

Engenharia de Software N

Trabalho Prático - Etapa 2

Prof. Lucinéia H. Thom

Grupo:

Arthur Lucena Fuchs,
Gabriel Fonseca Martins,
Ricardo dos Casaes Belo,
Rodrigo Felipe Wiebbelling,
Vicente Alberto Martins Merlo

Contato:

arthur.lucenafuchs@inf.ufrgs.br
gabrielmartins94@gmail.com
pwtebr4zil@hotmail.com
rfwiebbelling@gmail.com
vammerlo@inf.ufrgs.br

Data:

23/10/2017

Documento de Visão

Introdução

Objetivo

O objetivo deste documento é mostrar as funcionalidades e necessidades gerais do sistema, definindo de forma abstrata o que o sistema necessita de acordo com as necessidades dos usuários finais. Os detalhes de como o *Capybara Materials Manager* funciona são descritos em outros documentos (talvez tenhamos que colocar “em quais documentos” depois).

Escopo

O *Capybara Materials Manager* auxiliará a *Capybara Urban Enterprise Organizations* no gerenciamento de materiais entre suas obras, permitindo que materiais excedentes de obras que não mais necessitam deles sejam informados rapidamente para que outras obras que deles necessitem os usem.

Posicionamento

Oportunidade de negócios:

A *Capybara Urban Enterprise Organizations* quer melhorar o gerenciamento de recursos em suas obras.

O objetivo é minimizar os gastos com compras de recursos desnecessários, aumentando o lucro com as construções.

Problema

Problema: gerenciar os recursos das obras de forma a reutilizar recursos que sobraram em outras obras.

Afeta: os gastos com recursos faltantes em algumas das obras.

O seu impacto é: quanto mais obras tiverem recursos em falta, maior será o gasto com recursos adicionais para elas.

Uma solução bem sucedida incluiria: mandar recursos de obras que tiveram recursos em excesso para as obras que necessitam de recursos adicionais, dessa forma reduzindo os gastos.

Instrução de Posicionamento do produto

Para a *Capybara Urban Enterprise Organizations*, construtora fictícia, que necessita de um sistema de gerenciamento de recursos. O *Capybara Materials Manager* é um sistema de gerenciamento de recursos que permite a troca de recursos entre obras.

Descrições da Parte Interessada e do Usuário

Resumo da Parte interessada

nome	Representa	Função
Gerente de Obras	Utilizadores principais do sistema.	solicitar e registrar o uso de materiais dentro das obras e registrar os materiais excedentes da obra.
Gerente de Recursos	Utilizadores secundários do sistema.	Gerenciar o estoque, liberar materiais para as obras.
Administrador	O responsável pelo sistema.	Administrar os usuários do sistema. (Deletar e adicionar usuários, alterar as permissões).

Ambiente do usuário

Os usuários poderão acessar o sistema de qualquer dispositivo moderno com acesso à internet, devendo acessar o sistema com seus respectivos logins e senhas. Usuários de tipos diferentes terão funcionalidades do sistema diferentes à sua disposição.

Visão Geral do Produto

Perspectiva do Produto

O produto tem como objetivo facilitar o gerenciamento de recursos da empresa *Capybara Urban Enterprise Organizations* e permitir o compartilhamento de recursos entre suas obras. O sistema rodará nos servidores da *Capybara Urban Enterprise Organizations*, utilizando-se de seu banco de dados.

Funcionalidades do Produto

a. Gerenciamento de Recursos das Obras

Aqui os Gerentes de Obras podem gerenciar os recursos das suas obras, podendo solicitar mais recursos ou cadastrar recursos excedentes de sua obra.

b. Gerenciamento de Estoque

Aqui os Gerentes de Recursos podem gerenciar o estoque do qual são responsáveis, cadastrando a chegada de novos materiais e os envios de materiais para obras.

