



A close-up photograph of a person's hand gripping the handle of a silver revolver. The barrel of the gun is oriented diagonally upwards and to the right. A large, bold red number "2" is superimposed on the lower part of the barrel. The background is dark and out of focus.

THE ガンシユーテイング

2

SIMPLE 1500シリーズ® Vol.63

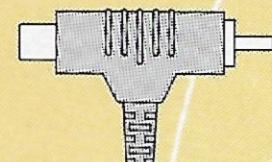
コントローラの操作方法

GUN
SHOOTING 2

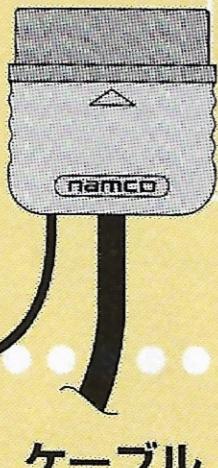


GunConの場合

ガンコン・
映像入力プラグ



ガンコン・
プラグ



ケーブル

銃口(受光部)

Aボタン

トリガー(引き金)

各コマンドを撃つ/
項目の決定

(反対側)Bボタン

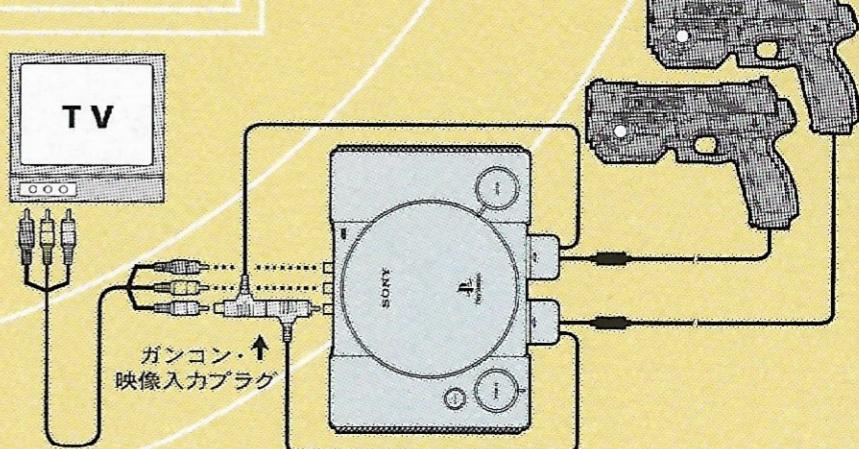
※Aボタン、Bボタンは
使用しません。

"Guncon"及び Guncon® は(株)ナムコの登録商標です。

●ガンコン2台の接続●

ガンコンを2台接続するときは、映像入力プラグを直列につなぎ、
ガンコンプラグはそれぞれのコントローラ端子につないでください。
AVアダプター(別売)を使用する場合も同様に映像入力プラグを直列
につないで接続してください。

