



PlayStation

PAL



# MIGHTY MILTS

SPECIAL

PlayStation®

## Precautions

- This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it.
- This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®.
- Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage.
- When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up.
- When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge.
- Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth.
- Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.
- Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

## Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

## PIRACY

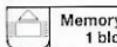
The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

**See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.**

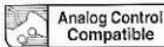
© 1996, 1999 ALTRON CORPORATION. © 1999 JVC Music Europe Ltd. All rights reserved. For home use only. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by JVC Music Europe Ltd. Developed by Altron Corporation.



1 or 2  
Player



Memory Card  
1 block



Analog Control  
Compatible



Mouse  
Compatible



Standard Light Gun Controller  
Compatible



Synchronized Light Gun Controller  
Compatible



## Contents

# MIGHTY HITS SPECIAL

Setting up your game

1

Analog Controller (DUAL SHOCK)

2

Mouse, Hyperblaster

2

G-Con 45

3

Game Modes

4

### Setting up your game

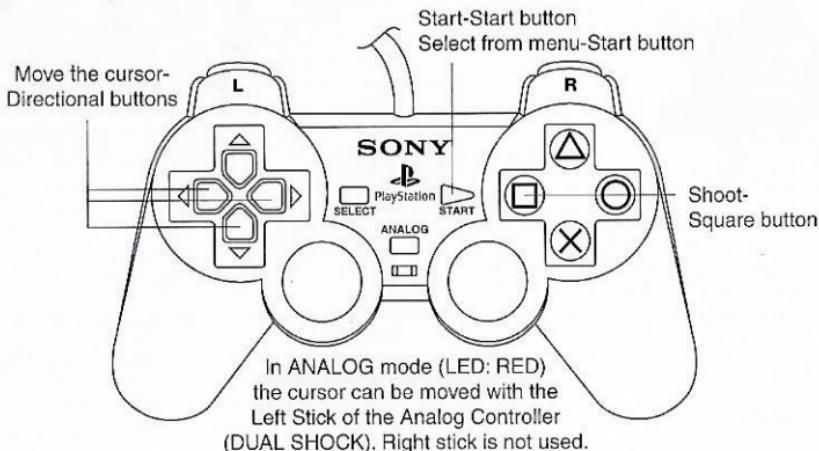
Please read this manual carefully before you insert the 'Mighty Hit's Special' disc into your PlayStation. Insert your 'Mighty Hit's Special' disc into your PlayStation. Close the Disc cover.

Mighty Hit's Special is a 1 or 2 Player game. Make sure that you insert your Controller into Controller port 1 on your PlayStation if you are playing as one player. If you intend to play a two player game also insert your second Controller into Controller port 2 on your PlayStation.



If you wish to record your progress make sure you insert a Memory card into Memory card slot 1 on your PlayStation. Mighty Hits Special only utilises memory card slot 1 and contains an autoload and autosave procedure where by a save will automatically be made to the memory card on boot up if sufficient free blocks are available. Make sure that there is one free block on your Memory card before commencing play. When a memory card is inserted before the PlayStation is turned on, loading of the last saved game is done automatically.

## Analog Controller (DUAL SHOCK)



## Mouse

**Start** - Left button  
**Shoot** - Left button  
**Select from menu** - Left button



## Hyperblaster

**Start** - Start button • **Shoot** - Pull the trigger  
**Move the cursor** - Trigger or special button • **Select from menu** - Start button  
**Return to title** - Press down special button and press start button

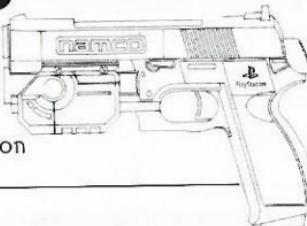
**Start** - A button

**Shoot** - Pull the trigger

**Move the cursor** - Trigger or B button

**Select from menu** - A button

**Return to title** - Press down B button and press A button



### Warning

The G-Con45™ is not a weapon, it is a highly sensitive light-peripheral for use exclusively with PlayStation®. NAMCO® accepts no liability for damage if this product is used with anything other than a TV game.

#### CARE WHEN USING THIS EQUIPMENT WITH A TELEVISION

This product cannot be used with the following TV equipment (please check the details with the manufacturer of your television set): TV monitors with an LCD display (LCD TV, LCD Projector, etc.) Hi-Vision Easy Reproduction TVs, Hi-Speed TVs, 100-Hz TVs. TVs which have been magnetised (altering the colours) and some old-type TV sets. Small-screen TVs (less than 10") and some wide-screen TVs. Projection TVs (the screen may burn). TVs which have a screen-memory function.'

### Gun sight adjustment

The ADJUST menu is available on the option screen. Without checking the sight the gun may function inaccurately. 1. Press START button, Sight is set. 2. Shoot aiming at the centre of the target. Sight is adjusted. 3. Check if you can shoot the edges of the screen to check setting. If OK press START button to return to option screen. If when you check the setting you need to re-adjust, follow steps 1 to 3 again.

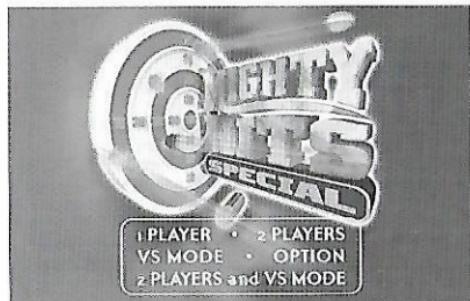
### IMPORTANT POINTS WHEN USING A LIGHT GUN

- Recognition may not be possible if the screen is too bright or too dark. In such cases, fire the gun further away from the TV or adjust the brightness of the TV.
- Aim at the TV screen as face on as possible. Sight may deviate when aimed at from an angle.
- Light Guns do not respond on projection TV or liquid crystal TV.

