

SEGA™

TM

SEGA SATURN

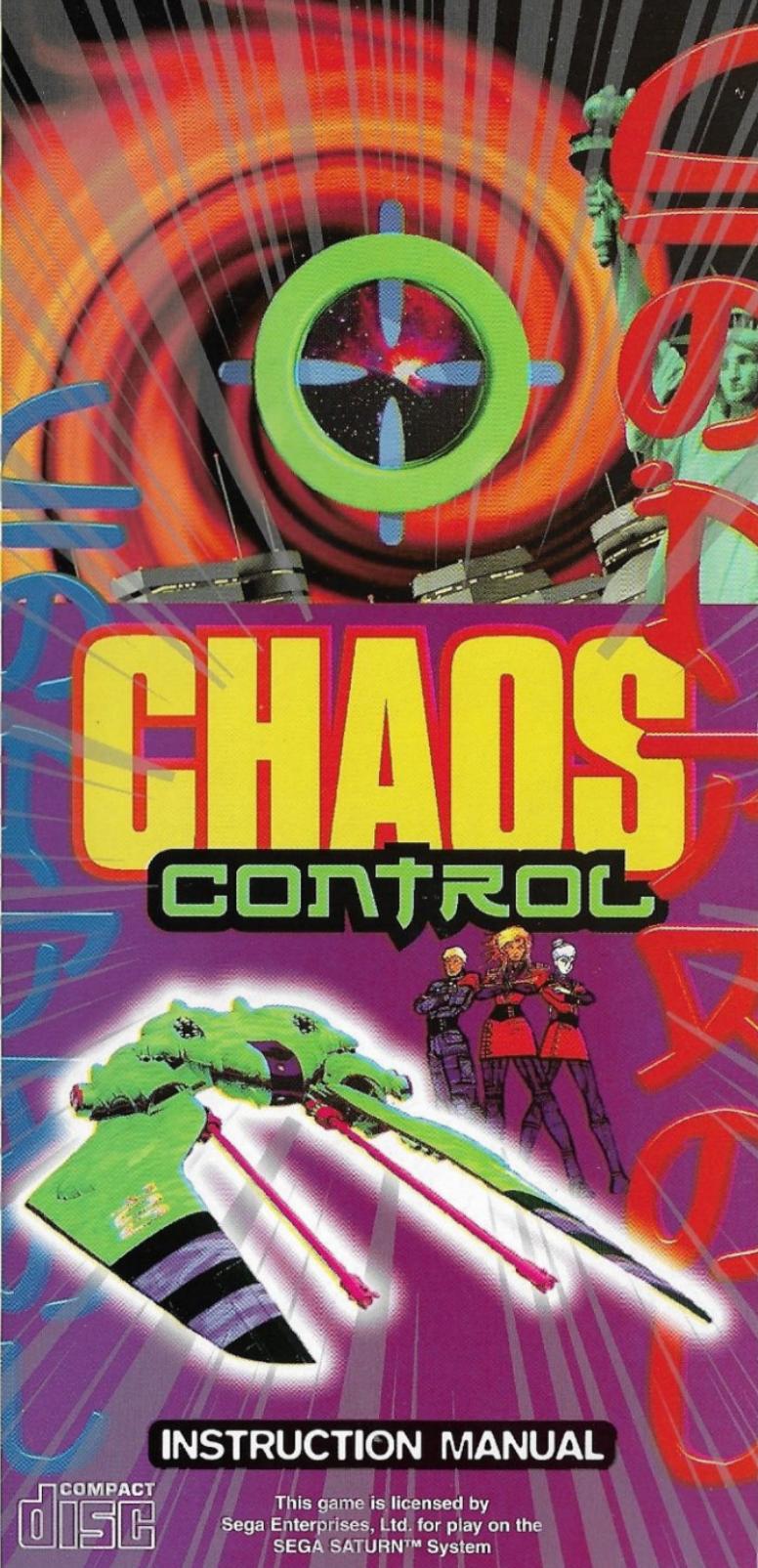
TM



COMPACT
DISC

INSTRUCTION MANUAL

This game is licensed by
Sega Enterprises, Ltd. for play on the
SEGA SATURN™ System







English

4

Français

15

Deutsch

26

Nederlands

37

Español

48

Italiano

59

CHAOS

CONTROL

Warning!	5
The Challenge	6
The Characters	7
The Controls	8
Starting the game	9
Main Menu	10
The Options Menu	11
The “Controls” menu	12
High Scores	12
Don’t panic!	13

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

Precautions to take during use

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

Warning!

Handling your Sega Saturn CD-Rom

- The Sega Saturn CD-ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn System.
- Be sure to keep the surface of the CD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- Be sure to take an occasional break during extended play, to rest yourself and the Sega Saturn CD.

Warning to owners of projection televisions:

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

If your system is switched off:

Turn on your Saturn System by pressing "Power".

Insert the CHAOS CONTROL CD-ROM.

The game starts automatically.

If your system is already switched on:

Insert the CHAOS CONTROL CD-ROM.

The following message will be displayed: TRAY OPEN.

Close the tray lid of the system and press the A button.

The game starts automatically.

Important: Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disk to be read. Be sure to keep the disk clean and handle it with care. If your Sega Saturn System has trouble reading the disk, remove it and wipe it carefully, starting from the centre of the disk and working outwards.

Sega Saturn System

Control pad / Virtua Stick

Virtua Gun

Mouse



The Challenge

Chaos Control is an action game consisting of interactive sequences of computerised images, each one preceded by a spectacular sequence in full screen video. The video sequences narrate the plot of the story and explain the goal of your missions.

On March 3, 1972, the Pioneer 10 planetary exploration probe was launched into space with a message including the co-ordinates of Earth.

In the year 2050, long after having travelled beyond the solar system, Pioneer 10 was still continuing its long cosmic voyage when it was suddenly and mysteriously immobilised and stopped transmitting. On earth, this silence was interpreted as a transmission failure. A fatal mistake: someone was busy intercepting the imprudent earth message and was getting ready to make good use of it.

You have been chosen to lead combat operations against the Kesh Rhan nation, extra-terrestrial beings who have stolen the Earth's co-ordinates for the sole purpose of destroying it.

While the Kesh-Rhan's mother-ship is approaching, signalling the start of the final invasion, you have been transferred, together with all other combat units, to the Grand General Headquarters of Earth from where all defence actions will be directed.

In the first part of the game, you must fight the extra-terrestrial Kesh Rhan warriors who have overrun Manhattan and try to block the way to the GHQ.

The second part will see you at the controls of an exceptionally powerful fighter prototype, pursuing the bulk of the Kesh Rhan fleet.

Finally, you enter a terrifying labyrinth full of booby traps.

If you get through this maze you will finally be able to contend with the Kesh Rhan mother-ship.

The Characters

The allies:

Jessica Darkhill: Jessica is one of the best pilots in the Orbital Defence Forces. She is part of the Eleventh Squadron. When the story starts she is a Lieutenant, but on arriving in Manhattan, she is promoted to Major and has orders to lead the FUNSAI operation with the mission of breaking through enemy lines and destroying the Kesh Rhan mother-ship. Her fiancé, Major Morgan Kain, was one of the many victims of the Kesh Rhan attack on Mars.

Hank Mc Bride: A pilot in the First Group of the Eleventh Squadron, Hank is Jessica's wing man. He is very game and doesn't miss an opportunity to tease Jessica, of whom he is much more than just fond...

Commander Darkhill: Jessica's father. Brought her up like the son he never had so that she could face difficulties with bravery and composure. Today, even though he is proud of her, he sometimes regrets she is in the military. He commands the Lunar Base.

Morgan Kain: Was Jessica's fiancé. Died in combat during the Battle of Mars. Because of his demise, Jessica is even more determined to fight the Kesh Rhan.

The enemy:

Arakh'Kreen: The Lord Commander of the Kesh Rhan fleet. On board the mother-ship, he leads the bloody fight against the earthlings and dreams of destroying Earth. His fleet is made up of the most dreadful weapons imaginable, all of which you will find yourself up against at some time or other: Atmospheric fighters, Indestructible Transporters, Anti-gravity Speeders, Tanks, Orbital Fighters, Cannons and earth-based Defence Turrets.

The Controls

1. In the game

- Using the Control Pad and the Virtua Stick:

↑, ↓, →, ← Directional Button to move during the game.

START To pause or resume play

A or C Button To fire at enemies.

- Using the mouse:

Left button (A) To fire at enemies

Right button (C) To fire at enemies

START (Blue button) To pause or resume play

- Using the Virtua Gun:

START To pause or resume play

Point your Virtua Gun at the enemies you wish to kill and pull the trigger to fire.

2. In the “Options” and “Controls” menus

- Using the Control Pad:

↑, ↓, →, ← Directional Button to select the desired option

A To confirm the chosen selection

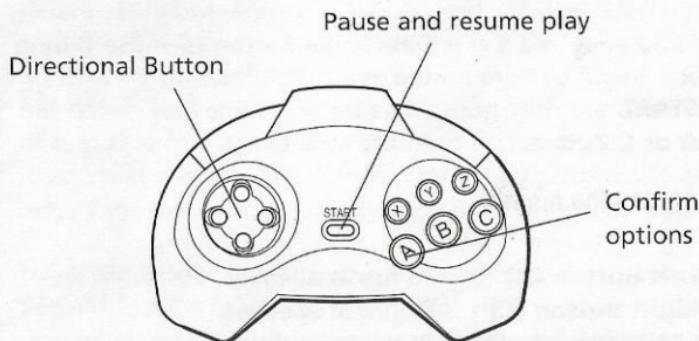
B To return to the previous menu without confirming options

- Using the mouse:

Select the desired option by moving your mouse and pressing the left-hand button (A) to confirm. If you want to return to the previous menu without confirming an option, press the Middle button (B) on your mouse.

• Using the Virtua Gun:

Move around by pressing the trigger of your gun and press START to confirm the selected option.



If you want to play using the Virtua Gun, we advise you not to use the Multi Tap.



Starting the game

Once the SEGA logo has been displayed, the language choice menu will appear on the screen. After you have chosen the language, press START to go to the Main Menu.



