

バーチャコップ2...





ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へがさなお子さまがご使用になる場合は、影す保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

▲ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、自に負担が掛からないようテレビ 画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の

休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて 使用すると、視力低下の原因となります。

- ●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の襲失等の症状を 起こす人がいます。こうした経験のある芳は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、 使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の 原因となります。
- ●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大普量によって茸に 障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

- ●ディスクの高階ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ●ひび割れ、変形、破損したものを接着削等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ●ディスクの尚薗とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- ●使用後は荒のケースに入れ、嵩温・嵩温になる場所を避けて保管してください。
- ●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい帯で、予心部から外間部に向かって放射状に軽く拭き 取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- ●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を被損する原因になりますので、 絶対に使用しないでください。
- ●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の散扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。
- ※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにそのソフトを遊んだか」等のくプレイ機能(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び芳・蓮み芳によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部算なる場合があります。あらかじめご学承ください。

近未来都市、バーチャシティ。再び。

■ 年前、バーチャコップ(レイジ&スマーディ)が巨大企業・EVL社武器密輸事件を解決し、都市は平和を取り戻したかのように見えた……。

そして、バーチャシティポリス第2分署・特捜課に、新たに女性捜査官が着任 した。プロファイリング(犯罪心理分析)のエキスパート"ジャネット"である。

そんなとき、バーチャシティバンクの副頭取が謎の事故死を遂げた。そして、小国家の予算にも匹敵するという、副頭取が資金浄化を請け負っていたEVL社の資金がいつの間にか引き出されてしまっていた。

時を同じくして……ダウンタウンの宝石店では、武装強盗団による貴金属の強 奪事件が発生。また、バーチャシティのある地下鉄駅を中心に、用途不明の物 資搬入や目的不明の工事が行われているとの情報も入ってきた!

いったい何が起ころうとしているのか?

バーチャシティは、再び破壊と暴力の脅威にさらさ れようとしているのか!?



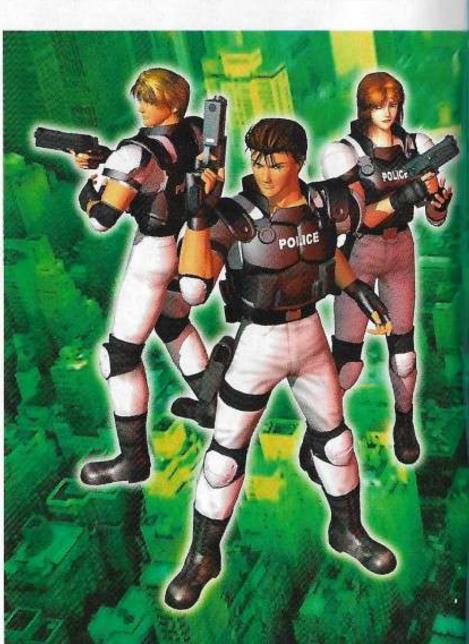
このたびはドリームキャスト専用ソフト『バーチャコップ2』 をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。 ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS

ゲームを始める前に5
キャラクター紹介6
操作方法8
ゲームの始め方11
Options12
ゲーム画面の見方14
ゲームの進行16
アイテム18
ステージ19
Boss20
バーチャコップについて22

2

プロップ ●このゲームはバック アップ対応です。オプションの設定 やゲームのプレイ結果などのファイ ルが自動的にセーブされます。ファ イルのセーブのために、メモリーカ ード(ビジュアルメモリ[別売])の空き 容量が「2」必要になります。



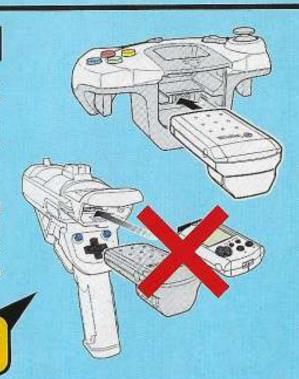
ゲームを始める前に

ぶるぷるぱっくとメモリーカードについて

ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるぱっく(別売)」を セットしてゲームをブレイするときは、ぶるぶるぱっくを必ず コントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1にぷるぷるぱっくを接続すると、コントローラ本体にロック されず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。