It is advised that you do not insert or remove peripherals or Memory cards once the power on your PlayStation is turned on.

The introduction sequence will appear shortly. Press START button to move to the Mighty Hit's Special Main Menu.

## Game Modes



### 1 PLAYER

One person playing main shooting games

### 2 PLAYERS

Two persons playing each other in main shooting games

### VS MODE

Playing one another  
Setting up game controls and options

**2 PLAYERS and VS MODE** cannot be selected unless two controllers are connected.

## 1 Player Rules

Course select

---

**Beginners** - 6 beginners games.

---

**Intermediate** - 9 more advanced games to be played more seriously.

---

**Advanced** - 15 more difficult games for the confident.

---

## Stage select

Choose 3 games on the spinning roulette screen and the games that appear when it stops will be selected.

After finishing 3 games, choose the next 3 games, the same games will not be selected. Repeat until all the games on the difficulty level are completed.

At the start of each game the rules of the game will be explained. Read the explanation carefully before you begin. Number of bullets and time limit differs from one game to another. Move through the text by pressing cross button (left button for the mouse, trigger for the Hyperblaster, trigger for the G-Con 45) and start the game.

Score is displayed after each game. You have three lives, if your performance is poor one life is deducted. When you have no lives left the Game is over.

After each course, a graph indicating 5 different elements and the score is displayed.

---

## **Technique, Flexibility, Physical strength, Concentration, Ratio**

---

When the game is finished, a result for all the stages is displayed. A new highest score is recorded and name can be entered.

### **VS Mode Rules**

Arcade style game for 2 players playing one another with different rules from the main game.

Select a character first. Each character has different abilities. The screen is split into two. Red frame (left side) is Player 1 view point and the green frame (right side) is Player 2 view point. Shoot aiming at the opponents character. It is possible to rebound the bullet off the floor, walls and the ceiling. To avoid being hit, shoot back and deflect your opponents bullets. You will win if you hit the opponent and run down the opponents power to zero.

When the special gauge at the bottom of the screen becomes full, a special bullet can be shot with cross button (right button for the mouse, special button for the Hyperblaster, B button for the G-Con 45). Special bullet is

over 10 times as powerful as the standard bullet. Level of the power can be seen in the size and the rotation speed of the bullet. Special gauge increases slowly but if you receive damage by being hit, it will return to zero.

---

**RECORD** - Rankings for each game

**ADJUST** - Where the gun sight is adjusted

**MUSIC TEST** - BGM played during the game can be heard

**AUDIO SELECT** - Switching of the sound output between mono and stereo.

**EXIT** - Return to menu screen.

---

### **Special copyrights.**

*G-Con 45* is a trade mark of Namco Co. Ltd.

*Hyperblaster* is a trade mark of Konami Co. Ltd.

**Special thanks** from the wiseguys @ JVC - Phat Tony, Aidan and the legendary Lord Hedges to all those who made this possible including Cork, Haggis, Nosferatu, Amanda, Geoff and the QA team @ Sony, Virgin in Germany, France and UK especially Nathali, Kai, Ingo, Laurent and Anne Karine and others too many to mention here.

Packaging and Artwork by  
**Eye-D Creative.**

## Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

## Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## Avertissement sur l'épilepsie

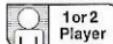
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, des cas échiant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

**Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel**

© 1996, 1999 ALTRON CORPORATION. © 1999 JVC Music Europa Ltd. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par JVC Music Europa Ltd. Développé par Altron Corporation.



Memory Card  
1 block



Analog Control  
Compatible



Mouse  
Compatible



Standard Light Gun Controller  
Compatible



Synchronized Light Gun Controller  
Compatible



## Table des matières

# MIGHTY HITS SPECIAL

<b>Installation du jeu</b>	7
<b>Manette analogique (DUAL SHOCK)</b>	8
<b>Souris, Hyperblaster</b>	8
<b>G-Con 45</b>	9
<b>Modes de jeu</b>	10



### Installation du jeu

Avant d'insérer le disque de 'Mighty Hit's Special' dans la console de jeu PlayStation, nous te recommandons de lire attentivement ce manuel. Insère le disque de 'Mighty Hit's Special' dans la console de jeu PlayStation puis ferme le couvercle du compartiment à disque.

Mighty Hit's Special se joue à 1 ou à 2 joueurs. Si tu souhaites jouer seul(e), insère ta manette dans le port de manette N°1 de ta console PlayStation. En revanche, si tu souhaites jouer avec un autre joueur, n'oublie pas d'insérer également la seconde manette dans le port de manette N°2 de ta console.

Pour enregistrer tes progrès dans le jeu, insère une carte mémoire dans la fente pour carte mémoire N°1 de ta manette PlayStation. Mighty Hit's Special utilise uniquement la fente pour carte mémoire N°1. En outre, ce jeu obéit à une procédure de chargement et de sauvegarde automatiques permettant de sauvegarder automatiquement les données sur la carte mémoire lors de l'initialisation du jeu, à condition que tu dispose de trois blocs libres de mémoire. Avant de commencer à jouer, vérifie que ta carte mémoire dispose d'un bloc libre. Si tu insères une carte mémoire dans la console avant de mettre cette dernière sous tension, le chargement de la dernière partie sauvegardée s'effectue automatiquement.

## Manette analogique (DUAL SHOCK)

Pour commencer à jouer – Touche START  
Pour faire une sélection à partir du menu  
– Touche START

Pour déplacer le curseur  
Touches directionnelles



En mode analogique  
(voyant LED : ROUGE),  
tu peux déplacer le curseur en utilisant  
le joystick gauche de la manette analogique (DUAL SHOCK).  
Le joystick droit n'est pas utilisé.

