



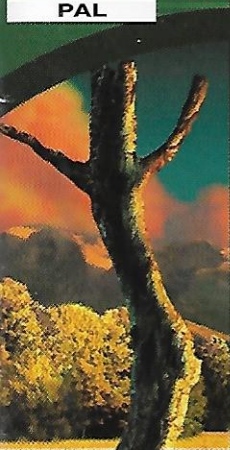
PlayStation

PAL

# MOORRHUHN<sup>TM</sup>

## DIE JAGD GEHT WEITER

# 2



Ravensburger

# PlayStation®

## Zur Beachtung

Dieses ist eine CD ROM für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zu Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD ROM nur am Rand und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD ROM zu berühren. Die CD ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD ROM, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

## Hinweise für die Gesundheit

- Bei längeren Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

**Ravensburger Hotline: 07 51 - 86 19 44**

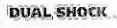
**Montag - Freitag von 16.00 bis 19.00 Uhr**

**E-Mail: [hotline@ravensburger.de](mailto:hotline@ravensburger.de)**

**<http://www.ravensburger.de/interactive>**

***Für die Schweiz gilt folgende Telefonnummer: 08 48 - 83 08 33***

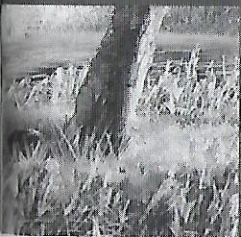
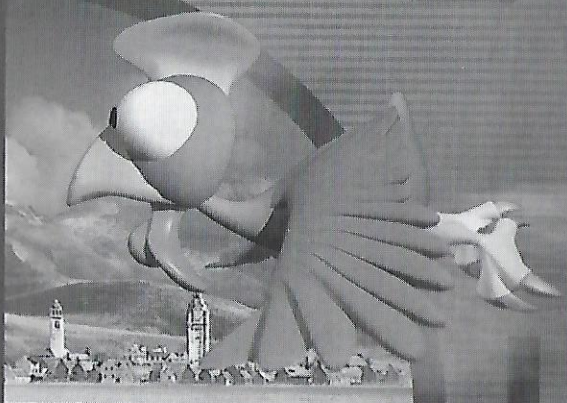
© 2000 Ravensburger Interactive Media GmbH © 2000 Phenomedia AG/Lizenz RTV Family Entertainment AG © 2000 Similis Software GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptionen, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichung, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweise Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Ravensburger Interactive Media GmbH. Entwickelt von SIMILIS Software GmbH. G-Con45™ und Namco sind eingetragene Warenzeichen von NAMCO LTD.



# MOORRHUHN<sup>TM</sup>

DIE JAGD GEHT WEITER

# 2





# Inhalt

Inbetriebnahme .....	4
Moorhuhn 2 - Das Spielprinzip .....	5
Controller (Tastenbelegung) .....	6
Startbildschirm .....	8
Hauptmenü (2-Spieler) .....	8
Demo-Modus .....	8
Moorhuhn 2 Original .....	9
Weidmannshuhn! .....	9
Die spinnen, die Spinnen .....	10
Hau das Moorhuhn Classic .....	11
98 Moorballons .....	11-12
Memoory Huhn .....	12
Scheuchen scheuchen .....	13
Optionen .....	13-14
Highscores .....	14
Credits .....	15

## Inbetriebnahme

Installieren Sie Ihre PlayStation® Konsole entsprechend der Bedienungsanleitung und vergewissern Sie sich, dass die Konsole ausgeschaltet ist, wenn Sie eine CD-ROM einlegen oder herausnehmen. Legen Sie die CD-ROM „Moorhuhn 2“ ein und schließen Sie das CD-Fach. Schließen Sie den Controller an und schalten Sie die Konsole ein. Wir empfehlen Ihnen, keine Peripheriegeräte oder Memory Cards einzusetzen oder herauszunehmen, sobald das Gerät eingeschaltet ist. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um mit dem Spiel zu beginnen.

