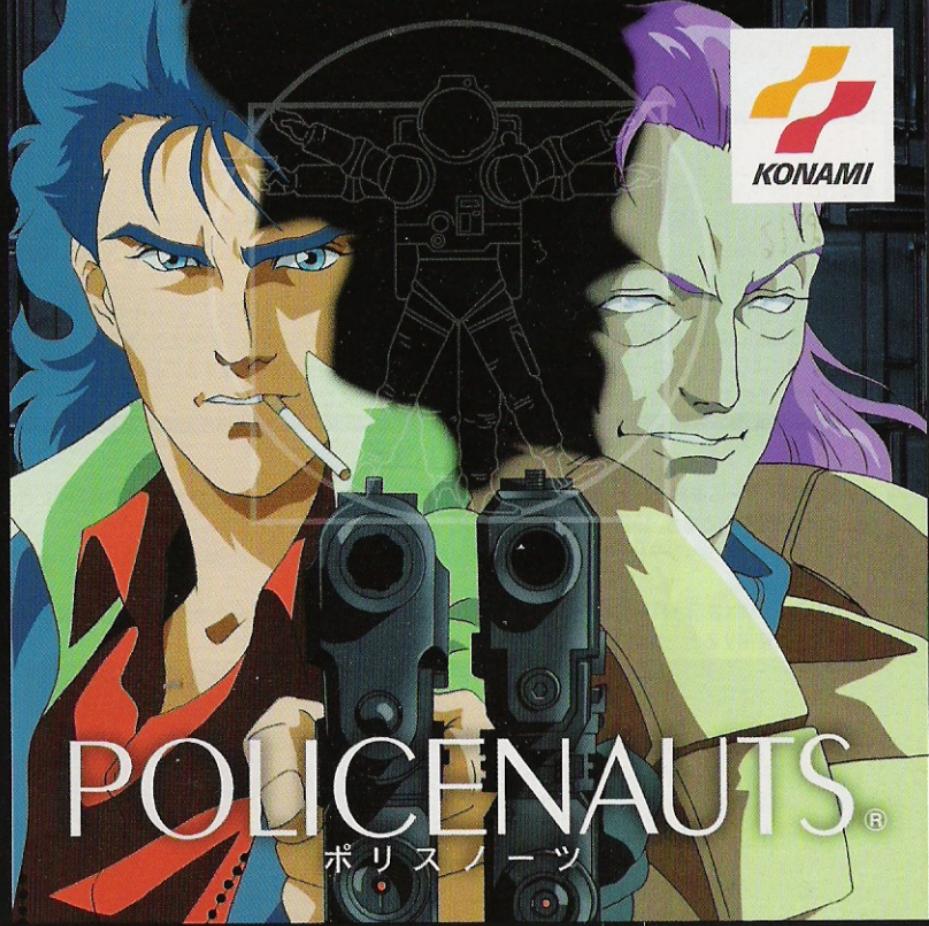


disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



© 1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

KONAMI



セガサターンCDで遊ぶ前に



● 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は健康上好ましくありませんのでさせてください。ごくまれに、強い光の点滅・刺激や、テレビ画面を見ている時に一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状が見られた場合は、プレイする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

● ゲームをしていて、腕や手に疲労、不快や痛みを訴えたときは、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合には、医師の診察を受けてください。それを怠った場合長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合はゲームをすることによって悪化する可能性があります。そのような場合にはゲームをする前に医師に相談してください。



● 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、明るいところで、テレビ画面から出来るだけ離れてご使用ください。

● 長時間ご使用になる場合、1時間ごとに10分から15分の休憩を取ることをお勧めします。

● 本体をプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

● このCD-ROMは表示された日本国内仕様のゲーム機専用ソフトです。海外仕様の機種や他の機種、また通常のCDプレーヤーに使用すると、故障などの原因となる恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のお願い

● 精密機器ですので、直射日光の当たる場所、高温多湿などの極端な環境条件下での使用や保管を避けてください。また、故障の原因となりますので曲げたり、ディスク中央のセンター孔を広げたりしないでください。

