

料金表

340円
10円

130円

60円



Dreamcast

サ
ア
ール
温
泉

DEATH 2 CRIMSON

デスクリムゾン2

メラニートの祭壇



ECOLE



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。



注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高温になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふう to そのソフトを遊んだか」等の、<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,466/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

NetFront®

Java仕標準準拠モジュール

JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕標準準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コロパのトレードマークです。

ご注意

健康のため、適度に休養をとりながらプレイを進めてください。
プレイ中、健康に異常を感じた時はすぐに使用を中止し、医師にご相談ください。
危険防止のため、画面から1.5メートル以上、離れてプレイしてください。
ドリームキャスト・ガンはプロジェクションテレビやフィルターをつけたテレビ
など、一部使用できないテレビがあります。正しく発射できない場合はテレビの
輝度を上げてください。

ストーリー

越前康介(コンバット越前)がデスビスノスを倒して20年が過ぎた。
越前の傭兵仲間のダニーが惨殺され、グレッグも何者かに襲われた。
グレッグの友人であるリリーの娘、ユリの所にダニーの妻、
マーサが現れた。マーサはダニーが死んだことをリリーに告げ、
グレッグも狙われていることをリリーに教えるが、
グレッグを探しているときにリリーが行方不明になる。
ユリは、偶然訪れた青年、八並康とともにリリーの手がかりを求めて
謎の組織SMOの調査を開始する。



目次

ストーリー.....	3
コントローラ.....	4
基本操作.....	5
ゲームの始め方.....	6
照準設定.....	7
オプション設定.....	8
ミッションモード.....	9
ストーリーモード.....	10
シューティングモード.....	11
登場人物.....	12
敵キャラクター.....	13
各種数値.....	14
アイテム/補足.....	15

コントローラ

Controller

デスクリムゾン2は4人まで協力して同時プレイができます。画面上にそれぞれのプレイヤーの弾が表示されます。また弾の色と同じ銃痕が発射したときに表示されます。操作はドリームキャスト・ガンのみでも行えますが、ドリームキャスト・ガンを使用する場合でも、ウォークモード中や会話モード中にはコントローラに持ち替えて操作の方が快適にゲームを進められます。



注意事項

- 本体の電源を入れる前に、コントローラ等の対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。
- 対応していないコントローラでの動作は保証されません。
- 本体の電源を入れる際にアナログ方向キーやL/Rトリガーを動かさないでください。動かすと誤動作の原因になります。
- マイクデバイスは、録音の際にトリガーのノイズが入るのでドリームキャスト・ガンには差さないでください。
- ぶるぶるぱっくは拡張ソケット1に差さないでください。動作中に外れるおそれがあります。

基本操作

Basic

ドリームキャスト・コントローラ

ゲームスタート	スタートボタン
項目のセレクト	方向ボタン、Aまたはスタートボタンで決定
キャンセル	Bボタン
ポーズとポーズの解除	スタートボタン
シューティング中の視線移動	Lトリガー+方向ボタン(注1)
シューティング中の視線移動の解除	Lトリガー(注1)
シューティング中の弾の発射	Aボタン
シューティング中のリロード	Bボタン
シューティング中のオプション銃の使用	Aボタンを押したままにする(注1)
シューティング中のカーソル移動	アナログ方向キー
ウォークモード中のダッシュ	Xボタン+方向ボタン
ウォークモード中の移動	方向ボタン、またはアナログ方向キー
ウォークモード中の手がかりの調査	Aボタン
ウォークモード中のキャラ表示変更	Yボタン
会話モード中のせりふのスキップ	Lトリガー
ソフトリセット	A/B/X/Yボタン+スタートボタン

ドリームキャスト・ガン(注2)

ゲームスタート	スタートボタン
項目のセレクト	方向ボタン、トリガーまたはスタートボタンで決定
キャンセル	Bボタン
ポーズとポーズの解除	スタートボタン
シューティング中の視線移動	方向ボタン(注1)
シューティング中の弾の発射	トリガー
シューティング中のリロード	ドリームキャスト・ガンを画面外に向けてトリガー、またはBボタン
シューティング中のオプション銃の使用	トリガーを引いたままにする(注1)
ウォークモード中の移動	方向ボタン
ウォークモード中の手がかりの調査	トリガー
ソフトリセット	トリガー+Bボタン+スタートボタン

