRENNNT ERHÄLTLICH)



Näheres finden Sie im Handbuch
zur Dreamcast Gun.

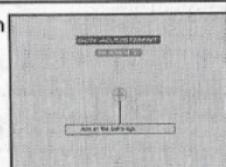
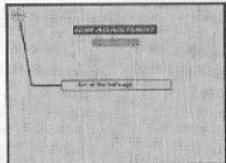
TASTE	MENÜ/OPTIONS-BILDSCHIRM	WÄHREND DES SPIELS
ABZUG	BESTÄTIGEN	SCHIEBEN/ NACHLADEN (OFF-SCREEN SCHIEBEN)
STEUERKREUZ	↑↓: MENÜPUNKT WÄHLEN ↔: EINSTELLUNG ÄNDERN	NICHT GEBRAUCHT
START-TASTE	BESTÄTIGEN	SPIEL ANHALTEN (ÖFFNET PAUSE-MENÜ)
TASTE B	ABBRECHEN	FILM ÜBERSPRINGEN

- ★ Um jederzeit während des Spiels zum Titel-Bildschirm zurückzukehren (Soft-Reset), drücken und halten Sie gleichzeitig Taste B, die Start-Taste und den Abzug.

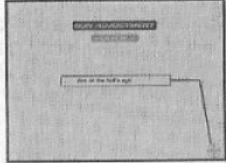
WAFFEN-EINSTELLUNG

Stellen Sie das Zielfernrohr mit GUN ADJUSTMENT in den OPTIONEN (S. 83) ein, bevor Sie mit der Dreamcast Gun spielen. Tun Sie das nicht, so ist nicht gewährleistet, dass Sie korrekt zielen können.

Wählen Sie GUN ADJUSTMENT in den OPTIONEN und drücken Sie den Abzug oder die Start-Taste, so erscheint der Waffen-Einstellungs-Bildschirm. Zielen und Schießen Sie auf die Markierung in der oberen linken Ecke des Bildschirms.



Als nächstes zielen und schießen Sie auf die Markierung in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.



Das Spiel überprüft nun Ihr Zielfernrohr. Um die Zielvorrichtung noch einmal einzustellen, drücken Sie den Abzug und wählen Sie RETRY. Um zum Hauptmenü zurückzukehren, markieren Sie OK mit dem Steuerkreuz und drücken Sie den Abzug.

(3)

(2)

(4)

WENN SIE DREAMCAST GUNS IN BEIDEN PORTS A & B HABEN:

Jede Dreamcast Gun muss separat eingestellt werden. Wählen Sie GUN ADJUSTMENT mit der Dreamcast Gun, die Sie eichen wollen, und drücken Sie den Abzug oder die Start-Taste.

- ★ Bitte zielen und schießen Sie direkt von vorne und relativ dicht an Ihrem TV-Bildschirm. Diagonales Schießen oder von weiter weg kann Ihre Zielgenauigkeit beeinflussen.
- ★ Spielen Sie vom selben Punkt aus, an dem Sie die Eichung vorgenommen haben..

STEUERUNG

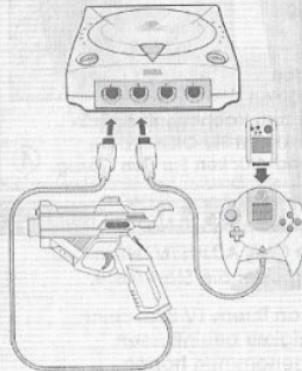
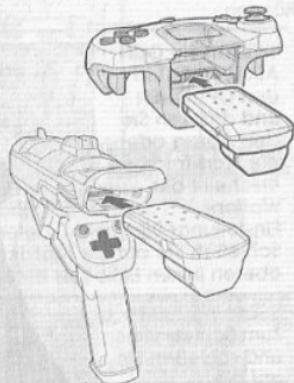
WENN SIE DIE DREAMCAST GUN UND DEN VIBRATION PACK BENUTZEN WOLLEN

ÜBER DEN VIBRATION PACK

Confidential Mission kann mit dem Vibration Pack (getrennt erhältlich) gespielt werden. Stecken Sie den Vibration Pack in Slot 2 des Dreamcast-Controllers ein. Der Vibration Pack funktioniert nicht, wenn Sie ihn in Slot 1 anschließen.

Wenn Sie mit dem Vibration Pack in der Dreamcast Gun spielen, können Sie die Spieldaten vom Slot der Dreamcast Gun nicht speichern. Wie Sie Spielstände speichern, lesen Sie unten.

Bemerkung: Der Vibration Pack kann nicht an den Arcade-Stick angeschlossen werden.



LADEN UND SPEICHERN BEI DER DREAMCAST GUN MIT VIBRATION PACK

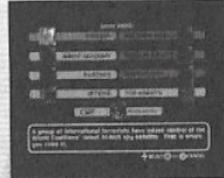
Ist der Vibration Pack in den Slot der Dreamcast Gun eingesteckt, ist kein Steckplatz für die Speicherplatte mehr frei. Um Spieldaten zu laden und zu speichern, schließen Sie einen Dreamcast-Controller an einen freien Port an und stecken Sie die Speicherplatte in diesen.

Bemerkung: Auch wenn Sie mit nur der Dreamcast Gun und dem Vibration Pack spielen können, so können Sie keine Spielstände abspeichern.

DAS SPIEL STARTEN

Wenn die Stromversorgung der Dreamcast eingeschaltet ist, erscheint ein Auswahlbildschirm für die Speicherkarte. Wählen Sie die Speicherkarte, die Sie benutzen wollen, und ein Spielstand wird erstellt. Danach werden Punktstände und Spieleinstellungen automatisch gespeichert und geladen. Schalten Sie nie den Strom ab und entfernen Sie weder die Speicherkarte noch den Controller, während Sie spielen.

Drücken Sie die Start-Taste während des Titelbildschirms, so wird das Hauptmenü angezeigt. Mit dem Steuerkreuz/Analog-Stick wählen Sie den Modus, in dem Sie spielen wollen, und bestätigen mit A.



MISSION (S.76)

Umsetzung der Arcade-Version.

AGENT ACADEMY (S.81)

In diesem Modus üben Sie zielgenaues Schießen.
Nur für einen Spieler.

PARTNER (S.82)

In diesem Modus können Sie herausfinden, wie gut Sie mit Ihrem Partner zusammenarbeiten.
Nur für zwei Spieler.

OPTIONEN (S.83)

Verändern Sie Einstellungen, die Zielvorrichtung und die Anzeige-Position.

CMF-HAUPTQUARTIER (S.86)

Gehen Sie zur Confidential Mission-Website.

ANOTHER WORLD (S.84)

Eine andere Welt. Entspricht dem Modus MISSION, hat aber andere Gegner-Muster.
Ist nicht von Anfang an verfügbar.

MISSION SELECT (S.84)

Missionsauswahl. Sie können aussuchen, welche Mission Sie spielen wollen.
Ist nicht von Anfang an verfügbar.

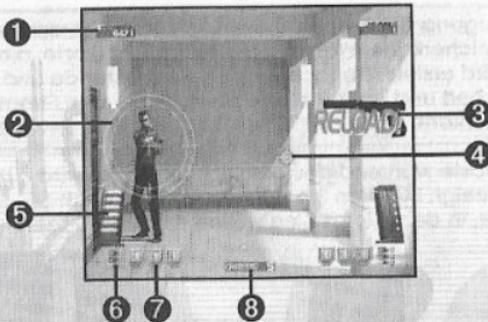
DISPLAY OFF (S.84)

Anzeige aus. Alle Ziel- und Leitfunktionen werden nicht angezeigt.
Ist nicht von Anfang an verfügbar.

TOP AGENTS (S.84)

Schauen Sie die Rangliste für jeden Modus an.

CONFIDENTIAL MISSION™



① SCORE (PUNKTZAHL)

Zeigt an, wie viele Punkte Sie insgesamt im Spiel bekommen haben.

② TARGET (ZIEL)

Wenn die Zeit vergeht, verändert sich die Farbe des Ziels – erst blau, dann grün, dann gelb, dann rot. Kreuzen sich die beiden Anzeigen auf dem Ziel, dann greift der Gegner an, und Sie nehmen Schaden.

③ RELOAD MARK (NACHLADE-MARKE)

Erscheint, wenn Ihnen die Munition ausgeht.

④ GUNSIGHT (ZIELFERNROHR)

Zeigt an, auf was Sie zielen.

⑤ MAGAZIN

Zeigt an, wie viele Kugeln noch übrig sind.

⑥ C/M/F MARKS

Zeigt an, wie viele C/M/F-Marken Sie haben. Näheres auf S. 79.

⑦ LIFE MARKS (LEBENS-MARKEN)

Zeigt, wieviel Lebensenergie der Spieler noch hat. Sie verlieren eine Lebens-Marke, wenn Sie Schaden nehmen oder versehentlich auf Zivilisten schießen. Sie gewinnen eine Lebens-Marke, wenn Sie spezielle Items finden. Sie können bis zu acht Lebens-Marken haben.

⑧ CREDITS

Zeigt an, wie viele Leben Sie noch haben. Verlieren Sie alle Ihre Lebens-Marken, sinkt die Zahl Ihrer Leben um 1. Verlieren Sie alle Ihre Leben, ist das Spiel vorbei.

Punkte, Magazin und Lebens-Marken von Spieler 1 werden links auf dem Bildschirm angezeigt, die von Spieler 2 rechts. Die Zahl der übriggebliebenen Leben gilt für beide Spieler.

Können Sie die Bildschirmkanten schlecht sehen, passen Sie die Bildschirmeinstellungen mit SCREEN SETTING im OPTIONS-Menü an (S. 84).

JUSTICE SHOT

Schießen Sie auf die Hände des Gegners, damit er seine Waffe und den Willen zu kämpfen verliert. Für einen Justice Shot erhalten Sie Bonuspunkte.

Statt nur auf ihre Gegner zu ballern, sollten wahre Agenten ihre Missionen mit Stil bewältigen.



COMBO SHOT

Treffen Sie denselben Gegner mehrmals (max.: 3). Für einen Combo Shot erhalten Sie Bonuspunkte.

Gute Agenten sollten die bestrafen, die den Frieden der Welt bedrohen.



PAUSE-MENÜ

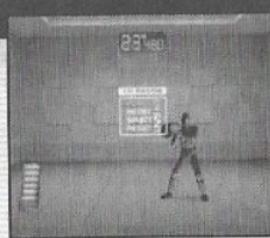
Drücken Sie im Spiel die Start-Taste, um das Pause-Menü anzuzeigen. Mit **↑↓** wählen Sie einen Menüpunkt, mit **A** bestätigen Sie.

PLAY weiterspielen

RETRY noch einmal von vorne beginnen

SELECT zurück zum Training/Level-Auswahl-Bildschirm
(nur in den Modi AGENT, ACADEMY und
MISSION SELECT)

RESET zurück zum Hauptmenü



MISSION

Eine Umsetzung der Arcade-Version.

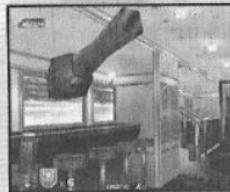
Während sie eine mysteriöse Organisation untersuchen, die die Kontrolle über den Spionagesatelliten übernommen hat, entdecken Howard und Jean eine Verschwörung, die den Frieden der Welt bedroht. Besiegen Sie den jeweiligen Boss, um jeden Level zu schaffen. Es gibt insgesamt drei Level.

WIE DAS SPIEL FUNKTIONIERT

Auf gewöhnlichen Gegnern erscheint eine Zielscheibe (ausgenommen Gegner mit Granaten, einem Raketenwerfer oder einem Messer). Sie verlieren eine Lebens-Marke, wenn die Zielscheibe rot wird.



Sie verlieren eine Lebens-Marke, wenn Sie eine Granate oder Rakete nicht abschießen, bevor sie Sie trifft.



Sie verlieren auch dann eine Lebens-Marke, wenn Sie einen Gegner mit Messer nicht erwischen, bevor er Sie erwischt.



Sie verlieren eine Lebens-Marke, wenn Sie versehentlich einen Zivilisten erschießen. Das kostet Sie dann außerdem 50.000 Punkte von Ihrem Gesamtpunktekonto.

VERZWEIGUNG DER OPERATION

Während der speziellen Operationen im Spiel gibt es Bonus-Punkte, wenn Sie die Operation erfolgreich beendet haben, der Spielverlauf teilt sich, und die Situation ist günstiger für Sie. Wenn Sie eine Operation nicht bewältigen, ist die daraus folgende Situation schwieriger (z.B. werden die feindlichen Attacken heftiger).



Die Feinde sind in dem Gebäude vor Ihnen! Kein Problem – für genau diese Situation ist der spezielle „Seilwerfer“ gedacht.

GESCHAFFT!

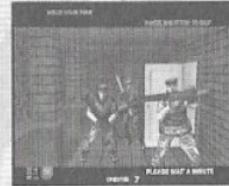


Wie immer haben Sie's mit Bravour geschafft. Jetzt brauchen Sie sich mit Ihrer Mission nicht mehr zu beeilen!