Main Menu

The main menu offers you three options. Select the one you require using the directional button on the control pad and press the A button to confirm.



Start a game:

Confirm this option and the adventure will begin!

High scores: With this choice you will be able to see the ten highest scores.

Options: You will be able to customise the various game settings.

The game screen:

Your game screen is made up of the following elements:



The weapon sights

The circle on the screen acts as your sights. If you play a two-player game, one circle will be blue and the other green. If you play using the Virtua Gun, there will be no sight on the screen.

The energy bar

This bar represents your energy supply. It decreases the more you are hit by enemy fire.

Remaining lives

The number of lives you have left, between 0 and 9, is displayed above the energy bar.

Score

In the upper part of the screen, next to the number of lives you have left, there is a counter which shows you the number of points scored. You will notice that just staying alive will earn you points!

The cannon's temperature status bar

This bar is located in the bottom left- or right-hand corner of the screen and appears only when you fire. It indicates the temperature level of your cannon, which varies according to your rate of fire.

In the case of a two-player game, the above elements are duplicated at each side of the screen, player 1 to the left and player 2 to the right.

The Options Menu

If you confirm "Options" in the main menu, you will enter the following menu:

- **Players:** you can play alone or with a friend
- **Level:** Select the easy, medium or hard difficulty level, depending on how hard-to-beat you want your enemies to be.
- **Lives:** Use this option to select the number of lives you wish to have.
- **Sound:** Mono - Stereo.
- **Controls:** You can play using the control pad, the Virtua stick, the mouse or the Virtua Gun and can set the speed of each player's control pad.
- **Memory:** It is possible to save the game settings you have selected. The saves can be made to the system memory or to a memory cartridge.



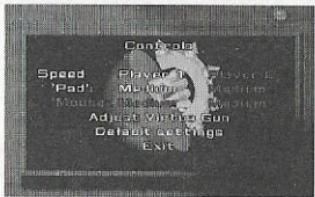
WARNING: never insert the Memory Cartridge in your system when it is turned on.

- **Exit:** Select this to return to the main menu.

The "Controls" menu

It is possible to adjust the speed of both players' control pads.

If you want to play using the Virtua Gun, you will be able to adjust your sights by firing at the centre of a target, which appears automatically if you select "Adjust Virtua Gun".



Pause:

An emergency? No problem: the START button lets you "freeze" a game in progress at any time. To restart the game where you left off, press the START Button again.

High Scores

At the end of your game, the High Scores screen will be automatically displayed if you score more than 100,000 points.

You can thus write your name (a maximum of 8 characters) following the on-screen instructions and then confirm with the A button or START on the Virtua Gun.



Don't panic!

If the game doesn't load properly.

- Have you inserted the CHAOS CONTROL CD-ROM?
- Is the system switched on?

If you still have problems, don't give up hope! Just contact your retailer or the INFOGRAMES customer service department:

For technical support on CHAOS CONTROL (and all Infogrames products) call:

0990 168 252

For all other enquiries, call:

0171 738 8199

Monday to Friday, office hours.

Our UK Address:

INFOGRAMES LTD.
14 Smedley Street,
Clapham,
LONDON SW4 6PF

Internet: <http://www.infogrames.com>

CHAOS CONTROL

Attention !	16
Le Challenge	17
Les personnages	18
Boutons CHAOS CONTROL	19
Lancement du Jeu	20
Menu principal	21
Le Menu d'Options	22
Le menu «Contrôles»	23
Les meilleurs scores	23
Pas de Panique !	24

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre

dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Attention !

Manipulation de votre CD-Rom Sega Saturn

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn
- Gardez toujours la surface de CD-ROM propre et sans rayures.
- N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Evitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

Si votre console est éteinte

Allumez votre console Saturn en pressant la touche «Power».

Insérez le CD-ROM CHAOS CONTROL

Le jeu est lancé automatiquement.

Si votre console est déjà allumée .

Insérez le CD-ROM CHAOS CONTROL.

Le message suivant va s'afficher : UNITE OUVERTE.

Refermez le capot de la console et appuyez sur le bouton A.

Le jeu est lancé automatiquement.

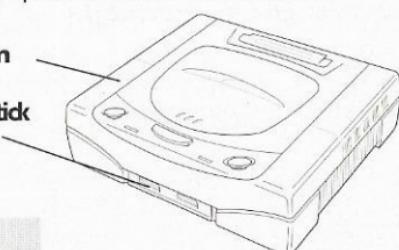
Important : Votre CD ROM contient un code de sécurité permettant sa lecture. Gardez-le bien propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre console, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

Console Sega Saturn

Manette de jeu / Virtua Stick

Virtua Gun

Souris



Le Challenge

CHAOS CONTROL est un jeu d'action composé de séquences en images de synthèse, chacune étant précédée d'une séquence animée qui vous permettront de connaître l'objectif de chacune de vos missions.

Regardez bien chacune d'entre elles si vous voulez relever le défi !

Le 3 mars 1972, la sonde d'exploration planétaire PIONEER 10 fut lancée dans l'espace avec à son bord un message contenant les coordonnées de la Terre.

En 2050, bien longtemps après avoir passé les limites du système solaire, PIONEER 10 poursuivait son voyage cosmique lorsqu'elle fut mystérieusement immobilisée et cessa d'émettre. Sur Terre, ce silence fut interprété comme une panne de transmission.

Erreur fatale : Une force inconnue avait intercepté le précieux message et s'apprétrait à en faire bon usage...

Vous avez été désigné pour diriger les opérations de combat contre les Kesh-Rhan, ces extra-terrestres qui se sont emparés des coordonnées de la Terre dans le seul but de la détruire.

Alors que le vaisseau-mère Kesh-Rhan s'approche, annonçant ainsi le début de l'invasion finale, vous êtes transférée avec toutes les unités de combat au Grand Quartier Général de la terre, d'où seront menées toutes les opérations de défense.

La première partie du jeu vous conduit à combattre les Kesh-Rhan qui pullulent dans Manhattan et tentent ainsi de bloquer l'accès au H.Q.G..

Dans le second volet, aux commandes du prototype d'un chasseur particulièrement puissant, vous partez dans l'espace à l'assaut du « gros » de la flotte Kesh Rhan.

Vous serez ensuite entraîné dans un labyrinthe redoutable.

A l'issu de ce dédale, vous pourrez enfin affronter le vaisseau-mère Kesh Rhan.

Les Personnages

Les alliés :

Jessica Darkhill : Jessica est un des meilleurs pilotes des Forces de Défense Orbitales. Elle fait partie du 11e Escadron. En arrivant sur Manhattan, elle doit alors mener l'opération FUNSAI, dans le but de percer les lignes ennemis et surtout de détruire le vaisseau-mère Kesh Rhan. Son fiancé, le major Morgan Kain a été l'une des nombreuses victimes de l'attaque Kesh Rhan sur Mars.

Hank Mc Bride : C'est un pilote qui fait partie du groupe 1 du 11e Escadron : c'est l'ailier rapproché de Jessica. Il n'a pas froid aux yeux et ne perd pas une occasion de taquiner Jessica pour laquelle il éprouve beaucoup plus que de la sympathie...

Commandant Darkhill : Le Commandant Darkhill est le père de Jessica. Il l'a élevée comme le fils qu'il n'a jamais eu, afin qu'elle puisse affronter les difficultés avec courage et sang-froid. Aujourd'hui, même s'il est fier d'elle, il regrette parfois qu'elle soit militaire. Il dirige la Base Lunaire.

Morgan Kain : C'était le fiancé de Jessica. Il est tombé au champ d'honneur lors de la bataille de Mars. Jessica trouve dans sa disparition une motivation supplémentaire pour lutter contre les Kesh Rhan.

Les ennemis :

Arakh'Kreen : C'est le Lord Commander de la flotte Kesh Rhan. A bord de son vaisseau-mère, il mène une lutte acharnée contre les terriens dans le seul but de détruire la Terre.

Sa flotte se compose d'armes plus redoutables les unes que les autres, que vous rencontrerez au cours du jeu : Chasseurs atmosphériques, Transporteurs indestructibles, Speeder antigravité, Tanks, chasseurs orbitaux, Canons et tourelles terrestres.

Boutons CHAOS CONTROL

1. Dans le jeu

- Avec la manette de jeu et le Virtua Stick :

- ↑, ↓, →, ← Flèches multidirectionnelles pour vous diriger au cours du jeu
- START** Pour activer et interrompre la pause
- Bouton A ou C** Pour tirer sur les ennemis.

- Avec la souris :

- Bouton Gauche (A)** Pour tirer sur les ennemis
- Bouton Droit (C)** Pour tirer sur les ennemis
- START (Bouton bleu)** Pour activer et interrompre la pause

- Avec le Virtua Gun :

- START** Pour activer et interrompre la pause
- Diriger votre Virtua Gun en direction des ennemis que vous souhaitez éliminer puis tirez en appuyant sur la gachette.

2. Dans les menus «Options» et «Contrôles»

- Avec la manette de jeu :

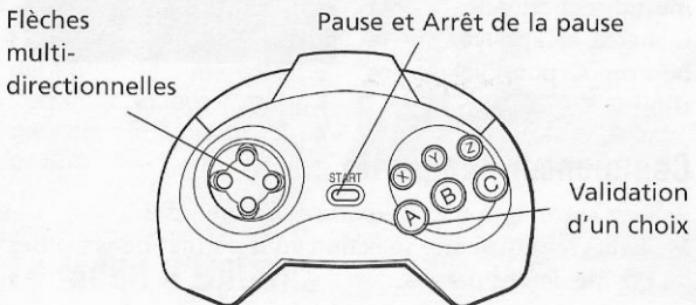
- ↑, ↓, →, ← Flèches multidirectionnelles pour sélectionner l'option choisie
- A** Pour valider l'option choisie
- B** Pour revenir au menu précédent sans valider d'options

- Avec la souris :

Sélectionnez l'option choisie en déplaçant votre souris puis appuyez sur le bouton gauche (A) pour validez. Si vous souhaitez revenir au menu précédent sans valider aucune option, appuyez sur le bouton Central (B) de votre souris.