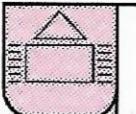
照準の調整についてはオプション画面のGUN ADJUSTに従って
ください。



For Japan Only



プレイヤー
1~2人



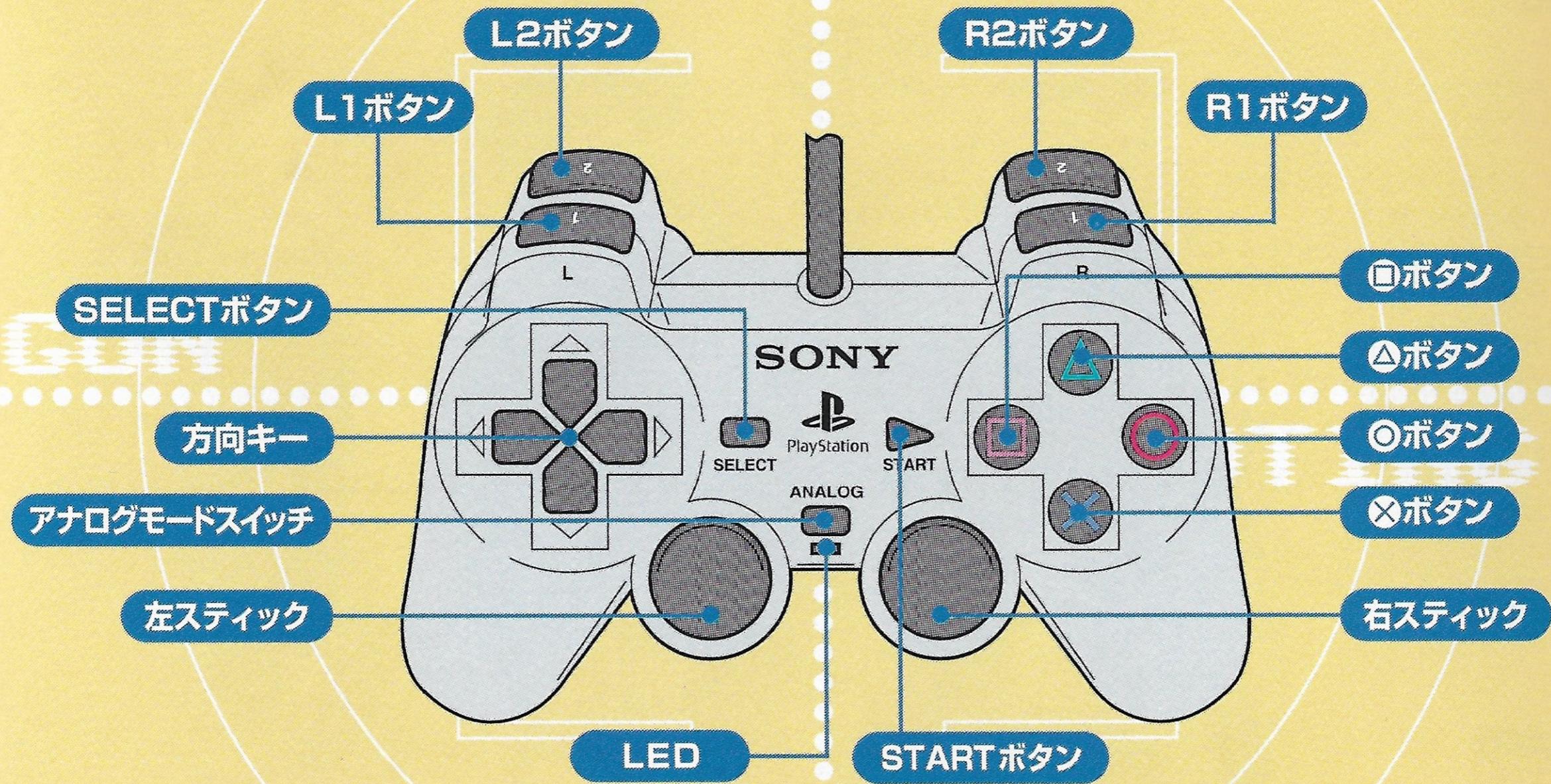
メモリーカード
1ブロック



ガン型コントローラ
対応 (同期型)