Zielen Sie gut! Sie haben nur einen Schuss!

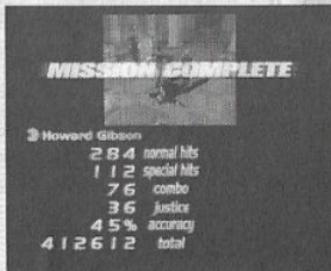
...DAS WAR NICHTS



Wie konnte das danebengehen?! Und, was noch schlimmer ist, Sie wurden geortet!

EINEN LEVEL SCHAFFEN

Der Level ist vorbei, wenn Sie den Level-Boss besiegen. Der Bildschirm MISSION COMPLETE erscheint.



- normal hits** . die Anzahl normaler Treffer.
special hits . die Summe von Combo- und Justice Shots.
combo Anzahl ausgeführter Combo Shots.
justice Anzahl ausgeführter Justice Shots.
accuracy Ihre Trefferquote (in %).
total Ihre aktuelle Gesamtpunktzahl.

CONTINUE/GAME OVER

Weiterspielen/ Spiel vorbei. Wenn Sie all Ihre Lebens-Marken verlieren, wird ein Weiter-Bildschirm angezeigt. Drücken Sie die Start-Taste, bevor der Countdown Null erreicht, um das Spiel fortzusetzen. Verlieren Sie all Ihre Lebens-Marken und haben keine Leben (Credits) mehr übrig, ist das Spiel vorbei.

Für jede Fortsetzung des Spiels sinkt Ihre Gesamtpunktzahl um 5%.



ITEMS

Verschiedene Items, die auf dem Bildschirm auftauchen, können Sie einsammeln, indem Sie auf sie schießen. Items haben verschiedene Wirkung, z.B. verbessern sie Ihre Feuerkraft, gewinnen Lebenskraft zurück oder erhöhen Ihren Score.

**C/M/F-Marken**

Bekommen Sie drei Marken (eine von jeder Sorte), erhalten Sie ein Extra-Leben. Verschafft Ihnen 3.000 Punkte.

**Schutzpanzer**

Macht eine feindliche Attacke unwirksam (danach verschwindet er). Verschafft Ihnen 3.000 Punkte.

**Attaché-Koffer**

Verschafft Ihnen 3.000 Punkte. Wird er getroffen, erscheinen drei Magnetplatten.

**Assault Rifle**

Schießt automatisch, solange Sie den Abzug drücken. Die Waffe hat 45 Kugeln. Sind diese verschossen, wird die Waffe wieder zur normalen Waffe. Verschafft Ihnen 3.000 Punkte.

**Granate**

Schießen Sie, und sie beschädigt bei der Explosion ein großes Gebiet. Verschafft Ihnen 3.000 Punkte.

**Magnetplatte**

Erscheint, wenn der Attaché-Koffer getroffen wird. Verschafft Ihnen je 5.000 Punkte.

MISSION

LEVEL-EINFÜHRUNG

MISSION 1

Der Spionagesatellit wurde entführt. Verlässliche Quellen des CMF haben ihn bis zu einem archäologischen Museum verfolgt. Infiltrieren Sie das Museum und finden Sie den/die Schuldigen!



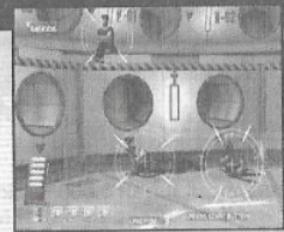
MISSION 2

Sie haben herausgefunden, wer den Satelliten entführte hat. Jetzt wurde Irina gekidnappt, die Programmiererin des Satelliten, und gezwungen, das Programm umzuschreiben.



MISSION 3

Mit Irinas Hilfe haben Sie das Hauptquartier der Terroristen entdeckt. Man hat Sie informiert, dass das Satelliten-Kontrollsyste zu einem Unterseeboot gebracht werden soll. Brechen Sie ins Hauptquartier ein und holen Sie das Satelliten-Kontrollsyste zurück!



WIR WÜNSCHEN IHNEN ALLES GUTE.

The last thing for the police of the world.

AGENT ACADEMY

In diesem Modus können Sie das zielgenaue Schießen trainieren.
Nur für einen Spieler.

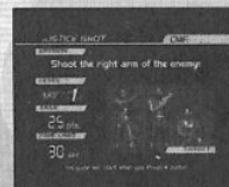
TRAINING SELECT (Trainingsauswahl-Bildschirm)

Mit ←→ wählen Sie ein Trainingsprogramm und mit ↑↓ den Schwierigkeitsgrad (am Anfang können Sie nur TRAINING LEVEL 1 wählen). Drücken Sie A oder die Start-Taste, um zu den Erklärungen des Trainings zu gelangen. Drücken Sie B, um zum Hauptmenü-Bildschirm zurückzukehren.



TRAINING EXPLANATION (Trainings-Erklärung)

Zeigt die Erklärungen zu dem Training, das Sie gerade anfangen, und die Punktzahl, die Sie brauchen, um das Training zu absolvieren. Drücken Sie A oder die Start-Taste, um mit dem Training zu beginnen.



TRAINING RESULT (Trainingsergebnisse)

Nach dem Training bekommen Sie eine Note für Erfolg oder Misserfolg, und Ihre Gesamtpunktzahl wird kommentiert.

Sie werden gefragt, ob Sie's noch einmal versuchen oder ob Sie das Training verlassen wollen. Mit ↑↓ wählen Sie aus und bestätigen mit A oder der Start-Taste.



RETRY Versuchen Sie's noch einmal.

EXIT Training beenden und zurück zum Trainingsauswahl-Bildschirm.

TIPP

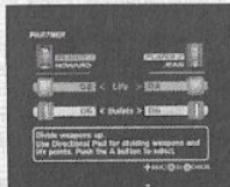
Um ein exzellenter Agent zu werden, müssen Sie hart und oft trainieren. Machen Ihre Fähigkeiten den richtigen Eindruck, könnten Sie eine neue Mission zugewiesen bekommen. Es gibt Trainingsprogramme, die auch die gewieftesten Agenten noch herausfordern. Nach mehreren Missionen ist es gut, hier Ihr Können zu festigen.

In diesem Modus finden Sie heraus, wie gut Sie mit Ihrem Partner kooperieren.
Nur für zwei Spieler.

VERTEILUNGS-BILDSCHIRM

Zuerst teilen Sie Lebensenergie und Munition unter sich auf. Mit
 ↑↓ wählen Sie, was Sie aufteilen wollen, und ändern mit ←→ den
 Betrag. Sie können keinen der Beträge auf Null setzen.

Mit A oder der Start-Taste beginnen Sie das Spiel.



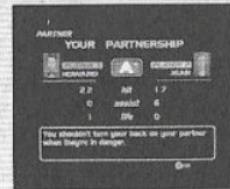
In diesem Modus erscheinen rote und blaue Gegner. Jeder kann nur von dem entsprechenden Spieler besiegt werden, wie Sie unten in der Tabelle sehen. Wenn Sie auf einen Gegner schießen, den Sie nicht besiegen können, dann stoppt die Vervollständigung der Zielscheibe einen Moment lang. Unterstützen Sie Ihren Partner, wenn Sie weiterkommen wollen.

		ROTER GEGNER	BLAUER GEGNER
WENN DER GEGNER ANGREIFT	SPIELER 1 NIMMT SCHADEN	SPIELER 2 NIMMT SCHADEN	
VON SPIELER 1 GETROFFEN	BESIEGT	KANN KEINEN SCHADEN NEHMEN ZIELSCHEIBE STOPPT	
VON SPIELER 2 GETROFFEN			BESIEGT

★ Hat der Gegner einmal angegriffen, kann er von beiden Spielern besiegt werden.

RESULT (Ergebnisse)

Ist das Spiel vorbei, wird der Grad der Kooperation zwischen den beiden Spielern angezeigt, ebenso wie ein Kommentar.



Einstellungen vornehmen, Waffe eichen und Display-Position.

Mit **↑↓** wählen Sie den Menüpunkt, mit **↔** ändern Sie die Einstellung.

Bei CONTROLLER SETTING, GUN ADJUSTMENT und SCREEN SETTING drücken Sie **A** oder die Start-Taste, um zum entsprechenden Einstellungs-Bildschirm zu gelangen.

GAME DIFFICULTY (Spielschwierigkeit)

Wählen Sie eine von 5 Stufen.

(sehr leicht/leicht/normal/schwer/sehr schwer)

HIT ZONE (Treffer-Bereich)

Wählen Sie eine von 5 Stufen der Trefferschwierigkeit.

(sehr klein/klein/normal/groß/sehr groß)

LIFE (Lebensenergie)

Stellen Sie die Zahl der Lebenspunkte zu Beginn des Spiels ein.

(von 3 bis 8)

CREDIT(S) (Leben)

Stellen Sie die Zahl der Fortsetzungen ein.

(Kann nur unter bestimmten Bedingungen ausgewählt werden.)

AUDIO

Verändern Sie den Sound.

(Stereo/Mono)

VIBRATION

Einstellung des Vibration Pack.

(ein/aus)

CONTROLLER SETTING (Controller-Einstellung) (S.84)

Zeigt den Controller-Einstellungs-Bildschirm an.

GUN ADJUSTMENT (Eichen der Waffe) (S.71)

Zeigt den Waffen-Einstellungs-Bildschirm an.

SCREEN SETTING (S.84)

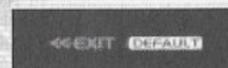
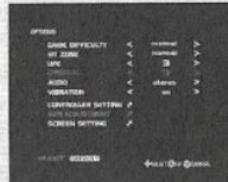
Stellt den Spiel-Bildschirm auf Ihr Fernsehgerät ein.

DEFAULT (Grundeinstellung)

Setzt alle Einstellungen zurück.

EXIT

Speichern Sie die Einstellungen und kehren Sie zum Menü-Bildschirm zurück.



Anmerkung: Um DEFAULT zu wählen, gehen Sie mit dem Cursor auf EXIT und drücken Sie erst **→**, dann **A**.

OPTIONEN

CONTROLLER SETTING

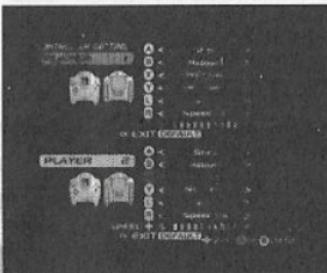
Sie können die Tastenzuweisung des Dreamcast-Controllers und des Arcade-Sticks verändern.

Mit **↑↓** wählen Sie die Taste, die Sie bearbeiten wollen, und ändern die Einstellung mit **↔**.

SPEED Stellen Sie die Geschwindigkeit Ihres Fadenkreuzes in zehn Stufen ein. Mit A aktivieren Sie die Einstellung.

DEFAULT Setzen Sie alle Tastenzuweisungen zurück.

EXIT Kehren Sie zum OPTIONS-Bildschirm zurück.



SCREEN SETTING

Passen Sie den Bildschirm Ihres Fernsehgerätes an.

Mit **↑↓** wählen Sie einen Menüpunkt, mit **↔** ändern Sie die Einstellung.

WIDTH Breite des Spielbildschirms vergrößern/verkleinern

HEIGHT Höhe des Spielbildschirms vergrößern/verkleinern

VERTICAL vertikale Position des Spielbildschirms anpassen

HORIZONTAL horizontale Position des Spielbildschirms anpassen

DEFAULT Größe und Position des - Spielbildschirms zurücksetzen

EXIT zurück zum OPTIONS-Bildschirm



TOP AGENTS/SPEZIAL-MODI

CONFIDENTIAL MISSION™

TOP AGENTS

Schauen Sie sich die Rangliste für jeden Modus an.

Für jeden Modus gilt: Wenn Sie bei Spielende unter den Top 5 sind, können Sie Ihren Namen eingeben.

Mit **↑↓** wählen Sie den Modus, den Sie sehen wollen, und drücken **A** oder die Start-Taste, um die Rangliste anzuschauen. Drücken Sie **B** oder wählen Sie EXIT, um zum Menü-Bildschirm zurückzukehren.



Während die Liste der Highscores angezeigt wird, können Sie die Ansicht mit **↔** wechseln. Drücken Sie **B**, um zum vorhergehenden Bildschirm zurückzukehren.

SPEZIAL-MODI

Die folgenden Modi können nicht angewählt werden, wenn nicht bestimmte Kriterien erfüllt sind.

ANOTHER WORLD (Andere Welt)

Wie die Arcade-Version, abgesehen vom Muster der Gegner. Der Spielverlauf ist derselbe wie im Modus MISSION (S. 76).

MISSION SELECT (Missionsauswahl)

Wählen Sie, welchen Level Sie spielen wollen. Mit **↔** wählen Sie die Mission und starten das Spiel mit **A** oder der Start-Taste. Drücken Sie **B**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

DISPLAY OFF (Anzeige aus)

Sämtliche Ziel- und Leitvorrichtungen werden nicht angezeigt.