• Avec le Virtua Gun :

Déplacez vous en appuyant sur la gâchette de votre pistolet et appuyez sur START pour valider l'option sélectionnée.



Nous vous conseillons de ne pas utiliser le Multi Tap si vous souhaitez jouer avec le Virtua Gun.



Lancement du Jeu

Après l'affichage du logo SEGA, le menu de choix de la langue du jeu s'affiche sur l'écran. Après avoir sélectionné votre langue, appuyez sur START pour arriver au Menu Principal.



Le menu principal

Le menu principal vous propose trois options.

Sélectionnez celle de votre choix à l'aide des flèches multidirectionnelles de la manette et appuyez sur le bouton A pour valider ce choix.



Commencer une partie :

Validez cette option et l'aventure commence !

Meilleurs scores : cette sélection vous permet de visualiser les dix meilleures parties.

Options : Vous pourrez personnaliser les différents paramètres du jeu

L'écran de jeu :

Votre écran de jeu se compose des éléments suivants :



Le viseur

Le cercle à l'écran est votre viseur. Si vous jouez à deux, l'un des deux viseurs sera bleu et l'autre vert. Si vous jouez avec le Virtua Gun, il n'y aura aucun viseur à l'écran.

La barre d'énergie

Cette barre représente votre réservoir d'énergie. Plus vous êtes touché par les tirs ennemis, plus votre réserve diminue.

Nombre de vie disponibles

Le nombre de vie dont vous disposez, de 0 à 9, est affiché au dessus de la barre d'énergie.

Compteur de points

Dans la partie supérieure de l'écran à côté du nombre de vies disponible, un compteur défile en indiquant le nombre de points que vous gagnez. Vous remarquerez que le simple fait de rester en vie vous fait déjà gagner des points !

La barre d'échauffement du canon

Cette barre située dans l'angle inférieur droit ou gauche de l'écran apparaît lorsque vous tirez. Elle indique le niveau d'échauffement de votre canon, niveau qui varie en fonction de la densité des tirs.

Si vous jouez à deux, les éléments indicatifs décrits ci-dessus figureront en double de chaque côté de l'écran, le joueur 1 étant à gauche, le joueur 2 à droite.



Le Menu d'Options

En validant « Options » dans Le menu principal, vous accédez au Menu suivant :

- **Joueurs** : vous pouvez jouer à seul ou à deux
- **Difficulté** : Sélectionnez un niveau de jeu facile, normal ou difficile et vos ennemis seront plus ou moins conciliants.
- **Vies** : Choisissez ici le nombre de vies dont vous pourrez bénéficier au cours de la partie.
- **Audio** : Mono -Stéréo.
- **Contrôles** : Il est possible de jouer avec le joypad, le Virtua stick, la souris ou le Virtua Gun et de régler la vitesse des manettes de chacun des deux joueurs.
- **Sauvegarde** : Vous avez la possibilité de sauvegarder les paramètres de jeu que vous aurez sélectionné. Les sauvegardes pourront être effectuées dans la mémoire interne ou sur une cartouche de mémoire.



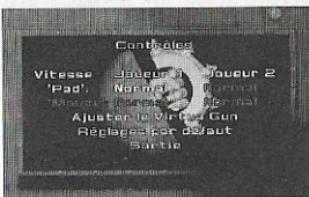
ATTENTION : n'insérez jamais de Cartouche Mémoire dans votre console lorsqu'elle est allumée.

- **Sortie** : Si vous souhaitez revenir au menu principal.

Le menu «Contrôles»

Vous avez la possibilité de régler la vitesse de déplacement de la manette choisie et ce pour les deux joueurs.

Si vous souhaitez jouer avec le Virtua Gun, vous pourrez alors régler la précision des tirs en tirant au centre d'une cible qui s'affichera automatiquement si vous sélectionnez « Ajuster le Virtua Gun ».



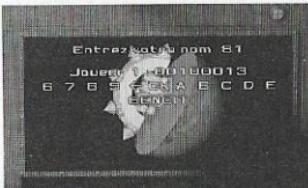
La pause :

Une urgence ? Pas de problème : à tout moment, le bouton START vous permet d'arrêter le jeu au cours d'une partie. Pour reprendre ensuite votre partie, appuyez à nouveau sur le bouton START.

Les meilleurs scores

A la fin de votre partie, l'écran des meilleurs scores s'affiche automatiquement si vous avez gagné plus de 100.000 points.

Vous pouvez ainsi inscrire votre nom (8 caractères au maximum) à l'aide des indications figurant à l'écran et valider avec le bouton A ou la bouton START pour le Virtua Gun.



Pas de Panique !

Si le Jeu ne charge pas convenablement :

- Avez-vous installé le CD-ROM CHAOS CONTROL ?
- Avez-vous allumé la console ?

En cas de problème

Gardez le moral et contactez votre revendeur, ou alors notre Service Particuliers pour les logiciels INFOGRAMES :

En France, par courrier à l'adresse suivante :

INFOGRAMES MULTIMEDIA
Service consommateurs
82/84, rue du 1er mars 1943
69100 VILLEURBANNE - FRANCE

Par téléphone au numéro suivant entre 14h30 et 18h30

(33).72.65.50.65

ou sur Internet : <http://www.infogrames.com>

En Belgique à l'adresse suivante :

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Bénélux
Esplanade du Heizel
Buro & Design Center
1020 BRUXELLES

Hotline : **0900-210-20**

CHAOS CONTROL

Hinweis	28
Die Herausforderung	29
Charaktere	30
Steuerung	31
Starten des Spiels	33
Hauptmenü	33
Menü Optionen	35
Menü "Steuerung"	35
High Scores	36
Nur keine Panik!	36

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel, und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

Hinweis

Handhabung Ihrer Sega Saturn CD-Rom

- Die Sega Saturn CD-ROM ist ausschließlich für die Verwendung mit dem Sega Saturn-Gerät vorgesehen.
- Halten Sie die Oberfläche der CD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Heizung oder anderer Wärmequellen liegen.
- Legen Sie während eines längeren Spiels gelegentlich eine Pause ein, um sich selbst und der Sega Saturn CD-ROM eine Erholung zu gönnen.

Warnung an Besitzer von Projektionsfernsehgeräten:

Standbilder oder unbewegliche Grafiken können bleibende Beschädigung der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Wiedergabe von Videospielen auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.

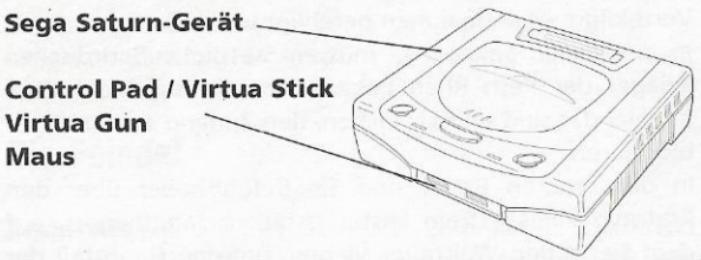
Wenn Ihre Konsole ausgeschaltet ist:

Schalten Sie die Saturn-Konsole ein, indem Sie auf POWER drücken. Legen Sie die CD CHAOS CONTROL ein.
Das Spiel wird automatisch gestartet.

Wenn Ihre Konsole bereits eingeschaltet ist:

Legen Sie die CD CHAOS CONTROL ein.
Folgende Meldung erscheint auf dem Bildschirm: FACH OFFEN (TRAY OPEN).
Schließen Sie das CD-ROM Laufwerk der Konsole, und drücken Sie Taste A.
Das Spiel wird automatisch gestartet.

Wichtig: Ihre CD-ROM enthält einen Sicherheitscode, der das Lesen der CD gestattet. Halten Sie daher die CD stets sauber, und behandeln Sie sie sorgfältig. Sollte Ihr Sega Saturn-Gerät Schwierigkeiten beim Lesen einer CD haben, nehmen Sie die CD heraus und wischen sie sorgfältig ab, wobei Sie geradlinig von der Mitte zum Rand wischen.



Die Herausforderung

Chaos Control ist ein Aktionsspiel, das aus Computeranimationen besteht. Sie werden von Videosequenzen eingeleitet, in denen Sie über das Ziel Ihrer Missionen unterrichtet werden.

Sehen Sie sich jede einzelne gut an, wenn Sie die Herausforderung aufnehmen wollen!

Am 3. März 1972 wurde die Raumsonde Pioneer 10 zu Forschungszwecken mit einer Botschaft, in der die Koordinaten der Erde mitgeteilt werden, in den Weltraum geschickt.

Im Jahre 2050, als PIONEER 10 die Grenzen des Sonnensystems längst überschritten hatte und ihre lange Reise im Kosmos weiterverfolgte, wurde sie plötzlich auf geheimnisvolle Art gestoppt, und die Funkübertragungen wurden unterbrochen. Auf der Erde wurde diese Funkstille als Panne interpretiert.

Fataler Irrtum: eine unbekannte Macht hatte die wertvolle Botschaft abgefangen und wollte sie nun auf ihre Weise ausnutzen...

Sie wurden damit beauftragt, die Kampfhandlungen gegen die Kesh Rhan zu leiten, ein Volk von Außerirdischen, die sich der Koordinaten der Erde bemächtigt haben... mit dem einzigen Ziel, sie zu zerstören.

Während das Mutterschiff der Kesh Rhan herannahmt und somit den Beginn des Großangriffs ankündigt, werden Sie mit allen, anderen Kampfeinheiten in das Große Hauptquartier der Erde versetzt, von dem aus alle

Verteidigungsmaßnahmen befehligt werden.

In der ersten Spielpartie müssen Sie die außerirdischen Krieger der Kesh Rhan bekämpfen, die auf Manhattan angelandet sind und versuchen, den Zugang zum GHQ zu blockieren.

In der zweiten Partie sind Sie Befehlshaber über den Prototyp eines extrem leistungsstarken Jagdfliegers, auf dem Sie in den Weltraum fliegen, um den Hauptteil der Flotte der Kesh Rhan anzugreifen.

Dann geraten Sie in ein Schreckenslabyrinth voller Tücken und Fallen.

Am Ende dieses Spießrutenlaufs können Sie sich endlich mit dem Mutterschiff der Kesh Rhan messen.