- (注1)先に操作したコントローラまたはドリームキャスト・ガンのみ有効になります。
- (注2)ドリームキャスト・ガンで初めてプレイする時は、必ず照準設定を行ってください。
調整せずにプレイすると、ゲーム中の照準がずれることがあります。
- ぶるぶるはくくはドリームキャスト・ガンに接続している場合、他のポートにコントローラを接続し、その拡張ソケットにメモリーカードを接続してデータのセーブを行ってください。

ゲームの始め方

Start Game

ゲームを始める前に

メモリーカード(注1)をドリームキャスト・コントローラに差します。マイクデバイスはドリームキャスト・コントローラのみ動作します。ぶるぶるばっくはドリームキャスト・ガン、ドリームキャスト・コントローラのどちらでも動作します。マイクデバイス、ぶるぶるばっくはドリームキャスト・コントローラでは必ず拡張ソケット2を使用してください。

- (注1)ファイルの保存には、メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要です。デスクリムゾン2のゲームのセーブデータは5ブロックです。ボイスデータについては8ページの「マイクデバイスの使用法」を参照してください。セーブ中は本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、及びコントローラの抜き差しをしないでください。

「デスクリムゾン2」のデータファイルが読めません
「デスクリムゾン2」のデータをセーブするには拡張ソケット2にセーブ可能なメモリーカードが挿入されていることを確認してください。拡張ソケット2にメモリーカードを挿入して使用してください。

ポートAの拡張ソケット2
メモリーカードを挿入して確認する

ゲームスタート

メモリーカードの指定を行います。複数のメモリーカードがある場合は、使用するメモリーカードを指定します。タイトル画面でスタートボタンを押すとメインメニューに進みます。



メニュー画面

Mission Mode.....	ストーリーに関係なくスコアを競うモードに入ります。
Story Mode.....	ストーリーにしたがってプレイを進める本編のモードです。
Gun Setting.....	ドリームキャスト・ガンの照準を合わせます。
Option.....	マイクデバイスを使用したり、各種オプションを設定します。
Dream Passport.....	応援メッセージを見たり、インターネットに接続(注2)して新しい配置データ(注3)のダウンロードを行います。

■(注2)本取扱説明書15ページの「補足」を参照してください。

■(注3)ダウンロードできる配置データの必要ブロック数は、ステージの長さによって異なります。

照準設定

ドリームキャスト・ガンを使用する際、使用するテレビによって照準がずれている場合があります。このような場合は照準設定を行ってください。



メインメニューからGUN SETTINGを選びます。



スタートボタンで開始します。



左上のマークを撃ちます。



続けて右下、真ん中と撃ちます。

照準を確認します。よければスタートボタンで終了。

もう一度行うときはBボタンを押します。

- テレビ画面はできるだけ正面から狙ってください。斜めから狙うと誤動作の原因になります。
- 照準調整は、銃口を合わせて行ってください。このとき、なるべく至近距離で行ってください。遠くから狙って調整すると、誤動作の原因となります。
- VGAモニタ使用の場合、通常のテレビに比べて輝度が低いいため動作が安定しないことがあります。その場合、画面を明るくするか、または画面に近付いてプレイしてください。

オプション設定

Option

各種オプションを設定

ステレオ／モノラルを設定します。

ぶるぶるぱっくのオン／オフを設定します。

ハイスコアを表示します。



マイクデバイスの使用法

デスクリムゾン2では敵に攻撃を受けたときの自分の声、ダメージボイスを変更することができます。

ダメージボイスの設定を選択します。

ミッションモードでは、康、ユリ、パット、越前の声から選ぶことができます。

また、「カスタムボイスを使用」を選ぶとマイクデバイスを使用して自分の声を録音して使用することができます。



Aボタンを押している間、録音できます。Bボタンで決定します。
録音後、方向ボタン上下で音量が調節できます。
最大3パターンまで録音できます。総録音可能時間は3秒です。



メモリーカードを選択することができます。
保存したボイスデータ(注1)を読み込むこともできます。

■(注1)ボイスデータの保存には、16bit(音質が良い)で96ブロック、8bit(音質が悪い)で49ブロック必要です。

■マイクデバイス使用時の諸注意

マイクデバイスは必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。ここ以外に接続されると、誤動作の原因となります。