TIPP

Wenn Sie beweisen können, dass Sie ein exzellenter Agent sind, bekommen Sie eine neue Mission aufgetragen. Natürlich muss Ihre Technik perfekt sein, damit Sie die Missionen schaffen. Um ein Super-A-Agent zu werden, müssen Sie nicht nur Technik vorweisen können, sondern auch jahrelange Erfahrung – also nur nichts überstürzen...

CMF-HAUPTQUARRTIER

Mit der Netzwerkfunktion Ihrer Dreamcast können Sie die CONFIDENTIAL MISSION-HOME PAGE oder die HITMAKER-HOME PAGE ansehen.

Anmerkung: Sie müssen ein registrierter Benutzer sein, um sich einzutragen zu können.

Mit dem -Menü können Sie zum Spiel zurückkehren. Nähere Information über Ihren Browser finden Sie im Dreamkey-Handbuch.

USER-ANMELDUNG

Sie bekommen erst Zugang zum Internet, wenn Sie sich als Benutzer bei der Dreamarena angemeldet haben. Bitte lassen Sie sich als Benutzer registrieren; am einfachsten geht das mit Hilfe von Dreamkey. Näheres finden Sie im Dreamkey-Handbuch.

Fragen:

SEGA-Kundendienst

Internet:

www.sega-europe.com

Telefon:

0180 3000 410

CMF-TOP SECRET-AKTE

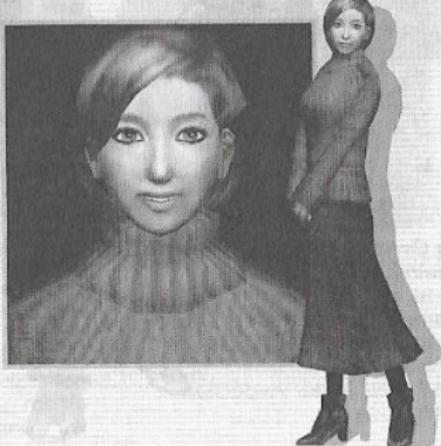
Hier finden Sie eine Zusammenfassung der Information über die Mitglieder der terroristischen Organisation sowie über die Zivilisten, die in den Fall verwickelt sind. Wir wünschen Ihnen viel Glück bei Ihren Missionen.



Dies sind die Mitglieder der Terroristen-Organisation. Sie sind gewillt, ihr Leben für ihr Ziel zu opfern – eine gefährliche Gruppierung.

Irina Mikhailova

Sie ist eine der Programmiererinnen des Spionagesatelliten, der entführt wurde. Sie wurde gekidnappt und gezwungen, das Satelliten-Kontrollsysteem neu zu programmieren. Sie ist zwar noch jung, aber eine hervorragende Wissenschaftlerin, die am Kern des Satellitenprojektes arbeitet. Sie müssen sie rasch retten.



CMF-TOP SECRET-AKTE

CONFIDENTIAL MISSION™



Er ist der falsche Direktor des Museums, unter dessen Deckmantel die Terroristen operieren, um den Satelliten zu bekommen. Er ist ein schäbiger, fetter Mann, der geheime Waffen vom Museum aus steuert.



Er ist der General, der alle Streitkräfte der Geheimorganisation kontrolliert. Bekannt ist er für seine Wortkargheit und seine hartnäckigen Angriffe. Er kann sehr gut mit Panzern umgehen – üblicherweise befindet er sich in seinem Lieblings-Panzer in der vordersten Schlachtilinie.



Er ist der Anführer der Geheimorganisation. Genaue Angaben sind noch nicht über ihn möglich, aber es wird angenommen, dass er an der neuerlichen weltweiten Aufrüstung maßgeblich beteiligt ist. Seine militärischen Fähigkeiten in Kombination mit seinen politischen Verbindungen machen ihn zu einem gefährlichen Gegner... Wir wünschen Ihnen alles Gute.

Gracias por adquirir Confidential Mission. Recuerda que este software está diseñado exclusivamente para la consola Dreamcast. Lee detenidamente este manual de instrucciones antes de jugar.

índice

PRÓLOGO	90
CONTROLES BÁSICOS	92
INICIO DEL JUEGO	97
PANTALLA DEL JUEGO	98
MISSION	100
AGENT ACADEMY	105
PARTNER	106
OPTIONS	107
TOP AGENTS/MODOS ESPECIALES	109
CMF HEADQUARTERS	110
ARCHIVO DE ALTO SECRETO DE LA CMF	111



Confidential Mission es compatible con una tarjeta de memoria. La unidad Visual Memory (VM) se vende por separado. Para guardar una partida son necesarios 3 bloques de memoria libre.

Cuando juegues por primera vez se creará un archivo de partida que se guardará automáticamente cada vez que:

- Modifiques la configuración y salgas del menú OPTIONS.
- Finalice la partida.
- Salgas del modo AGENT ACADEMY.

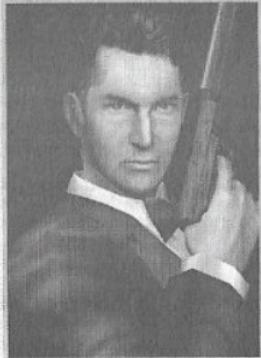
No desconectes la consola o el mando de control, ni extraigas la tarjeta de memoria mientras guardas una partida.

PRÓLOGO

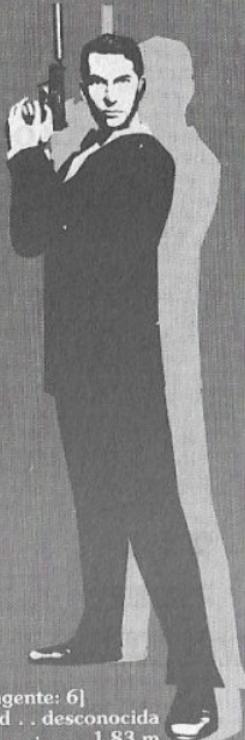
Estamos a finales del siglo XX.

Hace años que acabó la Guerra Fría, pero no ha desaparecido la ambición de aquéllos que se proponen gobernar el mundo instaurando un régimen autoritario y dictatorial. Confidential Mission Force (CMF) es un cuerpo secreto que ha sido creado para luchar contra el terrorismo, evitar guerras internacionales y mantener la paz y el orden mundial.

De carácter ecuánime y tranquilo, y siempre impeccablemente trajeado, Howard cumple sus misiones con estilo. Sorprendentemente, también es un hombre con sentido del humor, e incluso en situaciones de máximo peligro, siempre encuentra la ocasión para bromear.



HOWARD GIBSON



[código de agente: 6]

Nacionalidad desconocida
Estatura 1,83 m
Pelo castaño
Ojos marrones

JEAN CLIFFORD



[código de agente: 15]
 Nacionalidad . desconocida
 Estatura 1.72 m
 Pelo rubio
 Ojos azules

Es una auténtica belleza con un cuerpo esculptural. Aunque, por supuesto, también es una agente fuera de serie en otros aspectos. Últimamente se siente atraída por Howard, pero sabe que su relación con él no irá más allá del compañerismo.



Vuelve a haber una crisis mundial. Alguien se ha apoderado del satélite de espionaje de World Coalition. Sin lugar a dudas, se está tramando una conspiración a gran escala. La misión ha sido asignada a los dos mejores agentes de la CMF. Para ellos, ésta será la mayor misión confidencial del siglo XX. Y la última...

CONTROLES BÁSICOS

Confidential Mission es un juego para uno o dos jugadores. Conecta el mando de control en el puerto del mando A (para un jugador) o en los puertos del mando A y B (para dos jugadores). También puedes guardar o cargar archivos de partida desde los puertos del mando C o D.

DREAMCAST CONTROLLER



No toques nunca el botón analógico o los gatillos Izquierdo/Derecho mientras enciendes la consola Dreamcast. Si lo haces, puedes provocar un fallo en el proceso de inicio del mando de control que puede resultar en un mal funcionamiento durante el juego.

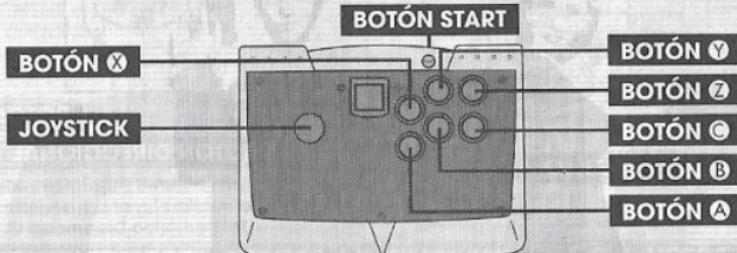
BOTÓN	MENÚ/PANTALLA OPTIONS	DURANTE UNA PARTIDA
BOTÓN DIRECCIONAL/ BOTÓN ANALÓGICO	↑↓: SELECCIONAR OPCIÓN ←→: CAMBIAR CONFIGURACIÓN	MOVER PUNTO DE MIRA
BOTÓN START	CONFIRMAR	DETENER LA PARTIDA (SE ABRE EL MENÚ PAUSE)
BOTÓN A	CONFIRMAR	DISPARAR
BOTÓN B	CANCELAR	RECARGAR/SALTAR EL VÍDEO
BOTÓN X	NO SE UTILIZA	NO SE UTILIZA
BOTÓN Y	NO SE UTILIZA	NO SE UTILIZA
GATILLO IZQUIERDO	NO SE UTILIZA	APUNTAR AL CENTRO
GATILLO DERECHO	NO SE UTILIZA	ACELERAR EL PUNTO DE MIRA

★ Si quieres regresar a la pantalla de presentación durante una partida, mantén pulsados simultáneamente los botones A, B, X e Y, así como el botón START.

CONTROLES BÁSICOS

Recuerda que los controles de esta sección hacen referencia a la configuración predeterminada. Puedes personalizar la configuración de los botones del mando de control y del periférico Arcade Stick seleccionando CONTROLLER SETTING (configuración del mando) en el menú OPTIONS (opciones). Consulta la página 108.

ARCADE STICK (SE VENDE POR SEPARADO)

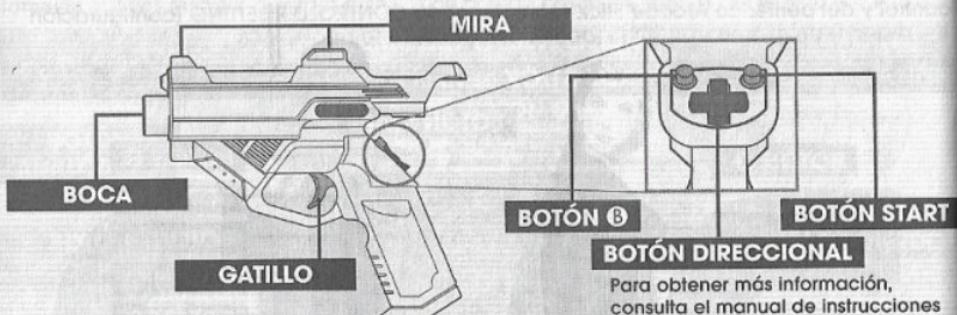


BOTÓN	MENÚ/PANTALLA OPTIONS	DURANTE UNA PARTIDA
JOYSTICK	↑↓: SELECCIONAR OPCIÓN ←→: CAMBIAR CONFIGURACIÓN	MOVER PUNTO DE MIRA
BOTÓN START	CONFIRMAR	DETENER LA PARTIDA (SE ABRE EL MENÚ PAUSE)
BOTÓN A	CONFIRMAR	DISPARAR
BOTÓN B	CANCELAR	RECARGAR/SALTAR EL VÍDEO
BOTÓN C	NO SE UTILIZA	ACELERAR EL PUNTO DE MIRA
BOTÓN X	NO SE UTILIZA	NO SE UTILIZA
BOTÓN Y	NO SE UTILIZA	NO SE UTILIZA
BOTÓN Z	NO SE UTILIZA	APUNTAR AL CENTRO

★ Si quieras regresar a la pantalla de presentación durante una partida, mantén pulsados simultáneamente los botones A, B, X e Y, así como el botón START.

CONTROLES BÁSICOS

DREAMCAST GUN (SE VENDE POR SEPARADO)



Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del periférico Dreamcast Gun.

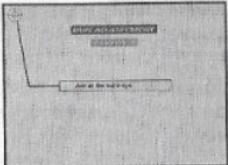
BOTÓN	MENÚ/PANTALLA OPTIONS	DURANTE UNA PARTIDA
GATILLO	CONFIRMAR	DISPARAR/RECARGAR (DISPARAR FUERA DE LA PANTALLA)
BOTÓN DIRECCIONAL	↑↓: SELECCIONAR OPCIÓN ←→: CAMBIAR CONFIGURACIÓN	NO SE UTILIZA
BOTÓN START	CONFIRMAR	DETENER LA PARTIDA (SE ABRE EL MENÚ PAUSE)
BOTÓN B	CANCELAR	SALTAR EL VÍDEO

- ★ Si quieres regresar a la pantalla de presentación durante una partida, mantén pulsados simultáneamente el botón B, el botón START y el gatillo.