Pour tirer  
– Touche ☀

## Souris

Pour commencer – Bouton gauche

Pour tirer – Bouton gauche

Pour faire une sélection à partir du menu – Bouton gauche



## Hyperblaster

Pour commencer – Touche START • Pour tirer – Appuie sur la gâchette

Pour déplacer le curseur – Appuie sur la gâchette ou sur la touche spéciale

Pour faire une sélection à partir du menu – Touche START

Pour retourner à l'écran de titre – Maintiens la touche spéciale appuyée et appuie  
sur la touche START

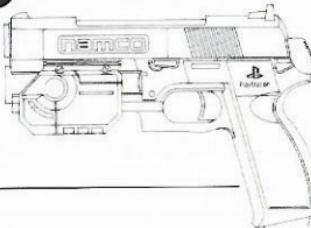
**Pour commencer** – Touche A

**Pour tirer** – Appuie sur la gâchette

**Pour déplacer le curseur** – Appuie sur la gâchette ou sur la touche B

**Pour faire une sélection à partir du menu** – Touche A

**Pour retourner à l'écran de titre** – Maintiens appuyée la touche B et appuie sur la touche A



## Avertissement

Le G-Con45™ n'est pas une arme mais un périphérique léger devant exclusivement être utilisé avec les consoles de jeu PlayStation®. NAMCO® ne peut être tenu responsable des dommages occasionnés si le produit n'est pas utilisé avec un jeu télévisuel.

### MISE EN GARDE LORS DE L'UTILISATION DE CET EQUIPEMENT AVEC UN TELEVISEUR

Ce produit ne peut être utilisé avec les équipements télévisuels suivants (vérifie les paramètres de ton appareil auprès de ton fabricant de téléviseur) : les moniteurs de télévision munis d'un affichage à cristaux liquides (téléviseurs et projecteurs à cristaux liquides, etc.), les téléviseurs Hi-Vision à reproduction facile, les téléviseurs à vitesse rapide, les téléviseurs de 100 Hz, les téléviseurs ayant été magnétisés (modification des couleurs) et certains types de téléviseurs anciens. En outre, certains téléviseurs à petit écran (moins de 10 pouces), certains téléviseurs à grand écran, les téléviseurs de projection (risque de marquage de l'écran) et les téléviseurs munis d'une fonction de mémoire ne peuvent être utilisés.

## Réglage du viseur du pistolet

Le menu de REGLAGE du viseur se trouve dans l'écran des options. Si tu ne vérifies pas le viseur du pistolet, ce dernier risque de ne pas fonctionner correctement. 1. Appuie sur la touche START pour initialiser le viseur. 2. Tire avec le pistolet en visant le centre de la cible pour régler le viseur. 3. Essaie de tirer sur les bords de l'écran pour vérifier que la configuration est correcte. Si cet essai est concluant, appuie sur la touche START pour retourner dans l'écran des options. Lors de toute vérification des paramètres, nous te demandons de répéter les étapes 1-3 ci-dessus pour régler ton viseur.

## POINTS IMPORTANTS A RETENIR LORS DE L'UTILISATION DU PISTOLET

- L'appareil risque de ne pas reconnaître l'écran si ce dernier est trop lumineux ou trop sombre. Le cas échéant, éloigne-toi davantage du téléviseur avant de tirer ou modifie la luminosité de ton téléviseur.
- Vise l'écran en te plaçant le plus possible face à lui. Le viseur risque d'être dévié si tu tires sur l'écran en étant placé(e) en angle par rapport à lui.
- Le pistolet ne fonctionne pas lorsqu'il est utilisé avec les téléviseurs à projection et les téléviseurs à cristaux liquides.

## Zur Beachtung

Dieses ist eine CD-ROM für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD-ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD-ROM zu berühren. Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD-ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

## Hinweise für Ihre Gesundheit

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehschwierigkeiten, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

## PIRATERIE

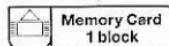
Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

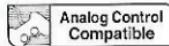
© 1996, 1999 ALTRON CORPORATION. © 1999 JVC Music Europe Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adattieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzen mit Gebührenabrechnung, Veröffentlichen, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweise Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Published by JVC Music Europe Ltd. Entwickelt von Developed by Altron Corporation.



1 or 2  
Player



Memory Card  
1 block



Analog Control  
Compatible



Mouse  
Compatible



Standard Light Gun Controller  
Compatible



Synchronized Light Gun Controller  
Compatible



## Inhalt

Spieleinrichtung	13
Analog Controller (DUAL SHOCK)	14
Maus, Hyperblaster	14
G-Con 45	15
Spielmodi	16

### Spieleinrichtung

Bitte lesen Sie sich diese Anleitung sorgfältig durch, bevor Sie dann die 'Mighty Hit's Special'-CD in Ihre PlayStation einlegen. Schließen Sie das CD-Fach.

Mighty Hit's Special kann allein oder zu zweit gespielt werden. Achten Sie darauf, dass der Controller mit dem Controller-Anschluss Ihrer PlayStation verbunden ist, wenn Sie allein spielen. Im Zwei-Spieler-Modus müssen Sie den zweiten Controller mit dem Controller-Anschluss 2 Ihrer PlayStation verbinden.