● ディスクに文字などを書いたりシールなどを貼らないでください。

● ひび割れや変形のあるディスク、接着剤などで補修されたディスクは誤作動の原因になりますので使用しないでください。

● 汚れたときは、柔らかい乾いた布で中心から放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンなどでは拭かないでください。

● ゲーム機本体の取扱説明書もあわせてお読みください。むやみに電源やリセットボタンを押すと、蓄積されているセーブデータが壊れる恐れがあります。

このたびはコナミの「POLICENAUTS」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ます とりあつかいつけいしょ よ たた しょうはうぼう あいよう
います。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法をご愛用ください。
どりあつかいつけいしょ さいはつこころ たいせつ はかん
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

CONTENTS

プロローグ…2

操作方法…4

遊び方…8

DISC交換…10

バックアップ…11

画面の見方…12

システム…14

用語解説モード…16

射撃モード…17

爆弾解体…18

家紋表…19

キャラクター設定…20

キャスト…28

POLICENAUTS®

おことわり: コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っています。そのためお買い上げ時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

プロローグ PROLOGUE

2010年、人類初の宇宙コロニー、「BEYOND COAST」完成。
人類は宇宙への本格的な進出を始めた。



3年後、コロニーへの一般市民移住を開始。
数十万にもおよぶBEYONDSたちの治安を維持すべく、
5人の宇宙訓練を受けた警官が選抜された。

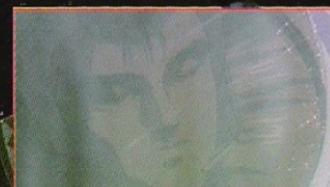
イギリス、スコットランドヤードから「ゲイツ・ベッカー」。
日本の警視庁から「ヨゼフ・サダオキ・トクガワ」。

アメリカ、ニューヨーク市警から「サルバトーレ・トスカニーニ」。

そして、ロス市警から「ジョナサン・イングラム」、「エド・ブラウン」。

世界中の警察から選りすぐられた彼らは警察権限を持つ宇宙飛行士、POLICENAUTSと呼ばれた。

2013年、POLICENAUTSの就任直後、EMPS*のテスト遊泳中に暴走事故が発生！
テストパイロットを務めていたジョナサンは行方不明となる。



-25年後、宇宙の辺境を漂流していた彼は奇跡的に
救助され、地球へと生還する。

*EMPS (コロニー外活動用ポリススーツ)

**ネゴシエーター (誘拐犯との交渉人)

2040年、OLD L.A.のひなびた一角で、ジョナサン・イングラムはネゴシエーター*まがいの探偵をしながら、孤独な日々を送っていた。



「助けて欲しいの」

そんなジョナサンのもとに、55歳になる別れた妻、ロレインが訪ねてくる。
再婚相手の「ケンゾウ・北条」が行方不明というのだ。ケンゾウ・北条は、BEYOND COASTの
トクガワ製薬に勤めるエリート技術者。

残された手がかりは「葉の切れ端」と「カプセル剤」、そして「プラトー」という謎の言葉…



ロレインは依頼を済むジョナサンの目前で、何者かによって殺害されてしまう！
現場には人工血液を示唆する「白い血痕」が…

事件の真相を探るため、再びBEYONDへと旅立つジョナサン。
果たして犯人は？ 北条の行方は？ そして、次第に明らかにされる巨大な陰謀とは…？

HOW TO CONTROL

操作方法

このゲームは1人用です。コントロールパッドの他にシャトルマウス(別売)、また、シューティング・モードではバーチャガン(別売)でプレイを楽しむことができます。

■シナリオ・モードのボタン操作

コントロールパッド (右利きモード：初期設定)