# Moorhuhn 2 - Das Spielprinzip

**Herzlich willkommen bei Moorhuhn 2.**

Das Spielprinzip von Moorhuhn 2 ist schnell erklärt: Sie sind hier und die Hühner sind direkt vor Ihnen! Also raus mit dem Gewehr und weg mit den Moorhühnern!  
Aber Moment, ganz so einfach ist das Ganze dann doch nicht.  
Dieses Moorhuhn-Spiel beinhaltet Moorhuhn 2 Original, sowie verschiedene, neue Mini-Games, die Sie hoffentlich genauso lange fesseln werden, wie uns.

Um es für Sie so bequem wie möglich zu machen, kann Moorhuhn 2 mit verschiedenen Eingabegeräten gespielt werden. Diese verschiedenen Möglichkeiten, sowie die Steuerung und die Tastenbelegung werden auf der nächsten Seite erklärt.

Alle verschiedenen Spielmodi von Moorhuhn 2 werden im weiteren Verlauf dieses Handbuchs detailliert erklärt.

Wir möchten daher vorschlagen, dass Sie sich diese Spielanleitung gründlich durchlesen um den optimalen Spielspaß aus Ihrem Moorhuhn 2 herausholen können. Heben Sie dieses Handbuch für späteres Nachschlagen auf.

Viel Spaß und Weidmannsheil wünscht Ihnen Ravensburger Interactive...



# Controller

Alle Spielmodi von Moorhuhn 2 verwenden dieselbe Controllerbelegung.  
Bitte beachten Sie die Hinweise zu den verschiedenen anderen Eingabegeräten.

Bitte beachten Sie:

Es muss sich ein Controller in Controller-Anschluß 1 der Konsole befinden wenn Sie Moorhuhn 2 starten.

## Startbildschirm

START-Taste = Spiel starten  
X-Taste = Spiel starten

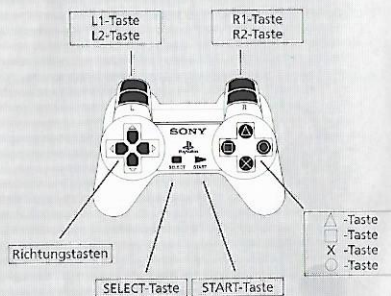
## Hauptmenü

Richtungstasten = Bewegen des Cursors  
X-Taste = Auswählen  
□-Taste = keine Funktion  
△-Taste = keine Funktion  
○-Taste = keine Funktion  
R1-Taste = Bildschirm nach rechts scrollen  
R2-Taste = Fadenkreuz bewegt sich schneller (Taste gedrückt halten)  
L1-Taste = Bildschirm nach links scrollen  
L2-Taste = Fadenkreuz bewegt sich langsamer (Taste gedrückt halten)

## Spielmodi

START-Taste = Spiel pausieren  
Richtungstasten = Bewegen des Fadenkreuzes  
X-Taste = Waffe abfeuern  
□-Taste = keine Funktion

△-Taste = keine Funktion  
○-Taste = Waffe nachladen  
R1-Taste = Bildschirm nach rechts scrollen  
R2-Taste = Fadenkreuz bewegt sich schneller (Taste gedrückt halten)  
L1-Taste = Bildschirm nach links scrollen  
L2-Taste = Fadenkreuz bewegt sich langsamer (Taste gedrückt halten)



### **Spielen mit der Maus**

Moorhuhn 2 kann auch mit der Maus gespielt werden. Schließen Sie einfach die Maus an den gewünschten Controller Port an. Selbstverständlich können Sie bei Moorhuhn 2 auch zwei Mäuse zur gleichen Zeit betreiben.

Linke Maus-Taste	= Waffe abfeuern/Spiel starten
Rechte Maus-Taste	= Waffe nachladen
Linke & rechte Maus-Taste gleichzeitig	= Spiel pausieren

### **Spielen mit der synchronisierten Light Gun (Namco G-Con45™)**

Wenn Sie eine synchronisierte Light Gun (Namco G-Con45™) an Ihre PlayStation® anschließen, erkennt Moorhuhn 2 dies automatisch. Bitte folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Bitte regeln Sie zuerst die Helligkeit Ihres TV-Geräts. Die Helligkeit kann auch im Menü Optionen von Moorhuhn 2 eingestellt werden. Light Guns funktionieren am besten, wenn man diese direkt auf den Bildschirm richtet und der Raum möglichst dunkel ist.