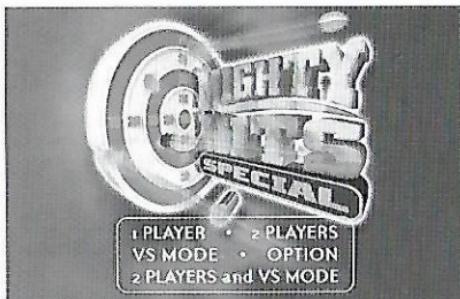
Wenn Sie Ihre Fortschritte speichern möchten, müssen Sie eine Memory Card in den Memory

Card Steckplatz 1 Ihrer PlayStation einstecken. Mighty Hit's Special benutzt nur Memory Card Steckplatz 1. Das Spiel ist mit einem automatischen Lade- und Speicherverfahren ausgestattet, so dass es beim Booten automatisch auf der Memory Card gespeichert wird (sofern ausreichend freie Blöcke vorhanden sind). Achten Sie daher vor Beginn des Spiels darauf, dass auf Ihrer Memory Card noch ein Block frei ist. Wenn beim Einschalten der PlayStation bereits eine Memory Card eingelegt ist, wird das letzte gespeicherte Spiel automatisch geladen.

Nach Einschalten der PlayStation sollten Sie keine Peripheriegeräte oder Memory Cards einlegen oder entfernen.

Die Einführung läuft gleich ab. Drücken Sie die START-Taste, um direkt zum Hauptbildschirm von Mighty Hit's Special zu wechseln.

## Spielmodi



### 1 Spieler

Eine Person spielt die Hauptschießspiele

### 2 Spieler

Zwei Personen treten in den Hauptschießspielen gegeneinander an

### VS-Modus

Spiel gegeneinander  
Option Einrichten der Spielfunktionen und -optionen

### 2 Spieler und VS-Modus

Kann nur dann ausgewählt werden, wenn zwei Controller angeschlossen sind.

## Regeln für 1 Spieler

### Rundenwahl

**Anfänger** – 6 Anfängerspiele.

**Fortgeschritten** – 9 etwas schwierigere Spiele für Anspruchsvollere.

**Experte** – 15 noch schwierigere Spiele für ganz Zuversichtliche.

## Wahl der Spielstufe

Wählen Sie drei Spiele auf dem sich drehenden Roulette-Bildschirm. Die Spiele, die beim Anhalten des Roulettes eingeblendet werden, werden ausgewählt.

Nach drei Spielen wählen Sie die nächsten drei Spiele. Die bereits beendeten Spiele werden nicht wieder gewählt. Wiederholen Sie den Vorgang, bis Sie alle Spiele der ausgesuchten Stufe abgeschlossen haben.

Zu Beginn jedes Spiels werden die Spielregeln erläutert. Lesen Sie sich die Erklärung gründlich durch, bevor Sie mit dem Spiel beginnen. Die Zahl der Kugeln und die verfügbare Zeit sind von Spiel zu Spiel unterschiedlich. Um einen Bildlauf durch den Text durchzuführen, drücken Sie die X-Taste (linke Maustaste, Abzug beim Hyperblaster oder G-Con45) und starten das Spiel.

Der Spielstand wird nach jedem Spiel eingeblendet. Sie haben drei Leben. Wenn Sie nicht gut schießen, erlischt ein Leben. Wenn Sie alle Leben ausgehaucht haben, ist das Spiel zu Ende.

Nach jeder Runde wird ein Graph mit unterschiedlichen Elementen und dem Spielstand eingeblendet.

### **Technik, Flexibilität, physische Stärke, Konzentration, Verhältnis**

Nach Spielende wird ein Ergebnis für alle Stufen eingeblendet. Der neue beste Spielstand wird gespeichert. Sie können einen Namen für den Spielstand eingeben.

### **Spielregeln für den VS-Modus**

Actionspiel für 2 Spieler, die gegeneinander antreten. Die Spielregeln weichen vom Hauptspiel ab.

Wählen Sie zunächst eine Spielfigur. Jede Spielfigur besitzt verschiedene Fähigkeiten. Der Bildschirm ist geteilt. Roter Rahmen (linke Seite) stellt die Sicht von Spieler 1 dar, der grüne Rahmen (rechte Seite) die Sicht von Spieler 2. Schießen Sie auf die gegnerische Spielfigur. Die Kugel kann vom Boden, von den Wänden und der Decke abprallen. Um einen Treffer zu vermeiden, schießen Sie zurück und lenken Sie die Kugeln Ihres Gegners ab. Sie gewinnen, wenn Sie Ihren Gegner treffen und die Kraft Ihres Gegners völlig aufbrauchen.

Wenn sich die Spezialanzeige am unteren Bildschirmrand füllt, kann mit der X-Taste eine Spezialkugel abgefeuert werden (rechte Maustaste, Spezialtaste am Hyperblaster, B-Taste am G-Con45). Die Spezialkugel ist mehr als zehnmal so wirksam wie die Standardkugel. Die Kraftstufe

ist an der Größe und Drehgeschwindigkeit der Kugel erkennbar. Die Spezialanzeige steigt langsam, aber wenn Sie getroffen werden, sinkt sie wieder auf Null ab.

---

**SPIELSTAND (Record)** – Ergebnisse in jedem Spiel

**EINSTELLUNG (Adjust)** – Einstellung des Gun-Visiers

**MUSIK-TEST (Music Test)** – Die Hintergrundmusik des Spiels wird abgespielt

**AUDIO-WAHL (Audio Select)** – Wechselt die Tonausgabe zwischen Mono und Stereo

**BEENDEN (Exit)** – Rückkehr zum Menübildschirm.

---

### **Spezielle Urheberrechte**

*G-Con45* ist ein Warenzeichen von Namco Co. Ltd.

*Hyperblaster* ist ein Warenzeichen von Konami Co. Ltd.

Besonderer Dank von den cleveren Typen bei JVC – Phat Tony, Aidan und dem legendären Lord Hedges – an all diejenigen, die dieses Spiel möglich gemacht haben, darunter Cork, Haggis, Nosferatu, Amanda, Geoff und das QA-Team bei Sony, Virgin in Deutschland, Frankreich und GB, insbesondere an Nathali, Kai, Ingo, Laurent und Anne Karine sowie unzählige weitere, die wir hier nicht alle erwähnen können.

