POLITECHNIKA ŁÓDZKA

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki,

Informatyki i Automatyki

|  |
| --- |
| Praca dyplomowa inżynierska **Opracowanie aplikacji wspierającej proces decyzyjny przy zakładach bukmacherskich z wykorzystaniem sztucznych sieci neuronowych** Artur Widziński |

# Nr albumu: 195085

Opiekun pracy:

**Dr inż. Wojciech Zabierowski**

## Łódź, 2018

**Streszczenie:**

Blablabla….

**Abstract:**

Blablabla…

**Spis treści:**

1. **Wstęp:**
2. **Aplikacja webowa:**

W tym rozdziale opiszę aplikację webową, jaką jest serwis bukmacherski, jego funkcjonalności dla klienta i administratora oraz sposób działania.

* 1. **Opis serwisu**

Strona bukmacherska jest aplikacją skierowaną dla ludzi interesujących się rozgrywkami sportowymi. Wszystkich użytkowników mojej aplikacji można podzielić na kilka ról:

* Administrator
* Zalogowany użytkownik
* Niezalogowany użytkownik

Administrator jest główną osobą, która czuwa nad poprawnością działania serwisu oraz wprowadza dane związane z nadchodzącymi meczami. Zalogowany użytkownik tworzy kupony, za pomocą których zakłada przewidywany rezultat meczu. Większość funkcjonalności jest dostępnych dla wszystkich zalogowanych osób, jednak jako użytkownik niezalogowany mamy również kilka możliwości.

Oto najważniejsze funkcjonalności przeznaczone dla administratora:

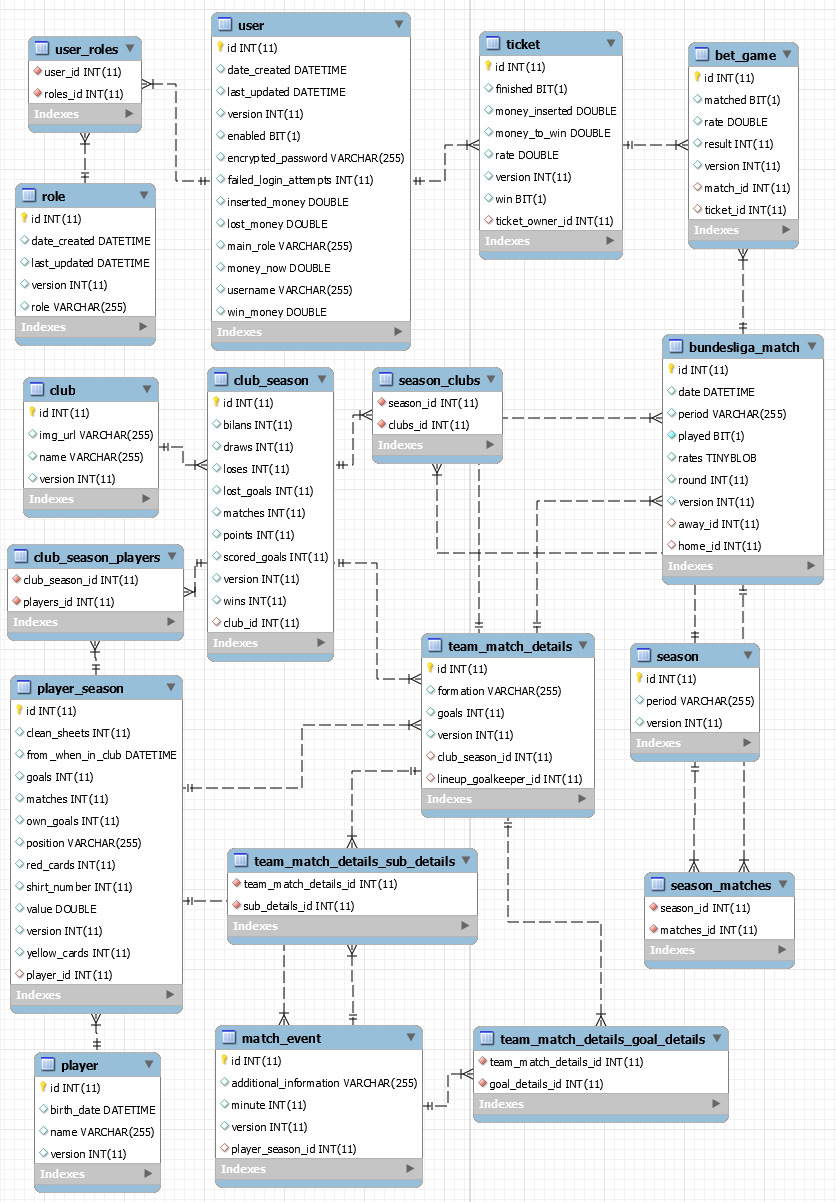
* Stworzenie meczu
* Dodanie składu drużyny do meczu
* Rozegranie meczu

Serwis bukmacherski jest stroną, która musi posiadać dużą ilość danych na temat rozgrywanych meczów. Jest to ważne z punktu widzenia klienta, który decydując się, czy postawić zakład na daną drużynę, chętnie sprawdzi np. jak klub się spisywał w przeciągu kilku ostatnich gier, jakich piłkarzy posiada czy też na którym miejscu w lidze się znajduje. Dlatego moja aplikacja oferuje dużą ilość różnych możliwości skierowanych głównie dla klienta. Oto niektóre z nich:

* Rejestracja/logowanie
* Sprawdzenie tabeli ligi
* Sprawdzenie danych drużyny

Z materialnego punktu spojrzenia udostępniłem w aplikacji funkcjonalności odpowiadające za zarządzanie kuponami. Klient może sprawdzić jak wygląda jego sytuacja finansowa, a administrator może sprawdzić stan konta każdego zalogowanego użytkownika. Takie usługi są dostępne w tym celu:

* Doładowanie konta
* Stworzenie kuponu
* Sprawdzenie stanu konta
  1. **Schemat bazy danych**



*Rysunek 1. Schemat bazy danych*