Charaktere

Die Verbündeten:

Jessica Darkhill: Jessica ist eine der besten Pilotinnen der Orbitalen Verteidigungskräfte. Sie gehört zur 11. Kompanie. Als sie nach Manhattan kommt, muß sie die Operation FUNSAI führen - mit dem Ziel, die feindlichen Linien zu durchbrechen und vor allem das Mutterschiff der Kesh Rhan zu zerstören. Ihr Verlobter, Major Morgan Kain, war eines der zahlreichen Opfer der Kesh Rhan-Attacke auf dem Mars.

Hank Mc Bride: Dies ist einer der Piloten, die zur Gruppe 1 der 11. Kompanie gehören: er ist Jessicas rechte Hand. Ihm ist nicht so leicht Angst zu machen. Er läßt keine Gelegenheit ungenutzt, um Jessica, für die er viel mehr als nur Sympathie empfindet, zu necken...

Kommandant Darkhill: Kommandant Darkhill ist Jessicas Vater. Er hat sie wie den Sohn, den er nie hatte, aufgezogen, damit sie Schwierigkeiten kühn und kaltblütig meistern kann. Heute ist er zwar stolz auf sie, manchmal bedauert er aber, daß sie beim Militär ist. Er leitet die Mondbasis.

Morgan Kain: Er war Jessicas Verlobter. Er ist im Kampf

bei der Schlacht um den Mars gefallen. Sein Tod ist für Jessica ein zusätzlicher Ansporn zur Bekämpfung der Kesh Rhan.

Die Feinde:

Arakh'Kreen: Dies ist der Lord Commander der Kesh Rhan-Flotte. Er befindet sich an Bord des Mutterschiffs, von dem aus er gegen die Erdbewohner einen erbitterten Kampf führt. Sein Ziel ist es, die Erde zu zerstören. Seine Flotte besteht aus Waffen, von denen eine furchterregender ist als die andere und denen Sie im Spielverlauf begegnen werden: atmosphärische Jagdflieger, unzerstörbare Transporter, Antischwerkraft-Speeder, Kettenpanzer, orbitale Jagdflieger, auf der Erde stationierte Geschütze und Türme.

Steuerung

1. Im Spiel

- Mit dem Control Pad und dem Virtua Stick:

↑, ↓, →, ←	Steuerkreuz, um sich im Spiel fortzubewegen
Taste A oder C	Pause einlegen bzw. beenden
	Feinde unter Beschuß nehmen

- Mit der Maus:

Linker Knopf (A)	Feinde unter Beschuß nehmen
Rechter Knopf (C)	Feinde unter Beschuß nehmen
START (Blaue Taste)	Pause einlegen bzw. beenden

- Mit dem Virtua Gun:

START	Pause einlegen bzw. beenden
Zielen Sie mit dem Virtua Gun auf die Feinde, die Sie ausschalten wollen, und schießen Sie, indem Sie den Abzug betätigen.	

2. In den Menüs "Optionen" und "Steuerung"

- Mit dem Control Pad:

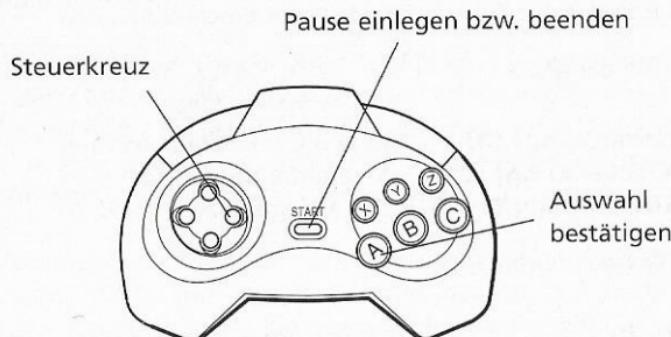
- ↑, ↓, →, ← Steuerkreuz zum Anwählen der gewünschten Option
- A** Gewählte Option bestätigen
- B** Zurück ins vorige Menü, ohne Optionen zu bestätigen

- Mit der Maus:

Wählen Sie die gewünschte Option durch Verschieben Ihrer Maus, und bestätigen Sie mit dem linken Knopf (A). Wenn Sie ins vorige Menü zurückkehren wollen, ohne Optionen zu bestätigen, drücken Sie auf den mittleren Mausknopf (B).

- Mit dem Virtua Gun:

Bewegen Sie sich von einer Option zur anderen, indem Sie den Abzug der Pistole drücken, und bestätigen Sie die gewählte Option mit START.



Wir empfehlen Ihnen, den Multi Tap nicht zu verwenden, wenn Sie mit dem Virtua Gun spielen wollen.



Starten des Spiels

Nach dem SEGA Logo erscheint auf dem Bildschirm das Menü zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie Ihre Sprache aus, und drücken Sie auf START, um ins Hauptmenü zu gelangen.



Hauptmenü

Im Hauptmenü stehen drei Optionen zur Auswahl. Treffen Sie Ihre Wahl mit dem Steuerkreuz und bestätigen Sie mit Taste A.



Spiel starten:

Bestätigen Sie diese Option, und das Abenteuer kann losgehen!

High Scores: Mit dieser Option können Sie die zehn besten Partien aufrufen.

Optionen: Hier können Sie die diversen Spielparameter einstellen.

Spielbildschirm:

Der Bildschirm zeigt folgende Elemente an:



Visier

Der Kreis auf dem Bildschirm ist Ihr Visier. Wenn Sie zu zweit spielen, ist ein Visier blau und das andere grün. Wenn Sie mit dem Virtua Gun spielen, erscheint kein Visier.

Energieleiste

Diese Leiste stellt Ihren Energievorrat dar. Je mehr Treffer Sie einstecken, desto mehr schwindet Ihre Reserve.

Leben

Die Anzahl Ihrer Leben (zwischen 0 und 9) wird über der Energieleiste angezeigt.

Punktezähler

Im oberen Bildschirmteil neben der Anzahl der verfügbaren Leben läuft ein Zähler, der die Anzahl der gewonnenen Punkte anzeigt. Sie können feststellen, daß allein die Tatsache, daß Sie am Leben bleiben, Ihnen Punkte einbringt!

Anzeige der Geschützerhitzung

Wenn Sie schießen, erscheint in der rechten oder linken unteren Bildschirmcke eine Leiste, die die Erhitzung Ihres Geschützes anzeigt. Der Erhitzungsgrad ändert sich je nach Schußfrequenz.

Wenn Sie zu zweit spielen, erscheinen die oben beschriebenen Anzeigen auf jeder Bildschirmseite, wobei Spieler 1 die linke und Spieler 2 die rechte Seite hat.



Menü Optionen

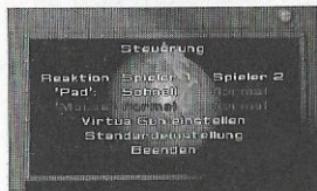
Wenn Sie im Hauptmenü "Optionen" wählen, gelangen Sie ins folgende Menü:

- **Spieler:** Sie können allein oder zu zweit spielen.
 - **Niveau:** Wählen Sie "Leicht", "Normal" oder "Schwierig", und Ihre Feinde werden mehr oder weniger unbarmherzig sein.
 - **Leben:** Wählen Sie hier die Anzahl der Leben, die Ihnen im Lauf der Partie zur Verfügung stehen.
 - **Sound:** Mono - Stereo.
 - **Steuerung:** es ist möglich, mit dem Control Pad, dem Virtua Stick, der Maus oder dem Virtua Gun zu spielen und die Geschwindigkeit (Reaktion) der Steuerelemente jedem Spieler anzupassen.
 - **Speicher:** Sie haben die Möglichkeit, die Spielparameter, die Sie gewählt haben, zu speichern. Die Parameter können entweder im Systemspeicher oder auf einer Memory Card gesichert werden.
- ACHTUNG:** legen Sie nie eine Memory Card in die Konsole ein, während sie eingeschaltet ist.
- **Beenden:** Zurück ins Hauptmenü.



Menü "Steuerung"

Sie haben die Möglichkeit, die Reaktion (Geschwindigkeit) des gewählten Steuerelements für jeden Spieler einzustellen. Wenn Sie mit dem Virtua Gun spielen wollen, können Sie die Präzision der Schüsse regeln, indem Sie auf eine Zielscheibe schießen, die automatisch erscheint, wenn Sie "Virtua Gun einstellen" anwählen.



Pause:

Was zu erledigen? Kein Problem: Sie können mit der Starttaste das Spiel jederzeit unterbrechen. Um das Spiel an dem Punkt wiederaufzunehmen, an dem Sie aufgehört haben, drücken Sie erneut die Starttaste.

High Scores

Am Ende des Spiels erscheint automatisch ein Bildschirm mit den besten Punktzahlen, wenn Sie mehr als 100.000 Punkte gewonnen haben. Anhand der Hinweise auf dem Bildschirm können Sie dann Ihren Namen eintragen (maximal 8 Zeichen) und mit Taste A bzw. beim Virtua Gun mit der Starttaste bestätigen.



Nur keine Panik!

Das Spiel wird nicht richtig geladen...

Haben Sie die CD-ROM CHAOS CONTROL installiert?

Haben Sie die Konsole eingeschaltet?

Im Falle eines Problems

Bleiben Sie zuversichtlich, und wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder an unseren Kundendienst:

Adresse: INFOGRAMES ENTERTAINMENT GMBH

Kundendienst

Im Mediapark 5

D-50670 KÖLN

Tel: **0221/45 43 106** (Mo, Di, Do, Fr 15-18 Uhr)

Fax: **0221/ 45 43 110**

Internet: <http://www.infogrames.com>

CHAOS CONTROL

Opgelet	38
De uitdaging	40
De personages	41
Commando's CHAOS CONTROL	42
Het spel starten	44
Het Hoofdmenu	44
Optiemenu	45
Commando's	46
De beste scores	47
Geen Paniek!	47

Waarschuwing voor epilepsie

Lees dit vooraleer u dit videogame-systeem in gebruik neemt of het door uw kinderen laat gebruiken.

Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten.

Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen.

Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad.

Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen.

Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen een van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik **ONMIDDELIJK** staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen : duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuiptrekkingen.

Voorzorgsmaatregelen bij gebruik

Ga niet te dicht bij het beeldscherm staan. Ga op ruime afstand van het TV-scherf zitten, zover de lengte van de kabel dit toelaat.

Gebruik het spel op een zo klein mogelijk TV-scherf.

Ga niet spelen, indien u vermoed bent of niet voldoende slaap hebt gehad.

Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt voldoende verlicht is.

Tijdens het spelen van een videospelletje moet u elk uur tenminste 10 à 15 minuten rusten.

Opgelet

Behandeling van uw Sega Saturn CD-Rom.

- De Sega Saturn CD-Rom is ontworpen om uitsluitend te worden gebruikt met het Sega Saturn systeem.
- Zorg ervoor dat het oppervlak van de CD-Rom van vuil en krassen gevrijwaard blijft.
- Niet in onmiddellijk zonlicht achterlaten of in de nabijheid van een radiator of andere warmtebron.
- Neem nu en dan een pauze wanneer u voor een lange periode speelt, om uzelf en de Sega Saturn CD de nodige rust te gunnen.

Waarschuwing voor de gebruikers van een projectiescherm :

Stilstaande beelden kunnen permanente schade aanrichten aan de beeldbuis of kunnen de fosfor van uw scherm aantasten.

Speel niet te vaak of te lang wanneer u de videospelletjes projecteert op een groot scherm.

Starten van het spel

Je console staat nog niet aan?

Schakel je Saturn console aan door de "Power"-toets in te drukken.

Breng de CD-Rom "Chaos Control" in.

Het spel wordt automatisch opgestart.

Je console staat reeds aan?

Breng de CD-Rom "Chaos Control" in.

Op het scherm verschijnt volgend bericht : TRAY OPEN.

Klap het CD-Rom luik van je console dicht en druk op de A knop.

Het spel wordt automatisch gestart.

Belangrijk : De Sega Saturn CD-Rom is voorzien van een beveiligingscode die ervoor zorgt dat de disc kan worden gelezen.

Houd de disc altijd goed schoon en ga er voorzichtig mee om.

Als jouw Sega Saturn systeem de disc niet goed kan lezen,

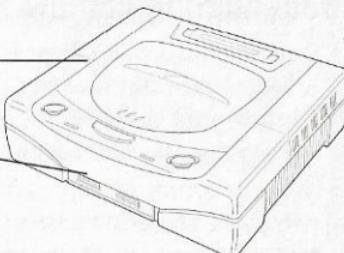
moet je de disc verwijderen en voorzichtig schoonvegen, waarbij je vanuit het midden van de disc in een rechte lijn naar de rand toe veegt.

Sega Saturn console

Control Pad

Virtua Gun

Muis



De uitdaging

CHAOS CONTROL is een actiespel dat uit interactieve reeksen synthetische beelden is opgebouwd, waarbij elke reeks wordt ingeluid door een groot schermvullend videospectakel. De videoreeksen vormen de leidraad van het verhaal en geven het doel van de missie aan.

Bekijk ze heel goed vooraleer je de uitdaging aanvaardt!

Op 3 maart 1972 is de ruimtesonde Pioneer 10 gelanceerd, met aan boord een bericht waarin de coördinaten van de Aarde zijn vermeld. In 2050, lang na de grenzen van het zonnestelsel te zijn overschreden, wordt Pioneer 10 plotseling op mysterieuze wijze in zijn lange cosmetische reis gestopt en wordt het contact verbroken. Op Aarde wordt deze stilte uitgelegd als een zendstoring. Een fatale fout: iemand heeft het bericht van de onvoorzichtige Aardbewoners onderschept en maakt zich op zijn voordeel hiermee te doen...

DOEL VAN HET SPEL

Je bent luitenant Jessica Darkhill en je bent aangewezen om de gevechtshandelingen tegen het volk van de Kesh Rhan te leiden, de buitenaardse wezens die de gegevens van de Aarde in de wacht hebben gesleept met het doel deze te vernietigen.

Als het moederschip van de Kesh Rhan nadert en het begin van de invasie nabij is, word je met alle andere gevechtseenheden naar het Grote Hoofdkwartier van de

Aarde overgeplaatst, van waaruit alle verdedigende handelingen worden geleid.

DE UITDAGING

In het eerste gedeelte van het spel moet je de strijd aanbinden met de buitenaardse krijgers van de Kesh Rhan die Manhattan proberen in te nemen en de toegang tot het Grote Hoofdkwartier proberen te blokkeren.

In het tweede gedeelte kom je in een virtuele wereld terecht waarin je het virusprogramma van de Kesh Rhan onschadelijk moet maken.

In het derde gedeelte moet je met het prototype van een bijzonder krachtige jager de ruimte intrekken om de 'hoofdmoot' van de Kesh Rhan vloot te verslaan.

In het laatste gedeelte word je in een doolhof met verschrikkelijke vallen gelokt.

Na dit doolhof kan je eindelijk je krachten meten met het moederschip van de Kesh Rhan.

Veel sterkte!

De personages

De bondgenoten

Jessica Darkhill : Jessica is een van de beste piloten van de Orbitale Defensiemacht.

Zij maakt deel uit van het 11e Eskader. Aan het begin van het verhaal is zij luitenant. In Manhattan wordt zij tot majoor benoemd en moet ze de operatie FUNSAI leiden, met tot doel de vijandelijke linies te doorbreken en vooral het moederschip van de Kesh Rhan te vernietigen. Haar verloofde, majoor Morgan Kain, was een van de talrijke slachtoffers van de aanval op de Kesh Rhan op Mars.

Hank Mc Bride : een piloot die deel uitmaakt van groep 1 van het 11e Eskader. Hij is de rechterhand van Jessica. Hij is niet bang voor de dood en laat werkelijk geen mogelijkheid onbenut om Jessica te plagen, voor wie hij veel meer dan sympathie voelt...

Commandant Darkhill : is de vader van Jessica. Hij heeft haar opgevoed als de zoon die hij nooit gehad heeft, zodat

zij moeilijkheden moedig en koelbloedig het hoofd kan bieden. Hij is trots op haar, maar betreurt het soms dat zij voor een militaire loopbaan heeft gekozen. Hij leidt de Maanbasis.

Kapitein Yoko Nakamura : een wetenschappelijk officier die op de afdeling Onderzoek van het Groot Hoofdkwartier in Manhattan werkt. Net als Jessica heeft zij haar man verloren in de slag om Mars. Om deze reden doet zij al het mogelijke om Jessica te helpen in haar strijd tegen het virus dat door de Kesh Rhan in het besturingssysteem van het verdedigingsnet is aangebracht.

Morgan Kain : de verloofde van Jessica. Hij is gevallen in de strijd om Mars. In zijn dood vindt Jessica een extra stimulans om de Kesh Rhan te bestrijden.

De vijanden

Arakh'Kreen : de Lord Commander van de vloer van de Kesh Rhan. Hij is aan boord van het moederschip, van waaruit hij een verbeten strijd voert tegen de Aardbewoners. Zijn ambitie : de Aarde vernietigen.

4Battle Bot Kesh Rhan (rood, blauw, paars volgens de sterkte) : gevechtsrobot van de Kesh Rhan waarvan de verbinding piloot/machine nog onbekend is.

Commando's CHAOS CONTROL

1. In het spel

- Met de control pad en de Virtua Stick :

↑, ↓, →, ← richtingstoetsen om zich in het spel te verplaatsen

START om een pauze in te lassen en het spel te hervatten na een pauze

Knop A of C om op de vijand te schieten

- Met de muis :

Knop Links (A) om op de vijand te schieten

Knop Rechts (C) om op de vijand te schieten
START (blauwe knop) om een pauze in te lassen en het spel te hervatten

• **Met de Virtua Gun :**

START om een pauze in te lassen en het spel te hervatten

Richt de Virtua Gun in de richting van de vijand die je wenst uit te schakelen en schiet dan door de trekker over te halen.

2. In de menu's "Opties" en "Commando's"

• **met de controlpad :**

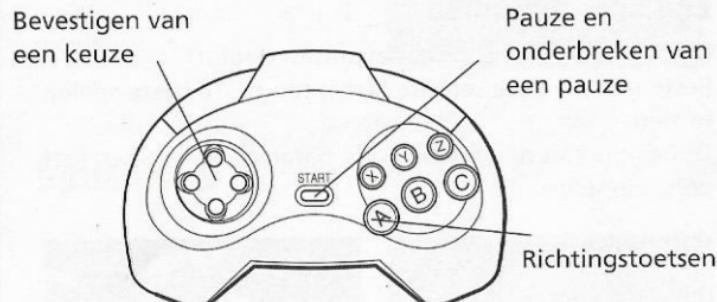
↑, ↓, →, ← richtingstoetsen om de gekozen optie te selecteren
A om een gekozen optie te bevestigen
B om terug te keren naar voorgaand menu

• **met de muis :**

Selecteer de gekozen optie door de muis te verplaatsen en vervolgens op knop A te drukken om te bevestigen.
Druk op de centrale knop (B) om naar een voorgaand menu terug te keren, zonder een optie te moeten bevestigen.

• **met de Virtua Gun :**

Zich verplaatsen door de trekker over te halen en op START drukken om een optie te valideren.



Wij raden u aan geen gebruik te maken van de Multi Tap wanneer u met de Virtua Gun wil spelen.



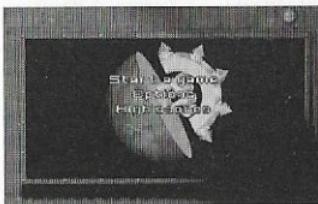
Het spel starten

Na het Sega logo, verschijnt het menu van de taalkeuze op het scherm. Kies uw taal en druk dan op START om in het hoofdmenu te komen.



Het Hoofdmenu

Het hoofdmenu stelt u 3 opties voor. Selecteer de optie van uw keuze met behulp van de richtingstoetsen van de stick en druk op knop A om deze keuze te bevestigen.



Een spel beginnen :

Bevestig deze optie en het avontuur begint!

Beste scores : deze selectie laat u toe de 10 beste spelen te zien.