## Il Controller Analogico (DUAL SHOCK)

Sposta il cursore  
– Tasti Direzionali



Avvio – Tasto Start (Avvio)  
Seleziona dal menu – Tasto Start (Avvio)

Nella modalità ANALOG  
(ANALOGICA) (LED: ROSSO)  
è possibile muovere il cursore con la  
Levetta Sinistra del Controller Analogico (DUAL SHOCK).  
La levetta destra non viene usata.

## Mouse

Avvio – Tasto sinistro

Spara – Tasto sinistro

Seleziona dal menu – Tasto sinistro



## Hyperblaster

Avvio – Tasto Start (Avvio)

Spara – Premi il grilletto

Sposta il cursore – Grilletto o tasto speciale

Seleziona dal menu – Tasto Start (Avvio)

Torna al titolo – Tieni premuto il tasto speciale e premi il tasto Start (Avvio)

## La G-CON45™ Light Gun

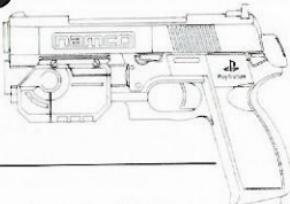
**Avvio – Tasto A**

**Spara – Premi il grilletto**

**Sposta il cursore – Grilletto o Tasto B**

**Seleziona dal menu – Tasto A**

**Torna al titolo – Tieni premuto il Tasto B e premi il Tasto A**



### Avvertenza

G-Con45™ non è un'arma, ma una sensibilissima foto-unità periferica da usare esclusivamente con la PlayStation®. NAMCO® non accetta alcuna responsabilità per eventuali danni se questo prodotto viene usato con un gioco diverso da un gioco TV.

#### PRECAUZIONI PER L'USO DI QUESTO PRODOTTO CON UN TELEVISORE

Questo prodotto non può essere utilizzato con i seguenti apparecchi televisivi (si prega di controllare con il produttore del suo televisore): monitor TV provvisti di display a cristalli liquidi (TV LCD, Proiettore LCD, ecc.), televisori Hi-Vision Easy Reproduction, televisori Hi-Speed, televisori di 100 Hz, televisori magnetizzati (per alterare i colori) ed alcuni televisori di vecchio modello; televisori con piccolo schermo (meno di 10 pollici) e alcuni televisori con grande schermo; televisori per proiezione (lo schermo potrebbe bruciarsi); televisori provvisti di funzione con memoria per lo schermo.

### Regolazione del mirino dell'arma

Sullo schermo delle opzioni vedrai il menu **ADJUST (REGOLA)**. Se non controlli, il mirino dell'arma potrebbe operare con scarsa precisione, quindi: 1) Premi il tasto **START (AVVIO)**. Ora il mirino viene impostato. 2) Spara mirando al centro del bersaglio. Ora la mira viene regolata. 3) Controlla se ti è possibile sparare ai bordi dello schermo, per controllare l'impostazione. Se tutto è OK, premi il tasto **START (AVVIO)** per tornare allo schermo delle opzioni. Se, quando controlli l'impostazione, devi reregolare il mirino dell'arma, ripeti i punti da 1 a 3 della procedura.

### IMPORTANTI CONSIDERAZIONI PER L'USO DELLA LIGHT GUN

-Se lo schermo è troppo chiaro o troppo scuro potrebbe essere impossibile riconoscere il bersaglio. In questi casi, spara l'arma allontanandola dalla TV, oppure regola la luminosità della TV.

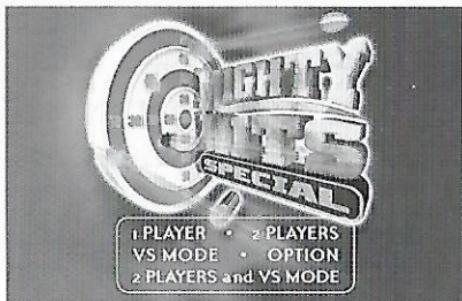
-Punta l'arma allo schermo della TV, il più frontalmente possibile. La mira potrebbe deviare se punti l'arma tenendola angolata.

-Le unità light guns non rispondono sui televisori per proiezione o su quelli con schermi a cristalli liquidi.

Ti consigliamo di non inserire né rimuovere unità periferiche o Memory card dopo che hai acceso la corrente sulla PlayStation.

Dopo qualche istante appare la sequenza introduttiva del gioco. Premi il tasto START (AVVIO) per passare al Main Menu (Menu Principale) di Mighty Hits Special.

## Modalità di gioco



### 1 PLAYER (1 GIOCATORE)

Solo una persona si impegna nei principali giochi con l'arma.

**2 PLAYERS (2 GIOCATORI)** Due persone si affrontano nei principali giochi con l'arma.

### VS MODE (MODALITA' SFIDA)

Sfida tra i due giocatori.

### OPTION (OPZIONE)

Imposta i controlli e le opzioni di gioco.

**Non è possibile selezionare 2 PLAYERS o VS MODE se prima non colleghi due Controller.**

## Regolamento per la modalità 1 Player

### Selezione dei giochi

**Beginners (Livello Principianti)** – 6 giochi per principianti

**Intermediate (Livello Intermedio)** – 9 giochi più avanzati di livello più impegnativo.

**Advanced (Livello Avanzato)** – 15 giochi ancora più difficili per i giocatori più esperti.

### Selezione dello stadio di gioco

Scegli 3 giochi sullo schermo della roulette in movimento. Quando la ruota si ferma quei giochi verranno selezionati dal programma.

Al termine dei 3 giochi, sceglie altri 3. Il programma non selezionerà gli stessi giochi. Ripeti la procedura fino a completare tutti i giochi di quel livello di difficoltà.