録音中は、マイクデバイスの抜き差しを行わないでください。誤動作の原因になります。

マイクについているスポンジは、録音時の雑音を減らすためのものです。

小さいお子さんがこのスポンジ部分を口に含むと大変危険ですので、保護者の方は十分注意してください。

ミッションモード

ミッションモードはスコアアタックを行うモードです。
ストーリーに関係なくプレイを進めることができます。

メニュー画面からMission Modeを選択します。

レベルを選択します。Aの初心者レベルが簡単ですが、
スコアはあまり上がりません。
Fの傭兵レベルは難しいですがスコアは早く上がります。
カルマ値が上がると新しいミッションが追加されます。

敵の中には攻撃をしない敵もいます。蛾は黄色い蛾しか攻撃しません。
高いスコアを狙うには攻撃しない敵も倒す必要があります。

ドラム缶や箱を撃つと、時々アイテムが現れます。
アイテムはできるだけ取るようにしましょう。

画面上の民間人を撃つと自分がダメージを受けます。

敵の決まった場所を撃つと連続攻撃ができます。これを追い撃ちといいます。
追い撃ちがハイスコアへの重要なポイントです。

デスクリムゾン2はリアルな戦闘を実現するために無敵時間はありません。
また同時攻撃を受けると受けた分だけライフが減少します。

目線移動機能を使って画面の端にいる敵を真ん中に引き寄せて攻撃します。

オプション銃を使うと連続攻撃ができます。



ストーリーモード

Story Mode

ストーリーモードはデスクリムゾン2の本編ともいえるべきモードです。ハ並 康とユリ ローゼンバーグは協力して、リリーの手がかりを探し、クリムゾンにかかわる謎を解決しなければなりません。

初期画面

初期画面でNew Gameを選ぶと始めからストーリーモードがプレイできます。



プレイモードについて

ストーリーモードには4つのモードがあります。場面ごとに切り替わるモードをプレイヤーは操作してゲームを進めます。



シューティングモード

つぎつぎと出てくる敵を倒すモードです。アイテムを取ったり、敵に追い撃ちをしてスコアをアップさせます。



ムービーモード

ムービーを表示しながらストーリーが自動的に進行します。

会話モード

キャラクターが登場して会話をしながら進むモードです。Aボタンを押すことで次に進みます。選択肢が出る場合があり、後の結果に影響を残すことがあります。



ウォークモード

プレイヤーは画面上でキャラクターを操作してプレイを進めます。怪しい場所でAボタンを押すと手がかりがある場合があります。





シューティングモードでのテクニック

シューティングモードにおけるレベルについて

ストーリーモード中のシューティングモードでは、スタート時にレベルが選択できます。高得点を目指すなら難しいレベルを、確実に先に進むには簡単なレベルを選びます

途中で死んでしまったときには、リトライを選ぶと再度プレイができます。

クリアしたときはセーブして先に進むかリトライするかを選ぶことができます。ストーリーモードでのハイスコアを目指すときは、できるだけ各ステージでのスコアをあげることが重要です。