また、本ソフトをプレイする際、「ドリームキャスト・ガン(別売)」では、ぶるぶるばっくとメモリーカード(ビジュアルメモリ)はで使用になれません。ぶるぶるぱっくとメモリーカードは、ドリームキャスト・コントローラにのみ対応しておりますので、ドリームキャスト・ガンにはセットしないでください。

ぶるぶるぱっくとメモリーカードは、ドリーム キャスト・ガンにはセットしないでください。





ドリームキャスト・ガン使用時のファイルのセーブ

「ドリームキャスト・ガン」をご使用になってファイル(ゲームの データ)をセーブする場合は、必ずドリームキャスト本体のコン トロールポートのいずれかにドリームキャスト・コントローラ (または、アーケードスティック)を接続して、セーブ用のメモ リーカードをセットしてください。

※ドリームキャスト・ガンのみだと、ゲームをプレイすることはできますが、ファイルのセーブは行えません。

ファイルセーブ用のメモリーカードは、必ずコントローラやアーケードスティックにセットしてください。

キャラクター紹介

俺たちは、バーチャシティポリス第2分署・ 特捜課所属のレイジとスマーティ、そして新 しく仲間に加わったジャネットだ! 人は俺 たちのことを"バーチャコップ"と呼ぶ。

レイジ [Rage]

本名:マイク=ハーディー (Michael Hardy) いつも行きすぎた捜査で何かと問題を起こす、第2分署のトラブルメーカーだが、人並みはずれた体力と野性の勘ともいうべきするどい直感で、どんな困難にも立ち向かう。





スマーティ [Smarty]

本名: ジミー=クールス (James Cools)

沈着冷静・頭脳明晰の知性派で、射撃の腕も第2分署一の、 正義感あふれるナイスガイ。レイジとはバーチャポリス第 2分署に配属されたときからコンビを組んでいる。



ジャネット [Janet]

本名: ジャネット=マーシャル (Janet Marshall)

今回から特捜課に着任した、犯罪心理分析のエキスパート。 一度思い込んだら他人の言うことを聞かなくなる頑固な一 面もあるが、捜査の腕は折り紙付きだ。1年前にパートナー をある事件で失っている。



操作方法

「バーチャコップ2」は1~2人用です。1人でプレイするときはコントロールポートAかBに、2人同時でプレイするときはコントロールボートAとBのそれぞれに、ドリームキャスト・コントローラやドリームキャスト・ガンなどを接続してください。

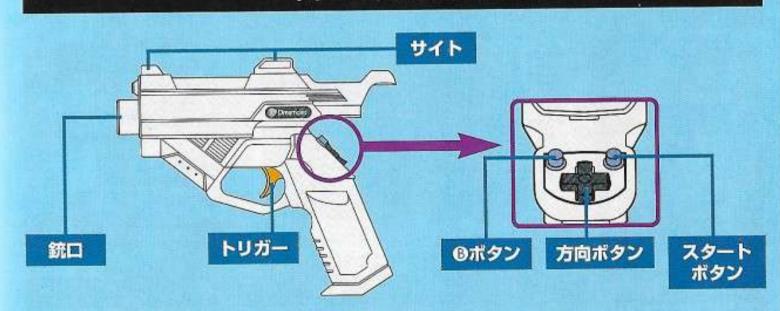


使用するボタン	メニュー画面/オプション画面	ゲームブレイ中
方向ボタン/アナログ方向キー	▲ ▼:項目セレクト/ ◆ ●:変更	照準カーソル移動
スタートボタン	決定	ポーズ/ボーズ解除
⊘ ボタン	決定一「\\	弾を撃つ(SHOOT)
⊕ボタン	キャンセル	弾の補充(RELOAD)
◎ボタン		
⊘ ボタン		// /
■トリガー	CYAL BAN	
国トリガー		照準カーソルのスピードアップ