Opties : u kan de verschillende parameters van het spel personaliseren.

Het speelscherm :

Uw speelscherm bestaat uit volgende elementen :



het vizier

De cirkel op uw scherm is uw vizier. Indien u met 2 spelers speelt zal het ene vizier blauw en het andere groen zijn. Als u met een Virtua Gun speelt, zal geen vizier zichtbaar zijn op uw scherm.

de energiebalk

Deze balk geeft uw energievoorraad aan. Hoe meer u door vijandelijk geschut geraakt wordt, hoe meer uw energie aangetast wordt.

aantal beschikbare levens

Het aantal levens waarover u beschikt, van 0 tot 9, verschijnt bovenaan de energiebalk.

puntenteller

Bovenaan uw scherm, naast het aantal levens, duidt een letter het aantal punten aan dat u wint.

U zal merken dat enkel al in leven blijven u punten zal opleveren.

verhittingsbalk van het kanon

Deze balk onderaan uw scherm verschijnt wanneer u schiet en geeft de verhitting van het kanon aan. Deze hangt af van de concentratie van de schoten.

Wanneer u met 2 speelt,
zullen al deze indicaties
dubbel verschijnen, aan
elke zijde van het scherm;
speler 1 links en speler 2
rechts.



Optiemenu

Wanneer u "opties" kiest
in het hoofdmenu, komt u
in volgend menu terecht :

- **spelers** : kies alleen of
met 2 te spelen



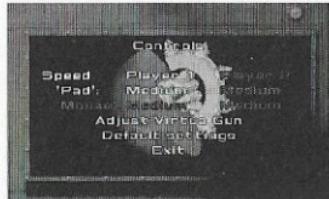
- **moeilijkheidsgraad** : selecteer een moeilijkheidsniveau : makkelijk, normaal, moeilijk.
- **levens** : kies het aantal levens dat u wil hebben tijdens het spel
- **geluid** : mono of stereo
- **commando's** : het is mogelijk met een stick te spelen, de Virtua Stick, de muis of de Virtua Gun en de snelheid te regelen van elk van de 2 spelers.
- **geheugen** : u kan de parameters van het spel dat u koos opslaan. Dit opslaan kan gebeuren in het intern geheugen of op een geheugenkaart.

LET WEL : Breng nooit een geheugenkaart in uw console terwijl deze aanstaat.

- **Verlaten** : wanneer u naar het hoofdmenu wil terugkeren.

Commando's

U hebt de mogelijkheid om de snelheid te regelen van de gekozen stick en dit voor 2 spelers. Als u met de Virtua Gun wil spelen, kan u de nauwkeurigheid van uw schoten regelen door op een doelwit te schieten dat automatisch verschijnt als u "adjust Virtua Gun" selecteert.



Pauze :

Een noodgevalletje? Geen probleem : op elk moment kan u het spel onderbreken door op de START knop te drukken. Om het spel vervolgens te hernemen, druk opnieuw op de START knop.

De beste scores

Aan het einde van uw spel zal het scherm automatisch uw score aanduiden als deze de 100.000 punten overschrijdt.

U kan dan uw naam (maximum 8 letters) registreren volgens de aanwijzingen op uw scherm en bevestigen met de A knop of de START knop voor de Virtua Gun.



Geen Paniek!

Wanneer het spel niet naar wens opstart :

- Heeft u de CD-Rom Chaos Control geïnstalleerd?
- Heeft u de console aangezet?

Toch nog problemen?

Kop op en neem contact met uw verdeler of met onze klantendienst :

Infogrames Entertainment Benelux
Heizel Esplanade Buro & Design Center Box 94
1020 Brussel

Tel : **02/4780.70.90**

CHAOS CONTROL

Atención	50
El desafío	51
Los personajes	52
Botones de CHAOS CONTROL	53
Inicio del juego	54
El menú principal	55
Options	56
Controls	57
High scores	58
Problemas de funcionamiento	58

Advertencia acerca de la epilepsia

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de vídeo o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces centelleantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

Precauciones

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de vídeo.

Atención

Manejo de su CD-ROM Sega Saturn

- El CD-ROM Sega Saturn ha sido diseñado para ser utilizado exclusivamente con el sistema Sega Saturn.
- Asegúrese de mantener la superficie del CD-ROM libre de polvo y rayaduras.
- No lo deje a la luz solar directa ni cerca de un radiador u otras fuentes de calor.
- Asegúrese de efectuar alguna pausa de vez en cuando durante un juego prolongado, para que descance tanto usted como el CD-ROM Sega Saturn.

Aviso a los usuarios de televisores de proyección:

Los fotogramas o imágenes fijas podrían causar daño permanente en el tubo de imagen o marcar el luminóforo del tubo de rayos catódicos. Evite el uso repetido o prolongado de juegos de video en televisores de proyección de pantalla grande.

Si el sistema está apagado

Encienda el sistema Sega Saturn pulsando la tecla "Power". Introduzca el CD-ROM Jack is back - Alone in the Dark. El juego se carga automáticamente.

Si el sistema ya está encendido

- Introduzca el CD-ROM Jack is back - Alone in the Dark.
- Aparecerá el siguiente mensaje: "tray open" (unidad abierta).
- Vuelva a cerrar la tapa del sistema y pulse el botón A.
- El juego se carga automáticamente.

Nota importante: El CD-ROM contiene un código de seguridad que permite su lectura. Manténgalo muy limpio y manéjelo con cuidado. Si no puede leerlo en su sistema, sáquelo y límpielo cuidadosamente con un movimiento recto desde el centro hacia el borde.

Sistema Sega Saturn

Mando de control



El desafío

CHAOS CONTROL es un juego de acción formado por secuencias de imágenes de síntesis precedidas por una secuencia animada en la que puedes averiguar el objetivo de cada una de tus misiones.

Si quieres salir vencedor, no te pierdas ni un detalle.

El 3 de marzo de 1972 se lanzó al espacio la sonda de exploración interplanetaria PIONEER 10. Llevaba a bordo un mensaje con las coordenadas de la Tierra.

En el año 2050, tras haber pasado (mucho tiempo atrás) los límites del sistema solar, la PIONEER 10 proseguía su largo viaje cósmico cuando de repente fue misteriosamente inmovilizada y dejó de emitir señales. En la Tierra se pensaron que este silencio se debía a un fallo en la transmisión.

Error fatal: Una fuerza desconocida había interceptado el valioso mensaje y estaba dispuesta a sacarle mucho provecho...

Tú has sido elegido para dirigir las operaciones de combate contra los Kesh Rhan, los extraterrestres que se han apoderado de las coordenadas de la Tierra con la única idea de destruir el planeta.

Cuando se acerque la nave nodriza de los Kesh Rhan, anunciando de este modo el inicio de la invasión definitiva, te trasladarás con todas las unidades de combate al Cuartel General de la Tierra, desde donde se lanzarán todas las operaciones de defensa.

En la primera parte del juego te enfrentarás a los Kesh Rhan que pululan por Manhattan y que tratan de bloquear el acceso al Cuartel General.

En la segunda parte, saldrás al espacio, a los mandos del prototipo de un caza muy potente, en busca de la flota de los Kesh Rhan.

Te verás atrapado en un terrible laberinto.

Cuando consigas salir de él, podrás al fin hacer frente a la nave nodriza de los Kesh Rhan.

Los personajes

Los aliados:

Jessica Darkhill: Jessica es una de las mejores pilotos de las Fuerzas de Defensa Orbitales. Perteneces al undécimo escuadrón. Al llegar a Manhattan debe hacerse cargo de la operación FUNSAI, que tiene por objetivo romper las líneas enemigas y destruir la nave nodriza de los Kesh Rhan. Su novio, el mayor Morgan Kain, fue una de las numerosas víctimas del ataque de los Kesh Rhan contra Marte.

Hank Mc Bride: es un piloto que forma parte del grupo 1 del undécimo escuadrón y vuela siempre junto a Jessica. Siempre está dispuesto a todo y no pierde ocasión de meterse con Jessica, por quien siente algo más que simpatía...

Comandante Darkhill: el comandante Darkhill es el padre de Jessica, a la que ha educado como al hijo que nunca tuvo para que pueda enfrentarse a todas las dificultades con valor y sangre fría. Ahora, aunque está orgulloso de ella, a veces lamenta que sea militar. El comandante dirige la base lunar.

Morgan Kain: es el novio de Jessica. Cayó en el campo de honor durante la batalla de Marte. Su desaparición da a Jessica más fuerza para luchar contra los Kesh Rhan.

Los enemigos:

Arakh'Kreen: es el gran comandante de la flota de los Kesh Rhan. A bordo de su nave nodriza, encabeza la encarnizada lucha contra los terrícolas. Su única meta es destruir la Tierra.

Su flota está formada por armas temibles y terroríficas que tendrás que ir conociendo a lo largo del juego: cazas atmosféricos, indestructibles transportadores, veloces Speeder antigravedad, tanques, cazas orbitales, cañones y torretas terrestres.

Botones de CHAOS CONTROL

1. En el juego

- Con el mando de control y con el Virtua Stick:

↑, ↓, →, ←	Flechas de dirección para moverte por el juego
START	Para activar y desactivar la pausa
Botón A o C	Para disparar a los enemigos.

- Con el ratón:

Botón izquierdo (A)	Para disparar a los enemigos
Botón derecho (C)	Para disparar a los enemigos
START (Botón azul)	Para activar y desactivar la pausa

- Con la Virtua Gun:

START	Para activar y desactivar la pausa
Apunta con la Virtua Gun a los enemigos a los que quieras eliminar y luego dispara apretando el gatillo.	