Danach kalibrieren Sie bitte die synchronisierte Light Gun (G-Con45™) indem Sie erneut den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen. Selbstverständlich können Sie bei Moorhuhn 2 auch zwei synchronisierte Light Guns (G-Con45™) zur gleichen Zeit betreiben.

### **Spielen mit dem Analog Controller (DUAL SHOCK)**

Moorhuhn 2 kann auch mit dem Analog Controller (DUAL SHOCK) betrieben werden. Bitte aktivieren Sie hierfür die analoge Steuerung mit dem ANALOG-Modusschalter auf Ihrem Analog Controller (DUAL SHOCK).

Im Menü Optionen können Sie zusätzlich die Einstellung „Vibration“ aktivieren. Für diese Einstellung benötigen Sie ebenfalls einen Analog Controller (DUAL SHOCK).



# Startbildschirm

Nachdem Sie Moorhuhn 2 gestartet haben, erscheint nach kurzer Zeit der Startbildschirm mit dem Moorhuhn 2-Logo. Drücken Sie jetzt bitte die START-Taste oder die X-Taste um zum Hauptmenü von Moorhuhn 2 zu gelangen.

## Hauptmenü



Vom Hauptmenü können Sie die verschiedenen Spielmodi anwählen, die im weiteren Verlauf dieses Handbuchs noch detailliert beschrieben werden.

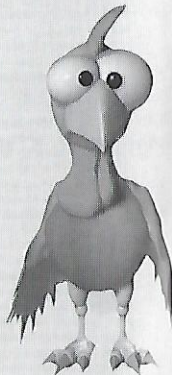
Unten rechts auf dem Bildschirm fliegt ein Moorhuhn, über dem zu erkennen ist, ob der Ein- oder Zweispielermodus aktiviert ist. Um die Einstellung zu ändern, bewegen Sie das Fadenkreuz auf das Moorhuhn und betätigen Sie die X-Taste.

Bitte beachten Sie, dass zwei Controller an Ihre PlayStation® angeschlossen sein müssen, um den Zweispielermodus zu aktivieren.

Sicherlich wird Ihnen auffallen, dass einer der Menüpunkte aus drei Fragezeichen besteht. Hinter diesen verbirgt sich ein Geheimnis! Versuchen Sie das versteckte Menü zu aktivieren. Viel Erfolg!

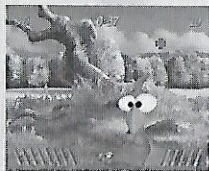
## Demo-Modus

Moorhuhn 2 beinhaltet einen Demo-Modus, der nach kurzer Zeit automatisch aktiviert wird, wenn nicht gespielt wird. Im Demo-Modus werden die verschiedenen Spielmodi gezeigt. Um den Demo-Modus zu verlassen, drücken Sie bitte die X-Taste auf Ihrem Controller.





# Moorhuhn 2 Original



Da ist es ja wieder! Das Moorhuhn fliegt jetzt endlich auch auf Ihrer PlayStation®. Sie haben 90 Sekunden Zeit, um so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Ihre Munition ist limitiert, vergessen Sie nicht nachzuladen. Verschiedene Moorhühner geben verschiedene Punktzahlen. Doch nicht nur die Moorhühner geben Punkte. Experimentieren sie und entdecken Sie die vielen Geheimnisse von Moorhuhn 2.

Wie bekommt man die stärkere Munition?

Wie bekommt man mehr Spielzeit?

Kann man das Ruderboot versenken?

Es gibt viel zu entdecken! Die Jagd hat gerade erst begonnen.