[※]ゲーム中、△+⊙+◇+◆ボタンを同時に押しながらスタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

別売りのドリームキャスト・ガンでプレイするときは、ゲームを始める前に必ず照準の調整を行ってください。照準の調整は、オブションの「GUN CALIBRATION」で行うことができます。(P.13の「ドリームキャスト・ガンの照準調整」を参照)

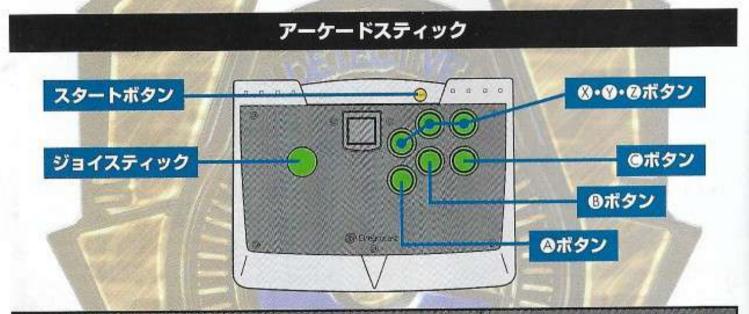
ドリームキャスト・ガン



使用するボタン	メニュー画面/オプション画面	ゲームプレイ中
トリガー	決定	弾を撃つ 弾の補充(画面外を撃つ)
方向ボタン	▲▼:項目セレクト/◆◆:変更	
スタートボタン	決定	ポーズ/ポーズ解除
⊕ボタン	キャンセル	

※ゲーム中、●ボタン+トリガーを同時に押しながらスタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。
※ドリームキャスト・ガンをご使用になられる際は、ドリームキャスト・ガンの取扱説明書もあわせてご覧ください。

『バーチャコップ2』は別売りのアーケードスティックにも対応しています。なお、アーケードスティックでは、ぷるぷるぱっくを使用することはできません。



使用するボタン	メニュー画面/オプション画面	ゲームブレイ中
ジョイスティック	▲▼:項目セレクト/◆●:変更	照準カーソル移動
スタートボタン	決定	ポーズ/ポーズ解除
ロボタン	決定,一(1)	弾を撃つ(SHOOT)
®ボタン	キャンセル	弾の補充(RELOAD)
⊚ボタン	決定	照準カーソルのスピードアップ
⊗ボタン		
❷ボタン	7/12-1	
❷ボタン	\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \	

[※]ゲーム中、☎+❸+❸+♥ボタンを同時に押しながらスタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

ゲームの始め方

ゲームスタート

オープニングが終了して(オープニングはスタートボタンでスキップできます) タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。モードセ レクト画面に進みます。



モードセレクト画面

モードセレクト画面が表示されたら、モードをセレクトしてスタートボタンを押してください。



Arcade Game

アーケード版『VIRTUA COP 2』を再現したモードです。 プレイできるステージは3ステージあり、どのステージから でも始めることができます。



Options

ゲームの各種設定や、ドリームキャスト・コントローラのボタン設定、ドリームキャスト・ガンの照準調整などを行う、オプション画面に進みます。

オプションで変更した設定は、「EXIT」をセレクトしてオブションを終了したときにセーブされます。



Options

オプション画面

オプション画面では、▲▼で項目のセレクト、▲●で設定の変更を行います。 「PRESS START BUTTON」と表示されている項目は、スタートボタンを 押すとその項目の設定変更などを行う画面に進みます。

③ボタンを押すと「EXIT」を自動でセレクトできます。



DIFFICULTY

ゲームの難易度を3段階(EASY/NORMAL/HARD)に変更できます。

GUN LOOSENESS

この数値を大きく設定すると敵に弾が当たりやすくなります。

LIFE

スタート時のライフポイント数を変更できます。

CONTINUE

コンティニューの回数を変更できます。

AUDIO

サウンド出力のSTEREO/MONOを切り替えます。

SOUND TEST

ゲーム中のBGMが聴けます。◆◆で選曲、●ボタンで決定です。

CONTROLLER SETTING

コントローラのボタン設定を変更する画面に進みます。(→P.13)