CONFIGURACIÓN DE LA PISTOLA

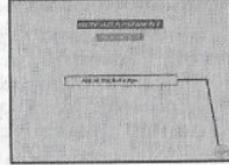
Antes de utilizar la pistola Dreamcast, asegúrate de ajustar el punto de mira seleccionando GUN ADJUSTMENT (configuración de la pistola) en el menú OPTIONS (opciones) (página 107). De lo contrario, podría fallarte la puntería.

Selecciona GUN ADJUSTMENT en el menú OPTIONS y presiona el gatillo o pulsa el botón START para acceder a la pantalla de configuración de la pistola. Apunta y dispara a la marca situada en la esquina superior izquierda.



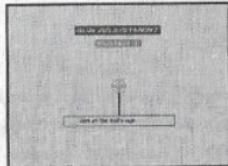
①

A continuación, apunta y dispara a la marca situada en la esquina inferior derecha.



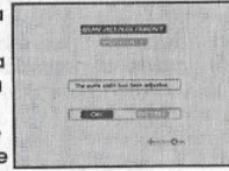
②

Por último, apunta y dispara a la marca situada en el centro.



③

El juego registrará el punto de mira de la pistola. Para volver a ajustar la pistola, presiona el gatillo y vuelve a intentarlo desde la opción RETRY.



④

CON PISTOLAS DREAMCAST EN LOS PUERTOS DEL MANDO A Y B

Cada pistola Dreamcast debe configurarse por separado. Selecciona GUN ADJUSTMENT (configuración de la pistola) con la pistola que deseas ajustar y presiona el gatillo o pulsa el botón START.

- ★ Apunta y dispara situándote justo delante (y cerca) de la pantalla del televisor. Si disparas en diagonal o a demasiada distancia, podría disminuir la precisión de tu pistola.
- ★ Juega desde el mismo lugar donde configuraste la pistola.

CONTROLES BÁSICOS

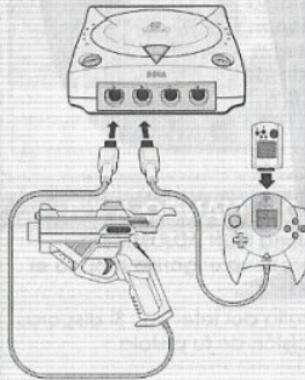
USO DEL LOS PERIFÉRICOS DREAMCAST GUN Y VIBRATION PACK

VIBRATION PACK

Confidential Mission es compatible con el periférico Vibration Pack (se vende por separado). Conecta el periférico Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control. El periférico Vibration Pack no funcionará si se conecta en el puerto de expansión 1.

Si juegas con el periférico Vibration Pack conectado al periférico Dreamcast Gun, no podrás guardar los archivos de partida desde el puerto de expansión de la pistola. En el siguiente apartado encontrarás más información sobre cómo guardar los archivos de partida.

Advertencia: El periférico Vibration Pack no puede conectarse al periférico Arcade Stick.



CÓMO CARGAR Y GUARDAR ARCHIVOS DE PARTIDA CUANDO SE CONECTA EL PERIFÉRICO VIBRATION PACK EN LA PISTOLA DREAMCAST

Si el periférico Vibration Pack está conectado en el puerto de expansión de la pistola Dreamcast, no se podrá utilizar la tarjeta de memoria. Para guardar y cargar archivos de partida, conecta un mando de control con la tarjeta de memoria a cualquier puerto del mando que esté libre.

Advertencia: Aunque es posible jugar únicamente con la pistola Dreamcast y el periférico Vibration Pack, no podrás guardar archivos de partida.

INICIO DEL JUEGO

Al encender la consola Dreamcast, aparecerá la pantalla de selección de tarjeta de memoria. Selecciona la tarjeta de memoria que deseas utilizar y se creará un archivo de partida. Desde este momento se guardarán y cargarán automáticamente las puntuaciones obtenidas y la configuración del juego. Durante una partida, no apagues nunca la consola, no extraigas la tarjeta de memoria ni desconectes el mando de control.

Si pulsas el botón START en la pantalla de presentación, aparecerá el menú principal (Main Menu). Utiliza el botón direccional o el botón analógico para seleccionar un modo de juego y pulsa el botón A para confirmar tu elección.

MISSION (página 100)

Adaptación de la versión de las recreativas.

AGENT ACADEMY (página 105)

En la Academia de agentes podrás practicar y mejorar tu puntería. Sólo para un jugador.

PARTNER (página 106)

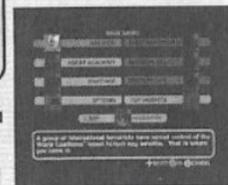
Pon a prueba el grado de cooperación que tienes con tu compañero. Sólo para dos jugadores.

OPTIONS (página 107)

Modifica la configuración, la puntería de la pistola y la posición de la pantalla.

CMF HEADQUARTERS (página 110)

Accede a la página web de Confidential Mission.



ANOTHER WORLD (página 109)

Modo de juego idéntico al modo MISSION, aunque las características de los enemigos son diferentes. Al principio no se puede seleccionar.

MISSION SELECT (página 109)

Aquí puedes seleccionar el nivel en el que deseas jugar. Al principio no se puede seleccionar.

DISPLAY OFF (página 109)

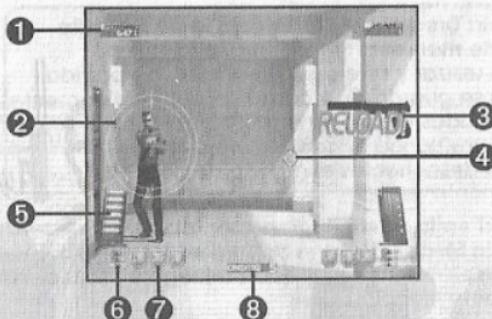
Secciónalo para que no aparezca ninguna información sobre el punto de mira ni ninguna ayuda. Al principio no se puede seleccionar.

TOP AGENTS (página 109)

Consulta las clasificaciones por puntuación y por agente de cada modo.

CONFIDENTIAL MISSION™

PANTALLA DEL JUEGO



① PUNTUACIÓN

Muestra los puntos que has acumulado en la partida.

② OBJETIVO

A medida que pasa el tiempo, el color del punto de mira va cambiando, pasando de azul a verde, luego a amarillo y finalmente a rojo. Cuando se crucen los dos indicadores situados en el punto de mira, el enemigo te atacará y acabarás herido.

③ RELOAD

Aparecerá cuando te quedes sin munición.

④ PUNTO DE MIRA

Marca dónde estás apuntando.

⑤ RECÁMARA

Muestra las balas que te quedan.

La puntuación, el contenido de la recámara y las vidas aparecen en la parte izquierda de la pantalla para el jugador 1 y en la parte derecha de la pantalla para el jugador 2. El número de créditos restantes corresponde a los dos jugadores.

Si no ves bien los bordes de la pantalla, ajústala seleccionando SCREEN SETTING (configuración de pantalla) en el menú OPTIONS. (Consulta la página 108)

⑥ ICONOS C/M/F

Muestra el número de iconos C/M/F que tienes. Para más información, consulta la página 103.

⑦ VIDAS

Muestra las vidas que te quedan. Perderás una vida si te hiere el enemigo o si disparas accidentalmente a un civil. Ganarás una vida cuando encuentres objetos especiales. Puedes acumular hasta ocho vidas.

⑧ CRÉDITOS

Muestra el número de veces que puedes continuar cuando te derrotan. Cuando te quedes sin vidas, perderás un crédito. Cuando te quedes sin créditos, se acabará la partida.

JUSTICE SHOT

Dispara a la mano del enemigo para que suelte su arma y pierda las ganas de seguir luchando. Con cada Justice Shot conseguirás puntos extra.

Los verdaderos agentes no se limitan a disparar a los enemigos, ejecutan sus misiones con estilo.

**COMBO SHOT**

Dispara varias veces al mismo enemigo (máximo tres disparos). Con cada Combo Shot conseguirás puntos extra.

Los verdaderos agentes deben castigar duramente a quienes representan una amenaza para la paz mundial.

**MENÚ PAUSE**

Durante una partida, pulsa el botón START para detenerla y acceder al menú Pause. Utiliza **↑↓** para seleccionar una opción del menú y pulsa el botón **A** para confirmar tu elección.

PLAY Continuar la partida.

RETRY Volver a empezar.

SELECT Regresar a la pantalla de selección de Entrenamiento o Nivel. Disponible únicamente en los modos AGENT ACADEMY y MISSION.

RESET Regresar al menú principal.



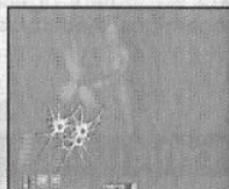
MISSION

Adaptación de la versión de las recreativas.

En la investigación de la misteriosa organización que ha secuestrado el satélite de espionaje, Howard y Jean deberán enfrentarse a una conspiración que amenaza la paz mundial. Para superar cada uno de los tres niveles existentes, tendrás que derrotar al Jefe correspondiente.

CÓMO JUGAR

Aparecerá un punto de mira sobre los enemigos normales (no se incluyen los que llevan granadas, lanzamisiles o cuchillos). Perderás una vida si el objetivo se pone de color rojo.



Perderás una vida si no haces explotar una granada o un misil antes de que te alcancen.



Asimismo, perderás una vida si no disparas a un enemigo armado con un cuchillo antes de que te alcance.

Perderás una vida si disargas accidentalmente a un civil. Además, tu puntuación total disminuirá en 50.000 puntos.



DIVISIÓN DE OPERACIONES

Si ejecutas correctamente las operaciones especiales del juego, conseguirás puntos extra, se dividirá la ruta del juego y la situación será más ventajosa para ti. Si no consigues ejecutar una operación, la situación se complicará (por ejemplo, los ataques de los enemigos serán más violentos).



¡Los enemigos están en el edificio de enfrente! Pero no pasa nada, porque tenemos un "lanzacuerdas" especial para la ocasión.



¡Apunta bien! ¡Sólo puedes realizar un disparo!

¡HAS ACERTADO!



...HAS FALLADO

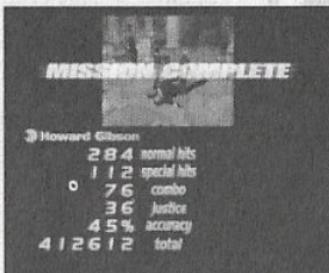


Como siempre, lo has hecho con estilo.
¡No te apresures en realizar la misión!

¡¿Cómo has podido?! ¡Y para colmo,
los enemigos te han visto!

CÓMO PASAR UN NIVEL

Para pasar un nivel debes derrotar al Jefe del mismo. Cuando cumplas con tu misión aparecerá la pantalla MISSION COMPLETE.



- normal hits** . El número de disparos normales realizados con éxito.
special hits . La suma de disparos Combo Shots y Justice Shots.
combo El número de disparos Combo Shots realizados.
justice El número de disparos Justice Shots realizados.
accuracy Tu puntería (porcentaje).
total Tu puntuación total actual.

CONTINUAR/FIN DE PARTIDA

Si pierdes todas tus vidas, aparecerá la pantalla Continue (continuar). Pulsa el botón START antes de que el reloj llega a cero para seguir jugando. Si pierdes todas tus vidas y ya no te quedan créditos para continuar, acabará la partida.

Cada vez que quieras continuar la partida, la puntuación total disminuirá un 5 %.



OBJETOS

Puedes recoger varios objetos que aparecen en la pantalla disparándoles. Recoger objetos tiene diversos efectos, como mejorar tu potencia de fuego, recuperar vida o conseguir puntos.



Iconos C/M/F

Si consigues tres iconos (uno de cada), obtendrás una vida extra. Conseguirás 3.000 puntos.



Chaleco antibalas

Anula el ataque de un enemigo (desaparecerá después de recibir un ataque). Conseguirás 3.000 puntos.



Maletín

Conseguirás 3.000 puntos. Dispárale y aparecerán tres disquetes.



Fusil de asalto

Dispara ininterrumpidamente mientras mantengas el gatillo presionado. Dispone de 45 balas. Cuando agotes la munición, volverá a ser una pistola normal. Conseguirás 3.000 puntos.



Granada

Lánzala y explotará provocando daños en un área extensa. Conseguirás 3.000 puntos.



Disquete

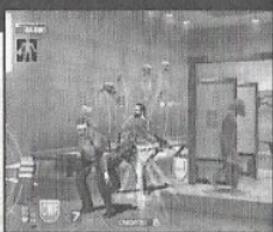
Aparece cuando se dispara a un maletín. Con cada disquete conseguirás 5.000 puntos.

MISSION

NIVELES

MISIÓN 1

Alguien se ha apoderado del satélite de espionaje. Fuentes de la CMF han rastreado el satélite hasta un Museo Arqueológico. ¡Infiltrate en el museo y descubre quién está detrás de todo esto!



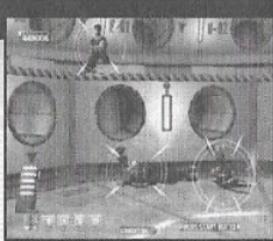
MISIÓN 2

Ya has averiguado quién ha robado el satélite. Pero ahora han secuestrado a Irina, la programadora del satélite, y la han obligado a reprogramarlo. ¡Rescata a Irina del tren en el que está retenida!