All'inizio di ciascun gioco il programma ti spiega il regolamento. Leggi attentamente la spiegazione del gioco prima di iniziare. Il numero di proiettili ed il tempo-limite variano da un gioco all'altro. Spostati nel testo su schermo premendo il tasto X (il tasto sinistro del mouse, o il grilletto per l'Hyperblaster e per la G-CON 45) e comincia il gioco.

Dopo ciascun gioco lo schermo visualizza il punteggio. Hai a tua disposizione tre vite. Se le tue prestazioni sono scadenti, perderai una vita. Se perdi l'ultima vita, il gioco avrà termine.

Dopo ogni percorso di gioco appare un grafico, che indica 5 diversi elementi e visualizza il tuo punteggio.

---

### **Technique, Flexibility, Physical strength, Concentration, Ratio** (Tecnica, Flessibilità, Forza fisica, Concentrazione, Rapporto)

---

Al termine del gioco lo schermo visualizza un punteggio per tutti gli stadi. Ora il programma registra il nuovo punteggio massimo ottenuto e tu potrai immettere il tuo nome.

#### **Regolamento per la modalità VS Mode**

Un gioco in stile arcade per 2 giocatori, che si affrontano con regole diverse dal gioco principale.

Innanzitutto, seleziona un personaggio. Ciascun personaggio ha abilità diverse. Lo schermo si divide in due parti. La parte rossa (lato sinistro) rappresenta la prospettiva del Giocatore 1, mentre la parte verde (lato destro) quella del Giocatore 2. Spara mirando al personaggio del tuo avversario. È possibile far rimbalzare il proiettile a terra, contro le pareti ed il soffitto. Per evitare di venire colpito, rispondi al fuoco del tuo avversario e devia i suoi proiettili. Vinci se colpirai il tuo avversario e se riduci a zero la sua potenza.

Quando lo speciale indicatore sulla parte bassa dello schermo si riempie completamente, potrai esplodere uno speciale proiettile, usando il tasto X (il tasto destro del mouse, il tasto speciale per l'Hyperblaster o il Tasto B per la G-Con 45). Il proiettile speciale è 10 volte più

potente dei normali proiettili. Il livello della potenza è visibile nelle dimensioni e nella velocità di rotazione del proiettile. L'indicatore speciale aumenta lentamente, ma se subisci un danno quando ti colpiscono tornerà a zero.

---

**RECORD** – La classifica per ciascun gioco.

**ADJUST (REGOLA)** – Dove puoi regolare il mirino dell'arma.

**MUSIC TEST (PROVA AUDIO)** – Puoi sentire la musica di sottofondo del gioco.

**AUDIO SELECT (SELEZIONA SONORO)** – Seleziona tra la diffusione del sonoro in mono o stereo.

---

**EXIT (ESCI)** – Torna al menu principale.

---

#### **Speciali diritti di copyright**

*G-Con 45 è un marchio commerciale di Namco Co Ltd.*

*Hyperblaster è un marchio commerciale di Konami Co. Ltd.*

Speciali ringraziamenti dai drittoni della JVC – Phat Tony, Aidan ed il leggendario Lord Hedges, a tutti coloro che hanno reso possibile questo gioco, compresi Cork, Haggis, Nosferatu, Amanda, Geoff ed il team di Garanzia della Qualità di Sony, Virgin in Germania, Francia e Regno Unito, in particolare Nathali, Kai, Ingo, Laurent e Anne Karine e tutti gli altri, troppo numerosi per citarli tutti qui.

## Precaución

- Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse.
- Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa.
- Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®.
- Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba.
- Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujetelo siempre por los extremos.
- Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave.
- No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad.
- No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

## Recomendaciones

- Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola.
- No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco.
- Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla.
- Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

## PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

**En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente  
(Customer Service No.)**

© 1996, 1999 ALTRON CORPORATION. © 1999 JVC Music Europe Ltd. Reservados todos los derechos. Sólo para uso privado. Se prohíbe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por JVC Music Europe Ltd. Desarrollado por Altron Corporation.



1 or 2  
Player



Memory Card  
1 block



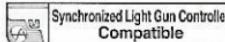
Analog Control  
Compatible



Mouse  
Compatible



Standard Light Gun Controller  
Compatible



Synchronized Light Gun Controller  
Compatible



## ÍNDICE

<b>Instalando el Juego</b>	<b>25</b>
<b>Mando Analógico (DUAL SHOCK)</b>	<b>26</b>
<b>Ratón, Hyperblaster</b>	<b>26</b>
<b>G-Con 45</b>	<b>27</b>
<b>Modalidades del Juego</b>	<b>28</b>



### Instalando el Juego

Por favor, lee atentamente este manual de instrucciones antes de introducir el disco de "Mighty Hit's Special" en la unidad del disco de tu PlayStation. Introduce el disco de "Mighty Hit's Special" en la unidad del disco de tu PlayStation. Cierra la cubierta del disco.

"Mighty Hit's Special" es un juego para uno o dos jugadores. Introduce el mando en el puerto del mando 1 de tu PlayStation si vas a jugar solo. Si vas a jugar una partida con o contra un amigo, introduce otro mando en el puerto del mando 2 de tu PlayStation.

Si quieres grabar una partida que estés jugando, recuerda que tienes que introducir una Tarjeta de Memoria en la ranura 1 de la Tarjeta de Memoria de tu PlayStation. "Mighty Hit's Special" reconocerá sólo la Tarjeta de Memoria que haya en la ranura 1 de la Tarjeta de Memoria. El juego, tiene las opciones de cargar y grabar automáticamente, y por lo tanto, el juego será grabado automáticamente siempre y cuando haya suficientes bloques de memoria libres en la Tarjeta de Memoria. Asegúrate de que haya al menos un bloque de memoria libre en tu Tarjeta de Memoria antes de comenzar a jugar. Si introduces una Tarjeta de Memoria antes de encender la PlayStation, la última partida grabada, será cargada automáticamente.