ウォークモードでのテクニック

ウォークモードでは怪しい場所の前でAボタンを押すことでストーリーが進行します。

操作に慣れるとアナログ方向キーでの操作が快適です。

コントローラでXボタンを押しながら方向ボタンを押すとダッシュできます。

一度行った場所でも、別の場所に行った後にもう一度行くと新しい展開が起こることがあります。

トラップに気をつけよう。このトラップは何回でも発生します。

登場人物

Character

**八並 康 Kou Yanami**

21歳。フリーのカメラマン。

1月21日生。A型 178cm 65kg

好きな食べ物はダチョウのステーキ。

好奇心旺盛で行動力がある。ユリと知り合って助けることになるが、クリムソンの狂気の世界へと巻き込まれる。

ユリ ローゼンバーグ Yuri Rosenberg

19歳。ボルベニール大学社会学部在学。

7月24日生。O型 159cm 45kg

B83. W58. H85

好きな食べ物はマンゴスティン。

母親の失踪により手がかりを求めて行動する中、得体の知れないトラブルに巻き込まれ精神が追い詰められてゆく。

**パトリック リュイス Patrick Lewis**

15歳。父親の飛行機整備工場を手伝っている。

10月11日生。B型 168cm 55kg

突っ張り少年で口は悪いが根はやさしい。

バイクの運転が趣味、偶然ユリと出会い事件に巻き込まれ飛行機を操縦することになる。

**越前 康介 Kosuke Echizen**

コードネームはコンバット越前。

5月5日生。O型 181cm 70kg

好きな食べ物は焼きビーフン。20年前にKOT症候群という伝染病をグレッグと共に封じ、病をもたらした敵デスビズノスと戦い勝利したが、その後行方不明。

グレッグ プルメル Greg Plewme

57歳。元ボルベニール大学社会学部の教授。

6月7日生。O型 172cm 72kg

かつて越前と共に戦っていたが、退役後大学に戻り数々の業績をあげ若くして教授となる。しかし突然精神を患い、治った後も療養所生活を続けている。



E n e m y

敵キャラクター



**アーマー
マクネリー**

攻撃方法：剣、素手



**アーマー
ジョブス**

攻撃方法：レーザー銃、ナイフ



**アーマー
ゲイツ**

攻撃方法：ミサイル砲



蜂

攻撃方法：体当たり



グロブス

ステージ1ダッハウ倉庫のボス



ザザ提督

謎の大男

各種数値

Parameter

経験値

満タンになるとクレジットが増加します。敵に弾が命中すると上がりますが、外れると下がります。敵をよく狙い、無駄に弾を撃たないことが必要です。

進化値

満タンになるとオプション銃が使用できます。それ以降、順次オプション銃の最大エネルギーが増加します。敵に命中すると上がりますが、外れても下がりません。

カルマ値

カルマが一定を越えると狂気のデスクリムソンの世界が展開されます。プレイを最初に始めてから敵を倒すごとに蓄積されます。メモリーカードのデータを消さない限り、蓄積されます。カルマ値が上がると、ミッションモードで新しいステージがプレイできます。

スコア

クレジット

3P残弾数

1P残弾数

ライフ



カルマ値

経験値

4P残弾数

2P残弾数

進化値

アイテム／補足

デスクリムゾン2には各種アイテムが登場します。
アイテムを上手に使って戦いを有利に進めましょう。

デスコスモス

ライフを満タンにします。ライフが既に満タンの時は1クレジット上がります。



デスマロン

クレジットをアップします。



デスフラッシュ

画面内の敵を一瞬で全滅させます。民間人も巻き込むので注意が必要です。



■補足

デスクリムゾン2のスタートメニューから、Dream Passportを選択すると応援メッセージを読んだりインターネットに接続して新しい配置データをダウンロードすることができます。
ユーザー登録をしていない場合は、スタートメニューのDream Passportは選択できません。

■ユーザー登録について

セガにユーザー登録をしていない方は、「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってください。

「ドリームパスポート2」をお持ちでない方は、ドリームキャストダイレクトでご購入ください。

なお、入手の際には送料(900円)のみお客様負担となります。

※GD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。

<ご購入先>

インターネット：<http://www.d-direct.ne.jp/> (受付時間 24時間 年中無休)

TEL:03-5352-1505 (受付時間 14:00~22:00 年中無休)

■接続方法について

本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。

インターネットに関する詳しい操作方法や説明は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。

インターネットに接続する際の通信料金は、お客様のご負担となります。



あの狂気がここに完全復活
最後の救世主が
破滅への使者が
追いつめられし者の作り出す
狂気の世界を存分に楽しむ



T-23201M

NISSEI

1~4
PLAYERS

シューティング

メモリーバックアップ 5ブロック

モデム対応

マイクデバイス対応

ドリームキャスト・ガン対応

ふるふるばっく対応

VGA対応

ディスク1枚

Dreamcast. 専用ソフト

この商品は日本国内
販売のある日本国内
仕様のDreamcastに
のみ対応しています。

For Japan Only



注意
製品保証書は使用前に必ず
お読みになり、いつでもおられる
よう大切に保管してください。

当社は本ソフトの複製・
改変・レンタル・転売
販売は一切許可してお
りません。権利者の許
可なく、これらを行っ
た場合には法的措置
を敢て取る場合があります
のでご注意ください。



このマークは、権利者の
デザインソフトの転売を
禁止するマークです。

©エコール,1999

株式会社エコールソフトウェア

〒563-0032 大阪府池田市石橋1-8-12

アゼリアタワー6F

<http://www.ecole.co.jp>

SEGA, Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよび
Dreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。



Dreamcast