2. En los menús “Options”(Opciones) y “Controls”(Controles)

- Con el mando de control:

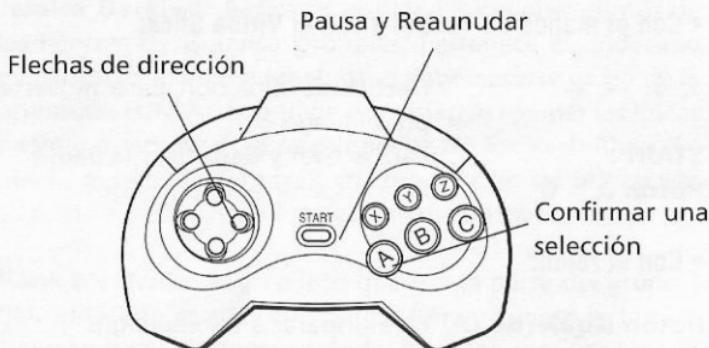
↑, ↓, →, ←	Flechas de dirección para seleccionar la opción elegida
A	Para validar la opción elegida
B	Para volver al menú anterior sin confirmar ninguna opción

- Con el ratón:

Selecciona la opción elegida moviendo el ratón y luego pulsa el botón izquierdo (A) para aceptarla. Si quieres volver al menú anterior sin confirmar ninguna opción, pulsa el botón central (B) del ratón.

- **Con la Virtua Gun:**

Muévete apretando el gatillo de la pistola y pulsa START para validar la opción seleccionada.

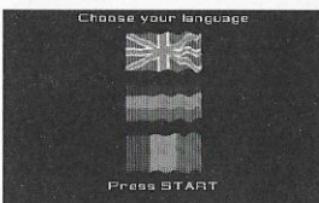


Te aconsejamos que no utilices el Multi Tap si vas a jugar con la Virtua Gun.



Inicio del juego

Después del logotipo SEGA, aparecerá en la pantalla un menú para que elijas el idioma del juego. Cuando hayas seleccionado un idioma, pulsa START para pasar al menú principal.



El menú principal

El menú principal te ofrece tres opciones. Selecciona la que prefieras utilizando las flechas de dirección del mando de control y pulsa el botón A para confirmar tu selección.



START A GAME

Confirma esta opción y lánzate en una nueva aventura
OPTIONS (Opciones): te permiten personalizar los distintos parámetros del juego.

HIGH SCORES (Mejores puntuaciones): esta selección te permite ver las diez mejores partidas.

La pantalla de juego

La pantalla de juego está formada por los siguientes elementos:

El visor



El círculo que aparece en pantalla es tu visor. Si sois dos jugadores, uno de los visores será azul y el otro verde. Si jugáis con la Virtua Gun no se verá ningún visor en la pantalla.

La barra de energía

Esta barra representa tu reserva de energía, que irá disminuyendo cada vez que te alcancen los disparos enemigos.

Número de vidas restante

El número de vidas que te quedan, entre 0 y 9, aparece encima de la barra de energía.

Contador de puntos

En la parte superior de la pantalla, junto al número de vidas que tienes, hay un contador que señala el número de puntos que vas acumulando. Date cuenta que el simple hecho de seguir vivo, es decir de seguir jugando, te hace ganar puntos.

La barra de recalentamiento del cañón

Esta barra, situada en el ángulo inferior izquierdo o derecho de la pantalla, aparece cada vez que disparas. Indica el grado de recalentamiento del cañón, que depende de la intensidad de los disparos.

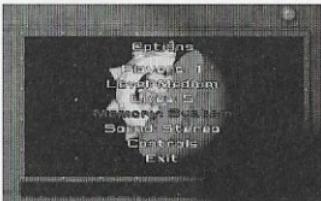
Si sois dos jugadores, los elementos que acabamos de describir aparecerán por duplicado a ambos lados de la pantalla: la parte izquierda corresponde al jugador número 1 y la derecha al jugador número 2.



OPTIONS (Menú de Opciones)

Después de confirmar «Options» en el menú principal pasarás al menú siguiente:

- **PLAYERS (Jugadores):** Elige 1 o 2 jugadores
- **LEVEL (Nivel de Dificultad):** Selecciona el nivel de juego: EASY/FÁCIL, MEDIUM/NORMAL o HARD/DIFÍCIL, según lo temible que quieras que sean tus enemigos.
- **LIVES (Vidas):** Elige el número de vidas que tendrás durante la partida.
- **SOUND (Sonido):** Elige si quieres un sonido mono o estéreo.
- **CONTROLS (Controles):** Puedes jugar con el mando de control, el Virtua stick, el ratón o la Virtua Gun y ajustar la velocidad de los mandos de los dos jugadores.



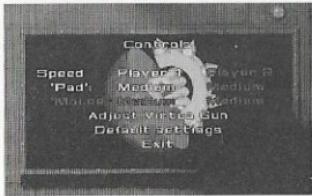
- **MEMORY (Memoria/Guardar):** Esta opción te permite guardar los parámetros que hayas seleccionado para el juego. Puedes hacerlo en la memoria interna (system memory) o en un cartucho de memoria (memory cartridge).

ATENCIÓN: No insertes nunca un cartucho de memoria en el sistema si ya está conectado.

- **EXIT (Salir):** Si quieras volver al menú principal.

CONTROLS (Menú de Controles)

Puedes ajustar la velocidad de movimiento (SPEED) según el mando de control que hayas elegido, tanto para ti como el otro jugador. Si quieres jugar con la Virtua Gun, también podrás ajustar la precisión del arma disparando sobre una diana que aparecerá automáticamente cuando selecciones "Ajust Virtua Gun" (ajustar la Virtua Gun).



PAUSA

¿Ha surgido una urgencia? No te preocunes, no pasa nada. Puedes recurrir en cualquier momento al botón START. Te permite parar el juego en mitad de una partida. Para reanudar la partida, pulsa otra vez el botón START.

HIGH SCORES (Mejores Puntuaciones)

Cuando termines una partida, si has conseguido hacer más de 100.000 puntos, aparecerá automáticamente una pantalla con las mejores puntuaciones. Podrás escribir tu nombre (8 caracteres como máximo) siguiendo las indicaciones que verás en la pantalla y validar con el botón A o con el botón START si estás usando la Virtua Gun.



Problemas de funcionamiento

Si no consigues cargar el juego:

- Comprueba si has instalado adecuadamente el CD-ROM CHAOS CONTROL.
- Comprueba si has conectado el sistema

CHAOS CONTROL

Attenzione!	61
La sfida	62
I personaggi	63
Tasti per CHAOS CONTROL	64
Avviare il gioco	65
Il Menù Principale	66
Il Menù delle Opzioni	67
Il Menù “Controls”	68
High scores	68
Niente Panico!	69

Avvertenza a proposito dell'epilessia

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita di conoscenza se esposte a particolari luci intermittenzi o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenzi, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

Precauzioni durante l'utilizzo

- Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

Attenzione!

Manutenzione del tuo CD-ROM Sega Saturn

- Il CD-ROM Sega Saturn va usato solamente con il sistema Sega Saturn.
- Assicurati di tenere la superficie del CD-ROM al riparo dallo sporco e dai graffi.
- Non lasciarlo alla luce diretta del sole o vicino a un termosifone o altre sorgenti di calore.
- Assicurati di prendere una pausa durante l'uso prolungato per riposare te e il CD Sega Saturn.

Avvertimento per i proprietari di televisioni a proiezione:

Fotogrammi o immagini fisse potrebbero causare un danno permanente al tubo d'immagine o lasciare tracce di fosforo sul tubo a raggi catodici. Evitare l'uso ripetuto o prolungato di video giochi sui televisori a proiezione a largo schermo.

Se l'apparecchio è spento

Accendi il tuo Saturn premendo il tasto "Power".

Inserisci il CD-ROM CHAOS CONTROL.

Il gioco viene avviato automaticamente.

Se l'apparecchio è già acceso

Inserisci il CD-ROM CHAOS CONTROL.

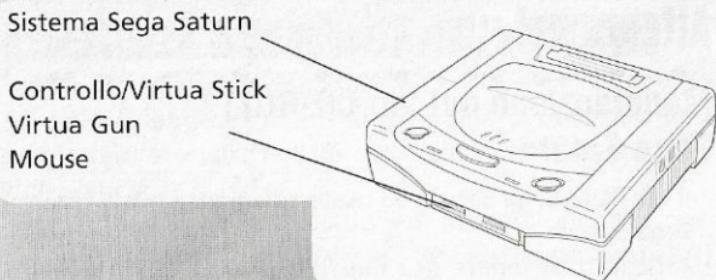
Sullo schermo compare il messaggio UNITÀ APERTA: (TRAY OPEN).

Richiudi il coperchio dell'apparecchio e premi il tasto A.

Il gioco viene avviato automaticamente.

Importante:

Il tuo CD-ROM è dotato di un codice di sicurezza che ne permette la lettura. Conserva bene il CD facendo attenzione a non sporcarlo e maneggialo con cura. Se non riesci a leggerlo, estrailo nuovamente dall'apparecchio e ripuliscilo con cura, partendo dal centro verso l'esterno.



La sfida

CHAOS CONTROL è un gioco d'azione composto da sequenze in immagini di sintesi, di cui ognuna è preceduta da una sequenza animata, che ti permetteranno di venire a conoscenza dell'obiettivo di ciascuna delle tue missioni. Osservale con attenzione una per una, se vuoi affrontare bene la sfida!

Il 3 marzo 1972 la sonda d'esplorazione interplanetaria PIONEER 10 viene lanciata nello spazio con un messaggio che informa sulle coordinate della Terra.

Nell'anno 2050, molto tempo dopo avere oltrepassato i confini del Sistema solare, la Pioneer 10 sta proseguendo il suo lungo viaggio cosmico allorché viene misteriosamente bloccata e cessa di mandare segnali. Sulla Terra tale silenzio viene interpretato come un guasto nel sistema di trasmissione. Un errore fatale: qualcuno ha intercettato il messaggio imprudente dei Terrestri e si accinge ad utilizzarlo per uno scopo micidiale...

Tu sei stato incaricato di dirigere le operazioni nel combattimento contro i Kesh Rhan, un popolo di extraterrestri che si è impadronito delle coordinate della Terra nell'unico intento di distruggerla.

Mentre l'astronave ammiraglia dei Kesh Rhan si sta avvicinando, preannunciando così l'inizio dell'invasione finale, tu vieni trasferito insieme a tutte le altre unità di combattimento al Quartiere Generale della Terra, da cui verranno condotte tutte le operazioni di difesa.

Nella prima parte del gioco dovrai lottare contro i guerrieri Kesh Rhan che pullulano ovunque a Manhattan e tentano di bloccare l'accesso al Quartiere Generale.

