



PlayStation

PAL

MOORHUHN



phenomedia  
publishing gmbh  
entertaining people



PlayStation®

## Sicherheitshinweise

• Die vorliegende Disc enthält Software für die PlayStation®-Videospielkonsole und das PlayStation®2-Computer-Entertainmentsystem. Verwenden Sie die Disc nicht in anderen Systemen, da diese ansonsten beschädigt werden könnten. • Diese Disc entspricht ausschließlich den PlayStation®-Spezifikationen für den PAL-Markt. Sie kann nicht in PlayStation®-Versionen mit anderen Spezifikationen verwendet werden. • Lesen Sie die Bedienungsanleitung für die PlayStation® oder die PlayStation®2 sorgfältig durch, um den korrekten Einsatz zu gewährleisten. • Achten Sie beim Einlegen der Disc in die PlayStation® darauf, dass die bespielte Seite unten liegt. • Berühren Sie beim Umgang mit der Disc nicht die Oberfläche, sondern nur den Rand. • Halten Sie die Disc sauber und frei von Kratzern. Falls die Oberfläche schmutzig ist, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch ab. • Bewahren Sie die Disc nicht in der Nähe von Wärmequellen, in direktem Sonnenlicht oder in einer feuchten Umgebung auf. • Verwenden Sie niemals unregelmäßig geformte, gesprungene oder verbogene Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

## Gesundheitshinweis

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit in jeder Spielstunde eine Pause von 15 Minuten ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug geschlafen haben. Achten Sie darauf, immer in einem gut beleuchteten Raum zu spielen und setzen Sie sich soweit vom Bildschirm weg, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie fernsehen oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die nie zuvor einen Anfall hatten, können an bisher nicht erkannten Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele spielen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten - Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen oder andere unkontrollierte Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe - so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

## PIRATERIE

Die unerlaubte Reproduktion dieses Produktes oder Teilen davon sowie die unerlaubte Verwendung eingetragener Warenzeichen stellen im Allgemeinen eine Straftat dar. PIRATERIE schadet nicht nur rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern, sondern auch den Verbrauchern. Wenn Sie vermuten, dass es sich bei diesem Produkt um eine unerlaubte Kopie handelt, oder andere Informationen über Piraterie von Produkten haben, rufen Sie bitte den Kundendienst vor Ort unter der Telefonnummer an, die Sie auf der Rückseite dieses Handbuchs finden.

**Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs.**

Game © 2004 Phenmedia AG. Bibliotheksprogramme (c) 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. in Exklusivlizenz an Sony Computer Entertainment Europe. NUR FÜR DEN HEIMGEBRAUCH. Kopieren, Adaptieren, Vermietung, Verleih, Vertrieb, Extrahieren, Weiterverkauf, Verwendung in Spielhallen, Erheben von Benutzungsgebühren, Ausstrahlen, öffentliche Aufführung sowie Übertragung per Internet, Kabel oder sonstiger Telekommunikation zum Zweck des Zugriffs oder der Verwendung dieses Produkts oder jeglicher urheberrechtlich geschützter Teile dieses Produkts sind untersagt. Herausgeber: phenmedia publishing gmbh. Entwicklung: Sproing Interactive Media GmbH.



**1or2  
Player**



**Memory Card  
1 blocks**



**Analog Control  
Compatible**



**Vibration Function  
Compatible**



**Synchronized Light Gun Controller  
Compatible**



**Mouse  
Compatible**

**DUAL SHOCK**

# Inhalt

	Seite
Inbetriebnahme	4
Moorhuhn X - So wird's gespielt	4
Spielen mit dem Controller - (Tastenbelegung)	5
Spielen mit der Maus	6
Spielen mit der synchronisierten Lightgun (G-Con45)	6
Sprachen und Startbildschirm	6
Hauptmenü	7
Spiel Starten	7
Minigames	8
Memory Huhn	8
Schnelles Huhn	8
Schnecken Trainer	9
Foto Huhn	9
Optionen	9
Highscore	10
Credits	12
Support	13