SLPM 86816

アナログコントローラ



方向キー

標準の移動

○ボタン

項目決定／トリガー

STARTボタン

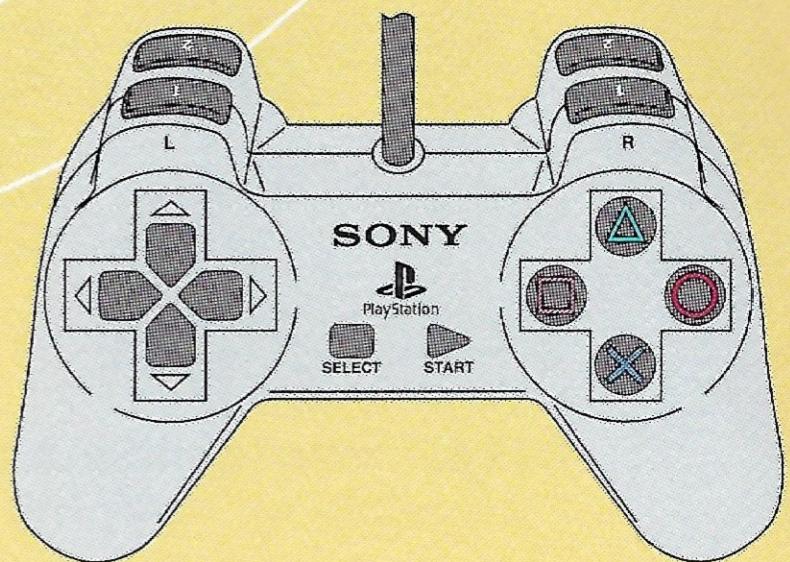
ゲームのスタート

※上記以外のボタンは使用しません。

※1人プレイを行う場合は必ず、コントローラ端子1にコントローラ、GUNCONを接続してください。

※「Story」「スコアアタック」の2Pプレイヤーモードに限り、コントローラ端子2に接続されたコントローラ、GUNCONが対応します。

コントローラ



各部の名称と操作はアナログコントローラと共通です。

ゲームの始め方

GUN
SHOOTING 2

タイトル画面で◎ボタン(GUNCONの場合はトリガー)を押してください。モードセレクト画面に進みます。この画面では、各ゲームモードを選択することができます。ただし、GUNCONを接続している場合は自動的にガンアジャスト画面に進みます。標準の調整を行ってください。



ゲームモードの説明

Story (ストーリー)

各ミニゲームをクリアすることでストーリーを進めしていくモードです。各ストーリーでの結果によって、選べるミニゲームの数が増えています。最大2人まで同時にプレイできます。

Score Attack (スコアアタック)

Storyモードにてプレイしてきたミニゲームを単独でプレイすることができます。用意されたハイスコアを超えることで金、銀、銅のメダルを獲得できます。最大2人まで同時にプレイできます。

Party (パーティ)

2人~8人までのプレイヤーでプレイできます。1人ずつプレイをおこない、合計得点で競います。
Partyモードに限り、ミニゲームが始めから30種類ランダムで登場します。ただし、Score Attackで選べるミニゲームの種類は増えません。

Gallery (ギャラリー)

Story、Score Attackで手に入れたコインを元にパネルを買うことができます。各絵につき6枚のパネルを購入することで、Storyで使用された1枚の絵を手に入れることができます。

Option (オプション)

<Sound>

サウンドの設定(ステレオ／モノラル)をします。

<Gun Ajust>

GUNCONの標準を設定します。

<High Score>

各ミニゲームのハイスコアを見るることができます。

Memory Card (メモリーカード)

<LOAD>

メモリーカードに保存された状態の続きから再開します。(メモリーカードにはコイン数、プレイしたミニゲーム、獲得したパネル、ハイスコアなどが保存されています。ロードを行うことで、現在のゲームデータが全て上書きされます)

<SAVE>

メモリーカードに現在の状態を記録します。

<Auto Save>

ONにすることで、各ゲームモードが終わる毎にゲームデータをセーブします。

※本ゲームでは、メモリーカード差込口1にのみ対応しています。

※セーブ、ロード中はコントローラ、メモリーカードの抜き差しは一切行わないで下さい。

※ゲームを立ち上げた際、メモリーカード差込口1に本ゲームのゲームデータがセーブされているメモリーカードが接続されている場合、自動的にロードを行います。

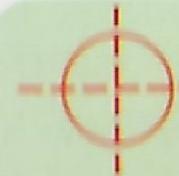


※セーブを行う際には1ブロックの空きブロックが必要です。

※ゲームを立ち上げた際、メモリーカード差込口1に本ゲームのゲームデータがセーブされているメモリーカードが接続されている場合、自動的にロードを行います。

ストーリーモード

GUN
SHOOTING 2



Story 説明



このモードでは、10のお話で構成されています。各お話につき最大3つのミニゲームが題材として与えられます。プレイヤーはこれらミニゲームの1つを選択し、クリアーすることでお話を進めています。※1話終るごとにメニューに戻ります。