Nella seconda parte, al comando di un prototipo di caccia

molto potente, partirai all'assalto del "grosso" della flotta spaziale dei Kesh Rhan.

Verrai poi portato in un terribile labirinto.

Al suo termine potrai finalmente affrontare l'astronave ammiraglia dei Kesh Rhan.

I personaggi

Gli alleati:

Jessica Darkhill: Jessica è uno dei migliori piloti delle Forze di Difesa Orbitali. Fa parte dell'11° squadrone. Quando arriva a Manhattan deve condurre l'operazione FUNSAI, con l'obiettivo di sfondare le linee nemiche e soprattutto di distruggere l'astronave ammiraglia dei Kesh Rhan. Il suo fidanzato, Major Morgan Kain, è una delle numerose vittime cadute durante l'attacco dei Kesh Rhan su Marte.

Hank Mc Bride: Un pilota che fa parte del gruppo 1 dell'11° squadrone. È sempre a fianco di Jessica. Non ha paura di nulla e non si lascia sfuggire mai l'occasione di punzecchiare Jessica, per la quale prova molto più di una semplice simpatia...

Comandante Darkhill: Il Comandante Darkhill è il padre di Jessica. L'ha allevata come se fosse il figlio maschio che non ha potuto avere, per permetterle di affrontare le difficoltà con coraggio e sangue freddo. Ma ora, pur essendone fiero, rimpiange talvolta di averle fatto seguire la carriera militare. Comanda la Base Lunare.

Morgan Kain: Era il fidanzato di Jessica, morto durante i combattimenti su Marte. La sua scomparsa è per Jessica un motivo in più per sgominare i Kesh Rhan.

I nemici:

Arakh'Kreen: È il Lord Commander della flotta dei Kesh Rhan. A bordo della sua astronave ammiraglia conduce una lotta accanita contro i Terrestri. Il suo unico

obbiettivo: distruggere la Terra. La sua flotta è composta di potenti armi, una più terribile e micidiale dell'altra: caccia atmosferici, trasportatori indistruttibili, speeder antigravità, carri armati, caccia orbitali, cannoni e torrette di difesa.

Tasti per CHAOS CONTROL

1. Nel gioco

• Con il Controllo e il Virtua Stick:

↑, ↓, →, ←	Tasto direzionale per dirigere i movimenti nel corso del gioco
START	Per attivare e finire la pausa
Tasto A o C	Per sparare sui nemici

• Con il mouse:

Tasto sinistro (A)	Per sparare sui nemici
Tasto destro (C)	Per sparare sui nemici
START (tasto blu)	Per attivare e finire la pausa

• Con il Virtua Gun:

START	Per attivare e finire la pausa
Con il Virtua Gun devi puntare in direzione dei nemici che vuoi eliminare e poi spara premendo sul grilletto.	

2. Nei menù “Options” (Opzioni) e “Controls” (Controlli)

• Con il Controllo:

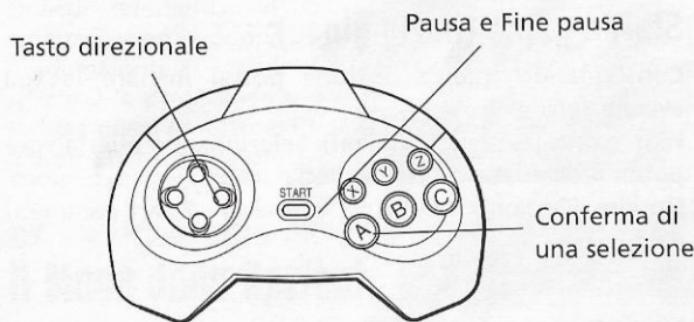
↑, ↓, →, ←	Tasto direzionale per selezionare l'opzione scelta
A	Per confermare l'opzione selezionata
B	Per tornare al menu precedente senza confermare nessuna opzione

• Con il mouse:

Per selezionare l'opzione che ti interessa spostati con il mouse e poi premi il tasto sinistro (A) per confermare. Se vuoi tornare al menù precedente senza attivare nessuna opzione, devi premere il tasto centrale (B) del mouse.

- Con il Virtua Gun:

Spostati premendo sul grilletto della pistola e premi su START per confermare l'opzione selezionata.



Ti consigliamo di non utilizzare il Multi Tap se desideri giocare con il Virtua Gun.



Avviare il gioco

Dopo che sarà apparso il logo di SEGA, vedrai sullo schermo una finestra per la scelta della lingua del gioco. Dopo avere selezionato la lingua che desideri, premi su START per arrivare al Menù Principale.



Il Menù Principale

Il Menù Principale ti propone tre opzioni. Selezioni quella che desideri servendoti del tasto direzionale del Controllo e premi il tasto A per confermare la tua scelta.



Start a game (Inizio gioco):

Confermando questa opzione potrai iniziare la tua avventura!

High scores (Punteggi migliori): Selezionando questa voce potrai vedere i risultati delle dieci migliori sessioni di gioco.
Options (Opzioni): Potrai personalizzare i vari parametri del gioco.

Lo schermo del gioco:

Lo schermo del gioco presenta i seguenti elementi:



Il mirino

Il cerchio sullo schermo è il tuo mirino. Se giocate in due, un mirino è blu e l'altro è verde. Se giochi con il Virtua Gun non vedrai nessun mirino sullo schermo.

La barra dell'energia

Questa barra rappresenta la tua riserva di energia. Essa diminuisce man mano che verrai colpito dai tiri nemici.

Numero di vite disponibili:

Disponi di un numero di vite che va da 0 a 9. Il numero è visualizzato sopra la barra dell'energia.

Contatore dei punti

Nella parte superiore dello schermo, di fianco al numero di

vite disponibili, un contatore segnala costantemente il tuo punteggio. Ti accorgerai che già solo il fatto di rimanere in vita ti permette di guadagnare dei punti!

La barra di surriscaldamento del cannone

Questa barra situata nell'angolo in basso a destra o a sinistra dello schermo compare quando effettui dei tiri. Essa segnala il grado di surriscaldamento del cannone, che varia a seconda dell'intensità dei tuoi colpi.

Quando giocate in due

Questi elementi dello schermo sono raddoppiati e compaiono ai lati dello schermo, e precisamente a sinistra per il giocatore 1 e a destra per il giocatore 2.



Il Menù delle Opzioni

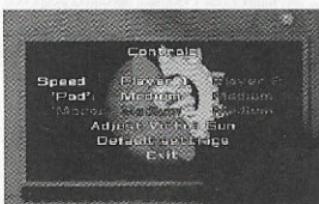
Confermando la voce "Options" (Opzioni) nel Menù Principale, potrai accedere al Menù seguente:

- **Players (Giocatori):** puoi giocare da solo o in due
 - **Level (Livello):** A seconda del livello di difficoltà - facile, normale, difficile - che sceglierai, i tuoi nemici saranno più o meno "concilianti".
 - **Lives (Vite):** Scegli il numero di vite di cui potrai disporre durante il gioco.
 - **Sound (Suono):** Selezione tra Mono e Stereo.
 - **Controls (Controlli):** Puoi giocare con il Controllo, il Virtua Stick, il mouse o il Virtua Gun e puoi regolare la velocità dei dispositivi di controllo di ognuno dei due giocatori.
 - **Memory (Memoria):** Puoi salvare i parametri del gioco che hai impostato. Essi vengono memorizzati sulla memoria interna oppure su una cartuccia di memoria.
- ATTENZIONE:** Non inserire mai una Cartuccia di memoria nell'apparecchio quando è acceso!
- **Exit (Esci):** Se vuoi ritornare al Menù principale.



Il menù "Controls" (Controlli)

Puoi regolare la velocità di spostamento del dispositivo di controllo utilizzato nel gioco per due giocatori. Se vuoi giocare con il Virtua Gun potrai quindi regolare la sua precisione tirando al centro di un bersaglio che verrà visualizzato automaticamente quando selezioni la voce "Adjust Virtua Gun".



La pausa

Sei stanco? Vuoi rinfrescarti un po'? Puoi interrompere il gioco in corso in qualsiasi momento con il tasto START. Per riprenderlo nel punto in cui ti eri fermato, basterà riemere il tasto START di nuovo.

High scores

Al termine del gioco, se hai ottenuto più di 100.000 punti, viene visualizzata automaticamente una schermata con i migliori punteggi. Potrai quindi aggiungere il tuo nome (di 8 lettere al massimo) seguendo le indicazioni che appaiono sullo schermo e confermando poi con il tasto A oppure START (nel caso del Virtua Gun).

Niente Panico!

Se il gioco non viene caricato correttamente:
Hai inserito il CD-ROM CHAOS CONTROL?
Hai acceso l'apparecchio?

Internet: <http://www.infogrames.com>

**Bruno BONNELL and Jean-Claude LARUE present
An INFOGRAPHES MULTIMEDIA Production
Developed and published
by INFOGRAPHES MULTIMEDIA**

With the participation of

Benoît ARRIBART
Anne-cécile BENITA
John C. BLACKBURN
Sylvain BRANCHU
Hank Mc BRIDE
Mathieu-Claude CHABOUD
Fabien CHEVALIER
Pascal CRAPONNE
Commander DARKHILL
Jessica DARKHILL
Franck DREVON
Jean-Michel FAGES
Beverly GARDNER
Josiane GIRARD
Fabrice GIRAUD
Olivier GOULAY
William HENNEBOIS
Andrew JENKINS
Morgan KAIN
Major KARANOV
Elisabeth LENDWERLIN
Olivier MASCLEF
Eric MOTTET
Emmanuelle PERIGAULT-VIGIER
Olivier ROBIN
Emmanuelle TAHMAZIAN

1994-1996 INFOGRAPHES MULTIMEDIA. All rights reserved.













TrueMotion® is a registered trademark of
The Duck Corporation.



**Security Program © SEGA 1994 ALL RIGHTS RESERVED UNAUTHORIZED COPYING, REPRODUCTION, RENTAL,
PUBLIC PERFORMANCE OR BROADCAST OF THIS GAME IS A VIOLATION OF APPLICABLE LAWS.**

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.