## Inbetriebnahme

Installiere zunächst deine Konsole den Anweisungen der Bedienungsanleitung entsprechend. Achte immer darauf, dass die Konsole ausgeschaltet ist, wenn du eine Disc einlegst oder entfernst. Wenn die Konsole installiert ist und die benötigten Peripheriegeräte angeschlossen sind, musst du die Disc "Moorhuhn X" in das Disc-Fach einlegen und die Konsole einschalten, um das Spiel zu starten. Wir empfehlen dir, keine Peripheriegeräte oder MEMORY CARDS einzulegen oder zu entfernen, während die Konsole eingeschaltet ist. Folge einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel zu starten. Beachte bitte, dass bei eingesteckter MEMORY CARD automatisch der letzte Spielstand geladen wird.

## Moorhuhn X - So wird's gespielt

### Das Spielprinzip

Das Spielprinzip kann in wenigen, einfachen Worten erklärt werden: Knall so viele Hühner ab, wie dir in 90 Sekunden vor die Flinte kommen! So einfach ist das. Jedenfalls im Prinzip, denn neben dieser Hauptaufgabe können noch einige Rätsel gelöst und versteckte Gimmicks entdeckt werden.

Moorhuhn X kann mit verschiedenen Eingabegeräten und in zwei verschiedenen Spielmodi gespielt werden. Wie die Tastenbelegungen jeweils aussehen, erfährst du in den folgenden Abschnitten.

### Spielen mit dem Controller

Sowohl im Einzelspieler- als auch im 2-Spieler-Modus sind die Tastenbelegungen der Controller identisch.

**Wichtig:** Wenn du Moorhuhn X startest, muss mindestens ein Controller am Controller-Anschluss 1 angeschlossen sein.

### Spielen mit dem Analog Controller (DUAL SHOCK)

Du kannst Moorhuhn X auch mit einem Analog Controller (DUAL SHOCK) spielen. Dafür musst du mit dem ANALOG-Modusschalter auf deinem Analog Controller (DUAL SHOCK) die analoge Steuerung aktivieren.

Im Menü 'Optionen' kannst du außerdem die zusätzliche Einstellung 'Vibration' aktivieren, wenn du mit einem Analog Controller (DUAL SHOCK) spielst.

## Startbildschirm:

START-Taste

⊗ Taste

Spiel starten

Spiel starten

## Hauptmenü:

Richtungstasten

⊗ Taste

▢ Taste

○ Taste

△ Taste

Auswählen

der einzelnen Menüpunkte

Auswählen/Bestätigen

keine Funktion

keine Funktion

keine Funktion

## Spiel:

START-Taste

Richtungstasten

⊗ Taste

○ Taste

R1 Taste

R2 Taste

L1 Taste

L2 Taste

▢ Taste

△ Taste

Spiel pausieren

Bewegen des Fadenkreuzes

Schießen

Nachladen

Spielfeld nach rechts scrollen

Fadenkreuz bewegt sich

bei gedrückter Taste schneller

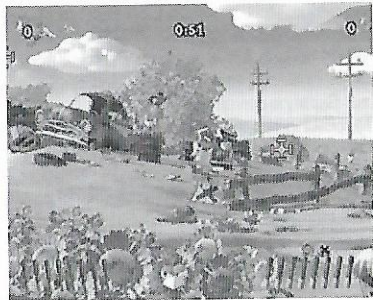
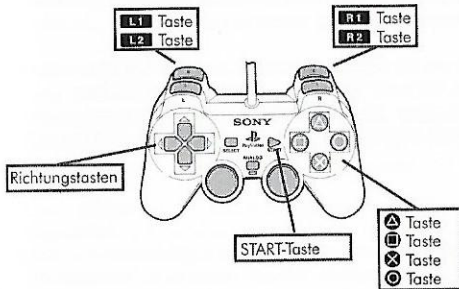
Spielfeld nach links scrollen

Fadenkreuz bewegt sich

bei gedrückter Taste langsamer

keine Funktion

keine Funktion



## **Spiele mit der Maus**

Du kannst Moorhuhn X auch mit der Maus spielen. Schließe dazu einfach deine Maus an einen Controller-Anschluss an, bevor du das Spiel startest. Im 2-Spieler-Modus kannst du natürlich auch zwei Mäuse anschließen.