本モードでプレイしたミニゲームは「Score Attack」でプレイすることができます。ただし、本モードを終了しなければいけません。また、各ミニゲームの結果が悪い場合は選択できるミニゲームの数が減ってしまいます。

※途中でプレイを中断することはできません。

本モードでは、1人プレイの時は、コントローラ端子1に接続されているコンローラ、GUNCONだけを使ってください。2人プレイの時は、1プレイヤーは、コントローラ端子1に接続されたもの、2プレイヤーは、コントローラ端子2に接続されたものをそれぞれ使用します。

キャラクター説明

ある日、いきなり周りの人達がいなくなっていました。レイシアは家を飛び出すと、人々を探し出します。そんな時、ふと、今まで見たことも無い大きな図書館を見つけるのでした…。

レイシア

(1P、2P時に登場)

近所でも評判の元気な女の子。物怖じしない性格のためか、どんなことが起きても前向きにがんばっていきます。けれども、ふと、誰かに頼りたい時もあるようです。



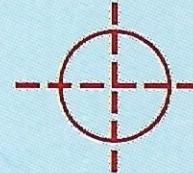
ギア

(2P時に登場)

一見頼りなさげな少年。それは色んな人の出会いや経験が無いためかも。終始、レイシアに押されっぱなしですが、いざという時には、びしっと物事を言うところがあります。

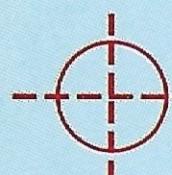


スコアアタックモード・パーティーモード・ギャラリーモード



Score Attack説明

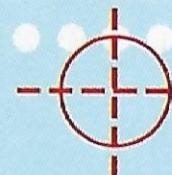
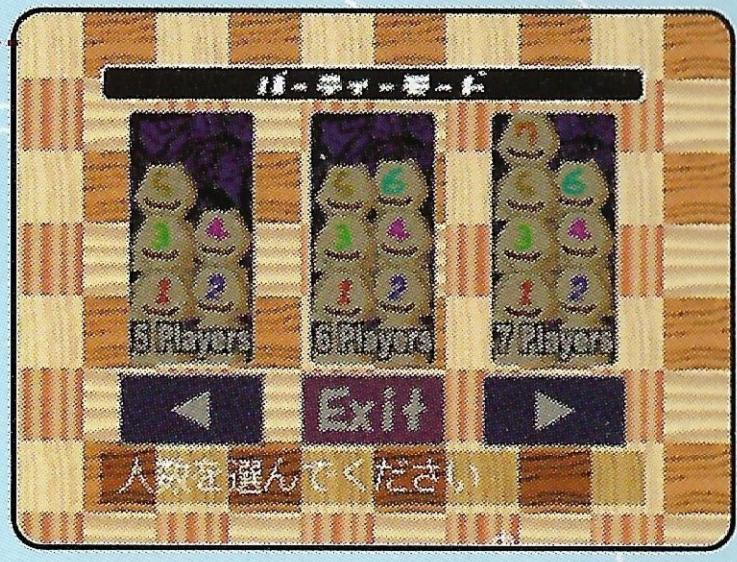
「Story」でプレイできたミニゲームを単体でプレイすることができます。ミニゲームは最大30種類用意されています。ハイスコアを超えることが出来たとき、名前を入力することができます。
また、公式記録を打ち破ることで金、銀、銅メダルを獲得することができます。