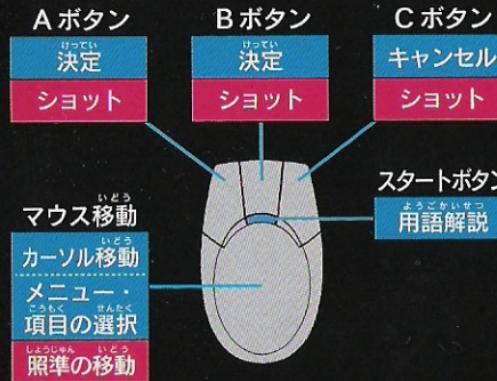
電源を入れる前にコントロール端子1に接続してください。



* カーソルが指定の位置にジャンプ移動します。
** 自動で敵に照準を合わせます。(シーンによって
は使えないときもあります。)
*** 押している間、照準の移動が速くなります。

■シューティング・モードのボタン操作

シャトルマウス (右利きモード：初期設定)



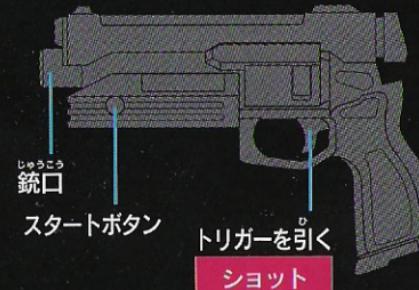
電源を入れる前にコントロール端子1
に接続してください。

臨場感をより味わっていただくため
に、シャトルマウスでのプレイをお
すすめします。

弾の補充 (リロード)

ビジュアル画面外でA・B・Cボタンの
いずれかを押すと、弾が補充できます。

バーチャガン (シューティング・モードのみ)



電源を入れる前にコントロール端子2
に接続してください。

弾の補充 (リロード)

銃口を画面外に向けてトリガーを引く
と、弾が補充できます。

はいち ボタン配置

コントロールパッド、シャトルマウスのボタン配置は「右利き(P.4~5参照)」、「左利き」、「片手」モードの3タイプあります。ボタン配置は「環境設定」の「ボタン配置」で変更することができます。(▶P.15)

左利きモード		片手モード	
方向ボタン	カーソル移動	ショット	照準移動
Aボタン	決定	決定	決定
Bボタン	キャンセル	加速	キャンセル
Cボタン	決定	ショット	決定
Xボタン	-	-	-
Yボタン	-	-	-
Zボタン	用語解説	用語解説	用語解説
スタートボタン	用語解説	-	キャンセル
Lボタン	左ジャンプ	左ロック	決定
Rボタン	右ジャンプ	右ロック	右ロック
マウス移動	カーソル移動	照準移動	カーソル移動
Aボタン	キャンセル	ショット	決定
Bボタン	決定	ショット	決定
Cボタン	決定	ショット	キャンセル
スタートボタン	用語解説	-	用語解説

■シナリオ・モードのボタン操作 ■シーティング・モードのボタン操作



まえ バーチャガンでプレイする前に

ゲームを始める前にバーチャガンの照準を調整してください。調整をしないでプレイを始めると、照準がずれことがあります。(照準データは自動的に保存されます。)

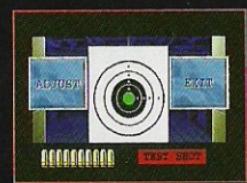
【照準調整の操作】

1. 「環境設定」の「照準の調整」を選ぶと、GUN ADJUST(照準調整)画面になります。



2. ターゲットの中心を狙って撃ってください。照準が調整され、TEST SHOT(試し撃ち)画面になります。

照準を調整しないで試し撃ちをしたいときは、スタートボタンを押すとTEST SHOT画面になります。



3. 試し撃ちをし、調整の具合を確認してください。

調整をやり直すときは、「ADJUST」パネルを撃つか、スタートボタンを押すとGUN ADJUST画面に戻ります。2~3の操作をやり直してください。

4. 「EXIT」パネルを撃つと、ゲームに戻ります。

コントロールパッド、またはシャトルマウスのボタンのいずれかを押すと、ゲームに戻ります。

ご注意

ゲーム中は、照準調整を行ったときと同じ距離でプレイしてください。違う距離でプレイすると、誤作動の原因となります。また、できるだけテレビの正面でプレイするようにしてください。