GUN CALIBRATION

ドリームキャスト·ガンの照準調整画面に進みます。(→P.13)

SIGHT

ロックオンサイトの表示のON/OFFを切り替えます。

AUTO RELOAD

ONに設定すると弾の補充(RELOAD)が自動で行われます。

GUN SELECT

ONに設定するとゲーム中にスペシャルウェポンを任意で使用できます。 (ゲームポーズ中にRELOADの操作でウェボンの切り替え)

PLAY MODE

ロックオンサイトの表示と得点の表示・算出方法を切り替えます。 (VC2mode:通常モード・VC1mode:バーチャコップ1モード)

RANKING

VC2modeとVC1modeのスコアランキングを確認できます。

VIBRATION

ぶるぶるばっくの振動機能のON/OFFを切り替えます。

DEFAULT

変更した項目の設定を初期の状態に戻します。

EXIT

変更した項目をセーブしてモードセレクト画面に戻ります。

ドリームキャスト・コントローラのボタン設定

ドリームキャスト・コントローラやアーケードスティックのボタン設定は、 ◆▼で設定を変更するボタンのセレクト、◆●で設定の変更を行います。 「DEFAULT」をセレクトして●ボタンを押すと、設定を初期の状態に戻すことができます。



ドリームキャスト・ガンの照準調整

ドリームキャスト・ガンでプレイするときは、ゲームを始める前に必ず照準の調整を行ってください。 照準の調整を行わずにプレイすると、ゲーム中に照準がずれることがあります。

- ●オプション画面の「GUN CALIBRATION」から照準調整画面に進みます。
- ②照準調整画面の項目の「CALIBRATION」を▲▼でセレクトし、ガンのトリガーを引くと照準設定が行えるようになります。
- 3画面の中心を狙ってトリガーを引くと照準が設定されます。
- ◆画面の項目が「TEST」に戻るので、何度か試し撃ちをしてください。照準が気に入ったら「EXIT」をセレクトしてトリガーを引いて、オプション画面に戻ってください。照準が気に入らないときは、「CALIBRATION」をもう一度セレクトして、照準調整をやり直してください。





- ●テレビ画面はできるだけ正面から狙ってください。斜めから狙うと誤作動の原因になります。
- ●照準調整はドリームキャスト・ガンのサイト部分ではなく、銃口を合わせるように行ってください。
- ●ゲームは、照準調整を行ったときと同じ距離でプレイしてください。照準調整時と違う距離でプレイすると、照準がずれてしまうことがあります。

ゲーム画面の見方

通常の「VC2mode」時のゲーム画面の見方です。

1Pの「得点/残弾数/ライフポイント」は画面左に、2Pの「得点/残弾数/ライフポイント」は画面右に表示されます。また、「コンティニュー数」は1P・2P共通の回数です。



0 得点

敵を攻撃するごとに得点が表示されます。得点を合計したトータルのスコアは、ステージの途中(SCENEクリア時)と、ステージの終了時に表示されます。

② 残弾数

弾の残り数です。弾は「RELOAD」で補充する ことができます。

⑤ ライフポイント

敵からの攻撃でダメージを受けたり、誤って一般市民を撃ってしまうと減っていきます。(最大9まで)

母 照準カーソル

コントローラやアーケードスティック使用時に 表示されます。

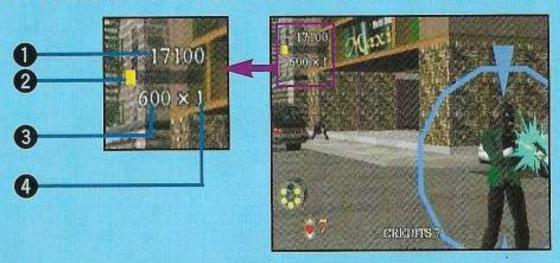
6 ロックオンサイト

敵が攻撃してくるタイミングを表します。ロックオンサイトの色は [緑→黄→赤] と変わっていき、ゲージが上下で重なると、敵からの攻撃を受けてしまいます。

⑥ コンティニュー数

ライフボイントがなくなると、コンティニュー 数がひとつ減ります。コンティニュー数がすべ てなくなるとゲームオーバーとなります。 オプション画面の「PLAY MODE」で設定を変更するとブレイできる、「VC1mode」時のゲーム画面の見方です。