Linke Maustaste	Schießen
Rechte Maustaste	Nachladen
Linke und rechte Maustaste gleichzeitig	Spiel pausieren

## **Spiele mit der synchronisierten Lightgun (G-Con45)**

Eine angeschlossene synchronisierte Lightgun wird vom Spiel automatisch erkannt. Folge einfach etwaigen Anweisungen, die dir auf Bildschirm angezeigt werden.

Um die Lightgun zu kalibrieren, musst du im Menü Optionen den Punkt 'Lightgun Kalibrierung' auswählen und den Anweisungen folgen, die auf dem Bildschirm angezeigt werden.

**WICHTIG:** Eine Lightgun funktioniert am besten, wenn der Raum möglichst dunkel ist. Unter dem Punkt 'Optionen' im Hauptmenü kannst du außerdem die Helligkeit des Spiels einstellen, wenn du beim Betrieb der Lightgun Probleme hast. Solltest du mit keiner der drei Einstellungen zurecht kommen, solltest du die Darstellung an deinem TV-Gerät ein wenig nachstellen. Erhöhe einfach etwas die Helligkeit und reduziere den Kontrast.

## **Sprachen und Startbildschirm**

Wenn du das Spiel startest, wird nach einer kurzen Zeit das Intro zu Moorhuhn X geladen. Du kannst das Intro auch abbrechen, indem du die X-Taste drückst. Danach gelangst du automatisch zur Sprachauswahl. Hier kannst du auswählen, ob du die englische oder deutsche Version von Moorhuhn X spielen möchtest. Diese Auswahl kannst du später auch über den Punkt 'Sprache' im Optionsmenü verändern.

Nach der Sprachauswahl wirst du automatisch zum Startbildschirm geleitet. Drück die START-Taste, um das Hauptmenü aufzurufen.



# Moorhuhn X

Spiel Starten

Mehrgames

Optionen

Highscores

Credits



1 Spieler


## Hauptmenü

Über das Hauptmenü hast du das gesamte Spiel im Griff und kannst direkt zwischen dem Einzelspieler- und 2-Spieler-Modus hin- und herschalten. Am unteren rechten Bildschirmrand wird im Einzelspieler-Modus ein Moorhuhn angezeigt, im 2-Spieler-Modus siehst du an dieser Stelle zwei Hühner. Um die Einstellung zu ändern, musst du den Cursor auf das Moorhuhn/die Moorhühner bewegen und mit der X-Taste bestätigen.

Um das Spiel im 2-Spieler-Modus zu spielen, muss natürlich ein zweiter Controller an deine Konsole angeschlossen sein.

## Spiel Starten

Wenn du diesen Punkt auswählst, wird das Spiel gestartet. Hier gelten die alten Moorhuhnregeln: Ziel und schieß, so schnell du kannst!

Du hast 90 Sekunden Zeit, auf Hühnerjagd zu gehen. Für jedes abgeschossene Huhn bekommst du Punkte. Wie viele das sind hängt davon ab, wie weit im Vorder- bzw. Hintergrund ein Huhn fliegt. In der Reihenfolge von vorne nach hinten bekommst du jeweils 5, 10, 15 oder 25 Punkte gutgeschrieben. Natürlich kannst du nicht einfach unbegrenzt schießen. Nach 8 Schüssen ist deine Flinte leer und du musst nachladen, indem du die  Taste drückst.

Mit dem bloßen Abschießen von Hühnern ist die Möglichkeit der Punktesammlung natürlich noch nicht ausgeschöpft. Um herauszufinden, wie du deine Ausbeute noch weiter erhöhen kannst, musst du die Landschaft durchsuchen und alle möglichen Kombinationen ausprobieren.