HOW TO PLAY

あそかた
遊び方

【ゲームスタート】

1. 「POLICENAUTS」DISC1をセガサターン本体に正しくセットし、電源を入れてください。

2. KONAMIロゴ表示後、タイトルデモが始まります。タイトル画面のとき、スタートボタンを押すとタイトル・メニュー画面になります。

3. 方向ボタン↑↓(マウス移動)でメニューを選び、決定ボタンで各メニューに進みます。

4. ゲームを初めてプレイするときは「初めから」を選んでください。オープニングデモの後、ゲームが始まります。

■パワーメモリー(別売)を使用するときは電源を入れる前にセットしてください。画面の指示に従って、バックアップRAMを選んでからゲームを進めてください。

【初めから】 ゲームの最初から始まります。

【途中から】 セーブデータがあるときに表示されます。データを選ぶと、セーブされたシーンからゲームが再開します。(バックアップ▶P.11)

ゲームを再開する前に「あらすじ(▶P.14)」を見ることができます。各種設定の変更ができます。(▶P.15)

■パワーメモリーが本体にセットされているときに表示されます。セーブ(ロード)するバックアップRAMが選べます。

ゲーム中にクリアしたシューティング・シーンや射撃の訓練をすることができます。(▶P.17)



【ゲームの目的】

あなたは探偵ジョナサン・イングラムとなつて、別れた妻、ロレインからの依頼である「ケンゾウ・北条」失踪の捜査を始めてください。



ストーリーの進行上、シューティング・シーンや爆弾解体とさまざまなイベントがあります。これらのイベントをクリアし、事件の解決に努めてください。

ゲームが始まると、画面上にカーソルが現れます。このカーソルを操作しながら、ゲームを進めていきます。



カーソル

【ゲームオーバー＆コンティニュー】

LIFEゲージがゼロになるか、爆弾解体に失敗するとGAME OVERになります。GAME OVER後、しばらくするとコンティニュー画面になります。



【コンティニュー】 GAME OVERになったシーンから、ゲームが再開します。

【環境設定】 パーチャガンの照準調整など、各種設定の変更ができます。

【終わる】 ゲームが終了します。画面の指示に従って、電源を切ってください。

DISC CHANGE

DISC交換

このゲームはDISC3枚組です。ゲームの途中でDISCを交換していただく必要があります。

【DISC交換の操作】

1. 画面にDISC交換のメッセージが表示されたら、指示に従つて必要なDISCを用意してください。

2. 本体のCDドアを開けると、マルチプレイヤー画面になります。
そのままDISC交換を続けてください。

3. 正しくDISCを交換したら、CDドアを閉じてください。
CDチェック後、画面下に「ゲームスタート」のメッセージが表示されます。スタートボタンでゲームが再開します。

- 前回のセーブ時にDISC2、またはDISC3までゲームが進んでいると、各DISCから起動することもできます。



BACK UP

バックアップ

このゲームはバックアップ対応です。シナリオ・モードプレイ中、「システム」メニューでセーブできます。(▶P.14) また、ゲームの途中にもいくつかのセーブポイントがあります。

【セーブデータの容量について】

1つのセーブデータにつき、RAM容量を約50MB使用します。セーブできるデータ数はRAMの空き容量に応じて変わります。また、「自動復帰装置」を利用するためには本体RAMに約55MBの空き容量が必要です。

注意) 本体RAM、カートリッジRAMのどちらにも約55MB以下の空き容量しかないときは、ゲームが途中までしかプレイできません。(セーブもできません。)

【自動復帰装置】

突然何らかの原因でゲームが中断されたときのために、自動でセーブする機能を備えています。(本体RAMに約55MBの空き容量があれば、自動的に機能します。)

「自動復帰装置」のゲームデータをプレイするにはタイトル・メニュー画面で「途中から」を選び、データリストの中から「自動復帰装置」を選んでください。

■本体にリチウム電池が入っていないと、データの保存や正しい操作ができないことがあります。ゲームを始める前に、必ず確認しておいてください。

■パワーメモリーを初めてお使いになるときは、ゲームを始める前に必ず「初期化」を行ってください。(くわしくはパワーメモリーの取扱説明書をご覧ください。)