Natürlich können Sie Moorhuhn2 Original auch zu zweit spielen. Die Fadenkreuze der Spieler haben unterschiedliche Farben, damit Sie sie besser unterscheiden können. Jeder Spieler hat seinen eigenen Munitionsvorrat und seine eigene Punkteanzeige. Der Spieler, der nach Beendigung des Spiels mehr Punkte aufzuweisen hat, ist ein echter Held des Moorhuhns.

Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.

## Weidmannshuhn

Hier muss der Abzug glücken! Eine wahre Moorhuhnplage überschwemmt die Felder. Es dürfen ja nicht zu viele werden, sonst ist



der Ofen aus! Der Energiebalken am oberen Bildschirmrand sinkt kontinuierlich, und im Laufe des Spiels immer schneller gegen Null. Aufgeladen wird er durch abgeschossene Moorhühner, also ranhalten!

Auch dieses Spiel können Sie zu zweit spielen. Durch das Abschießen von Moorhühnern wandert der Energiebalken zum Schützen, hat er das Ende auf Ihrer Seite erreicht, haben Sie gewonnen! Doch Vorsicht, Ihr Gegner hält dagegen! Je länger das Spiel dauert, um so mehr wirken sich die Treffer auf den Energiebalken aus.

Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.

# Die spinnen, die Spinnen



So viele kleine süße Spinnen! Achtung, diese Tierchen dürfen nicht zu lange bewegungslos verharren, sonst wird ihnen langweilig und sie verschwinden einfach.

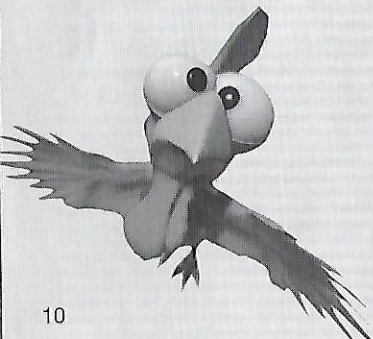
Um das zu verhindern, müssen Sie die Spinnen in Bewegung halten. Nach jedem Treffer drehen sie sich mehrmals herum, um dann benommen herumzuhängen. Diese Orientierungslosigkeit währt aber nur kurz, denn schon bald beginnen sie wieder zu klettern. Nach einer Runde von 50 Sekunden brauchen aber die Spinnen, wie wohl

auch Sie, eine kurze Erholungspause (nach der sie erstarkt und oft mit Verstärkung auftauchen!). Manchmal zeigt sich auch der Schopf des Rübenhuhns, wenn Sie schnell sind, können Sie es erlegen!

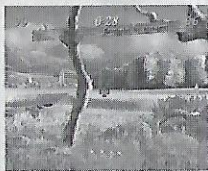
Lassen Sie eine Spinne zu lange hängen, verlieren Sie ein Moorhuhn aus Ihrer Hühneranzeige am unteren Bildschirmrand. Sind alle Moorhühner aufgebraucht, ist das Spiel beendet.

PS: Mutige Kammerjäger warten bis die Spinnen groggy herumhängen, bevor Sie sie wieder auf die Reise schicken, denn das bringt mehr Punkte. Je mutiger man ist, desto mehr Punkte gibt es.

Auch dieses Spiel können sie zu zweit spielen. Zu zweit geht vieles leichter, achten Sie auf Ihre Punkte, aber seien Sie nicht zu egoistisch! Nur perfekte Teamarbeit führt hier zum Triumph. Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.



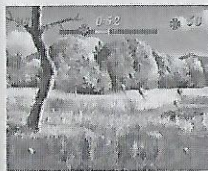
# Hau das Moorhuhn Classic



Durchladen und feuern! Es gilt in 90 Sekunden so viele Moorhühner wie möglich zu erlegen. Diese Hühner sind aber nicht gerade feige, sie spüren förmlich wenn ihnen ein wahrer Meister gegenüber sitzt, denn dann geben sie erst so richtig Gas! Wollen Sie also den einzig wahren Highscore erreichen, müssen Sie die 90 Sekunden immer am Drücker sein! Manchmal werden aber auch die guten Moorhühner zu übermütig und wagen zu viel: „Die Welle“! Für eine komplett abgeräumte La Ola winkt natürlich ein Bonus!