MISIÓN 3

Con la ayuda de Irina, has localizado el cuartel general de los terroristas. El servicio de inteligencia te ha informado de que el sistema de control del satélite se está transportando a un submarino. ¡Introdúcese en el cuartel general y recupera el sistema de control del satélite!



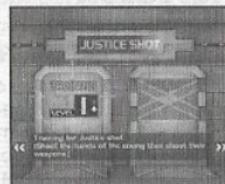
QUE TENGAS SUERTE.

AGENT ACADEMY

En la Academia de agentes podrás practicar y mejorar tu puntería.
Sólo para un jugador.

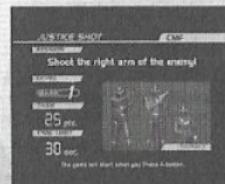
SELECCIÓN DE ENTRENAMIENTO

Utiliza para seleccionar la clase de entrenamiento y para seleccionar el nivel. Al principio, sólo puedes seleccionar TRAINING LEVEL 1 (nivel de entrenamiento 1). Pulsa el botón **A** o el botón START para que comiencen las instrucciones del entrenamiento. Pulsa el botón **B** para regresar al menú principal.



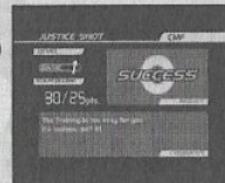
INSTRUCCIONES DEL ENTRENAMIENTO

Explica el entrenamiento que estás a punto de comenzar y los puntos que necesitas para superarlo. Pulsa el botón **A** o el botón START para comenzar el entrenamiento.



RESULTADOS DEL ENTRENAMIENTO

Después del entrenamiento, aparecerá la indicación Success (éxito) o Failure (fracaso), así como una serie de comentarios que variarán en función del número total de puntos que hayas conseguido. Podrás elegir entre volver a intentar el entrenamiento (Retry) o dejarlo (Exit). Utiliza para seleccionar y pulsa el botón **A** o el botón START para confirmar tu elección.



RETRY Repetir el entrenamiento.

EXIT Dejar el entrenamiento y regresar a la pantalla de selección de entrenamiento.

CONSEJO

Para convertirte en un excelente agente, deberás entrenar mucho y a fondo. Si consigues demostrar tu habilidad, es posible que te encomiendan una nueva misión. Existen programas de entrenamiento apropiados para todo tipo de agentes altamente cualificados. Después de haber ejecutado varias misiones, no es mala idea volver aquí para mejorar tu preparación.

PARTNER

Pon a prueba el grado de cooperación que tienes con tu compañero.

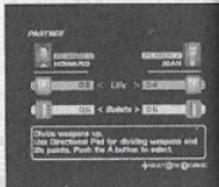
Sólo para dos jugadores.

PANTALLA DE REPARTO

Primero repartirás la cantidad de vida (Life) y de balas (Bullets).

Utiliza para seleccionar la opción del menú que deseas repartir y para modificar la cantidad. Ninguna de las cantidades puede ser cero.

Pulsa el botón **A** o el botón **START** para empezar la partida.



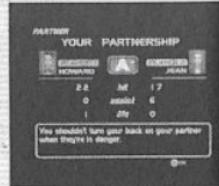
En este modo aparecen enemigos rojos y azules. Cada uno de ellos sólo puede ser derrotado por el jugador que tenga asignado, según se indica en el siguiente cuadro. Si disparas al enemigo que no puedes derrotar, se detendrá momentáneamente el cumplimiento del objetivo. Ayuda a tu compañero a avanzar.

	ENEMIGO ROJO	ENEMIGO AZUL
CUANDO EL ENEMIGO ATACÁ	HIERE A JUGADOR 1	HIERE A JUGADOR 2
CUANDO ES ALCANZADO POR LA BALA DEL JUGADOR 1	DERROTADO	NO PUEDE HERIR EL OBJETIVO SE DETIENE
CUANDO ES ALCANZADO POR LA BALA DEL JUGADOR 2	NO PUEDE HERIR EL OBJETIVO SE DETIENE	DERROTADO

- ★ Cuando ataque el enemigo, éste podrá ser derrotado por cualquiera de los jugadores.

PANTALLA DE RESULTADOS

Cuando se termina la partida, aparece una pantalla con el grado de cooperación entre los dos jugadores y una serie de comentarios.



Modifica la configuración, la puntería de la pistola y la posición de la pantalla. Utiliza para seleccionar la opción del menú y para cambiar la configuración. En CONTROLLER SETTING (configuración del mando de control), GUN ADJUSTMENT (configuración de la pistola) y SCREEN SETTING (configuración de la pantalla), pulsa el botón o el botón START para acceder a la pantalla de configuración correspondiente.

GAME DIFFICULTY

Modifica la dificultad del juego seleccionando uno de los cinco niveles:
desde muy fácil (very easy) a muy fácil (very hard).

HIT ZONE

Modifica la dificultad a la hora de acertar en el objetivo seleccionando uno de los cinco niveles:
desde muy pequeño (very small) a muy grande (very large).

LIFE

Modifica el número de vidas al principio de la partida:
de 3 a 8.

CREDIT(S)

Configura el número de posibilidades de continuar cuando te derrotan.

(Sólo podrá seleccionarse si se cumplen determinados criterios)

AUDIO

Modifica la salida de sonido:
estéreo (stereo) o mono (monaural).

VIBRATION

Activa (On) o desactiva (Off) la función del periférico Vibration Pack.

CONTROLLER SETTING (página 108)

Aparecerá la pantalla de configuración del mando de control.

GUN ADJUSTMENT (página 95)

Aparecerá la pantalla de configuración de la pistola.

SCREEN SETTING (página 108)

Adapta la pantalla del juego a tu televisor.

DEFAULT

Restablece los parámetros predeterminados.

EXIT

Guarda la configuración y regresa a la pantalla del menú.



Advertencia: para seleccionar DEFAULT (predeterminado), sitúa el cursor en EXIT (salir), pulsa y a continuación pulsa el botón .

OPTIONS

CONTROLLER SETTING

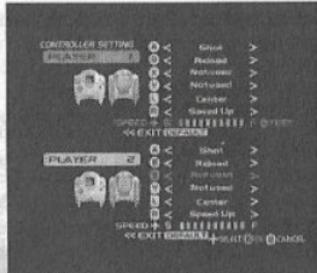
Personaliza la configuración de los botones del mando de control y del periférico Arcade Stick.

Utiliza **↑↓** para seleccionar el botón que deseas modificar y **↔** para cambiar la configuración.

SPEED Ajusta la velocidad del retículo del objetivo seleccionando uno de los diez niveles. Pulsa el botón **A** para confirmar.

DEFAULT Restablece los parámetros predeterminados de los botones.

EXIT Regresa al menú OPTIONS.



SCREEN SETTING

Adapta la pantalla del juego a tu televisor.

Utiliza **↑↓** para seleccionar la opción del menú y **↔** para cambiar la configuración.

WIDTH Aumenta o disminuye el ancho de la pantalla del juego.

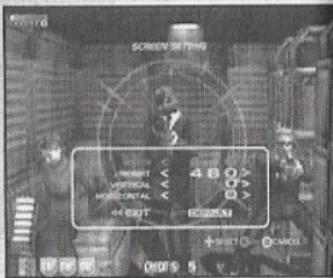
HEIGHT Aumenta o disminuye la altura de la pantalla del juego.

VERTICAL Ajusta la posición vertical de la pantalla del juego.

HORIZONTAL Ajusta la posición horizontal de la pantalla del juego.

DEFAULT Restablece los parámetros predeterminados para el tamaño y la posición de la pantalla del juego.

EXIT Regresa al menú OPTIONS.



TOP AGENTS/MODOS ESPECIALES

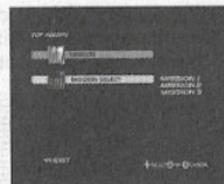
TOP AGENTS

Consulta las clasificaciones por puntuación y por agente de cada modo.

Si tu puntuación al finalizar la partida se encuentra entre las cinco mejores, podrás introducir tu nombre en todos los modos.

Utiliza para seleccionar el modo que deseas consultar y pulsa el botón A o el botón START para ver la clasificación. Pulsa el botón B o selecciona EXIT (salir) para regresar al menú principal.

Cuando aparezca la lista con las mejores puntuaciones, podrás cambiar de modo pulsando . Pulsa el botón B para regresar a la pantalla anterior.



MODOS ESPECIALES

Los siguientes modos sólo podrán seleccionarse si se cumplen determinados criterios.

ANOTHER WORLD

Este modo es idéntico a la versión de las recreativas, salvo en lo concerniente a las características de los enemigos. El sistema de juego es el mismo que en el modo MISSION. (página 100)

MISSION SELECT

Selecciona el nivel en el que deseas jugar. Utiliza para seleccionar la misión y pulsa el botón A o el botón START para comenzar la partida. Pulsa el botón B para regresar al menú principal.

DISPLAY OFF

No aparecerá ninguna información sobre el punto de mira ni ninguna ayuda.

CONSEJO

Si consigues demostrar que eres un excelente agente, te encomendarán una nueva misión. Por supuesto, tendrás que pulir tu técnica para llevar a cabo estas misiones. Para llegar a ser un Súper Agente de clase A, no sólo tendrás que dominar determinadas técnicas, sino que deberás acumular años de experiencia. Tómate todo el tiempo que necesites.

CMF HEADQUARTERS

Utiliza la posibilidad de conectarte a Internet que te ofrece la consola Dreamcast y consulta la página oficial de CONFIDENTIAL MISSION o de HITMAKER.

Advertencia: para conectarte a Internet debes de estar registrado como usuario.

Podrás regresar al juego desde el menú que despliega el gatillo Izquierdo. Para obtener más información sobre cómo utilizar el navegador, consulta el manual de Dreamkey.

REGISTRO DE USUARIO

No podrás acceder a Internet si no te has registrado como usuario en Dreamarena. Para registrarte como usuario utiliza el software de navegación Dreamkey. Para más información, consulta el manual de Dreamkey.

Consultas:	Servicio de Atención al Cliente de SEGA
Internet:	www.sega-europe.com
Teléfono:	902 20 23 24

ARCHIVO DE ALTO SECRETO DE LA CMF

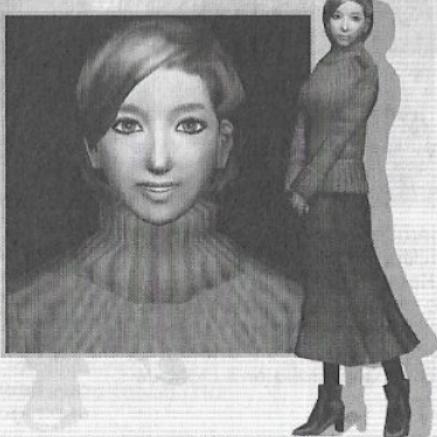
A continuación encontrarás un resumen de la información disponible sobre los miembros de la organización terrorista y de los civiles involucrados en el caso. Utilízala como referencia. Que tengas suerte en tus misiones.



Estos son los miembros de la organización terrorista. Están dispuestos a sacrificar su vida para conseguir su objetivo y, por tanto, constituyen una terrible fuerza contra la que luchar.

Irina Mikhailova

Es una de las programadoras del satélite de espionaje que ha sido robado. La han secuestrado y la están obligando a reprogramar el sistema de control del satélite. A pesar de su juventud, es una científica de élite que trabaja en el proyecto del satélite. Tienes que darte prisa y rescatarla.



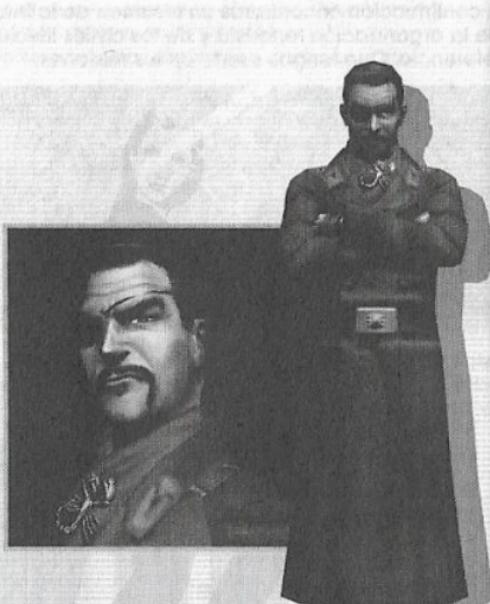
CONFIDENTIAL MISSION™

ARCHIVO DE ALTO SECRETO DE LA CMF

Se hace pasar por director del museo y se le atribuye la creación de la organización que intenta hacerse con el satélite militar. Es un hombre gordo y zarrapastroso que controla armas secretas desde el interior del museo.



Es el general que dirige todas las fuerzas militares de esta organización secreta. Hombre de pocas palabras, es conocido por sus constantes ataques. Y no ha perdido su habilidad a la hora de manejar tanques. Suele estar en primera línea de batalla en su tanque favorito.