■セーブ中に本体の電源を切ると、データが正しくセーブされない恐れがあります。

■不要になったセーブデータや自動復帰装置のデータは消去できます。(データの消去方法はセガサターン本体の取扱説明書をご覧ください。)

GAME SCREEN

画面の見方

シナリオ・モード



ビジュアル画面この中の人物などにカーソルを合わせ、決定ボタンを押すとコマンド・メニューが表示されます。

コマンド・メニュー人や物などに対して実行できるコマンドが表示されます。実行したい項目を選び、決定ボタンでコマンドが実行されます。

メッセージセリフが表示されます。

改ページマークメッセージの改ページが必要なときに点滅します。決定ボタンを押すと、続きのメッセージが表示されます。

ルビ読みがななどが表示されます。

***マーク***マークがついている単語は「用語解説モード(▶P.16)」でくわしい説明を見ることができます。

画面外ビジュアル画面外にカーソルを移動し、決定ボタンを押すと「移動」、「システム(▶P.14)」のコマンド・メニューが表示されます。(シーンによっては表示されないこともあります。)

シューティング・モード



ビジュアル画面カーソルが照準(レーザーサイト)に変わります。ショットボタンを押すと、照準の位置に弾が撃てます。

LIFEゲージプレイヤーの残りLIFEが表示されます。LIFEは敵の攻撃を受けたり、一般市民を撃つと減ります。LIFEがゼロになると、GAME OVERになります。

(LIFEはシューティング・シーンをクリアすると回復します。)

弾数残りの弾数が表示されます。弾はビジュアル画面外をショットすると補充(リロード)できます。

- シナリオ・モードのメッセージ、ルビの設定は「環境設定(▶P.15)」で変更することができます。
- シューティング・モードのくわしい操作はP.4～5の「操作方法」をご覧ください。

SYSTEM システム

シナリオ・モードプレイ中、ビジュアル画面外で決定ボタンを押すと「システム」のコマンド・メニューが表示されます。「システム」を選ぶと、下記のメニューが表示されます。
(シーンによっては表示されないメニューもあります。)



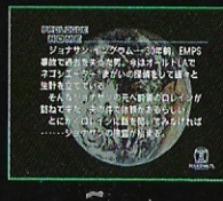
【記録装置選択】

パワーメモリーが本体にセットされているときに表示されます。本体RAM、またはカートリッジRAM(パワーメモリー)のどちらにセーブ(ロード)するかが選べます。

【ロード】

セーブデータがあるときに表示されます。データを選ぶと、セーブされたシーンからゲームを再開できます。

■あらすじモード：それまでのあらすじ、プレイヤーの目的を簡単に説明してくれる便利なモードです。ゲームを再開すると、表示されます。あらすじ画面表示中、決定ボタンでゲームが始まります。



【セーブ】

セーブが可能なときに表示されます。データを選ぶと、セーブされます。

また、新しいデータにセーブしたいときは、「-----」を選んでください。

■データ名にはACTナンバーとプレイ時間が記されています。データ内容を知る手がかりにしてください。

【環境設定】

字幕 (初期設定: ON)

音声部分のセリフを文字表示します。(音声部分のセリフには人物名が表示されません。)

ルビ (初期設定: ON)

セリフにルビがつきます。「POLICENAUTS」ならではの専門用語などがよりわかりやすく効果的に表示されます。例) 人工冬眠 EMPS

文字選択 (初期設定: ゴシック体)

ゲーム中の表示文字を「ゴシック体」、「明朝体」の2タイプから選べます。

カーソル速度 (初期設定: 普通)

カーソルの移動スピードを5段階から選べます。

表示行数 (初期設定: 3行)

メッセージの表示行数を「2行」、「3行」の2タイプから選べます。ワイドTVでのプレイにご利用ください。

ボタン配置 (初期設定: 右利きモード)

ゲーム中のボタン配置を「右利き」、「左利き」、「片手」モードの3タイプから選べます。

照準の調整 (照準調整の操作 ▶P.7)