Auch dieses Spiel können sie zu zweit spielen.  
Versuchen Sie mehr Punkte zu erzielen, als Ihr Gegner.  
Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.

## 98 Moorballons



„Ich denk' ans Huhn und lass' ihn fliegen!“ Na hier besser nicht! Die Ballons in der Farbe, die in dem Kästchen am unteren Bildschirmrand angezeigt wird, sind zum Abschuss freigegeben! Sie bringen nicht nur Punkte, sondern verhindern auch das Absinken der Energieanzeige. Je mehr Ballons Sie von einer Farbe hintereinander abschießen, desto mehr Punkte bringen sie. Ein Farbwechsel wird sowohl optisch als auch akustisch angezeigt, damit Ihnen nichts entgeht! Kurz vor dem Wechsel (als Vorwarnung!) ertönt das Geräusch

eines leeren Magazins und der Ballon verschwindet. In dieser Zeit können Sie noch weiter auf die letzte Farbe schießen.

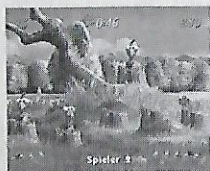




Vorsicht, sobald der Wechsel mit dem Nachladegeräusch vollzogen ist, gilt eine neue Farbe, und die alte bringt nur Abzüge! Halten Sie die Augen offen nach dem Ballon mit der „2“, denn er bringt viele Punkte! Je länger das Spiel dauert, desto schneller erfolgen die Wechsel!

Auch hier gibt es die Möglichkeit zu zweit zu spielen. Es gilt den Energiebalken durch möglichst viele richtige Treffer auf Ihre Seite zu ziehen! Doch diesmal wird es richtig gemein, es gibt nämlich Zauberballons! (Die mit der schillernden Regenbogenfarbe). Schießt man diese ab, passiert dem Gegenüber (meist) nichts Gutes. Doch Achtung! Dieser Schuss kann auch nach hinten losgehen, Vorsicht ist also angebracht. Ein kurzer Text auf dem Bildschirm beschreibt, was ein Zauberballon bewirkt. Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.

## Memoory Huhn



Hier ist die Abteilung für junge Einsteins und alle die es schon immer werden wollten. Die Hühner erscheinen in unterschiedlicher Reihenfolge, und müssen **genau** in dieser wieder abgeschossen werden. Doch halt, erst nachdem sich alle Hühner gezeigt haben, darf begonnen werden. Frühstarts werden genauso mit dem Verlust eines Moorhuhns bestraft, wie ein Fehler beim Abschießen. Für eine richtig getroffene Serie gibt es Extrapunkte. Wie viele Moorhühner können Sie sich merken?

Zu zweit wird hier abwechselnd gespielt. Nacheinander kommen die Spieler an die Reihe. Wer hält länger durch als der Gegner?  
Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.



# Scheuchen scheuchen



Bei all diesen Vogelscheuchen kann sich ja kein Moorhuhn auf den Bildschirm trauen!  
Hier gilt es die Scheuchen in möglichst kurzer Zeit abzuräumen, damit das Federvieh wieder ungestört seine Kreise ziehen kann. Achtung, für Kunstschützen, die Scheuchenteile in speziellen Mustern abschießen, gibt es Extrapunkte. Ach ja, sollte doch einmal das eine oder andere Moorhuhn auftauchen: Feuer frei!  
Beim Spiel zu zweit geht es darum, wer mehr Punkte erzielt. Tragen Sie sich nach dem Spiel in die Highscore-Liste ein.

## Optionen



Im Menü Optionen können folgende Einstellungen vorgenommen werden:

### Musik Lautstärke

Schießen Sie auf das „Pluszeichen“ oder auf das „Minuszeichen“, um die Einstellung zu verändern.

### Effekte Lautstärke

Schießen Sie auf das „Pluszeichen“ oder auf das „Minuszeichen“, um die Einstellung zu verändern.