## Mando Analógico (DUAL SHOCK)

Mover el cursor  
- Botón de dirección



Comenzar - Botón Start (Comienzo)  
Seleccionar una opción del menú  
- Botón Start (Comienzo)

Disparar

- Botón □

En la modalidad analógica  
(LED: ROJO), puedes mover el  
cursor con la palanca izquierda  
del mando analógico (DUAL SHOCK).  
La palanca derecha no tiene ninguna función en este juego.

## Ratón



Comenzar - Botón Izquierdo

Disparar - Botón Izquierdo

Seleccionar una opción del menú - Botón Izquierdo

## Hyperblaster

Comenzar - Botón Start

Disparar - Aprieta el gatillo

Mover el cursor - Gatillo o botón especial

Seleccionar una opción del menú - Botón Start

Volver a la pantalla de título - Mantén pulsado el botón especial y pulsa el botón Start.

**Comenzar - Botón A**

**Disparar - Aprieta el gatillo**

**Mover el cursor - Gatillo o botón B**

**Seleccionar una opción del menú - Mantén pulsado el botón B y pulsa el botón A.**



### Atención

La G-CON 45™ no es un arma, sino un periférico de gran precisión diseñado exclusivamente para la PlayStation. NAMCO® no acepta ningún tipo de responsabilidad por los daños causados al utilizar este periférico en cualquier situación que no sea en un videojuego.

#### A TENER EN CUENTA AL UTILIZAR ESTE PERIFÉRICO EN UNA TELEVISIÓN

Este periférico no puede ser utilizado con las siguientes televisiones (consulta con el fabricante de tu televisión): Televisores con una pantalla de cristal líquido - LCD (Televisores LCD, proyectores LCD, etc.); Televisores de reproducción Hi-vision; Televisores Hi-speed; Televisores de 100 Hz; Televisores que hayan sido magnetizados (y por lo tanto, los colores han sido alterados); otros tipos de televisores con características muy específicas e inusuales; Televisores con pantalla muy pequeña (menos de 10 pulgadas); Televisores wide-screen; Televisores de proyección (la pantalla puede quemarse); Televisores que tengan la función de memoria en la pantalla.

## Ajustes de la Pistola

El menú de ajuste de la pistola aparece en la pantalla de opciones. Si no compruebas el ajuste de la pistola, puede que ésta no funcione correctamente.

1. Pulsa el botón START. Ya podrás ajustar la mirilla de la pistola.
  2. Dispara al centro del blanco. La pistola ya está ajustada.
  3. Comprueba si puedes disparar a los laterales de la pantalla para cambiar otros ajustes del juego.
- Cuando hayas cambiado los ajustes del juego a tu gusto, pulsa el botón START para volver a la pantalla de opciones. Para cambiar los otros ajustes del juego, sigue los pasos del 1 al 3 descritos anteriormente.

## CONSIDERACIONES A TENER EN CUENTA A LA HORA DE UTILIZAR UNA PISTOLA PARA VIDEOJUEGOS

- Puede que la pistola no funcione si la pantalla de la televisión está muy oscura o demasiado clara. En ese caso, alejate de la pantalla de televisión para disparar o ajusta el brillo de la televisión.
- Colócate en frente de la pantalla de televisión. Si tienes la pistola torcida (en relación a la pantalla de televisión), puede que el disparo sea desviado.
- Las pistolas para videojuegos no funcionan en televisiones de proyección o televisiones con pantalla de cristal líquido (LCD).

Se recomienda que no introduzcas o extraigas periféricos o Tarjetas de Memoria una vez de que hayas encendido tu PlayStation.

La pantalla de introducción del juego aparecerá en breves segundos. Pulsa el botón START (Comienzo) para pasar a la pantalla de Menú Principal de "Mighty Hit's Special".

## Modalidades del Juego



### Modalidad de 1 Jugador (1 PLAYER)

Juegos principales de disparar para un solo jugador.

### Modalidad de 2 Jugadores (2 PLAYERS)

Juegos principales de disparar para dos jugadores.

### Modalidad CONTRA (VS MODE)

Para jugar contra otro jugador.

**Opciones (OPTION)** - Para ajustar los controles el juego y las diferentes opciones disponibles en el juego.

**Las modalidades de 2 Jugadores y CONTRA sólo podrán ser seleccionadas** cuando haya dos mandos conectados a la PlayStation.

## Reglas de la Modalidad de 1 Jugador

### Selección del nivel de dificultad

**Principiantes (Beginners)** - 6 juegos de principiantes.

**Medio (Intermediate)** - 9 juegos más difíciles para jugar más en serio.

**Avanzado (Advanced)** - 15 juegos mucho más difíciles para los más expertos.

### Selección de los juegos

Puedes seleccionar tres juegos en la ruleta que aparece en la pantalla. Cuando acabes de seleccionar los juegos, éstos aparecerán en la pantalla.

Cuando hayas terminado los tres juegos, selecciona otros tres. No podrás seleccionar los mismos juegos que jugaste con anterioridad. Sigue el mismo proceso hasta que hayas jugado todos los juegos pertenecientes a un nivel de dificultad.

Al principio de cada juego, se explicarán las reglas específicas de ese juego. Antes de comenzar a jugar, lee las reglas con atención. El número de balas con las que cuentas así como el tiempo que tienes para completar el juego variará en cada uno de los juegos. Para ver la siguiente página que explica las reglas del juego, pulsa el botón X (el botón izquierdo del ratón, el gatillo de la Hyperblaster, el gatillo de la G-Con 45) y comienza a jugar.