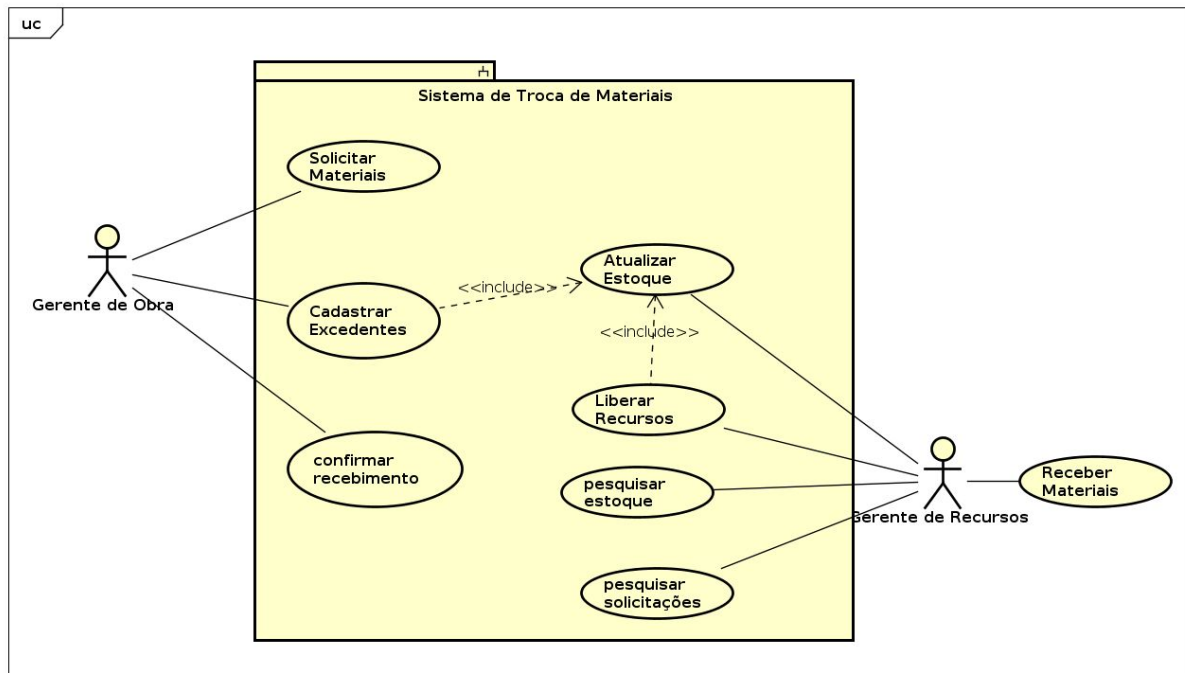
c. Checagem das obras

Aqui os Gerentes de Recursos podem verificar os status de todas as obras da empresa.

Restrições

1. O sistema deverá estar acessível até o fim de dezembro de 2017.
2. No processo de construção do sistema deve-se utilizar de ferramentas livres ou de baixo-custo, para minimizar o custo final.
3. O sistema deve utilizar-se do banco de dados da empresa.

Casos de Uso



Identificação: UC1

Caso de uso: Solicitar Materiais

Ator: Gerente de Obras

Descrição: Permite ao Gerente de Obras solicitar materiais faltantes para sua obra.

Pré-Condições: O Gerente de Obras está logado no sistema

Pós-Condições: Solicitação enviada ao Gerente de Recursos

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico):

1. Este caso de uso começa quando o Gerente de Obras seleciona a opção Solicitar Materiais na página de opções no portal.
2. O Gerente de Obras informa os materiais necessários e suas quantias ao sistema.
3. O sistema envia a solicitação ao Gerente de Recursos responsável.
4. O dispositivo do Gerente de Obras retorna para a página de opções do portal.

Identificação: UC2

Caso de uso: Cadastrar Excedentes

Ator: Gerente de Obras

Descrição: Permite ao Gerente de Obras cadastrar materiais que estejam sobrando

Pré-Condições: Gerente de Obras está logado no sistema

Pós-Condições: Retorno da atualização de estoque

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico):

1. Este caso de uso começa quando o Gerente de Obras seleciona a opção Cadastrar Materiais Excedentes na página de opções no portal.
2. O Gerente de Obras informa os materiais excedentes, suas quantias ao sistema e de qual obra tais materiais provêm.
3. O sistema interpreta e categoriza os dados fornecidos e atualiza o estoque de materiais disponíveis, visando que o gerente de recursos tenha este estoque atualizado.
4. O dispositivo do Gerente de Obras retorna para a página de opções do portal.

Identificação: UC3

Caso de uso: Liberar Recursos

Ator: Gerente de Recursos

Descrição: Gerente de Recursos confirmará uma solicitação de recurso feita a priori

Pré-Condições: Gerente de Recursos estar logado e existir uma solicitação pendente

Pós-Condições: Atualização do status da requisição

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico):

1. Este caso de uso começa quando o Gerente de Recursos seleciona a opção “Liberar Recursos” na página de opções no portal.
2. O Gerente de Recursos irá visualizar todas as requisições (pendentes) e poderá dar um parecer se tal requisição será aceita ou não, também é informado se há estoque disponível do recurso requisitado .
3. O sistema atualiza o estoque de materiais disponíveis caso ele confirme alguma requisição, mantendo o estoque sempre atualizado.
4. O status da **solicitação** é mudado para aprovado/recusado
 - 4a. Em caso de aprovação, abre a opção para que o Gerente de Obras possa confirmar recebimento do recurso.
 - 4b. Em caso de recusa, muda o status da solicitação para encerrada.
5. O dispositivo retorna para a página de requisições após uma requisição ser aceita.

Identificação: UC4

Caso de uso: Atualizar Estoque

Ator: Gerente de Recursos/Cadastro de Excedentes/Liberação de Recursos

Descrição: Atualização do Estoque de recursos disponíveis, manualmente e automaticamente

Pré-Condições: Gerente de Recursos estar logado ou uma chamada (feita por outro caso de uso) de atualização

Pós-Condições: Atualização do estoque

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico):

1. Uma chamada para atualização pode ocorrer de 2 maneiras

1a. O Gerente de Recursos seleciona a opção Atualizar Estoque, entra com dados pertinentes e confirma tal atualização

1b. Outro caso de uso manda uma chamada para que ocorra a atualização

2. Ocorrerá a atualização (adição ou diminuição) de recursos disponíveis no estoque.

3. O retorno pode ocorrer de 2 maneiras:

3a. No caso de atualização manual do Gerente de Recursos, o software retorna para o menu de opções

3b. No caso de uma chamada por outro caso de uso, nada é feito além da própria atualização

Identificação: UC5

Caso de uso: Confirmar Recebimento

Ator: Gerente de Obras

Descrição: Permite o Gerente de Obras confirmar o recebimento de algum material solicitado

Pré-Condições: Uma solicitação aprovada por um Gerente de Estoque

Pós-Condições: Status da Solicitação trocado para encerrada.

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico):

1. Este caso de uso começa quando o Gerente de Obras seleciona a opção Confirmar Recebimentos em alguma solicitação já aprovada por um Gerente de Estoque.

2. O status da solicitação é trocado para encerrada.

3. O dispositivo retorna para a página de solicitações.

Esboço de Interface

A interface deve ter como cor principal um “verde ufrgs”.