Lidera la organización secreta. Todavía no se conocen datos precisos sobre él, pero el servicio de inteligencia cree que está implicado en el reciente incremento de armamento militar por todo el mundo. Con los conocimientos militares que se le atribuyen y las relaciones que tiene en el mundo político, será un duro enemigo... Que tengas suerte.

Grazie per aver acquistato questo videogioco Confidential Mission. Ti ricordiamo che questo software è destinato esclusivamente all'uso con la console Dreamcast. Ti preghiamo di leggere attentamente questo manuale di istruzioni prima di iniziare a giocare con Confidential Mission.

indice

PROLOGO	114
CONTROLLI DI BASE	116
INIZIO DEL GIOCO	121
DISPLAY DI GIOCO	122
LA MISSIONE	124
LA AGENT ACADEMY	129
IL PARTNER	130
LE OPZIONI	131
TOP AGENTS/MODALITÀ SPECIALI	133
IL QUARTIER GENERALE DI CMF	134
IL DOSSIER SEGRETO DI CMF	135



Confidential Mission è un videogioco compatibile con la scheda memoria (unità Visual Memory (VM) – venduta separatamente). Per salvare i dati di questo gioco ti occorgeranno 3 blocchi liberi di memoria.

Quando inizi il gioco per la prima volta, il programma crea automaticamente un file di salvataggio dati. Successivamente i dati verranno salvati nei seguenti casi:

- Quando termini di cambiare le impostazioni delle OPZIONI.
- Quando il gioco ha termine.
- Quando completi la modalità AGENT ACADEMY.

Non spegnere MAI la corrente della console Dreamcast, estrarre la scheda memoria e non scollegare il controller mentre il programma sta salvando i dati.

PROLOGO

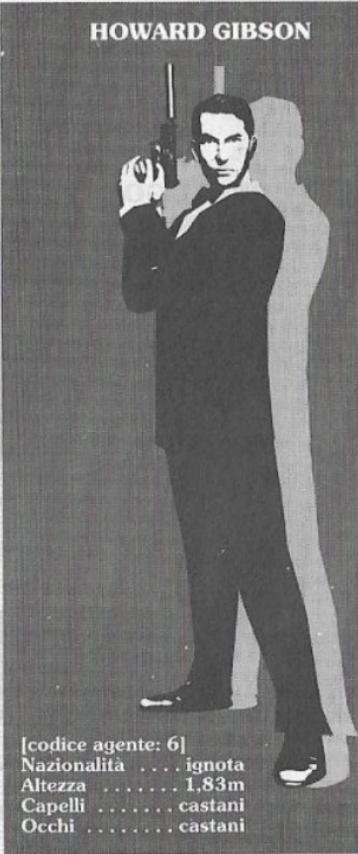
IL XX secolo sta per giungere al termine.

Sono trascorsi ormai molti anni dalla fine della Guerra Fredda ma le ambizioni di chi vuole governare il mondo intero col potere e l'autocrazia non sono scomparse. CMF (Confidential Mission Force) è una forza segreta creata per prevenire il terrorismo e le guerre fra le nazioni e per garantire la pace e l'ordine nel mondo.

Freddo, calmo e sempre vestito di tutto punto, in un abito che non fa una grinza, è un uomo che porta a termine le missioni con grande stile. Sorprendentemente ha anche un ottimo senso dell'umorismo e nei momenti di massimo pericolo ha sempre il tempo per una battuta scherzosa.



HOWARD GIBSON



[codice agente: 6]
Nazionalità ignota
Altezza 1,83m
Capelli castani
Occhi castani

The last trump for the peace of the world

JEAN CLIFFORD



[codice agente: 15]
 Nazionalità ignota
 Altezza 1,72m
 Capelli biondi
 Occhi azzurri

Col fisico di una top model, è una donna bellissima. Naturalmente però è anche un agente di classe Super-A in altri campi. Negli ultimi tempi nutre sentimenti romantici per Howard, tuttavia sente che tra loro la relazione potrà essere solo quella di buoni partner.



Il mondo è nuovamente in crisi. Qualcuno ha assunto il controllo del satellite-spià della World Coalition. Non ci sono dubbi: è in corso una congiura dalle profondissime ripercussioni. Questa missione è stata assegnata ai due migliori agenti di CMF. Per loro si tratterà della missione più complessa e segreta di tutto il XX secolo...

CONTROLLI DI BASE

Confidential Mission è un gioco per uno o due giocatori. Collega il Controller Dreamcast che desideri usare all'Ingresso controllo A (per un solo giocatore) oppure agli Ingressi controllo A e B (per due giocatori). Potrai tuttavia salvare o caricare i dati di gioco dall'Ingresso controllo C o D.

CONTROLLER DREAMCAST



Non toccare mai il Pulsante analogico per il pollice o gli Azionatori L/R mentre accendi la corrente del Dreamcast (ON). In caso contrario, infatti, si può interferire con la procedura di inizializzazione del controller ed avere un cattivo funzionamento dell'unità.

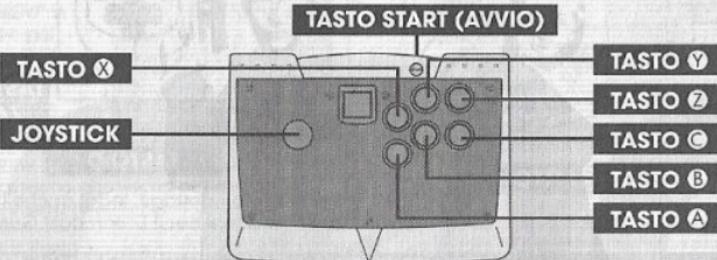
TASTO	MENU/SCHERMATA OPZIONI	DURANTE IL GIOCO
TASTO D/PULSANTE ANALOGICO PER IL POLLICE	↑↓: SELEZIONA VOCE DEL MENU ←→: CAMBIA IMPOSTAZIONE	MUOVI IL MIRINO DELL'ARMA
TASTO START (AVVIO)	IMMETTI	PAUSA NEL GIOCO (APRE IL MENU PAUSA)
TASTO A	IMMETTI	SPARA
TASTO B	CANCELLA	RICARICA/SALTA FILMATO
TASTO X	NON USATO	NON USATO
TASTO Y	NON USATO	NON USATO
AZIONATORE L	NON USATO	PORTA IL MIRINO DELL'ARMA AL CENTRO
AZIONATORE R	NON USATO	ACCELERA IL MIRINO DELL'ARMA

★ Per risettare il Dreamcast senza spegnerlo e tornare alla schermata del titolo durante il gioco, tieni simultaneamente premuti i tasti A, B, X, Y e il tasto Start (Avvio).

CONTROLLI DI BASE

Ti ricordiamo che tutte le funzioni assegnate ai pulsanti, mostrate qui, sono le impostazioni di fabbrica. Potrai cambiare secondo le tue preferenze le funzioni assegnate al Controller Dreamcast e allo Stick Arcade, selezionando "CONTROLLER SETTING" (IMPOSTAZIONE CONTROLLER) nella schermata OPZIONI (pag. 132).

ARCADE STICK (VENDUTO SEPARATAMENTE)



TASTO	MENU/SCHERMATA OPZIONI	DURANTE IL GIOCO
JOYSTICK	↑↓: SELEZIONA VOCE DEL MENU ↔: CAMBIA IMPOSTAZIONE	MUOVI IL MIRINO DELL'ARMA
TASTO START (AVVIO)	IMMETTI	PAUSA NEL GIOCO (APRE IL MENU PAUSA)
TASTO A	IMMETTI	SPARA
TASTO B	CANCELLA	RICARICA/SALTA FILMATO
TASTO C	NON USATO	ACCELERA IL MIRINO DELL'ARMA
TASTO X	NON USATO	NON USATO
TASTO Y	NON USATO	NON USATO
TASTO Z	NON USATO	PORTA IL MIRINO DELL'ARMA AL CENTRO

* Per risettare il Dreamcast senza spegnerlo e tornare alla schermata del titolo durante il gioco, tieni simultaneamente premuti i tasti A, B, X, Y e il tasto Start (Avvio).

CONTROLLI DI BASE**DREAMCAST GUN (VENDUTO SEPARATAMENTE)**

Per maggiori dettagli, leggi anche il Manuale delle istruzioni per il Dreamcast Gun.

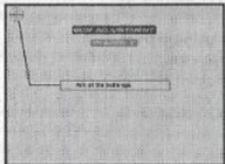
TASTO	MENU/SCHERMATA OPZIONI	DURANTE IL GIOCO
GRILLETTO	IMMETTI	SPARA / RICARICA (SPARA FUORI SCHERMO)
TASTO D	↑↓: SELEZIONA VOCE DEL MENU ←→: CAMBIA REGOLAZIONE	NON USATO
TASTO START (AVVIO)	IMMETTI	PAUSA NEL GIOCO (APRE IL MENU PAUSA)
TASTO B	CANCELLA	SALTA FILMATO

- ★ Per risettare il Dreamcast senza spegnerlo e tornare alla schermata del titolo durante il gioco, tieni simultaneamente premuti i tasti B, Start (Avvio) e il Grilletto.

REGOLAZIONE DELL'ARMA

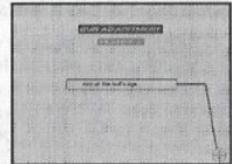
Regola il mirino usando GUN ADJUSTMENT (REGOLAZIONE ARMA) in OPZIONI (pag. 131) prima di giocare con il Dreamcast Gun. Se non regoli prima l'arma, non potrai prendere la mira con precisione.

Scegli 'GUN ADJUSTMENT' in OPZIONI e poi premi il Grilletto oppure il tasto Start (Avvio) per visualizzare la Schermata di regolazione dell'arma. Prendi la mira e spara al contrassegno che vedrai nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.



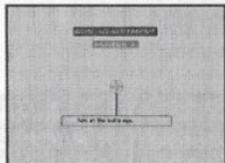
①

Poi prendi la mira e spara al contrassegno visualizzato nell'angolo in basso a destra dello schermo.



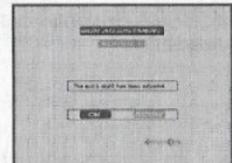
②

Infine, prendi la mira e spara al contrassegno nel centro.



③

Ora il gioco controlla il mirino dell'arma. Per regolare nuovamente la mira, premi il Grilletto e seleziona 'RETRY' (RIPROVA). Per tornare al Menu principale, evidenzia "OK" con il tasto D e poi premi il grilletto.



④

SE HAI COLLEGATO ARMU DREAMCAST AGLI INGRESSI CONTROLLO A & B

Dovrai regolare separatamente ciascun Dreamcast Gun. Scegli 'GUN ADJUSTMENT' (REGOLAZIONE ARMA) con il Dreamcast Gun che desideri regolare, poi premi il Grilletto oppure il tasto Start (Avvio).

- ★ Prendi la mira e spara direttamente davanti (e vicino) allo schermo del televisore. Se spari in diagonale o da lontano, la tua mira potrebbe essere meno precisa.
- ★ Gioca dalla stessa posizione in cui hai eseguito la Regolazione dell'arma.

CONTROLLI DI BASE

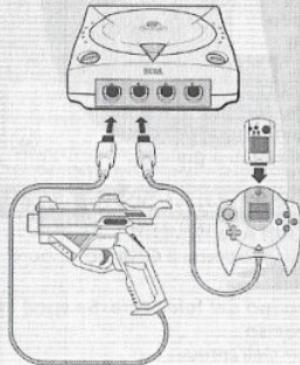
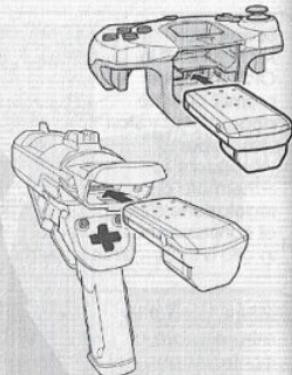
NOTE SULL'USO DEL DREAMCAST GUN E DEL VIBRATION PACK

INFORMAZIONI SUL VIBRATION PACK

Confidential Mission è compatibile con l'uso del Vibration Pack (venduto separatamente). Inserisci il Vibration Pack nell'alloggiamento di espansione 2 sul Controller Dreamcast. Se inserito nell'alloggiamento di espansione 1, il Vibration Pack non potrà funzionare.

Se giochi con un Vibration Pack collegato al Dreamcast Gun, non potrai salvare i dati di gioco dall'Ingresso di espansione dell'Arma Dreamcast. Leggi qui di seguito per le informazioni su come salvare i dati di gioco.

NB: Non è possibile collegare il Vibration Pack allo Stick Arcade.



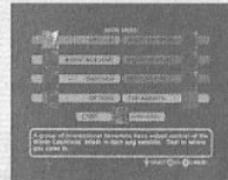
COME CARICARE E SALVARE SE USI IL VIBRATION PACK CON IL DREAMCAST GUN

Se inserisci un Vibration Pack nell'alloggiamento di espansione del Dreamcast Gun, non potrai usare la scheda memoria insieme al Dreamcast Gun. Per salvare e caricare i dati di gioco, quindi, collega il Controller Dreamcast ad un qualunque Ingresso controllo libero e poi inserisci la scheda memoria nel Controller Dreamcast.