Cuando acabes el juego, en la pantalla aparecerán los resultados conseguidos. Tienes tres vidas, y si el resultado conseguido no es lo suficientemente óptimo, perderás una vida. Cuando hayas perdido todas las vidas, el juego se terminará.

Cuando hayas conseguido pasar cualquiera de los niveles de dificultad, en la pantalla aparecerá un gráfico que muestra tu rendimiento en las siguientes cinco diferentes habilidades.

---

**Técnica (Technique), Flexibilidad (Flexibility), Fuerza física (Physical strength), Concentración (Concentration), Media de aciertos (Radio)**

---

Cuando hayas terminado el juego, en la pantalla aparecerán los resultados obtenidos en cada uno de los diferentes juegos. Si has conseguido una puntuación de las más altas, podrás introducir tu nombre en la pantalla de los récords.

## Reglas para la Modalidad CONTRA

El juego para dos jugadores estilo arcade, en el cual jugarán uno contra el otro. Las reglas del juego son muy diferentes a las de las otras modalidades de juego.

Primero, selecciona un personaje. Cada personaje tiene diferentes habilidades. La pantalla está dividida en dos partes. El recuadro rojo (en la parte izquierda de la pantalla) es la parte del jugador 1 y el verde la del jugador 2. Dispara apuntando al personaje del otro jugador. Puedes hacer que la bala bote tras chocar contra las paredes, el suelo y el techo. Para evitar que te dé la bala del enemigo, dispara una bala para que ésta pare a la bala del enemigo. Ganarás cuando le des al enemigo y consigas que su indicador de fuerza llegue a cero.

Cuando la barra especial que se encuentra en la parte inferior de la pantalla esté llena, podrás lanzar una bala especial pulsando el botón X (botón derecho del ratón, botón especial de la

Hyperblaster, botón B de la G-CON 45). La bala especial tiene diez veces más fuerza destructiva que una bala normal. Podrás determinar la fuerza destructiva de una bala, dependiendo de su tamaño y de su velocidad al rotar. La barra especial se irá llenando poco a poco, pero si la bala de un enemigo te da, la barra se vaciará por completo.

---

**RÉCORD (RECORD)** - Clasificaciones de cada uno de los juegos

**AJUSTE (ADJUST)** - Para ajustar la mirilla de tu pistola

**PRUEBA DE MÚSICA (MUSIC TEST)** - Podrás escuchar la música de fondo que sonará durante el juego

**SELECCIÓN DEL SONIDO (AUDIO SELECT)**

- Puedes seleccionar entre sonido estéreo o mono

**ABANDONAR (EXIT)** - Para volver a la pantalla del Menú Principal

---

## Copyrights

G-Con 45 es una marca registrada de Namco Co. Ltd.  
Hyperblaster es una marca registrada de Konami Co. Ltd.

Muchas gracias de los "inteligentísimos" tipos de JVC, Tony, Aidan y el legendario Lord Hedges, a todos aquellos que han hecho posible la puesta en venta de este videojuego, entre otros: Cork, Haggis, Nosferatu, Amanda, Geoff y el equipo de Control de Calidad de Sony. Gracias a Virgin en Alemania, Francia y en el Reino Unido, especialmente a Nathali, Kai, Ingo, Laurent y Anne Karine y gracias también a muchos otros, demasiados para ser mencionados aquí.

**JVC**

Also available from  
JVC Music Europe Ltd.  
Telephone: 0171 240 3121

Otros juegos también de  
JVC Music Europe Ltd.  
Teléfono: +171 240 3121

Disponibile anche presso la  
JVC Music Europe Ltd.  
Telefono: 0171 240 3121

Ebenfalls von  
JVC Music Europe Ltd.  
Telefon: 0044 171 2403121

Jeux également disponibles auprès de  
JVC Music Europe Ltd.  
Téléphone : 0171 240 3121

A black and white advertisement for the PlayStation game Pop'n'pop. The top half features several large balloons with the game's title "Pop'n'pop" repeated in a stylized font. One balloon contains a character from the game. In the upper left corner, there is a small graphic of the PlayStation logo with "PAL" below it. The bottom half has a dark background with the words "PlayStation" in large, bold letters, with a registered trademark symbol (®) at the end. The entire advertisement is framed by a thick black border.



PlayStation

PAL

# TETRIS PLUS

NEW  
LOWER  
PRICE

PlayStation®



PlayStation

TACTICAL FLIGHT ACADEMY  
ACADEMY OF TACTICAL FLIGHT VOL.

PAL

TAYVISH

# WING OVER



PlayStation®

RG130001038

# Customer Service Numbers

• Australia	1902 262 662	Calls charged at \$1.50 per minute. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Österreich	0900 970 111	<i>Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.</i>
• Belgique/België/Belgien	011 280 996	Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
• Danmark	+45 33 26 68 20	Aben Man-Tors 16.00-19.00 Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.
• Suomi	0600 411911	"4,70 fin/min + ppm avoinna ark 17-21" Soita nähin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten
• France	01 40 88 04 88	Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
• Deutschland	01805 / 766 977	Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
• Greece	(00 301) 6777701	Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κενσελά PlayStation
• Ireland	(01) 4054022	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Italia	167 520 523	Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.
• Nederland	0495 544 562	Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.
• New Zealand	(09) 415 2446	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Norge	2336 6600	
• Portugal	(01) 318 7450	Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation
• España	902 102 102	Por favor, llame a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tiene problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.
• Sverige	587 610 00	Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.
• Schweiz/Suisse	0900 55 20 55	<i>Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen</i> Ein Anruf kostet Fr. 1.-/min.
• UK	0990 99 88 77	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support



# MIGHTY HITS

SPECIAL

JVC

JVC Music Europe Limited, 44 Wellington Street, London WC2E 7BD.

SLES-02244



"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5031320001632