In Moorhuhn X gibt es übrigens noch ein verstecktes Bonuslevel. Um das zu erreichen, musst du mindestens 400 Punkte absahnen und zwei weitere Bedingungen erfüllen, die an dieser Stelle jedoch nicht verraten werden. Das musst du schon selber herausfinden!

Sofern du gut genug gespielt hast, kannst du dein Ergebnis am Ende eines Spiels in die Highscoreliste eintragen.

## Minigames

Über diesen Menüpunkt gelangst du zur Auswahl der zusätzlichen Minispiele, die auf der Disc enthalten sind. Die Spiele 'Schnelles Huhn', 'Schnecken Trainer' und 'Foto Huhn' können auch im 2-Spieler-Modus gespielt werden. Und natürlich kannst du dein Ergebnis auch bei diesen Spielen in eine jeweilige Highscoreliste eintragen.

### Moorhuhn X

Memory Huhn

Schnelles Huhn

Schnecken Trainer

Foto Huhn

Zurück

1 Spieler



### Memory Huhn

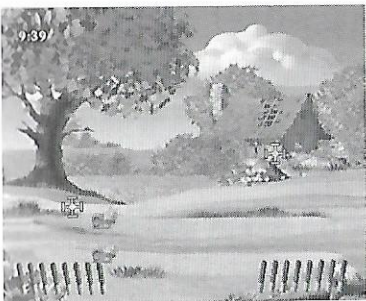
Bei diesem Spiel ist Köpfchen gefragt. Zunächst drei, später immer mehr, Hühner tauchen nacheinander auf und verschwinden in der gleichen Reihenfolge wieder. Nach einer kurzen Zeit tauchen alle auf einmal wieder auf. Du musst alle abschießen. Da sie sich nicht bewegen, ist das Zielen dabei kein Problem. Du kannst die Hühner allerdings nur in der Anfangs vorgegebenen Reihenfolge abschießen. Wenn du zum falschen Zeitpunkt auf ein Huhn schießt, gilt das als Fehlversuch und du verlierst eines deiner drei Leben. Also: GUT AUFPASSEN!



### Schnelles Huhn

Wie auf einem gut ausgerüsteten Schießstand kommen Hühner in beliebiger Reihenfolge aus ihrer Deckung hervor. Du musst sie abschießen, bevor sie wieder in Deckung gehen. Da sie das immer schneller tun, wird deine Aufgabe natürlich immer schwieriger. Wenn du ein Huhn nicht erwischst, verlierst du eines deiner drei Leben.





## Schnecken Trainer

Du musst deine Schnecke über den vorgegebenen Trainingsparcours scheuchen. Das tust du, indem du einen Warnschuss kurz hinter ihr in den Boden abfeuerst. Je näher dein Schuss an der Schnecke einschlägt, desto weiter hüpf sie vorwärts. Pass aber auf, dass du sie nicht triffst, denn das hält auch das stärkste Schneckenhaus nicht aus.

## Foto Huhn

In diesem Spiel genießen die Hühner ausnahmsweise mal eine kleine Schonzeit. Es tauchen immer wieder Hühner im Vordergrund auf und zeigen Bilder. Du darfst nur auf die Bilder schießen und nicht auf die Hühner, denn das würde dich kostbare Punkte kosten. Doch auch bei den Bildern lassen nicht alle Treffer deinen Punktestand steigen. Bei manchen Bildern bekommst du auch Punkte abgezogen.

## Moorhuhn X

Sound

Controller

Lightgun Kalibrierung

Bildposition

Helligkeit

Sprache

Zurück

## Optionen

### - Sound

Hier kannst du die Lautstärke der Musik und der Soundeffekte verändern.

### - Controller

Hier kannst du die Empfindlichkeit deiner Controller einstellen und die Vibration beim Spielen mit einem Analog Controller (DUAL SHOCK) ein- und ausschalten.