NB: Anche se potrai comunque giocare solo con il Dreamcast Gun e il Vibration Pack, non potrai tuttavia salvare i file di gioco.

Quando accendi (ON) la corrente del Dreamcast, appare una schermata di Selezione della scheda memoria. Ora scegli la scheda memoria da usare e il programma crea un file di salvataggio dati. D'ora in poi il salvataggio o il caricamento dei punteggi e delle impostazioni di gioco avverrà in modo automatico. Non spegnere mai (OFF) la corrente, non estrarre la scheda memoria e non scollegare mai il controller durante il gioco.

Premi il tasto Start (Avvio) nella schermata del titolo e apparirà il Menu principale. Usa il tasto D/Pulsante analogico per il pollice per selezionare la modalità di gioco che preferisci, poi premi A per immettere.



MISSION (MISSIONE) (pag.124)

Conversione della versione Arcade del gioco.

AGENT ACADEMY (pag.129)

Usa questa modalità per far pratica con le tecniche necessarie per sparare con alta precisione. Solo per 1 giocatore.

PARTNER (pag.130)

Usa questa modalità per valutare fino a che punto riesci a collaborare bene col tuo partner. Solo per 2 giocatori.

OPTIONS (pag.131)

Regola le impostazioni, prendi la mira con l'arma e visualizza la posizione.

CMF HEADQUARTERS (pag.135)

Collegati al sito web di Confidential Mission.

ANOTHER WORLD (pag.133)

Identica alla modalità MISSION, ma qui il comportamento dei nemici è diverso. Non è possibile selezionare subito questa modalità.

MISSION SELECT (pag.133)

Puoi selezionare lo stadio con cui giocare. Non è possibile selezionare subito questa modalità.

DISPLAY OFF (pag.133)

Lo schermo non visualizza le funzioni di puntamento e guida. Non è possibile selezionare subito questa modalità.

TOP AGENTS (pag.133)

Visualizza le posizioni di classifica per ciascuna delle modalità.

DISPLAY DI GIOCO



① SCORE (PUNTEGGIO)

Visualizza il totale dei punti conquistati finora nel gioco.

② TARGET (BERSAGLIO)

Con il trascorrere del tempo, il colore del bersaglio cambia da blu a verde a giallo a rosso. Quando i due indicatori mostrati sul bersaglio si incrociano, il nemico ti attaccherà e ti infligerà danni.

③ RELOAD MARK (CONTRASSEGNO RICARICA)

Appare quando hai finito le munizioni.

④ GUNSIGHT (MIRINO)

Appare quando prendi la mira con l'arma.

⑤ MAGAZINE (CARICATORE)

Mostra il numero di proiettili rimasti.

⑥ C/M/F MARKS (PUNTI C/M/F)

Mostra il numero di Punti C/M/F in tuo possesso. Per maggiori informazioni, vedi 127.

⑦ LIFE MARKS (PUNTI VITA)

Visualizza la vita rimasta al giocatore. Perderai un punto se ricevi danni dal nemico o se spari accidentalmente contro un civile. Guadagni invece un punto se trovi gli oggetti speciali. Potrai avere un massimo di 8 punti vita.

⑧ CREDITS (CREDITI)

Visualizza il numero di continuazioni che ti rimangono. Se perdi tutti i punti vita, questo numero scende di uno. Quando perdi tutti i crediti, il gioco ha termine.

Sul lato sinistro dello schermo vedrai il Punteggio del giocatore 1, il Caricatore ed i Punti vita; sulla parte destra, vedrai i valori per il Giocatore 2. Inoltre, il Numero di crediti rimasti è per entrambi i giocatori.

Se trovi difficile vedere i bordi dello schermo, regola il display con la funzione SCREEN SETTING (IMPOSTAZIONE SCHERMO) del menu OPZIONI (pag.132).

JUSTICE SHOT (COLPO PUNITIVO)

Spara alle mani del nemico per fargli cadere l'arma e anche la volontà di combattere. Riceverai punti bonus per ogni Justice Shot.

Invece di sparare ai nemici e basta, i veri agenti segreti devono completare le missioni con molto stile.

**COMBO SHOT (COLPO COMBINATO)**

Esplodi vari colpi contro lo stesso nemico (max: 3). Riceverai punti bonus per ogni Combo Shot.

I veri agenti dovrebbero punire senza pietà coloro che minacciano la pace nel mondo.

**MENU PAUSA**

Durante il gioco, se premi il tasto Start (Avvio) visualizzi il Menu di pausa. Usa **▲▼** per selezionare la voce del menu, quindi premi **A** per immettere.



PLAY Continua il gioco.

RETRY Ricomincia da capo.

SELECT Torna alla schermata

Addestramento/Selezione stadio (solo nelle modalità AGENT, ACADEMY e MISSION SELECT).

RESET Torna alla schermata del Menu principale.

MISSION (MISSIONE)

Conversione della versione Arcade del gioco.

Indagando la fantomatica organizzazione che si è impadronita del satellite-spià, Howard e Jean scoprono una congiura che minaccia la pace nel mondo. Sconfiggi il Boss di ogni stadio del gioco per superare quello stadio. In tutto ci sono 3 stadi.

COME SI GIOCA

Lo schermo mostra un bersaglio sui nemici normali (non quelli armati di granate, lanciamissili o coltelli). Perderai 1 punto vita se il bersaglio diventa di colore rosso.



Perderai 1 punto vita anche se non abbatti una granata o un missile prima che colpisca te.



Perderai 1 punto vita anche se non sparri a un nemico armato di coltello, prima che si avventi su di te.

Infine, perderai 1 punto vita se sparri accidentalmente contro un civile. In questo caso, dal tuo totale vengono anche sottratti 50.000 punti.



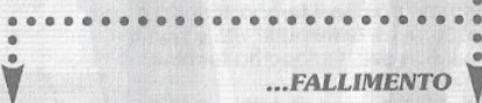
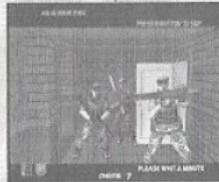
DIRAMAZIONE DELLE OPERAZIONI

Durante le speciali operazioni nel gioco, se superi con successo un'operazione riceverai punti bonus. Poi la trama del gioco si dirama e la situazione si fa più vantaggiosa per te. Se non riesci a superare un'operazione, la situazione si fa più difficile per te (ad es. gli attacchi nemici si intensificano).



I nemici sono dentro quell'edificio che ti sta di fronte! Nessun problema, perché hai proprio quello che ti serve: uno speciale "Lanciafune".

Prendi bene la mira! Hai un solo colpo a tua disposizione!

**SUCCESSO!****...FALLIMENTO**

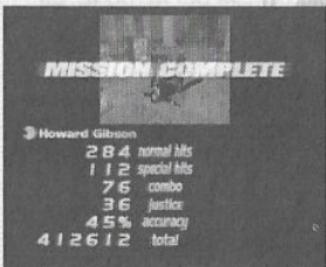
Come sempre, ce l'hai fatta in grande stile. Quindi non occorre procedere in fretta e furia nella missione!

Ma come hai potuto mancare?! E come se non bastasse, ora i nemici ti hanno avvistato!

MISSION (MISSIONE)

PER SUPERARE UNO STADIO

Potrai superare lo stadio di gioco se sconfiggi il boss di quello stadio. A quel punto appare la schermata MISSION COMPLETE (MISSIONE COMPIUTA).



- normal hits** . Il numero dei colpi standard andati a segno.
special hits . Il numero dei colpi Combo e Justice.
combo Il numero di colpi Combo eseguiti.
justice Il numero di colpi Justice eseguiti.
accuracy La tua precisione nel tiro (in %).
total Il tuo punteggio totale attuale.

CONTINUA/FINE DEL GIOCO

Se perdi tutti i punti vita appare una schermata Continua. Premi il tasto Start (Avvio) prima che il tempo scenda a zero per continuare il gioco. Se perdi tutti i punti vita e non ti rimangono continuazioni (Crediti), il gioco ha termine.

Ogni volta che continui, il tuo punteggio totale cala del 5%.



OGGETTI

Potrai raccogliere vari oggetti che appaiono su schermo, sparandogli contro.

Raccogliere un oggetto ha vari effetti, per esempio accresce la tua potenza di fuoco, ti fa riguadagnare vita oppure fa aumentare il tuo punteggio.



Punti C/M/F

Se conquisti 3 punti (uno di ciascuno), ti guadagnerai una vita in più. Ti frutta 3.000 punti.



Corazza

Neutralizza gli attacchi del nemico (scompare dopo che hai subito un attacco). Ti frutta 3.000 punti.



Valigetta

Ti frutta 3.000 punti. Se gli spari contro, appaiono 3 dischi magnetici.



Fucile d'assalto

Spara continuamente, fino a quando tieni premuto il grilletto. Quest'arma ha 45 proiettili. Dopo che li hai sparati tutti, ridiventà un'arma normale. Ti frutta 3.000 punti.



Granata

Sparala ed esploderà, danneggiando un'ampia area. Ti frutta 3.000 punti.



Dischi magnetici

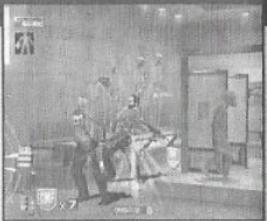
Appaiono quando spari contro una Valigetta. Ti fruttano 5.000 punti ciascuno.

MISSION (MISSIONE)

INTRODUZIONE AGLI STADI DI GIOCO

MISSION 1

Il nemico si è impadronito del satellite-spià. Alcuni uomini di CMF l'hanno individuato all'interno di un museo archeologico. Infiltrati nel museo ed indaga per identificare i responsabili del furto del satellite!



MISSION 2

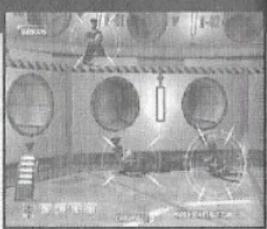
Hai trovato i responsabili del furto del satellite. Ora hanno rapito Irina, la programmatrice del satellite, costringendola a riprogrammarlo. Soccorri Irina dal treno in corsa, dove la tengono prigioniera!



MISSION 3

Con l'aiuto di Irina hai scoperto il quartier generale dei terroristi.

Sei venuto a conoscenza del fatto che stanno cercando di trasportare il sistema di controllo del satellite ad un sottomarino. Fai irruzione nel loro quartier generale e recupera il sistema di controllo del satellite!



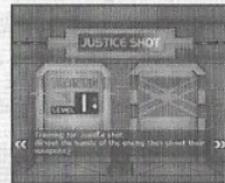
TI AUGURIAMO BUONA FORTUNA.

LA AGENT ACADEMY

Usa questa modalità per far pratica con le tecniche necessarie per sparare con alta precisione. Solo per 1 giocatore.

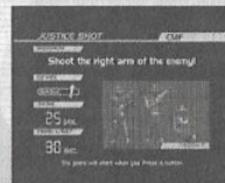
SCHERMATA SELEZIONE ADDESTRAMENTO

Usa **➡** per selezionare il circuito di addestramento e poi **↑ ↓** per scegliere il livello (all'inizio potrai solo selezionare il primo livello, "TRAINING LEVEL 1"). Premi **A** o il tasto Start (Avvio) per passare alla Schermata Spiegazione addestramento. Premi **B** per tornare alla schermata del Menu principale.



SCHERMATA SPIEGAZIONE ADDESTRAMENTO

Visualizza la spiegazione dell'addestramento che stai per cominciare ed i punti che ti servono per superarlo. Premi **A** o il tasto Start (Avvio) per iniziare l'addestramento.



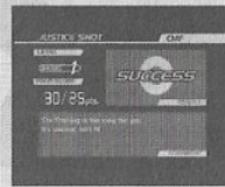
SCHERMATA RISULTATI ADDESTRAMENTO

Al termine dell'addestramento, il programma ti dà un contrassegno di Successo o Fallimento. Appaiono inoltre dei commenti, in base al totale dei punti che hai conquistato.

Il programma ti chiede poi se desideri riprovare oppure lasciare l'addestramento. Usa **↑ ↓** per scegliere e premi **A** o il tasto Start (Avvio) per immettere.

RETRY Ritenta con l'addestramento.

EXIT Lascia l'addestramento e torna alla schermata di Selezione.



CONSIGLIO

Per diventare un ottimo agente dovrà addestrarti bene e spesso. Se puoi dimostrare la tua abilità, forse ti daranno una nuova missione. Ci sono programmi di addestramento adatti per qualunque abile agente. Dopo varie missioni, è una buona idea venire qui ed affinare le tue abilità.

IL PARTNER

Usa questa modalità per valutare fino a che punto riesci a collaborare bene col tuo partner.

Solo per 2 giocatori.