バーチャガンの照準調整ができます。

【ゲームを終わる】

ゲームを終了できます。終了時にデータをセーブするか、しないかを選べます。画面の指示に従って、電源を切ってください。



ゴシック体 3行表示



明朝体 2行表示

用語解説モード

メッセージの「*マーク」についている単語について、くわしい説明を見ることができます。シナリオ・モードプレイ中、カーソルが表示されているときにスタートボタンを押すと用語解説モードになります。検索方法を選び、リスト内から単語を選ぶと解説文が表示されます。

解説文中、緑色で表示されている単語は再検索することができます。

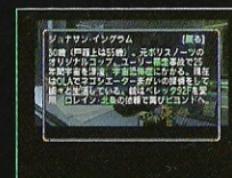
[用語解説モードでの操作]

コントロールパッド

解説文は方向ボタン↑↓でスクロールします。

再検索単語は方向ボタン←→で選び、決定ボタンで検索できます。([戻る]を選ぶと、前の画面に戻ります。)

解説文表示中、スタートボタンを押すとゲームに戻ります。



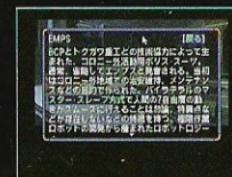
シャトルマウス

シャトルマウス使用時はカーソルが表示されます。

解説文はウインドウ内の▲▼にカーソルを合わせ、決定ボタンでスクロールします。

再検索単語はカーソルを合わせ、決定ボタンで検索できます。

([戻る]を選ぶと、前の画面に戻ります。)



ウインドウ外にカーソルを合わせ、決定ボタンを押すか、またはスタートボタンを押すとゲームに戻ります。

SHOOTING MODE

ゲーム中にクリアしたシューティング・シーンや射撃の訓練をすることができます。

[クリアしたシューティング・シーン]

シューティング・シーンをクリアすると、タイトル・メニュー画面の「射撃モード」メニューにシーン名が追加されます。シーンを選ぶと、ゲームスタートします。

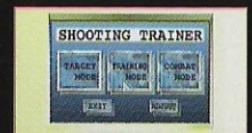
(注意) プレイ時は各シーンが入っているDISCから起動させてください。



[シューティングトレーナー]

ターゲット・モード TARGET MODE

制限時間内にすべての弾を標的にヒットさせてください。標的の中心に近いほど高得点になります。



トレーニング・モード TRAINING MODE

次々と現れる標的にヒットさせてください。ヒットした位置によって得点が変わります。(1つの標的に3発までヒットできます。)また、標的を逃すと減点されます。

コンバット・モード COMBAT MODE

現れる標的から敵と一般市民を判別してショットしてください。敵に攻撃を受けたり、一般市民を撃つとLIFEが減り、ゼロになると訓練が終了します。(LIFEがゼロになつてもGAME OVERにはなりません。)レベルが上がるごとに画面右下に勲章が表示されます。

■ シューティングトレーナーはBCP本部内の射撃室でもプレイできます。

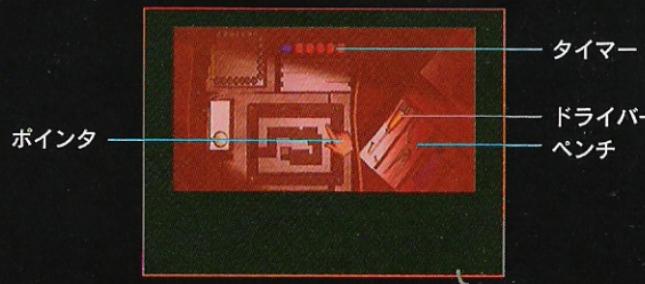
■ モードセレクト画面で「ADJUST」を選ぶと、バーチャルの照準調整ができます。
(照準調整の操作 ▶ P.7)

BOMB EVENT

爆弾解体

ゲーム中、爆弾を解体するイベントがあります。

画面の指示に従って、制限時間内に爆弾を解体、処理してください。手順や解体方法を間違うと爆弾が爆発、GAME OVERとなります。



ポインタ

タイマー

ドライバー
ペンチ

[爆弾解体での操作]