ロックオンサイトの表示と、得点の表示・算出方法が「VC2mode」時と違っています。



⊕ スコア

獲得した得点を合計したスコアです。

②メーター

ダメージを受けずに(一般市民も撃たずに)敵を倒し続けると、メーターが増えていきます。ダメージを受けるとゼロに戻ります。

3 得点

敵を攻撃すると得点が表示されます。

4 倍率

メーターがフルになると1つアップし、獲得できる得点が増えていきます。ただし、ダメージを 受けると2つダウンしてしまいます。

ゲームの進行

STAGE SELECT

モードセレクト画面で「Arcade Game」をセレクトすると、ステージセレクト画面になります。プレイしたいステージを狙って撃つと、ゲームスタートです。



RELOAD(弾の補充)

弾がなくなり、画面に「RELOAD」と表示されたら、素早く弾の補充を行ってください。



コースの分岐

ステージの途中でコースを選択する場合があります。メッセージが表示されたら、進みたいコースの看板を撃ってください。



コンティニュー/ゲームオーバー

ライフボイントがすべてなくなってしまうとコンティニュー画面になります。 画面のカウントがOになる前にスタートボタンか●ボタンを押す(ガンはトリガーを引く)と、その場面からコンティニューできます。

また、コンティニュー数(CREDIT)がOのときにライフポイントがなくなると、 ゲームオーバーとなります。



得点について

敵の出現から倒すまでの時間が短いほど、得点は高くなります。 また、特殊な条件を満たして敵を倒すと、ボーナス得点が得られます。

●3POINT SHOT(3ポイントショット)

敵1人に対して、ダメージは最高3発まで与えることができます。 素早く銃撃してダメージを見事3発与えると、ボーナス得点が入ります。 (「VC1mode」には、3ポイントショットはありません)

●JUSTICE SHOT(ジャスティスショット)

急所をはずして1発で敵の武器を撃ち落とすと、ボーナス得点が入ります。

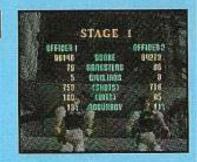




スコア画面

ステージの途中(SCENEクリア時)とステージの終了時には、スコア画面になります。

SCORE/得点のトータル GANGSTERS/倒した敵の人数 CIVILIANS/撃ってしまった一般市民 SHOTS/トータルの銃撃数 HITS/銃撃が命中した数 ACCURACY/命中率



ランキング/ネームエントリー

ゲームが終了すると、任務の成績が評価されるランキング画面になります。 また、トータルのスコアが上位10位以内に入ると、ネームエントリー画面で 名前を登録することができます。

上位10位以内のスコアは、ネームエントリー後、メモリーカードにセーブされます。



アイテム

特定の敵や木箱などを撃つとアイテムが現れ、これを撃つとスペシャルウェポンやライフが手 に入ります。

スペシャルウェポン





オートマチック(15発)

RELOAD可能、連射不可通常より装弾数が多い



RELOAD可能、連射不可 障害物を貫通可能









ライフル(24発)

3連射可能、RELOAD不可

ショットガン(6発)

RELOAD可能、連射不可 命中範囲が広い









マシンガン(30発)

連射可能、RELOAD不可

スペシャルウェポンは、1発でもダメージを受けると(弾が残っていても)、通常装備に戻ってしまいます。
オプションの「GUN SELECT」の設定でスペシャルウェ

オプションの「GUN SELECT」の設定でスペシャルウェポンを使用している場合も同様です。



ライフ

ライフポイントを1つ回復できる

ステージ

「バーチャコップ2」には「FILE」と呼ばれる3つのステージが用意されています。ステージ はどのステージからでも始めることができ、「FILE 1」「FILE 2」「FILE 3」のすべてのステー ジをクリアすると何かが起こります。

FILE 1 : BEGINNER



初級コース。ダウンタウンの宝石店が突然、武装強盗団に 襲撃される。バーチャコップが急行するが、武装強盗団は 車で逃走し、ハイウェイでのカーチェイスへと突入する!