### Controller Empfindlichkeit

Bei angeschlossener synchronisierter Light Gun (G-Con45™) regelt diese Einstellung die Stabilisierung des Fadenkreuzes. „Schnell“ bedeutet, dass das Fadenkreuz Ihren Bewegungen schneller folgt, im Gegenzug zittert das Fadenkreuz etwas mehr. Benutzen Sie „Langsam“, wenn Sie kleine Objekte leichter treffen wollen.

### Lightgun Kalibrierung

Dieses Menü kann nur angewählt werden, wenn eine synchronisierte Light Gun (G-Con45™) an Controller Anschluß 1 oder Controller Anschluß 2 Ihrer PlayStation® angeschlossen ist. Kalibrieren Sie Ihre synchronisierte Light Gun (G-Con45™), indem Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

### **Bildposition**

Hier können Sie die Bildposition von Moorhuhn 2 in der horizontalen und der vertikalen Achse verschieben.

### **Vibration**

Wählen Sie zwischen „Vibration Ein“ oder „Vibration Aus“ für den jeweiligen Spieler. Aktivierte Vibration wird durch ein hektisch fliegendes Moorhuhn gekennzeichnet. Ist die Vibration deaktiviert, so befindet sich ein rotes Kreuz über einem sanft dahinschwebenden Moorhuhn. Um die Vibration aktivieren zu können, benötigen Sie jeweils einen Analog Controller (DUAL SHOCK).

### **Helligkeit**

Sie können hier die Helligkeit erhöhen falls, Ihr Fernseher keine diesbezüglich ausreichenden Regelmöglichkeiten besitzt. Wählen Sie zwischen drei Helligkeitsstufen, gekennzeichnet durch die drei unterschiedlich hellen Moorhühner. Die ausgewählte Helligkeitsstufe wird durch das größere, im Vordergrund fliegende Moorhuhn markiert.

Abspeichern der Einstellungen im Menü Optionen (kein Menüpunkt):

Sobald Sie eine oder mehrere Optionen verändert haben und das Menü Optionen verlassen, werden Sie gefragt, ob Sie Ihre Einstellungen speichern wollen.

Bestätigen Sie mit JA, wenn Sie speichern wollen. Wählen sie NEIN, wenn Änderungen nicht gespeichert werden sollen.

Um den Speichervorgang zu ermöglichen, muss sich in Memory Card Steckplatz 1 Ihrer PlayStation® eine Memory Card befinden. Die Memory Card während des Speichervorgangs bitte nicht entfernen, da dies den Verlust Ihrer Spieldaten zur Folge haben könnte.

Achten Sie daher vor Spielbeginn darauf, dass Sie mindestens einen freien Speicherblock auf Ihrer Memory Card haben.

Moorhuhn 2 lädt beim Start automatisch Ihre zuvor gespeicherten Moorhuhn 2-Daten aus dem Memory Card Steckplatz 1.

### **Highscores**

Hinter diesem Menüpunkt verbergen sich die Highscore-Listen für die einzelnen Spielmodi. Alle Ein- und Zweispieler Ergebnisse, die es in die Highscore-Liste geschafft haben, sind hier vermerkt.

### **Credits**

Wählen sie diesen Menüpunkt aus und Sie können sehen, wer an Moorhuhn 2 für die PlayStation® mitgewirkt hat.



# Credits

## Ravensburger Interactive Media GmbH

Projektleitung

PR

Dank an

Friis Tappert

Alexandra Wankum

Felix Aschauer

Frank Heukemes

Holger Kreie

Christian Schneider

Wolfgang Schwaiger

Silke Weiser

## Similis Software GmbH

Produzent

Projektleitung

Programmierung

Leitung QA

Tester

Alexander B. Christof

Alexandra Gerb

Gerhard Seiler

Harald Riegler

Karsten Köper

Bodo Thevissen

Alexandra Gerb

Martina Wostry

Wolfgang Breyha

Handbuchtext

Ingame Texte

Layout

Besonderen Dank an

Alexandra Gerb & Friis Tappert

Alexandra Gerb

DIE AGENTUR GMBH

RTV Family Entertainment AG

Phenomedia AG

„Moorhuhn-Vater“ Frank Ziemlinski

Sony Computer Entertainment Europe

# Customer Service Numbers

- **Australia** \_\_\_\_\_ 1902 262 662 \_\_\_\_\_

*Calls charged at \$1.50 per minute.*

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Österreich** \_\_\_\_\_ 0900 970 111 \_\_\_\_\_

*Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.*

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Belgique/België/Belgien** \_\_\_\_\_ 011 516 406 \_\_\_\_\_

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Danmark** \_\_\_\_\_ +45 33 26 68 20 \_\_\_\_\_

*Åben Man-Tors 16.00-19.00*

Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

- **Suomi** \_\_\_\_\_ 0600 411911 \_\_\_\_\_

*"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"*

Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

- **France** \_\_\_\_\_ 0803 843 843 \_\_\_\_\_

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Deutschland** \_\_\_\_\_ 01805 / 766 977 \_\_\_\_\_

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Greece** \_\_\_\_\_ (00 301) 6777701 \_\_\_\_\_

Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation

- **Ireland** \_\_\_\_\_ (01) 4054022 \_\_\_\_\_

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Italia** \_\_\_\_\_ 167 520 523 \_\_\_\_\_

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

- **Nederland** \_\_\_\_\_ 0495 574 817 \_\_\_\_\_

Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

- **New Zealand** \_\_\_\_\_ (09) 415 2447 \_\_\_\_\_

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Norge** \_\_\_\_\_ 2336 6600 \_\_\_\_\_

- **Portugal** \_\_\_\_\_ (01) 318 7450 \_\_\_\_\_

Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

- **España** \_\_\_\_\_ 902 102 102 \_\_\_\_\_

Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

- **Sverige** \_\_\_\_\_ 587 610 00 \_\_\_\_\_

Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.

- **Schweiz/Suisse** \_\_\_\_\_ 0900 55 20 55 \_\_\_\_\_ Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.

*Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen*

- **UK** \_\_\_\_\_ 0990 99 88 77 \_\_\_\_\_

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

## Notizen





# Notizen

---

---

---

---

---

---

---

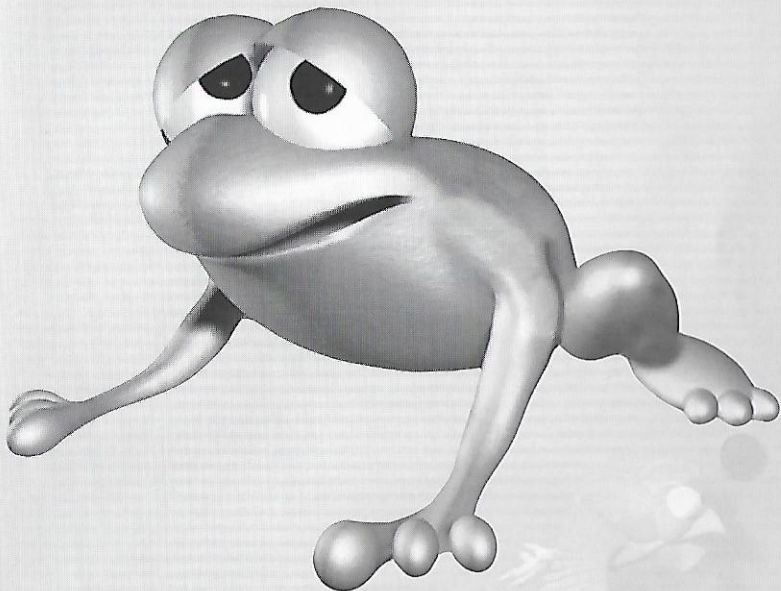
---

---

---

---

# Wir sehen uns wieder!



Der Brettspielklassiker  
„Die Siedler von Catan“  
mit Regelerweiterung  
und neuen Szenarien  
jetzt erhältlich!



SLES-03278

 and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
4025147279937