SCHERMATA DISTRIBUZIONE

Prima devi distribuire la quantità di Vita e di Proiettili. Usa per scegliere la voce del menu da distribuire, poi per cambiare la quantità. Non potrai impostare le quantità su zero.

Premi o il tasto Start (Avvio) per iniziare il gioco.



In questa modalità appaiono nemici di colore rosso e di colore blu. Ciascuno di essi può venire sconfitto solo dal giocatore assegnato, come mostrato dalla tabella seguente. Se sparri ad un nemico che non puoi sconfiggere, il completamento del bersaglio si ferma momentaneamente. Aiuta il tuo partner per avanzare.

	NEMICO ROSSO	NEMICO BLU'
QUANDO IL NEMICO ATTACCA	IL GIOCATORE 1 SUBISCE UN DANNO	IL GIOCATORE 2 SUBISCE UN DANNO
SE COLPITO DAL PROGETTILE DEL GIOCATORE 1	SCONFITTO	IMPOSSIBILE FARE DANNI IL BERSAGLIO SI BLOCCA
SE COLPITO DAL PROGETTILE DEL GIOCATORE 2	IMPOSSIBILE FARE DANNI IL BERSAGLIO SI BLOCCA	SCONFITTO

★ Dopo gli attacchi del nemico, quel nemico può essere sconfitto da qualunque dei due giocatori.

SCHERMATA RISULTATI

Al termine del gioco lo schermo visualizza il grado di collaborazione fra i due giocatori, con alcuni commenti.



Regola le impostazioni, prendi la mira con l'arma e visualizza la posizione. Usa **▲▼** per scegliere la voce del menu e **◀▶** per cambiare le impostazioni. Per "CONTROLLER SETTING" (IMPOSTAZIONE CONTROLLER), "GUN ADJUSTMENT" (REGOLAZIONE ARMA) e "SCREEN SETTING" (IMPOSTAZIONE SCHERMO), premi **A** o il tasto Start (Avvio) per passare alle rispettive schermate di impostazione.

GAME DIFFICULTY (DIFFICOLTA')

Varia la difficoltà del gioco in 5 possibili livelli.
(facilissimo/facile/standard/difficile/difficilissimo)

HIT ZONE (ZONA BERSAGLIO)

Varia la difficoltà nel colpire un bersaglio, in 5 possibili livelli.
(piccolissimo/piccolo/standard/grande/grandissimo)

LIFE (VITA)

Varia il numero di punti vita all'inizio del gioco.
(da 3 a 8)

CREDIT(S) (CREDITI)

Cambia il numero di continuazioni.
(Non è possibile selezionarlo se prima non si soddisfano alcuni criteri).

AUDIO

Varia la diffusione dell'audio.
(stereo/mono)

VIBRATION (VIBRAZIONE)

Altera l'impostazione del Vibration Pack.
(accesa/spenta)

CONTROLLER SETTING (IMPOSTAZIONE CONTROLLER) (pag.132)

Visualizza la schermata di Impostazione del controller.

GUN ADJUSTMENT (REGOLAZIONE ARMA) (pag.119)

Visualizza la schermata di Regolazione dell'arma.

SCREEN SETTING (IMPOSTAZIONE SCHERMO) (pag.132)

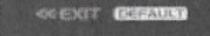
Regola la schermata di gioco in base al tuo televisore.

DEFAULT (VALORI DI FABBRICA)

Ripristina tutte le impostazioni al valore di fabbrica.

EXIT (ESCI)

Salva le impostazioni e ti riporta alla schermata Menu principale.



NB: Per selezionare "DEFAULT", sposta il cursore fino a "EXIT" e premi **➡**, quindi premi **A**.

LE OPZIONI

CONTROLLER SETTING (IMPOSTAZIONE CONTROLLER)

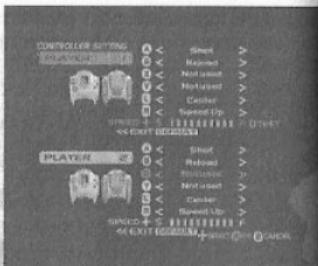
Puoi variare come preferisci le funzioni assegnate ai tasti del Controller Dreamcast e dello Stick Arcade.

Usa **↑↓** per scegliere il tasto da cambiare e poi **↔** per variare la sua impostazione.

SPEED Imposta la velocità dei tuoi reticolli su uno dei 10 livelli diversi. Premi **A** per verificare la velocità..

DEFAULT Ripristina ai valori di fabbrica tutte le funzioni assegnate ai tasti.

EXIT Torna alla schermata OPZIONI.



SCREEN SETTING (IMPOSTAZIONE SCHERMO)

Regola la schermata di gioco in base al tuo TV.

Usa **↑↓** per scegliere la voce del menu e **↔** per cambiare l'impostazione.

WIDTH Aumenta o riduci la larghezza della schermata di gioco.

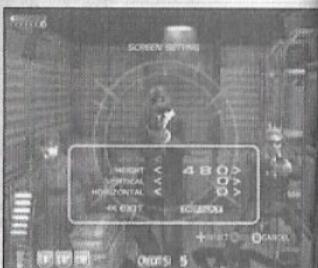
HEIGHT Aumenta o riduci l'altezza della schermata di gioco.

VERTICAL Regola la posizione verticale della schermata di gioco.

HORIZONTAL Regola la posizione orizzontale della schermata di gioco.

DEFAULT Ripristina dimensioni e posizione della schermata di gioco alle impostazioni di fabbrica.

EXIT Torna alla schermata OPZIONI.



TOP AGENTS/MODALITÀ SPECIALI

TOP AGENTS

Visualizza le posizioni di classifica per ognuna delle modalità.

In ciascuna modalità, se il tuo punteggio è fra i 5 migliori al termine del gioco, potrai digitare il tuo nome.

Usa **▲▼** per selezionare la modalità da visualizzare, quindi premi **A** o il tasto Start (Avvio) per vedere le posizioni di classifica. Premi **B** o scegli "EXIT" (ESCI) per tornare alla schermata dei menu.

Quando il programma visualizza l'elenco dei massimi punteggi, potrai cambiare la modalità da visualizzare con **◀▶**. Premi **B** per tornare alla schermata precedente.



MODALITA' SPECIALI

Non potrai scegliere le seguenti modalità se prima non soddisfi alcuni determinati criteri.

ANOTHER WORLD

Uguale alla versione Arcade, ma qui il comportamento dei nemici è diverso. L'andamento del gioco è identico alla modalità MISSION (pag.124).

MISSION SELECT

Scegli lo stadio a cui giocare. Usa **◀▶** per selezionare la missione, poi premi **A** o il tasto Start (Avvio) per iniziare il gioco. Premi **B** per tornare alla schermata Menu principale.

DISPLAY OFF

Lo schermo non visualizza le funzioni di puntamento e di guida.

CONSIGLIO

Se riesci a dimostrare di essere un ottimo agente, ti verrà assegnata una nuova missione. Naturalmente devi affinare la tua tecnica per portare a termine le missioni. Per essere riconosciuto come agente Super-A non ti serviranno solo le tecniche ma anche anni ed anni di esperienza. Insomma, ti consigliamo di andarci piano.

IL QUARTIER GENERALE DI CMF

Usa la connettività di rete offerta da Dreamcast per visualizzare CONFIDENTIAL MISSION HOME PAGE o HITMAKER HOME PAGE.

NB: Per selezionare questa modalità dovrà essere un utente registrato.

Puoi tornare al gioco con il menu . Per informazioni dettagliate sul funzionamento del browser, leggi il manuale di Dreamkey.

REGISTRAZIONE UTENTE

Non potrai accedere a Internet se prima non ti sarai registrato come utente di Dreamarena. Controlla di registrarti usando Dreamkey. Per un aiuto, consulta il manuale di Dreamkey.

Informazioni: Servizio Assistenza Clienti SEGA

Internet: www.sega-europe.com

Telefono: numero internazionale 0044-1412721311

IL DOSSIER TOP SECRET DI CMF

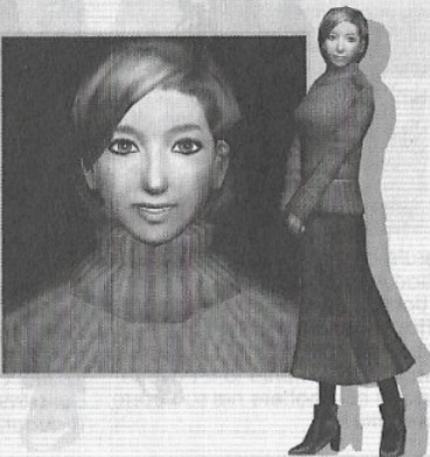
Ecco un riassunto delle informazioni riguardanti i membri dell'organizzazione terroristica del nemico, oltre al civile coinvolto in questo caso. Usale come riferimento. Ti auguriamo buona fortuna con le missioni.



Questi sono i membri dell'organizzazione terroristica. Sono disposti a sacrificare anche la vita per raggiungere il loro obiettivo finale, quindi sono una forza incredibile che dovrai affrontare.

Irina Mikhailova

Una dei programmatrice del satellite-spiava rubato dal nemico. È stata rapita da loro e attualmente la stanno costringendo a riprogrammare il sistema di controllo del satellite. Nonostante sia giovane è uno dei massimi scienziati del progetto per il satellite. Devi muoverti in fretta e soccorrerla dal nemico.



IL DOSSIER TOP SECRET DI CMF



Si fa passare per il direttore del museo dove secondo le tue informazioni si nasconde l'organizzazione che sta cercando di assumere il controllo del satellite militare. E' un uomo grasso e trasandato, che però controlla armi segrete dall'interno del museo.



E' il generale che comanda tutte le forze militari in questa organizzazione segreta. Uomo di poche parole, è noto per gli attacchi persistenti. Non ha ancora perso la capacità di azionare i carri armati. Normalmente lo si trova in prima linea, a combattere nel suo carro armato preferito.



E' il cervello dell'organizzazione segreta. Non si hanno dati precisi sul suo conto, ma CMF ritiene che sia coinvolto nel recente ammassamento di armamenti in tutto il mondo. Con la sua presunta abilità militare, insieme ai contatti politici che ha, sarà un nemico davvero durissimo...
Ti auguriamo buona fortuna.

The following credits list the staff responsible for the localisation, marketing and manual production for the European version of Confidential Mission. Credits for the original development staff of the game are listed in the credits of the game itself.

Director of Product Development

Naohiko Hoshino

Associate Director of Product

Development

Kats Sato

Producer

Matt O'Driscoll

Assistant Producer

Akiko Koulstaal

Product Manager

Mark Fisher

Test Manager

Jason Cumberbatch

Lead Tester

Nick Bennett

Packaging Design & Production

Europe

Ross Mcleish

Tom Bingle

Emma Ledda

Sega Europe Translation

Caroline Ruiz

Enrique Gonzalez Fajardo

ACCESS™

NetFront™

Easy Communication Everywhere

with

Java™ Virtual Machine Compliant Module

JV-Lite™



CRI ADX
is a trademark
of CRI.



MPEG Sofdec
is a trademark
of CRI.

NetFront and JV-Lite (JV-Lite is compliant with Java specification) by Access Co., Ltd. is adopted for the Internet function of this product. NetFront and JV-Lite are registered trademarks of Access Co.,Ltd. in Japan. Java and all Java-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. All brands and product names are trademarks or registered trademarks of their respective companies. This software includes the font(s) licensed by NEC Office Systems, Ltd. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

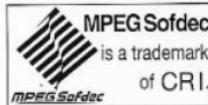
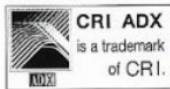
Fonts used in this game are supported by FONTWORKS International Limited. FONTWORKS product-names and FONTWORKS logos are registered trademarks or trademarks of FONTWORKS International Limited. Copyright 1994 FONTWORKS International Limited. All rights reserved.

www.sega-europe.com

ACCESS™

NetFront™
Easy Communication Everywhere
with
Java™ Virtual Machine Compliant Module

JV-Lite™



NetFront and JV-Lite (JV-Lite is compliant with Java specification) by Access Co., Ltd. is adopted for the Internet function of this product. NetFront and JV-Lite are registered trademarks of Access Co.,Ltd. in Japan. Java and all Java-based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. All brands and product names are trademarks or registered trademarks of their respective companies. This software includes the font(s) licensed by NEC Office Systems, Ltd. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Fonts used in this game are supported by FONTWORKS International Limited. FONTWORKS product-names and FONTWORKS logos are registered trademarks or trademarks of FONTWORKS International Limited. Copyright 1994 FONTWORKS International Limited. All rights reserved.

www.sega-europe.com



Dreamcast

© SEGA/Hitmaker, 2001.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierte Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o difusión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten utnyttning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

Product covered under one or more of U.S. Patents 5,460,374; 5,627,895; 5,688,173; 4,442,486; 4,454,594; 4,462,076; and Re. 35,839 and Japanese Patent 2870538

(Patents pending in U.S. and other countries) and Canada Patent 1,183,276 and European Patents 0682341, 80244; Publication 0671730, 0553545; Application 98938918.4, 98919599.5

SEGA

Sega and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Corporation.

810-0300-50