### - Lightgun Kalibrierung

Dieses Menü kannst du natürlich nur aufrufen, wenn du ein synchronisierte Lightgun (G-Con45) an den Controller-Anschluss 1 oder 2 deine Konsole angeschlossen hast.

Folge einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deine Lightgun zu kalibrieren.

- **Bildposition**

Über diesen Menüpunkt kannst du die Bildposition von Moorhuhn X auf deinem Bildschirm auf der vertikalen und horizontalen Achse verschieben. Beweg den Cursor einfach auf einen der Richtungspfeile und drücke dann die X-Taste.

- **Helligkeit**

Hier kannst du die Helligkeit des Spiels in drei Schritten je nach deinem Geschmack verändern: 'Normal', 'Heller' und 'Sehr hell'. Wenn du mit einer synchronisierten Lightgun spielen möchtest, empfiehlt sich die hellste Einstellung.

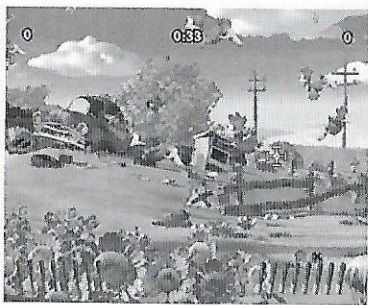
- **Sprache**

Hier kannst du zwischen der englisch- und der deutschsprachigen Version hin- und herschalten.


Wenn du alle Einstellungen deinen Wünschen entsprechend verändert hast und den Punkt 'Zurück' wählst, kannst du deine Einstellungen noch auf der MEMORY CARD speichern, bevor du zurück zum Hauptmenü gelangst.

Um den Speichervorgang zu ermöglichen, muss sich in MEMORY CARD Steckplatz 1 deiner Konsole eine MEMORY CARD befinden. Die MEMORY CARD während des Speichervorgangs bitte nicht entfernen, da dies den Verlust deiner Spieldaten zur Folge haben könnte. Achte vor Spielbeginn darauf, dass du mindestens einen freien Speicherblock auf deiner MEMORY CARD hast.

Moorhuhn X lädt beim Start automatisch deine zuvor gespeicherten Moorhuhn X-Daten aus dem MEMORY CARD Steckplatz 1.



**Highscores**

Hinter diesem Punkt verbergen sich die Highscorelisten aller Spiele, jeweils für den Einzelspieler- und den 2-Spieler-Modus. Beweg den Cursor auf einen der gelben Pfeile und drücke die  Taste, um die nächste bzw. vorherige Liste anzeigen zu lassen. Die Liste der Highscores, die in Moorhuhn X erzielt wurden, heißt 'Original (1/2 Spieler)'.

Hier kannst du nachlesen, wer an dem Spiel mitgearbeitet hat.

## Fragen über Fragen

Wenn du dich über das Spiel informieren möchtest, findest du allerlei Informationen und Bonusmaterial für den PC auf der Seite [www.moorhuhn-x.de](http://www.moorhuhn-x.de). Und auf der Seite [www.moorhuhn-world.de](http://www.moorhuhn-world.de) findest du allerlei Tipps und Tricks und kannst dich mit anderen Spielern im Forum über das Spiel unterhalten.






## Customer Services Numbers

• Australia	1300 365 611	Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Österreich	0820 500 535	0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
• Belgique/België/Belgien	011 516 406	Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
• Danmark	33 26 68 00	Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservice-numre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.
• Suomi	0600-411511	17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
• France	0820 31 32 33	Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
• Deutschland	01805 766 977	0.12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
• Greece	(00 30 1) 677 7701	Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Ireland	0818 365065	All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Israel	09 971170	Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Italia	848 82 83 84	Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
• Malta	21 344700	National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Nederland	0425 574 817	Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
• New Zealand	09 415 2447	National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Norge	820 75 050	Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservice-numrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
• Portugal	707 23 23 10	Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
• España	902 102 102	Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
• Sverige	08 587 822 40	Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundeservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
• Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85	Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
• UK	08705 99 88 77	National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

SLES-04174

 "PlayStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.  
4012160192167