FILE 2: MEDIUM



誘拐されたバーチャシティの市長を救出する中級コース。武 装強盗団を追ってバーチャ埠頭の豪華客船に潜入する。船内 のパーティールームや厨房が銃撃戦の舞台となってしまう。



FILE 3: EXPERT



走行中の地下鉄が闘いの舞台となる上級コース。走行を続ける地下鉄は、いったん地上へ出るが、再びバーチャシティの中心部へ向かって潜っていく。そして、そこにはテロリストの秘密のアジトが……。



Boss

バーチャシティの平和を脅かす謎の武装強盗団。彼らの正体はまったく謎に包まれている。バーチャシティは再びテロリストたちの、破壊と暴力の脅威にさらされるのだろうか……?





バーチャコップについて

近未来都市バーチャシティを守るバーチャコップは、多種多様な技術の進歩により、現在の警官よりもはるかに強力な武装をしている。ここでは、そのハイテクデバイスの一部を紹介する。

Head: ロックオンゴーグル

[Rock-On Goggles]

センサーシステムにより、装着者の周囲に存在する武器類を自動的に検知し、危険が迫っていることをロックオンサイトで警告する。

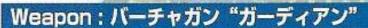




Body: ハイブリット=ボディアーマー

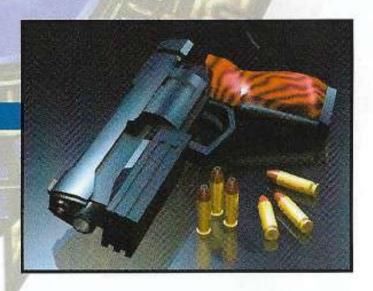
[Hybrid Body Armor]

チタン特殊合金に新開発のセラミック合成ラ バーをかぶせた防弾チョッキ。あらゆる衝撃 に対して抜群の吸収性を発揮する。



[Virtua Gun "Guardian"]

銃本体に内蔵されたセンサーシステムが標的 を検知し、対物では破壊力を強め、対人では 相手の戦闘力を一撃で奪う"スタン弾"とし て機能する。



最新情報いっぱい! 写匠匠屋のインターネットサイト!

ドリームキャストなら簡単接続でインターネットの世界へ!楽々ネットサーフィンで最新情報を入手しよう!!

ドリームキャストネットワークユーザーのホームグラウンド



[ドリームホーム]

新作ネットワークゲーム 情報やネットワーク事務 局からの大切なお知らせ などが集まります。

http://www.dricas.ne.jp/

SEGA公式ホームページ



[セガ エンターテイメントユニバース]

ドリームキャストやパソコンでSEGA のホームページにアクセス! インターネットで幅広いエンターテイ メント情報を入手しよう!

http://www.sega.co.jp/

ドリームキャストオンラインマガジン



[ドリキャス]

連載マンガやバラエティに富んだユニ ークな企画満載のオンラインマガジン。 常に進化するドリキャスホームページ は要チェック!!

http://www.dricas.com/

ドリームキャストでゲームが買える!!



[ドリームキャスト ダイレクト]

ドリームキャストのネット ワーク機能を使った、便利 で簡単なインターネット ショッピングサービスです。

http://www.d-direct.ne.jp/

この商品に関するお問い合わせ先 ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。

Dreamcast サポートセンター 受付時間 月~金(除く祝日) 10:00~17:00 フリーダイヤル 00 0120-258-254 携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

学無断示献

株式会社 セガ・エンタープライゼス本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999



© SEGA ENTERPRISES, LTD., 1995, 2000 株式会社 セガ・エンタープライゼス