解体作業にはペンチとドライバーを使用します。道具上にポインタを移動させ、決定ボタンで道具を持つことができます。(もう一度決定ボタンを押すと、道具を離します。)

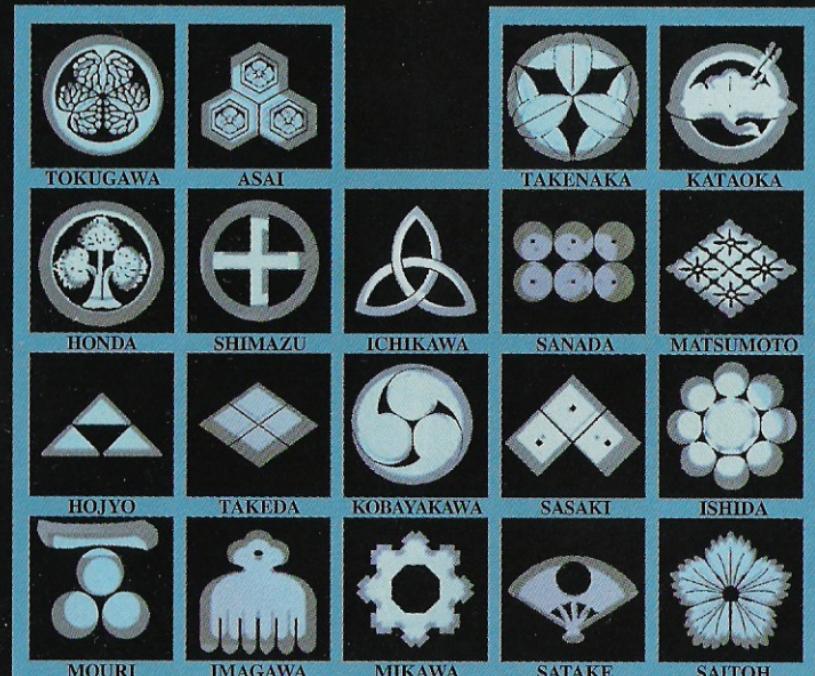
ペンチ	切る	決定ボタン	ドライバー	緩める	決定ボタン
つかむ	決定ボタンを 押したまま		し 締める	キャンセルボタン	

KANON LIST

家紋表

ゲーム中、パスワードを入力するイベントがあります。

パスワードには家紋が使用されています。よく見て記憶しておくようにしましょう。



この家紋表は史実とは異なります。

キャラクター設定

CHARACTER



JONATHAN



ジョナサン・イングラム JONATHAN INGRAM

主人公 30歳 (戸籍上は55歳)

元ボリスノーツ、オリジナルカップの一人。EMPS遊泳事故後、宇宙恐怖症

(コズモフォビア)となり、地球のOLD L.A.で探偵を開業している。ロレンの依頼により、再びビヨンドへ向かう。



エド・ブラウン ED BROWN

BCP(ビヨンド警察)風紀課主任 55歳

元ボリスノーツ、オリジナルカップの一人。

愛妻を亡くし、男子ひとつで2人の子どもを育てる。ジョナサンの捜査に協力、28年ぶりにコンビを復活する。

ほじょう

カレン・北条 KAREN HOJO

ケンゾウ・北条とロレンの娘 26歳

人気ニュース・キャスター。

母親のロレンと生き写しの

美女。再生不良性貧血と

いう大病と闘いながら

カメラに向かって

いる。

むすめ

さい

うつ

</div

CHARACTER



トニー・レッドウッド
TONY REDWOOD

BCPのAP隊員、対テロリスト爆弾処理班所属 23歳
宇宙環境に強いフローズナー(凍結者)。APのEMPSエース・バイ
ロット。EMPSを手足のように操り、Mr.ゴードーと呼ばれている。