Party説明

2人から8人までのプレイヤーが参加することができます。始め、プレイするゲーム数を選択してください。各ゲームの総合得点で勝者を決定します。

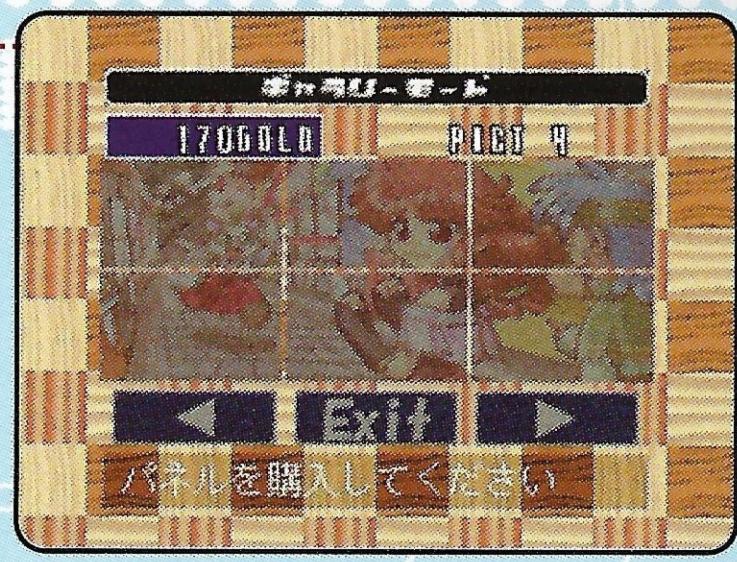
本モードでは、コントローラ端子1に接続されているコンローラ、GUNCONだけを使い、1人ずつプレイを行います。同時プレイは行うことができません。



ギャラリーモード

●●コインの入手方法●●

コインは、「Story」、「Score Attack」をプレイすることで獲得することができます。入手するコインの枚数は、スコアによって変化します。このコインを使用してパネルを購入することで、絵を獲得することができます。



■■パネルの入手方法■■

パネルを購入するためには必要コイン数が設定されています。コイン数を満たしていないとパネルを購入することができません。一度購入したパネルはセーブを行うことで保存することができます。6枚のパネルを購入することで、1枚の絵を見るることができます。

使用上のご注意 • このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。[NTSC | J] あるいは **西日本版専用 IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation" (PS one) および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。• ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。• このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。• プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(合)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触ると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。• 直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。• ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。• 紙やテープをディスクに貼らないでください。• ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。• 指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。• ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。• ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることができますので、使わないでください。• ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。• プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。• このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。• このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。• ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。• お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。• "PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。• ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 • プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。• アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。• 疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。• プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。• ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。• お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



PlayStation®2

アイドル歌手、グラビアアイドル、モデル、女優、声優…
身近なようでいて、遠い存在の芸能人。

会話するだけでも夢のような関係から
スタートするあなたの恋は
これから始まる3年間の高校生活で、
どのように変化していくのでしょうか？

さあ、勇気を出して、
ありのままの自分で彼女達と話しましょう。
彼女達が抱える、意外な心の悩みや
コンプレックスに耳をかたむければ…。

あなたは、彼女にとって
気になる存在になれるのでしょうか。
そして、心を開いてもらうことが
できるのでしょうか…。



学園恋愛シミュレーションゲーム!!



Love Songs
ラブソングス
アイドルがクラスメイト

好評発売中!!



<http://www.d3p.co.jp/lovesongs/>

©2000,2001 HuneX ©2000,2001 D3 PUBLISHER



SLPM 86816

©2001 AMS

©2001 D3 PUBLISHER

"PlayStation", "PocketStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks
and "PS one" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

お問い合わせ

株式会社ディースリー・パブリッシャー サポートセンター

〈ホームページ受付〉 <http://www.d3p.co.jp>

〈電話受付〉

東京: 03-5786-1374 名古屋: 052-774-0638

〈ユーザーサポート受付時間〉 年中無休 24時間サポート

(*ゲームの内容、裏技等に関するご質問にはお答えできませんので予めご承知下さい。)