ゲイツ・ベッカー
GATSE BECKER

BCP本部長兼AP隊隊長 56歳

元ポリスノーツ、オリジナルコップの一人。
ビヨンド・コーストで最大の警察権限を持つ。

GATE



CHARACTER



サルバトーレ・トスカニーニ
SALVATORE TOSCANINI

トクガワ月面工場保安責任主任 58歳

元ポリスノーツ、オリジナル
コップの一人。

SALVATORE



ジョゼフ・サダオキ・トクガワ
JOSEPH SADAOKI TOKUGAWA

トクガワ・グループ総裁、ISPA(宇宙推進開発事業団)理事長
60歳 元ポリスノーツ、オリジナルコップの一人。

CHARACTER



CHARACTER



CHARACTER



アナ・ブラウン
ANA BROWN

エド・ブラウンの娘 16歳
ビヨンド生まれのビヨント育ち。
母親の死亡後、家事、マークの世話を
など母親代わりを引き受けている。



マーク・ブラウン
MARC BROWN

エドの養子、アナの弟 8歳
ビヨンド生まれのビヨント育ち。
3歳の時の心理的ショックにより、言葉を話せない。

CHARACTER



ケンゾウ・北条
KENZO HOJO

トクガワ製薬技術研究所 DDS開発チーム主任 53歳
ロレインの夫。地球生まれの日系二世。
突然行方不明になってしまう。



ビクトル・ユルゲンス
VICTOR JURGENS

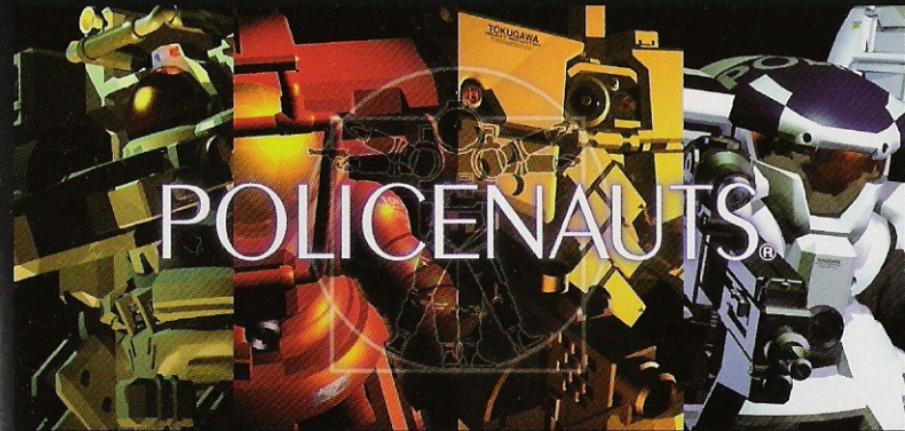
BCPの鑑識官 65歳
専門は検死であるが、助手であるAID
(自動分析鑑識装置)を使って、鑑識におけるいっさいの分析、鑑定も行う。



キャスト

CAST

ジョナサン	田中秀幸
エド	飯塚昭三
カレン	井上喜久子
トクガワ	家弓家正
レッドウッド	塩沢兼人
ピクトル	宮内幸平
アナ	冬馬由美
ゲイツ	阪脩
クリス	川島千代子
メリル	寺瀬めぐみ
サルバトーレ	佐藤正治
ティブ	島田敏
サイトウ	林延年
石田	龍田直樹
ロレイン	川島千代子
コリンズ博士	岸野幸正
ボブ	林延年
CDナレーター	掛川裕彦
鞠屋婦人	江森浩子
その他	荻森徇子
	川津泰彦
	中村尚子
	吉田古奈美



POLICENAUTS®

ポリスノーツ コナミオフィシャルガイドブック

——「ポリスノーツ」の魅力のすべてを紹介——

全国書店で発売中

© 1994 1996 KONAMI

POLICENAUTS® は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

POLICENAUTS® is an original game developed by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



TrueMotion® is a registered trademark of
The Duck Corporation

ゲーム中のフォントは、FONTWORKS International Limited のものを使用しています。
FONTWORKS のフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limited の商標または登録商標です。





コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田保町3-25 TEL03-3234-8768(直)

大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは● フリーダイヤル **0120-086-573** ハロー、コナミ

お客様ご相談室 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00

コナミホットライン 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

弊社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。